

Ефим Рейтблат

*ШАХМАТЫ
ПОМОГАЮТ ДАЖЕ
ТЕМ, КТО
НЕ УМЕЕТ ИГРАТЬ
В НИХ*



Ефим Рейтблат

**Шахматы помогают даже
тем, кто не умеет играть в них**

«Издательские решения»

Рейтблат Е.

Шахматы помогают даже тем, кто не умеет играть в них /
Е. Рейтблат — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-853257-3

Эта книга не о шахматах, а о том, как решать свои личные проблемы с помощью шахмат. Переформулирование проблемы в шахматном виде позволит уберечь от жизненных ошибок, позволит принимать правильные решения.

ISBN 978-5-44-853257-3

© Рейтблат Е.
© Издательские решения

Содержание

Глава 1. О происхождении шахмат	6
Глава 2. Шахматы как модель жизненных ситуаций	7
Партнер – Ревнивец	8
Покинутый – Партнер	9
Сын – Родитель	10
Конец ознакомительного фрагмента.	11

Шахматы помогают даже тем, кто не умеет играть в них

Ефим Рейтблат

© Ефим Рейтблат, 2017

ISBN 978-5-4485-3257-3

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Глава 1. О происхождении шахмат

Что мы знаем о происхождении шахмат? Очень немного. Общее мнение таково: родина шахмат – Индия. Согласно современным представлениям шахматы возникли как модель противоборства враждующих армий. Доска – это поле боя, фигуры – офицеры, пешки – солдаты. То, что шахматы возникли как модель противоборства враждующих армий, является гипотезой, увы, гипотезой неподтвержденной. Осмелюсь выдвинуть гипотезу: шахматы – модель жизни. Шахматы отражают отношения между людьми. Шахматы возникли как модель социальной жизни. И противоборство враждующих армий – это только часть жизни, это то, что находится на виду, это видимость сущности шахмат. Подтверждению гипотезы «Шахматы – модель жизни» и посвящена эта книга.

Глава 2. Шахматы как модель жизненных ситуаций

Во время шахматной партии возникает своеобразная конфликтная ситуация. Причем сплошь и рядом она выходит за рамки сугубо формального передвижения фигур на доске и как бы переходит на личности играющих. Шахматная партия развивается в соответствии с принципами стратегии и тактики. В основе стратегии лежит план – целеустремленный метод действий. Меняются условия борьбы, меняется и план. Ведь каждое, иногда даже несущественное изменение позиции, требует новых стратегических решений. Сильный стратег лишен инерционности. В разных ситуациях он играет по-разному. Шахматы учат нас, как могла бы сложиться наша жизнь при равных возможностях и без случайностей.

Если партию в 40 ходов сравнить с человеческой жизнью длиной в 80 лет, то потеря темпа равносильна потере двух лет жизни. Шахматы тесно переплетены с жизнью. Некоторые термины, бывшие некогда сугубо шахматными, стали общеупотребительными словами: вариант, дебют, цейтнот, форсирование. Взаимодействие людей друг с другом можно представить как шахматную игру. Взять, к примеру, отношения ревнивца со своим партнером, покинутого с покинувшим его партнером, родителя с порочным сыном. Эти отношения можно описать шахматным языком. Прослеживается аналогия шахмат и отношений людей. Шахматы предоставляют ревнивцу богатейшие возможности для моделирования разных ситуаций, столь же сложных, как и личности тех, кто в них участвует.

Взять, к примеру, ревность. Шахматы моделируют отношения между ревнивцем и партнером. Поступок ревнивца – это ход белых, поступок партнера – это ход черных. Поступок ревнивца – это ответный ход белых и. т. д.

Партнер – Ревнивец

Во время игры между ревнивцем и партнером, играющим белыми фигурами, возникла позиция, в которой белый слон напал на черную ладью, угрожая ее сбить (повод для ревности, дразнилка). В этой внезапной угрозе в одном ходе сочетаются два приема: отвлечение ладьи от защиты ферзя и завлечение короля на поле d8, открывающее возможность двойного шаха. Почему черные не попытались наказать противника за дерзкий налет слоном? Ход этот ревнивец видел, и видел его весь зал. Ревнивец чувствует, что его на что-то ловят. Тем не менее, он не поддается на провокацию. Дело в том, что этот вариант уже встречался ревнивцу на международном турнире в Кюрасао в партии Фишер – ревнивец. И он не намерен повторять ошибок той злополучной партии. Ревнивец показывает, что он не желает пассивно ожидать осуществления замыслов партнера. Помешать замыслу противника черные могли напрашиваясь уходом ладьи, но, к удивлению партнера ревнивец игнорирует угрозу и делает ход ферзем (стратег, принимающий людей с их плюсами и минусами, невозмутимый, аналитик). Ревнивец подчиняет соперника своей воле. Партнер задумался. Попытка создать прямое давление на ладью не принесла успеха. У черных есть встречные шансы. Опасаться взятия ладьи не приходилось. Просчитывая варианты, партнер увидел, что ладью брать нельзя. Вскрытие игры лишь на руку черным. Грозил матовая атака. Партнер, не оценив по достоинству мудрый поступок противника, сделал опрометчивый ход слоном. Он рассчитывал, что ревнивец не заметит угрозу. Партнер хотел выстрелить с близкого расстояния. Такие «выстрелы» слоном больше свидетельствуют об азарте, чем о серьезном плане игры. 18 и 20 ходы белых, рассчитанные только на ошибки противника, оказались напрасной тратой времени, чем прекрасно воспользовался ревнивец. Номер не вышел. Ревнивец делает ход ладьей на вторую горизонталь (стратег). Очередной ход ревнивца не показался партнеру медовой коврижкой. Теперь, когда позиция ладьи неприступна, на доске вырисовывается ничья. Партнеру ничего не оставалось, как делать вечный шах. Партия закончилась мирным исходом.

Взять, к примеру, покидание одним человеком другого. Шахматы моделируют отношения между покинутым и партнером. Поступок покинутого – это ход белых, поступок партнера – это ход черных. Поступок покинутого – это ответный ход белых и. т. д.

Покинутый – Партнер

До 20 хода партия развивалась с обоюдными шансами на победу. Вдруг, на 20 ходу партнер, игравший черными фигурами, сказал: «Можешь смело ходить ферзем на e5. Я бить его не стану». В ответ на это покинутый сделал ход ладьей (недоверчивый). Правильное решение. Как отреагируют черные? Партнер пошел конем, угрожая белой ладье (дезертир, кидала). На доске возникла позиция, которую в «штабе» покинутого накануне поединка хорошо изучили. Бесспорных истин в шахматной игре нет. Иногда уже в ходе жаркой битвы, при определенных рокировках, появляется необходимость бросить в бой стройные ряды пешек, причем именно тех пешек, которые прикрывают арсенал самого короля. Ни секунды ни колеблясь, покинутый делает тихий ход пешкой (стратег). Партнер продолжает гнуть свою линию. Он объявляет шах ферзем. Чего же добились черные в результате всей этой операции? В позиции черных две «висячие» пешки. Но пока они достаточно защищены и «нажать» на них трудно. К 23 ходу партнер успешно закончил развитие сил, и поэтому покинутый разряжает обстановку в центре, рассчитывая получить инициативу. Лучшим средством для предупреждения комбинационной инициативы партнера является собственная активность. В этой ситуации белые находят отличный план – идут королем на f1 (поисковик). Из рассмотрения этой позиции ясно, что затруднений у белых нет. Больше того, в борьбе происходит перелом, шансы белых возрастают. Положение белых идеально: ладьи отлично действуют в центре, проходная пешка крайне опасна, ферзь и конь готовы атаковать неприятельского короля. И теперь уже черным нужно искать защиту. Партнер надолго задумывается и находит в данной позиции единственно возможный план. Ферзь идет на f4. Шах. Король отходит на h1. Ферзь идет на f3. Вечный шах. Ничья.

Взять, к примеру, отношения между родителем и его сыном – трудным подростком. Поступок родителя – это ход белых, поступок сына – это ход черных. Поступок родителя – это ответный ход белых и. т. д.

Сын – Родитель

Во время игры между родителем и сыном, играющим белыми фигурами, возникла позиция, в которой белый конь напал на черную ладью, угрожая ее сбить (наглец). Стоять и ждать осуществления планов сына – тяжелая задача. Поэтому черные сами начинают контригру. Воспользовавшись домашней заготовкой, родитель делает промежуточный ход слоном (аналитик, стратег). Стоит белым соблазниться ладьей и прорыв обернется в пользу черных. Сын, не мудрствуя лукаво, схватил черную ладью своим конем (беспечный). Но теперь, после хода слона позиция изменилась. Инициатива сына иссякла. Видно, как плохо расположены его фигуры. Против них оборачивается давление слона и пешечный штурм. Инициатива перешла к родителю. Он fianкеттирует слона и занимает пешками центр (всемогущий). Смелое и вполне правильное решение! Следующим ходом сын напал ладьей на черного ферзя (трепач), но не заметил вилку, которую тут же сделал родитель. Это был шах слоном с одновременным нападением на ладью (всемогущий). Как и всюду в нашей жизни, так и тут бывает много причин, по которым мы отступаем от взятых на себя жестких обязательств. Но эти исключения редки, а то, что шахматный слон, по хорошей длинной диагонали нацеленный на короля и ладью противника, лучше любой ладьи и коня – факт. Сын ушел королем на поле d1 (недовольный). Родитель взял своим слоном ладью (лоцман семейного корабля). Что это? Родитель предложил сыну жертву ферзя (иронический подстрекатель)? Хитрый ход! Черные заблаговременно уводят слона и делают вид, что собираются энергично возразить посредством вечного шаха. Если тридцатый ход родителя был маленькой неожиданностью, то 31 вызвал у зрителей и комментаторов настоящий переполох. Так вот в чем дело! Слон сбил ладью, чтобы выиграть время для концентрации тяжелых фигур по вертикали d. Сын занервничал. Он хватает черного ферзя (беспечный, дармод). Грубый просчет. Анализ показал, что позиция белых безнадежна. Попытка замутив воду взятием ферзя ни к чему не приводит. Родитель проводит комбинацию и ставит мат сыну. Хороший пример согласованной, дружной работы черных фигур и пешек.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.