

ДЕНИС ГОЛИКОВ

SCRATCH для УЧИТЕЛЕЙ И РОДИТЕЛЕЙ

ЗНАКОМСТВО С ПОПУЛЯРНОЙ
ДЕТСКОЙ СРЕДОЙ
ПРОГРАММИРОВАНИЯ



Денис Голиков

**Scratch для учителей и родителей.
Знакомство с популярной детской
средой программирования**

«Издательские решения»

Голиков Д.

Scratch для учителей и родителей. Знакомство с популярной
детской средой программирования / Д. Голиков — «Издательские
решения»,

ISBN 978-5-44-856301-0

Эта книга поможет учителям и родителям школьников младших классов
познакомиться с популярным детским языком программирования SCRATCH.

ISBN 978-5-44-856301-0

© Голиков Д.
© Издательские решения

Содержание

Введение	6
Немного статистики	7
Как выглядит типичный проект на Скретч	9
Контакты автора	13
Способы работы в среде Скретч	14
Знакомство с сайтом scratch.mit.edu	15
Регистрация на сайте	19
Конец ознакомительного фрагмента.	20

Scratch для учителей и родителей Знакомство с популярной детской средой программирования

Денис Голиков

© Денис Голиков, 2017

ISBN 978-5-4485-6301-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Введение

Скретч – это новая бесплатная среда программирования, которая позволяет детям от 7 лет создавать собственные истории, мультфильмы, игры и другие произведения. Эта программа позволяет детям выразить себя в компьютерном творчестве. Скретч специально разрабатывался как новая учебная среда для обучения школьников программированию.

В Скретче можно создавать мультфильмы, играть с различными объектами, видоизменять их вид, перемещать их по экрану, устанавливать формы взаимодействия между объектами. Программы создаются из разноцветных блоков точно так же, как собираются из разноцветных кирпичиков конструкторы Лего. Scratch разработан в 2006г. под руководством Митчела Резника группой Lifelong Kindergarten в лаборатории Media Lab Массачусетского технологического института.

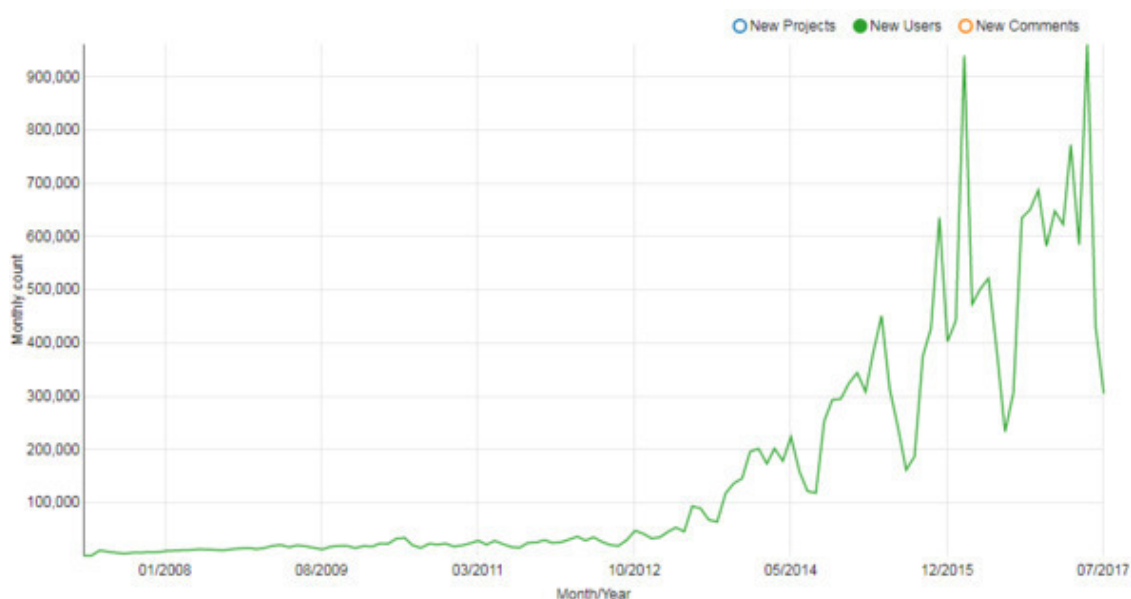
Немного статистики

Скретч широко используется в школах всего мира для обучения детей основам программирования. Вот немного статистической информации с официального сайта <https://scratch.mit.edu/statistics/>.

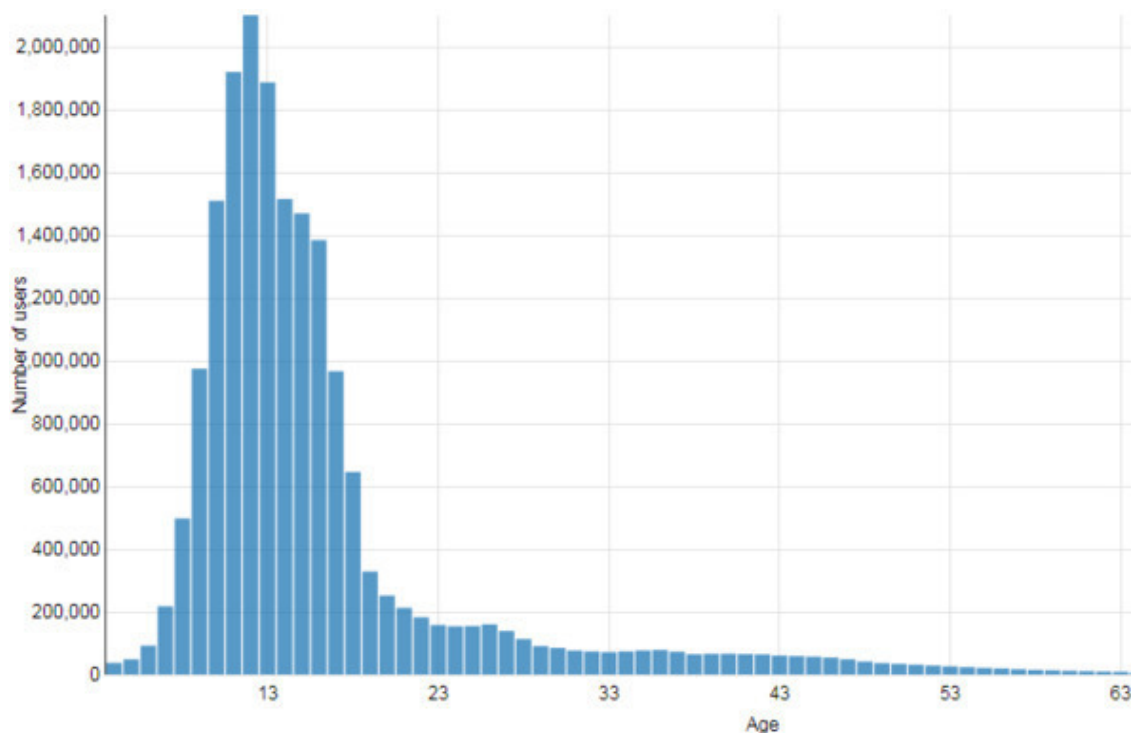
Создано более 24 миллионов проектов.

Зарегистрировано больше 20 миллионов пользователей со всего мира, из них 8353 из России (0,04%)!

Количество новых пользователей, зарегистрированных на сайте Скретч, непрерывно возрастает. Это означает, что все большее количество школ во всем мире используют Скретч в образовательном процессе.

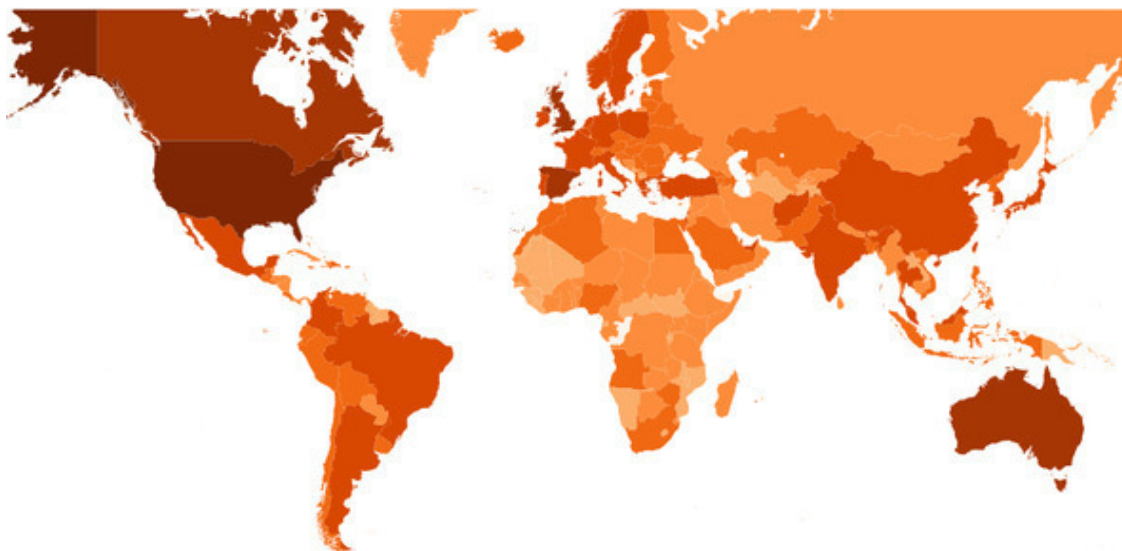


Количество новых пользователей по месяцам.



Средний возраст скретчеров составляет 11—13 лет.

В настоящее время Скретч получил наибольшее распространение в США (8832 тыс.), Великобритании (1834 тыс.), Австралии (791 тыс.), Испании (598 тыс.). Это обусловлено большим количеством специализированной литературы на английском языке и обязательным включением Скретч в школьную программу.



Популярность Скретч в странах мира.

Как выглядит типичный проект на Скретч

Вот пример небольшого проекта, сделанного второклассником. Это мультфильм про Кота и Летучую мышь. Вот так выглядит сцена до запуска проекта.



Начало. Герои стоят на своих местах.



Затем Кот приближается к Летучей мыши и здоровается.



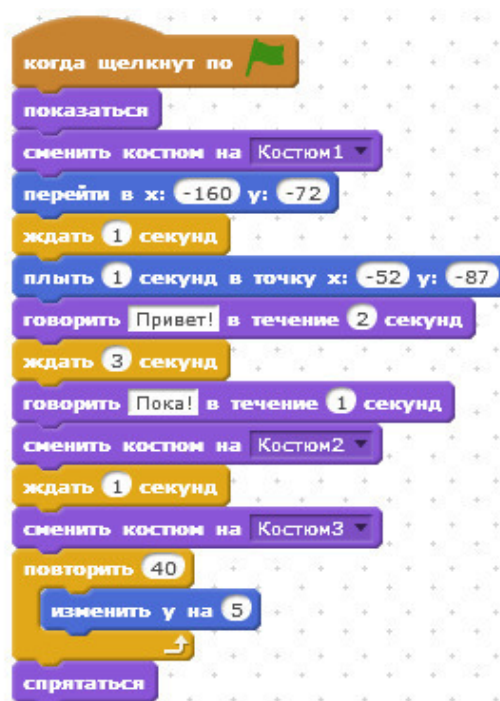
Мышь угрожает.



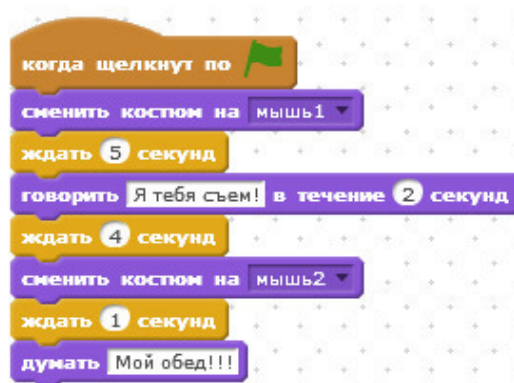
Кот надевает реактивный ранец и улетает.



Летучая мышь плачет.



Вот как выглядит программа Кота.



А вот как выглядит программа Летучей мыши.

По этой ссылке можно протестировать работу проекта
<https://scratch.mit.edu/projects/14155407/>

Контакты автора

Сайт автора <http://scratch4russia.com/>

Вконтакте <https://vk.com/scratch.book>

Facebook <https://www.facebook.com/ScratchBook4u>

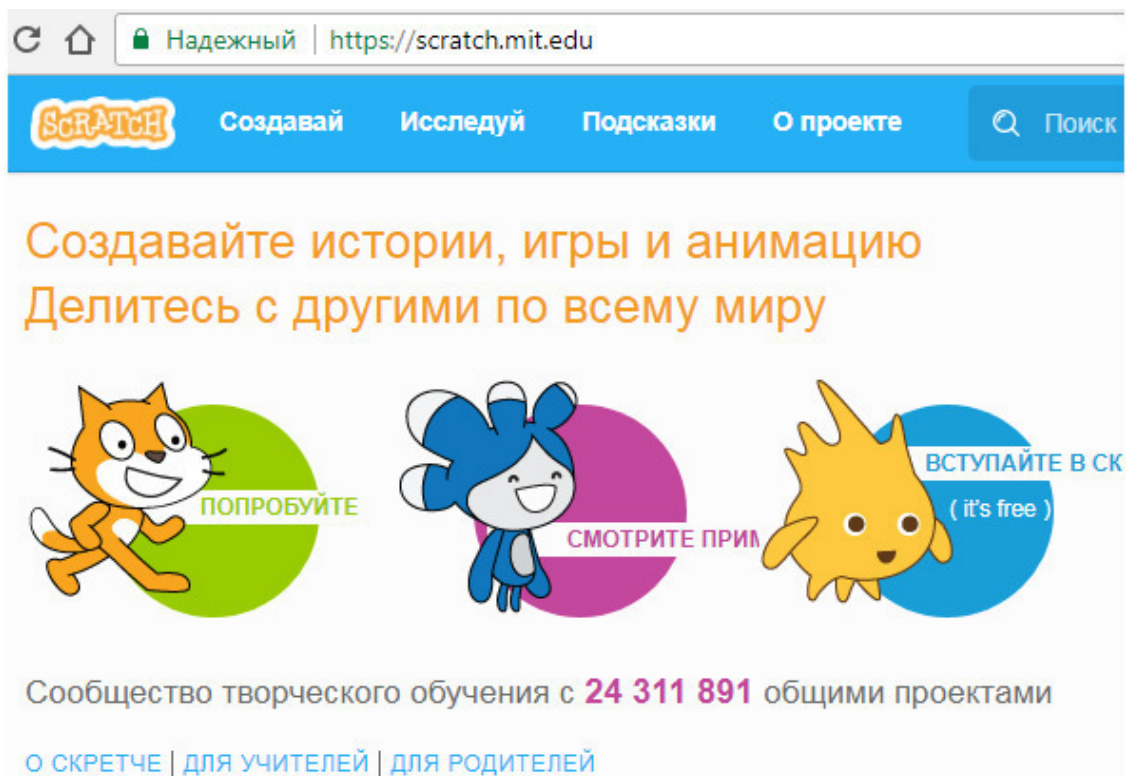
Электронная почта scratch.book@ya.ru

Способы работы в среде Скретч

Существует два способа работы в среде Скретч. Первый способ – работа на сайте <https://scratch.mit.edu>. Второй способ для тех, кто решил ограничить детям доступ в интернет – работа в оффлайновом редакторе. На сайте можно работать двумя способами, регистрируясь и не регистрируясь. Если Вы зарегистрируетесь, то станете членом сообщества, получите возможность опубликовывать свои проекты, сможете «лайкать» и «ремиксить» проекты других скретчеров, сможете встраивать свои работы на сторонние сайты. Программируя на сайте без регистрации, Вам придется каждый раз по окончании работы сохранять проект на свой компьютер и загружать его со своего компьютера в следующий раз.

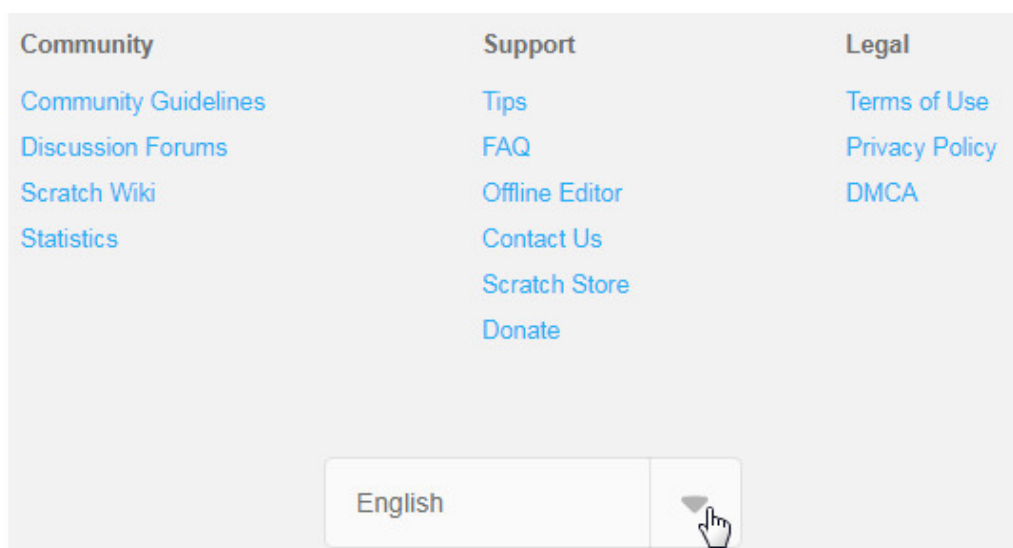
Знакомство с сайтом scratch.mit.edu

Сайт Скретч расположен по адресу scratch.mit.edu.

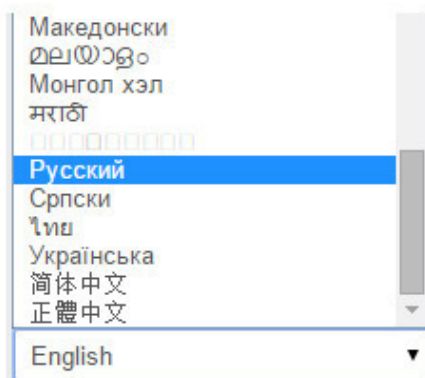


scratch.mit.edu

Сайт автоматически определяет по IP адресу посетителя его географическое положение и автоматически переключается на соответствующий язык. Однако если переключения на русский язык не произошло, то Вы всегда можете переключиться вручную.

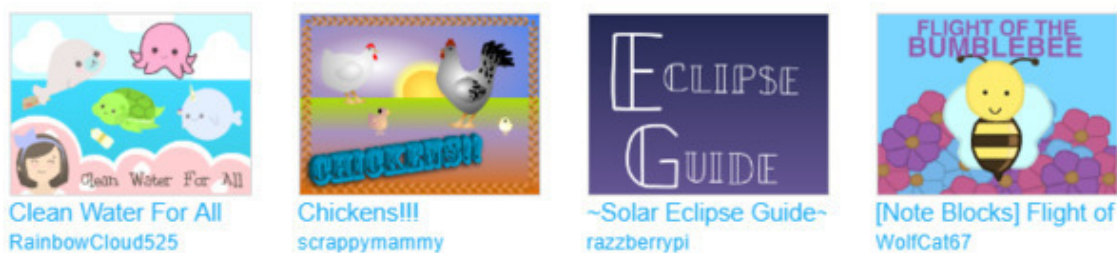


Прокрутите страницу вниз.

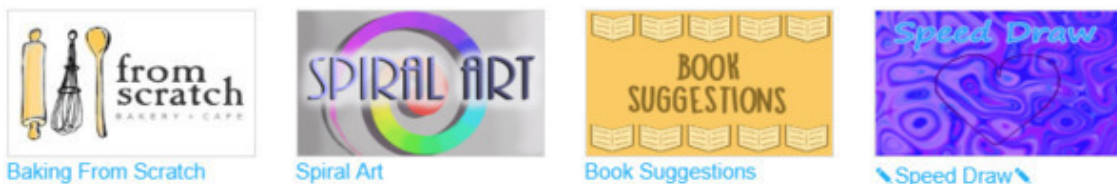


Раскройте выпадающий список и найдите Русский язык.

После того как сайт переключен на русский язык, можно ознакомиться с его структурой. На сайте есть несколько лент со ссылками на проекты. У всех незарегистрированных пользователей эти ленты одинаковые, а у зарегистрированных – настроены индивидуально.



Первая лента – Избранные проекты. Это проекты, которые специально отобраны модераторами сайта.



Следующая лента – избранные студии. Студии – это сообщества, создающие проекты на определенную тему.

Проекты курируемые imeatingchocolate



Welcome to Scratch
vanilla_rose



Sledding Santa
TheRandomGames



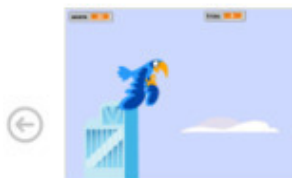
Simplicity
1224wolf



The sine of the circle
qubits

Затем лента проектов, курируемых одним из модераторов сообщества. Кураторы – это опытные посетители сайта, которые помогают новичкам.

Студия дизайна Scratch - Things to Try!



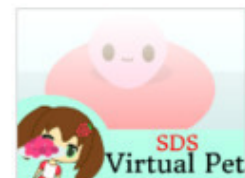
What a Beautiful Day!
fleak1



Cupcake Catch
RainbowDash80



Dance Party
fleak1



My Virtual Pet Raspberry
Rasberri-

Ниже расположена лента проектов одной из популярных студий – «Things to try!».



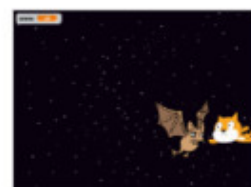
Cat Fight [Short]
sillywizard



Best Quiz Ever Starter
cs885861

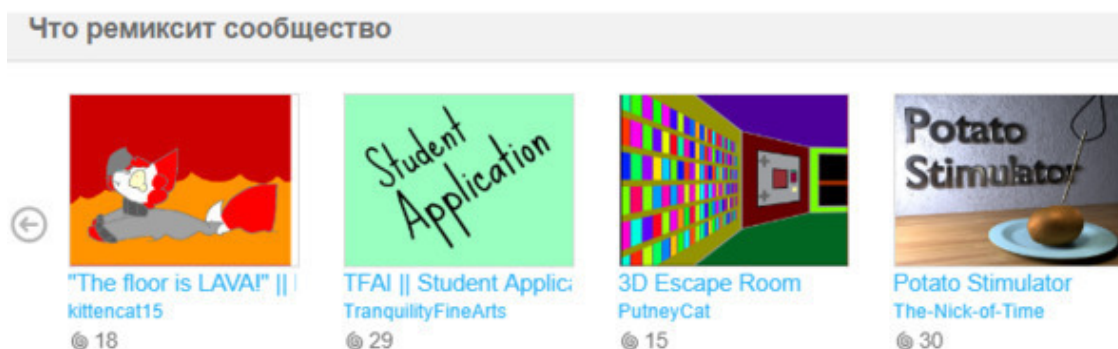


Hide and Seek
H10Y

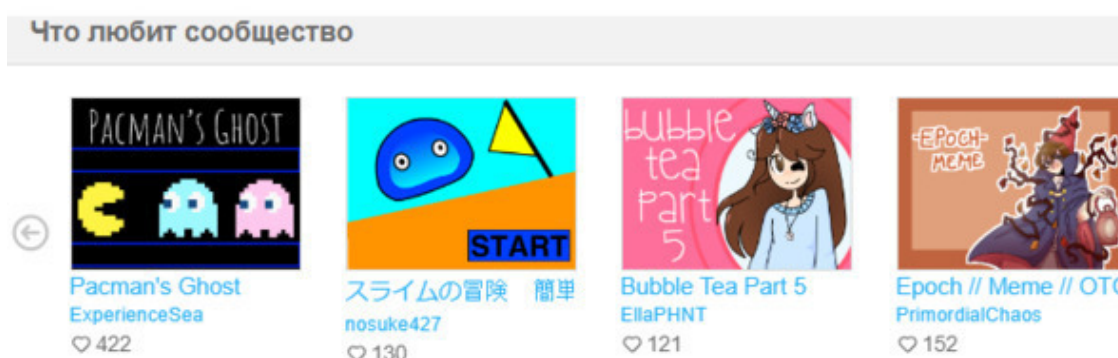


Untitled-15
cwksarah7350

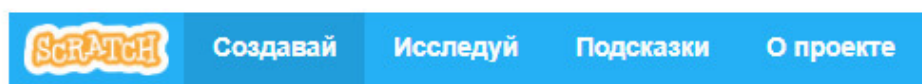
Дальше идет лента с недавно опубликованными проектами.



Следующая лента содержит проекты, которые «ремиксит сообщество». Ремикс – это копия чужого проекта с некоторыми изменениями. Значок спирали с числами показывает количество ремиксов проекта.



Заключительная лента показывает, что любит сообщество. Она содержит проекты, набравшие большое количество лайков за последние сутки.



Строка меню, расположенная в верхней части экрана ссылается на основные разделы сайта.

Кнопка **Создавай** ссылается на онлайн редактор Скретч.

Следующая кнопка **Исследуй** ссылается на хранилище опубликованных проектов.

Кнопка **Обсуждай** ведет на форум Скретч.

Помощь содержит справочные материалы и ссылки.

Регистрация на сайте



Регистрация начинается с нажатия кнопки **Присоединиться**.

Присоединяйтесь



It's easy (and free!) to sign up for a Scratch account.

Выберите имя на сайте
Scratch

Denis1976

Не используйте свое
настоящее имя

Выберите пароль

.....

Подтвердите пароль

.....



Далее

Введите имя пользователя и пароль из букв, цифр и символов, например **Denis1976**

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.