

100

увлека-

ТЕЛЬНЫХ

ИГР

для

ОТЛИЧНОЙ  
учёбы

Елена  
Ульева



МОЗАИКА  
СИНТЕЗ  
2012

8<sup>32</sup> 7<sup>5</sup>  
3 5 1 9 4 5  
4 7 5 12 32  
2 2 8 5 17 0 5 3  
4 7 9 13 2 7 8 9 1



**Елена Александровна Ульева**  
**100 увлекательных игр**  
**для отличной учёбы**  
**Серия «100 увлекательных игр»**

*Текст предоставлен правообладателем*

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=5809863](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=5809863)*

*100 увлекательных игр для отличной учёбы/ Худ. Ю. Аратовский.:*

*МОЗАИКА-СИНТЕЗ; Москва; 2012*

*ISBN 978-5-43150-048-0*

### **Аннотация**

Кто из родителей не мечтал бы видеть своего ребёнка отличником? Казалось бы, чего тут трудного: учиться как следует – и пятёрка у тебя «в кармане». Но не тут-то было! Ведь ребёнку тяжела и трудна эта работа – учёба. Гораздо легче и интереснее ему игра – это более привычная для него деятельность. Так используем её для получения необходимых знаний, умений и навыков – и пятёрки не заставят себя ждать!

# Содержание

Лучшие математические игры	4
1. Числа	4
2. Угадай число	6
3. Трамвайный билет	8
4. Сколько было остановок?	10
5. Быки и коровы	11
6. Цифра «три»	13
7. На счёт «три»	16
Конец ознакомительного фрагмента.	17

# **Елена Ульева**

## **100 увлекательных игр для отличной учёбы**

### **Лучшие математические игры**

#### **1. Числа**

В этой игре ваша задача – угадать задуманное водящим число от 0 до 100. Зато призом может быть всё, что вы только пожелаете. Например:

- Загадай число от 0 до 100, никому не говори.
- Загадал (76).
- 50.
- Больше.
- 60.
- Больше.
- 90.
- Меньше.

Как только кто-то из игроков назовёт задуманное число 76, водящий произносит: «Что угодно?» И в ответ можно просить любой приз, например машину. Все участники, кро-

ме угадавшего, отходят в сторонку и тихо говорят свои варианты, например шикарный лимузин розового цвета длиной в десять метров. Среди них могут быть и шуточные: сломанная телега на трёх колёсах. Водящий рассказывает угадавшему все эти варианты. И тот выбирает один. Чей вариант он выбрал, тот и становится следующим водящим и загадывает число.

## 2. Угадай число

Игра для тех, кто уже знаком с умножением и делением. Вы заявляете, что можете угадывать мысли на расстоянии, и просите загадать число от 1 до 10. Потом предлагаете прибавить к нему столько же, затем результат умножить на 2, разделить на задуманное число и говорите правильный результат – 4. Дело в том, что какое бы число не было загадано, в конце всё равно получится 4.

**Я МОГУ УМНОЖИТЬ,  
А РАЗДЕЛИТЬ - НЕ-А!**



### 3. Трамвайный билет

Прекрасная игра, развивающая вариативность мышления, – в будущем вы сможете решить любую проблему, потому что сумеете подобрать массу вариантов её решения и выбрать лучший. Итак, перед вами билет. Всё равно какой – трамвайный, троллейбусный, или денежная купюра, главное, чтобы там был номер из шести различных цифр. Ваша задача: расставить арифметические знаки: плюс, минус, умножить, разделить и скобки – так, чтобы в результате получилось сто. Это невероятно, но практически из любого набора цифр можно составить пример, дающий в ответе сто. Не верите? Попробуйте.



В ТРАМВАЕ Я УМНО-  
ЖАЛ, ДЕЛИЛ, ОТНИ-  
МАЛ, А КОГДА ПОС-  
МОТРЕЛ ВОК-  
НО-ПРОЕ-  
ХАЛ!



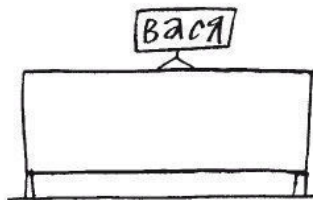
## 4. Сколько было остановок?

Игра развивающая внимание и нестандартность мышления. Предложите ребятам выслушать задачу, но предупредите, что читать её будете только один раз.

Шёл трамвай десятый номер. Он приехал из депо. На первой остановке в него зашли восемь пассажиров. На второй – пять, но вышли двое. На следующей зашли двенадцать человек, и никто не вышел. Потом вышли пять человек, и вошли трое. А на последней остановке зашёл гражданин с целой кучей обновок. Сколько было... остановок?

Обычно никто не может ответить на этот вопрос, потому что все считали людей, а не остановки.

**А ВАСЯ ИЗРЁК:  
«У МЕНЯ СТАНДАРТНОЕ  
МЫШЛЕ-  
НИЕ. Я НЕ  
ЗНАЮ!»**



## 5. Быки и коровы

Довольно сложная игра, ведь вам предстоит угадать число из четырёх цифр, которое загадал соперник. Вы тоже загадайте своё число и запишите. Цифры в нём не должны повторяться. Какое же число загадал соперник? Назовём наускидку любое четырёхзначное число. Например, 7382. А он нам в ответ:

1 бык, 2 коровы. Это значит, что две цифры из тех, что мы назвали, есть в этом числе – это коровы, а ещё одна стоит на нужном месте. Это бык. Записываем этот вариант. Теперь черёд соперника говорить предполагаемое число. Записываем его вариант под числом, которое он должен угадать, и говорим, сколько у него коров и быков. Так, по очереди называя варианты друг другу, вы и доберётесь до искомого числа. И когда наконец услышите: «четыре быка» – всё, вы победили!

Я так заорал: «ЧЕ-  
ТЫРЕ БЫКА!» — что  
сам испу-  
гался!



## 6. Цифра «три»

Ещё одна игра на внимание. Перед играющими на столе кладёте приз и говорите условие: его можно взять только после того, как будет произнесено слово «три»:

Как услышишь слово «три»,  
Приз немедленно бери.

Однажды щуку мы поймали,  
Распотрошили, а внутри  
Рыбёшек мелких увидали,  
Да не одну, а целых... пять.

Мечтает парень закалённый  
Стать олимпийским чемпионом.  
Смотри, на старте не хитри,  
А жди команды «раз, два... марш!»

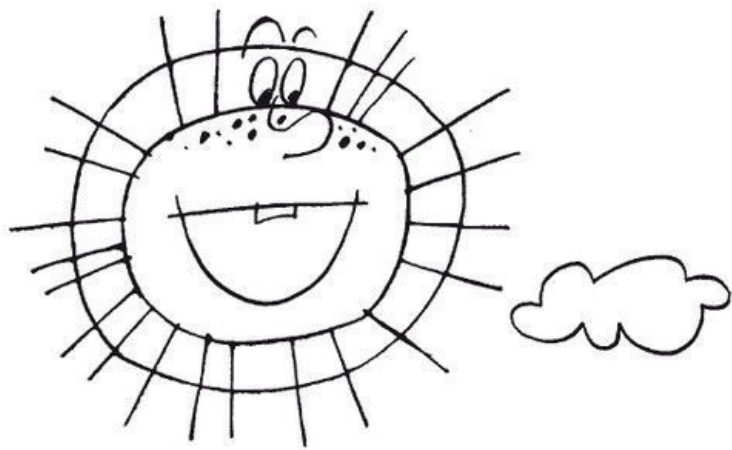
Когда стихи запомнить хочешь,  
Их не зубри до поздней ночи.  
Ты их получше повтори  
Разок, другой, а лучше... десять.

Однажды поезд на вокзале  
Нам три часа пришлось прождать.  
Ну что ж, друзья, вы приз не брали,

Когда была возможность брать?

Интересно, а ваши друзья не прозевают приз?

**А ОН И НЕ ПРО-  
ЗЕВАЛ!**



## **7. На счёт «три»**

Это только кажется, что в игре победить проще простого – схватить приз на счёт «три». Ведущий всё время путает числа и никак не произносит нужное число. Например:



# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.