



Андрей Сергеевцев

Квинтет

16+

Андрей Сергеевцев

Квинтет

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Сергеевцев А. Б.

Квинтет / А. Б. Сергеевцев — «ЛитРес: Самиздат», 2018

ISBN 978-5-5321-2135-5

В книгу вошли два коротких романа и три объёмных рассказа. Пять произведений, составляющих удивительный фантастический квинтет. Пять пазлов, представляющих единое сюрреалистическое полотно самобытного художника. Здесь читатель найдёт современное и модное нынче Real-LitRPG, а так же городское и боевое фэнтези, мистику, мягкий хоррор, капельку романтики и, конечно же, море увлекательных и захватывающих приключений, открывающих дивные фантастические миры.

ISBN 978-5-5321-2135-5

© Сергеевцев А. Б., 2018
© ЛитРес: Самиздат, 2018

Содержание

Kazoo	5
Enter	5
Level 1	9
Level 2	17
Level 3	24
Level 4	28
Level 5	32
Level 6	37
Level 7	42
Level 8	46
Конец ознакомительного фрагмента.	47

Kazoo

Enter

Сегодня мне удалось вернуться домой на два часа раньше обычного времени. Заказов в этот день было совсем немного. Работа у меня простая, курьерская. И потому быстренько пообедав супом с китайской лапшой и пельменями на второе, я сразу же уселся за свой любимый компьютер и запустил ролевую игру, чтобы продолжить исследование чудесного мира меча и магии.

Здесь всегда всё было просто и понятно, красиво и эпично, ярко и свежо, в отличие от унылой осенней сырости за окном моей панельной многоэтажки. Но всё-таки чего-то не доставало... Чем дальше я углублялся в игру, тем больше мне не хватало жизни. Персонажи хоть и озвучены живыми актёрами и прорисованы идеально, но всё это виртуальный театр, ширма, фанера, замысловатые куски программного кода, за которыми нет живых людей.

И это не потому, что я играю оффлайн. Всё дело в плоскости и примитивности игрового мира. Даже самые красочные игровые вселенные со временем надоедают, и хочется чего-то большего, чего-то настоящего...

Отведя взгляд от торговца оружием, которому я только что удачно сбыл весь свой лут, собранный во время очередной зачистки пещеры некроманта, я вспомнил, как ещё вчера днём один парень-промоутер возле метро рассказывал мне о какой-то новой программе, которая преобразует мир через виртуальные очки. Он ещё всучил мне какую-то красочную рекламную листовку, которую я почти сразу же выбросил, но вот название... Как же это звучало...

Вспомнил!

Vergus – от латинского – истинный.

Выхожу из игры, даже забыв сохранить прогресс, но благо, автосохранение работает исправно, так что много я всё равно не потеряю. Двойной клик на браузере и несколько секунд спустя уже забиваю название в поиск. Первая же ссылка (тоже, кстати, рекламная) выводит меня на сайт, где предлагают заполнить форму и абсолютно бесплатно (!) протестировать новую революционную технологию, преобразующую мир вокруг, а точнее, специальную игровую камеру или даже целый полигон в полноформатный, реально-виртуальный мир, полный магических чудес и всего остального, чего только душа геймера пожелает. Но перед этим надо, как и почти везде, зарегистрироваться, заполнить форму и бла-бла-бла... В общем, нажимаю на кнопку «Регистрация» и попадаю в таблицу, где надо заполнить все обязательные поля. Ну, что ж, начнём...

Имя: Андрей

Отчество: Николаевич

Фамилия: Ведунов

Дата рождения: 04 октября 1988 г.

Место рождения: г. Москва

Пол: Мужской

Семейное положение: холост

Образование: Среднее специальное

Профессия: Токарь

Хобби (можно два): Геймер, музыкант

Никнейм: VeDooN

Игровой стаж: 16 лет

Любимый писатель (только один): Стивен Кинг
Любимая группа / музыкант (только один): Nirvana / Kurt Cobain
Любимый фильм (только один): Терминатор 2: Судный день
Любимый цвет (можно четыре): Синий, зелёный, черный, белый
Любимое время года: Лето
Любимый музыкальный инструмент (можно три): гитара, варган, казу
Любимая компьютерная игра (можно три): Skyrim, DooM, Quake 3 Arena
Любимое животное (можно два): кошка, волк

СОХРАНИТЬ

Нажимаю «Enter» и читаю следующее сообщение:

Спасибо за регистрацию!
Скоро мы всё проверим, и куратор свяжется с Вами в ближайшие 24 часа!

После чего экран монитора гаснет, а компьютер начинает перезагружаться.

Хм... Может какой-то вирус или просто системная ошибка. Железо у меня далеко не новое, частенько глючит и подвисает.

Через минуту система привычно загрузилась. На всякий случай я проверил компьютер антивирусом, ничего серьёзного тот не обнаружил, кроме пары уже старых безобидных троянов. Снова открыв браузер, я зашёл на сайт Verus и обнаружил свой ник в списке «ожидających». А таковых там было двадцать восемь человек и *VeDooN* последний в очереди. Что ж, остается ждать, хотя я им даже свой телефон не оставил, только имейл. Странно всё это, очень странно... Может, будет приходить на почту какой-нибудь спам время от времени, или что похуже, типа развода на деньги. Но в этом плане я уже тёртый калач и на лохотроны, как в сети, так и в реале давно не ведусь.

Время было вечернее и ещё немного полазив по сети в поисках какой-нибудь информации об этой сомнительной конторе, я, так ничего конкретно и не найдя, выключил компьютер и отправился смотреть вечерний киносеанс по ТВ. Как говорится – утро вечера мудренее, возможно завтра что-нибудь прояснится.

Спать лёг уже за полночь, проснулся как всегда по будильнику в восемь утра и стал собираться на работу. Вчерашнее «приключение» в интернете к тому времени уже почти забылось. Утром как-то больше думалось о том, что с собой взять на перекус и много ли сегодня будет заказов на доставку документов в пределах МКАД.

Выскочив из дома в половине девятого, я побежал к метро. Тут всего пять минут пешком и четыре остановки без пересадки. По меркам большого города я работал недалеко от дома. Полчаса мне вполне хватало, чтобы не торопясь добраться от квартиры до офиса, который также располагался в пятиминутной пешей доступности от станции.

Поднявшись на лифте на шестой этаж, я, привычно поздоровавшись с охранником, зашёл в офис и плюхнулся на широкий кожаный диван напротив ресепшена. Секретарша видимо куда-то отошла, с утра обычно всегда много возни и беготни по кабинетам и этажам огромного офисного комплекса, в котором располагалась наша строительная компания. Что ж, подожду, мне не привыкать.

Минут через пять игры в Temple Run на смартфоне, в коридоре показались стройные ноги офис-менеджера Ольги, которая несла в руках увесистый пакет документов.

– Привет, Андрей! Ты уже здесь? Молодец!

– Привет, Оль. – Я улыбнулся в ответ.

– Сегодня надо будет срочно доставить этот пакет до обеда на Менделеевскую, ну ты помнишь, у нас там новый объект открылся недавно.

– Ага, только на днях там был.

– Вот... – Ольга остановилась напротив дивана, на котором я сидел. – Отдашь это нашему прорабу, Константину Семёнову и сразу назад. Через пару часов бухгалтерия должна доделать отчетность, нужно будет сдать в налоговую.

– Хорошо. Всё понятно. Я тогда поеду. – Ответил я, принимая пакет и поднимаясь с дивана.

– Давай, Андрюш, удачно съездить. – Девушка мило улыбнулась мне на прощанье и направилась к ресепшену. Я ещё немного полюбовался её стройной фигуркой в деловой мини-юбке и направился в другую сторону, к лифтам.

Ольге было немного за двадцать, и выглядела она всегда шикарно. Не раз думал пригласить её куда-нибудь в кино или кафе, но смущало отсутствие знаний о её личной жизни. Наверняка ведь есть у неё бойфренд, а тут я подкачу на драной кобыле, бывший токарь третьего разряда и ничем не примечательный курьер, проводящий большую часть свободного времени за компьютерными играми и музыкальными инструментами. Жених по всем параметрам малоперспективный. Хотя тут, конечно, личные качества могут сыграть решающую роль, ибо девушкам я нравился ещё со школы, но когда уже перевалило за тридцать, всё-таки материальная несостоятельность стала затмевать природное обаяние и некую уже мимолётную харизму.

Выбросив из головы ненужные мысли душевных терзаний, я открыл на смартфоне карту, чтобы точнее вспомнить маршрут. И вдруг увидел новое сообщение. Это оказалось стандартное смс-уведомление о полученном письме на почтовый ящик. Ладно, потом посмотрю, сейчас надо сосредоточиться на работе. Сверевшись с маршрутом, я решил перед выходом из офиса заскочить в туалет по малой нужде, так сказать «на дорожку».

Застегнув ширинку и сполоснув руки, я всё-таки не удержался и по-быстрому прочитал электронное письмо, которое в свою очередь вызвало у меня весьма противоречивые чувства и ассоциации:

Здравствуйте, Андрей Николаевич!

Недавно вы успешно прошли регистрацию на сайте компании «Verus», ваша кандидатура была рассмотрена и принята. Для дальнейшего нашего с вами взаимодействия просьба определиться и выбрать Путь, который Вам ближе всего по духу:

Путь Воина (гиперссылка)

Путь Мага (гиперссылка)

Воин, это, конечно, круто, но маг – куда интереснее... Вот только смущают эти гиперссылки, как бы не словить какой-нибудь вирус на андроид, мне ведь ещё целый день работать с этим смартфоном, а вдруг заглохнет и как тогда звонить с проходной, чтобы сообщить о своём прибытии получателю? Все знают, что без телефона в наше время, как без рук, тем более в Москве в разгар рабочего дня.

Убрав смартфон в карман, я вышел из туалета и направился к стеклянным дверям вестибюля.

Через десять минут, стоя в битком набитом вагоне метро я размышлял о серости и убогости, однообразности и тоскливости, существующей ныне передо мной реальности. Изо дня в день мне приходилось выполнять одни и те же примитивные действия, и я всегда примерно знал, чем начнется и закончится следующий отрезок моей жизни, благополучно укладывающийся в очередной суточный цикл. И так уже несколько лет... А там и до десятилетий неда-

леко. Потом на пенсию и что? Всё то же самое, ибо навряд ли я сразу кинусь увольняться, лишаясь дополнительного источника дохода. И, в общем-то, будь я даже миллиардером, со временем и это людям надоедает, мы постоянно находимся в поиске чего-то нового и интересного. Деньги в этом плане – хорошее топливо. Но и они порою не являются панацеей от скуки серых будней. Солнечный остров посреди тихого океана – это конечно здорово. Первый год-два, а потом уже не так здорово. А ещё лет через пять – так же однообразно, как этот унылый вагон метро. Знал я таких людей не понаслышке. Всё у них вроде есть, а всё равно чего-то не хватает. Так видимо, устроен человек, он должен постоянно расти и развиваться, иначе никакие развлечения не будут в радость. Нужно заниматься чем-то серьёзным, настоящим. А у меня что реал – скука смертная, что виртуал – плоский экран монитора с нарисованным миром, который надоедает значительно быстрее, чем тёплый остров посреди океана.

А, пошло всё к чёрту! Крикнул я про себя, с трудом доставая из кармана смартфон, попутно задев плотно стоящих вокруг пассажиров. Даже если поймаю вирус, как-нибудь выкручусь, не впервой. Да и слабо верить, что переход, хоть и по подозрительной ссылке, может наглухо поломать новейшую операционную систему.

Снова открываю письмо. Так, что там у нас. Путь Воина или Путь Мага. Жаль, что совсем нет никаких описаний, что даёт этот самый путь в дальнейшем... Но в любом случае, думаю, что и маг будет в состоянии держать в руках какое-нибудь холодное оружие, а вот насчёт колдующего воина с фаерболом в руке – есть сомнения.

Поэтому, выйдя из вагона на станции Менделеевская, я сел на лавочку и собравшись с духом, кликнул по ссылке «*Путь Мага*».

Меня сразу перекинуло на какую-то страницу, где на фоне трёхмерного зелёного-голубого неба неведомого мне мира появилась надпись яркими белыми буквами, как будто сотканная из электрических разрядов:

Путь Выбран

Затем из этих же сверкающих молний в небе нарисовался причудливый узор, чем-то напоминающий отпечаток пальца.

В верхнем правом углу экрана я прочёл надпись уже обычными печатными буквами.

Для завершения регистрации в системе и последующей верификации персонажа, приложите большой палец правой руки к сенсорному экрану в том месте, где расположена электрическая печать. Если ваше устройство не снабжено сенсорным дисплеем, ничего страшного, Вы всегда сможете вернуться к данному пункту позже, повторно пройдя по ссылке из полученного письма.

Так-так, выходит, что с обычного компьютера полностью зарегистрироваться не получится? Впрочем, какая разница, если я сейчас как раз за тем самым устройством, что и необходимо для верификации.

Прикладываю большой палец к экрану смартфона и первое что чувствую, это приятное и необычное тепло, исходящее от «электрической печати». Затем яркая вспышка света заслоняет собой весь мир, и уже через мгновение я открываю глаза совсем в другом месте.

Level 1

Это была небольшая комната, судя по всему в каком-то деревенском бревенчатом домике. В окно бил яркий свет неведомого мне мира. А ещё я оказался совершенно голым... Совсем.

Растерянно покрутив головой вокруг, мне на глаза попало большое металлическое зеркало в полный человеческий рост. Подойдя к нему, я обратил внимание на некоторые изменения в своей фигуре. Ушла сутулость, лопатки не торчат и мышцы вроде чуть увеличились в размерах, хотя в целом я оставался всё таким же высоким и худощавым парнем. Между ног тоже всё оставалось по-прежнему, что меня всегда вполне устраивало. Но, что же, черт возьми, такое произошло?! Каким образом я оказался в этом непонятном месте? Это вообще всё реально, или какой-то виртуальный гипноз через экран смартфона?

Подражая героям различных фантастических историй, я сначала попробовал себя ущипнуть. Хм... вроде всё нормально. Затем несколько раз подпрыгнул на месте... а вот это уже интересно! Прыгал я раза в полтора выше, чем раньше. Это моё тело стало сильнее, или здесь другое магнитное поле? Не на Марсе же я, в конце концов?!

Уже было, собравшись выйти из домика на открытый воздух, я вспомнил, что одет сейчас в чём мать родила. И с этим определённо надо было что-то делать...

Обстановка в комнате была весьма скромная. Кровать средних размеров, два деревянных стула, небольшой дубовый столик и платяной шкаф. Он-то мне и нужен.

Распахнув деревянные дверцы, я обнаружил на полке чёрные сатиновые «семейные» трусы, кожаные штаны, такую же чёрную и на ощупь вполне себе хлопчатобумажную футболку и что-то вроде индейских мокасин. По быстрому надев всё это на себя, я лишь порадовался идеально подходящему размеру, впрочем, после неожиданной телепортации сюда из вагона метро, это было практически неудивительно... Затем, как следует полюбовавшись на себя перед зеркалом, я вдруг заметил краем глаза в углу под столом – средних размеров кованый деревянный сундук. А на столе, рядом с миской и двумя большими металлическими кружками лежал ключ. Всё прям, как в классической ролевой игре или квесте, сундуки, ключи, потаённые предметы...

Посмотрим, что там.

Ключ идеально подошёл к замку, открыв тяжелую крышку, я обнаружил на дне сундука несколько необычных и таинственных артефактов.

Сверху лежало какое-то черное одеяние из достаточно плотной на ощупь ткани. Стоило мне коснуться одежды рукой, и как бы мысленно задать вопрос, что это такое, чётко сфокусировав взгляд на предмете, как над ним тут же вспыхнули яркие белые буквы:

Балахон мага

Защита: 10 %

Здоровье +50

Магия +50

Класс: универсальный

Редкость: распространённый

– Ух, ты! – Удивлённо воскликнул я и машинально протёр глаза.

Здесь что, всё как в игре? Буквы исчезли, но стоило мне ещё раз сфокусировать взгляд на балахоне и мысленно спросить – что это, как надпись появилась вновь. Обычные русские буквы, парящие в воздухе на расстоянии вытянутой руки, эфемерные, потрогать надпись не получалось, это всего лишь персональная голограмма, подобно миражу в пустыне...

Вынув магическую робу из сундука и положив её рядом на деревянный стол, я сфокусировал взгляд на следующем предмете. По виду это была какая-то палка. Судя по всему из красного дерева. Длиной примерно полтора метра. Посох или дубинка? Возникшая в воздухе подсказка мигом всё прояснила:

Посох молний

Объём: 10 разрядов

Заряд: 100%

Класс: универсальный

Редкость: распространённый

Интересная штука... Я взял посох в руки, на ощупь дерево было приятно теплым и твёрдым, гладким, как будто покрыто лаком, хотя внешне так не казалось. Диаметр примерно четыре сантиметра, ствол ровный и прямой, чуть расширяющийся в конце с одной стороны. А ещё на нём было две кнопки. Тоже деревянные, аккуратно расположенные вдоль посоха на небольшом расстоянии друг от друга, я даже не сразу их заметил, кнопки практически полностью сливались со стволом и были одного с ним цвета и материала.

подавив желание тут же проверить кнопки в действии, я отложил посох в сторону. Лучше заняться этим где-нибудь на открытом воздухе, а не в деревянном помещении. Ведь название «Посох молний» уже само по себе подразумевало что-то серьёзное и опасное...

На самом дне сундука находился ещё один предмет, который я узнал практически сразу. Это был мой стальной варган, аккуратно лежащий на тонком зеленом сукне, которым было устеляно деревянное дно. Иссиня-чёрное воронение слегка поблёскивало в полутьме, отражая дневной свет из окна.

Хм... что он здесь делает? По виду точно такой же, что я получил несколько месяцев назад на почте от неизвестного отправителя. С тех пор этот необычный и древнейший музыкальный инструмент стал одним из моих самых любимых. Я играл на нём практически каждый день, это здорово помогало расслабиться, прочистить сознание, привести мысли в порядок и к тому же изрядно поднимало настроение. Но, судя по возникшей в воздухе подсказке системного сообщения, в этом мире варган давал и кое-что другое:

Стальной варган

Нота: С (До)

Класс: магический артефакт

Редкость: уникальный, один из семи основных варганов мира

Постоянный эффект: Здоровье +25 %, Магия +25 %

Эффект при игре: Ускоренная регенерация – магическая энергия и здоровье восстанавливаются в 2 раза быстрее. Время и противники вокруг замедляются в 2 раза

Дополнительные эффекты: не изучены

Вот это да! Крутая плюшка, ничего не скажешь... А главное, теперь выходит всё, что со мною происходило в последние месяцы было не случайно. С тех самых пор, как кто-то неизвестный отправил на моё имя этот артефакт, я, получается, уже находился в некой разработке? И тот парень с листовками у метро и таинственная регистрация на сайте компании «Verus», всё это одна цепь кем-то тщательно продуманных событий...

Взяв варган в руки, я ощутил приятный холодок воронёной стали, которая быстро разогревалась от тепла человеческого тела. Да, это был именно тот самый МОЙ варган, на котором я играю уже не первый месяц. Прижав металлические деки к зубам, я привычно ударил по язычку и услышал знакомый чарующий звук. Кости черепа, мозг, а следом и всё тело при-

ятно резонировали, пропуская через себя магические вибрации стального язычка. С помощью горла, языка и ротовой полости я управлял звуковой волной, которая зарождалась внутри меня и выходила наружу через приоткрытый рот. Пространство вокруг завибрировало, время замедлило свой бег, и с каждым ударом по язычку я чувствовал, как по всему телу расходится целебная магическая волна.

Поиграв ещё минуты две простенький интуитивный ритм, я, довольно улыбнувшись, повесил варган на шею. Он крепился на черном кожаном шнурке и, таким образом, будет находиться всегда под рукой. Единственный предмет, который был мне знаком в этом неведомом мире. Хотя, впрочем, всё остальное тоже здесь выглядело вполне по земному, но почему-то казалось сказочным...

Далее я решил примерить балахон мага. Он оказался мне в самую пору, короткий, примерно до середины бедра и с таким же черным капюшоном. Едва надев эту неведомую магическую обновку, я сразу почувствовал себя более сильным и защищённым. Варган я решил носить наружу и потому повесил его поверх черного балахона. Капюшон практически полностью скрывал лицо, в металлическом зеркале передо мною отражался таинственный человек в черных одеждах, варган на шее и посох в руках идеально дополняли мистическую картину в стиле фэнтези.

Сверху послышался какой-то шум. Здесь есть второй этаж, или чердак? Затем раздались гулкие шаги по деревянным ступеням и какое-то тихое насвистывание, перемежающееся с гнусавым и весьма отвратным пением.

Я оглянулся в сторону входной двери и заметил сбоку небольшой темный коридорчик, из которого спустя секунды вышел парень лет восемнадцати в одних семейных трусах и черной майке. Светловолосый, голубоглазый, атлетического телосложения и вполне себе европейской внешности. Он слегка потянулся, очевидно, спросонья и наконец, повернув голову к окну, увидел меня.

– Hey! Was machst du hier?! – Крикнул парень грубым, чуть хриловатым голосом.

Не фига себе, это он что, по-немецки? Приглядевшись к нему повнимательнее, я тут же прочёл всплывшую в воздухе подсказку системного сообщения:

Клаус

Уровень 3

Класс: Боевой маг

Клан: Четвертый Рейх

– Эээ... Я и сам не понимаю, как здесь оказался, но... – Начал, было, я, но парень вдруг ощерился, и в его голубых арийских глазах мелькнуло что-то весьма нехорошее.

– Russisches Schwein! – Прокричал он явно какое-то немецкое ругательство, после чего, шагнул вперёд и резко выбросил перед собой руку, направив на меня открытую снежно-белую ладонь.

И в ту же секунду какая-то невидимая силовая волна резко отбросила моё тело на пару метров назад, весьма не слабо приложив спиной о брёвна. Думаю, что если бы не магический балахон, который как-то удивительно спружинил при ударе, то я бы себе точно поломал хребет.

На счастье, моя рука продолжала крепко сжимать деревянный ствол боевого посоха. И сдаётся мне сейчас самое время проверить, для чего нужны те две кнопки...

Полулёжа на деревянном полу, прислонившись спиной к стене, нажимаю первую кнопку, ту, что теоретически должна быть ближе к земле, если держать посох вертикально. Легкий, едва слышный щелчок и наружу выскакивает светлый гранёный клинок сантиметров двадцать в длину, стальное лезвие обоюдоострой формы, по виду очень напоминающее морской кортик.

И в то же самое время чувствую, что какая-то сила пытается вырвать у меня из рук деревянный посох. Перевожу взгляд на немца и вижу, как он делает руками какие-то магические пассы и пристально вцепился холодными глазами в предмет, крепко зажатый в моих ладонях. Если у него получится это сделать, то мне точно конец. Всеми силами отчаянно пытаюсь удерживать в руках своё единственное оружие и надежду на спасение.

И уже когда давление выросло настолько, что ещё секунда другая и пальцы сами разожмутся, я делаю ещё одну последнюю отчаянную попытку как-то переломить ситуацию. А именно – жму вторую кнопку на посохе.

Яркая вспышка холодного света пронзила полумрак деревянного домика, клинок на посохе хищно сверкнул электричеством, и в тот же миг с него сорвалась смертельно-белая молния, которая ударила в бревенчатый потолок комнаты, после чего раздался треск сухого дерева, и тут же резко запахло паленым. Это заметно отвлекло молодого мага и явно сбilo ему концентрацию. У меня же появились лишние секунды и понимание, как эта штука работает. Не теряя времени, и даже не вставая с пола, я направил лезвие на противника и повторно вдавил кнопку-молнию. Немец вовремя заметил опасность и попытался уклониться в сторону. Разряд попал ему в правое предплечье, кожа на руке задымилась и почернела. Но парень казалось, этого и не заметил, а лишь снова врубил свою долбанную невидимую магию, и теперь посох, уже с трудом держался у меня в руках, не было возможности целиться, лезвие снова смотрело в потолок, а я из последних сил пытался удержать оружие, готовое выскользнуть из ладоней в любую секунду.

В последний момент, когда казалось, что ещё пара секунд и маг завладеет артефактом, я вдруг осознал, что вся сила невидимой волны сконцентрирована на посохе, а не на моём теле. А, следовательно, я могу подняться и...

В следующую секунду резко вскочив на ноги, я, совершенно неожиданно для моего соперника, навалился всей своей массой тела на уже выскальзывающий из рук посох. Тем самым мне удалось перевернуть оружие в горизонтальное положение и нацелить лезвие на противника. Уже в следующее мгновение мой палец вдавил деревянную кнопку, выпустив наружу сияние смертоносной молнии, которая мощным электрический разрядом ударила точно в голову, не успевшего вовремя среагировать Клауса. Парень отлетел к стене, задёргался и слегка задымился, в комнате резко завоняло паленой плотью. Затем, его безжизненное тело обмякло и повалилось на деревянный пол.

Мои руки дрожали от напряжения, а всё тело покрылось липким холодным потом. Я глубоко и тяжело дышал, сердце колотилось, как после километровой пробежки, но главное, это была победа, первая победа в этом неведомом и удивительном мире.

Как бы в подтверждение моих мыслей в воздухе появились белые полупрозрачные буквы:

Вы убили противника в три раза превышающего ваш уровень!

Награда: Вы получаете базовую способность побеждённого персонажа.

Получена новая сверхспособность: Телекинез

Повышение уровня

Получен Уровень 2

+ 12 единиц на улучшение базовых характеристик

Распределить очки опыта автоматически?

Да / Нет

Хм... Круто. А почему бы и нет? Всё равно я пока ещё не разобрался с интерфейсом и системой этого мира, так что на первый раз вполне можно довериться автоматике. Мысленно нажимаю «Да».

Очки опыта распределены равномерно по всему дереву характеристик.

Интересно... А как же теперь посмотреть свою статистику, если она, конечно, вообще существует? Стоило мне лишь подумать о параметрах и характеристиках, как перед глазами возникло что-то вроде выписки или справки.

VeDooN

Уровень 2

Класс: Боевой маг

Клан: Отсутствует

Защита: 10% (балахон мага)

Основные характеристики:

Здоровье: 77.5 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Регенерация: 12

Сила: 11

Ловкость: 11

Выносливость: 12

Магия: 77.5 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Интеллект: 12

Базовые навыки:

Ближний бой: Уровень 1 (новичок 10%)

Меткость: Уровень 1 (новичок 12%)

Защита: Уровень 1 (новичок 11%)

Магия / Сверхспособности:

Телекинез: Уровень 1 (новичок 10%)

Таланты:

Игра на варгане: Уровень 3 (адепт 30%)

Хм, любопытно... Значит варган я начал прокачивать ещё до всего этого путешествия через экран смартфона, или какая там у них система телепортации в игровой мир? Впрочем, в этом плане мне оставалось лишь гадать и догадываться. Ничегошеньки я не знал, ни кто я теперь, ни зачем и для чего здесь очутился. Но вот факт убийства живого человеческого существа меня весьма беспокоил...

Парень валялся прямо у деревянной входной двери. Лицо и волосы на голове сильно обгорели, верхняя часть тела почернела, как будто была испачкана сажей. Голубые арийские глаза смотрели в бесконечную пустоту вселенной. Неужели я действительно убил живого человека? Или здесь всё не по-настоящему? Но труп был вполне реален, как и мои физические ощущения в слегка обновленном и улучшенном теле.

Я перевёл взгляд на своё оружие убийства и снова прочитал подсказку системного сообщения. Буквы, как и в прошлый раз услужливо проявились в воздухе:

Посох молний

Объём: 10 разрядов

Заряд: 70%

Класс: универсальный

Редкость: распространённый

Три выстрела, минус 30 %. Интересно, как его заряжать?

Беру посох обеими руками и мысленно представляю, как энергия проходит через мои ладони и наполняет артефакт маной. И вроде всё получается, посох начинает светиться, проценты заряда увеличиваются. Но примерно на семидесяти восьми процентах перед глазами у меня появляется сообщение:

Недостаточно магической энергии

И счетчик процентов заряда посоха снова возвращается обратно к семидесяти. Судя по всему, на один выстрел требуется 100 единиц маны, а у меня пока максимальный объём 75 с половиной, даже при наличии артефактов, увеличивающих магический потенциал. Особенность посоха такова, что аккумулирует заряд только кратный десяти процентам. Стало быть, придётся подкачаться...

Решив, что больше мне в этом домике делать нечего, я взялся за деревянную ручку входной двери и попытался выйти наружу. Дверь оказалась заперта. Но из замочной скважины отчётливо пробивался яркий свет неведомого мне мира. Стало быть, надо где-то найти ключ...

Поднявшись по узкой темной лестнице на второй этаж, я оказался в маленькой комнатке на чердаке, залитой ярким солнечным светом и, судя по всему, служившей спальней. Здесь была всего одна кровать и тумбочка, обыскав последнюю, я обнаружил в ящике увесистый металлический предмет, всем своим видом говоривший, что это он, тот самый заветный ключ от входной двери небольшого деревянного домика.

Спустившись вниз, я засунул ключ в замочную скважину, он подошёл идеально, и после двух оборотов дверь наконец-то открылась, впустив внутрь чистый душистый воздух и яркий свет двух необыкновенных солнц.

От всего увиденного у меня буквально захватило дух. Такого великолепия мне встречать ещё не приходилось, ни в реале, ни в компьютерных играх. Домик располагался на невысоком холме, под которым простиралась широкая зелёная равнина. Вдалеке виднелся лес и небольшая голубая речушка. Воздух был чист и свеж, как нигде на Земле, даже в самых заповедных её уголках. Но самое удивительное, это небо. Оно здесь было светло-зелёное с ярко-голубыми облаками, из-под которых выглядывали два солнца, размером раза в полтора меньше земного. Одно было абсолютно белым, а второе красным, как во время заката, но только в данный момент оба солнца находились почти в зените, что по земным меркам означало примерно летний полдень.

От домика вниз шла небольшая грунтовая тропинка, которая терялась в высокой зелёной траве, доходящей должно быть до пояса. Рядом с домом был небольшой огород, сразу за которым начинались скалистые горы.

Я ещё раз вдохнул полной грудью, наслаждаясь чистейшим сладким воздухом, какого до этого дня мне пробовать не доводилось. Затем, снова оглядевшись по сторонам и полюбовавшись местным пейзажем, присел на мягкую траву и задумался. Что теперь делать и куда идти? Вот в чём вопрос...

Через несколько минут на горизонте показалась одинокая человеческая фигура, она вышла из леса и быстрым шагом двигалась в мою сторону. Я присмотрелся повнимательнее, кажется это был молодой мужчина... точнее даже парень лет двадцати. Одет в коричневую кожу, за спиною лук, на поясе топор. Всё как полагается в средневековом антураже. Впрочем, ещё неизвестно, что это за мир, и какое здесь летоисчисление. Я приподнялся, снял с головы капюшон и, приложив руку ко лбу, вместо козырька, принялся наблюдать за незнакомцем. В

другой руке у меня был зажат посох с уже выпущенным наружу лезвием, пусть знают, если что, со мной лучше не шутить.

Парень отошёл от опушки метров на пятьдесят, когда из леса показалась стая волков. Отсюда я насчитал их восемь голов. Самый крупный волк, очевидно вожак, издал какой-то жуткий воинственный рык, и вся стая тут же устремила след за идущим по полю человеком. Юноша быстро оглянулся, достал лук, выпустил одну стрелу, которая пролетела абсолютно мимо цели, и тут же припустил изо всех сил в сторону моего домика. Но волки двигались раза в два быстрее, хотя и парень издали казался весьма шустрым. Такой скорости бега ни людей, ни животных мне ещё наблюдать не доводилось. Видимо в этом мире и правда действовала совсем другая гравитация...

Когда беглец и стая волков были уже совсем близко, парень, глядя в мою сторону, прокричал что-то на непонятном мне языке:

– Гомолоя! Тарыдалинту виме соломата!

Было ясно одно, он просил о помощи. Волки находились уже в десяти метрах от юноши, и некоторые из них вот-вот собирались прыгнуть, чтобы тут же растерзать жертву на кусочки.

Я стоял на пригорке, в достаточно удобной позиции для стрельбы. А потому недолго думая, хорошенько прицелился из посоха и выпустил первый из оставшихся семи зарядов. Молния ударила в полуметре от морды особо ретивого волка, тот испуганно отскочил в сторону, а остальные животные заметно снизили скорость. Это дало парню небольшую фору. Он уже начал взбираться на пригорок, где стоял дом, когда вожак стаи снова издал громогласный рык и все волки, как по команде кинулись уже в мою сторону. Впрочем, и парень бежал туда же, поэтому выбирать им особо не приходилось. Я снова прицелился, и на этот раз молния угодила точно в скалящуюся пасть иссиня-черного, как мой варган волка. Тот сначала подпрыгнул, как от сильного удара, затем взвизгнул и повалился на спину в предсмертных конвульсиях. Шерсть на нём задымилась, а изо рта почему-то повалил пар. Вожак остановился, взвыл, а затем, широко разинув пасть, выпустил в мою сторону мощную струю желтого пламени, которая вырвалась из глотки и полетела подобно огненному змею. Я, чисто инстинктивно, выбросил руку вперёд, пытаясь как бы отбить огонь, и что удивительно, это сработало! Пламя сначала отскочило, а затем и вовсе опало и ушло в землю. Перед глазами тут же промелькнули короткие сообщения:

Телекинез +1%

Опыт +50

Защита +1%

Опыт +50

Волк хищно оскалился, и на этот раз стая устремила в сторону парня, который был уже в нескольких десятках метрах от меня. Всемером они его точно разорвут. Даже если мне удастся подстрелить ещё одного или двух... Слишком уж велики и сильны эти твари, особенно если учесть ещё и умение вожака плевать огнём...

И тут я вспомнил про свой варган. В описании предмета было сказано, что время и противники вокруг замедляются в два раза. Если учесть, что этот юноша, как бы не является моим противником, то на него эффект замедления распространиться не должен. В любом случае, надо попробовать, счёт идёт уже на секунды.

Прижимаю металлические деки к зубам, хорошо, что варган у меня на шее, и всегда под рукой. И с первым же ударом по язычку время замедляет свой бег. Интуитивный ритм и мелодия уносят меня в космические дали, кости черепа приятно резонируют, пропуская через себя магические вибрации древнего артефакта, и я наблюдаю все движения вокруг, как в замедлен-

ной съёмке, но в тоже время могу думать и действовать так же быстро, как и прежде. Вибрации варгана магической волной искажают пространство и тормозят время. И судя по скорости бега незадачливого лучника, у нас с ним схожие ощущения. Продолжаю играть варганный ритм, а парень тем временем уже почти рядом, но видя такие манёвры с моей стороны, он сразу всё смекает, достаёт лук и начинает с удивительной быстротой нащиповывать волков стрелами. С такого относительно небольшого расстояния, между ним и животными оставалось всего метров двадцать, и с учётом замедления времени, почти все стрелы попадали в цель и уже меньше чем, через минуту, все звери превратились в неподвижные мертвые туши. Вожак на прощание ещё раз выпустил огненного змея, перед тем, как последняя стрела парня пронзила ему глотку, но в таком замедленном варианте огненная струя не представляла серьёзной угрозы, и мы с лёгкостью увернулись от хищного пламени.

Когда всё было кончено, я перестал играть, и посмотрел на своего нового незнакомца. В отличие от Клауса этот не выглядел враждебным и агрессивным. И даже наоборот, смотрел на меня с улыбкой и явным чувством восхищения и благодарности. Светловолосый, кареглазый юноша, невысокого роста и средней комплекции, одетый во всё кожаное. Приглядевшись к нему внимательнее, я прочитал всплывшую в воздухе подсказку системного сообщения:

Ларс

Уровень 4

Класс: Воин-лучник

Клан: До

Level 2

– Салатарите ун лебирата. – С этими словами на непонятном языке, Ларс достал из-за пазухи какой-то старинный потрёпанный свиток и протянул мне.

– Что это? – Автоматически спросил я. Но мой инопланетный собеседник лишь улыбался и выжидательно смотрел то на меня, то на свиток в моих руках.

Что ж, очевидно, надо это открыть и попробовать понять, что к чему. До этого мне ещё не приходилось иметь дело со свитками. Достаточно плотная жёлтая материя, с виду очень ветхая, но на деле весьма прочная, хотя и малость, надорванная по краям. Сломав красную восковую печать, я развернул лист, примерно формата А2, возможно чуть поменьше. Как и следовало ожидать, там были какие-то совершенно непонятные мне, то ли символы, то ли иероглифы, нарисованные черными чернилами на чуть желтоватом, потрескавшемся от времени пергаменте.

Сначала я просто смотрел на эти незнакомые буквы-закорючки, совершенно ничего не понимая. Но затем, примерно секунд через десять, символы начали светиться и приобретать трехмерность, они как будто отделились от пергаamenta и зависли в воздухе, подобно неоновой рекламе. А спустя ещё секунду, свисток в моих руках рассыпался прахом и полностью растворился в пространстве, не оставив после себя даже пепла, неведомые символы в воздухе трансформировались в слова на вполне понятном мне русском языке. Полупрозрачные чёрные буквы, окутанные вспышками электрических разрядов, гласили следующее:

Получена новая способность!

«Абсолютный Полиглот»

Теперь вы понимаете все языки Вселенной

Время действия: неограниченно

– Надеюсь, теперь нам будет намного легче общаться. Я Ларс. – Сказал парень, с улыбкой протягивая мне руку.

– Ведун. – Машинально пожимая ладонь юного охотника, я продолжал мысленно офигевать от всего со мной произошедшего за последние... полчаса? Или полдня? Время текло здесь иначе и всё казалось совершенно другим.

– Понимаю. – Продолжил Ларс на чистом русском, по крайней мере, теперь именно так я воспринимал его речь. – Ты ещё не успел полностью привыкнуть и адаптироваться к нашему миру, но сейчас нельзя медлить. Это была стая волков во главе с молодым Вервольфом из клана Четвертый Рейх, тоже, кстати, из вашего мира. Если они уже здесь, значит, вычислили место твоего появления и скоро сюда прибудет карательный отряд. А это был так, спонтанный авангард... Хорошо, что я успел раньше. И спасибо, что не остался в стороне и помог мне в битве. Поверь, тебе это ещё зачтётся.

– Да не за что... – Задумчиво протянул я. – В доме, кстати, ещё один убитый мною Четвёртый Рейх.

– Тогда, тем более надо уходить! – Всполошился Ларс. – Когда погибает кто-то из клана, остальные мигом об этом узнают, в том числе и о точном месте гибели соклановца.

– Интересно тут всё устроено...

– Не будем терять время!

Ларс поспешил вниз по пригорку, на север, в сторону реки. Я, не раздумывая, последовал за ним. Бежали мы очень быстро, с каждой секундой только набирая скорость, которая через минуту уже сравнялась со скоростью гоночного велосипеда на хорошей асфальтированной дорожке. Двигаться в этом мире было намного легче, чем на Земле. Воздух был чище,

гравитация ниже и всё получалось как-то свободнее и проще. Здесь явно действовали иные физические законы, дело было не только в гравитации и более качественном воздухе.

Судя по всему, Ларс был в курсе кто я и откуда, по крайней мере, он знал про Землю и каким-то образом сумел предугадать моё появление в конкретной точке. Хотелось расспросить его основательно, что здесь творится и каким образом меня занесло в этот удивительный мир. Но на бегу разговаривать и задавать вопросы, было крайне неудобно, поэтому я решил дожидаться более подходящего момента. А пока мы неслись галопом через поля и луга под зеленым небом фантастического мира при свете двух ослепительно ярких солнц.

Всё здесь было насыщеннее и красивее, чем на Земле. Как будто специально нарисовано и раскрашено каким-то неведомым божественным художником. Ярко-зелёная трава, словно подсвеченная изнутри, искрящаяся на солнце голубая река и желтый песок. Зелёное небо, синие облака... одним словом – сказка. Ожившая сказка, буквально только что сошедшая со страниц фантастического романа.

Русло реки было метров шесть в ширину, но Ларса это ни капельки не смутило, и он лихо перескочил на противоположный берег, даже не замедляя скорости. Я машинально последовал за ним и как будто воспарил над водой, стремительно перелетев через реку. Прыгалось в этом мире в разы легче и дальше, чем на Земле. Дальше за полями начинались скалы.

– Здесь надо быть осторожней, – Предупредил Ларс на бегу. – Это территория клана «Сёстры ненависти».

– А кто они такие?

– Амазонки... не традиционной ориентации, лесбиянки, короче говоря, из вашего мира. Ну, то есть, амазонками они стали уже здесь, а лесбиянками были ещё там. Именно это их и объединило в отдельный клан. – Ларс немного замедлился, чтоб было удобнее говорить. – В основном они враждуют с кланом «Голубая кровь», это геи, тоже из вашего мира, большинство из которых здесь стали магами.

Я осторожно покосился на своего нового приятеля.

– Нет, ты не подумай, – ответил парень, – я ни на то не намекаю, не все маги геи, равно как не все геи маги, просто излагаю факты, чтоб ты был немного в курсе основного расклада сил. Так вот, амазонки в принципе не любят мужчин, а геев из клана «Голубая кровь», буквально ненавидят. У них идёт настоящая война на полное уничтожение.

– А какие ещё есть кланы?

Ларс остановился возле большого развесистого дуба, выглядящего вполне по земному, если бы не синие листья. Немного переведя дыхание, он ответил.

– Ну, с Четвёртым рейхом ты уже познакомился, нацисты, преимущественно немцы, но иногда попадаются среди них французы, итальянцы, англичане и белые американцы. Туда принимают только истинных арийцев, русских берут крайне неохотно, я всего пару видел за всё время, да и то они там в самых младших ходили, что-то вроде пушечного мяса. И ещё есть клан сатанистов, они называют себя «Дети Люцифера». В общем, обычные дьяволопоклонники с Земли, любители жертвоприношений и прочей мерзости, здесь они все сплошь черные маги и некроманты, хотя встречаются среди них и воины, но редко.

– А почему все перечисленные тобою кланы с Земли?

Ларс усмехнулся:

– Потому что вначале я обозначил в основном наших противников, или, по крайней мере, тех, кто не лоялен. Но самый опасный враг, как раз таки из этого мира. Это они и перетаскивали сюда все эти неформальные меньшинства с Земли, и способствовали объединению их в кланы. Дабы посеять в нашем мире раздор и смуту. Клан Отступников. Отверженные. Те, кто был изначально против Вселенской гармонии, построенной на теории семи нот. Они решили, что...

Но договорить Ларс не успел, буквально в паре сантиметров от его уха пролетел стальной арбалетный болт и с глухим звуком вонзился в ствол векового дуба. Повернув голову, я увидел

в небе двух женщин на черных крылатых единорогах, у одной в руке был зажат арбалет, у второй длинное копьё с ослепительно блестящим на солнце наконечником.

– Это они! Сёстры ненависти! – Вскрикнул Ларс, прячась за ствол дерева и доставая лук.

Я же едва успел увернуться от следующего болта, который чиркнул мне по волосам, но не задел кожу. Набросив на голову капюшон и укрывшись за толстым стволом ветвистого дуба, я наскоро прочитал всплывшие над амазонками подсказки системных сообщений:

Изольда

Уровень 4

Класс: Воин-лучник

Клан: Сестры ненависти

Кристина

Уровень 3

Класс: Воин-универсал

Клан: Сестры ненависти

И как нам теперь разобраться с этими сестрами, если они парят прямо в небе на быстрокрылых чёрных единорогах и перемещаться могут явно быстрее, чем мы умеем бегать?

Ларс не растерялся и уже выпустил пару стрел, одна из которых угодила лучнице в ногу, а вторая едва задела плечо другой амазонки, что, как раз нацелилась пригвоздить меня копьём. Оружие выпало у неё из руки, но девушка не растерялась и тут же сменила копьё на меч. Я же достал из-за спины свой посох с ещё оставшимися пятью зарядами молний и принял боевую стойку. Хищные стервы были всего в нескольких метрах над землёй, так что их вполне можно было рассмотреть, но в разгаре боя, когда речь идёт о жизни смерти, мне было вовсе не до любований сомнительным прекрасным полом. Выпустив первую молнию, я лишь слегка отпугнул наездниц, заставив их сбавить темп атаки и немного отступить, но заряд пролетел мимо, прорезав зелёное небо ослепительно яркой белой линией.

Воспользовавшись лёгким замешательством, Ларс не упустил возможность всадить в ближайшую амазонку пару стрел, вторично выбив у неё из руки оружие. А моя следующая молния завершила дело. Обугленное тело лесбийской хищницы вылетело из седла и упало на траву мертвой почерневшей тушкой. Перед глазами промелькнуло короткое сообщение:

Меткость +2%

Опыт +100

– Скорее, Ведун! За мной! – Прокричал юный охотник и бросился к крылатому единорогу, только что потерявшему свою хозяйку. Черный конь грустно опустил на траву в нескольких метрах от обугленного трупа поверженной амазонки. Сложив крылья, лошадь била копытом и нервно фыркала. Ларс в считанные секунды ловко оседлал крылатого скакуна и, протянув мне руку, помог забраться в широкое седло, где вполне свободно помещались двое наездников. Пегас поначалу был строптив, встал на дыбы и попытался выкинуть из седла непрошенных хозяев, но мой напарник быстро что-то прошептал ему на ухо, после чего лошадь как по волшебству успокоилась и признала новых ездоков.

Едва поднявшись над травой на пару метров, мы услышали высокий истеричный крик, оставшийся лучницы вслед за которым мне в плечо вонзился арбалетный болт, отняв двадцать процентов жизненно важных хитпоинтов. Ларс развернул коня и пустил ответную стрелу, я же вырвав болт, попробовал прицелиться и пальнуть молнией. Но в полёте, да ещё с пробитой

рукой это получилось практически вхолостую, молния прошла метра на два мимо цели, и на этот раз амазонка не растерялась и продолжила обстреливать нас стальными болтами.

– Подгони поближе, я её зажарю! – Прокричал я Ларсу, гневно вздымая над головой посох, с ярко сияющим на солнце гранёным лезвием.

– Сейчас попробую! – Ответил лучник, прищипив нашего Пегаса.

Изольда, видя, что мы приближаемся, выпустила последний болт и сменила арбалет на топор. Отступать или сдаваться она явно не собиралась. У Ларса было пробито колено, я же, раненой рукой держался за седло, чтобы не выпасть вниз с десятиметровой высоты, а второй рукой, зажав посох под мышкой, подобно рыцарю-крестоносцу, нацелил лезвие на врага. Когда расстояние сократилось до пары метров, очередная молния вырвалась на свободу и на этот раз попала в цель, хотя и не совсем точно, а лишь поджарив амазонке руку и выбив оружие. Ларс резко развернул коня, чудом увернувшись от следующего арбалетного болта, эта тварь и с одной руки стреляла весьма метко.

– Давай прямо на неё! – Крикнул я, выставляя посох лезвием вперед, подобно копьё на рыцарском турнире. Ларс всё сделал правильно, но успел словить ещё два болта в левое плечо и, судя по всему, потерял уже добрую половину жизней. К этому моменту мы уже неслись по воздуху на противника и, спустя считанные секунды, лезвие моего посоха проткнуло горло хищной твари, выбив её из седла и навсегда отправив к праотцам.

Окровавленное тело с обугленной рукой упало на траву недалеко от своей напарницы. Перед глазами промелькнуло новое системное сообщение:

Критическое попадание!

Ближний бой +4%

Опыт +200

И вдруг ещё несколько стрел и арбалетных болтов просвистело в воздухе, один из которых проткнул мне ногу, отняв ещё процентов десять хитов. Оглянувшись назад, мы увидели, что с запада к нам летят ещё шесть амазонок на точно таких же воронёных Пегасах. Выдернув болт из ноги, я досадливо пробормотал:

– Драпать нужно, похоже, что пленников эти красавицы не берут.

– Иногда берут. – Сказал Ларс, прищипывая коня, – Но не в нашем случае. За гибель своих они заплатят тем же, так что здесь без шансов.

У меня в посохе оставался последний заряд, который я решил приберечь на самый крайний случай.

Мы неслись на крылатом Пегасе над полями и лесами, горами и реками, под зелёным небом в ослепительном сиянии двух необыкновенных солнц, а вслед нам летели десятки стрел и арбалетных болтов. Но я заметил, что регенерация так же работает исправно и самая первая рана на плече у меня уже практически затянулась и перестала кровоточить. Балахон мага тоже каким-то образом заштопал свою дыру. И, тем не менее, лютые девицы нас таки нагоняли. Они были всего в нескольких десятках метров, и расстояние стремительно сокращалось, а наш Пегас заметно устал нести сразу двоих ездоков и потихоньку начинал сбавлять скорость, даже, несмотря на то, что Ларс изо всех сил пинал бедную лошадь в бока.

– У меня есть кое-что на экстренный случай! – Прокричал Ларс, стараясь перекрыть воинственный визг догоняющих нас амазонок, и свист рассекаемого воздуха в ушах. – И думаю, этот случай настал, так что приготовься и ничему не удивляйся!

С этими словами он достал из-за пазухи какой-то потрепанный свиток, очень похожий на тот, что я недавно прочитал. Затем, не мешкая, сломал печать и развернул пергамент. Ещё секунду спустя у меня перед глазами появилось сообщение:

*Ларс предлагает вам заключить дружественный союз
Союзники не могут атаковать друг друга
Опыт делится поровну, даже при условии символического участия в бою
Некоторые заклинания автоматически распространяются на всех, кто состоит в союзе, максимальный радиус действия 10 метров.
Вы можете выйти из союза в любое время в одностороннем порядке
Принять / Отказаться*

Недолго раздумывая, соглашаюсь, ибо ситуация похоже принимает критический оборот, а Ларс и так по сути уже мой союзник, так что это лишь формальность с определёнными, скорее положительными, чем отрицательными последствиями.

Как только я принял приглашение вступить в союз, Ларс, по-видимому, прочитал свиток и он так же, как и предыдущий, что читал я, тут же рассыпался у него в руках, обратившись в пыль и рассеявшись по ветру. А у меня перед глазами снова возникло сообщение:

*Внимание!
Активировано заклинание «Невидимость»
Время действия: 240 секунд*

Я обратил внимание, что мы с Ларсом стали абсолютно прозрачными, в отличие от несущего нас Пегаса. Ещё мелькнула мысль поиграть на варгане, дабы замедлить наших преследователей, но скорость и встречные потоки ветра были настолько мощными, что ни о какой сосредоточенной игре с полноценным звуком и речи быть не могло. Всё внимание и силы уходили лишь на то, чтобы удержаться в седле. Я и раньше-то никогда не ездил на лошадях, а тут к тому же не просто конь, а крылатый единорог из другого мира, где совсем иные скорости передвижения и гравитация.

– Вот подстава! На лошадь заклинание не сработало! – Досадливо крикнул мой союзник. –

Снижаемся!

Пегас стремительно терял высоту, приближаясь к земле. И, как выяснилось, мы были хоть и невидимы, но отнюдь не эфемерны, и стрелы с арбалетными болтами всё так впивались в прозрачную плоть. Амазонки, хоть нас и не видели, но понимали, что враг ещё в седле, и знали, куда примерно надо целиться. Но уже секунды спустя Пегас успешно приземлился на опушке соснового леса, и мы, спрыгнув на траву, стремглав ринулись под спасительный хвойный покров. На ходу выковыривая болты и стрелы, истекая кровью, но всё ещё имея возможность полноценно двигаться, мы пробирались всё глубже в чащу, стараясь запутать след и как можно скорее раствориться в лесной глуши.

Враг ещё немного покружил над лесом и, очевидно поняв, что искать иголку в стоге сена, к тому же ещё и невидимую, занятие весьма бесперспективное, решил ретироваться на базу. Спустя несколько минут, когда действие заклинания рассеялось, мы сидели в густом малинике, который надёжно защищал нас от посторонних глаз и, поедая крупную сладкую ягоду, ожидали восстановления сил и регенерации здоровья. Не то чтобы они нас так уж серьёзно ранили, что требовалось долго отлёживаться, но всё-таки с ополовиненным количеством здоровья разгуливать по лесу в поисках новых приключений было бы крайне неосмотрительно.

– Здесь полно волков и медведей. – Сказал Ларс, набивая рот спелой малиной. – А иногда и лешие попадают.

– Что? Лешие? Это как в сказке, что ли?

– Ну не совсем... Лесные люди. По внешнему виду – помесь человека и обезьяны, некоторые из них, например, шаманы племени, обладают магическими способностями. Такие осо-

бенно опасны. Не все племена агрессивны, но встречаются среди них и людоеды. Обитают они преимущественно в лесах, и крайне редко их можно встретить в горах.

– Да... весело тут у вас...

– И не говори... почти всегда так и было.

Мы ещё немного поели малины, здоровье и силы полностью восстановились, регенерация сработала исправно, все раны зажили удивительно быстро, и я решил, что пришло время задать главные вопросы.

– Слушай, Ларс, можешь, наконец, объяснить, как я сюда попал и главное, зачем и для чего? Ты ведь изначально был осведомлён о моём местонахождении в этом мире и, следовательно, в курсе кто я?

Мой союзник немного помолчал, глядя куда-то в зелёное небо, затем, видимо решив, что можно уже выложить все карты на стол, негромко заговорил:

– Да, я знал, что ты появишься примерно в этой точке нашей планеты. Мне поручили найти тебя первым и доставить в клан в целостности и сохранности. Так как я был ближе всего к месту твоего появления. Точные данные поступили к нам совсем незадолго до того, как ты решил, наконец, вступить в Игру. И вот во время очередной утренней медитации я получил телепатическое послание от наставника с приказом немедленно выдвигаться в Сектор X к месту твоего пришествия в наш мир. И, как ты, наверное, уже догадываешься, тебе здесь уготована особая роль. Четвертый рейх, Сестры Ненависти, Дети Люцифера, все они уже в курсе, что ты здесь, и что с собою принес. – Взгляд Ларс весьма красноречиво упал на мой варган, мирно висящий на груди на кожаном шнурке. –

Всё дело в нём. Но и в тебе тоже. Как ты уже успел убедиться, в нашем мире легче дышится, выше прыгается и веселее живётся. Здесь всё лучше и приятнее, чем на других планетах в иных мирах. И это не просто так. Каждый год в определённое время в специальном месте мы проводим Великий Магический Ритуал. Там собираются лидеры основных кланов. Совет Семи. Они правили этим миром ещё с незапамятных времён. Семь основных кланов, каждый из которых соответствует семи основным нотам. Полутона не в счёт. Твой варган настроен на ноту До. Это наш клановый варган, который был передан тебе нашим кланлидером в последнюю секунду своей жизни, когда его подло подстерегли и убили Отверженные. Отступники, которые испокон веков вносят дисгармонию в нашу отлаженную, практически идеальную систему ценностей и вселенского порядка. У каждого клана есть такой варган, соответствующий определённой ноте, и когда лидеры собираются вместе на ритуал, они входят в транс, играя на варгане великую вселенскую симфонию, построенную на гармонии первоначального звука и балансе цвета. Этот обряд даёт возможность нашему миру быть практически идеальным, а другие миры Вселенной поддерживать в относительном порядке. Но сто двадцать четыре дня назад всё изменилось. Отверженные подло выманили верховного лидера клана До на переговоры, а затем жестоко убили, но не учли одного факта, что все варганы привязаны не только к одному человеку, и не только к одному миру, на всякий случай всегда был заготовлен запасной вариант. Методом специального энергетического сканирования в одном из миров Вселенной выбирается новый хранитель, которому и пересылается артефакт в случае опасности или гибели основного носителя. И этот новый хранитель ты, Ведун. Не спроста же у тебя такой волшебный никнейм. – Здесь Ларс едва заметно улыбнулся, но уже через секунду его лицо снова посерьёзнело. – Но Отверженные тоже не сидели, сложа руки, они завербовали тысячи игроков с вашей Земли, специально выбирали самых радикальных и отмороженных. Из четырёх земных кланов только один пока не представляет серьёзной угрозы и относится к основным кланам нашего мира нейтрально. Это клан «Голубая кровь». Напрямую они враждуют только с Рейхом и Амазонками. И, тем не менее, всеми этими кланами легко манипулируют Отверженные, по сравнению с которыми «Дети Люцифера» просто ангелы в белых одеждах.

После всего услышанного мне требовалось время на «обработку данных». Ларс настолько серьёзно загрузил меня особенностями мира, в котором я оказался и моим собственным предназначением в нём, что голова шла кругом.

– Если у тебя есть ещё какие-то вопросы, то давай отложим до следующего раза, – Продолжил мой союзник, спустя минуту. – А сейчас пора двигаться дальше. С того момента, как был совершён последний великий ритуал, прошло уже больше четырех месяцев. Но тогда в симфонии не звучал седьмой варган, и вселенское равновесие было нарушено...

Level 3

Мы двигались через лес куда-то на север. Пока, слава мирозданию, никаких противников нам не встречалось, и минут через пять я задал Ларсу ещё один вопрос.

– А почему здесь действуют законы виртуально мира?

– Что? – Ларс удивлённо посмотрел на меня.

– Ну, я имею в виду Игру. Статистику, сообщения перед глазами, уровни, прокачка способностей и прочие атрибуты РПГ.

– А... ты об этом. Так всегда было, насколько мы себя помним. В шестнадцать-восемнадцать лет, когда человек созревает физически, так сказать становится взрослым, у каждого это по-разному, но в основном происходит от шестнадцати до восемнадцати. Тогда мы автоматически подключаемся к информационному полю планеты, которое и выдаёт нам всю эту базовую статистику, это сделано для удобства роста и собственного развития. Первые уровни получить совсем не сложно. Вот ты здесь всего ничего, а уже получил второй уровень. Мне девятнадцать лет и уже почти год, как я подключён к системе, но имею лишь четвёртый ранг. Это потому что, для достижения каждого пятого уровня необходимо сделать для клана что-то важное, настолько существенное, чтобы это хоть сколь-нибудь заметно отобразилось в масштабах мира. И наконец-то мне представилась такая возможность. Если мы успешно доберёмся в Замок клана До, я получу пятый уровень!

– Да... Интересно... А сколько всего этих уровней? Или они бесконечны?

– Точно этого никто не знает, но ходят слухи, что сотый уровень – последний, и по его достижении адепт становится настолько развитым, что необходимость в уровнях и статистике просто отпадает. Там уже начинают действовать другие законы... Но я пока не видел никого выше девятно девятого. Один из них был наш убитый кланлидер Арн, и по слухам, лидер Отверженных так же недавно получил девятно девятый уровень. Это говорит лишь о том, что туго нам придётся в ближайшие дни. Смутные времена настают на Верусе, нехорошие времена...

– Верус? Так называется ваша планета?

– Да. – Кивнул Ларс, обходя небольшое болотце, поросшее тиной и ряской.

– И так же называлась фирма и сайт, через который я попал сюда...

– Угу, у нас есть агенты в других мирах, они и подключили тебя к игре. И нам крупно повезло, что Отверженные не нашли тебя раньше, ещё на Земле.

– А почему именно я? – Прозвучал вполне резонный вопрос. – Что такого во мне особенного? И по какому принципу отбираются эти ваши запасные хранители варганов?

Ларс нахмурился:

– Ты спрашиваешь так, как будто не уверен в правильности выбора нашего клана и в своей собственной исключительности?

– Эмм... – Я замялся, и даже чуть не споткнулся об толстый корень гигантского дерева, под которым мы в данный момент проходили. – Ну не то чтобы сильно сомневаюсь, но и стопроцентной уверенности у меня нет. Я ведь ещё слишком мало знаю о вашем мироустройстве.

– Так вот, будь уверен, – Продолжил Ларс, – Наша магия и сканирование энергетики в масштабах Вселенной никогда ещё не давала сбоев. Ты идеально подходишь для этой миссии по всем параметрам. Ведь не просто же так, получив свой варган, ты сразу начал на нём играть и практически дня не проходило, чтобы он не зазвучал внутри тебя, выпуская наружу вибрации, которые распространялись повсюду, и, разумеется, доходили и до нашего мира и клана. Ты играл душой, своей духовной оболочкой, которая идеально сочеталась с теми энергиями и вибрациями, что воспроизводили другие шесть основных варганов. Мы ждали, когда ты, нако-

нец, достигнешь определённой стадии своего духовного развития и будешь готов к подключению и переходу в центральный мир.

– Центральный мир?

– Да. Этот мир, эта планета, на которой сейчас мы находимся и есть основа основ. В энергетическом плане. Существуют и более древние цивилизации в иных мирах. Но энергетический центр Вселенной всегда находился здесь. Раньше всё поддерживалось автоматически, но со временем планеты стареют, климат меняется и теперь, чтобы сохранить Вселенскую гармонию и не дать миру засохнуть, мы проводим магические ритуалы.

Я заметил, что речь Ларса изменилась, как будто он говорил не своими словами и находился в каком-то трансе или же под гипнозом.

– Ларс, с тобой всё в порядке? – Спросил я останавливаясь. – Ты говоришь как будто под чью-то диктовку.

– Всё верно. – Кивнул юный охотник. – Иногда через меня с тобой говорят наши старейшины, так как не всё из того, что сказано, было известно мне лично. Я ведь относительно недавно вступил в клан и ещё совсем молод. Но волею providения, оказался в нужное время в нужном месте. – Он улыбнулся, и как-то хитро мне подмигнул. Как будто говоря – а мне сегодня везёт!

Я снова хотел что-то спросить и уже открыл, было, рот, как вдруг мир перевернулся вверх тормашками. Голова оказалась почти у самой земли, а ноги уперлись в небо. Так мне тогда показалось. Затем какая-то штука стремительно потащила меня вверх. И так, висая вниз головой, я практически ничего не мог сделать. Машинально попробовал ударить телекинезом, но лишь слегка подпрыгнул и продолжил болтаться как червяк на крючке. Поднимаясь всё выше и выше вдоль огромного ветвистого дерева, отдалённо напоминающего дуб, только с синими листьями и более гладким стволом, я, наконец, сумел как-то сориентироваться и, повернув голову, увидел, что мою ногу обвивает толстая, золотистого цвета, змееподобная тварь. Над ней тут же промелькнула подсказка системного сообщения:

Золотой удав

Уровень 4

Здоровье: 110

Урон: 10–80

Агрессивность: высокая

Опасность: умеренная

– Ларс! Сделай что-нибудь, или эта тварь меня сейчас сожрёт! – В отчаянии покричал я уже с трёхметровой высоты.

Но охотник и без того уже достал свой лук и целился в хищную змеюку. Спустя секунды он принялся напигивывать золотистого монстра стрелами. Толщина твари была немногим тоньше ноги нормального взрослого мужчины. Мою же ногу удав обвил от ступни и выше колена, так что вырваться, практически не представлялось никакой возможности. Урона пока тоже не ощущалось, но это явно до поры до времени.

Когда в толстую кожу монстра вонзилась уже восьмая стрела, произошло одновременно две вещи. Сначала я полетел вниз с десятиметровой высоты, и хотя сила притяжения здесь была значительно меньше земной, всё равно при падении вполне мог что-нибудь себе поломать, но на последней секунде выбросил руки вперёд и мысленно активировал телекинез. На этот раз заклинание сработало как подушка, меня даже слегка подбросило на пару метров, а затем я плавно упал на землю и тут же перевернулся на спину, чтобы увидеть, как тварь разинула свою огромную пасть и выплюнула какой-то электрический комок слизи, который угодил

Ларсу точно на грудь, отчего мой напарник упал и задёргался в сильных конвульсиях, как будто находясь под мощными электрическими разрядами.

В ту же секунду я вскакиваю на ноги, доставая из-за спины посох. И, тщательно прицеливаясь, выпускаю прямо к глотку твари свой последний заряд молнии.

Критическое попадание!

Меткость +4%

Опыт +200

И здесь очевидно происходит какое-то короткое замыкание, или перегруз цепи электрического удава. Всё тело змеюки окутывается всполохами молний. Монстр летит вниз с дерева и падает в паре метров от моих ног, продолжая конвульсивно дергаться, прямо как Ларс, только в разы активнее. Но тварь всё ещё жива и, судя по всему умирать, пока не собирается, поэтому я решаю довершить дело вручную. Несколько активных колющих выпадов клинком посоха в золотистую извивающуюся плоть, пара блокирующих ударов телекинеза, против электрической слизи, летящий из раскрытой пасти, и монстр умирает, затихая в последних судорогах. Перед глазами появляются сообщения:

Ближний бой +2%

Опыт +100

Навык Защита повышен!

Уровень 2

Ученик (20%)

Вы блокируете удары на 20% эффективнее

Атаки противника наносят меньший урон здоровью

Повышение уровня

Получен Уровень 3

+ 12 единиц на улучшение базовых характеристик

Распределить очки опыта автоматически?

Да / Нет

Нет, на этот раз я распределяю всё сам. А именно – волью все очки в магию, чтобы скорее появилась возможность заряжать Посох Молний.

Пара простых манипуляций сознания и дело сделано.

– Ловко ты его. – Ларс кое-как очухался и уже сидел на земле, разглядывая огромного, чуть ли не десятиметрового питона. – Эта тварь с меня одним плевком больше половины хитов срезала. Два таких удара подряд я бы не перенёс. Очки в основном в ловкость вкладывал...

Кстати, об очках опыта, сколько там теперь у меня магия? Снова вызываю экран статистики:

VeDooN

Уровень 3

Класс: Боевой маг

Клан: Отсутствует

Защита: 10% (балахон мага)

Основные характеристики:

Здоровье: 77.5 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Регенерация: 12

Сила: 11

Ловкость: 11

Выносливость: 12

Магия: 92.5 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Интеллект: 12

Базовые навыки:

Ближний бой: Уровень 1 (новичок 16%)

Меткость: Уровень 1 (новичок 19%)

Защита: Уровень 2 (ученик 20%)

Магия / Сверхспособности:

Телекинез: Уровень 1 (новичок 14%)

Таланты:

Игра на варгане: Уровень 3 (адепт 33%)

Вот блин! До ста единиц так и не хватает! Но на следующем уровне уж точно сотню наберу, а пока значит, придётся обходиться ближним боем и телекинезом...

– Ааааа! Помогите, кто-нибудь! Ааааа! – Пронзительный девичий крик стремительно вывел меня из транса созерцания собственных достижений и вернул в суровую реальность.

Ларс уже был на ногах, хоть ещё и не окончательно восстановившись, но, судя по луку в его руках, вполне готовый к бою.

– Кричали оттуда! – Он указал рукой в направлении зарослей лиственных деревьев, и мы, не раздумывая, поспешили на зов.

Level 4

Крик повторялся и повторялся снова. Голос полный ужаса и отчаяния. Казалось ещё секунда и всё будет кончено. Когда мы, продираясь сквозь кусты и ветки, весьма ощутимо хлещущие по лицу, наконец-таки выбрались на небольшую открытую поляну, то нашим взорам открылась весьма фантастическая, по крайней мере, для меня, картина.

Возле высокой корабельной сосны стояла девушка, совсем ещё юная, и восемнадцати должно быть нет. Над ней простирался какой-то энергетический купол, который не давал двум огромным медведям добраться до своей жертвы. Мишки были разных цветов, один с синей шерстью, второй с зелёной. И всякий раз, когда они наваливались на купол своими мощными когтистыми лапами и лязгали пастью, силовое поле вспыхивало энергетическими разрядами и становилось чуть меньше. До жертвы монстрам оставалось всего пара метров. И с каждым таким штурмом они приближались на четверть шага. Времени было в обрез. Приглядевшись к хищникам, я прочитал подсказки системных сообщений:

Зелёный медведь

Уровень 4

Здоровье: 120

Урон: 10–90

Агрессивность: высокая

Опасность: умеренная

Синий медведь

Уровень 9

Здоровье: 250

Урон: 25–180

Агрессивность: высокая

Опасность: максимальная

– Помогите! – Снова прокричала девушка. – Защитный купол продержится не больше минуты! Мана уже на исходе!

В следующую секунду в спину зелёного медведя вонзилась стрела, выпущенная Ларсом из большого охотничьего лука. Я же решил пока воспользоваться своим варганом. И уже через несколько секунд после первого удара по язычку. Время замедлило свой бег, но только не для стрел моего союзника. Синий медведь, ревя во всю глотку, продолжал разрушать энергетический купол, а зелёный медленно двинулся в нашу сторону. Когда, весь истыканный стрелами, он приблизился на расстояние шести метров, я перестал играть и, достав из-за спины посох, метнул его в мишку подобно индейскому копью. Лезвие вонзилось ему в правую лапу, буквально пригвоздив к земле и окончательно замедлив движения. Последующие несколько стрел довершили дело, и перед глазами появилось сообщение о разделении полученного опыта между союзниками. Ларс даже не обратил на это внимание и продолжал, как заведённый стрелять из лука, но уже в синего медведя, который находился всего в метре от девушки, купол быстро сжимался и практически таял на глазах. Ей пришлось сесть на траву, чтобы поместиться кое-как во всё продолжающим стремительно уменьшаться защитном поле.

Я подбежал к поверженному медведю и забрал свой посох, затем, как следует разогнавшись, с разбегу засадил лезвие в спину девятиуровневому зверю. В комплекте со стрелами Ларса у медведя отнялось уже половина жизней. Он взревел так, что уши заложило, развернулся и ударил меня своей мощной когтистой лапой, отбросив к ближайшему дереву и отняв

большую часть хитов. Затем стремительно бросился в сторону Ларса. Уже когда синий зверь был метрах в четырех от моего напарника, я, наконец, сумел очухаться от удара, достать варган и заиграть интуитивный ритм. Время снова замедлило свой бег, и регенерация пошла быстрее. Ларс уже убрал свой лук и достал боевой топор. Девушка, тем временем, наблюдая такие дела, убрала свой защитный купол и на последних остатках маны прочитала какое-то заклинание, и в воздухе появилось лояльное к нам, но не к медведю ледяное приведение. Это было эфемерное полупрозрачное существо, стреляющее какими-то холодными зарядами, отнимающими не очень много жизней, но всё-таки изрядно облегчающее бой моему союзнику. Топором Ларс сражался вполне неплохо, умело уходил от ударов, парировал попытки укусов клыкастой пасти, но всё же уровни были не равны и ему приходилось весьма туго, и если бы не моя игра на варгане, существенно замедляющая движение зверя и не помогающее нам холодными стрелами ледяное приведение, мой напарник вполне мог бы стать обедом для этой красивой на вид, но весьма опасной синей зверушке.

Видимо медведю надоело получать ледяные колышки в спину и он, развернувшись, всего лишь одним ударом когтистой лапы уничтожил назойливого призрака. Сначала когти прошли сквозь приведение, казалось бы, и, не задев его сущность, но спустя секунды призрак как будто рассыпался, опав на траву горсткой мелкого сухого льда. Но отвлекшись на приведение, медведь упустил из виду Ларса, который в самый подходящий момент запрыгнул на спину зверя и нанёс тому несколько сокрушительных ударов топором в голову. Зверь издал глубокий протяжный вопль и рухнул на землю мертвой тушей. А у меня перед глазами мелькнуло новое сообщение:

Варган +4%

Опыт +200

Видимо на этот раз система придала немалое значение моей игре и весьма высоко оценила вклад варганной музыки в победу над очередным хищником.

– Ой, ребята, спасибо вам огромное, я думала, мне уже крышка! – Воскликнула девушка, выходя из-под уже практически растаявшего защитного купола.

Приглядевшись к ней внимательнее, я прочитал подсказку системного сообщения:

Лана

Уровень 3

Класс: Маг-защитник

Клан: Отсутствует

Шатенка, кареглазая, немного худощавая, невысокого роста и коротко стриженная.

– Не за что, – Ответил Ларс. – Любой порядочный человек поступил бы точно так же. Как тебя сюда занесло?

Мы подошли друг к другу поближе, заинтересованно разглядывая трупы поверженных медведей.

– Меня выгнали из клана. Сестры Ненависти. Я туда вообще случайно попала. Притворялись вместе с подругой в школе, что мы типа лесби, потому что это модно и прикольно. А на самом деле я не такая! И когда они хотели, чтобы я прошла через этот омерзительный обряд посвящения... В общем, сначала они меня разоблачили, а затем выгнали из клана, бросив прямо посреди этого леса.

– А с подругой что? – Спросил я, размышляя о случившемся.

– Она не играла в планшет, и потому осталась на Земле. Я сюда через планшет попала.

– А я через смартфон.

– Забавно. – Девушка улыбнулась.

Мы ещё немного помолчали, затем она спросила:

– А что вообще происходит? Как я здесь очутилась? Сестры мне толком так ничего и не рассказали, всё ждали этого дурацкого посвящения...

Ларс вкратце поведал ей то, что уже рассказывал мне. Но лишь отчасти. Историю о моей избранности, варгане и нарушении гармонии вселенной он решил пока на всякий случай попридержать при себе. Лане оказалось всего шестнадцать лет, и попала она сюда практически так же, как и я, только через другой сайт и фирму, судя по всему это были уже проделки Отверженных. Она очень переживала о том, что подумают её близкие, друзья и родители. Мать, наверное, с ума сходит и уже объявили в розыск. В этом плане мне повезло куда больше, поскольку сам я вырос в детдоме, а квартира досталась по наследству от бабушки. Когда она умерла, я был ещё совсем маленьким. Друзей, как таковых у меня было мало, в основном бывшие детдомовские однокашники, и виделись мы не чаще пары раз в год, так что они меня не скоро хватятся, если вообще вспомнят. Постоянной девушки на данный момент у меня не было, а на работе сразу в розыск объявлять не станут, в крайнем случае подумают, что загулял или заболел.

– Старейшины выслали нам навстречу сопроводительный отряд. – Нарушил Ларс непродолжительное молчание. – Надёжная сильная группа из четырёх человек: воин-лучник, воин-берсерк, боевой маг и маг-целитель. Отсюда до замка часа четыре средним темпом. По пути, примерно через два часа должна быть деревня «Косая сажень», там и остановимся, дождёмся клановой группы. Заодно и девушку туда проводим, люди там все порядочные, добрые крестьяне, должны встретить путников радушно. А пока держите ухо востро, в лесу всегда хватает опасностей.

– Это я уже заметила. – Пробормотала Лана себе под нос, и мы продолжили путь на север.

За ближайшие полтора часа блуждания по лесу, нам дважды попадались небольшие стаи волков. По четыре-пять голов в каждой группе, все от первого до третьего уровня, так что особых проблем они не доставили, а даже наоборот, помогли мне прокачать четвёртый уровень и поднять навык «Меткость» до уровня ученика. Его я получил за особо точное критическое попадание, метнув посох хищнику прямо в горло, когда тот атаковал в полёте. Половину полученных очков вложил в магию, доведя её тем самым до заветной сотни. Думаю, можно качать и дальше, но оставшиеся шесть единиц я распределил поровну между ловкостью и здоровьем. Надо ведь и про остальные характеристики не забывать... Возможно, что в следующий раз имеет смысл довериться автоматике, но там видно будет.

На зарядку посоха ушла вся мана, и в итоге я получил всего один разряд молнии из десяти. Сама же по себе магия восстанавливалась медленно. Примерно по десять единиц в минуту. Если играть на варгане, то за пять минут мана полностью регенерировала с нуля и до сотни. Поэтому, когда мы вышли на опушку леса у меня был посох лишь с двумя зарядами. Лана так же подняла четвёртый уровень, она вообще очень здорово помогала нам в бою, создав уже какое-то другое привидение, которое постоянно понемногу подпитывало нам здоровье, так что мелкоуровневые волки практически не представляли серьёзной опасности. А вот Ларс так и оставался четвёртого уровня. Несмотря на то, что он подключён к системе почти год, я догнал его в первый же день пребывания в этом мире. Лана здесь уже три дня и тоже без особых сложностей прокачалась до четвёртого. А вот дальше опыт практически ничего не давал, кроме разве что «жизненного опыта». Уровни просто переставали расти и навыки тоже не поднимались. Хотя чисто человеческий боевой опыт всё равно повышался, как объяснял Ларс, это всё от того, что система этого мира перестаёт выдавать бонусы на прокачку в цифрах, и, в общем-то, где-то за пару лет можно перешагнуть пятиуровневый барьер тщательно тренируясь изо дня в день, но если сделать для мира что-то важное, проще всего через основные кланы, то столь длительного времени не требуется и дальше, до десятого уровня прокачка идёт так же

быстро, как и в самом начале. А чтобы получать каждый пятый уровень, нужно снова совершать какие-то важные подвиги. Именно поэтому здесь не так много высокоуровневых адептов, и большинство из прокачанных игроков состоят в основных кланах Семи нот. Хотя игроками их здесь никто не называет, это вся земные мерки. Для здешних обитателей все эти цифры и статистика никогда не являлась игрой. Это самая настоящая жизнь.

– Сейчас перейдём это поле, затем ещё минут пятнадцать через ущелье и там сразу будет деревня. – Произнёс Ларс, указывая рукой на виднеющийся вдали горный хребет. – Места здесь глухие, древние... и люди встречаются крайне редко. Главное снова не нарваться на неприятности, а то в открытом поле нам туго придется. Даже с учётом того, что у нас уже более-менее налаженная команда получилась. А в деревне мы будем в относительной безопасности. Там хоть и живут в основном крестьяне, но всегда найдётся несколько сильных воинов и пара хороших магов. Без этого ни одно поселение не обходится. И, тем не менее, не редко случаются в последнее время набеги разных мелких лесных банд или же вот ваших земных кланов.

– Они не наши! – Возмущённо воскликнула девушка.

– Ну, я имел в виду, что с вашей планеты.

– Но там не все такие! Эти же вообще абсолютное меньшинство! К тому же неадекватное! Не знаю даже, зачем их сюда нагнали.

– Много знать тебе и не положено... – Туманно ответил Ларс. – Ладно, давайте как можно быстрее перебежим это поле, пока вроде никого не видно, самое время двигаться дальше.

Мне, конечно, хотелось рассказать девушке более подробно, что здесь к чему, но если Ларс решил не посвящать её во все тонкости здешнего мироустройства, то на данном этапе стоит ему довериться. Я ведь и сам ещё знал не так много.

В среднем темпе мы побежали по узенькой дорожке, ведущей через дивное поле, по пояс заросшее высокой ярко-зелёной травой, среди которой встречались удивительно красивые полупрозрачные синие цветы, по форме отдаленно напоминающие земные розы. Только эти были больше и выше. Я уже практически привык к тому, что всё в этом мире ярче и красивее, чем в нашем.

Level 5

Примерно на полпути к горному хребту, когда уже был виден вход в ущелье, из-за ближайшей скалы нам навстречу вылетело достаточно большое существо, всем своим видом напоминающее древнего птеродактиля. Острый вытянутый клюв и широкие когтистые крылья, всё говорило о том, что это представитель хищников высшей касты и максимальной опасности. И размеры твари были явно в разы превышающие человека. Когда монстр приблизился к нам метров на тридцать, над ним появилась подсказка системного сообщения:

Птерозавр

Уровень 19

Здоровье: 550

Урон: 75–280

Агрессивность: высокая

Опасность: максимальная

Всё это до жути напоминало парк юрского периода, но тут монстр удивил ещё больше, подлетев на близкое расстояние, он, разинув пасть, выпустил в нашу сторону мощную струю жёлтого пламени, и если бы не моментально возникший вокруг нас защитный купол Ланы, кто-нибудь точно бы поджарился, как сосиска на гриле. Ларс тут же принялся настигать летающую тварь стрелами, они благо пролетали прямо через защитный купол, очевидно, что силовое поле, созданное девушкой, работало односторонне, не пропуская удары внутрь, но давая возможность атаковать извне.

Я так же не остался в стороне и, быстро достав свой посох из-за спины, выпустил в хищную тварь сразу две молнии подряд, первая чуть задела крыло, а вторая угодила точно в грудь, отняв при этом процентов пятнадцать жизней. Монстр издал какой-то яростный звук, напоминающий воронье карканье, только во многом мощнее и противнее, а затем, резко спикировал вниз и с разгону, подобно адской торпеде врезался в купол своим огромным острым клювом. Защитное поле моргнуло и сжалось вдвое, внутри сразу стало очень тесно.

– Ещё один такой удар, и он пробьёт силовой барьер! – Закричала девушка, всеми силами, на последних остатках маны пытаюсь удержать защиту.

Я, тем временем, влил всю свою магическую энергию в посох, получив ещё один заряд молнии. Птеродактиль вновь взмыл в небо и приготовился для очередного удара. Сложив крылья, примерно с двадцатиметровой высоты хищный рептилоид начал пикировать вниз, нацелившись окончательно пробить наш маленький защитный купол. Уже на излёте, когда тварь была лишь в нескольких метрах над нами, я, хорошенько прицелившись, выпустил в противника свою последнюю молнию.

Критическое попадание!

Опыт +200

Этот выстрел выбил из птеродактиля процентов двадцать здоровья, но, к сожалению, ни молнии, ни стрелы нашего меткого охотника не смогли остановить атаку высокоуровневого хищника. Летающая рептилия пробила купол, защитное поле исчезло, и мы кинулись враспынную.

Лана чуть замешкалась и буквально в следующие секунды угодила в когти хищной твари. Прокричав что-то с явным призывом о помощи, девушка взмыла на несколько метров над полем, и вяло пытаясь высвободиться, продолжала трепыхаться в огромных когтистых

лапах. Ларс продолжал напигивывать птицу стрелами, но половина из них пролетали мимо цели. Птеродактиль ловко лавировал с добычей в когтях и параллельно выпускал из глотки струи горячего пламени, стараясь поджарить назойливых противников. Я решил предпринять последнюю попытку сбить наглую птицу. Размахнувшись, как следует, и, подловив момент, когда монстр пролетал ближе всего к земле, я изо всех сил метнул свой посох, целясь в массивную тушу ненавистной твари.

Критическое попадание!

Опыт +150

Лезвие вонзилось монстру точно в левое крыло, отняв ещё процентов двадцать жизней, тварь заверещала и разжала когти, выпуская Лану вниз с шестиметровой высоты. Девушка удачно сгруппировалась в полёте и благополучно приземлилась на мягкую траву, а птеродактиль, кое-как трепыхаясь с ополовиненными жизнями и проткнутым крылом, взмыл высоко в небо, а затем и вовсе затерялся где-то среди голубых облаков. Тщетно я надеялся на то, что посох мага вернётся ко мне обратно, к сожалению, столь полезный артефакт так и остался в теле птицы. И теперь ищи ветра в поле...

– Ой, ребята, спасибо вам огромное, вы уже дважды за день спасаете мою жизнь! – Лана поднялась с земли, потирая ушибленное колено.

– И тебе спасибо, если бы не твой защитный купол, не факт, что всё бы закончилось столь благополучно. – Ответил Ларс, глядя в зелёное небо. Где-то там, за облаками скрывался раненый птеродактиль. – Но сейчас нам не стоит здесь задерживаться, так что скорее уходим в горы, на открытом пространстве куда больше шансов нарваться на неприятности.

Вскоре мы продолжили путь и уже минут через пятнадцать подошли к горному ущелью. Без посоха мага я чувствовал себя совершенно незащищённым, хотя с помощью телекинеза можно было выделять всякие опасные для потенциального противника штучки, но всё же с физическим оружием в руках было бы куда спокойнее. Понимая это, Ларс отдал мне свой охотничий нож. Достаточно большой и внушающий уважение тесак сразу напомнил мне старые фильмы о Джоне Рэмбо, у него был примерно такой же. Я закрепил ножны на поясе и сразу почувствовал себя куда более уверенно. Всё-таки помимо магии и сверхспособностей, по крайней мере, на раннем этапе хотелось иметь и какое-то материальное оружие. Конечно, с утерянным супер-посохом мага этот нож не шёл ни в какое сравнение, но всё-таки лучше, чем один лишь голый не сильно прокачанный телекинез.

– Спасибо и на этом, дружище. – Поблагодарил я соратника. – А как же ты без ножа?

– У меня ещё топор есть, к тому же основное оружие, это лук.

Лана, очевидно привыкшая уже обходиться одной лишь магией, не совсем понимала мою страсть к холодному оружию. Я же, довольно рассматривая новый предмет, вчитывался в его характеристики:

Охотничий нож

Урон: 10–100 единиц

Класс: универсальный

Редкость: распространённый

В общем, нож как нож, главное уметь им пользоваться. Тут всё от навыка ближнего боя зависит, в котором я пока что новичок...

Ущелье был глубоким с отвесными скалами и редкими деревьями, растущими прямо среди камней. Дорога метров десять в ширину и рядом вдоль ущелья журчал небольшой

ручeyк. В остальном всё выглядело тихим и дружелюбным, но с другой стороны весьма таинственным и заволаживающим воображение случайного путника.

– Через пару километров будет деревня. – Нарушил тишину Ларс, смотря куда-то вдаль. – Как минуем этот горный проход, считай уже на месте.

– А здесь опасно? – Спросила Лана, тревожно озираясь по сторонам.

– Относительно... – Туманно ответил молодой охотник. – Но уж точно не опаснее, чем в том лесу, где мы тебя нашли. В любом случае, будьте начеку и держитесь рядом.

Мы согласно кивнули и двинулись вперёд вслед за нашим местным проводником. Конечно, Ларс чувствовал себя здесь куда более уютно, ведь он родился неподалёку от этих мест, а для нас это была чужая планета и чужой мир с малопонятной системой ценностей.

Сначала всё было тихо, лишь мерное журчание горного ручья и лёгкий ветерок нарушал сонную идиллию ущелья. Углубившись примерно на километр нам стали попадаться мелкие змеи, но они в основном были смирные и практически не представляли опасности, лишь одну пришлось пригвоздить стрелой, гадюка слишком близко подползла к Ларсу и премерзко зашипела. А в остальном здесь практически не наблюдалось никакой живности. И тем было удивительнее, когда прямо в нескольких метрах впереди нас распахнулся круглый синий портал. С виду он был плоский и как будто подёрнут туманной дымкой. Из портала поочередно вышли три человека. Все они были в черных магических балахонах с капюшонами на головах, прям как у меня, только у двоих балахоны были расшиты ярко красными нитями, а у последнего ткань имела иссиня-чёрный оттенок с каким-то таинственными белыми иероглифами. Над пришельцами поочередно вспыхнули подсказки системных сообщений:

Люций

Уровень 4

Класс: Боевой маг

Клан: Дети Люцифера

Велирий

Уровень 4

Класс: Боевой маг

Клан: Дети Люцифера

Меланий

Уровень 9

Класс: Некромант

Клан: Отверженные

– Дальше дороги нет. – Проговорил Меланий каким-то грубым, внутриутробным голосом. – Ты, – Некромант указал пальцем в сторону Ланы. – Пойдёшь с нами.

Девушка испуганно завертела головой в поисках поддержки. Я тут же выхватил нож, Ларс в свою очередь натянул тетиву, но в следующую секунду мы оба были отброшены мощной силовой волной, исходящей из рук Люция и Велирия. Отлетев метров на шесть, я упал на спину и ощутимо ударился головой о ближайший булыжник, Ларсу, судя по всему, тоже досталось не меньше. Дети Люцифера, тем временем, схватили девушку под руки и потащили в портал. Некромант прошептал какое-то заклинание, из его рук ударили синие нити магической энергии и рядом с нами прямо из-под земли выросли четыре скелета со ржавыми щитами и мечами в руках. Я, конечно, видел подобное в кино и компьютерных играх, но вживую это было совсем другое, жуткое и омерзительное зрелище. Это были не просто весёленькие смешные белые скелетики, а именно самые настоящие, изъеденные червями старые трупы, кото-

рые злобно смотрели в нашу сторону, зияя чёрной пустотой мертвых глазниц, и были готовы забрать нас с собою в царство смерти.

Лану уже затащили в портал, вслед за ней ушёл и некромант, круг захлопнулся, и мы остались вдвоём против четырёх восставших прямо у нас на глазах мертвецов. Над ними так же проявились подсказки системных сообщений:

Неупокоенный мертвец

Уровень 3

Крепость: 75

Урон: 25–90

Агрессивность: высокая

Опасность: умеренная

Другие скелеты были практически идентичны, только мечи чуть короче или длиннее и щиты немного другой формы. Ларс атаковал первым, выпустив в ближайшего мертвеца стрелу, которая воткнулась в ржавый щит и не нанесла монстру абсолютно никакого урона. Этим действием он практически сразу же сагрил на себя всю четверку противников. Скелеты единым шагом, как хорошо вымуштрованные солдаты двинулись на охотника, уже успевшего достать свой боевой топор и отступившего на несколько шагов назад к отвесной скале.

Я стоял с ножом в руках и лихорадочно думал, что же лучше предпринять. Можно было, конечно, замедлить мертвецов игрой на варгане, но навряд ли это спасёт положение, вчетвером они Ларса даже в медленном темпе прикончат. Оставалось напасть сзади, что я и сделал, воткнув нож в гнилую черепушку ближайшего противника. У скелета после такого удара отнялась добрая половина хитов, он достаточно резко развернулся и махнул мечом с разворота, так, что я еле успел отскочить, но всё равно немного попал под удар, на левой руке сиял свежий порез. Короткий нож против длинного пусть и ржавого меча и щита совсем не выгодный в моём случае вариант. Собираю всё волю в кулак и мысленно активирую телекинез, направив на костлявую тварь всю доступную мне силовую волну. Невидимый удар сшибает противника с ног, а я уже бегу вперёд и со всего размаху бью ножом в трухлявый череп, который после второго удара голова монстра практически раскалывается на части, выпуская наружу очки заработанного опыта. Этот готов, один ноль в мою пользу. Перевожу взгляд в сторону Ларса, он тоже прикончил одного мертвеца, но вот другие двое совсем зажали его в тиски и, судя по линии жизни, у моего союзника осталось не больше четверти здоровья. Ситуация принимала критический оборот, Ларс едва успевал блокировать удары, пропуская каждый третий или четвёртый, но сам практически не наносил урона, а лишь парировал, прислонившись спиной к скале. Наконец, изловчившись, он всё-таки воткнул свой топор в шею ближайшего скелета, а следующим ударом снёс противнику голову. Но второй в это время проткнул ему грудь своим длинным мечом, оставив всего несколько процентов жизней. Ларс упал на землю, а скелет уже заносил меч для финального удара. Для меня время бежало с неумолимой скоростью, все инстинкты обострились до предела, и я как будто автоматически, повинаясь лишь интуиции и рефлексам, замахиваюсь и прицельно кидаю подаренный Ларсом нож в голову последнего скелета.

Критическое попадание!

Опыт +200

Нож застревает в черепушке проклятой твари, но, тем не менее, мертвец не падает, а лишь теряет пятьдесят процентов хитов. И прямо так, с воткнутым ножом в черепе, достаточно быстро разворачивается и бежит в мою сторону. Уже чисто на автомате выбрасываю руку впе-

рѣд и, притягиваю нож обратно к себе в ладонь, через пару секунд оружие снова у меня в руках, а ещё через несколько секунд повторный бросок успокаивает назойливого мертвеца навсегда. И перед глазами тут же вспыхивает системное сообщение:

Вы спасли жизнь союзника, тем самым изменив его судьбу и положительно повлияв на историю клана.

Награда:

Повышение уровня

Получен Уровень 5

+ 20 единиц на улучшение базовых характеристик

Распределить очки опыта автоматически?

Да / Нет

Нажимаю «Да», решив и на этот раз довериться автоматике, и попутно обращаю внимание на то, что на пятом уровне уже дали двадцать очков, вместо двенадцати. Значит, первый сложный рубеж пройден и теперь берём курс на десятый уровень! Везение это, судьба, или предназначение, кто знает? В данном случае мне остаётся лишь плыть по течению. Как впрочем, почти всегда и было в моей жизни... Иногда нам кажется, что это мы делаем выбор, но на самом деле поступить по другому в той или иной ситуации было просто невозможно, учитывая индивидуальные особенности каждого человека. Это уже свойство характера.

Level 6

– Ларс! Ты как? – Подбегаю к своему раненому напарнику, который буквально истекает кровью, и даже сейчас, когда больше нет активного урона, его полоска жизни буквально тает на глазах.

– Эликсир... – Хрипит он слабым, едва слышным голосом. – У меня во внутреннем кармане, синий флакон...

Расстёгиваю куртку из плетёной кожи и достаю какую-то волшебную на вид склянку. Внешне напоминает небольшую медицинскую колбу, заткнутую деревянной пробкой. Внутри плещется ярко-синяя, как будто подсвеченная изнутри жидкость. Читаю подсказку системного сообщения:

Восстановление здоровья

+ 50 единиц

Действует: моментально

Открываю колбу и подношу ко рту уже почти умирающего человека. Ларс дрожащими губами прильнул к пузырьку, и уже через секунду полоска жизней восстановилась примерно наполовину, а затем постепенно уже сама регенерация стала набирать обороты, восстанавливая здоровье охотника. Чудеса, да и только, если бы в нашем мире была такая микстура, да ещё и в свободном доступе, больных людей бы не осталось вовсе. В который раз уже убеждаюсь, что на этой волшебной планете всё куда интереснее и лучше, чем у нас. Впрочем, возможно, это до поры до времени...

– Спасибо, друг! – Ларс уже поднялся с камней и деловито осматривал поле боя. – Если б не ты, они бы меня точно здесь прикончили.

– Не стоит благодарности, мы же одна команда, верно?

– Да. – Кивнул охотник. – Всё так и есть.

– Что думаешь насчёт этого странного похищения Ланы? Зачем она им сдалась? Я так понимаю, это и были те самые отступники, о которых ты упоминал ранее?

– Ага. Отверженный там был только один, но как уже рассказывал, они работают в одной связке с некоторыми земными кланами и ловко ими манипулируют. Сатанинский клан Дети Люцифера, их основная боевая сила, многие из этих «детей» просто мечтают попасть к Отверженным, они для них что-то вроде высшей расы, некоторые сатанисты с Земли верят, что в Отверженных течёт кровь самого Люцифера. По мне, так это всё сказки отступников, на самом деле они такие же люди, как и мы. Но только пошедшие против системы нашего мира.

– Так а что думаешь насчёт Ланы?

– Откуда я знаю? – Чувствовалось, что Ларс не очень-то хочет говорить на эту тему. – У них свои интриги...

– Но ведь она тоже с Земли, а ты говорил, что избранный хранитель именно я, и что за мной и моим варганом вроде как идёт охота, разве не так?

– Так... И мне велено, как можно скорее привести тебя в наш клановый замок. Так что давай остальные догадки и расспросы отложим на потом, а сейчас надо продолжать путь. Деревня уже скоро. Но всё равно стоит поторопиться.

Следующие несколько минут мы просто бежали вперед по ущелью, и нам практически не попадалось никакой живности. Только камни, скалы и мерное журчание горного ручья.

Уже на выходе из ущелья, когда вдали виднелись бревенчатые деревянные дома, дорогу нам преградила небольшая стая волков в четыре головы и все как на подбор четвёртого уровня. Одного я почти сразу прирезал в полёте, когда хищник прыгнул на меня с целью разорвать в

ключья, второго крепко приложил о камни ударом телекинеза, а затем, метнув нож в голову, довершил дело. Ларс, тем временем разобрался со своей половиной агрессивной стаи, первого волка он расстрелял из лука, а второго уделал топором так, что от бедной псинки остался лишь кусок окровавленного мяса.

– Эти твари часто ошиваются поблизости от деревень, должно быть поджидают удобного случая задрать случайного путника или ночью полакомиться местным скотом в загонах. – Сказал охотник, вытирая свой топор от крови.

– Внешне они выглядят почти так же, как и земные волки. – Констатировал я, оглядывая трупы убитых хищников.

– Да, у нас во многом схожие миры. Мы ведь с тобой тоже ничем особенным не отличаемся физиологически.

– Но те твари, что гнались за тобой перед нашей встречей, были совсем другие, хоть и очень похожи на волков...

– Это были вервольфы, оборотни. Я ведь уже говорил. Рядовые солдаты клана Четвёртый Рейх.

– То есть... ты хочешь сказать, что они были людьми?

– Да. Зверолюди, человолки, называй, как хочешь. Могут обращаться в зверя и в этой форме гораздо сильнее. Со временем у них появляется возможность использовать магию в зверином облике, выпускать огненных змеев, гипнотизировать, иногда даже левитировать на небольшой дистанции.

– Круто... А как они стали такими?

– При посвящении в каждый клан даруются определённые возможности... – Туманно ответил Ларс, затем продолжил, после короткой паузы. – Но сейчас не время говорить об этом, деревня за этим полем, отсюда уже видны дома, поспешим туда, группа нашего клана уже должна быть близко.

В полукилометре от ущелья располагалась небольшая деревушка в двадцать с лишним домов. Мы шли через поле в лучах двух заходящих солнц. Закат чем-то напоминал земной, но выглядел куда более эффектно и солнца здесь были мягче для глаза, примерно как наша луна. Но вдруг я обратил внимание, что трава постепенно утрачивала свой цвет. А когда деревня приблизилась настолько, что можно было разглядеть окна в домах, я остановился и с удивлением протер глаза. Всё вокруг было чёрно-белым, как в старом фильме начала двадцатого века. Иногда с лёгким оттенком сепия, но в целом это напоминало выцветшие постапокалиптические тона. Обернувшись на горы, я увидел всё те же яркие краски, которые постепенно тускнели к центру поля и полностью пропадали уже на подходе к деревне.

– Что это значит? – Спросил я Ларса, который так же сбавил шаг и внимательно к чему-то присматривался.

– Ничего хорошего. – Ответил мой напарник спустя полминуты, – За этой деревней начинается территория нашего клана. И судя по внешнему виду, гармония нашей планеты сильно разбалансирована. Пока только на клановом участке, но это до поры до времени... Ты видишь? Оно разрастается.

И правда, обесцвечивание медленно двигалось, подобно вечерней тени оно наползало на яркие краски чудесной планеты, оставляя после себя унылый мёртвый пейзаж серого мира.

– И это ещё не всё... – С дрожью в голосе произнёс Ларс, доставая лук.

Мы вошли в деревню и сразу увидели несколько трупов, лежащих прямо посреди просёлочной дороги. Многие окна и двери в домах были выбиты, заборы поломаны, животные растерзаны. Всюду царил мертвецкий хаос и погром, как будто по деревне прошла вражеская армия, да ещё эта странная потеря цветов внушала зловещий черно-белый ужас. Мрачная картина, сошедшая с экрана ужастиков середины двадцатого века действовала на психику крайне

угнетающе, особенно после всего того великолепия и буйства красок, коими встречал меня этот далеко не дружелюбный мир.

– Чёрт возьми, что здесь такое произошло?! – Обратился я то ли к Ларсу, то ли вообще неизвестно к кому. Но ответил Ларс.

– Равновесие мира нарушено и это продолжает усугубляться. Если бы не ритуалы, наша планета уже давно бы канула в бездну. Ты появился здесь очень вовремя, но в то же время, лучше бы это случилось значительно раньше.

Из ближайшего сарая вышел здоровенный полуголый мужик с абсолютно дикими безумными глазами и окровавленным ртом. В руках он держал чью-то ногу. Человеческую. Наполовину объединенную человеческую ногу, в которую этот безумный каннибал продолжал вгрызаться своими крупными белыми зубами. От этой картины у меня слегка потемнело в глазах, и на короткое время накатила лёгкая дурнота, но быстренько взяв себя в руки, я вчитался в сообщение, появившееся над местным жителем.

Человек без памяти

Уровень 4

Здоровье: 100

Урон: 35–95

Агрессивность: высокая

Опасность: умеренная

Увидев нас, людоед отбросил ногу, дико взревел и быстрыми огромными прыжками двинулся на новую добычу. Я тут же ударил телекинезом, сбив противника с ног, а Ларс всадил монстру в шею несколько острых стальных стрел. Вот так вот быстро мы покончили с этим диким уродом, но внутри всё тряслось от вида кровавых тел людей и животных, это что, он их всех растерзал?

– Кто это? – Спросил я Ларса, стараясь дышать ровно и держать себя в руках.

– Человек, потерявший память. Примерно на пятьдесят процентов населения обесцвечивание действует именно так. У них полностью пропадает память, и остаются лишь дикие животные инстинкты выживания. Как ты, наверное, знаешь, человек по своей природе – хищник, питающийся преимущественно органическими белками, жирами и углеводами.

– А на остальных как действует это ваше обесцвечивание?

– Примерно с четвертью населения ничего не меняется, как вот у нас с тобой. У всех оставшихся тоже пропадает память, но они остаются, как бы это сказать... травоядными, неагрессивными. Просто ходят, как сомнамбулы и время от времени жрут всё подряд, но на живых не нападают. Ищут что попроще. Такие, как бы безобидные зомби. Среди женщин их больше, среди мужчин чуть поменьше, что неудивительно. Вон один из травоядных идёт.

Ларс указал пальцем на девушку, бредущую вдалеке у местного погоста. Она бесцельно шла среди могил, спотыкалась, падала, снова вставала и продолжала свой кривой непонятный путь. Расстояние было метров сто, но я всё равно смог увеличить и прочитать всплывшую над ней подсказку системного сообщения:

Человек без памяти

Уровень 2

Здоровье: 75

Урон: 15–80

Агрессивность: отсутствует

Опасность: безопасно

– Но, к сожалению, таких быстро съедают хищники, они ведь ещё более беззащитны, чем обычные люди, на которых не подействовало обесцвечивание. Хотя, попадаются среди травоядных такие особи, которых хищники почему-то не трогают, возможно, они выделяют какой-то особый феромон или что-то вроде того. Мне уже встречались две подобных деревни и один хутор вблизи нашего замка, но до сих пор обесцвечивание не заходило так далеко... Оно набирает скорость.

За поворотом послышались яростные крики и звуки боя. Что бы там ни было, но среди сражавшихся явно были нормальные люди. Поэтому мы с Ларсом поспешили вперёд.

Возле деревянного амбара, между колодцем и стогами сена, прижавшись к бревенчатой стене, стояли два человека в окружении десятка людоедов от третьего до девятого уровня. У нормальных людей я сразу считал системную информацию:

Ульрих
Уровень 9
Класс: Воин-берсерк
Клан: До

Вальтер
Уровень 9
Класс: Маг-целитель
Клан: До

– Это наша группа! – Прокричал Ларс. – Мы должны были встретиться с ними в этой деревне!

– Да, но ты вроде говорил, что их должно быть четверо? Где остальные?

– Не знаю... И мне это не нравится...

Охотник уже натянул тетиву лука и метил в спины каннибалов. Берсерк Ульрих махал здоровенной секирой, и сам выглядел как отважный викинг. Бородатый и пышущий силой и здоровьем мужик. Маг-целитель чем-то походил на меня, только балахон синего цвета. Он что-то такое наколдовывал, что не давало монстрам просто наброситься и растерзать свежую добычу. Разноцветные всполохи магической энергии слегка отбрасывали тварей на небольшое расстояние. Но судя по всему, не нанося тем серьёзного урона.

Я принялся метать нож в спины противников и быстро возвращать его обратно в руку с помощью телекинеза, это походило на своеобразный бумеранг, только быстрее и чётче, прям как в компьютерной игре. Уже через минуту, нам с Ларсом удалось сагрить на себя половину диких и наполовину израненных людоедов. Мы потихоньку отступали, давая возможность нашим союзникам отбиваться от оставшейся группы каннибалов. Берсерк настолько разошёлся, что одним махом отрубил головы сразу двум противникам. Я тоже прикончил парочку, поочерёдно метнув нож в горло. Маг в это время каким-то образом притормаживал всех этих тварей, по действию это чем-то напоминало мою игру на варгане. В таком ключе уже через несколько минут со всеми людоедами было покончено. Всё-таки они были хоть и агрессивны, но достаточно тупы, поскольку действовали на одних лишь древних животных инстинктах и рефлексах. Я получил шестой уровень, и уже по привычке распределил очки опыта автоматически, то есть равномерно между всеми параметрами характеристик. Затем быстренько пробежался глазами по обновлённой статистике, оставшись вполне довольным полученным результатом.

VeDooN
Уровень 6

Класс: Боевой маг

Клан: Отсутствует

Защита: 10% (балахон мага)

Основные характеристики:

Здоровье: 100 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Регенерация: 17

Сила: 16

Ловкость: 20

Выносливость: 18

Магия: 105 (балахон мага + 50 единиц), (стальной варган +25%)

Интеллект: 17

Базовые навыки:

Ближний бой: Уровень 2 (ученик 26%)

Меткость: Уровень 2 (ученик 29%)

Защита: Уровень 2 (ученик 24%)

Магия / Сверхспособности:

Телекинез: Уровень 2 (ученик 25%)

Таланты:

Игра на варгане: Уровень 3 (адепт 38%)

Level 7

Ульрих с Вальтером стояли посреди горы трупов, с ног до головы забрызганные кровью убитых. Мы с Ларсом подошли к ним и пожали друг другу руки, которые предварительно ополоснули в бочке с водой, находившейся неподалёку.

– Приветствую славных воинов! – Басовито прорычал викинг, всё ещё продолжая держать одной рукой свою гигантскую двуручную секиру.

– И вам привет, – Ответил Ларс и тут же задал животрепещущий вопрос. – А почему вас только двое, где остальные из силовой группы сопровождения?

Ульрих сразу как-то помрачнел. За него ответил Вальтер, молодой парень лет за двадцать с длинными волосами, забранными в конский хвост. На время разговора он снял свой капюшон, я сделал то же самое.

– Уже на подлёте к деревни двоих воинов нашей группы отозвали в замок, там началась какая-то заварушка с Отверженными, а с учётом того, что большая часть наших солдат ещё не вернулась из длительного рейда, крепость была слабо защищена снаружи, а наша группа находилась ближе всех от основной Цитадели. Но я считаю, что мы и так уже неплохо справляемся. – Вальтер холодно улыбнулся, окидывая взглядом место кровавой расправы.

В амбаре послышался какой-то шум, заржали лошади, а затем, осторожно отворив деревянные ворота, оттуда вышли двое молодых людей лет двадцати пяти, оба длинноволосые и мускулистые, чем-то напоминающие греческих богов, Геракла или Аполлона. Над ними я прочёл подсказки системных сообщений:

Рауль

Уровень 3

Класс: Воин-лучник

Клан: Голубая кровь

Араил

Уровень 2

Класс: Маг-целитель

Клан: Голубая кровь

Парни были явно напуганы и чувствовали себя не в своей тарелке. Ларс осмотрел их критическим взглядом, затем спросил несколько возмущенным тоном:

– Вы что здесь делаете?

– Мы это... тут... – Замялся Араил. – Лошадей ваших сторожили... – Затем он указал взглядом на берсерка.

– Это я их попросил. – Кивнул Ульрих. – Всё равно в бою от этих... толку немного, а так хоть за нашими пегасами присмотрели. Они сидел за соседним столиком в местной харчевне, когда всё это началось. Всё-таки одни из немногих уцелевших, не потерявших память и разум людей.

– Ладно. – Вмешался Вальтер. – Посторожили лошадей, спасибо. Теперь можете валить отсюда по своим голубым делам, а нам отчаливать пора.

Парочка голубой крови согласно закивала и быстренько ретировалась из деревни в неизвестном направлении.

– С этим кланом у нас никогда особых распрей не возникало, поэтому отношения в целом нейтральные. – Пояснил Ларс, когда мы уже заходили в амбар, где били копытами два гнедых

крылатых единорога. Пегасы были почти такие же, что и у лесбийских амазонок, разве что другой окраски.

– В замок сейчас нельзя, там, судя по всему, серьёзная заварушка. – Вальтер неторопливо вводил нас в курс дела. – Старейшины уже связались с лидерами других кланов, и было решено провести ритуал на вершине горы Волкинар. Это всего в тридцати километрах отсюда, на пегасах минут за сорок, а то и раньше точно там будем, если поторопимся. Наш новый клан-лид уже отбыл туда срочным эскортом. Так что и нам стоит поторопиться, сами видите, эта зараза расползается буквально на глазах.

Через несколько минут мы уже взлетели на гнедых скакунах и понеслись над лесами, горами и равнинами обесцвеченного участка планеты. Я сидел позади Вальтера, Ларс был в паре с Ульрихом, их лошадь на вид была чуть по мощнее нашей, что совсем неудивительно, такому здоровяку, как наш берсерк и конь нужен был соответствующий. Обесцвеченный мир выглядел скучным и унылым, даже небо и облака на этом участке казались серыми и безжизненным. Воздух так же утратил свою первоначальную душистую прелесть и теперь напоминал обычную городскую атмосферу, разве что без дыма и выхлопных газов.

Минут через двадцать свободного полёта, когда казалось бы ничто, кроме тревожного чёрно-белого пейзажа не предвещало беды, из-за облаков показался... дракон?

– Обходи слева! – Прокричал Ульрих, направляя своего пегаса в противоположную сторону.

Огромный чешуйчатый крылатый змей выпустил струю огня, от которой нам чудом удалось увернуться, резко спикировав вниз метров на десять.

– Бери левее!!! – Вопил берсерк, уже достав из-за своей широкой спины огромную двуручную секиру. Ларс взял лук наизготовку, а мой сосед Вальтер принялся начитывать какие-то свои защитные заклинания.

Над новым монстром промелькнула подсказка системного сообщения, которую я быстро зафиксировал на излёте, подобно моментальному скриншоту:

Молодой дракон
Уровень 12
Здоровье: 480
Урон: 85–500
Агрессивность: повышенная
Опасность: максимальная

Также я обратил внимание, что дракон был вовсе не один, а им управлял такой же наездник, как и мы, только, по всей видимости, куда более опытный. Над ним так же промелькнуло сообщение:

Фатум
Уровень 14
Класс: Некромант
Клан: Отверженные

Дракон устремился в нашу сторону, явно идя на таран, учитывая размеры твари, раз в десять превышающие наших пегасов вместе с наездниками, то одного хорошего столкновения может быть вполне достаточно для летального исхода. Поэтому, когда дракон приблизился, наши крылатые единороги резко разлетелись в противоположные стороны, а берсерку даже удалось ранить огромной твари перепончатое крыло, буквально распоров его секирой посередине. Дракон резко развернулся и ударил гигантским мощным хвостом, задев нашего пегаса,

если бы не ремни на стремени, которые надёжно держали ноги, я бы точно вывалился из седла, а так, немного покрутившись, лошадь быстро адаптировалась и уже перед самой землёй плавно опустилась вниз на растопыренных крыльях.

Случайно это или нет, но приземлились мы в самом центре какого-то древнего погоста. Крестов здесь не было, только какие-то странные каменные надгробия, на многих из которых виднелись перевёрнутые пятиконечные пентаграммы. Земля на этом кладбище была сухая и твёрдая. Травы не было вовсе. Вдалеке виднелись лес и горы, а само это место казалось пустынным и заброшенным. Сухая земля и камни – больше ничего.

Сверху раздался какой-то яростный вопль, переходящий в рёв. Подняв глаза к небу, мы как раз успели запечатлеть самый эпичный момент сражения в облаках, хоть всё было издалека, но достаточно, чтобы рассмотреть Ульриха, который на своём пегасе изловчился и на излёте одним махом двуручной секиры снёс дракону огромную голову. Из открывшейся раны на шее монстра вместо крови хлынула мощная струя пламени с раскаленной магмой, лошадь вместе с наездниками, Ларсом и Ульрихом запылала и полетела вниз, вяло трепыхая крыльями, следом за ней начал пикировать и обезглавленный дракон.

Вальтер развёл руки и когда наши союзники приземлились, обгоревшие с ног до головы, но ещё живые, маг выпустил наружу какое-то синее покрывало, будто сотканное из электрических разрядов, оно тут же окутало умирающих воинов, и буквально на глазах восстановило их силы и здоровье. А вот лошадь спасти не удалось, ей досталось больше всего, поскольку она прикрыла своим брюхом наездников, подставив тело под огненную струю.

В нескольких десятках метров от нас на кладбище рухнул поверженный дракон, а с его массивной серой туши на землю прыгнул целёхонький некромант четырнадцатого уровня и сразу же принялся читать какие-то свои темные заклинания, попеременно воздевая руки к небу. Секунд через десять из могил стали подниматься мертвецы, в основном это были скелеты от первого до четвёртого уровня. Все с каким-то ржавым оружием, а некоторые и вовсе шли врукопашную. Но их были десятки... если уже не сотни. Они лезли из могил, как черви из разломанного гнилого яблока, олицетворяя собой классические американские ужастики середины двадцатого века.

Ларс уже всю метал стрелы, которые, к сожалению, застревали в древних костях, и, казалось, даже не причиняли мертвым никакого вреда, поняв это, охотник в скором времени сменил лук на боевой топор. Берсерк махал секирой направо и налево, буквально одним махом уничтожая всю нежить вокруг себя. Маг Вальтер создал какое-то силовое поле, что существенно замедляло движение и так не слишком быстрых зомби, а так же параллельно бил скелетов чистой энергией. Я же в свою очередь достаточно успешно протыкал полугнилые черепа своим охотничьим ножом, что подарил мне Ларс, но нежить всё прибывала и прибывала. Блокируя удары при помощи телекинеза, я весьма неплохо наловчился ставить, таким образом, защиту, это действовало как невидимый щит, что ко всему прочему ещё и отталкивало противников на небольшое расстояние.

За пятнадцать минут мы истребили, наверное, сотню таких вот трухлявых воинов с ржавым оружием, но некромант Отверженных не унимался и поднимал из могил всё новых и новых мертвецов. В процессе этой методичной рубки, удар в череп, блок телекинезом, шаг назад, снова удар в череп, наклон, блок, телекинез, удар, шаг вперед и так по кругу, казалось, до бесконечности, я даже толком не успел сосредоточиться на получении седьмого уровня и уже чисто на одних рефlekсах распределил очки характеристик автоматически, после чего сразу почувствовал как бы новый прилив сил и даже ощутил восстановление маны и здоровья. Как выяснилось позже, Вальтер активно подпитывал нашу группу энергией, но и у него она была не бесконечна, поэтому спустя ещё минут десять Ульрих призвал нас отступать к ближайшему краю кладбища, в той стороне мертвецов был не так много. Ларс пробовал пробиться к некроманту, но тот установил вокруг себя какое-то невидимое силовое поле, которое бук-

вально отталкивало назад любого, кто пробовал к нему подойти ближе, чем на десять метров. Силён этот отверженный, однако, очень силён.

– Ведун! – Прокричал Ульрих, продолжая размахивать секирой. – Прыгай на коня вместе с Ларсом и улепетывайте отсюда, пока целы, мы с Вальтером вас прикроем!

Лошадь стояла рядом с нашим магом, тоже защищенная каким-то силовым полем, но не таким объёмным, как у отверженного некроманта. Ларс первым вскочил на пегаса, я стоял метрах в пяти и, пробив себе дорогу мощной волной телекинеза, потратив практически всю ману, я так же запрыгнул на крылатого единорога вслед за своим союзником.

– А как же вы? – Мне очень не хотелось бросать здесь, посреди кладбища забитого восставшими мертвецами, этих двух, достаточно неплохих людей.

– Мы справимся. – Спокойно ответил Вальтер. – У меня имеются ещё кое-какие тузы в рукаве. Но это займёт немало времени, а вам нужно торопиться на Волкинар. Старейшины сообщают, что все уже собрались и готовы провести ритуал, это нужно сделать как можно скорее, но без тебя обряд не начать.

– Ясно! Надеюсь, ещё увидимся! – Прокричал я, когда пегас, управляемый Ларсом уже набирал высоту, унося нас всё дальше от этого проклятого погоста.

Оглянувшись, и ещё раз, посмотрев вниз, я увидел, что мертвецов стало значительно меньше, но некромант призвал ещё какого-то эфемерного злого духа, который пытался разрушить, только что созданный Вальтером защитный купол. Впрочем, берсерк Ульрих всё так же активно орудовал секирой и явно не собирался сдаваться. Надеюсь, им всё же удастся выбраться живыми из этого некротического месива.

А нам же ещё предстоял путь на таинственную гору Волкинар.

Level 8

Пока мы летели над безжизненной серой равниной, состоящей лишь из песка, напоминающего пепел и хаотично разбросанных темных камней, я размышлял над тем, а правильно ли я вообще поступаю, так резко бросившись в водоворот здешних событий? Моё ли это вообще дело? Может, стоило бы озаботиться мыслью о возвращении на Землю, а не шастать по чужому миру, занимаясь проблемами другой расы? Это побудило меня задать Ларсу следующий вопрос:

– Слушай, дружище, а ты не в курсе, есть ли вообще возможность вернуться обратно на Землю?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.