

# Дмитрий Билик Ветрава



СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

## КЛЮЧ ОТЦА

18+

# Дмитрий Александрович Билик

## Верравия. Ключ Отца

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=29830065](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=29830065)*

*SelfPub; 2019*

### Аннотация

Квантовая телепортация сознания... Для кого-то просто непонятные слова, а для меня приговор. Мое сознание переместили сюда, в Верравию, компьютерную игру последнего поколения. И теперь я баг, ошибка, незарегистрированный персонаж, которому нельзя того, что можно остальным — умирать. Первая книга цикла «Верравия». Содержит нецензурную брань.

# Содержание

Добро пожаловать на Тойрин	4
Приют у Эдегара	21
Через тернии к рёгзам	37
Услуга	57
Локтр ис зе кэпитал оф грейт Тойрин	79
Бог Лени, великий, но не ужасный	98
Кредит, охранник и злобный враг	117
Конец ознакомительного фрагмента.	124

# Добро пожаловать на Тойрин

– Именем Огулиса, стой!

Огромных размеров драман тяжелой поступью преследовал меня. На бегу я обернулся и посмотрел в его черные, полные злобы глаза. Дурак какой, я ведь тебе ничего не сделал! «Ново-пассит» тебе, дружище, надо пить – говорят, помогает.

Мускулы драмана угрожающе раздувались при каждом движении – жуть какая, это ж он меня с одного удара вынесет! Нет уж, спасибо большое, давай будем дружить на расстоянии и с Огулисом, и с остальными твоими приятелями.

*«Впереди деревня Файвора...»* – нежно пропел женский голос мне в самое ухо.

Давно пора! Выносливость хоть и не сильно уменьшилась, но началась дурацкая одышка, а проклятый варвар все не отставал.

Громила-стражник придирчиво осмотрел меня, но не сказал ни слова. А увидев сородича, он вытащил длинный меч и бросился на разбойника. Ну, ребят, веселитесь сколько душе угодно, а я в сторонке постою.

– Крил, привет, это снова я! – раздалось сверху.

Я по привычке поднял голову.

– Мы тут всех программеров собрали. Объясни еще раз

свою... э-э-э... ситуацию.

Я вытащил синеватый кристалл, который использовался для связи, и нажал на него. Передо мной появилась проекция собеседников, сгрудившихся вокруг камеры.

– Что, с самого начала? – спросил я.

– Если тебе не сложно.

– Ну что ж...

...Я ужасно опаздывал. Впрочем, как и всегда. Но профессор Франкенштейн этого все равно, кажется, не заметит. Вообще не понимаю, зачем ему лаборант. Сидит копается в своих записях, без конца носится вокруг своего лазера, пылинки с него сдувает; меня, естественно, близко не подпускает. Станный он. Хотя мне-то что: плюс шесть тысяч в месяц прибавки за спокойное двухчасовое сидение около Францевича (это настоящая фамилия Франкенштейна), а потом за протирку полов – почему нет? Лишними не будут.

Я сбежал по лестнице со скоростью, какой не было у Усейна Болта в лучшие годы, и нырнул в правое крыло. Как же тут хорошо! Стены зачем-то выложены кирпичом, зато даже в такую жаркую погоду здесь прохладно.

Франкенштейн стоял посреди коридора.

– Кирилл, опаздываешь! – закричал он, увидев меня.

Вот ведь, как сглазил. Не нужен я ему, как же. Хотя любопытно: полмесяца работали душа в душу – он писульки свои чиркал, я в телефоне сидел – и вдруг чудесному симбиозу

пришел конец. Интересно, что стряслось.

– Здравствуйте, Владлен Карлович. Извините, на кафедре задержали.

Вот я хорош, соврал и даже глазом не моргнул. Впрочем, Франкенштейну, похоже, все равно. Он махнул рукой, и мы пошли в «Лабораторию №4», а попросту бывшую лекционную, заставленную всяким хламом.

– Ты ученый человек и должен жить наукой. Должен идти ради нее на жертвы, возложив себя на алтарь физики.

– Да какая физика мне, Владлен Карлович! Я же историк!

– Да? – Франкенштейн искренне удивился. Задумчиво почесав свою плешивую голову и поправив очки, он продолжил: – А я думал... А курс какой?

– Четвертый.

Францевич задумался. Да, с прибабахом профессор.

Пока он молчал, я от скуки принялся рассматривать знакомый незатейливый интерьер: чудо-лазер, купленный на какой-то грант и ни разу при мне не включавшийся, стопка журналов, аккуратно сложенных друг на друге, новый игровой компьютер... Компьютер?! Я глазам не поверил: на запыленном столе действительно стоял широкий экран, а внизу мирно гудел огромный системник. Я не спец, но, судя по тому, что комп тянул «Верравию» – а на мониторе светилась именно она – слабым его не назовешь. Стоп! «Верравия»? Да что ж за день сегодня такой? Просто уму непостижимо. У Франкенштейна, оторванного от жизни на сто двадцать про-

центов, вдруг ни с того ни с сего появляется игровой комп с самой дорогой и популярной во всем мире игрушкой. Дело пахло керосином.

– Владлен Карлович, а вы «Верравию» купили?

– Друзья дали. – Профессор покопался среди своих бумаг и протянул мне пустую коробку от диска.

Я взял в руки эту пластиковую святыню и аккуратно перевернул. На обороте было написано: «Верравия: Тойрин. На- стало время отправиться через Великое Море на загадочный и древний остров Тойрин, вотчину воинов драманов. Здесь все еще живы старинные обычаи черноглазых, а общины не любят чужаков. Ходит предание...»

– Кирилл, – сказал Франкенштейн, забирая у меня коробку, – у тебя еще будет время познакомиться с игрой.

– Серьезно? Офигеть. А где шлем-то?

– Нам он не нужен.

М-да, недолго музыка играла. «Верравия» – не обычная игрушка, она сделана исключительно под виртуальный шлем. Говорят, эффект погружения потрясающий – игроки чувствуют боль, осязают запахи, ощущают вкус. В общем, полный фарш. Почему «говорят»? Потому что из моих друзей в Верравии никто не был. Это дорогое удовольствие – только лицензионный диск стоит в районе сорока тысяч, а сам шлем – около трех-четырех миллионов. Конечно, некоторые смотрят на «Ютубе», как играют в «Верравию», но ведь полных ощущений экран не передаст. А покупать диск,

чтобы следить за игрой на компе, – онанизм какой-то.

– Кирилл, садись сюда, – Франкенштейн поставил передо мной стул.

Коробка из-под диска снова оказалась в моих руках. Я искоса взглянул на лазер, направленный на меня, но даже не напрягся – все равно он не работает. Я продолжил читать:

«Ходит предание, что появится чужак, который поможет драманам занять достойное место в Империи. Кто знает, может быть, им будете именно вы?»

Нет, точно не я. Если только в ближайшее время вдруг резко не разбогатею.

Внезапно что-то больно кольнуло в шею. Я рефлекторно схватился рукой за место укола и повернул голову. Францевич с видом художника, сделавшего финальный мазок кистью, держал в руках пустой шприц.

– Вы что мне вколо... – Мой язык внезапно обмяк, распластавшись во рту; тело повело в сторону, и если бы не Франкенштейн, я бы точно грохнулся.

Ему стоило немалых сил меня поднять и усадить, а скорее даже уложить, на стул. Теперь его противная рожа была прямо передо мной. Странное выражение лица – довольное и одновременно извиняющееся.

– Уж прости, до сих пор я был не совсем откровенен. Мы с тобой войдем в историю. Ты – как первый человек, перемещенный в пространстве, я – как великий ученый, осуществивший это. Разве это не замечательно?



Ни фига не замечательно, гад! В историю он войдет. Лучше бы сказал, что за перемещения в пространстве. Это ведь не те, о которых в книжках пишут?

– Тебе, наверное, интересно, в чем заключается суть, – словно подслушал мои мысли Франкенштейн. Гавнюк такой, расхаживает, как павлин, нашел свободные уши! – Суть квантовой телепортации – передача сцепленной пары и классического канала связи. То есть в одном месте состояние разрушается, а в точке приема – воссоздается. Понимаешь?

Серьезно? Нет, он серьезно? Я в государственный строй Древнего Египта не сразу въехал, а он про квантовые телепортации!

– Конечно, квантовая телепортация не передает энергию и вещество на расстояние, увы. Но! – Францевич с важным видом поднял указательный палец. – Информацию – сколько угодно. Согласись, Кирилл, это тоже немало. Я долго работал над тем, чтобы извлечь информацию из тела человека и передать ее на расстояние. Вопрос только один: во что можно вложить сознание человека?

Ну, тут уже я догадался, все-таки не полный придурок. Внезапно появившийся компьютер, игрушка с эффектом полного погружения. Франкенштейн решил меня в Верравию телепортировать. Может, это все бред? Заработался профессор, вот крыша и подкачала. Может, и не получится ничего? Максимум облучит меня этим лазером, или сетчатка расслоится.

– Я перемещу твое сознание на сервер «Верравии». Конечно, сам бы я не справился, мне помогут. В общем, я перемещу тебя туда и буду следить за тем, что с тобой происходит... Тебе, наверное, интересно, что будет с твоим телом. Скорее всего ты станешь овощем. Не знаю, я не сталкивался с человеком, у которого вдруг все пропадает из головы. Но я прослежу и зафиксирую все изменения в твоем состоянии, сам понимаешь... – с этими словами он включил лазер и резко ослепил меня.

В принципе, умирать не так плохо. В нос ударил приятный запах хвойного леса, где-то вдалеке послышалось щебетание птиц и редкие удары топора. Но буквально через несколько секунд мир вокруг резко обрел очертания – это была не игра, а реальность. Самая настоящая, только чужая.

Что за фигня? Неужели у этого психопата получилось?

...Я стоял возле срубленной большой хижины, которая могла бы служить домом олимпийской сборной по баскетболу, причем всей команды сразу. Чуть поодаль возился с дровами великан. Вернее, внешне это был обычный человек, только ростом чуть больше двух метров, да и подкачен нехило. Но самое странное – глаза. Радужка была неестественно черного цвета, постоянно переходившего в темно-серый, точно дымка от тлеющего мокрого хвороста.

Завидев меня, мужчина отбросил дрова в сторону, воткнул топор в колоду и направился ко мне.

– Приветствую тебя на Тойрине, путник. Я смотрю, ты из Империи. Нечасто сюда заходят люди.

*«Сетевой адрес виртуалема не обнаружен, – пропел чей-то женский голос. – Раса «человек» принята по умолчанию».*

Ну, крутотенюшка. Вот тебе и свобода выбора! Что, интересно, дает эта раса?

Руки сами полезли в заплечный мешок – о, у меня есть заплечный мешок! – и вытащили оттуда старую потрепанную книгу. Так, что тут у нас?..

**Люди.** Исконные обитатели Империи, храбрые разведчики и пионеры, несущие слово Императора в самые глухие и малонаселенные земли. Славятся хитростью и изворотливостью. Несмотря на небольшой рост и средние физические данные, неплохо дерутся на мечах.

Человек. Расовые особенности: +1 к выносливости каждый уровень. Базовая способность к переноске груза +25%.

**Драманы.** Аборигены острова Тойрин. Первое упоминание о них датировано V веком до создания Империи. Драманы жили вокруг Мглистой горы, поэтому отличаются черным цветом глаз. Варвары обладают огромным ростом и силой, имеют высокую сопротивляемость к болезням и ядам.

Драман. Расовые особенности: +1 к силе за каждый уровень. Базовое сопротивление ядам и болезням +25%.

**Фейры.** Забавный лесной народец из провинции Тише. Из-

начально люди считали фэйр неразумными существами, поскольку те не разговаривали вслух, общаясь меж собой telepatischески. Теперь же раса распространилась по всей Империи, их услугами часто пользуются богатые купцы для сопровождения караванов.

**Фэйра.** Расовые особенности: +1 к интеллекту за каждый уровень. Базовая сопротивляемость магии +25%.

**Голгоры.** Высокие худые ящеры населяют западные болота Верравии. Голгоры по сей день живут в гармонии с природой, отчего их обычаи многим кажутся дикими. Являются самыми ловкими и искусными охотниками.

**Голгора.** Расовые особенности: +1 к ловкости за каждый уровень. Базовая способность к уклонению от удара +25%.

М-да... «Спасибо» отсутствию виртшлема, по умолчанию мне досталась фигня полная. Самый тупой навык – плюс один к выносливости за каждый уровень. А уж про двадцать пять процентов к переноске груза вообще молчу. Хотя сейчас выучным ишаком нанимайся.

Ну да ладно, чего там дальше? Я попытался перелистнуть страницы, но они словно прилипли друг к другу.

– Так как тебя, говоришь, зовут? – оживился драман-лесоруб.

«Введите имя персонажа», – попросил голос.

Блин, да она меня прям заводит! Самое забавное – поди, сидит там тетенька лет за пятьдесят, килограммов сто весом

и шепчет тут сладким меццо-сопрано... Ладно, куда тут чего вводить? Клавиатуры нет, в книгу не напишешь. Сказать вслух?

– Ки... – на букве «и» язык внезапно прилип к гортани. Я проглотил слюну и продолжил: – ...рилл.

– Приветствую тебя, Крил. Меня зовут Эдегар.

Ну вот, приплыли, блин. Мало того, что в начале «и» не услышал, так еще в конце второй «л» решил пренебречь. Зато книга перелистнулась сама собой, и моему взору представила новая запись:

*Персонаж: Крил. Уровень: 1.*

*Раса: человек.*

***Сила:** 10. **Здоровье:** 100.*

***Грузоподъемность:** 125 (+25% – базовый навык).*

***Интеллект:** 0. **Мана:** 0.*

***Выносливость:** 25. **Бодрость:** 250.*

***Ловкость:** 5. **Гимнастика:** 5.*

***Свободных очков навыков:** 0. **Очков способностей:** 0. **Талантов не обнаружено.***

Ну, если есть здесь, в Верравии, боженька, то сейчас он смотрит на меня и тихо хихикает в бороду. Плюнули в меня наиболее дурацкой расой, так еще и наградили самыми что ни на есть беспонтовыми навыками. Выносливость двадцать пять! Да в пьяном бреде никто столько не поставит на пер-

вый уровень! Зато интеллекта ноль. Ну действительно, зачем нам магия – мы такие рубаки, мечами всех заьем, а судя по шкале бодрости, попросту тапками закидаем. М-да... Беда, ох беда!

Я убрал книгу в мешок. Так, это все, конечно, забавно, но надо выбираться из игры. Не жить же тут.

Я порылся еще в вещах и нащупал какой-то кристалл. Может, это поможет?

– Связаться с администрацией! – крикнул я.

Сверху что-то пикинуло, и мне ответил мужской голос:

– Керрик3, слушаю вас.

– Добрый день, у меня тут проблема...

Вот трудно говорить о квантовой телепортации сознания, если сам ни хрена в ней не понимаешь. Но я старался. А что еще оставалось? Признаться, Керрик3 хоть не перебивал меня, но слушал с таким терпением, с которым внимают сумасшедшим старикам. Однако у меня был веский довод – отсутствие сетевого адреса виртшлема.

– Минуту, – озабоченно произнес дежурный и заклацал по клавиатуре. – Видимо, какая-то ошибка. Я разберусь и свяжусь с вами позже.

Вот и весь разговор. Конструктив в полном виде, ничего не скажешь. Что ж, делать нечего, надо осмотреться. Эдегар все еще стоял передо мной, и, могу поклясться, с интересом – настоящим живым интересом, присущим только людям, а не НПС, – изучал меня.

– Ну и... чего скажешь?

– А что спросишь? – рассмеялся Эдегар.

*Открыт талант «Остроумие». Начальный уровень: 0. Открыта способность «Красноречие». Начальный уровень: 0. Внимание! Уровень таланта не может быть выше уровня способности. Внимание! Уровень способности не может быть выше уровня навыка.*

Похоже, без книги опять не обойтись. Так-так. На страницах фолианта появились новые строчки. Про Красноречие ничего не было сказано, от него к Остроумию тянулась синяя линия, а с другой стороны – красная к Интеллекту. Значит, тут определенная иерархия. Сначала Интеллект, потом Красноречие, затем Остроумие. Соответственно: навык – способность – талант. Раз интеллект у меня нулевой, то и все остальное не развивается.

Ну да ладно, а что вообще за талант такой?

*«Остроумие». Вы можете разрядить напряженную обстановку или улучшить отношения с любым НПС, если у него также есть предрасположенность к таланту «Остроумие».*

Любопытно, учитывая, что при этом анекдоты первому встречному и поперечному рассказывать не надо. Эдегар вон

сам пошутил, а у меня талант открылся. Круто. Только интеллект надо качать.

– Может, работа какая есть, ну, или чего в таких случаях спрашивают?

– Работа всегда есть. А она тебе нужна? – ухмыльнулся Эдегар.

Все-таки странный НПС. Больше на живого игрока похож. Хотя он прав: нужна ли мне сейчас работа? Это же базовый квест при начале игры, сейчас какую-нибудь фигну предложит, типа дров натаскать, воды наносить, и даст пару медяков.

– А ты, наверное, прав. Пока работа мне не нужна.

– Тогда до скорого!

Драман повернулся ко мне спиной и зашагал к хижине. Ладно, теперь посмотримся. Деревенька была небольшая, около тридцати домов, Эдегарский находился на отшибе. По периметру поселения высокий частокол из толстенных, метра по четыре, деревьев, а ведь они еще и в землю вкопаны. На деревянных площадках, к которым вели лестницы, стояли дозорные в черных кованых доспехах с бляшками. Тоже драманы.

А вот по самой деревне, помимо неторопливо расхаживающих по определенному алгоритму НПС, носились живые игроки. Драманы, фейры, голгоры. И, конечно, ни одного человека. Это я тут один такой, д`Артаньян.

Я спустился с холма и почти сразу же столкнулся с фей-



рой. Она была такой же, как и в описании к игре: евиданная зверушка, маленькая, не больше метра, с большими ушами, повернутыми раковинами вперед, с крупными фиолетовыми глазами, зеленой кожей и длинными пальцами.

– Ну ты, дружище, извращенец. Человека выбрал. Вообще легких путей не ищешь?

– Да, не без этого.

– А почему у тебя ник не высвечивается?

– Долгая история. Хотя у тебя, видимо, тоже.

– Так ты первый раз, что ли? – рассмеялся фейра. – Ты просто в меня всмотрись пристально.

Я попробовал. Действительно, мой собеседник на мгновение стал полупрозрачным, и на месте, где он стоял, появились следующие строчки:

*Кобелюга, уровень 3. Способности скрыты.*

– Кобелюга? – удивился я.

– А че, по-моему, прикольно. Я, как только в игре зарегался, Остроумие сразу на два уровня поднял. Ну а тебя как звать?

– Крил, – сообщил я свой подкорректированный «Верравией» ник.

– Ну, будем знакомы. Может, еще встретимся.

Фейра сорвался с места и помчался к западным воротам. Вот еще одна странность: входов в деревню было три – с чет-

вертой стороны мелкой рябью колыхалось озеро, – но я определенно знал, где запад и восток.

– А чего там? – крикнул я в спину Кобелюге.

– Мобы низкоуровневые. Какой-никакой опыт.

Ну, опыт, допустим, мне сейчас на фиг не нужен. Лишь бы администрация что-нибудь придумала и вытащила. Конечно, сказать кому – не поверят. Судьба дала редкий шанс – на халяву окунуться в игру с полным погружением, а мне обратно нормальный мир подавай.

Ладно, не время хандрить. Во всякие лавки и подобные заведения мне пока не надо. Мобов бить – да нет, спасибо, что-то не хочется. Прогуляться? Это можно, пожалуй.

Я сначала пошел к северным воротам, которые сторожил всего один драман, а потом перешел на бег, заразившись веселой кутерьмой, царившей вокруг.

Но не успел я добраться до выхода из деревни, как услышал знакомый нежный голос:

*Открыт талант «Бег». Начальный уровень: 1. Скорость перемещения персонажа увеличена на 1%.*

Сказочный голос, просто невероятный. Точно, назову его именем Афродиты, богини красоты. Хотя слишком длинно, лучше Дита. Вроде неплохо.

*«Вы покидаете деревню Файвора».*

Сразу стало как будто темнее. Лес обступил со всех сторон, угрюмо напирая на заросшую тропинку. Видать, не часто тут ходят – сценариев никаких, что ли, нет? Хотя мне-то что. Если здесь нет мобов и НПС, только лучше. Посижу в тишине, пока админы разбираются.

Но не сложилось. Не успел я отойти метров на двести от деревни, как послышался зловещий хриплый голос:

– Слава Огулису, наконец-то он послал человека!

Я остановился как вкопанный. Из-за ели вышел черноглазый великан с самой что ни на есть бандитской рожей. Вряд ли он предложит сейчас прокачать Травничество или Лесничество. Блин, надеюсь, среди программеров «Верравии» не было любителей разноцветных флагов и толерантности уровня сто. А то здоровенный драман, в лесу... Господи, хоть бы ты был разбойником!

Великан снова забубнил что-то про Огулиса, но я не стал дослушивать – драпанул, как испуганный заяц, в сторону деревни...

– ...Ну, вот как-то так, – закончил я свою историю.

– Кирилл, – подал голос Керрик3, – если честно, звучит очень...

– Как фигня полная звучит, – ответил я. – Но это, к сожалению, правда.

– Мы в любом случае проверим. Информация уже дошла

до руководства. Но сам понимаешь, нужно время.

– Хорошо. За один день, думаю, ничего не случится.

– И еще одно, Кирилл. В общем, постарайся не погибнуть.

Мы пока правда не знаем, что будет, если ты умрешь.

– И зря задание на Огулиса провалил, – влез худой очка-

рик. – У этого перса оно было расовое, только для людей.

– До скорого, Крил! – отодвинул ботана КеррикЗ.

– Давай, – без энтузиазма ответил я.

*Задание «Послушник Огулиса» провалено. Отношения с последователями Огулиса ухудшились на 20 пунктов, отношения с последователями Темных Богов ухудшились на 10 пунктов.*

Значит, пока я тут ласы точил, «разбойника» завалили. Так, надо будет узнать про этого Огулиса, да и вообще про Богов.

В воздухе заметно посвежело, застрекотали сверчки, горизонт сверкнул в последний раз ярко-алой полосой, прежде чем солнце закатилось за него. Быстро тут темнеет. Надо ночлег найти, а завтра будет день – будет пища.

# Приют у Эдегара

Цены в Верравии были отнюдь не демократичными. Оно и понятно, виртшлем стоит немаленьких денег, и позволить его себе могут люди очень состоятельные. Что для них донат в игре? Конечно, есть принципиальные, которые хотят всего достичь сами, но это скорее блажь. Вот я, например, не отказался бы от сотни-другой золотых.

В кармане сейчас позвякивало всего сорок монет серебром, точнее тридцать – десятку отдал за постой. Полное погружение мне нравилось все меньше, потому что в игре можно было почувствовать все, в том числе худой тюфяк и колючую соломенную подушку. Хотя снаружи было еще хуже, чем внутри: утром я обнаружил холодную росу на траве. Да, перестарались создатели игрушки с натурализмом, явно перестарались.

К тому же мой желудок скорбно урчал, упрашивая расстаться с еще одной частью монет. Делать нечего, пришлось идти в таверну. Внутри было тихо: пустые грубые столы, на которых местами покоились массивные перевернутые стулья, круглая свечная люстра и НПС (естественно, драман) со скужающим видом за стойкой.

– Уважаемый, – черноглазый поднял голову. – Мне бы чего-нибудь поесть.

– Нормального или... – он окинул меня взглядом, – ...чего подешевле?

Ох и наглые же в Верравии НПС! Я ожидал более почти-тельного обращения. Да, стою в дырявых холщовых штанах сезона «весна – осень – 1987», гол как сокол, но, на минутку, все же живой игрок, а не бездумная программа!

– Подешевле и посытнее.

Без лишних разговоров я занял ближайшее к стойке место за столом. Блин, я все понимаю – остров драманов, и игроки почти все эту расу выбирают, но почему не сделать каких-то общих стандартов? Хотя бы по росту. Столешница упира-лась мне в грудь, и, чтобы положить на нее руки, пришлось задрать их до уровня плеч.

Трактирщик куда-то запропастился. Уж не заснул ли он там? Когда я уже собрался было наведаться на кухню, вели-кан появился с деревянной дымящейся чашкой. Теперь на-стала пора восславить драманов и всю их культуру – блюдо по размерам раза в полтора превосходило мою голову. И это всего за два серебряных.

Странно, вроде с хозяином не говорили о цене, но я вы-тащил ровно такую сумму, а он с молчаливым удовле-творением смел монеты со стола и собрался отойти от стола, но тут я поинтересовался:

– А что это?

– Суп-похлебка из чечевицы и поползней, – на одном ды-хании выдал трактирщик.

– Из чего, простите?

– Поползни. Такие прибрежные большие черви.

Есть почему-то сразу расхотелось. Вот не был бы такой жлоб, точно отодвинул тарелку и заказал блюдо подороже, пока деньги в кармане есть. Но благодаря студенческим годам я и не такие медные трубы прошел. Эх, сюда бы еще майонез с кетчупом, тогда бы точно все варево подчистую смел! Ладно, давайте попробуем ваш суп а-ля поползень.

По шкале от единицы до курника моей мамы все оказалось не так уж и плохо. Суп был очень сытным, вернее жирным. Мясо поползня напоминало куски сала, поэтому весь местный деликатес я осилить не смог. Зато бульон и чечевицу умял за милую душу.

*Вы съели суп-похлебку из чечевицы и поползней. Следующие пять часов Сила будет увеличена на 25 пунктов.*

А вот и Дита проснулась. Слышать ее голос утром, да после такого сытного завтрака – одно удовольствие.

– Спасибо, – сказал я драману, выбираясь из-за стола. Тот в ответ лишь кивнул.

На улице уже окончательно рассвело, хотя утренняя свежесть нет-нет да и пробирала до костей, заставляя невольно вздрагивать. Изредка появлялись игроки, сразу убегая к западным воротам – видимо, набивать опыт, чтобы побыстрее

свалить из деревни для новичков в развитые локации. А мне что делать?

Администрация пока молчит, дергать их смысла нет. Было бы что сказать – уже бы сказали. Может, действительно прокачкой заняться? Вот только как? Шкуру надо беречь, наказали ведь не умирать, а даже не низкоуровневом мобе можно споткнуться. Тогда какие-нибудь второстепенные таланты, которые не требуют схваток с мобами. Такс...

Книжка вежливо напомнила мне, что талантов у меня всего два: Остроумие и Бег. Остроумие отмел сразу – Интеллект сколько ни качай – все равно на нуле останется. Да и что прикажете делать? Ходить по Файворе и рассказывать НПС бородастые анекдоты? Тупо. Значит, Бег.

Ну ок, поехали. Круг получился большим: вдоль частокола, а потом опять к озеру. Стражники на вышках и у ворот следили за мной с нескрываемым любопытством. Да и хрен с ними, за просмотр денег не беру, пусть наблюдают за будущей звездой легкой атлетики.

Второй и третий уровни я поднял легко, почти не напрягаясь. А вот с четвертым пришлось повозиться. Зато заметил одну странность – вчера при бегстве от назойливого последователя Огулиса проклятая одышка появилась через сто метров. После третьего левела Бега я мог пробежать с ускорением чуть больше круга на одном дыхании.

*Получен талант «Бег», уровень 5.*



Наконец-то. Не прошло и полдня, вернее, почти прошло. Уровень Бодрости несколько раз опускался до нуля, из-за чего приходилось вставать на месте, восстанавливать дыхание и утирать пот. Конечно, я не замечал, что стал быстрее на пять процентов, но теперь есть хоть какой-то шанс удрать от мобов и недобро настроенных НПС. Впрочем, у последних сценарием заложено стоять на одном месте и ждать жертву для заклятия, поэтому вряд ли они покажут чудеса спринта.

Около часа я просидел у озера, кидая мелкие камешки в воду. Одно хорошо с этим полным погружением – после получения уровня ноги не болели. Пока прокачивался – да, мышцы и деревенели, и сводило их, а стоило апнуть, как в конечностях запульсировала приятная истома и все как рукой сняло.

– Крил, то есть Кирилл! – раздалось сверху.

Я достал кристалл.

– О, Керрик, привет. А я уж заждался. Ну, что скажешь?

– Ну, у нас есть плохие новости и хорошие.

– Давай хорошие.

– Твоя история подтвердилась.

Ни хрена себе «хорошие». Я ожидал чего-то более существенного.

– Подняли всю информацию на тебя и на этого Францевича Владлена Карловича. Все выглядит именно так, как ты говоришь.

– Круто! Так давайте, вытаскивайте меня отсюда.

– А теперь плохие новости.

Сердце противно заныло.

– Мы не нашли ни профессора, ни лазерной установки, ни тела твоего. В общем, пока не знаем, как тебя из игры вытащить. Мы вообще на тебя никак повлиять не можем. Думали денег дать и свиток телепортации в столицу...

При слове «телепортация» меня передернуло.

– ...но тебя привязать не к чему. Ты вроде как баг. Ошибка, понимаешь? Хотя всю информацию мы о тебе видим. Странно, в общем.

– А делать-то что?

– Не знаю. Ну, ты можешь остаться жить в Файворе. Мы тут приготовили всяких плюшек для истинных ценителей, но тебе информацию сдадим. Можешь отправиться в столицу Тойрина. Провести я тебя попробую. Как раз смотрю, ты начал Бег качать. Это правильно. Я бы посоветовал еще в Акробатику вложиться. Что думаешь?

– И мне теперь всю жизнь тут куковать?

– Кирилл, ты не представляешь, какие люди и на каком уровне ищут твоего Францевича. Они его найдут в конечном итоге, это вопрос времени. Я каждый день буду с тобой связываться. На работе все время за тобой слежу, да и дома тоже. Не переживай, мы тебя не бросим. Главное не унывай.

– Ладно, только это... Ты отвернись сейчас.

– Зачем?

– Да в туалет я хочу. Сделали тут максимальное приближение к жизни, а я мучаюсь.

– Ладно, – хохотнул Керрик. – Как еще Остроумие по максимуму не апнул? Я тогда пойду, свяжемся позже. И еще, Кирилл... Меня Костей зовут, ну, это на всякий случай.

– Приятно познакомиться. А теперь, если ты не против...

Наверху что-то щелкнуло, а мой кристалл перестал мелко вибрировать и погас. Про естественные нужды я соврал, но не полностью: утром меня действительно обескуражили позывы организма, сейчас же они молчали. Просто не хотелось слушать слова утешения, пропитанные жалостью, а то еще расплачусь, чего доброго. На душе скребли кошки. Надо было чем-то отвлечься. Что там Костя говорил про Акробатику?

Хотя, вопрос в другом: как ее открыть? Об этом админ не обмолвился. Будем рассуждать логически. Что представляет собой акробатика? Прыжки, перекаты, сальто. Ловкач из меня вообще никудышный. Во всяком случае, в реальном мире. А тут... Сейчас посмотрим. Я присел на корточки и сделал кувырок вперед с грациозностью пожилого мужчины, страдающего ожирением второй степени.

*Открыт талант «Остроумие», уровень 0. Внимание! Уровень таланта не может быть выше уровня способности.*

Чего? Я вроде не веселился и не шутил. Поднявшись на ноги, я осмотрелся по сторонам. Стражники-драманы, забыв о своих постах, глазели на меня и ржали. Вот гады, делом бы занялись! Рад, конечно, что всех развеселил, но цель была другой. Ладно, кувырки не прокатили, с сальто можно даже не пробовать – не ровен час, шею себе сверну. Остаются прыжки. Только надо уйти подальше от любопытных глаз, чтобы не продолжать качать себе Остроумие, которое все равно останется на нуле.

Я спустился к самому озеру и побродил вдоль берега. Нужный обрыв словно специально создали для меня – его не было видно с деревни, разве что с вышек. Ну да черт с вами! Если хотите, смотрите. Я взглянул вниз. Блин, метра три лететь. Ну да ладно, попробуем. Алле-оп!

*Открыт талант «Акробатика». Начальный уровень: 1.*

И что нам говорит о данном таланте моя волшебная книжка?

*Уменьшен процент повреждения при падении с большой высоты. Увеличена скорость передвижения при наличии препятствий.*

Это я теперь паркуром могу заняться? Славно. Акробатика была привязана к Гимнастике. Ну, это логично. Интерес-

но, сколько еще чудных открытий готовит эта замечательная способность?

Я поднялся на ноги и принялся отряхиваться. Холщовые штаны хоть и выглядели тряпьем, зато на них не особо видна грязь. Вот я балбес! Уже второй день тут, а так и не посмотрел свой шмот. Ну-ка, применим тактику Кобелюги – поглядим третьим глазом на портки.

### *Дешевые холщовые штаны*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 1 кг.*

### *Поношенные грубые ботинки*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 1 кг*

Неудивительно. Я присмотрелся к рукаву.

### *Рваная мужицкая рубаха*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 0,5 кг.*

Радует, что хоть мужицкая. А так тряпье тряпьем. Ну что поделать, не голышом же ходить, уровень Остроумия благодаря местным стражникам прокачивать? Ладно, а что там в мешке?

*Имперский короткий меч. Урон: 5–8.*

О, уже кое-что. Я аккуратно вытащил ножны и принялся думать, как же их закрепить. Но стоило поднести оружие к поясу, как что-то тихонько щелкнуло, и кожаные ремешки прильнули к пряжке сами собой. Я не смог удержаться, чтобы не извлечь клинок. Ух, даже дрожь по рукам пробежала! Почувствовал себя настоящим рубакой – ничего теперь не страшно.

Ладно, оружие есть, теперь надо разжиться нормальной одеждой, когда деньги появятся. Пока же можно и Акробатику добить.

Первые три уровня снова поднял легко, а потом начались мучения. Летишь-то быстро, хоп – и все, да только потом наверх взбираться приходится. Придумали бы что-нибудь вроде таланта «Младенец», который прокачивает ползание на карачках для шахтеров там всяких или рудокопов.

Закончил затемно. Молодой человек-паук в отдельно взятой Империи, то есть я, чувствовал себя удовлетворенным, потным и уставшим. Хорошо, что после взятия пятого уровня боль в коленях унялась: вряд ли в Файворе имелся аптечный пункт.

Я поплелся на постоянный двор. В кармане скорбно звенели оставшиеся деньги – двадцать восемь монет серебром. Не густо. Сейчас за ночь отдам десять, еще бы пожевать че-

го-нибудь желательно, чем бы это раньше ни было – червем или поползнем.

– Крил, куда направляешься?

От зычного, грудного баса я невольно вздрогнул. Ясен пень, я в Файворе, в относительной безопасности, но все же...

С холма, на котором стоял дом Эдегара, неторопливо спускался собственно хозяин. Так и не понял до конца его функцию в игре – он типа наставника для новичков или по-просту генератор случайных низкоуровневых заданий?

– До постоянного двора иду.

– У меня есть свободная комната. Если хочешь, можешь первое время пожить там.

*Вы получили доступ к хижине лесника Эдегара.*

Халява! Вот это повезло так повезло! Одно только меня смущало: бесплатный сыр – он даже в мышеловке всегда с конкретной целью лежит.

– А чего это ты такой добрый?

Эдегар улыбнулся. Он уже подошел ко мне вплотную и сейчас скреб пальцами себе макушку.

– Да есть одно задание...

*Внимание! Вам предложено уникальное задание «Через тернии к рёззам». Для дополнительной информации погово-*

*рите с Эдегаром. Принять задание? (Да/Нет)*

Уже интересно. Ну ладно, почему бы и нет...

– Рассказывай, – разрешил я.

– Не здесь, пошли ко мне в хижину.

Жестом, не терпящим никаких пререканий, драман махнул рукой, и мы почапали наверх. Судя по вычурности названия квеста, речь шла явно не о колке дров.

Едва мы вошли в маленькую хибарку Эдегара (небольшую для него, но вполне нормальную для меня), как нос предательски зашмыгал, уловив запах... Чего? Да нет, не может быть. Картошки? В мире, где питаются червями, лесник где-то нашел и пожарил картошку?

Я сглотнул огромную слюну и щенячьими глазами посмотрел на драмана – предложит пожрать или нет?

– Ого ты извозился! – удивился Эдегар, повернувшись ко мне. – В земле, что ли, ковырялся весь день? Как тебя такого к столу подпускать? Иди-ка лучше умойся, там во дворе бочка с водой. А вот тебе одежда. Небогатая, но чистая.

*Получена: Обычная льняная рубаха*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 0,5 кг.*

*Получены: Обычные льняные штаны*

*Уровень брони: 0.*



*Вес: 1 кг.*

*Получены: Простые крепкие башмаки*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 2 кг.*

Я сунул одежду под мышку и рванул к бочке. Напрягалось, конечно, это неведомое задание. Тем более все складывалось как в русских сказках – помоем, накормим, спать уложит. А потом съест меня, что ли? Да вряд ли. Если бы подобное предложение поступило от НПС в какой-нибудь затерянной локации, тогда надо было бы десять раз подумать. А тут же деревня, вреда никто не причинит. Наверное.

Я стянул с себя все стартовое тряпье и начал плескать на себя воду.

– Ну разве так моются? – спросил, выйдя ко мне, Эдегар.

Он подошел к бочке, поднял ее, словно та была детским пластиковым ведром, и начал «тихонечко» – как ему, наверное, казалось, поливать меня.

Я отфыркивался, отплевывался и усиленно тер себя, пока рукотворный водопад не иссяк, после чего натянул новую одежду.

В хижине на столе нас уже ждали две порции маслянистой, прожаренной с одной стороны до темной хрустящей корочки картошки. Все-таки по душе мне драмановские размеры порций! Пусть и чувствовал я себя на большущем сту-

ле за высоким столом Машей, забредшей в гости к трем медведям, но вот диаметр тарелки определенно радовал.

Эдегар монотонно ковырял ложкой еду, искоса поглядывая на меня, а я трескал как в последний раз.

*Вы съели жареную картошку. Следующие пять часов Сила будет увеличена на 20 пунктов.*

*Вы объелись. Следующие два часа Бодрость уменьшена на 15 пунктов.*

Ну и ладно, оно того стоило. Тем более в следующие пару часов я бегать точно не собирался. Вообще, если честно, жутко хотелось спать, но любопытство не отпускало.

– Эдегар, ну давай, рассказывай. Че за рёгзы такие?

– Рёгзы – это такие грибы. Очень редкие.

Мое лицо вытянулось от разочарования. Думал, что-то серьезное.

– Найти их может не каждый, – продолжал драман. – Я, например, как ни стараюсь, ни одного увидеть не могу. Глаза не те.

– А где искать эти рёгзы?

– В лесу.

Ну, замечательно. Мог бы просто послать, раз так. Взял кота в мешке, на свою голову. Получается, задание останется невыполненным.

– Ну круто, круто. В лесу, так в лесу. Ноу, как говорит-

ся, проблем. Эдегар, ты мне лучше вот что скажи: кто такой Огулис?

– Огулис – один из трех Темных Богов. Ты выбрал Огулиса своим Господином?

– Господином? Боже упаси, я в эти садо-мазо-атата не играю. Расскажи тогда про ваших Богов. Если есть Темные, значит, есть Светлые?

– Да, есть. Три Светлых и три Темных. Рожденных от одного отца, Основоположника, Иерарха. Этих Богов зовут Перворожденными, их двенадцать братьев...

– Погоди, ты мне только что говорил за шестерых – и вдруг их резко вдвое больше стало.

– Три Светлых Бога против Трех Темных Богов. Первые придумали покой, законы и порядок. Последние родили хаос, свободу и войну. Если бы их было всего шестеро, то мир бы рухнул из-за постоянного противостояния Света и Тьмы. Но на защиту сущего встали Серые Боги, шестеро братьев, также Перворожденные, не выбравшие Свет или Тьму, хранившие в себе отпечаток того и другого.

*Внимание! Получено обязательное задание. Выберите себе Господина из двенадцати Богов и принесите ему клятву в Храме Вечного Упокоения.*

Минутку, а как быть, если я атеист?! Тоже мне, свобода выбора – вот вам двенадцать кандидатов, бери кого хочешь,

но других нельзя. Просто парламентские выборы, не иначе. Ну и черт с ним, раз надо – значит, выберем. Так. Огулиса я уже «прокатил». Зато еще целых одиннадцать осталось. Живем!

– О, да я смотрю, ты носом клюешь. Давай-ка спать.

– Золотой ты человек, Эдигар, даром что драман.

Лесоруб проводил меня до маленькой комнатенки, огороженной лишь занавеской, и уложил на гигантскую кровать. Минуты не прошло, как я уже храпел.

# Через тернии к рёгзам

– Вставай, соня.

– Мам, мне ко второй...

Но крепкая рука настойчиво трясла меня, аж зубы застучали.

Я открыл глаза и шарахнулся в сторону, ударившись о стену. О блин, крокодил в ванной, то бишь драман в комнате!

Несколько секунд хватило, чтобы понять, где я нахожусь. Пощипал себя на всякий случай – больно. Значит, не сон. А жаль. Ну ладно. Что день грядущий нам сготовил?

Мой нос уловил запах омлета.

– Вставай давай, все проспидь, – пробасил Эдегар. – Сходи умойся. Завтрак на столе.

– Омлет? В смысле из куриных яиц? – на всякий случай переспросил я.

– Конечно. Это остальные драманы готовы дрянью всякой питаться, которую достать легче, а я – за нормальную еду.

Бочка была снова наполнена. Я склонился над чистой, обжигающе ледяной водой и постарался получше себя рассмотреть в отражении. Ого! Ален Делон и Том Круз нервно курят в сторонке. Сделали из меня писаного красавца – прямой нос, подбородок с ямочкой, яркие, даже чересчур, зеленые глаза, равномерная двухдневная щетина. В реаль-

ной жизни у меня борода плохо растет, да и идеальной внешностью похвастаться не могу. Нескладный, пухлый, да еще невысокий. А тут меня хоть в музей мер и весов, как образец идеального мужчины!

Ну да ладно. Я собрал ладошками воду, плеснул несколько раз в лицо и поспешил обратно. Сев за стол, принялся уплетать завтрак. Ничего, омлет как омлет.

*Вы съели \$#\*@&%#\$(. Последствия не обозначены.*

Это что еще за фигня? Терзают меня смутные сомнения, что...

– Эдегар, а ты как омлет научился делать... и картошку?

– Да был тут проездом один... товарищ, как он себя называл. Научил много чему полезному.

– Погоди-погоди. То есть игрок научил тебя жарить картошку и готовить омлет?

– Мы называем их бессмертными. Есть еще одно слово, но его не любят произносить. Что будет, если тебя ранить?

– Ну, не знаю, кровь пойдет, наверное.

Эдегар схватил мою руку и кольнул ножом в палец.

***Внимание! Получен урон. Степень урона незначительная, поэтому отобразаться он не будет.***

Лесоруб проделал тот же фокус с собой, и на стол закапала

кровь.

– Между нами нет никакой разницы.

Ну да, конечно. Только я человек, умею думать, мечтать, чувствовать, а ты – лишь программа. Хорошо проработанная, реалистичная, уникальная в своем роде, но все же программа.

– Кстати, я тут припас тебе кое-что, раз уж ты за рёзками сегодня пойдешь.

Вот ведь, пристал как банный лист со своими грибами. Никуда я не собирался. Буду сидеть в деревне до посинения, а то неровен час еще... Ох, ни фига ж себе, он мне что, щит приготовил?

– Мне его отец смастерил, когда я совсем маленький был. Но тебе должен подойти.

*Вам передан предмет: Детский щит*

*Уровень брони: 30.*

*Необходимо силы: 10.*

Передал, а сам все на него смотрит, будто жалеет. Ну и ладно, я психолог так себе, чужих тараканов разбирать не люблю. По мне – хочет человек что-то сказать – говорит, не хочет – молчит в тряпочку. Я допытываться не буду. Бесполезное занятие.

Так, что там у нас там со щитом? Ух, хорошо, что базовой силы хватило. Детский, говорите? На мне смотрелся впол-

не как ростовой. Ну, может, чуть меньше. Круто. Думаю, на первом уровне не всем повезло таким обзавестись. Только какое-то непонятное чувство внутри проснулось. Совесть, что ли?

– Эдегар, я не уверен, что выполняю твою просьбу. Я выходить из деревни вообще не хочу. Мне и нельзя, если честно.

– Знаешь, я редко ошибаюсь в людях, – ответил Эдегар. – И мне кажется, что если ты отринешь страх, то многого добьешься. Ладно, а теперь иди погуляй, мне тут делами надо заняться.

Какие дела у лесоруба? Но делать нечего, хозяин – барин. Я вышел наружу. Вокруг царила пастораль: робкие солнечные лучи выбивались из-за нежных, состоящих точно из взбитых сливок туч, трава широкими волнами ходила под освежающим северным ветром, в небесах изящно и плавно скользил доисторический птеродак... Чего? Какой птеродактиль? Я присмотрелся. Да нет, именно он. Странная фантазия у админов. Кстати, о них.

– Костя! Костя! Керрик3!

Молчит. Блин, что делать-то?

– Кирилл, привет, – услышал я сонный голос. – Ты зачем в такую рань вскочил?

– Так а что мне, спать круглые сутки? Порадуешь хорошими новостями?

– Нет, пока ничего. Хотя погоди, конфу посмотрю... Нет, никаких подвижек. Похоже, непростой у тебя профессор, раз



наши его найти не могут.

Да какой там непростой! Если с современной точки зрения – лох лохом, к жизни совсем неприспособленный, соответственно, никаких тайных покровителей у него нет. Хотя... У него же откуда-то в одночасье появилась «Верравия» и мощный комп, который стоит больше двухсот косых. У Франкенштейна, который в игрушках вообще ни фиги не рубит! Это явно неспроста.

– Так что дальше-то?

– Я тебе тут на карту три маячка поставил. Там растут рёгзы, грибы такие, очень дорогие. Можно их продать и безбедно жить некоторое время, пока мы профессора ищем.

– Значит, придется все-таки выполнять задание Эдегара?

– Что, у Эдегара задание новое появилось?

– Ну да, – теперь настала пора удивляться мне. – Ты разве не видел наш разговор вчера?

– Да спать рано лег, замотался совсем. Погоди пару минут, посмотрю.

Костя замолк, яростно стуча по клавиатуре и изредка щелкая мышкой. Звуков игры слышно не было – скорее всего, в наушниках сидел.

– Блин, да. Новое задание появилось у драмана.

– Почему тебя это удивляет?

– Да понимаешь, изначально мы сами накосячили. Хотели запустить не просто игру, а суперигру, чтобы в ней все было максимально приближено к жизни. Поэтому и НПС сделали

не обычными, а, как бы сказать, самообучающимися.

– Не понял.

– Ну вот возьмем Эдегара. Был обычный НПС с четко отмеченными функциями – встречать новых игроков, спрашивать имя, предлагать пару начальных квестов, ну, совсем туфтовых. А потом мы внедрили в программу, на свою беду, что-то вроде искусственного интеллекта. И первое, что сделал лесоруб, – перестал предлагать задания. Видите ли, скучно ему. Потом с игроками стал дружить, обучаться у них разным вещам – в основном готовке. Мы же сюда ввели почти все продукты, к тому же добавили разных зверушек и растений из местной фауны. И теперь Эдегару в кайф готовить жареную картошку, омлет и блины. Прикинь?

– Погоди, так получается, что у вас НПС – живые?

– Ну это ты загнул. Они лишь программы, но всеми силами стараются быть как настоящие.

– Вот оно что, – припомнил я странное для обычной рядовой игры поведение стражников. – Ладно, черт с ними, с НПС и Эдегаром. По поводу рёгз – ты говорил, что мне нельзя из деревни высовываться...

– Ну, надо просто знать, куда идти, а не ломиться сразу через северные ворота в столицу.

– Так я не в столицу совсем хотел...

– Слушай, короче. Идешь тихонечко к меткам, которые я на карте обозначил. Там, в принципе, ничего такого, просто рёгзы спрятаны очень хорошо. Не напрягаясь, их мож-

но только с Наблюдательностью тридцатого уровня увидеть. А мобы там фигня, не выше второго уровня. Так что не умрешь. Если только очень постараться.

Ну, стараться, допустим, мне не хотелось. Все-таки я не член Клуба самоубийц, как у Стивенсона. Хотя, как бы так сказать помягче, все же играло кое-что – страшно, как-никак.

– Может, ты меня направлять сразу будешь? – спросил я Костю.

– Кирилл, я бы с радостью, только есть одно «но». За пределами городов и деревень я не смогу с тобой связаться. Но наблюдать буду.

Просто офигенно! Будет знать, куда цветочек на могилку положить. Однако сколько еще можно отсиживаться в деревне? Тоже непонятно. А так бабла подниму хотя бы.

– Ясно. Тогда я почапал за этими рёгзами?

– погоди. В третьем доме справа от южных врат – знахарь. Купи у него пару зелий очищения.

– Зачем?

– На всякий случай. Могут пригодиться.

– Ладно.

Благодаря пятому уровню Бега я долетел до нужного дома быстро. А может, попросту выдавал желаемое за действительное. Что удивительно – алхимик оказался человеком. Вот тут разработчики стараться не стали, собрали среднестатистического пожилого дядьку – с пузиком, седыми виска-

ми, отвисшим мешком-подбородком.

– Приветствую. Что привело вас ко мне?

– Мне бы затариться. Говорят, у вас есть зелья очищения.

– Говорят, в Оорусе поползней доят, – шутливо ответил дядька, но вытащил мензурку с мутноватой жижей.

– Мне две.

А что? Костя сказал пара – вот я и купил. Не буду я тра-титься непонятно на что, тем более стоит удовольствие по три золотых за каждую пипетку. Теперь, получается, у меня всего двадцать два серебряных. Что за фиговину-то я хоть купил?

*Вы приобрели предмет: Зелье очищения, 2 шт. Слабый ис-целяющий эффект от болезней.*

– Заходите к нам еще, молодой человек.

– Обязательно, – буркнул я, засовывая пузырьки в мешок. Проклятые капиталисты. Я так по миру пойду.

Ну да ладно. Меч на месте, щит на руке, зелья в рюкзаке. Итак, посмотрим, что приготовили нам разработчики...

Не могу сказать, что я страдал инсектофобией – всегда относился к жукам довольно спокойно. Не удивился бы, ес-ли бы на меня набросились мелкие арахниды или даже та-раканы, блин, но слизи... Фу, жесть какая! Придумали же мобов первого уровня! Хотя справедливости ради – это все-

таки не жуки, а моллюски. Но все же мерзость жуткая.

Всего их было четверо. Каждый двигался в своей зоне, плавно и медленно скользя по поверхности и оставляя после себя осклизлый налет на траве, от которого буйная зелень жухла на глазах. Не знаю, что там с ними не так, но руками эту мразь лучше не трогать. Ну, давай, мелкое чудовище, нападай на меня!

Заагрившись, слизень перестал быть таким неповоротливым и медленным. Бам! – это он уже ударился в щит, который я успел выставить в последний момент.

*Открыт талант «Блокировка».*

Напористый какой моллюск, а по виду не скажешь. Ладно, это Спарта-а-а! Я оттолкнул слизня, полоснул мечом и снова спрятался за подарок Эдегара. Бам! Моб не терял надежды продать меня, за что снова пропустил удар. Ну нормально, тактика выработана, теперь можно и покачаться.

*Поздравляем, вы убили первого монстра! Получено достижение «Вивисектор».*

***Вы убили Огненного Слизня. Получено 40 очков опыта.***

Даже так, огненного? Что-то боец он совсем не огонь. Опыта мне нужно пятьдесят до второго уровня – посмотрел

перед выходом на охоту. Ладно, надо апнутья, потом ачивку погляжу, что еще за «Чучельщик» такой.

Бам! Бам! Бам!

Мне показалось, что второй слизень был проворнее, но отработанная несколькими минутами ранее тактика опять сработала.

*Вы убили Огненного Слизня. Получено 40 очков опыта.*

*Внимание! Достигнут второй уровень. Получено 1 очко навыков. Получено 2 очка способностей.*

Так. Я сел прямо возле тушки поверженного врага. Открыл книгу с информацией обо мне и ткнул на Интеллект.

*Интеллект: 1.*

*Мана: 10.*

Что ж, это нужная штука, по-любому. Повысил сразу Красноречие на один, чтобы Остроумие на нуле не болталось. Нужный талант, без него никуда. Ну и, соответственно, остается Гимнастика. Только ее пока не повесишь – Ловкость всего пять. Ну-ка, посмотрим.

*Персонаж: Крил. Уровень 2.*

*Раса: человек.*

**Сила:** 10. **Здоровье:** 110 (+10 – достижение «Вивисектор»).

**Защита:** 1. **Блокировка:** 1. **Грузоподъемность** 125 (+25% – базовый навык).

**Интеллект:** 1. **Мана:** 10.

**Красноречие:** 1. **Остроумие:** 0.

**Выносливость:** 26. **Бодрость:** 260.

**Ловкость:** 5.

**Гимнастика:** 5. **Бег:** 5. **Акробатика:** 5.

**Уровень брони:** 30.

**Свободных очков навыков:** 0. **Очков способностей:** 1.

Интересно. По **Защите** и **Блокировке** сразу кинули с барского плеча по единице. А в **Остроумие** тогда зажали. Получается, что если навык нулевой, то и способность с талантом ниже плинтуса. В другом случае дадут первый уровень. Ну, хоть так...

Отлично, начало положено. Надо только посмотреть, куда теперь идти. Я пролистал книгу и на третьей странице с конца обнаружил большое темное пятно, посреди которого белела маленькая точка с надписью: «Крил», а рядом курсивом виднелось: «Файвора». Ясно, это карта мира.

Что дальше? Я перелистнул страницу, и изображение стало крупнее. На терра инкогнита виднелись поставленные Костей три ярких маячка с рёзгами. Так-с, на последней странице картограф явно расстарался уже для слабовидящих лю-

дей – нанес изображение локации, где находился персонаж, то бишь я.

До первого чудо-гриба, с которыми все так носятся, надо было пройти совсем немного. Я завалил еще семерых слизней, поднял уровень – и оказался на месте. Ладно, статьи потом раскидаю, сейчас бы найти этот самый рёгз. Или рёгзу, не знаю уж, как правильно.

Все бы хорошо, только выполнением квеста тут и не пахло. Карта локации с упорством идиота твердила, что я нахожусь в нужной точке, чуть ли не танцую на этой проклятой рёгзе, но я в упор не видел ничего похожего на гриб. Бархатистый ковер травы, мелкие сухие ветки, хвастливо распустившиеся полевые цветы – и все. Костя говорил, что здесь нужна наблюдательность какого-то жутко высокого уровня. Значит, глазами я ничего не увижу. Что ж, включим режим «рак, свистящий на горе». Я опустился на корточки и стал водить руками по земле, как близорукий очкарик, уронивший свои стеклышки. О, а вот и кое-что интересное!

Я нащупал махристую ножку гриба и потянул на себя. Рёгза издала хрустящий звук, как будто надкусили огурец, и Дита принялась меня поздравлять.

*Открыт талант «Травничество».*

*Поздравляем! Вы нашли рёгзу.*

*Обновлено задание «Через тернии к рёгзам». Найдена одна из трех рёгз.*



Книжка сама собой легла в руки. Травничество открыло Наблюдательность, которая была, в свою очередь, привязана к Интеллекту. Все-таки правильно я туда единичку бросил. Статьи расставлять не стал. Травничество все равно качать не буду, пусть на начальном уровне и остается.

Что же до гриба – то я понял, почему нужен был такой высокий уровень Наблюдательности. Едва оказавшись в руках, рёгза стала такого же цвета, как и пальцы, даже папиллярные узоры переняла. Гриб-хамелеон! Это что-то новенькое. Я бросил диковинку в мешок и включил карту. Надо смотреть, куда дальше топать.

Вдруг правую ногу пронзила резкая боль.

***Внимание! Получено 24 урона.***

***Вы заразились болезнью «Огненная лихорадка».***

Что за?.. Меч выскочил из ножен в руку и полоснул нападавшего. Слизень, самый большой среди всех, что я видел, взревел и снова атаковал. Врешь, не пройдешь. Щит принял склизкую морду чудовища на себя, а я толкнул моллюска и вонзил в него меч по самую рукоять. Зря, конечно – еле успел вытащить клинок обратно. Интересно, смог бы я потом его кулаками загасить?

Танцевали мы со слизнем долго. Хитпоинтов у него было больше, чем у сородичей, хотя это и так было очевидно по

размерам. Ничего, мы люди не горячие, терпеливые. Не мытьем, так катаньем возьмем.

*Вы убили Пламенного Слизня. Получено 240 очков опыта.*

Уровень моба всего второй. Что же на третьем будет?

Но больше всего сейчас волновало другое. Рана на ноге, полученная от укуса этого склизкого дурака, покраснела и покрылась волдырями. Пугало еще, что ткань штанов вокруг язвы точно расплавилась. Получается, в слюне кислота была какая-то?

Открыл книгу, почитал на всякий случай об огненной лихорадке.

*Болезнь «Огненная лихорадка». Переносится слизнями и вивернами. При длительной продолжительности отнимает силы и выносливость. Лечится свитком полного исцеления, зельем очищения или благословением жрецов Светлого Бога Фиорела.*

Блин. Жизнь пока вроде не убавлялась, но думаю, это вопрос времени. Хорошо, что у меня есть знакомый администратор, который предварительно уговорил меня потратить деньги на мензурки с целебной жижей. Я достал зелье очищения, открыл пробку и залпом выпил содержимое. На вкус

— как моя немытая соседка с первого этажа. Наверное...

*Вы исцелились от болезни «Огненная лихорадка».*

Рана на глазах стала затягиваться. Ничоси! Делов-то. Конечно, не окажись у меня нужной вещицы под рукой, пришлось бы туго. Вообще, новичку, не читавшему гайд по игре и сразу поспешившему на прокачку, тут несладко бы пришлось.

Итак, я извлек первый ценный урок: никогда не начинать читать книжки на свежем воздухе, не разведав обстановки. Милый пикник у раскидистых деревьев может закончиться какой-нибудь неприятной болячкой, исцелить которую можно не всеми подручными средствами. Кстати, говорилось еще о благословлении Бога Фиорела. Получается, у всех Перворожденных свои плюшки. Забавненько.

Вторая рёгза далась сравнительно легче. Позади осталось пять Огненных Слизней и один Пламенный. Последний, как я понял, был кем-то вроде мелкого босса, охраняющего гриб. Вот что интересно: когда прокачанные игроки возвращаются за этим квестом, потому что на начальном этапе с нулевой или единичной наблюдательностью выполнить его нереально, Слизень так и остается второго левела или тоже повышается соразмерно уровню игрока?

В любом случае повторно пламенный засранец враспloch меня не застал. Дита с упорством, достойным лучшего при-

менения, кричала, что талант «Блокировка» не может быть повышен из-за низкого уровня способности «Защита», но я игнорировал мою сладкоголосую сирену. Как-то мне ветка Ловкости намного больше нравится, чем сила и связанное с ней рубилово в ближнем бою. Прикуплю при случае лук или отравленные метательные ножи, заделаюсь ниндзя-убийцей, грозой всех слизней и прочей бесполезной гадости.

Хотя, конечно, насчет бесполезной я погорячился. Определенно, моллюски что-то давали — не шмот, конечно, но нечто ценное. Вот только мне не хотелось лазить у них во внутренностях в поисках «вкусняшек». Тем более неизвестно, могут ли они заразить после смерти лихорадкой или нет. Лучше побережемся.

Долго размышлять над горой муцина, при жизни бывшего грозой всех персов первого уровня, мне не дали. Маленький Слизняк выполз откуда-то из леса и сагрился на меня. Ну, куда ты лезешь, мелочь пузатая?

Я был настолько уверен в своих силах, что вместо выставления щита попросту отпрыгнул в сторону. Слизень пролетел прямо, выжигая за собой траву, и стал разворачиваться. Но мне было не до него, Дита открывала мне новый мир — без боли, болезней и повреждений.

*Открыт талант «Уклонение».*

Если его раскачать по полной, то в меня хрен кто попа-

дет. Я аж задрожал от нестерпимого желания вложить все очки способности в эту ветку. Как говорил красивый и в меру упитанный мужчина в самом расцвете сил, «спокойствие, только спокойствие!» Я уже узнал, к каким болезням ведет чтение книг в небезопасных локациях. Конечно, не к венерическим, но все же... Даю себе зарок раскидывать статьи и читать информацию только в деревнях и городах.

Бам! Бам! Бам! – стучался Слизень в щит, а я, отработанными движениями снося ему пункты жизни, тем временем думал о новом таланте. Фиг знает, как называется способность, но к гадалке не ходи, привязана она к Ловкости. Значит, этот навык у меня будет основным. Даже интересно – всю жизнь за магов гамал. Я себя невольно одернул: теперь-то это уже не игра.

***Вы убили Огненного Слизня. Получено 40 очков опыта.***

Я вытер меч о траву. Не выпуская его из рук, аккуратно вытащил книгу с картой, изредка посматривая по сторонам – не приближается ли кто. Где там третья часть задания? Ага, совсем недалеко. Интересно, успею повиситься до пятого уровня? Ладно, война план покажет...

***Вы выполнили задание «Через тернии к рёгзам». Вернитесь к Эдегару за наградой.***

Я аккуратно положил гриб, ежесекундно меняющий цвет, в рюкзак и побежал что есть мочи по тропинке к Файворе. Возродившиеся Огненные Слизни пытались некоторое время преследовать мою скромную персону, но куда этим медленным моллюскам против бегуна пятого уровня.

Блин, жалко, сам на четвертом застрял. Перед третьей рёгзой подбил еще семнадцать мелких соплежувов и одного Пламенника. Еще бы часок – и точно апнул, но в Верравии смеркалось. А оказаться ночью одному в открытой для всех мобов локации – нет уж, спасибо.

А жрать-то как хочется! Конечно, я съел утром слоновью порцию эдегаровского омлета, но это когда было? Теперь в животе шли какие-то бурные демонстрации и акции протеста. Нет, с питанием надо что-то решать. Так и до язвы недалеко. Надеюсь, несколько минут мой пищеварительный тракт потерпит, но руки уже давно чесались распределить статьи. Где же ты, моя ненаглядная книжечка?

*Персонаж: Крил. Уровень: .*

*Раса: человек.*

**Сила:** 10. **Здоровье:** 110 (+10 – достижение «Вивисектор»).

**Защита:** 1. **Блокировка:** 1. **Грузоподъемность:** 125 (+25% – базовый навык).

**Интеллект:** 1. **Мана:** 10.

*Красноречие: 1. Остроумие: 0.*

*Наблюдательность: 1. Травничество: 1.*

***Выносливость: 28. Бодрость: 280.***

***Ловкость: 5.***

*Гимнастика: 5. Бег: 5. Акробатика: 5.*

*Сноровка: 1. Уклонение: 1.*

*Опыт 1880/2121.*

*Уровень брони: 30.*

*Свободных очков навыков: 2. Очков способностей: 5.*

Уклонение открыло Сноровку, которая привязана к Ловкости. Все как я и предполагал. А Выносливость с каждым уровнем продолжает качаться, даже обидно. Эту бы атомную энергию да в мирное русло. Ну, хотя бы даже на Силу. Ладненько, не время посыпать голову пеплом. Надо навыки повысить.

Хорошо, что тут думать особо нечего. Интеллект я качать буду, там точно много всяких сладостей и приятностей. Но основной веткой все же сделаю Ловкость.

Так-с, кинул по одному очку туда и туда. Интеллект теперь два – ну прямо вундеркинд среди идиотов! – а вот Ловкость подросла до шести.

Теперь способности. Гимнастику повысил сразу, над ней даже не размышлял. Я же хочу летать как ветер, а не едва перебирать ногами. Куда бы еще запульнуть? Можно вложить-ся полностью в Сноровку и качать Уклонение. Думаю, так и

поступлю. Только хоть на один Красноречие в Интеллекте подниму, мало ли, вдруг пригодится.

Итого: Красноречие – два, Сноровка – три.

Понимаю, что четвертый уровень – это лишь грязь под ногтями, но меня распирало от собственной значимости. Интересно, какую награду Эдегар приготовил за чудо-грибы?



# Услуга

*Вы съели жареную ногу Остроклюва. Следующие три часа Сила будет увеличена на 20 пунктов.*

– Ты уж извини, нормальные продукты закончились, – прогундосил Эдегар. – Пришлось готовить из того, что было.

Остроклюв оказался чем-то средним между уткой и курицей, правда, слегка отдавал полынью. Но не в моем положении иждивенца было привередничать. Сlopал за милую душу, разве что добавки не попросил.

– Держи свои рёгзы, – вытащил я не успевшие изменить цвет и оттого заметавшиеся в спектре грибы.

– Ты их достал! – возликовал Эдегар.

Станный такой... Конечно, достал. Сам же задание дал. Или он просто один и тот же квест раздает налево и направо, потому что никто выполнить не может? Ладно, гуляй, рванина, пока барин позволяет.

Рёгзы перекочевали из моих тонких аристократических ручонков в грубые лапища Эдегара. Лесоруб бережно завернул их в тряпку и отложил в сторону.

– Ты не представляешь, как я рад. У меня есть товарищ в столичном Веселом Доме, и я давно должен был привезти ему десять рёгз. Мне не хватало как раз трех, чтобы выпол-

нить просьбу. Я очень благодарен тебе, держи.

На столе появилась стопка золотых монет. Раз, два, три... девять. Трешка за штуку, неплохо. Видимо, не такие простые эти грибы.

– Понимаешь, сами рёгзы не вполне законны, – заявил лесоруб.

Вот это поворот! Что ж ты, Эдегар, драмановская твоя морда, меня под монастырь подводишь? Я ж законопослушный гражданин, даже условия нет, а мне теперь нарисуют сколько захотят и посадят в императорские темницы. И Костя хорош – даже бровью не повел, когда за рёгзами отправлял.

– Не бойсь, Эдегар, я могила.

*Ваши отношения с Эдегаром улучшились. Теперь вы Приятели.*

– Ты хороший парень. Надеюсь, мой щит тебе пригодился.

– Еще как пригодился! Без него бы меня к ночи легче было замазать, чем отскрести.

*Получен талант «Остроумие», уровень 1.*

Эдегар ухмыльнулся, но я увидел в его глазах смешанное чувство сожаления и стеснительности. Так вот оно что! Ему щит жалко? Да нет, насколько я успел узнать лесоруба, он кто

угодно, но не жлоб. Скорее, вещь что-то для него значит. Ну действительно, это же подарок отца. Хочет вернуть, но не говорит. Гордая птица.

– Слушай, Эдегар. Щит мне пригодился, но больше не нужен. Так что забирай, хорошо?

Все равно я решил, что ближний бой – вообще не мое. Куплю дальнобойное оружие, стану Робинот Гудом и Вильгельмом Теллем в одном лице. Деревяшка на руке будет только мешать. А лесоруб поплыл, смотрит на меня коровьими глазами, слова вымолвить не может, зато оживилась Дита.

*Ваши отношения с Эдегаром улучшились. Теперь вы друзья.*

Странная какая-то, неизведанная и темная НПС-ная душа. Сначала щит отдает, потом жалеет. Хм, а может, все дело в том, что алгоритмом в нем заложено помогать живым игрокам, но вот искусственный интеллект за другую ниточку цепляется – в данном случае за историю с отцом. Хотя и выдуманную, но для лесоруба единственно возможную. Вот такой конфликт и легкая шизофрения. Интересная догадка, надо будет подумать и поразмышлять позже.

– Спасибо тебе, Крил, спасибо. Отдал щит, а у самого потом кошки на душе скребли. Может, по маленькой?

Я посмотрел на стаканы: что у драмана по маленькой, то человеку смерть от алкогольного отравления. Нет уж, спаси-

бо. Да и набегался за день, сил никаких нет. Надо найти тут какое-нибудь зелье, чтобы выпил – и бодряком.

– Нет, Эдегар, как-нибудь в другой раз. Мне бы сейчас только поспать.

– Да-да, конечно, ложись на мою кровать, а я за занавеской посплю. Давай, давай.

Не в силах сопротивляться дружескому драмановскому гостеприимству, я лег на кровать хозяина и почти сразу заснул.

Утро я встретил в одиночестве. Постель Эдегара, еще недавно бывшая моей, была смята, завтрака на столе не наблюдалось. Странно как-то, непохоже на лесоруба. Или это своеобразный бонус к дружбе с драманом? Ладно, навещу пока трактирщика.

На улице оказалось так же беспокойно, как и на душе: небо укуталось в серую простыню туч, дул холодный сильный ветер, на лоб упало несколько капель дождя. Странная погода, словно вчера еще было лето, а теперь поздняя осень. Лишь яркая зелень не вписывалась в быстро изменившиеся метеорологические условия Верравии.

В трактире было так же глухо, как в моей общаге во время каникул. Похоже, я был единственным, кто сюда вообще заходит. Хотя это объяснимо: вряд ли кто из игроков испытывает проблемы с голодом, да и рубятся они от силы несколько часов, а мне приходится тут жить. Конечно, можно рас-

считывать на какого-нибудь гурмана, но в этом месте едва ли их бывает много.

Трактирщик, впрочем, заметив своего главного бюджетобразующего клиента, почему-то не ломанулся навстречу с кокошником и караваем. Лишь лениво кивнул, как старому знакомцу. Ну, хоть что-то.

– И тебе не хворать. Послушай... Крейнлинг, ведь у тебя есть нормальная еда, а не та бодяга, которой ты кормил меня в прошлый раз?

– Я не знаю, что люди называют нормальным. Очень расплывчатое понятие.

Началось... То есть у них еще и главный по чашкам и бутылкам НПС – философ? Держите меня семеро.

– Что заказывают игроки? Не в общем, и не первый раз попавшие сюда, а знающие толк в еде.

Я заметил, что мой вопрос разочаровал драмана. Кажется, ему доставляло истинное удовольствие измываться над бедолагами, заглянувшими к нему на огонек.

– Их вкусы обычны и непритязательны, – ответил Крейнлинг. – Яичница с мясом рыкунов и что-нибудь сладкое на десерт.

– Присоединяюсь к непритязательному и тупому большинству. Неси!

Рыкуны на вкус оказались вполне себе неплохим беконом, а венгерка с творогом вообще превзошла все ожидания. За такое не жалко было платить четырнадцать монет серебром.

Тем более Дита сразу зашептала о бафах, последовавших после вкусного и сытного завтрака.

*Следующие четыре часа Сила будет увеличена на 20 пунктов.*

*Следующие три часа Бодрость будет увеличена на 15 пунктов.*

Вот это да! Похоже, чем разнообразнее пища, тем сочнее плюшки! Ладно, теперь не помешает прибарахлиться.

Файвору я знал уже относительно неплохо, поэтому дом оружейника, он же бронник, нашел без труда. И вот тут меня ждал сюрприз. Я настолько привык, что деревня наполнена драманами, что НПС-фейра, да еще на таком посту выглядел забавно. Ведь каждый оружейник, как правило, кузнец... Хотя что я удивляюсь? Магию же для поднятия огромного молота еще никто не отменял.

– Доброго дня в хату. Броней не богаты?

– Приветствую, – вежливо ответил (или ответила, хрен их разберет) фейра, наострив свои огромные уши и пошире распахнув глаза. – Погляди внимательнее, путник. Все по умеренным ценам.

Я осмотрел открытые шкафы с широкими полками – мифриловые нагрудники, стальные наплечники с золотом, алмазные сапоги. М-да... Я точно в Файворе, а не в столичной лавке «Все по сто золотых».

– Уважаемый, у тебя обычная перчатка стоит как крыло от «Боинга». Есть что-нибудь для обычного пролетариата, более доступное?

*Получен талант «Остроумие», уровень 2.*

*Ваши отношения с персонажем Бройлег незначительно улучшились благодаря таланту «Остроумие».*

Ну, хоть узнал, что фейра – мужик. Бабу ведь Бройлером, то есть Бройлегом, не назовут.

– Так бы сразу и сказал, что ты не из тех игроков, которые сорят деньгами направо и налево, – усмехнулся оружейник. Ах, ну точно, тут же кругом проклятые донатеры! – Для своих у нас и товар поинтереснее, и цены реальные.

Фейра два раза хлопнул в ладоши, и стена вдруг разошлась, обнажив еще один шкаф, больше и основательнее своих собратьев. На первый взгляд, тут лежало совсем незначительное тряпье, но если присмотреться, были интересные штуки:

***Капюшон вора***

*+3 к Скрытности.*

*Уровень брони: 0.*

*Вес: 0,5 кг.*

***Кожаный жилет Гонца***

*+2 к Уклонению.*

*+2 к Бегу.*

*Уровень брони: 20.*

*Вес: 5 кг.*

### ***Малые перчатки Хапуги***

*+3 к Стяжательству.*

*Уровень брони: 5.*

*Вес: 0,5 кг.*

### ***Потерянные штаны Гройке***

*+2 к Уклонению.*

*Уровень брони: 10.*

*Вес: 2 кг.*

### ***Крепкие сапоги Преступника***

*+1 к Бегу.*

*+2 к Акробатике.*

*Уровень брони: 10.*

*Вес: 5 кг.*

Посмотрел я на это добро и вдруг пожалел, что отдал эдегарский щит обратно. Брони легкое шмотье особо не давало. Конечно, можно было нацепить тяжелый доспех, тем более вон он лежит:



## *Шлем доблестного стражника*

+2 к Эгиде.

+3 к Заслону.

Уровень брони: 30.

Вес: 15 кг.

Если уж шлем весит пятнадцать килограммов, сколько же тогда нагрудник? Ладно, будем развиваться в сторону Уклонения, чтобы никто не проверил, какая у нас там степень брони. Тем более я тут увидел загадочные таланты, которые у меня еще не открыты: Скрытность и Стяжательство. Зуб даю, без моей любимой Ловкости тут не обошлось.

– Так-с, Бройлег...

(Вот еще одна странность: обычно у меня на имена память примерно такая же, как у коровы – способности к начертательной геометрии, но как звали фейру, я запомнил.)

– ...Будь добр, мне кожаный жилет Гонца, одну штуку; портки великолепного Гройке, долгих лет ему жизни, кем бы он ни был; крепкие сапоги Преступника; малые перчат... Хотя погоди. Мне же еще оружие надо. Тогда так: пока жилет, сапоги и штаны. А там посмотрим.

Это я вовремя тормознул. Покупка обошлась почти в восемь золотых. А мне ведь надо вместо меча, который без щита теперь ни к чему, приобрести лук. Так, у меня остался золотой и четырнадцать монет серебром. Негусто.

– Слушай, Бройлег. А что ты можешь мне предложить за

этот великолепный и уникальный в своем роде меч?

*Открыт талант «Вранье». Начальный уровень 1.*

И ничего я не врун. Меч действительно уникальный в своем роде. Лично у меня только один такой.

– Ну, придется немного доплатить, впрочем, смотри.

***Малый лук Скорби***

*Урон: 3–8.*

*Скорость стрельбы: 35.*

*Урон от яда: 2–5.*

***Составной лук Боли.***

*Урон: 4–12.*

*Скорость стрельбы: 31.*

*Эффект: легкое оглушение от стрел.*

Крутые! Только я быстро сообразил, что на эти радости жизни моих оставшихся денег не хватает. Поторопился с одежкой.

– Бройлег, а есть что попроще?

Если вы хотите увидеть, как можно упасть в глазах негуманоидной расы раз и навсегда, то признайтесь фейре в своей платежной несостоятельности. Бройлег ничего не сказал, но фиолетовые глаза источали презрение.

## *Охотничий лук*

*Урон: 2–9.*

*Скорость стрельбы: 26.*

М-да... Плюхнули мордой в навоз, но делать нечего.

– Обмен? – с улыбкой счастливого идиота спросил я.

– С тебя еще пятьдесят монет серебром.

– Дорогой Бройлег, у меня только двадцать.

– Есть, я видел...

– Бройлегушечка, то не мои деньги, а сводного брата сестры моей матери по отцовской линии. Одолжил на один день, теперь спешу вернуть. Ты же понимаешь, с родней нельзя портить отношения.

*Открыт талант «Торговля». Начальный уровень 1.*

– Ладно, по рукам.

Вот и славненько. Говорят, нельзя и рыбку съесть, и скорородку не помыть. Что ж, я буду очень к этому стремиться.

Обновки надел прямо при фейре, все равно ниже падать уже некуда. Итак...

*Персонаж: Крил. Уровень: 4.*

*Раса: человек.*

*Сила: 10. Здоровье: 110 (+10 – достижение «Вивисек-*

тор»).

**Защита:** 1. **Блокировка:** 1. **Грузоподъемность:** 125 (+25% – базовый навык). **Текущая:** 15,5.

**Интеллект:** 2. **Мана:** 20.

**Красноречие:** 2. **Остроумие:** 2. **Торговля:** 1. **Вранье:** 1.

**Наблюдательность:** 1. **Травничество:** 1.

**Выносливость:** 28. **Бодрость:** 280.

**Ловкость:** 6.

**Гимнастика:** 6. **Бег:** 8 (+3 – от предметов). **Акробатика:** 6 (+2 – от предметов).

**Сноровка:** 3. **Уклонение:** 5 (+4 – от предметов).

**Уровень брони:** 40.

**Свободных очков навыков:** 0. **Очков способностей:** 0.

А неплохо я уже по талантам Гимнастики поднялся! Еще бы таинственные **Стяжательство** и **Скрытность** открыть, но это успеется. Порадовало, что как только подумал про то, сколько у меня весят все вещи, так тут же они отобразились. Остался у меня один золотой доллар тридцать четыре серебряных centa. Негусто, но всяко лучше, чем у большинства незаданных новичков.

Блатной походкой, важно покачивая плечами и высоко поднимая ноги, обутые в новые сапоги, я неторопливо двинулся к дому Эдегара. Представляю, как сейчас удивится драман, увидев меня в новом амплуа. Получилось не только модно и молодежно, но и практично: вложился в **Бег**, **Укло-**

нение и Акробатику. Самые нужные навыки для выживания.

Но Эдегар не всплеснул руками, не зацокал от восхищения языком, не скривил рот и не закивал одобрительно. Лесоруб ничего не сделал, потому что в хижине его по-прежнему не было. Что-то мне это уже не нравится.

Я несколько раз прошелся взад-вперед, пока не наткнулся на белеющий айсбергом листок на столе, исписанный корявыми закорючками:

*«Крил, мне пришлось спешно уехать. Появились проблемы... В общем, неважно. Суть в том, что я не смогу доставить грибы своему товарищу в столицу. Я понимаю, что ты и так слишком много для меня сделал, но, клянусь Бей-решем, это в последний раз. Моего приятеля зовут Тертил, он владелец Веселого Дома в столице. Эдегар».*

Я не понял, а чего Дита молчит? Где ее расчудесный голос, предлагающий мне взять задание? Или это не квест, а личная просьба Эдегара? М-да, ситуация все страннее и чудеснее... За лесоруба я все понял: назвался груздем – лечись дальше. Впрочем, тут ничего удивительного. Если даешь из себя веревки вить, то все окружающие в итоге начинают воспринимать это не как доброту, а как данность. Надо будет с Эдегаром поговорить по этому поводу, когда он вернется...

Все бы хорошо, но в столицу мне совсем не хотелось. Это тут мобы слабенькие и глупые, все-таки нуболокация как-

никак, а что там будет, кто знает? Хотя точно есть один человек, который общее представление имеет.

– Костя! Керрик!

Ответил мой приятель сразу, точно только и ждал, когда я с ним заговорю.

– Привет. А я все жду, когда меня наберешь.

– А сам чего?

– Так пробовал. Без особых результатов. Вообще с тобой ничего непонятно, два дня все нормально было – а теперь ведешь себя как вирус. Информация о тебе по серверу сама перемещается, на связь выходишь когда сам захочешь.

– Я надеюсь, вы антивирусами меня лечить не будете?

– Нет, только подорожником, – хохотнул Костя. – Так я что хотел... Тебе по-хорошему валить надо из деревни. Лучше всего в столицу.

– С чего это еще?

– Ну, позитивных новостей по-прежнему нет. Наше начальство подключило людей из силовых структур, но результат пока нулевой. Похоже, твой профессор не такой простой, каким казался.

– Ну а столица тут при чем?

– Понимаешь, как бы мы ни старались, но долго удерживать информацию, что в игре живой человек, не сможем. Рано или поздно она просочится. В Файворе ты на виду, тебя легко заметить. К тому же уровень стражи тут не такой высокий, как в столице. Если вдруг высокоуровневые игроки

решат устроить на тебя рейд, они сметут деревню со всей охраной.

– А зачем им на меня охотиться?

– От скуки, от любопытства, от желания стать первым, кто убьет живого человека в игре. Адекватных людей много, а неадекватных еще больше. Если бы знали точно, что вытаскишь тебя завтра, то я бы даже не парился, понимаешь?

– А какова вероятность того, что я не погибну во время путешествия в столицу?

– Не погибнешь. Мобы расположены вдалеке от дороги, высокоранговые игроки из столицы в Файвору не бегают, незачем им. Просто не сходи с дороги и не останавливайся. Бегун ты уже вроде ничего. Ну, что скажешь?

– Звучит разумно. Тем более меня Эдегар как раз в ту сторону послал.

– Как? – искренне удивился Костя. – У него же на столицу нет квестов.

– Квестов нет, а просьбы есть. Да там ничего особенного.

– Темнишь.

– Темню, – признался я. – Но вы ведь сами навпихали невпихуемое в своих НПС, теперь кушайте полными ложками. Да не бойся, там ничего такого. Просто пообещал Эдегару не трепаться.

– Кирилл, он программа, не более. Да, умная, самообучаемая, но на этом все.

– Ладно, – я решил сменить тему разговора. – Тогда чего,

топать в столицу?

– Только не топать, а бежать, – поправил Костя. – Как доберешься, выйди на связь, ок?

– Заметано, – отрезал я и отключил Керрика.

Что ж, в столицу так в столицу. Я порыскал под кроватью, куда вчера Эдегар засунул небольшой сверток с рёзками, закинул грибы в вещмешок и легкой трусцой направился к северным воротам. Опять в голове появилась дурацкая уверенность, что надо туда. М-да, помнится, в прошлый раз эта дорога не принесла мне особого удовольствия. Надеюсь, воскресший адепт Огулиса не держит на меня зла, и мы мило поговорим о вступлении в его секту.

Но и тут меня ждал облом. Видно, наложил на меня кто-то баф Одиночества, потому что драман, недавно оголтело бежавший за мной, не респавнился. Блин, а сколько дней-то прошло? Он что, появляется раз в неделю, или, чего еще доброго, в месяц?

Лес постепенно расступался, полумрак истончался под натиском света, из-за плотной серой завесы наконец выглянуло солнце. На последнем рубеже соснового бора, по краю выжженной опушки важно скользила, восьмерка Огненных Слизней, каждый по своему маршруту. Так... А не поднять ли мне прямо сейчас уровень? Сколько там оставалось опыта? 241. Мне за семерых дадут 280. Так-с, где там мой мега-



лук?

Хорошо, что тут не нужен особый навык для обращения с оружием. А то бы было совсем плохо. Надеюсь, кстати, стрелы не заканчиваются.

Фьють... Слизень заревел и побежал, точнее, усиленно пополз в мою сторону. Фьють... Расстояние сокращалось быстрее, чем умирал мой моллюскообразный друг... Фьють... Блин, слишком много времени уходит, чтобы достать стрелу из тула. Фьють... Огненный Слизень был уже совсем рядом... Фьють.

***Внимание! Получено 12 урона.***

***Вы заразились болезнью «Огненная лихорадка».***

Твою ж за ногу! Я схватил стрелу и стал тыкать наконечником в морду Слизню, ну, или туда, где, по моим представлениям, должна была быть морда.

***Внимание! Получено 11 урона.***

Больно-то как! Хорошо хоть кожаная одежда, в отличие от штанцов, выданных Эдегаром, слизь выдерживала. Ну да, они же колдунские-расколдунские. Только прочность портков меня сейчас не радовала.

***Внимание! Получено 14 урона.***

Сходил, блин, в столицу. И людей посмотрел, и себя показал. Если так пойдет, то я рискую стать всего лишь навсего номинантом на премию Дарвина. Убит мобом первого уровня.

***Вы убили Огненного Слизня. Получено 40 опыта.***

Фуф, можно выдохнуть. В общем, тактика – говно, мой лук тоже. Вернее, не он, а скорость, с которой я вытаскиваю стрелы из колчана. Что делать? Поворачивать назад, возвращать меч и брать у бронника щит? Но ведь играют же как-то за лучников. Значит, надо попросту что-то придумать.

А почему бы... Я не часто мог похвастаться гениальными идеями, но сейчас был именно такой случай. Интересно, прокатит или нет? Ладно, попробую. Но если Слизень снова доберется до меня, то надо все бросать и валить обратно в Файвору. Рисковать глупо. Я вытащил с десятков стрел, воткнул перед собой в землю, встал на колени и прицелился в ближайшего моба. Ну, погнались.

Огненный моллюск рухнул в трех метрах от меня. Поздравляю, Кирилл Артемьевич, Нобелевскую премию вам, конечно, не дадут, но пирожок с полки можно смело брать. Вот и Дита так же считает:

*Открыт талант «Скорострельность».*

Блин, обещал себе, но не удержался. Отошел чуть назад, чтобы ненароком никакого Слизня не сагрить, открыл книгу, но все равно по сторонам посматриваю.

*Ловкость – Тренировка – Скорострельность.*

*Скорострельность. Увеличена скорость стрельбы из лука.*

Ну, все понятно. Америку никто не открыл. Эх, дорогая моя Ловкость, дай-ка я тебя расцелую!

Остальные мобы пошли как по накатанной. Я даже на радостях пожалел восьмого, когда получил пятый уровень. Здоровье вновь восстановилось до ста десяти – плохо у меня, конечно, с ним.

Словно услышав мои мысли, Дита оживилась:

*Вы повышаете навык «Выносливость», но не используете навык «Сила», к которому привязано количество Здоровья. Один раз за игру вы можете самостоятельно поменять привязку Здоровья на Выносливость. Повторное возвращение прикрепления Здоровья к Силе может быть осуществлено лишь в Храме Вечного Упокоения и будет стоить 10 000 золотых. Привязать Здоровье к Выносливости?*

Дита! Что же ты раньше молчала? Вот и окажется, что ни-

какая Выносливость не бесполезная. Да, да, да, тысячу раз да!

*Текущий уровень здоровья: 290.*

Уф, в три раза почти! Ну, теперь хоть голыми руками слизней дави. Да, действительно полное погружение: только подумал – а тебе искусственный интеллект уже подсказывает, как лучше поступить.

Так, свободные очки навыка... Не буду заморачиваться, плюс на Ловкость, итого семь, а все очки способности – на Тренировку, итого три. Может, конечно, поторопился, накидал в эйфории, ну ничего. Пусть Скорострельность качается.

Дальше я летел, словно Бег был не на восьмерке, а на всей тридцатке. Дорога петляла, извивалась вдоль камней, проворно взбиралась на пригорки и холмы, пряталась среди оврагов и ложбин, вытягивалась ровной скатертью по полям и лугам. Хорошо природу проработали, ничего не скажешь. Очень похоже на Россию, если не брать во внимание нескольких пролетевших птеродактилей и слишком зубастых волков размером с откормленного теленка. Но на мобов я особо не смотрел. Крепкие Сапоги Преступника мчали меня все дальше и дальше, навстречу столице острова Тойрин, четвертой провинции Верравии.

Лишь когда дорога разошлась змеиным языком в две стороны, я остановился передохнуть. Бодрость была уже почти

на нуле, поэтому можно было осмотреться и утереть пот со лба. Так-с, правая тропа с еле виднеющимися мощеными булыжниками под плотным покровом колючек и сорной травы вела к высокому и широкому угорку с руинами. Да и руины – одно слово. Лишь высокая и широкая стена. Развалины такие старые, что вряд ли там обитают скелеты или привидения. А так с возвышенности можно осмотреться.

Я без опаски направился к стене. Все вокруг видел, все контролировал. Мобов нет, недружелюбно настроенных НПС – тоже. Не учел я только одного. «Верравия» была все-таки многопользовательской игрой. Поэтому выросший в пятнадцати метрах передо мной огромный голгора явился неожиданностью. В расе ящерицы я не сомневался – желтые, с вертикально вытянутым зрачком глаза, почти человеческие пальцы, разве что вместо ногтей – маленькие кинжально острые когти, широкие пружинистые ступни и гладкая, песчаного цвета чешуя.

Я рванулся в сторону, вытаскивая лук, но голгора сделал едва уловимое движение руками, чуть наклонившись вперед. Показалась веревка, которая мгновенно ковбойским лассо стянулась на моем корпусе. Куда там удержать равновесие, когда тебя резко тянет к себе огромная ящерица, у которой несколькими десятками поколений выработался инстинкт убийцы и смертельного соперника...

***Внимание! Вы оглушены!***

Колючки царапали лицо, небо то и дело загоразживала трава, а я не мог пошевелиться, с равнодушием стойка следя за происходящим. Лишь когда перед моим лицом появилась довольная морда ящера с рядом острых маленьких зубов, по телу побежали мурашки.

Спасибо, Эдегар. Удружил. Никогда, никогда больше не заведу себе друзей среди драманов, и уж тем более не буду выполнять их дурацкие поручения. И Костя тоже хорош: «дорога безопасная». Блин, хотя чего уж там: сам виноват, говорили же с дороги не сворачивать. Форменный идиот...

Голгора щелкнул пастью – и все мысли вдруг улетучились.

# Локтр ис зе кэпитал оф грейт Тойрин

В принципе, я люблю, когда меня трогают. Не в час пик в вагоне метро, а, например, в темной комнате, когда ко мне прикасаются нежные и мягкие руки красивой девушки. Голгору с натяжкой можно было назвать симпатичным, даже по меркам пресмыкающихся. К тому же холодные хваталки, которые и на пальцы-то не были похожи, царапали кожу.

Да, тебе бы в полицию надо, а не в игрушки играть. Ишь как ловко прошелся по пустым карманам, перевернул на живот и стянул мешок! Я услышал, как зазвенели монеты. Вот ведь я молодец какой, приберег на черный день! Лучше бы перчатки купил. Хотя какая разница, сейчас он и одежду заберет.

Точно прочитав мои мысли, голгора встряхнул меня, повернул обратно и попытался стянуть жилет. Но вот тут произошла странная штука. Едва ящер попытался дотронуться до пряжек, как его руки, словно облитые маслом, проскользили дальше. Он пробовал снова и снова с упорством дебила-склеротика, пока наконец не отшвырнул меня в сторону. Нажав на левое запястье, он щелкнул пальцами в мою сторону.

*С вас снято Оглушение заклинанием «Рассеивание».*

– Вставай давай, – щелкнул пастью голгора. – Поживее. И снимай с себя всю одежду.

– Ты не обижайся, но я не из этих.

– Я смотрю, ты шутник.

В руках ящера появился меч.

– Ладно-ладно, дружище. Давай только без нервов. Я делаю все, что ты говоришь, а ты меня отпускаешь. Ок? Я просто в такой заднице точку привязки закрепил, столько придется сюда топать опять. Будь человеком, а?

Со стороны, конечно, смотрелось комично – человек взывает к гуманности, обращаясь к ящеру.

– Снимай с себя всю одежду и клади рядом.

Да блин, как будто в шоу-бизнес попал. Делать нечего, я стянул жилет, новенькие штаны и сапоги, положил все рядом со своим распотрошенным мешком. Дальше что? Дальше я услышал:

– Какого ...?

Вопрос скорее был риторическим. Незнакомец (кстати, надо хоть имя его поглядеть) снова попытался взять мою одежду, теперь уже с земли, но снова сработал эффект «масляных рук».

Голгора яростно щелкал пастью и делал все новые попытки завладеть имуществом раскулаченного игрока, меня то



есть, а я тем временем взгляделся в его чешуйчатое тело:

*Латрон, уровень игрока скрыт.*

Мои манипуляции не остались незамеченными. Голгора проделал то же самое и рассвирепел еще больше.

– Что за ...?

Похоже, мой новый знакомый работает сапожником в порту – ни слова без мата.

– Почему я не вижу твое имя? И почему лут не могу взять?

Меч угрожающе приблизился ко мне. Так, надо соображать быстро. Имя свое называть нельзя ни в коем случае. Это раз. Говорить правду – подавно. Это два. Стараться не раздражать этого неуравновешенного персонажа. Это три.

– Так я сэкономил. Ты же знаешь, сколько виртшлем стоит. Вот я и заказал китайский и перепрошил. Отсюда все глюки. Ты бы видел, как у меня иногда текстуры прогружаются...

– Так ты нелегал! – челюсть ящера широко открылась. Похоже, он смеялся. – Конечно, я не буду тебя убивать. Потом же хрен найдешь такого. Я лучше тебя админам сдам, а?

Он вытащил кристалл, такой же, как у меня, и застрекотал на непонятном языке. Я ожидал услышать голос Кости, но ему ответили на том же птичьем, то бишь голгорском. Ну а на что я рассчитывал? Там этих админов десятки, если не сотни. Хотя, если верить Косте, моей скромной персоной

сейчас занимаются все, и любой админ должен быть в курсе.

Из раздумий меня вывела яркая вспышка, излучаемая кристаллом. Так, не понял – меня что, сканировали?

– Ну все, начинай прощаться с Верравией. Таким умникам, как ты, знаешь что грозит? Вечный бан. Пробьют твои данные и навсегда отлучат от игры. Хрен сюда попадешь.

Он снова раззявил в ехидной улыбке свой мерзкий рот. Ох, глупая ты ящерица! Да я бы с радостью сам забанил себя в этой игре и вернулся обратно. И пусть никогда больше сюда не попаду – знаю, что при регистрации необходимо верифицировать свой аккаунт с помощью паспорта, дабы отсеять малолетних мажоров и конченных психов. Все же игра с пометкой 18+. Поэтому даже пользователям с левыми шлемами приходится раскрываться – что само по себе большой риск.

Тем не менее надо этому Латрону подыграть, сделать вид, будто я жутко напуган.

– Ну хорош, а? Зачем тебе это? Деньги ты забрал, отпустил бы – и все.

– Да ладно, денег у тебя так, на один вечер в кабаке каком-нибудь зависнуть. И то если сильно не шиковать. А тут какие-никакие эмоции. Я еще никогда игрока не сливал.

– Одеться хоть можно?

– Валяй, – великодушно разрешила рептилия.

Да, редкостной сукой оказался этот Латрон. Странно, конечно. Богатый дядька – в Верравию бедные не играют, – а

такой мелочной фигней занимается: игроков обирает, подлянки устраивает. Ладно, его же гнилая душонка мне на руку сыграет – уж чего-чего, а админов я не боюсь.

Интересно даже, в каком виде они здесь появятся? Грянет гром – и меня поразит молния? Или разверзнется земля, погрузив незаконного игрока в недра верравийского ада?

Все оказалось гораздо прозаичнее, хотя и не было лишено доли визуальных эффектов. Несмотря на наличие аж двенадцати равнозначных самостоятельных Богов, похоже, при создании игры некоторые разработчики позаимствовали некоторые элементы из скандинавской мифологии. Передо мной появилась валькирия, правда, с некоторыми поправками: вместо крылатого коня – уже знакомый мне птеродактиль, сияющее копье заменил массивный топор на длинном древке, а вместо шлема с крыльями поверх светлых волос красовалась тиара.

Голгора оживился, яростно щелкая пастью, похихикивая и переступая с ноги на ногу. Признаться, меня охватило чувство тревоги. Валькирия никак не выглядела добрым админом, призванным решать конфликтные вопросы. Скорее уж истиной в последней инстанции, ставящей жирную точку.

– Кто из вас Латрон? – сказала она, слезая с уродливой твари.

– Я, – заплясал перед ней ящер. – А вот он...

Договорить голгора не успел – вообще трудно болтать, когда у тебя из груди торчит топор. Ящер ловко отпрыгнул

в сторону, уходя от следующего удара, хотел бросить свое лассо, но не успел. Не знаю, как моя спасительница шинковала капусту на щи, но с пресмыкающимися у нее получалось очень даже неплохо. Латрон сполз на землю, вытаращив обезображенные гневом глаза.

– Ты, что ли, посланник Бога? – спросила моя спасительница.

Я посмотрел на нее. Высокий лоб, огромные рыбы глаза, маленький рот. Странно, по пропорциям лица она не выглядела красоткой, но было в ней что-то завораживающее. Бывает так: пожираешь глазами человека, разглядывая каждую линию или морщинку, не в силах отвести взгляд.

– Кто?

– Несколько минут назад в столице задание высветилось: посланник Бога попал в беду. Ему угрожает один из разбойников. Вот я первая, кто прилетел. Здесь скоро много народу будет.

А, значит, все-таки подсустились админы. Не дали мне умереть, хотя способ какой-то странный. Ушел из Файворы, чтобы не быть на виду, а теперь вдруг прославился на весь остров.

– Спасибо, Сетта. – Ничего себе, у нее даже уровень не скрыт! Пятьдесят третий, не шутки!

– Не за что, – валькирия всмотрелась в меня, удивленно приподняла брови, но ничего не сказала. – Держи... – Она коснулась моей правой руки, и на ней осталась отметина

в виде татуировки – какие-то беспорядочно пересекающие друг друга линии. – Свяжешься со мной, когда до столицы доберешься. Мне ж задание за тебя надо сдать.

– Может, ты меня лучше проводишь?

– Ага, а потом и предложение сделаю. А кто тебя тут прикроет?

– В смысле?

Вместо нее ответил Латрон – он вдруг подскочил и кинулся на мою новую знакомую. Ах, вон оно что, переродился!

Сетта несколько раз разрезала топором воздух, пока наконец снова не попала по ящеру. Круто махается – из груди моего недавнего мучителя бил темно-бурый фонтан. Крови из него – как со свиньи, даже умереть красиво не может. Хотя все-таки в бою ящер был ничего. Понятно, что первый раз его застали врасплох, теперь же он был собран и готов, как профессиональный боксер. Порхал, как бабочка, разве только не жалил, подобно пчеле, а кусал, как взбешенный ишак. Причем в прямом смысле.

Но недолго музыка играла, недолго Латрон танцевал – его безжизненное тело вскоре опять брякнулось на землю. Интересно, какого уровня ящер? Просто сравнить с Сеттой. Та подлечила свободной рукой рану на шее (не понял, кто она по классу, паладин, что ли) – и снова посмотрела на меня.

– Не люблю голгоров с их базовым уклоном. Чего стоишь? Дуй, говорю, в столицу, я его задержу. Тут бежать-то минут пять всего.

Первый раз я убегаю от понравившейся девушки. Ну ничего, у меня ее телефончик, то есть татуировка на руке, есть. Разживусь финансами – приглашу куда-нибудь отведать местных деликатесов. Блин, забыл деньги свои назад вернуть. Нет, возвращаться не буду. Прощелкал, так прощелкал.

Локтр и вправду оказался совсем рядом. Взобравшись на холм, я разглядел внизу массивные ворота, высокий замок посередине и раскинувшийся вокруг него город. Ничего такого. Красиво, конечно, готично, но на этом все. Внимание привлекали лишь два странных квартала. Первый – из длинных, вытянутых кверху бежевых яиц, приставленных друг к другу, второй – так и вовсе напоминающий парк, утонувший в зарослях выюнов, кустарников и деревьев. В этой странной роще мелькали загадочные красные и желтые огоньки. Надо узнать, что за место.

Великаны-стражники на воротах проигнорировали появление первого в истории живого игрока в бело-, вернее, в серокаменной. Но ничего, оно и к лучшему. Я никто и звать меня никак. Найду друга Эдегара, стрясу с него денег да заживу тихой бюргерской жизнью.

*Вы прибыли в Локтр, столицу Тойрина.*

О, Дита проснулась! Давно тебя не слышал, дорогуша. Из-

вини, теперь у меня новая фаворитка.

Вот уж где кипела жизнь, так это в Локтре. Про Файвору теперь и вспоминать было стыдно. Мою голову сразу же наполнили десятки голосов, предлагающих место в рейдах, торгующихся, праздно болтающих. НПС тут было несметное количество – они не просто ходили взад-вперед или стояли у своих домов, а хитро посмеивались, некоторые вступали в перепалку с игроками, я заметил даже две едва начавшиеся и тут же, благодаря подоспевшим стражникам, закончившиеся драки. Да, это не нубское захоlustье.

Я нырнул в волнующуюся и бурлящую толпу. Народ облепил деревянную доску, на которой висело несколько пергаментов.

– Интересно, какой бонус?

– И рандом тоже какой будет? Среди новичков будут разбрасывать или среди всех?

– А с чего ты решил, что среди новичков?

– Ну, если Авгуру помощь понадобилась около столицы, то по-любому нуб.

– Да это все фигня. Хорошо бы узнать, один Авгур будет или двенадцать – на каждого Бога свой.

– Двенадцать, конечно.

– С чего двенадцать? Там же сказано: посланник Бога, а не Богов. Должен быть один.

Я приблизился к пергаменту, о котором голосили игроки и начал получать информацию из первоисточника.

*«Вниманию игроков! В Веравии введен новый персонаж, Авгур – посланник Бога. Авгур наделяется божественным просветлением и дарами Бога. Перворожденный сам выбирает Авгура из своих благочестивцев.*

*Вниманию игроков! Авгур попал в беду, его насильно удерживает в плену разбойник-голгора по имени Латрон. Координаты – 16,93 градусов северной широты и 100,05 градусов западной долготы. Освободившему Авгура выпадет уникальная возможность торговли в столице на всю неделю. Внимание: Авгур не должен умереть».*

Вот чего админы замутили! А может, и лично Костик. Надо же, варит у них котелок! Я, получается, и есть тот самый Авгур? Странно, а почему Дита мне ничего не сказала?

Я пролистал книгу: нет, пусто, как в бюджете Зимбабве. Ладно, щас выясним.

Я отошел подальше и нажал на татуху, любезно «подаренную» Сеттой. А пока она летит, можно и с Костей поговорить. Где там мой кристалл?

– Костя, привет.

– Офигеть, Кирилл. Ну как ты умудрился вляпаться? Я же сказал: бежишь, никуда не сворачиваешь.

– Так я и не сворачивал. Почти. Ты лучше скажи, почему не предупредил, что у вас тут такие гниды бывают? Из-за копейки удавить готовы.



- Этот Латрон – лотерейщик.
- Скорее уж лохотронщик. А что за лотерея?
- Ну, мы устраиваем периодически такие. Выигравшему – бесплатный виртшлем и доступ в Верравию.
- А на фига вам это?
- Так наш сайт заваливают предложениями по улучшению игры. В соцсетях после лотерей знаешь сколько репостов, больше чем голых женщин и котиков вместе взятых.
- Ну, похоже, я заимел врага-лохотронщика. Может, его забанить как-нибудь можно?
- За что? Он ничего не нарушал. Напал на игрока? Да сколько угодно. Отобрал вещи и деньги – право сильного. Сам понимаешь...
- Значит, теперь придется оглядываться каждый раз. Ладно, а что за Авгур?
- Да мы сами толком еще не успели придумать. Надо было как-то реагировать. Этот Латрон, он же Леша, Юрку набрал, а тот уже со мной связался.
- И чего, получается, каждый так запросто с админами может связаться?
- Нет, конечно. Только по важным вопросам. Если начинают что-нибудь из разряда FAQ спрашивать или прочую лабуду, так мы для профилактики связь на недельку игроку обрубаем. Поэтому по пустякам не беспокоят.
- По Франкенштейну пока ничего?
- По профессору твоему? Нет.

– Понятно. Ладно, тогда я побег. У меня тут встреча деловая.

– Угу, – бросил Костя с таким видом, будто знал, что меня ждет. – Кстати, у тебя же денег нет на ночлег. Найди «Хрипящего Единорога», там можно бесплатно переночевать, если с хозяином договоришься.

– Принято. До скорого.

Ну и где же Сетта? Она уже на своем мохнатом чудовище должна была долететь. Надеюсь, с ней ничего не стряслось.

Я подождал еще с полчаса. Толпа у доски объявлений постепенно стала рассасываться. Блин, так можно до вечера проторчать. Понажимал еще несколько раз свою татуировку. Если в первый раз она еще светилась, то теперь совсем ничего не происходило. Ладно, попробуем связаться позже. Так, перво-наперво мне нужно к Тертилу из Веселого Дома. Отдам ему рёгзы, а он с деньгами подсобит.

Осталось узнать дорогу. Я принялся рассматривать проносящихся мимо игроков, пока вдруг взгляд не остановился на знакомом фейре – так и есть, Кобелюга собственной персоной. Только уже не третьего, а седьмого уровня.

– Привет.

– О, здорово! – фейра развернулся ко мне ушами. – Добрался-таки до столицы?

– Добрался. Ты, случаем, не знаешь, где здесь Веселый Дом?

– А, так ты из кайфоманов... – разочарованно произнес

Кобелюга.

– Да мне только посылку доставить.

– Давай сюда свою книгу.

Я послушно исполнил просьбу. Но мой фолиант выскользнул из рук фейры примерно таким же образом, как куртка не желала даваться в лапы Латрону. Вот оно что, я баг. Получается, и мои вещи не могут быть переданы кому бы то ни было. Кроме золота. Его ящер преспокойно забрал.

– Станный ты, все не как у людей. Держи тогда сам книгу.

Он поднес свой кипсек с богатой обложкой и золотыми углами к моему скромному талмуду.

– О, сработало. Карту посмотришь, там есть твой Веселый Дом.

Значит, шмот мне менять нельзя. А вот деньги и информацию – сколько угодно. Интересно.

– Спасибо. Меня, кстати, Кирилл зовут.

– Приятно, — Кобелюга протянул мне лапу. – Серега. Ладно, я побежал, ты, если что, в личку пиши.

Фейра убежал, а я так и остался стоять на месте. «В личку пиши». Эх, Серега, Серега, если бы все так было просто. Ну ладно, буду решать проблемы по мере их поступления. Сейчас бы до Веселого Дома добраться. Так-с, чего там нарисовал мне доблестный Кобелюга?

Судя по карте, Локтр делился на четыре зоны, или округа. Локация с домами-яйцами – голгорский квартал; лес, обвиненный плющом и выюнами, – обитель фейр. За центральным

замком располагалось прибежище людей (где я и заметил знакомое название «Хрипящий Единорог»), а все остальное пространство отводилось драманам – как никак, все-таки их столица. Надо будет выяснить, какой смысл в этих округах. Чисто визуально подчеркнуть каждую расу? Вряд ли. Или создатели проявили себя милыми расистами, отселив неарийцев подальше? Тоже маловероятно.

Сам город раскинулся двумя кольцами. Первое – громадное, приютившее в себе бесчисленное количество всяких магических лавок, кузниц, магазинов, хижин наставников (надо будет еще выяснить, это что за пердимонкль!), порталов, – я отбросил сразу. Надо, конечно, будет побегать поглядеть, но интересующее меня заведение сейчас располагалось в другом месте. Веселый Дом горделиво возвышался над всей остальной суетой во внутреннем кольце, где, по всей видимости, разместились здания побогаче и престижней. Туда и направимся.

Все-таки прав был Костя: в большом городе на меня внимания никто не обратит, тут я никому не нужен. Мимо пробегали желтые, зеленые и даже синечешуйчатые голгоры, проносились маленькие большеухие фейры, громыхали доспехами суровые драманы и мелькали разномордные люди – от писаных красавцев и моделей до самых обычных мужичков с носом в виде картошки и пивным животиком. Все были заняты своими делами, друг на друга не смотрели, копались в вещевых мешках, разглядывали книги, выскакивали,

точно ошпаренные, из магазинов.

Без особых приключений я добрался до трехэтажного особняка, уходящего буквой «Г» куда-то за угол. Карта, любезно предоставленная Кобелюгой, била себя пяткой в грудь и клялась: именно это и есть Веселый Дом. Ну, как сказать «веселый», вообще выглядел он довольно мрачно, скорее напоминая Дом Скорби.

Я подошел к покосившейся двери и уверенно постучал.

На пороге показался – о чудо! – человек-НПС. «Кейша», – прочитал я имя. Ну, совсем неплохо, тем более для Веселого Дома. Почти как гейша.

Охранник лениво оперся на косяк и безразлично уставился на меня, не произнося ни слова. Я немного помолчал, предлагая моему визави начать разговор, но когда игра в гляделки уже порядком надоела, заговорил сам:

– Мне нужно увидеть Тертила.

– Вы записывались? – монотонным и блеклым голосом регистратора в поликлинике спросил охранник.

– Вообще нет, но меня попросил Эдегар. Он...

Я не понял, как в доли секунды оказался внутри, а дверь быстро захлопнулась, но показалось, что произошло все молниеносно.

Глаза не сразу привыкли темноте – совсем немного света проникало лишь из оконца наверху. Тем временем Кейша накинута на меня:

– Что орешь на весь город? В темницу захотел?

– Сдурел, что ли? Чуть куртку не порвал. Чего я сделал-то?

– Орешь об Эдегаре прямо перед замком. Еще бы внутрь зашел и прямо страже сказал: «Я от Эдегара».

– А что не так? Его тут не любят?

– Ха-ха-ха, надо знать, кто такой Эдегар, чтобы болтать такое.

*Получено уникальное задание «Тайна Эдегара». Внимание! В случае выполнения задания вы получите редкое достижение.*

Чего? Эдегар, обычный лесоруб – и вдруг какая-то шишка в преступном мире? Час от часу не легче.

– Ладно, пошли к Тертилу. Он думал, что после того, как стражники поймали Шмыга, Эдегар больше не в деле.

Мы прошли несколько больших комнат Веселого Дома, и в моей голове начала складываться полная картинка того, что собой представляло это заведение. В первой зале с большим столом посередине и широкими диванами вдоль стены, отделенными друг от друга запахнутыми шторами, тут и там мелькали обнаженные девушки. Как ни странно, в основном люди, реже драманки. Видимо, секс с фейрами и ящерами тут был все же не в чести. Далее располагалась курительная с длинными трубками, напоминающими кальян. Вот только запах в помещении витал явно не табачный. Курительную

сменила игральная – с громкими потными картежниками, крупье-голгорами (сдается мне, дело тут в их халявной ловкости), со слившимися наличность и теперь мирно попивающими густой белый напиток людьми. Потом было помещение для боев без правил; затем – небольшое подобие кабачка с малюсенькими столиками и прилично одетыми НПС за ними (проклятый искусственный интеллект, развратили Тойрин!); комната для отдыха – здесь лежали, сидели и валялись те, кто уже не в состоянии был веселиться.

В конце концов мы добрались до лысого крепкого персонажа – то ли болеющего в детстве драмана, то ли кушавшего много морковки и других полезных овощей человека. Его глаза мне разглядеть не удалось, поэтому раса Тертила осталась загадкой. Не больно-то и хотелось.

– Значит, ты от Эдегара? – звонко и задорно спросил он.

Слава богу, а то я думал, что проклятый искусственный интеллект всех НПС превратил в меланхоличных снобов.

– Да, он передал тебе рёгзы.

Я разложил грибы перед ним, и те заматались в палитре, стараясь слиться с местностью. Тертил порывисто схватил ближайший к нему, понюхал, закашлялся и расплылся в улыбке:

– Свежие. Хоть сейчас делай матуну.

– Это еще что за гадость?

– Вовсе не гадость, – чуть не вскочил на ноги Тертил. –

Самый недооцененный напиток в Империи. Ты, может, видел его: такой белый, наши игроки его часто пьют.

– Дайте угадаю: наркотик?

– Вовсе нет. Матуна успокаивает самых буйных, все проблемы и горести становятся такими эфемерными, нереальными.

– Ну, я и говорю, наркотик. Ладно, давайте ближе к делу. Я же вам, получается, эти рёгзы принес. Шкурой своей рисковал. Так?

– Несомненно, – звонко и радостно ответил Тертил.

– Соответственно, хотелось бы что-то взамен.

– Ты прав как никогда. Пожми мою руку, отныне можешь обращаться по любому вопросу. Если смогу, как говорится, помогу.

*Внимание! Вы достигли звания «Знакомый Незнакомец» у альянса Контрабандистов. Некоторые из них даже узнают вас в лицо.*

Это что, шутка? А деньги? Нет, я, конечно, не меркантильная сучка, готовая за «Айфон» родину продать, но в кармане-то сквозняки гуляют!

– Тертил, а не одолжишь мне немного денег?

– К сожалению, я недостаточно хорошо тебя знаю. Давай встретимся и поговорим позже. Я могу предложить тебе любую девочку или выпивку.



«Обращайся по любому поводу», значит. Вот ведь скотина такая! Спасибо, мне сейчас вообще не до сексуальных утех. Жрать охота, да и остановиться где-то надо.

Я даже прощаться не стал. Прошел обратно через все залы, угрюмо глядя на веселившихся, и оказался на улице.

Ну, осталось последнее место, где меня могут приютить. Я отрыл книжку и ткнул пальцем в желтый кружок с надписью «Хрипящий Единорог».

# Бог Лени, великий, но не ужасный

Едва я переступил порог таверны, как снаружи гроыхнуло, и полил крупный дождь. Теперь, хочешь не хочешь, надо из кожи вон вылезти, чтобы договориться с владельцем заведения.

– Приветствую вас, – раздался спокойный бархатистый голос, какому позавидовали бы многие конферансье. – Что вам угодно: комнату, ужин, или вы попросту заскочили промочить горло, пока на улице непогода?

Про «поесть» – это было бы хорошо. Я оглядел респектабельное заведение с богато одетыми посетителями – еще бы, находился «Хрипящий Единорог» в самом центре человеческого квартала – и стал думать, во сколько же может мне обойтись тут ужин. Тридцать, сорок серебром? Хотя, с другой стороны, чего заморачиваться, денег у меня совсем нет.

– Мне бы комнату и пожевать чего. Только вот золото все порастерял. Слышал я, что с вами как-то можно и без денег договориться.

Хозяин почесал свой толстый красный нос, хитро посмотрел на меня, и внутри проснулось недоброе чувство. Надеюсь, Костя не послал бы меня сюда, если бы знал, что придется делать кое-что, способное ранить мою тонкую душевную организацию.

– Договориться, конечно, можно. Понимаете, я своего рода коллекционер.

Ну, все, я так и знал. Перед глазами невольно предстал главный герой Фаулза, державший в своем подвале возлюбленную, которая почему-то не отвечала ему взаимностью. Интересно, а тут что придумали?

– Я музыкальный человек. И всегда считал, что единственное, способное прожить в веках, – это творчество...

И Остапа понесло. На меня выливался поток обширной, но бесполезной информации: о важности стихов, но их нежизнеспособности и непопулярности; об музыкальной специфике каждой расы; о народной устной форме передачи информации. Короче, над этим НПС явно поработал сумасшедший лингвист, научивший его растекаться мыслью по древу. Хотя ведь можно было сказать в двух словах: собирал мой новый знакомый с цветочным именем Гиацинит песни. Объяснил бы сразу: мол, спой, светик, не стыдись, а не по мозгам полчаса ездил. Я в таком положении, что хоть ламбаду бы ему станцевал.

– Ну, значит, песня патриотичная, поется стоя, – объявил я, стараясь не смотреть на заинтересованно переглядывающих и хихикающих посетителей. – «Россия – священная наша держава, Россия – великая наша страна...»

– Ах, я слышу ее несколько раз в неделю, – охладил мой патриотический пыл Гиацинит.

– Хорошо, хорошо. Щас... Вот. «Бутылка кефира, полба-

тона...»

– Было, не так часто, но было.

Да что ж такое? Ладно, зайдем совсем с другого бока:

– «Айв сиин зе ворлд, дон и тол хад май кэйк нау».

– Было... – зевнул Гиацинит.

И попса импортная не зашла. Ладно, надо думать, а не стрелять пушкой по воробьям, а то трактирщик уже теряет терпение. Так-с, кто у нас играет в Верравию? В большинстве своем богатые взрослые люди или молодые мажорикки, лотерейщиков в расчет не беру. Что слушают и, соответственно, могут петь первые? Шансон, «Любэ», народно-застольные. Их с негодованием отмечаем. Теперь мажоры – зарубежная и наша попса, рэп (слава Аллаху и Огулису вместе взятым, он обошел меня стороной!), хотя вот «Чайфа» тоже, по ходу, исполняют. Значит, надо бить по уникальности.

– «Ходила княгиня по крутым горам, ходила она с горы на гору, ступала княгиня с камня на камень, ступала княгиня на люта змея, на люта змея, на Горыныча. Кругом ее ножки змей обвился...»

Если худо-бедно начало я еще помнил, то потом некоторые слова пришлось вставлять скорее по смыслу, нежели в рифму. Да и мотив, думается мне, изначально был совсем другим. Ну уж извиняйте. Исполнил как смог.

– Чудесно, чудесно. Позвольте полюбопытствовать, что это?

– Древнерусская песнь.

– Изумительно. Просто изумительно. Вы по праву заслужили это, – Гиацинит протянул мне ключ.

*Вы получили доступ к комнате под чердаком на двенадцать часов.*

– Может, вы знаете что-нибудь еще из древнерусских песен? – заискивающей улыбкой кота из «Шрека» спросил трактирщик.

– Знаю, естественно, но соловья баснями не кормят, милейший.

– О чем разговор? Все что хотите.

– Ну тогда.... «Жил да был на земле храбрый человек Аника. Много он полонил, много он покорил царей и царевичей, королей, королевичей...»

Балладу про Анику-воина я знал ну совсем плохо, поэтому на второй минуте стал откровенно врать. Помнил лишь, что закончилось все не очень, и он вроде умер, поэтому свел все к этому. Но неискушенный до Древней Руси Гиацинит был в восторге.

Спустя полчаса я завалился в каморку под самой крышей, по которой зло барабанил дождь, и кровать сразу прыгнула мне на грудь. Эх, хорошо! Гастроли прошли на ура – меня не только накормили, напоили и спать уложили, так еще заставили петь в кредит, то есть за счет завтрашних приемов пищи и ночлега. Конечно, прекрасно, но надо все-таки день-

гами разжиться.

Я потыкал на татуировку в надежде, что Сетта откликнется, что Сетта придет, что Сетта меня непременно найдет. Глухо. Ладно, тогда спать.

Разбудил меня настойчивый и громкий стук. Вроде обслуживание номеров я не заказывал. Я, прям как был, красивый, молодой и в одних трусах, дарованных мне изначально создателями игры (надо, кстати, как-нибудь разжиться нижним бельем), открыл дверь.

На меня сердито смотрела Сетта.

– Я уж думала, ты помер, пока открывал, – она ввалилась в комнату.

– Взаимно. – Я принялся натягивать штаны. Все-таки хоть игровое тело у меня атлета, невежливо стоять почти голышом перед девушкой. – Пропала, ни слуху ни духу.

– Ну, у людей же и реальная жизнь бывает, – уселась на кровать девушка. Все-таки есть в ней что-то завораживающее. – Ну чего, Авгур, сдавай квест.

– А как? Я не знаю.

– Руку давай, – она взяла своими худенькими пальчиками мою лапу, и по телу пробежал ток. Интересно, это из-за нее или задания?

Только мне Дита ничего не сказала. Ревнует, что ли? А вот лицо Сетты расплылось в улыбке.

– Чего, щедро отсыпали? – спросил я.

– Ты даже не представляешь. Двадцатипроцентную скидку на покупку всех товаров в столице в течение недели. А тебе?

– Ничего. У меня и не высветилось, что я этот, как его, Авгур.

– Странно. А ты какого Бога выбрал?

– Никакого. Не успел еще.

– Вот ты, конечно, лопух. Весь день в столице, а в Храм Вечного Упокоения не зашел?

– Некогда было... – смутился я.

– Пойдем, провожу тебя. А то так и останешься религиозно неохваченным.

Мы спустились вниз, и я с тоской уловил запах свежих горячих булок. Эх, сейчас бы маслица на них, прямо толстым слоем на непослушный хлебный мякиш, да сладкого чая, но на другой чаше весов была прогулка с прекрасной Сеттой. К сожалению, мой пищеварительный тракт заранее проиграл. Ладно, нам, студентам, не привыкать.

На улице нас ожидало ручное чудовище моей спасительницы – огромная мохнатая морда мутировавшей летучей мыши ткнулась в плечо девушки.

– Я на ней не полечу.

– Это называется виверна, – поучительно сказала моя знакомая. – Редкий маунт. Хотя по секрету могу сказать, где выбить.

– Нет уж, спасибо, я лучше пехом.

Сетта погладила невидану зверушку и строго наказала:  
– Кеца, ты тут остаешься. Поняла?

Кеца? Я всмотрелся в недоптеродактиля: «Кецалькоатль». Да, назвала, так назвала. Можно тест на трезвость с помощью крылатой бестии проходить: выговорил имя – молодец, нет – пошел отсюда.

Волновало другое: вчера, наблюдая с холма за городом, никакого храма я не заметил. Вернее, я о нем и вовсе забыл, но увидел бы – сразу вспомнил.

– А далеко топать? Я на голодный желудок турист так себе.

Мы пошли по старому маршруту наверх, к Веселому Дому. Не удивлюсь, если вход в Храм окажется в одной из комнат – с этих контрабандистов станется. Но Сетта преспокойно прошла мимо и подвела меня к гигантским воротам. Я бы сказал, что за ними был замок, но тот остался позади слева. Странно, это и есть Храм Вечного Упокоения? Но тогда получается, что...

– Он что, под землей?

– Ну да.

– А ты не пойдешь со мной?

– Мне незачем. Сказать откровенно, там не очень комфортно. Туда только для бафов бегают или дары Богам сделать. К тому же моя Фиорел не требует полного идолопоклонения. Вот Мерт, к примеру, другое дело. Ну да ладно, разберешься.



– Погоди, – схватил я ее за руку. – Мы еще увидимся?

– Конечно, увидимся, – рассмеялась она. – Это же долбаный остров.

Ну что, поехали. Я толкнул ворота, и те удивительно легко отворились. Да, экономят тут на освещении, хоть бы фонарь повесили. Люди же ходят!

*Вас коснулось «Проклятие Темных Богов». В Храме Вечного Упокоения вы не можете никого ранить или убить.*

*Вас коснулась «Благодать Светлых Богов». В Храме Вечного Упокоения вас не может никто ранить или убить.*

*Вас коснулось «Дыхание Серых Богов». В Храме Вечного Упокоения все положительные и отрицательные эффекты сняты.*

Ну, пока ничего смертельного. В принципе, можно вообще зависнуть тут надолго, раз меня никто убить не может. Надо с админом посоветоваться.

– Костя! Костя-а-а!

Эхо разнесло мой крик далеко под ногами, точно я склонился над широким колодцем, но ответа не последовало. Блин, его на месте нет или тут тупо связь не ловит, как за городом? Ладно, разберемся по ходу.

Лестница вела меня вниз, петляя то вправо, то влево, как испуганный заяц, удирающий от охотников. Уже мутить начало от постоянного спуска, когда неожиданно ступени кон-

чились, выбросив меня на широкую площадку, под которой внезапно вырос невероятных размеров дворец.

*Вы нашли Храм Единого Упокоения. Поспешите и примите нового Бога.*

Я вошел внутрь и оказался в гигантских размеров зале с двенадцатью разномастными шпилями, отдаленно напоминающими немецкие кирхи. Какие-то отливали черным гранитом, другие сверкали жемчужной белизной, большинство серели во тьме смутными пятнами.

– Остановись, странник. Послушай о силе могущественного Мерта! – заведя меня, бросился навстречу маленький человек в рясе.

– Услышь слово Берел! – помчался ко мне со всех ног от соседнего черного храма человек, похожий на монаха.

– Лишь Фиорелл подарит тебе прозрение! – заверещала плотная дама в белом.

Еще минута – и меня облепили со всех сторон. Обещали, угрожали, упрасивали – в общем, ломали мою бедную психику как могли.

Каким-то чудом удалось вырваться и броситься наутек. Святое братство несло позади, грозя карами своих Богов и не думая отставать. На пути внезапно выросло покосившееся здание со скособоченной дверью. Я без долгих размышлений бросился внутрь.

## *Вы вошли в храм Лока, Бога Лени.*

Ого, вот это да! Это определенно мой кандидат. Конечно, чтоб я так жил. «Храм» встретил меня длинным широким коридором, из которого расползлось сороконожками в разные стороны множество комнат. В глаза бросились следы запустения: грязные неметенные полы, паутины в углах, пыльные стены и двери. Я не стал никуда заходить, а просто шагнул дальше, пока не оказался в залитом светом помещении, посреди которого возвышалась странная скульптурная композиция – пухлый человек возлежал на подушках, отправляя себе в рот виноград. Это было бы не так забавно, если бы рядом не расположилась живая копия данной инсталляции. Высокий человек в хламиде развалился на подушках и неторопливо попивал из чашки горячую жидкость, кряхтя и причмокивая. Что и говорить, какой Бог – такой и жрец.

– Здрасьте, – обозначил я свое присутствие.

Человек неторопливо поднял на меня глаза, немного подумал и указал на подушки. Я плюхнулся рядом.

– Первый раз в Храме Единого Упокоения? – спросил жрец.

– Ага, надо Бога выбрать.

– Непростое дело, – согласился собеседник. Взял трубку кальяна и затянулся. Так, погодите-ка, минуту назад кальяна тут не было!

– Извините, а вы кто? – уточнил я.

– Папа звал меня Лентяем, а родственники зовут Локом.

– Так вы, получается, и есть Бог?

– Я больше люблю выражение «Первороденный». Но да, иногда, хотя очень редко, меня называют Богом. А в чем дело?

– Я просто как-то не так себе встречу с Богом представлял. Если честно, я вообще не представлял никогда. Но если предположить, то все-таки...

– Не оправдал надежд? – Лок выпустил струю дыма мне в лицо.

– Ну не то чтобы. Хотя немного есть.

– Что ж, это твои проблемы, не мои, – Бог зевнул.

– И что дальше?

– А должно быть что-то дальше?

– Ну, мне надо выбрать Господина из двенадцати Богов. Вот я и пришел. Можете начинать пугать меня или заставлять принять вашу веру. Или чего там надо сделать?

– Ты больной, что ли? – Лок с иронией посмотрел на меня.

– Нет. То есть меня, конечно, не проверяли, но думаю, нет.

– Странный ты. Пришел, говоришь, что тебе что-то надо, а заставляешь делать меня. Тебе надо выбрать Господина – ты и выбирай.

– Так разве сила Бога не зависит от количества его последователей?

– Зависит.

Кальяна уже куда-то пропал, а в руках Лока снова появился дымящийся напиток. Судя по запаху, явно не чай. Я продолжил рассуждать:

– Ну вот. Заинтересуйте меня, чтобы я стал вашим последователем, словом Божьим на земле, и все дела.

– Да ну, мне неинтересно. Да и, признаться, лень. Это мои старшие братья и сестры хотят власти и могущества. Мне и так отлично.

Да, пофигизм у него развит по максимуму. Хотя чего я хотел от Бога Лени (не путать с женским именем и вождем мирового пролетариата)? Но хоть какой-то клочок шерсти с паршивой овцы надо вытащить.

– Так, может, мне про остальных Богов расскажешь?

– Вот еще, – Лок сузил глаза, но откуда-то из недр своей хламиды вытащил потрепанную книжонку и подал мне. – Сам читай, если хочешь.

Ну ничего, мы люди не гордые, грамоте обученные. Я бережно взял местные веды и открыл первую страницу. Ага, восемь раз почитал. Пожелтевшие страницы были исписаны какой-то чушней с наклоном градусов в сто пятьдесят. Не разберешь ничего.

Я взглянул на Лока, тот самодовольно ел... дыню? Какой-то продавец арбузов, блин, а не Бог.

Я пролистал еще несколько страниц, пока не наткнулся на знакомые слова. Наконец-то.

*Темные Боги:*

*Огулис – Бог Хаоса. Один из старших братьев, дитя Отца и Бездны. Несет беспорядок, неразбериху и смешение. Не имеет формы и постоянного тела, являясь людям в разных обликах.*

Э, а где описание достоинств данного господина? Ну вот стану я его служителем, и что? Брать кота в мешке? Хотя, помнится мне, задание на Огулиса я провалил, следовательно, этот товарищ отмечается. М-да, а персонаж-то, похоже, интересный. Ладно, пойдем дальше.

*Мерт – бог Войны. Младший Перворожденный брат, что не мешает ему быть жестоким, беспощадным и кровожадным. Суров и щедр к своим детям, почитающим Мерта.*

И снова без описаний. Хотя вот этот товарищ – точно мой кандидат. Брутальный, сначала ударит – потом спросит.

*Берел – Богиня Безумия. Известна среди Перворожденных как Сумасшедшая Сестра. Окутывает разум галлюцинациями, приступами безрассудства и необоснованной мании. Жаль только, что Берел часто сама не ведает, что творит.*

Так, с Темными все. Теперь Светлые.

*Аноба – Богиня Любви. Любимая дочь Отца. Сильная и гордая, способная войти в сердце каждого: мерзавца сделать честным человеком, а разбойника – праведником. Поговаривали, что Аноба и Мерт питали друг к другу совсем не родственные чувства.*

*Линория – Богиня Мудрости. Старшая сестра, рассудительная и неторопливая. Присматривает за Анобой. Ее благоразумие часто останавливает сестер от серьезных неприятностей. Хотя Линория до сих пор остается в тени ветреной Анобы.*

*Фиорел – Бог Порядка. Гордый и несокрушимый Перворожденный, давний недруг Огулиса. Поступь Фиорела тяжела, его взгляд холоден, но слова несут гармонию. Любимец светлых воинов и магов.*

Так-с, ну даже не знаю, все такое вкусное... Было бы хоть более развернутое описание. Насколько я помню, с Темными у меня уже минус десять, значит, надо склоняться к Светлым. С другой стороны, лучше, конечно, выбрать золотую середину, чтобы со всеми быть в нейтральных отношениях. Полистаем, что у нас на этот случай. Вот, нашел, Серые Боги.

*Бейреш – Бог Случая. Многие знают его под именем Двумногого. С одной стороны, беспечный и непредсказуемый, с другой – умный и рассудительный. Бейреш символизирует*

силу случая и неустойчивость мира.

Тайнори – Бог Смерти. Самый сильный из Перворожденных. Нет никого, кто бы не склонился пред его волей. Темные и Светлые со страхом замирают, когда говорит Тайнори. Ибо его слово – последнее.

Лок – Бог Лени. Непризнанный и отверженный сын Отца. Апатичный и нерадивый Перворожденный, проводящий свое время в праздности и безделье. Поговаривают, что он не участвовал в Великой Битве, потому что ему было лень.

Векке – Бог Богатства. Толстый и неторопливый, вечный спутник торговцев и менял. Его внешний вид обманул не одного смертного, однако Перворожденный обладает удивительной пронырливостью и ловкостью.

Ашнури – Богиня Забвения. Безразличная к радостям жизни и людскому веселью, Перворожденная часто бродит в одиночестве по подземельям под Храмом Вечного Упокоения. Мягкого прикосновения Ашнури, способного повергнуть в нескончаемое забытие, боятся даже Боги.

Залькра – Богиня Искусства. Любимая и почитаемая всеми художниками, поэтами и музыкантами Перворожденная. Щедра на похвалу и вдохновение, зачастую приходит в виде обычной смертной к талантливым людям и проводит с ними ночь.

Я просмотрел книжку до конца – одни кракозябры. Да, не густо информации. Хотя и от этих нескольких строк голова



шла кругом. Темные Боги крутые, да и Светлые ничего. Сдается мне, Аноба не такая белая и пушистая, а Фиорел вообще даст жару любому. Но с ними решили: никакого Света и Тьмы, выбираем из Серых. Самый сильный, естественно, Тайнори. Соответственно, у него больше всего фанов. А надо ли мне это? Хорошо, конечно, быть с сильным покровителем, но тогда и меньше шансов остаться незамеченным. Мне же надо не палиться и выжить, а не стать здесь поп-идолом. Значит, самых могучих Богов отмечаем. Что остается?

Богатство, Забвение, Лень, Искусство или Случай? Здравый смысл, конечно, за первый вариант. Но если логика привела меня к такому ответу, так решат и сотни других игроков, а мне, социофобу поневоле, надо склоняться к невостребованным Перворожденным. Забвение и Лень? Пожалуй.

– Слушай, Лок, – оглядел я еще раз его обитель, – а к тебе часто сюда заходят?

– Нет, редко. Обычно по ошибке. Видишь, у меня даже жреца нет.

– Это даже хорошо. Очень хорошо. Слушай, а сложно принять Господина?

– У кого как. Мерт требует окропить свои руки десятью убийствами, Векке – продать на сотню золотых, Фиорелл...

– Понятно, понятно. А ты?

– Что я? – повернул ко мне сонное отекавшее лицо Лок.

– Ты что требуешь?

– Ничего. Просто коснись Алтаря, – меланхолично отве-

тил Перворожденный и выпустил струю дыма.

Ну-ка... Я подошел к каменной копии моего нового знакомого.

*Вы желаете принять своим Господином Лока, бога Лени? (Внимание! Бога можно выбрать только один раз, отменить впоследствии решение нельзя.)*

Эх, была не была. Да.

*Внимание, вы выполнили задание «Двенадцать богов».*

*Вы стали последователем Лока, Бога Лени. Судя по всему, вы Лентяй, каких еще поискать. Раз в месяц вам будет даровано 2 очка способностей и 2 очка талантов. Для этого необходимо раз в месяц воздавать хвалу Локу.*

Что? Вот это халява! Вот это круто! Конечно, представляю, какие плюшки у последователей Смерти, но мне самое то.

*Вы стали Авгуром Лока, Бога Лени. Ближайшие семь дней все таланты изучаются на 50% быстрее, опыт за мобов повышен на 30%.*

Главное, сейчас сознание не потерять. В зобу и так дыханье сперло. Это получается, я раскачаться смогу так, что к

концу недели буду Чаком Норрисом местного разлива!

– Авгур? – Лок внимательно посмотрел на меня. – Что-то новенькое.

– Да я тут вообще сам по себе, новинка, помноженная на кучу инноваций.

– Я вижу, – спокойно сказал Перворожденный. – Ты необычный, не как все остальные. Возможно, ты будешь мне полезен.

– Я весь внимание, великий и ужасный.

– Мне нужен жрец. Понимаешь, многое приходится делать самому, и это удручает. Остается мало свободного времени.

Я чуть не прыснул. Действительно, сама занятость. Хотя, конечно, Лок и похож на наших чиновников и политиков, но уж слишком образ гипертрофирован.

*Вам предложено задание «Единственный в своем роде». У Лока уже несколько столетий не было жреца. Не слишком хорошо для истинного Лентяя. Принять задание? (Да/Нет)*

– Так, стоять бояться! А от меня что требуется, Золушкой просто быть? Если надо каждый день тут полы намыwać, то не вариант.

– Появляйся хотя бы раз в месяц. Каждый день наблюдать тебя – слишком утомительно для моих глаз.

Ой, вы посмотрите на него, цаца какая! Если бы не глубо-

кое уважение к лени как основополагающей странице в моей биографии... Ладно, принимаю задание.

– Ну, тогда докажи, что ты достоин быть моим жрецом, – улыбнулся Лок, и в его глазах мелькнул живой огонек.

Вот ведь зараза! Так и знал, что квест с подвохом.

Перворожденный взглянул на мое растерянное лицо и расхохотался.

# Кредит, охранник и злобный враг

– Ну, хорош, Лок, давай рожай. Что сделать-то надо?

Перворожденный в очередной раз залился смехом. Достал уже. Как я к нему только ни подступался, но не кололся главный Лентяй. Хорошо хоть хозяином оказался гостеприимным, накормил до отвала какой-то вкуснятиной, что у меня сила аж на тридцатку прыгнула.

– Ладно, замяли. Я не буду спрашивать у тебя, как стать жрецом. Сам как-нибудь разберусь. Но хоть про Великую Битву расскажешь?

Мой новый Господин сначала скривился, видимо, собираясь ответить «Нет», но передумал. Интересно, почему?

– До Великой Битвы были сотни Перворожденных. Тогда не было Света или Тьмы, никто не хотел править миром. Мы жили под властью Отца. Но он покинул нас. Этот мир наскучил ему, и он создал другие, а потом ушел. Одни говорили, что умер, хотя Тайнори признавался, что Отец не в его власти, другие заявляли, дескать, в этом мире он сделал уже все, что хотел, и ему попросту стало неинтересно.

– И тогда Перворожденные стали враждовать между собой?

– Да. Появились Светлые, Темные и те, кто не хотели примыкать ни к одной из фракций. Серые Боги долго не вмеши-

вались в происходящее, но когда стало ясно, что ни Свет, ни Тьма не смогут победить, потому что они часть единого целого и лишь дополняют друг друга, никто из Перворожденных не смог остаться в стороне. Казалось, само небо рухнуло вниз и поменялось местами с землей. Это и было Великой Битвой.

– И что, все остальные погибли?

– Мы Перворожденные, мы не можем погибнуть, как смертные. Остальные были низложены. Их деяния, их мысли и мотивы – все осталось в этом мире, но не они сами. Это трудно постичь смертному. Но нас здесь осталось лишь двенадцать. Когда стало понятно, что Свет никогда не одолеет Тьму, а Тьма не закроет собой Свет, Тайнори взмахнул своим черным мечом, и сущее дрогнуло. Серые Боги сплотились, потому что были сильнее и Темных, и Светлых, потому что вся мощь в оттенках, а не в крайностях. Впрочем, я не участвовал в Битве.

– А чего так?

Лок повернул свое уставшее от безделья лицо ко мне и заразительно зевнул.

– Просто мне в тот день было лень. Впрочем, как и всегда. Если ты перестанешь задавать свои дурацкие вопросы, то я немного посплю. Возвращайся, когда станешь жрецом, не раньше.

Он развалился на подушках и тут же захрапел. Сначала я думал, притворяется, потому что человек не может так быст-

ро заснуть. Но ведь Лок – Бог, какой-никакой. Ладно, отдохай, труженик.

Я вышел на площадь, скрытую от подземелья куполом Храма Единого Упокоения. Действительно, права оказалась Сетта: как-то не по себе тут было, будто кошки на душе скребли. Послушники, облаченные в белые, черные и серые рясы, расхаживали взад-вперед, мгновенно нападая на любого изредка забредающего сюда новичка. При мне таких было два. Первый – фэйра – испуганно бросился к ближайшей обители, которой оказалось святилище Огулиса, второй – драман – целенаправленно пошел к Тайнори. Подкованный игрок.

Путь обратно был тяжел как никогда. Я, как новый последователь бога Лени, чертыхаясь, перебрал в голове все варианты подъема – от фуникулера до лифта. Легче, правда, не стало.

***Вы прибыли в Локтр, столицу Тойрина.***

Я вывалился на залитую светом брусчатку. Да уж, прибыл, ничего не скажешь. Куда теперь? По идее, мне бы в эту неделю качаться как в последний раз. Но это если бы я был обычным игроком, который не боится умереть. Что еще? Хорошо бы разжиться деньгами. Вот это точно приоритетное направление. Сюда и надо думать. Я же не сундучок с древнерус-

скими песнями, надолго меня не хватит. Кстати, о Гиацините: он же мне завтрак должен, а такие вещи забывать нельзя. Я хоть и поел у Лока, но если есть возможность потрескать на халяву, то надо ею воспользоваться.

– Гиацинит, что там с завтраком? – крикнул я вместо приветствия, оказавшись в «Хрипящем Единороге».

– Ну что вы, какой завтрак? Полдень уже.

– Ты, главное, тащи что-нибудь, а после разберемся.

Я плюхнулся за свободный стол, даже не посмотрев на посетителей. В этом и была моя ошибка.

– Привет, дружок, – передо мной уселся знакомый голгора, тот, которого без особого изящества мочалила Сетта. Латрон, кажется. Точно, Латрон.

Сердце заныло и попыталось не просто спрятаться в пятки, а проскользнуть сквозь половицы и упасть в подпол. Хотя ящер вел себя подчеркнуто дружелюбно и улыбался зубастым ртом, что, кстати, пугало еще больше.

– Ты же не думал, что я тебя забыл?

– Ты о том недоразумении?

– Недоразумении? Твоя подружка выпотрошила меня до нитки, хорошо хоть шмот не отобрала. Уж не знаю, что ты за птица такая, раз за тебя админы заступаются. Да-да, не смотри на меня так, я знаю, что именно ты – тот загадочный Авгур. Создали тебе особое звание, чтобы вытащить из неприятностей. Вот только зачем, а?

Ящер залязгал под столом, и в живот мне уперлось что-



то холодное и острое.

– Я полгода участвовал в этой идиотской лотерее, всегда был на шаг впереди остальных, чтобы попасть сюда. Кем бы ты ни был, сколько бы денег у тебя ни водилось, я такой же игрок, как ты. Поэтому я сделаю все, чтобы тебе не было так уж приятно играть в «Верравию». Ты бросишь ее, я тебе отвечаю, козел. Сейчас я не могу тебя убить, слишком большой штраф будет, да и незачем, но запомни: теперь, куда бы ты ни пошел, что бы ни сделал, всегда оглядывайся, потому что я где-то рядом.

Латрон торопливо убрал меч, встал и вышел из «Хрипящего Единорога», неловко задев хвостом стул. М-да, день перестал быть томным.

– Ваш обед, – подлетел к столу хозяин «Хрипящего Единорога».

– Спасибо, Гиацинит. Я что-то перехотел. Комната же еще за мной, да?

– До завтрашнего утра, – кивнул корчмарь. – Если вы только не осчастливите нас еще одной песней.

– Уж точно не сейчас.

Я поднялся к себе и, даже не разуваясь, упал на кровать. Итак, хорошие новости: я Авгур, у меня есть свободные очки для кача и знакомая привлекательная девушка. Минусы: нет денег и есть новый враг, в одно мгновение способный все плюсы помножить на ноль. Ведь он даже сюда пробраться может.

Я выглянул в окно и облегченно выдохнул: внизу сновало множество НПС самой различной масти. Значит, сейчас он сюда не сунется. А ночью? Вполне возможно. Выхода два: либо найти новое укрытие, о котором Латрон не узнает, либо отразить нападение. М-да, задачка. Так или иначе, но мне понадобятся деньги.

– Костя!

Ноль внимания. Да блин, что там происходит-то? Забили на меня все?

Ладно, будем думать самостоятельно. Допустим, я могу взять кредит в несколько сотен золотых. Банк тут точно есть, зуб даю. И что мне с ними делать? Купить крутую броню, оружие, качаться весь день и отразить атаку Латрона? Маловероятно.

Попросить защиты у Сетты? Даже если переступить через себя, а это довольно тяжело, то она все равно не сможет сторожить мою тушку каждую ночь, даже если очень захочет. Да и отношения у нас не на том уровне. Отмечаем.

Нанять какого-нибудь головореза высокого уровня? Хороший вариант. Но не решает всех проблем. Когда-нибудь деньги закончатся. И что тогда?

Думай, кочан, думай. Ты же мне не только для того, чтобы суп хлебать.

А что если создать бизнес, который окупится очень быстро? Вот только на чем сыграть? Большинство геймеров – донатеры, готовые платить, вот только было бы за что. Хоро-

шо Остапу Бендеру, он знал четыреста относительно честных способов отъема денег у населения. Мне бы и одного хватило.

Шестеренки в голове натужно скрипели, от мыслей мозг распух, а веки налились свинцом. Я моргнул раз, всего только раз, а когда открыл глаза – солнце уже ушло от окна, и комнату обняла тень. Блин, уснул, что ли? Тут дело жизни и смерти...

***Выполнена 1/5 часть задания «Единственный в своем роде».***

*Когда необходимо решить нечто важное, лучше всего пустить все на самотек и, скажем... поспать.*

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.