

В. И. Жиглов

Размышляйка

*Логическое игровое
устройство*

В. И. Жиглов

**Размышляйка. Логическое
игровое устройство**

«Издательские решения»

Жиглов В. И.

Размышляйка. Логическое игровое устройство / В. И. Жиглов —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-746004-4

Игры уже давно являются одним из самых востребованных видов развлечений. В США и ряде европейских стран игровая индустрия превзошла по годовому обороту кинопрокат несколько лет назад. Так, годовой оборот игровой индустрии в мире уже превысил 15 миллиардов долларов и с каждым годом продолжает увеличиваться. Мною разработано логическое игровое устройство, сочетающее в себе элементы Кубика Рубика и Пятнашки, которое может быть широко использовано для развития логического мышления у детей.

ISBN 978-5-44-746004-4

© Жиглов В. И.
© Издательские решения

Содержание

Логическое игровое устройство Размышляйка, совмещающее в себе элементы Кубика Рубика, Пятнашки, Домино и игральные карты	6
Конец ознакомительного фрагмента.	7

Размышляйка Логическое игровое устройство

В. И. Жиглов

*Посвящается памяти моего
друга и духовного наставника
Фатхельбары Махмудовича
Нагуманова, который вдохновил
меня на это изобретение*

© В. И. Жиглов, 2017

ISBN 978-5-4474-6004-4

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Логическое игровое устройство Размышляйка, совмещающее в себе элементы Кубика Рубика, Пятнашки, Домино и игральные карты

*«То, что я даю другим, —
Это мой подарок Вселенной,
Потому, что я являюсь частью сообщества
Которое общается с Богом»
Из Духовной Мудрости*

Известно, что игровая индустрия имеет большой потенциал развития во всём мире. Одним из сегментов игровой индустрии является производство логических игровых устройств.

В отличие от используемых в казино игровых автоматов, распространение которых на территории нашей страны разумно ограничено, логические игровые устройства способствуют развитию абстрактного воображения и логического мышления, в том числе и у подрастающего поколения, и их повсеместное использование не ограничено.

Несомненным преимуществом данного вида изделий является и то, что их производство не требует больших финансовых вложений и сравнительно быстро окупается. Вот что по этому поводу говорят финансовые аналитики:

«Игры уже давно являются одним из самых востребованных видов развлечений. В США и ряде европейских стран игровая индустрия превзошла по годовому обороту кинопрокат несколько лет назад. Игры становятся популярнее кино, это общемировая тенденция. Так годовой оборот игровой индустрии в мире уже превысил 15 миллиардов долларов и с каждым годом продолжает увеличиваться».

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.