

Анастасия Попова

Тематические вечеринки

Сценарии для аниматоров



Анастасия Попова

**Тематические вечеринки.
Сценарии детских праздников**

«ЛитРес: Самиздат»

2017

Попова А. А.

Тематические вечеринки. Сценарии детских праздников /
А. А. Попова — «ЛитРес: Самиздат», 2017

В сборнике представлены сценарии мероприятий на все случаи жизни. В книге вы найдёте не только разработки общеизвестных праздников но и совсем новые тематики для организации детского досуга. Данный сборник будет полезен не только детским аниматорам, но и вожатым, а разнообразие интерактивных игр позволит каждый день превратить в незабываемый праздник.

Территория хорошего настроения

День воздушного шарика

В зал вбегает клоун в дутом с воздушным шариком в руках.

КЛОУН — Упс! (*осматривает всех зрителей*) Здравствуйте, девчонки и мальчишки! (*Протягивает детям руки, здоровается за щёчки, коленочки, плечики, локоточки, носики и ушки. Смотрит на реакцию детей*) Что? Не так? А... (*Здоровается нормально*) Какие прикольные мальчишки, какие классные девчонки, собрались в это прекрасный, тёплый летний день, все в одном месте, чтобы отметить день рождения. Только вот я забыла, чей сегодня день рождения? (*Дети пытаются отгадать, у кого день рождения.*) А вот и не угадали! А вот и не угадали (*корчит рожицы*) ... Сегодня, (*24 июля*), День рождения у... воздушного шарика. **Воздушному шарик**у уже много-много лет. Ему исполнилось в этом году 231 год! А придумали его для развлечения, для радости и смеха. Как и меня клоуна Шалуна. А вы знаете как мы, клоуны Шалуны – шалим?

ДЕТИ — (*отвечают*) Нет.

КЛОУН — А хотите узнать?

ДЕТИ — (*отвечают*) Да.

КЛОУН — Я не слышу вас ребята, громче (*подставляет ушко*)

ДЕТИ — (*Еще громче*) ДА...

КЛОУН — Вот и отличненько!

КОНКУРС ИГРА «ВОДОЛАЗЫ»

Реквизит: Ласты 2-е пары, воздушные шарик 2 – шт.

КЛОУН — Вот у меня левая рука (*выставляет левую руку, держит в руке шар белого цвета*) команда белого шарика стройся. А вот и правая рука (*вытягивает правую руку, с красным шариком*) Команда красного шарика стройся. (*Кладёт возле команд ласты*) Каждой команде нужно путь непростой пройти, ласты надеть, шар в коленях зажать, ручками бинокль показать, до меня дойти – дать пять и вернуться назад. Итак... На старт, внимание, марш...

КЛОУН — Молодцы! Команды в ряд построились, на победу своего цвета настроились?

ДЕТИ — (*отвечают*) Да.

КЛОУН – Ну тогда ещё игра, озорная детвора.

ИГРА «ПЕРЕКАТИ – НЕ УРОНИ»

Реквизит: 2-а шарика белого и красного цвета.

По команде аниматора участники игры, разделённые на две команды, должны передать свой шарик до конца колонны и вернуть его обратно.

КЛОУН – Шар катился над головой (*передают над головой*);

Катится шар за спиной (*передают за спиной*);

Катится шар под ногой (*передают под ногами*);

Катится шарик наш с лева (*передают с левой стороны от стоящей в колонне команды*);

Катится шарик наш с права (*передают с права от стоящей в колонне команды*).

Действия игры повторяются в хаотичном порядке.

КЛОУН – Вот какие молодцы. Предлагаю вам разминку, что бы, не было заминки.

ИГРА «ШАР КОСАЕТСЯ ЗЕМЛИ, ВСЕ УЧАСТНИКИ – ЗАМРИ»

Реквизит: воздушный шарик синего цвета.

Под громкую музыку аниматор подкидывает воздушный шарик как можно выше, в это время дети танцуют и веселятся, как только шар касается земли участники игры, должны замереть в неподвижных фигурах.

КЛОУН — (*берёт в руки шарик, подносит его к уху и прислушивается*) Тише, тише... Да, да, понял, хорошо... Ребята, шарик мне сейчас сказал, что он очень хочет с вами потанцевать. Становитесь в дружный круг.

ТАНЦЕВАЛЬНЫЙ БАЛАГАН «ВЕСЁЛЫЙ ШАР»

Реквизит: воздушный шарик синего цвета.

Участники игры встают в круг, под музыку передают воздушный шар. На ком музыка останавливается, тот выходит в центр круга и начинает танцевать, все участники должны повторять за ним движения. Затем музыка останавливается, участник возвращается на своё место, игра продолжается заново.

КЛОУН — Предлагаю поиграть, вместе шарик пометать. Кто не боится испытаний? И всегда забавам рад? Кто шар воздушный кинет дальше? Ну-ка где вы удалцы, раз, два три.

КОНКУРС – ИГРА «МЕТАНИЕ ВОЗДУШНЫХ ШАРОВ»

Реквизит: три шарика (белого, красного и синего цвета).

Участники игры делятся на три команды, встают друг за другом к отмеченной аниматором линии. На команду «ПЛИ» кидают воздушные шарики, у кого шар упал дальше, тот игрок и побеждает. Кидающий игрок сам забирает шар и передаёт его следующему участнику.

КЛОУН – Какие вы меткие, прям шаро-снайпера (показывает руками пистолетки). А в хоккее играть любите?

ДЕТИ — (отвечают) Да.

КЛОУН — А в «Воздушный хоккей»?

КОНКУРС – ИГРА «ВОЗДУШНЫЙ ХОККЕЙ»

Реквизит: два шарика (белого и жёлтого цвета), два шарика ШДМ, одноразовые красивые стаканчики.

Из одноразовых картонных стаканчиков делаем ворота. Участники делятся на две команды задача команд по очереди катить шарик при помощи шара ШДМ к воротам и обратно, передавая эстафету следующему участнику игры.

КЛОУН – Вот видите, сколько радости, смеха, шума и веселья может принести обыкновенный воздушный шарик, дню рождения которого была посвящена вечеринка. Так давайте поделимся своим хорошим настроением!

«НАРИСУЙ СЧАСТЬЕ»

Реквизит: три воздушных шарика, три маркера.

Дети рисуют на шариках фломастером смешные рожицы, пишут пожелания.

КЛОУН — Пусть воздушные шары, В руках умелой детворы, Превращаются в подарки, Чтобы мир вокруг был ярким! Ну а мне пора! До новых встреч мои друзья! (уходит)

День полёта божьей коровки

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – Привет ребята, посмотрите, кто сейчас прилетел на мою ладошку (показывает детям божью коровку), смотрите, какая она миленькая, её можно погладить. Божьи коровки – приметы детства! Это оно врывается к нам яркой вспышкой красных крылышек и зовет в ту чудесную страну, где: «Божья коровка, полети на небо, там – твои детки, кушают конфетки». Где зеленые травы лопочут что-то нежное, а солнце так горячо и ароматно, как мамины объятия. Только она какая-то не весёлая, вам так не кажется?

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – А давайте, что бы ей не было так грустно и одиноко вместе с ней отправимся в её волшебную страну.

ИГРА с ДЕЙСТВИЯМИ «ПАРАВОЗ БУКАШКА»

Дети повторяют движения за аниматором.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – Вагончиками цепляемся друг за друга и вперёд, на волшебную полянку наш поезд идёт. Следующая остановка «Планета детства»

Ручки подняли над головой – поздоровайтесь со мной. (Поднимают руки над головой, машут ручками из стороны в сторону);

Ручки за спину убрали, соседу сзади помахали. (Заводят ручки за спину, машут кистями);

Правую руку под ногой соседу позади подали, левой соседу спереди за руку взяли. (*Правая рука назад, между ног, левая вперёд – соседу руку жмёт*);

Покачались на волнах, ручки все на поясах. (*Качаются из стороны в сторону, руки на поясе впереди стоящего*);

Проезжаем домик зайца, прыг – скок – скок не размыкаем пальцы. (*Прыгаем из стороны в сторону, ручки на поясе впереди стоящего*).

А теперь плывём, плывём. Руками друженько гребём. (*Руки в стороны, выпрямлены в локтях, круговые движения*).

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – Вот мы и на месте. Какая чудная фруктовая полянка. (*Оглядывается по сторонам*) А вот и его волшебные обитатели (*Берёт в руки фрукты – игрушечные яблоко и апельсин*). У меня только что родилась очень хорошая идея. Давайте устроим «Фруктовые гонки»

ИГРА – ЭСТАФЕТА «ФРУКТОВЫЕ ГОНКИ»

Реквизит: фрукты из пластика круглой формы, два надутых широких ШДМ шара, три кегли.

Аниматором делит детей на две команды, отмечает старт и финиш, на старт кладёт фрукты круглой формы, финиш отмечает кеглями, каждой команде вручает шар ШДМ, даёт старт эстафете. Участники при помощи шара должны катить фрукты к кеглям и обратно, побеждает та команда, которая справится с испытанием первой.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – Какой чудесный фруктовый турнир у нас с вами получился. Но на нашей полянке не хватает обитателей. Держите по воздушному шарiku (*вручает командам по шарiku и по коробке фломастеров*) На счёт три, фруктовую полянку насекомыми засели.

ИГРА «КОМАРИКИ НА ШАРИКЕ»

Реквизит: Два воздушных шара белого цвета, две коробки цветных фломастеров.

За одну минуту (*пока звучит музыка*) команды должны на своём шарике нарисовать как модно больше комариков, мошек, стрекоз или бабочек, а так же любых других насекомых. Побеждает та команда, у которой на шарике «Комариков» больше.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – А теперь пришла пора отправляться дальше, но перед нами река.

ТЕХНИЧЕСКАЯ ИГРА (на внимание) «МОРЕ ГАЛИЛЕЯ»

Все слова игры сопровождаются действиями аниматора. Новая часть повторяется 3-и раза отдельно, потом три раза всё вместе.

«Вот море, вот море, вот море, (*руками разводят перед собой, движения пловца в воде*) море Галилея;

Вот лодка (*Руками показываем нижнюю часть лодки, верх на уровне плечей, ладошки сходятся друг с другом на уровне талии, повторяются предыдущие движения*) на море Галилея;

Вот рыбак 3 р. (*Правая рука на грудь, повторяются предыдущие движения*) на лодке на море Галилея;

Вот рука (*Левая рука вперёд, повторяются предыдущие движения*) у рыбака на лодке на море Галилея;

Вот удочка (*Указательный палец вытянутой руки показывает на пол изображая удочку,...*) в руке у рыбака на лодке на море Галилея;

Вот рыбка (*волновые движения рукой, повтор...*) на удочке в руке у рыбака на лодке на море Галилея;

Вот глазик (*показывают на глаз*) у рыбки на удочке в руке у рыбака на лодке в руке у рыбака на лодке на море Галилея;

Вот ресничка (*открываем ладошки, растопырив пальчики*) на глазике у рыбки на удочке в руке у рыбака на лодке на море Галилея.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – А теперь поплыли (*руки в стороны, круговые движения*). Плывём, плывём, плывём, не отстаём. Ох, какая красота! Ди-джей музыку громче – перед ними ёжиков страна.

ФЛЭШ-МОБ «ЁЖИКАМ ТОЖЕ НУЖНЫ ВИТАМИНЫ»

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – К сожалению, день в нашей волшебной стране детства подходит к концу, а как его правильно закончить, я вас сейчас научу.

ИГРА «ВОСХОД – ЗАКАТ»

Реквизит: Воздушные шарики красного и жёлтого цвета.

Все участники игры встают в колонну друг за другом. Когда аниматор говорит «Восход» – игроки передают воздушный шар жёлтого цвета над головой, когда говорит «Закат» – игроки должны передать шарик красного цвета между ног. Постепенно игра усложняется и шарики добавляются.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – А теперь давайте все вместе запустим божью коровку.

ЗАПУСК БОЖЬЕЙ КОРОВКИ

Реквизит: картинки с божьими коровками, распечатанные на цветном картоне.

Каждому ребёнку в руки даётся божья коровка. Дети собираются в круг и произносят речёвку.

«Божья коровка, лети на небо, принеси нам хлеба, там твои детки кушают конфетки...»

После чего дети подкидывают картинки, так что бы они приземлились в центр круга.

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – На этом наше чудесное приключение не заканчивается, впереди у нас ещё много разных приключений, с нетерпением буду ждать вас на следующей бесплатной вечеринке. До новых встреч, друзья. (*Уходит*)

ЛУННАЯ ПЧЁЛКА – На этом наше чудесное приключение не заканчивается, впереди у нас ещё много разных приключений, с нетерпением буду ждать вас на следующей бесплатной вечеринке. До новых встреч, друзья. (*Уходит*)

День лазанья по деревьям

РАДУН ХАГЕЙДУ – Здравствуйте ребята, я индеец из древнейшего племени Ирокезов Радун Хагейду. Я пришёл к вам по приказу шамана нашего племени, ведь сегодня Юпитер вошёл в свою последнюю вазу, солнце озарило горизонт, и наступил День лазанья по деревьям, священный праздник нашего племени. А что бы наш праздник удался, приглашаю всех вас на ритуальный раскрас.

РИТУАЛЬНЫЙ РАСКРАС

Реквизит: грим, салфетки.

Индеец пальцами наносит на лица участников вечеринки горизонтальные и вертикальные полосы.

РАДУН ХАГЕЙДУ — А теперь поприветствуем друг друга. Хау! Хау! Мои бледнолицы братья.

ДЕТИ — Хау! Хау!

РАДУН ХАГЕЙДУ — Теперь вы самые настоящие индейцы, но постойте (задумывается) какое же мы племя без священного тотема.

КОНКУРС «НАРИСУЙ СВЯЩЕННЫЙ ТОТЕМ»

Реквизит: ватман, карандаши.

Ребята собираются вокруг ватмана рисуют тотем с помощью аниматоров.

РАДУН ХАГЕЙДУ — Теперь мы настоящее индейское племя и пришла пора обуздать диких мустангов. Но для того что бы обуздать их ещё нужно поймать.

ИГРА «ЛОВЛЯ ДИКОГО МУСТАНГА»

Реквизит: Изображение лошадей, обручи малого размера.

Участники игры по очереди кидают обруч, пытаясь набросить его на изображение лошади.

РАДУН ХАГЕЙДУ — Замечательно мои белые братья и сёстра, теперь у нас достаточное количество лошадей, что бы обеспечить своё племя. Но для начала мы должны научиться скакать на лошадях. Попробуем?

ИГРА «СКАЧКИ»

Реквизит: 2-а гимнастических мяча.

Участники игры делятся на две команды, каждой команде вручается гимнастический мяч, на котором по очереди они должны доскакать до аниматора, хлопнуть его по ладошке и вернувшись обратно передать мяч следующему участнику.

РАДУН ХАГЕЙДУ – Каждый индеец должен быть силен волей и храбр духом. А есть ли храбрость в ваших сердцах, проверит тропа испытаний.

ИГРА – ЭСТАФЕТА «ТРОПА ИСПЫТАНИЙ»

Реквизит: тоннель, 3-и фишки, 2-а обруча.

Племена строятся на стартовой линии в колоннах. Впереди – полоса препятствий. После сигнала участники выполняют задания:

- «Пролететь в расщелину горы Страха» лазание на четвереньках в туннеле;
- «Проползти по змеиной тропе Гладкая кожа ползание на животе «змейкой»;
- «Перепрыгнуть капкан в Долине Удачи» прыжки с разбега через обручи.

РАДУН ХАГЕЙДУ — А теперь пришло время для настоящего ритуального танца.

РИТУАЛЬНЫЙ ТАНЕЦ

РАДУН ХАГЕЙДУ —

ИГРА – ЭСТАФЕТА «ПЕРЕПРАВА ЧЕРЕЗ ОЗЕРО МИЧИГАН»

Реквизит: кегли, стул.

Игроки встанут на старт, отмеченный аниматором, первый игрок змейкой между кеглями, добежит до стула – стоящего на определённом расстоянии, возвращается, берёт второго, потом третьего... и так продолжается, пока все участники не выстроятся в одну змейку и не пройдут эстафету.

РАДУН ХАГЕЙДУ – Индейцы! Отважные воины! В сегодняшних состязаниях вы показали свою ловкость, быстроту, силу, бесстрашие. Вы не боитесь трудностей, смело, и гордо идёте навстречу победе. Будьте счастливы сыны и дочери священной индейской земли, и друзья мои бледнолицые. (*уходит*)

Международный день красоты

КОНКУРС МИСС и МИСТЕР «МАДАГАСКАР 2017»

ВЕДУЩАЯ — Здравствуй, солнышко, наш свет!

Кто всего милей и краше?

И услышим мы в ответ:

«Краше нет детишек наших!»

ВЕДУЩИЙ — Полюбуйтесь на наряды.

И причёски – шик и блеск!

Вот и первые награды —

Искренних аплодисментов плеск!

ВЕДУЩАЯ — Здравствуйте прекрасные участники нашего праздника.

ВЕДУЩИЙ — Здравствуйте родители, болельщики и просто гости.

ВЕДУЩАЯ — Показ сегодня объявляем

И шлём привет своим гостям,

Спасибо вам мы выражаем,

Мы благодарны очень вам!

ВЕДУЩИЙ — Модели наши все прекрасны,
Лучиться облик красотой,
Стройны, красивы и довольны,
Ну, просто все как на подбор!

ВЕДУЩАЯ — А мы начинаем наш конкурс со знакомства с нашими участниками.

КОНКУРС САМО-ПРЕЗЕНТАЦИЯ

*В данном конкурсе участники должны предоставить жюри мини презентацию о себе:
Имя, фамилия, возраст, увлечения...*

ВЕДУЩИЙ — Вот мы и узнали немного больше о участниках нашего конкурса.

ВЕДУЩАЯ — Всем конкурсантам, которые решились участвовать в нашем конкурсе «Мисс и Мистер Мадагаскар 2017», присущи красота, обаяние, нежность, загадочность, элегантность, шарм, все они восхитительны и талантливы, каждый по-своему. Все мы будем болеть за всех участников, каждому желать успеха и удачи.

ВЕДУЩИЙ — Смелее к победе! Не надо смущаться, вы лучшие дети 2017-ть.

ВЕДУЩАЯ — Пришла пора следующего нашего конкурса

КОНКУРС «ПАРАД КРАСОТЫ»

Цель данного конкурса – дефиле и показ нарядов участников и участниц. Конкурсанты должны красиво пройти перед жюри, продемонстрировав свои наряды.

ВЕДУЩИЙ — (во время показа) Обратите внимание!

На нашем параде – истинные Джентльмены и Леди, достойные внимания!

Все добродушны, веселы, умны,

Очаровательны, загадочны, нежны!

На нашем празднике, друзья,

Пусть каждая покажет

Свои таланты не тая!

ВЕДУЩАЯ — Все знают пословицу «Встречают по одежке, а провожают по уму». Дорогие конкурсанты, продемонстрируют нам сейчас свою смекалку и сообразительность. Наш второй конкурс называется «Отгадай загадку».

КОНКУРС «НАРОДНАЯ МУДРОСТЬ»

Каждому конкурсанту, предлагается отгадать по три загадки. Все участники конкурса встают в одну линию, при правильном ответе делают шаг вперед. Те, участники которые сделали больше шагов, получают шоколадную конфету.

ВЕДУЩИЙ — А теперь самое неожиданное, сундук в студию, а что у нас в сундучке?

ВЕДУЩАЯ — Что в сундучке?

ВЕДУЩИЙ — А в сундучке у нас два мешочка.

ВЕДУЩАЯ — И что мы будем делать с этими мешочками?

ВЕДУЩИЙ — В наших мешочках, спрятаны те вещи, без которых не может обойтись ни один хороший хозяин или хозяйка.

ВЕДУЩАЯ — А, я наконец поняла! Сейчас пришла пора, узнать, кто из наших конкурсантов помогает родителям, убирается дома, забивает гвозди, моет посуду...

ВЕДУЩИЙ — Не совсем, сейчас мы с вами узнаем, кто из конкурсантов самый хозяйственный.

КОНКУРС «ЧТО В ПАКЕТЕ У МЕНЯ»

Реквизит: 2-а пакета (для мальчиков и для девочек)

В пакете для мальчиков: пассатижи, рулетка, молоток, шуруп, отвёртка.

В пакете для девочек: расчёска, ножницы, вилка, половник, тарелка.

Цель конкурса: на ощупь определить и безошибочно назвать предмет. В пакет заглядывать нельзя.

ВЕДУЩИЙ — Замечательно друзья.

ВЕДУЩАЯ — А следующий наш конкурс – сюрприз.

ВЕДУЩИЙ — К.С.Станиславский утверждал: что театр начинается с вешалки, но мне больше нравится утверждение У. Шекспира: «Весь мир – театр, все люди в нем – актеры». И кому же, как не нашим деткам блистать в нашем следующем конкурсе.

ВЕДУЩАЯ — И так 5 конкурс «Перевоплощение». Каждый из участников должен изобразить любого литературного героя. Посмотрим, что из этого выйдет.

КОНКУРС «ПЕРЕВОПЛОЩЕНИЕ»

Реквизит: Стол с одеждой для героев, шапка для жребия с заданиями.

ЗАДАНИЯ:

- Рыбак, из сказки А. С. Пушкина.
- Зайка из стихотворения Агнии Барто.
- Волк из Мультфильма «Ну – погоди».
- Кот из Мультфильма «Простоквашино».
- Фунтик.
- Золушка.
- Красная шапочка.
- Снежная Королева.

ВЕДУЩИЙ — А пока наше жюри подводит итоги, мы приглашаем всех участников и зрителей на Диско-тайм.

ДИСКО-ТАЙМ

Диско тайм состоит из 3-х флэш-монов по выбору аниматоров.

ВЕДУЩАЯ — Вот и наступила самая долгожданная минута нашего конкурса.

ВЕДУЩИЙ — Оценки расставлены, балы подсчитаны, и мы предоставляем слово жюри.

СЛОВО ЖЮРИ

(подведение итогов, награждение участников и честование победителей)

ВЕДУЩИЙ — Вот и подошел к концу наш праздник.

ВЕДУЩАЯ — Сегодня на нашем небосводе блистала ни одна звёздочка.

ВЕДУЩИЙ — А мы желаем вам.

ВЕДУЩАЯ — Новых успехов.

ВЕДУЩИЙ — Новых побед.

ВЕДУЩАЯ — И конечно же отличного настроения.

ВЕДУЩИЙ — Пусть улыбка не сходит с ваших лиц

ВЕДУЩАЯ — Дерзайте

ВЕДУЩИЙ — Блистайте

ВЕДУЩАЯ — А мы говорим вам.

ВМЕСТЕ — До новых встреч.

Вечеринка в каменном веке

ГОЛОС ЗА КАДРОМ – В давние-стародавние времена, когда деревья были великанами, а люди жили в пещерах, когда мир еще был молод и наивен, когда по земле бродили мамонты, а огонь добывали не из спичек и начинается наша история...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.