

# Геймер



12+

Светлана Бояршина

Светлана Бояршина

**Геймер**

«ЛитРес: Самиздат»

2018

## **Бояршина С.**

Геймер / С. Бояршина — «ЛитРес: Самиздат», 2018

Поздним вечером заядлый геймер при странных обстоятельствах получает от бродяги необычный предмет. Вернувшись домой, забывает об этом происшествии, включает компьютер и садится поиграть. И каким-то образом попадает внутрь игры. Теперь игровой мир не кажется таким привлекательным, как на экране. Геймером движет одно желание - вернуться домой.

В конце переулка вспыхнула молния. Удивительно ведь на небе не облачка. На темнеющем небосводе загорелись первые звёзды. Вспышка погасла и вновь озарила переулок. И так три раза к ряду.

«Сварщики работают», – подумал Никита, шагая домой по тесной улочке.

Зажглись фонари, растворяя вечерний сумрак. Всеми красками радуги заиграли витрины, создавая неповторимую атмосферу провинциального городка.

Упругая волна воздуха прокатилась вдоль домов, встрепывая волосы редких прохожих, погнала дальше мусор и сухие листья. Отблески, похожие на молнии, погасли. Никита спешил домой, подобное явление его просто не интересовало. Наконец-то рабочий день был закончен, а дома его ожидала новая компьютерная игра с потрясающим сюжетом и довольно мудреным названием.

Среди друзей Никита прослыл заядлым геймером. Часами мог зависать за любимой игрушкой, забыв обо всем на свете.

Теперь, шагая по полутемному переулку, мыслями уносился в игру. Обдумывал, как лучше выполнить очередной квест.

Внезапно, какой-то бродяга, довольно странно одетый и с ног до головы покрытый жидкой грязью, схватил парня за руку.

– Постой, – прохрипел незнакомец, пытаясь восстановить сбившееся от долгого бега дыхание.

Никита откинул схватившую его руку.

– Отвали от меня. Чего тебе надо?

– Возьми его. Спрячь. Нельзя чтобы он попал к ним.

Бомжеватого вида мужчина сунул Никите странную, бесформенную вещь, рванул с места, как будто бы за ним гнались все демоны ада, скрылся в ближайшей подворотне.

Парень удивленно осмотрел предмет. Тот источал голубоватое свечение, которое медленно перетекало в зеленый, а затем в красный тон.

На краткое мгновение залюбовался игрой цвета, но опомнился и сунул так называемый подарок в карман.

Вновь переулок озарила молния, в след которой промчалась волна воздуха. И откуда-то из темноты вынырнули два отморозка, одетые в довольно странные костюмы. По-другому эти одеяния назвать было нельзя.

– Вроде бы засёк! Но хранитель Шалтэна исчез? – заорал один из них.

Его приятель больно толкнул Никиту в грудь, прижал к стене.

Парню показалось, что налетчик вооружен чем-то похожим на громоздкий пистолет. Вот только оружие выглядело довольно футуристично.

– Куда девался хранитель? Выкладывай, не то на раз пулю словишь.

– Что вам от меня надо? – прохрипел Никита, непонимающе пожимая плечами.

– Брось его, беглеца не догоним.

Странный тип оттолкнул от себя парнишку и рванул в ту же подворотню, что и первый бродяга. Его приятель помчался следом.

Придя домой Никита, как всегда включил компьютер, а вечернее происшествие просто выбросил из головы.

Повесил ветровку, пошел в ванную, умылся. Вернувшись, достал странный предмет и бросил его на стол перед монитором.

«Ну чем не кристалл света», – подумал он и загрузил игру.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.