

Антон Емельянов
Сергей Савинов

ИГРАЕТ НЕМТМОН
2

#2 #ЛитРПГ

Играет чемпион

Сергей Савинов

Играет чемпион 2

«Савинов С.А. и Емельянов А.Д.»

2017

Савинов С. А.

Играет чемпион 2 / С. А. Савинов — «Савинов С.А. и Емельянов А.Д.», 2017 — (Играет чемпион)

Ты простой русский парень: мало знаний, но полно смекалки. Попадаешь в будущее, где все по-другому, и надо как-то найти себе место. А что, если сыграть по-крупному? Тактическая стратегия для отбора топ-менеджеров крупнейшей транснациональной корпорации. Пройти отбор, выбрать класс, собрать свою армию и показать всем вокруг, что такое настоящий дух игрока из 2010-х. И кто в итоге чемпион? История продолжается...

© Савинов С. А., 2017

© Савинов С.А. и Емельянов
А.Д., 2017

Содержание

Пролог. Класс Орфей	5
Глава 1. Он трудный самый	7
Глава 2. Старые друзья	14
Глава 3. Тучи сгущаются	21
Глава 4. И вновь продолжается	28
Глава 5. Особенности национальных...	34
Конец ознакомительного фрагмента.	35

Сергей Анатольевич Савинов, Антон Дмитриевич Емельянов Играет чемпион 2

Пролог. Класс Орфей

Стянув с головы обруч, только что отправивший меня в виртуальную реальность, я с трудом удержался на стуле. От резкой смены обстановки тело повело, и я чуть не грохнулся на пол. Хотя с такими новостями и немудрено. Неужели, мое прошлое – это воспоминание об этой игре? Или совпадение? Что ж, в любом случае, единственный способ во всем разобраться – это снова надеть обруч на голову. Уверен, где-то там в игре скрываются ответы на все вопросы.

– Эммочка... – надо попросить, чтобы меня никто не беспокоил. Хоть посылка и пришла официально, но, учитывая, что нигде нет информации даже просто о наличии обручей виртуальной реальности, будет лучше придерживаться общей линии поведения.

– Господин Корнев, ну, сколько я просила не коверкать мое имя! – вот ведь не повезло мне с ней, постоянно огрызается. Я же видел, даже у моих подчиненных ассистенты как ассистенты: смотрят преданно, кофе готовят, а эта только поучает.

– Хорошо-хорошо. В общем, проследи, чтобы меня не беспокоили, я сегодня задержусь, – дождавшись утвердительного мычания с той стороны трубки, блокирую дверь.

Ну что ж, я готов.

Вход

Мир, как и в прошлый раз, потерял краски, погрузившись в темноту, а надо мной опять повисла кроваво-красная надпись «выберите свой класс». Что ж, на этот раз надо делать выбор. Может быть, некромант, раз уж он так запал мне в душу? Нет, маги – это все-таки не мое: не знаю почему, но нет внутри никакого отклика. Значит, как и раньше, воинские классы – взгляд тут же зацепился за варвара, а система подтащила поближе облаченную в шкуры и вооруженную огромной алебардой фигуру. Или, может, что-то совсем новое? Закованный в сверкающие латы рыцарь? Нет, сколько я таких совсем недавно раскатал в блин, совсем не впечатляют. Лучник? Это, конечно, подло – расправляться с врагами на расстоянии, но для победы все средства хороши. Так, а тут что за кнопка?

Ваших очков развития достаточно, чтобы сформировать индивидуальный класс персонажа

Потратить тысячу очков развития?

Не знаю, что это, откуда они взялись, и не стоит ли их отложить на будущее, но любое индивидуальное решение – это всегда круче массовых моделей. Так что попробуем.

Вы создали класс Орфей

Выбрать?

Ну, конечно, я что – зря тут тысячу очков непонятно чего потратил! Хотя со стороны разработчиков игры было бы, пожалуй, справедливо добавить хоть какое-то описание к классам, а то полагаться только на внешний вид немного несерьезно. Я даже скажу, что тут просто нестерпимо несет подставой.

И вот вокруг меня уже реальный мир: точнее, виртуальный, но тут уже есть все, что надо. Солнце, трава, ветер, покрытая щербатыми камнями площадь и разбегающиеся в разные стороны союзные игроки. Почему я решил, что не враги – так они меня не убили, пока я стоял и хлопал глазами. С площадки в глубину леса вели несколько дорожек: по одной проскользила

женщина-ящерица, по другой направились слизняк в броне и каменный великан, по третьей, тут же заскочив на ветви придорожных деревьев, пронесся кто-то длинноухий.

– Всем удачной охоты, – судя по подсветившейся иконке на карте, это сообщение на всех отправил слизняк. – Есть тут кто из «Стального братства»?

Это что-какие-то местные кланы? Было бы неплохо сесть им на хвост в первый-то раз. Может, соврать? Хотя, я же ничего не знаю об игре, раскроют моментально, только хуже будет.

– Вот черт, – так и не дождавшись ответа, слизняк разразился следующим сообщением: – Против нас сразу трое из «Черных драконов», похоже, сегодня мы в минусе. Против слаженной команды у сборища нубов нет и шанса, а одному мне вас не вытащить.

– Я сам по себе, – так получилось, что я набирал сообщение одновременно с этим нервным парнем, но отправил немного позже, когда он уже даже второе успел напечатать. Конечно, пока во всем разберешься, столько времени уйдет.

Ну вот, а теперь вообще все замолчали. Похоже, я просто мастер в том, как сломить боевой дух союзников.

Ладно, пора двигаться, хотя стоп! Надо хоть посмотреть, что за класс-то мне достался! Орфей – вроде, был такой герой в мифах, вот чем прославился, не помню: то ли в царство мертвых спускался, то ли играл на каком-то музыкальном инструменте. Или второе – это уже, скорее, звуковые ассоциации. Оглядевшись еще раз по сторонам и убедившись, что ничего не происходит, я принялся придирчиво осматривать себя со всех сторон.

Штаны, пальто, длиннополая шляпа – все по ощущениям сделано из какой-то металлизированной ткани, вот только никакого дискомфорта от этого нет. А в руках, вот совершенно, мне кажется, не к месту – меч. Ведь что такое эта полоска железа – оружие ближнего боя, а моя броня явно предполагает что-то более дистанционное.

– Хрррямпф! – прямо рядом со мной из открывшегося в воздухе портала выбралась толпа похожих на жаб монстров. Единственное отличие, что в холке они мне достают не до щиколотки, а до подбородка. Чуть не сдержался и не рубанул одну, но система остановила, подсветив монстра как союзника.

И что здесь, вообще, происходит? Что в этой игре надо делать?

– Эй, Орфей, хватит сидеть на базе! Скоро все начнется!

Глава 1. Он трудный самый

Данила

Последним сообщением в чате уже эльф решил нарушить всеобщее молчание. Может, за ним пойти, раз он тут самый дружелюбный? Или, тут я заметил, как жабы разделились на четыре группы и двинулись вперед, для меня тут есть свое собственное направление.

Я уже хотел поспешить вперед – исследовать мир, как внимание привлекла мигающая иконка интерфейса. Ну, конечно, стоило ее активировать, как мир вокруг стал чуточку добрее и понятнее: система предложила мне изучить дополнительный навык моего персонажа. Один, судя по всему, у меня уже есть.

Нулевой выстрел

Самый обычный выстрел Орфея: наносит противнику 10 урона и накладывает ослабление (1 заряд – минус 10 % скорости)

Максимальное количество зарядов – 3

Учитывая, что на первом уровне у меня самого сейчас сто жизней, то выглядит не очень. А вот новые навыки уже поинтереснее.

Обратная тяга

Кажется невозможным выстрелить, не используя ствол пистолета, но для Орфея нет ничего невозможного. Обратная тяга при активации выпускает во врага струю реактивного пламени, которая наносит урон – 5 и ускоряет вас на 50 % на 10 секунд.

Проклятая пуля

Если долго убивать врагов, то сила смерти, сконцентрированная особым образом, сформирует уникальную пулю. Поражая противника, она превращает заряды в разрушительную энергию.

1 заряд – 50 урона

2 заряда – 90 урона

3 заряда – 150 урона

Стоп, а почему они все называются «выстрелы» или даже «пули»? Я же мечник! Вот же засада. Знал же, что со мной обязательно что-то пойдет не так. А ведь так неплохо выглядит: сначала несколько нулевых выстрелов, потом проклятая пуля, и все, нет врага. А мне теперь что, их вот этим мечом вручную ковырять? Не глядя выбрал первый попавшийся навык – ладно, делать нечего, пора двигаться вперед.

Если сначала, как только увидел свои скиллы, хотел пойти за эльфом, то теперь мне просто стыдно. Поэтому, повернув на никем не занятую четвертую тропинку, я двинулся вслед за поскакавшими вперед жабами. А, вообще, тут довольно реалистично, как в «Пантеоне», жалко только, что старых друзей нет рядом. Внезапно, не дав мне погрузиться в свои мысли и заставив отпрыгнуть в сторону, из-под земли выросли несколько башен архаичного вида: сами деревянные, а на площадках наверху расположилось по расчету земноводных с огромной медной пушкой. Да уж, если с реализмом тут все нормально, то вот со здравым смыслом явно проблемы.

Мелькнула мысль углубиться в лес, вместо того, чтобы идти по проторенной дорожке – вот только тут явно все нацелено на быструю схватку между двумя противоборствующими сторонами, так что, стоит отойти в сторону, и ты моментально отстанешь в развитии и станешь легкой мишенью для любого из врагов. А на их стороне итак слаженная команда – и что теперь, заранее сдаваться, как сказал слизняк? Да не дождетесь! Я и в «Пантеоне» ничего особо не знал, но справился же. А тут на кону не просто деньги, а мои воспоминания, так что точно нельзя опускать руки.

А значит, мне нужна стратегия. Для начала, что я уже знаю? Есть наша база, от нее ведет несколько дорог, по которым идут отряды союзных монстров и игроки-герои; со стороны противников, наверняка, все то же самое. Что еще? Точно, есть башни – это что-то вроде стационарных точек поддержки. Сражайся мы против искусственного интеллекта, точно попробовал бы заманить кого-нибудь под их удар, но игроков таким не удивить. Думай, Данила, думай.

Что ж, явных решений нет, а это значит, что мне просто не хватает информации. Тогда двигаемся вперед и держим в уме три цели: разобраться в том, что происходит, попробовать убить вражеского героя, не умереть самому. План, конечно, так себе, но это явно лучше, чем ничего.

Вскоре меня ожидал сюрприз: обегая яму посреди дороги, я на секунду зашел под растущие по обочинам деревья, и тут же по моему костюму пробежали электрические разводы, цвет одежды подстроился под окружающую обстановку, а моя фигура как будто бы полностью растворилась в воздухе. Неплохо, невидимость – это очень даже кстати, бег вперед я продолжил уже в гораздо более приподнятом настроении.

А вот, похоже, и линия фронта – не выходя из невидимости, я наблюдал за первым боестолкновением в этой игре. Отряд союзных жаб столкнулся с вражескими войсками. Маленькие юркие змеелюды активно работали ножами, разрезая своим противникам перепонки на лапах и нанося множество кровоточащих ран. Жабы же орудовали дубинками размером в свой рост, часто мазали, но, если удар приходился в цель, снимали за раз не меньше половины жизней. В целом, несмотря на разные тактики, силы были примерно равны. И тут в бой вмешался вражеский игрок: из кустов напротив на мгновение показалась крупная нага, плюнула кислотой, накрыв сразу всех моих жаб и скрылась обратно. Понятно, значит, в невидимость могут уходить и другие игроки, а, что особенно обидно, у них-то скиллы работают. Зеленые пятна провисели на жабах около пяти секунд и сняли около трети жизней. Да, такими темпами недолго и проиграть, но не будем терять надежды. Не показываясь из невидимости, я обошел по кругу поляну, готовясь, как только игрок-змея покажется снова, тут же попробовать его убить.

Вот только кто же знал, что стоит нам сблизиться, и невидимость перестанет работать. К счастью, встреча оказалась сюрпризом для нас обоих: змеюка промазала своим плевком, а я все же успел подлететь и удачно врезал ей мечом под дых. К сожалению, радоваться было особо нечему: жизней я снял ровно пять, при этом на гладкой чешуе даже следов не осталось. Понимая, что под навыки противника мне лучше не попадать, на обратном замахе попытался врезать по телу нагирукояткой. Хоть моя сила, полученная в «Пантеоне», и пропала, но кое-какие навыки под оружие ближнего боя в памяти остались. Вот только эффект оказался не совсем тот, на который я рассчитывал.

Активирован навык «Обратная тяга»

Из рукоятки меча вырвалась струя пламени, подкоптила немного мордузмеюки, а потом, как ракетный двигатель, потащила меня в сторону леса. Ну, не учился я никогда летать на реактивных ранцах, а тут явно что-то подобное получилось. Так что, когда через десять секунд скольжение вперед все-таки прекратилось, я уже был глубоко в чащобе, а звуки боя еле слышно звучали где-то вдалеке.

Получается, мои навыки все-таки работают, но вот как? Попробовал опять нанести удар рукояткой воображаемому противнику – никакого эффекта. Может быть, нужен сам противник? А если попробовать разобраться с выстрелом? Вытягиваю вперед лезвие, делая вид, что прицеливаюсь в несуществующего врага. Тут же нижняя часть рукоятки потекла, меняя форму, и вот я уже счастливый обладатель меча-пистолета.

Нулевой выстрел

Два комка света вырвались на свободу и понеслись в сторону внушительного куста в десяти метрах от меня. Получается, или наличие цели для использования навыков все-таки

не обязательно, или... Тут очертания куста растаяли в воздухе, и на его месте оказались два огромных, покрытых язвами, зверя.

Проклятый медведь, уровень 3

Криво перебирая лапами, монстры тут же понеслись ко мне, и ведь у каждого по три сотни жизней – чувствую, разобраться с ними будет непросто. С другой стороны, это не живой человек с присущим ему коварством, а обычные программы – я справлюсь.

Дожидаюсь, пока они приблизятся вплотную, и бью каждого из них по морде рукоятью меча, запуская обратную тягу. Теперь у меня есть десять секунд, когда им меня точно не догнать, главное, не навернуться о какой-нибудь корень или даже просто в дерево не врезаться. Но я справился, и уже к третьей активации своего реактивного ускорителя смог приноровиться к мельтешащему пространству, а стабильно висящие на медведях три заряда нулевого выстрела замедляли их на тридцать процентов и полностью лишали шансов добраться до моей бесценной тушки даже во время перезарядки ускорения. В принципе, ничего сложного – главное, стрелять в них по очереди и не давать навыку спастись.

Вы убили Проклятого медведя, уровень 3

Получен уровень 2

Получено 1 очко навыков

Получено 250 золота

Расправившись с первым противником, я автоматом полностью восстановил жизни, более того – благодаря полученному уровню, их значение сразу скакнуло до двухсот. Очко навыков я пустил на пробуждение нового скилла: стоило мне это сделать, как по мечу-пистолету пробежала вязь рун, а труп первого медведя превратился в пепел и втянулся в мое оружие. Мой палец рефлекторно нажал на появившийся прямо перед ним переключатель, и из дула вырвались не привычные спаренные шарики света, а крупный сгусток тьмы. С протяжным звуком, похожим на стон, он впился в тело последнего противника, тут же обнулив оставшиеся у того сто сорок единиц здоровья.

Вы убили Проклятого медведя, уровень 3

Получен уровень 3

Получено 1 очко навыков

Получено 250 золота

Еще один уровень, а я неплох – полученное очко навыка вложил в проклятую пулю, моментально увеличив ее урон в полтора раза. Теперь, пожалуй, можно вернуться к сражению с игроками – на этот раз мне будет, что им противопоставить. Правда, в процессе реактивного движения по кругу я немного сбился и уже вряд ли бы сказал, откуда пришел, но, к счастью, звуки битвы быстро подсказали мне верное направление. Стоило пройти десяти секундам после боя, как мой костюм опять стал мимикрировать под окружающую среду. Вот, значит, как это работает.

А вдобавок я с удовольствием отметил, что новые уровни помимо всего прочего сделали меня еще немного быстрее. Так что добрался до ближайшей тропы я довольно быстро, и вот впереди опять знакомая картина: мелкие змеи добивают последнего лягуха и бросаются в атаку на стоящую в отдалении башенку с пушкой. Грохот выстрела, который, кстати, и привлек мое внимание, и сразу двух змеек разносит на куски. Внушает уважение – похоже, с местной артиллерией не так просто справиться. Или нет?

Из кустов тем временем появился вражеский герой, только на этой раз другой – огромный жук-броненосец, тут же поднявший вверх рожки и запустивший вперед молнией так, что аж сама деревянная конструкция башни покачнулась, и очередной выстрел бравого лягушачьего расчета ушел в молоко. В следующий раз он так сможет еще не скоро, но, очевидно: если я не вмешаюсь, этот инсектоид тут все разрушит. К счастью, я могу атаковать издалека: три нулевых выстрела, потом проклятая пуля. Энергии из трупа недавно убитой лягушки хватило

для активации навыка, а жизни противника просели наполовину. Вот только на этот раз он оказался не один. Не прошло и пары секунд с начала атаки, как у меня за спиной появилась фигура с темной кожей и большими изогнутыми кинжалами-дугами в руках. Темный эльф, что ли? Не знаю, что он хотел сделать – чтобы врезать ему в подбородок рукояткой меча, у меня ушло меньше времени, чем у него на полноценный замах, так что, опалив ему белые брови и челку, я опять оседлал реактивную струю и рванул в сторону. Хороший навык – с таким меня будет не просто поймать. Уж этим двоим так точно, и тут я заметил третьего – маг в ярко-алом плаще стукнул о землю посохом, и мои ноги обхватили рванувшие вверх лианы. Жизни они не отнимали, вот только двигаться я не мог, а эльф-убийца уже спешил ко мне вершить расправу. Да и жук-переросток тоже явно что-то задумал.

От нечего делать два раза выстрелил в подбегающего убийцу – к счастью, древесная ловушка оказалась не вечной, так что, когда я думал, что уже все кончено, она пропала. В итоге получилось даже неплохо – я опять врезал эльфу рукояткой меча и с новым ускорением все-таки скрылся в лесу. Игра, похоже, оценила мои умения, наградив еще одним уровнем и почти пятью сотнями золота. Прекрасно, на этот раз я решил повысить тягу, уже столько раз успевшую меня выручить.

Может быть, вернуться? Или лучше поискать свободную тропу? Раз их здесь собралось сразу трое, значит, в других местах должно быть посвободнее. И тут взгляд наткнулся на такие знакомые кусты – именно в таких в прошлый раз сидели медведи.

Поднимаю меч – прицелиться, выстрел. Есть, как я и думал, это оказалась иллюзия – а среди расплывающихся в воздухе пятен зелени стоял и бил себя по груди огромный огр. Восьмой уровень, однако – а не поспешил ли я, нападая на такого громилу?

Впрочем, замедление противника и мое ускорение решило исход боя, подарив еще один уровень. Пусть порой я еще не слишком уверенно держался на скорости, и взмахи дубинки были слишком близко, но в целом все прошло довольно ровно. Опыт не пропьешь. Теперь я уверен, что со всеми противниками, ориентированными на ближний бой, я смогу справиться. А вот что делать с дистанционщиками, еще предстоит решить.

Разобравшись с огром, я решил сбегать опять к той троице, вдруг они уже успели разойтись. Как оказалось, нет – но хотя бы башня еще держится. Что порадовало, уровень у них, как и в прошлый раз, был всего лишь четвертый. А у меня-то уже пятый – секретные монстры очень помогли, в итоге, вроде бы, неплохо иду, главное, не расслабляться. Впрочем, с этой бандой мне в одиночку все равно не справиться, так что, стрельнув пару раз из кустов, я развернулся и опять убежал в лес. Буду пока качаться на скрытых монстрах – так и быстрее, и безопаснее.

Следующими мне попала семья кабанов – за них даже уровня не дали, а вот денег упало почти три сотни. Пробегаю мимо башни, снова проверил троицу, традиционно стрельнув разок им в спину наудачу. Сложилось впечатление, что они знали заранее, откуда я появлюсь, но вот сориентироваться и совладать с моей скоростью так и не смогли. А что, я же не дурак идти к ним своим ходом, только под ускорением. Скрывшись с другой стороны, я продолжил поиски подозрительных кустов, и они довольно быстро увенчались успехом. Сразу восемь разбойников у лесного костра заставили меня побегать, зато я получил, наконец-то, шестой уровень и возможность открыть новый навык.

Песня мечей

По-настоящему свободным может быть только тот, кто может постоять за свою жизнь. Призывая призраки мечей прошлого засвидетельствовать свою силу, ты заставляешь время вокруг них замереть на 2 секунды.

Урон 300

Как-то слабовато, у меня проклятая пуля уже сильнее бьет, ну да ладно. Я знаю, на ком проверить: прибежав к уже знакомой троице, на этот раз почти добившей защитников башни,

использую новый навык и тут же убегая. Уж очень не хочется опять попасться в ловушку и умереть.

Сообщений о том, что я кого-то убил, опять не было, но опыт и деньги снова упали на счет – наверно, система зачла мне защиту башни. И ведь расщедрилась – теперь я седьмого уровня, и количество золота перевалило за две тысячи.

Вот мне бы еще только разобраться, на что и где его тут тратить.

Эмма Салливан

Этим вечером Данила впервые решил задержаться на работе. Если честно, я уже начала сомневаться в своем решении попробовать поработать с ним, но сегодня он вернул веру в свою гениальную чуйку. Я-то знаю-у мамы есть люди в казначействе – что грядут серьезные изменения на рынке, но как он-то сумел догадаться? Хотя, пожалуй, это громко сказано: пока он только что-то подозревает. А вот какие шаги он предпримет завтра – вот это и станет окончательным диагнозом его профпригодности.

Нет, конечно, я понимаю, что такая по-своему гениальная и тонкая работа с людьми, которую он развернул в филиале – это тоже уровень, но нужно демонстрировать его и в других направлениях. По крайней мере, для того, чтобы у меня не пропал к нему интерес. Обычных гениев полно в этом мире, я же хочу для себя найти нечто большее.

– Эмма! – опять мама. И ведь каждый вечер звонит и уговаривает вернуться. – Ну, неужели, ты не понимаешь: если журналисты пронюхают, что член королевской семьи по подложным документам живет где-то на окраине мира, это будет скандал.

– Для этого у нас есть Эрик, – улыбаюсь про себя. Как бы не закончилось это приключение, но пока мне все нравится. А уж то, как мне удастся вывести из себя Данилу, не давая разобраться, что я из себя представляю – это просто бесценно.

Марат Абрамов

Шара смеялась, когда я взял героем слизняка, а что в итоге? Она вылетела, а я продержался до конца отборочных. Все-таки эта новая игра – это нечто. Конечно, вспоминая лист со списком правил и условий, я даже сейчас немного потею от страха. И ведь что-то мне подсказывает, что попробуй я кому-то продать информацию, да даже просто слить ее в открытую сеть, все было бы очень быстро кончено. Со мной-то уж точно, и при этом в самом прямом смысле этого слова. И мой номер тринадцать в списке богатейших наследников планеты их бы не остановил. И, черт побери, я их понимаю: владея такими технологиями, легко почувствовать себя богом.

А что могут предложить боги победителю? Стать одним из них? Конечно, это только мои догадки, но не может же все это быть просто так. Сначала несколько десятков боев всех со всеми – сплошная мясорубка. Затем нас неожиданно осталось только две сотни, тогда нас впервые собрали на виртуальной арене, а потом сняли маски наших персонажей, вернув облик из обычной жизни. Так странно было узнать в недавних союзниках и противниках старых знакомых по бизнесу, королевским или президентским приемам. Тогда же спонтанно образовалось несколько крупных фракций. «Стальное братство» – вместе со мной тут оказалось множество сильных игроков из Европы, объединенных старыми семейными связями. «Черные драконы» – там, в основном, были азиатские кланы, те, кто согласился признать главенство сына императора Великого Китая. «Иностранный легион» – тут уже собрались амбициозные молодые лидеры, с одной стороны, не обладающие достаточными связями, чтобы претендовать на место в одном из первых двух объединений, с другой – достаточно наглые, чтобы рассчитывать на то, что чего-то смогут добиться и сами по себе. Были еще скрытые кланы, не афиширующие свое появление, но, что логично, я про них и не слышал-то ничего. Да и что они могут скрывать? Разве что свою слабость!

С того дня мастерство игроков начало расти с огромной скоростью: встречаясь в реальности, члены кланов совместными усилиями продумывали стратегии для различных комбина-

ций их героев, чтобы, если случайность сведет их в одной команде, быть готовыми ко всему. И когда приходило время следующей игры, слаженные двойки и тройки с легкостью громили одиночек противника.

Вот только сегодня мне не повезло: из нашего союза только я один, а с той стороны сразу троица, да еще какая. Братья Чжень, играющие за двух магов – огромную бронированную гусеницу Гауди и человека Перикла, и, конечно, несравненная Жюли Каас, выбравшая себе в персонажи убийцу Фейт. Никогда не мог понять, почему она пошла к азиатам, но, уж точно, от союза с ней они только выиграли. Похоже, победить в этом бою мне не удастся, а значит, мечты о плей-оффе придется оставить в стороне.

– Я сам по себе, – сообщение от новичка? Что за странный герой – Орфей? Никогда раньше такого не встречал, и эти слова. Похоже на девиз легендарных одиночек. Говорят, они берут к себе только тех, кто может сам без чьей-либо помощи вытащить любой матч.

Может быть, у меня есть еще шанс?

Жюли Каас

Задача по выходу в плей-офф давно решена, но клан хочет упрочить свое положение и утопить как можно больше игроков из других союзов, так что, как и всегда, будем биться на полную. И как темный эльф-убийца я обожаю свою работу. Знали бы почитатели самой популярной французской актрисы Жюли Каас, что она обожает перерезать горло своим врагам, вот у них был бы шок. Все-таки европейцы в этом плане слишком мягкие, поэтому и пошла в свое время к азиатам. Эти ребята мои увлечения не только разделяют, но и ценят.

Сначала все шло как обычно: быстро получив первые уровни, мы сформировали ударный кулак, который уже не смогут остановить ни башни NPC, ни не обладающие должной подготовкой игроки-противники. Даже жалко немного этого парня из «Стального братства», без поддержки своих у него нет и шанса. Впрочем, будь их там хоть целая пятерка, шансов у него все равно бы не было – я слишком хороша для того, чтобы проигрывать.

А потом появился этот странный игрок. Кто такой этот Орфей? Ниразу еще даже не слышала о таком. И это очень странно, коли ему удалось добраться до конца отборочных. Судя по всему, парень опытный, успел получить третий уровень, прикупить пару артефактов – вон, Гауди смог снести за одну серию почти половину жизней. Вот только против меня этого недостаточно! Немного красуясь, выхожу из невидимости у него за спиной, и тут же получаю удар рукоятью меча в подбородок. И ведь сама виновата: чем меньше длина лезвия, тем меньше плечо удара, а значит, тем быстрее он достигнет цели. А еще эта струя пламени прямо в лицо – даже падающий на голову метеорит так с толку не сбивает. Неплохо, вот только нас трое – Перикл, до этого выдерживающий расстояние необнаружения, тут же поймал его в лесную ловушку. Прекрасно, осталось только добраться до него и исправить недоразумение от нашей первой стычки.

Два выстрела, каждый из которых повесил замедление на десять процентов. Но почему только два? На Гауди он их повесил сразу три – а сейчас время есть, но он почему-то ничего не делает, только ждет. Вот черт – когда я все поняла, было уже поздно. Это хитрец замедлил меня ровно настолько, чтобы я приблизилась к нему именно в тот момент, когда ловушка спадет – и опять активировал об меня свой реактивный меч. Глядя ему вслед, я совершенно забыла о Гауди, запустившем в эту сторону шаровую молнию, и когда та врезалась мне в спину, обнуляя жизни, оставалось только ругаться на саму себя. Ну, не мог же он и это рассчитать? Или мог?

Воспользовавшись незапланированным появлением на стартовой базе, я обновила оружие и броню и вернулась обратно. Одна смерть не сможет помешать нам победить: хорошая стратегия гораздо важнее, чем случайная удача. А этот парень, я еще обязательно отомщу ему, не раз отправив на тот свет еще даже в этой партии.

– Он вернулся! – Перикл получил несколько выстрелов из кустов, и нам опять пришлось остановить осадные работы. Мы, конечно, поставили сигналку, но он слишком быстрый.

Нельзя сосредотачиваться на атаке башни, когда рядом ходит такой опасный тип – вот только он опять не напал. Вот же мерзавец, он пытается нас психологически сломать. Сначала удачная атака, а теперь в который раз он просто имитирует атаки, чтобы замедлить наше развитие. И ведь ему это удалось.

Опять выстрелы – ничего, на этот раз я не поведусь на провокацию. Гауди и Перикл отскочили назад, готовясь к контратаке, а я продолжаю атаку башни – еще немного, и она рухнет. И тогда мне хватит денег на плащ абсолютной невидимости – без возможности скрыться в тени прямо в бою я просто как без рук.

Так, а сейчас надо отбежать в сторону и переждать выстрел этой доисторической развалины. Нашим соперникам в помощники достались жабы, а они, как известно, славятся своей медлительностью. Зато если попадут, то мало не покажется. Что? Я не могу двигаться? Этот подонок воспользовался тем, что я не отошла, и парализовал меня? То есть, все эти, казалось бы, случайные выстрелы были не только для того, чтобы замедлить нас, но и чтобы заманить меня в эту ловушку?

Вы убиты пушкой жаб

Два раза подряд, ну, он за это еще заплатится!

Саманта Холлинз

Прошла только неделя с завершения турнира, а кажется, как будто целая вечность. Как же медленно тянется время. И ведь столько всего происходит: отец неожиданно попытался отстранить меня от участия в управлении компанией, дед, наоборот, поддержал. А мне почему-то все равно.

Вчера позвонил Алессандро, предложил встретиться. А я что, ожидала звонка от кого-то другого? Но теперь я хотя бы жду завтра – даже интересно, что такого случилось, если он так засуетился? С другой стороны, после знакомства с Данилой дельМайо сильно изменился: тот, кем он был, и кем стал, отличаются как небо и земля. Стоило подумать о моем бывшем союзнике и партнере, как пришло письмо от Данилы, и он предложил встретиться. На какое-то время я впала в ступор, заторможенно обдумывая, почему он так неожиданно захотел меня увидеть, и отгоняя в стороны непрошенные фантазии. Даже картину отложила, хотя краски и холст меня всегда успокаивали.

– Саманта! – дверь в комнату распахнулась, как от удара ногой, и внутрь разъяренной фурии ворвалась Кристина.

Что она тут делает? Почему ведет себя так по-хозяйски? И как ее, вообще, сюда пустили? Впрочем, такую только попробуй остановить.

– Кристина? – я решила все-таки не вставать с кресла, где сидела последние полчаса, прижав колени к подбородку, но она подошла и, схватив за плечо, просто вытащила на свет.

– Смотри! – и что это за изображение? Похоже, на онлайн-трансляцию какой-то игры. Графика неплохая, на уровне «Пантеона». Интересно, как они смогли этого добиться. Получается, это какие-то новые технологии, недоступные широким массам. Если в них вложиться, потом можно получить миллионы.

– Да на морду эту смотри! – догадавшись, что я думаю не о том, Кристина увеличила изображение.

И что тут? Какой-то мужик в плаще, шляпе и почему-то с мечом, а его лицо... Что-то в нем есть знакомое.

Это Данила?!

Глава 2. Старые друзья

Данила

– Закупитесь хотя бы одним сапфиром, и дождем их на башне! – опять слизняк раскомандовался. – Одиночка доказал, что их можно остановить.

А это правильно: в принципе, если я смог от них оторваться и уйти, это один против трех, то будь нас много, и атакуй остальные в это время, мы вполне могли бы кого-то и завалить. Наконец-то разобравшись, как включать карту, посмотрел, куда же все пойдут за покупками. Если прикинуть общий вектор движения каждого из союзников, то получается, что все они направляются в сторону стартовой площади – вообще, следовало бы догадаться и самому.

Интересно, а мои две тысячи – это много или мало? Ладно, на месте разберемся: растворившись в тени деревьев, ятруссой двинулся в точку сбора и тут же чуть не покатился по земле, споткнувшись о прячущегося в кустах гоблина. Маленькое тщедушное тельце и огромный короб за спиной. Похож на торговца – интересно, если его убить, сколько золота выпадет?

– Но-но! – гоблин, казалось, прочитал мои мысли и обеспокоенно отступил назад. Кстати, первый говорящий монстр в игре, надо быть с ним повнимательнее, да и на моих старых гоблинов он очень похож. А я этих маленьких зеленых проходимцев хорошо знаю. – Попробуешь напасть, и я просто исчезну. А вот если есть золото, можем помочь друг другу.

Гоблин двумя руками развел в стороны края своей хламиды, на секунду став похожим на эксгибициониста или матерого коммивояжера, но, к счастью, ни того, ни другого не случилось. Всего лишь вытащив из-за пояса свиток, оказавшийся прайс-листом, он протянул его мне. Итак, что у нас тут есть интересного?

Красный меч-пистолет

Увеличивает урон, скорость атаки, шанс и силу критического удара на 10 %

Оранжевый меч-пистолет

Увеличивает урон, скорость атаки, шанс и силу критического удара на 20 %

Желтый меч-пистолет

Увеличивает урон, скорость атаки, шанс и силу критического удара на 30 %

Стоп, это просто все цвета радуги, получается, что ли? Да, так и есть: не только мечи, но и броня были семи градаций – от самого простого красного до самого крутого фиолетового. И каждая следующая версия на десять процентов мощнее и на триста золотых дороже. Получается, даже если не тратить на броню, фиолетовый меч я себе позволить не могу, а ведь это еще, как выяснилось, не потолок. Любой предмет седьмого уровня, можно проапгрейдить до героического. А это еще большее усиление и дополнительные возможности. Цены, конечно, запредельные – такое удовольствие будет стоить уже пять тысяч, плюс надо добыть непонятно откуда какой-то кристалл.

Ладно, сейчас это точно не для меня: с моими финансами можно прикупить желтый меч и такую же броню, плюс тридцать процентов ко всем атакующим и защитным параметрам не помешают, а главное, останется еще почти двести золотых на расходники. Что там слизняк говорил купить?

Сапфир

При активации снимает эффекты оглушения

Да, в бою с игроками без такой штуки, действительно, делать особо нечего. Еще можно взять пару лечебных зелий, и все, я готов. Эх, будь времени побольше, можно было бы изучить еще и весь ассортимент амулетов, но это, к сожалению, как-нибудь потом. И так слишком много времени потратил.

Стоило мне распрощаться с довольным торговцем, сразу же как будто тучи сгустились надо мной: пытаюсь выбраться к сражающимся союзникам, я постоянно натыкался на завалы. В

итоге, решив сделать крюк, я вылез на другую дорогу и оказался перед абсолютно беззащитной башней. Первой мыслью было, что в одиночку мне, наверное, не справиться, но потом взгляд зацепился за одинокую змейку, единственную выжившую после недавней стычки с жабами, и в голове родился план.

У пушки на башне есть определенный радиус поражения, дальше которого она просто не дострельнет, и время перезарядки. А у меня есть обратная тяга: активируя ее на змейке, я подлетаю поближе и успеваю несколько раз выстрелить до того, как канониры в меня даже просто прицелятся. И потом сразу выход за зону поражения. Теперь можно опять врезать уже немного ошалелой змее рукоятью меча и – на второй круг. Когда откатывалась «Песня мечей» и удавалось остановить время для пушечного расчета, я успевал снять за раз не меньше двадцати процентов жизней, но и без этого все шло совсем неплохо. Пять минут, и еще недавно грозная башня осиротела, оставшись без артподдержки.

– Одиночка! Ты просто крут, идем к тебе! – в чате тут же появилось сообщение от слизняка, моментально отследившего мой успех. И как они успевают все контролировать?

Вот он, дух победы: не надо никого искать, все сами идут за тобой. Подкрепление пришло сразу с двух сторон: по дороге пошла в наступление новая волна жаб (кстати, мне кажется, или они стали еще больше?), а из леса появилась великолепная четверка. Каменный здоровяк, эльфийка с полыхающими в руках сгустками пламени, ящерица с выдающимися вторичными половыми признаками, которая передвигалась так, как будто перетягивала себя с одного места на другое, и слизняк. Вот последний своим видом портил всю картину, хотя, судя по цвету экипировки, он неплох. Единственный, кроме меня, накопивший на желтую броню, правда, оружие всего лишь оранжевое, но для остальных уже и это было потолком. Вот, чувствую, что спустил деньги на какую-то фигню – эти-то, наверно, потратились на что-то полезное. Может быть, спросить?

Пока я сомневался, стоит ли скрывать свою некомпетентность, остальные не стали терять времени, смешались с рядами жаб и обрушились на следующую башню. Жизни защитников очень быстро поползли вниз, я даже навыки пожалел использовать. И так максимум через минуту все будет кончено. И тут по нам нанесли ответный удар.

Прилетевшая из кустов молния оглушила девушку-ящерицу, та, конечно, использовала сапфир, но было уже поздно – появившаяся за ее спиной темная эльфийка провела серию приемов, и первая одетая в легкую броню союзница нас покинула. Тут же по ушастой и каменюке, не успевшим разбежаться в стороны, ударил метеорит – добить их он, к счастью, не добил, но жизни каждого просели более, чем на две трети. А убийца уже спешит довести дело до конца. Да чего же они стоят?! Метеорит что, еще и оглушает? Стоп, а ведь у меня же есть кое-что похожее. Жалко, что они дистанцию держат, но хоть эту прыткую дроу я остановлю. Вот только лучше не суетиться. Сначала три нулевых выстрела, затем дожидаюсь, пока появятся сразу три метки, а вот теперь можно и вскрываться.

Песня мечей

Клинок тем временем как раз сформировал проклятую пулю из убитой ящерицы – выстрел. Несмотря на новое оружие и усиление атаки, одним ударом мне с таким юрким соперником расправиться не получилось, пришлось изрядно понервничать, чтобы унять задрожавшие руки и все-таки завершить начатое. Неужели, я справился? Огляделся по сторонам, стараясь оценить состояние союзников, а заодно размял руку с мечом – будет обидно, если в самый ответственный момент ее сведет судорогой.

Тем временем маг с жуком добила каменного великана и уже хотели отступить и перегруппироваться (пока размен в их пользу), но тут слизняк с диким ревом бросился вперед. В принципе, логично – он же воин, а маги в ближнем бою слабы. Вот только, похоже, добраться до них ему будет непросто. На яростно ревущего слизня сразу же бросили паралич – его-то он снял сапфиром, но вот уже хорошо знакомые мне корни надежно приковали его к земле,

не давая возможности даже сдвинуться с места. И все это время о желтую броню разбивались небольшие молнии и огненные шары, медленно, но верно опускающие его здоровье.

Неужели, мы и его потеряем? А ведь тогда эти товарищи просто останутся тут и добьют меня – надо что-то делать. Тут рядом со мной оказалась наша длинноухая, отбежавшая в сторону, чтобы отлечиться. А вот и идея. Активирую обратную тягу прямо на нее, и, отскочив от изумленной эльфийки, с ускорением бросаюсь на помощь слизню. Вот сейчас меня тоже захватят чем-нибудь, и все. Но нет, наши противники вместо этого повернулись к нам спиной и бросились убежать. Победа? Пусть половина из нас еле живые, но поле боя-то осталось за нами. Вот только что дальше? Ждем, пока вернутся наши покойнички, или лучше стоит попробовать догнать магов врага? Навыки у меня почти откатились, хотя бы с одним я точно буду должен справиться.

– Прикрой, пожалуйста, – остановил меня слизняк. – Я поднял шестой уровень и осадную форму выучил, сейчас прорвемся к ним на базу.

На этих словах его окутало желтое сияние, слизь затвердела, и существо, похожее на бешеного носорога, вздымая клубы пыли, устремилось к последней башне, стоящей на нашем пути. Уже два отряда жаб, скопившихся рядом с нами и бестолково бегущих от одного врага к другому, последовали за ним. Вся эта масса, надо сказать, выглядит весьма грозно. Сейчас бы их поддержать – надо дождаться встречного отряда змей, остановить для них время, и тогда, скорее всего, мы почти всю эту ораву сможем сохранить.

– Орфей, сюда! – черт, рефлекторно среагировал на резкий голос нашей длинноухой и спустил уже подготовленную «Песню мечей» в молоко.

Или нет? Как оказалось, эльфийка наткнулась на вернувшихся магов, собирающихся разрядить по нам свои самые убойные скиллы, и уже умирая, попыталась предупредить. Все-таки я неплох – зацепил сразу обоих, а две секунды в такой скоротечной битве – это практически вечность. Одного быстро отправил на перерождение своим комбо, а вот второй потерял только половину жизней и успел скрыться.

К этому моменту как раз подтянулись воскресшие каменюка и ящерица, да и ушастая отрегенила жизни, так что теперь мы в полном составе смогли начать уничтожение строений противника. Попытавшиеся остановить нас Нага, та самая первая, с которой я схлестнулся в этой схватке, и Богомол, пятый игрок наших противников, были просто сметены нашей общей атакой. Кстати, все почему-то пытались держаться вплотную друг к другу – вот запульнут в них чем-нибудь массовым, будут знать. Лично я предпочел атаковать из отдаления, да и просто мне спокойнее, когда вокруг есть свободное пространство – значит, если кто-то попытается ко мне подобраться, то я его замечу. Если этот кто-то, конечно, будет не в невидимости.

Вот черт, стоило мне вспомнить про убийцу, как та тут же появилась за моей спиной и даже успела снять почти половину жизней. К счастью, мои останавливающие время мечи не подвели, а комбо плюс один выстрел, как и в прошлый раз, отправили ее на перерождение.

После этого я решил не искушать судьбу и влился в ряды союзников. Атакуя как единое целое, мы суммарно наносили очень неплохой урон. Враги еще целых два раза нападали разрозненными группами, прежде чем смогли тоже объединиться в пятерку. К счастью, мы уже добрались до самого центра, где возвышался огромный синий кристалл с пафосной надписью «Хочешь победить, сражайся», так что у наших противников уже не было другого выбора, кроме как броситься в самоубийственную атаку. А как известно, отсутствие плана редко кому помогает. Будь у них хотя бы пара минут в запасе, они бы отошли, чтобы восстановить здоровье, и в два захода добились бы всех – а так, вынужденным сражаться до конца, им оставалось только положиться на свою удачу. Сразу же вспомнился Вайт, вот тому бы обязательно повезло, а так у меня прошло несколько критов, и выжили в этой общей мясорубке только двое – я и слизняк. Не знаю, то ли более качественная броня сыграла свою роль, то ли он про-

сто так хорош, но уже который раз эта неуклюжая туша умудряется устоять на самом краю. А ведь бросался вперед постоянно.

Поглядывая на своего союзника исподтишка, вдруг удастся подсмотреть чего полезного, я сосредоточил атаки на кристалле – и все, больше уже никто не успел нам помешать.

Победа

Вы проходите в игры плей-офф

Время вашего первого поединка и состав участников будут вам сообщены за 24 часа до старта

Поздравляем, вы стали лучшим игроком отборочных матчей (0 поражений, 0 смертей), эффективность – 100 %

Вы можете создать своих персональных миньонов для матчей с вашим участием

Вы согласны?

Конечно, согласен. Если что-то дают просто так, зачем отказываться. Ну, а звание лучшего игрока, вообще, приятно, хотя тут и доля случайности есть. Все-таки остальные, судя по всему, провели больше, чем один бой, а значит, и возможностей проиграть и, особенно, умереть у них было гораздо больше.

Выберите миньонов первой волны

Ага, значит, я правильно заметил, что союзные монстры постепенно становятся сильнее – всего волны четыре, получается, мне надо будет выбрать четыре типа воинов. И кто у нас будет самыми слабыми? Тут же в памяти всплыли запомнившиеся по «Пантеону» свиные наездники, и, как ни странно, этот образ тут же появился в виде плавающей передо мной в воздухе фигуры. А ведь один в один вышло – принять.

Дальше, как оказалось, уже можно было выбирать по два типа войск для каждой волны. Для второй я воссоздал образы орков и темных священников, для третьей – троллей и личей, а для четвертой – драконов и бехолдера. Просто вспомнил про него напоследок, но система все приняла, так что теперь уж ладно.

Хотите провести парад-смотр новых миньонов?

А вот это уже совсем интересно. Конечно, хочу. Дальнейшее, если честно, повергло меня в легкий шок, но по-хорошему, не по-плохому. На расстоянии ста метров друг от друга появилось два портала, и из одного в другой бодро потрусили такие знакомые лица, то есть, морды.

– Ура повелителю! – кричали мои старые знакомые гоблины и свиньи. – Нас ждут новые великие дела!

– Повелитель, я знала, что вы найдете меня! – идущая во главе темных священников Кристина посмотрела на меня подозрительно заблестевшими глазами. А ведь я рад снова видеть эту чертовку.

А кто это во главе орков – Джафар? Его же убили – хотя чего это я, это же всего лишь игры, почему бы и монстрам не научиться воскресать? Радостно машу им всем рукой, и тут меня оглушает такой знакомый рев.

– Повелитель! Как я рад вас видеть! – и я тебя тоже, старый друг. Клаус идет и машет над головой своим любимым костяным знаменем. – А мы, кстати, глазастого и орка откачали, так что можете на них снова рассчитывать.

Ну да, Джафара я уже видел, значит, и Штирлиц жив. Как жалко, что не получается спуститься вниз, да и у моих бывших бойцов, похоже, тоже нет возможности подняться ко мне. Мимо прошли личи, затем пришел черед драконов. Я же помню, сколько проблем они мне доставили в прошлый раз, а сейчас смотрю на них и понимаю, что это – свои. А вот и глаз, машет щупальцами и что-то шипит. А ведь я гнал от себя эти мысли, но все это время почему-то переживал за него и Джафара, что не смог их сохранить. Похоже, сегодня, впервые за долгое время, я смогу заснуть спокойно.

Выход

Марат Абрамов

С тех пор, как я предложил всем собраться, по возможности следил за одиночкой по карте. И тот ведь даже и не подумал ни зайти на базу, ни присоединиться к нам. С первым-то понятно, такой профи, как он, все уже купил заранее. Но вот то, что он старательно отгораживается от союзников, напрягает – сможет ли он победить без нашей помощи? Да и так не хочется доверять свою судьбу чужому мастерству.

Троица «драконов» слаженными маневрами моментально лишила нас инициативы: у Наги слишком долгое время реакции, явно не хватает физической памяти, а вот Каменный великан, такое чувство, что просто тормозит. Я уже хотел предложить разойтись, как вдруг одиночка смог разрушить башню.

– Все к Орфею! – быстро команду нашим и рисую на карте маршрут. «Черные драконы» не стали нас преследовать – похоже, и их такой успех со стороны одиночки поставил в тупик. Надежда на победу начала поднимать голову – неужели, я смогу выкрутиться?

Как и следовало ожидать, Орфей был уже полностью одет в желтый сет – с монстров столько не набить, получается, он уже умудрился завалить пару врагов. Действительно, хорош – интересно, что у него за скиллы? А вот и «Черные драконы» – как и следовало ожидать, они очень быстро сориентировались и пришли ставить нас на место, после прошлого столкновения явно ожидая легкой победы, вот только сейчас у нас плюс один. Моментальная расправа над убийцей врагов – на душе становится еще немного легче. Да, мы уже потеряли двоих, да и наша эльфийка-маг в красной зоне, но ведь держимся же. Вот только если мы не добьем магов, пока те на виду, повиснув на хвосте, они не дадут нам ничего сделать. И что дальше? А Орфей смотрит на меня с какой-то насмешкой – то есть, он ожидает, что я брошусь вперед? Если мы сейчас проиграем, то разницу в развитии с врагами нам уже будет не покрыть. Если же ничего не делать, сохранится статус-кво. Стоит ли так рисковать? Он еще мечом машет в мою сторону – мол, начинай. Ну ладно – рывок! И ведь он, действительно, прикрыл меня, и враги отступили. Как я и думал, добить мы их не смогли, но Орфей, похоже, этого и не планировал.

Вроде, банально звучит «перехватить инициативу», но что это за чудо в руках по-настоящему умелого игрока. Вот же: врагов рядом нет, миньонов скопилась толпа, я докачался до осадной формы – да это же готовая группировка прорыва! Мы моментально снесли еще одну башню, а магов одиночка поймал в ловушку: подставил эльфийку, зато сорвал атаку, убил одного и обратил в бегство другого. А он жесток. И скорость реакции на порядок выше, чем у всех, кого я видел: меньше доли секунды прошло с момента, как маги были замечены, и до того, как он их поразил своим странным заклинанием. Так и не могу понять принцип его работы.

Ладно, наверно, пора отступить, мы и так неплохо поработали, не хотелось бы теперь умереть и вернуть противникам часть преимущества. Вот только одиночка продолжает гнать нас вперед. Неужели, он ничего не боится? Но нет, безумная храбрость всего лишь имидж – он не просто так отделился от основного отряда. Выманил убийцу, решившуюся не дожидаться основных сил. Что, Каас, кто-то оказался хитрее тебя?

Никогда не думал, что базу врага можно будет захватить за одну атаку – но вот оно, мы сейчас творим историю. Если отразим этот натиск, «Драконам» уже не успеть возродиться, чтобы помешать нам довершить начатое. И опять мы побеждаем только благодаря ему – настолько хаотичные перемещения, казалось бы, бессмысленные маневры, а в мешок его взять не удастся. А ведь сейчас его атакуют почти все враги – достанься мне столько внимания, и все. Игра закончилась бы очень быстро.

Теперь я начинаю понимать, какой уровень нас будет ждать в плей-оффе, но ничего, я еще успею стать сильнее. Не знаю, кто ты, одиночка, но теперь я знаю, на кого равняться.

Жюли Каас

Значит, Орфей использовал мясо и слизняка, чтобы отвлечь наше внимание и разрушить башню? Что ж, с одной стороны, это правильно – пускай «Стальные» привыкают, что есть те, кто впереди них. А с другой, не слишком ли много этот парень на себя берет?

Так, Жюли, надо успокоиться. Забей на него, будем просто придерживать своей стратегии и победим. А к нему нужно относиться как к обычному игроку. И все.

Они успели уничтожить одну башню – ничего страшного. Сейчас мы им покажем, что такое атака тройки «Черных драконов». Гауди вешает оглушение с молнии – наивная ящерица пытается его снять, вот только поздно, ты потратила слишком много времени. Комбо в спину – готова. Теперь уничтожим каменного великана – у него всего лишь красная броня, неудачник. И ведь еще умудрились подставиться под метеор Перикла. Сразу двое – понятно, почему ни в один серьезный клан их не взяли.

Замедление? А это, похоже, Орфей решил вступить в игру. А он не спешил – тоже, наверно, один из этих. Стоп, почему замедление не снимается сапфиром? Это что – не проклятье? Получается, он все время мог меня убить, но дал показать себя, чтобы понять, на что я способна. Вот же гад – три раза подряд меня еще никто не убивал!

И это, как оказалось, не самое страшное, что он сделал. Во время следующей атаки магов он почему-то действовал нарочито медленно: убил Гауди, но отпустил Перикла. И мы ведь сначала не придали этому значения – а он взял и осознанно десинхронизировал наши циклы воскрешения, заставляя атаковать поодиночке. И мы еще не то, что не заметили этого вовремя, но еще и пошли у него на поводу. Однако кто бы устоял, когда он так берет и подставляется? Я не смогла. Все золото вместо полного апгрейда до зеленого уровня было потрачено на камни защиты от замедлений, проклятий, паралича – но ни один из них так и не сработал против его проклятого навыка. Да что он, черт его подери, делает?

Четыре-ноль в пользу таинственного незнакомца, а у нас остался последний шанс остановить этот разгром. На этот раз мы потратили часть времени на инструктаж временных союзников, и нашей целью будет именно он – остальные бесполезны. Если мы остановим Орфея, то инициатива снова вернется к нам.

Пять – ноль. Неужели, я проиграла? Я не буду плакать! Только не из-за этого! Орфей, ты мне за это заплатишь!

Саманта Холлинз

Не только я, но и Кристина, открыв рот, следили за разворачивающимся на экране боем.

– Узнаю Данилу, – она что, облизнула при этом губы? Да что она себе позволяет? – Создал преимущество на отдельном отрезке развития и сумел его реализовать, превратив в победу.

– Да, все сделано, действительно, на классе, но постарайся держать себя в руках, – как это мелко, но все же я не удержалась от маленькой шпильки.

Она показала мне язык? И эта женщина год стояла во главе одного из крупнейших концернов Европы? Интересно даже, она всегда такой была или просто, вырвавшись из-под гнета ответственности, она сейчас так развлекается?

– Тебе же тоже пришел обруч? – что-то я задумалась, о чем это она меня спрашивает?

Стоило мне признаться, что я не понимаю, о чем она, как я впервые увидела Кристину в ужасе. Похоже, обсуждать эту игру можно только с ее участниками, и хоть дель Майо и смогла выйти на каких-то посредников и получить кое-какие дополнительные возможности вроде просмотра видео, но организаторов она опасалась не на шутку. К счастью, в неразобранной корреспонденции за неделю оказалась моя посылка с обручем, и Кристина, похоже, уже подумывающая совершить какую-то глупость, наконец-то успокоилась.

– Так я и думала, – она упала в мое любимое кресло и заразительно вытянула ноги. – Они прислали комплект подключения всем финалистам «Пантеона». Так что теперь мы снова сможем собраться в один клан и всем показать. Я просила Алессандро договориться с тобой

о встрече на завтра, но потом увидела Данилу и не удержалась от того, чтобы лично увидеть твою реакцию. И оно того стоило.

Но я ее в этот момент уже не слышала. Не знаю, как Данила это провернул, но ему удалось вытащить в новую игру свою старую армию. И, главное, эта мерзавка, двойняшка Кристины, кстати, такая же наглая как и оригинал, опять строит ему глазки.

– Ты что – ревнуешь? – дельМайо заглянула мне через плечо и посмотрела, на что я так сосредоточенно смотрю. Спокойно, Саманта, только не красней. Этой женщине только и нужно, чтобы вывести тебя из себя. – А если ты про призванных им монстров, то в принципе ничего особенного в этом нет. Администрация скинула список изменений для плей-офф, так что там еще и не то будет.

Длинный список технических подробностей – надо будет потом его детально изучить, но сейчас в глаза бросилось сразу несколько пунктов.

Перед боем можно задать своим миньонам стратегию на битву

Кланы получают право формировать пары после объявления следующего боя

А игра-то не такая простая, как показалось на первый взгляд – тут без стратегического видения и умения экстренно принимать тактические решения не обойтись. И что, интересно, задумала Кристина и как бы мне прикрыть от ее козней Данилу?

Кристина дельМайо

Похоже, девчонка ничего не заподозрила. А значит, поможет мне заполучить Данилу в свою команду. Ктоже знал, что ставки так высоки. Умирать мне точно не хочется, а шансы выжить без его участия, если честно, довольно призрачные.

Ох, Кристина, хочется надеяться, что ты знаешь, что делаешь.

Глава 3. Тучи сгущаются

Данила

А времени-то уже почти полночь: казалось, что совсем немного был в игре, а на самом деле прошло почти четыре часа. И что теперь делать – пойти домой или немного прогуляться? Ночная Канберра завораживает – воздух как будто поет, а мириады звезд над головой успокаивают, загоняя дурные мысли в самые дальние и темные уголки души. У нас, мне кажется, я никогда такого не видел. Да, пожалуй, можно пройтись до Берли-Гриффин, а потом вызвать водителя. Как оказалось, за мной готовы ездить хоть двадцать четыре часа в сутки.

А когда я вернулся в офис, там меня ждал довольный Мамонтов. Мои старые друзья тоже никогда не стеснялись заходить в любое время дня и ночи, так что я просто приветливо обнял его и предложил наливаться. Василий на секунду замер, но потом довольно расхохотался и достал из дорогого кожаного портфеля подарочную бутылку водки. Только мы разлили ее по стопкам и приготовили закуску, как дверь с шумом распахнулась, и внутрь ввалился дельМайо.

– Алессандро, – довольно протянул Мамонтов, – ты тоже решил прилететь пораньше?

А они, получается, не просто так собрались. Ну и ладно, со всеми делами можно разобратся завтра, а сегодня у нас вечеринка. Жалко только, девушек нет. На секунду бросил взгляд на дверь – вдруг кто из моих гостей все продумал, и нас ждет продолжение банкета. Но нет, тишина – похоже, в их среде такое не принято.

Из-за того, что я задумался, мы опять затаили и не успели начать.

– Я думала, они уже начали продумывать план, а они просто пьют? – в дверях показались Саманта и Кристина. И что они все тут делают? Но вслух такое, наверно, будет невежливо говорить.

– За появление прекрасных дам, – банально, но ведь это лучше, чем промолчать.

Кристина подошла к нам, наполнила еще две емкости.

– И за наш новый клан! – хрустальный звон пронзил тишину ночи.

А вот что было дальше, я помню довольно смутно. Вот мы все обсуждаем какие-то сражения из «Пантеона», вот делаем групповое фото, и Алессандро, весело смеясь, скидывает его в несколько ведущих мировых журналов, вот Кристина подсовывает нам свой планшет, и мы дружно вступаем в новый клан. А что – «Чемпионы», хорошее название, мне уж точно подходит.

А вот и утро, которое я встретил в офисе уже один: буквально за час до рассвета все разошлись. И что мы делали все это время? В голове только обрывки событий – вроде же ничего важного не было. Нет, в памяти всплыла ночная картина: приходит сообщение о старте первого раунда, на подлокотнике кресла рядом сидит Кристина и немного нетвердой рукой отправляет предложение сыграть в паре. Точно, мы же теперь в одном клане. Что ж, не худший выбор: можно будет подсмотреть успешную стратегию. А может быть, я уже успел что-то полезное спросить? Опять нет.

В памяти немного прояснилось, и я вспомнил, что на вопросы почему-то, в основном, отвечал я. Но это еще ничего: как оказалось, я убедил Кристину выбрать в качестве героя девушку-кошку – позор-то какой, и как мне только это удалось.

– Данила, с вами все в порядке? – а вот уже и Эмма пришла на работу. – Ничего не случилось? И чем это вы занимались всю ночь?

А это, вообще, нормальное поведение для помощницы? И что это она сейчас делает? Подключается к камерам охраны? А они что – работали всю ночь и все засняли? Вот стыдоба-то. Весь день я старательно от всех скрывался, гадая, сколько людей уже все знают и сейчас сплетничают за моей спиной. К счастью, никто из ночных гостей днем так и не появился, так что мой позор пока не вышел за рамки компании. Повезло, что каждому из них перед

плей-оффом надо пройти хотя бы один квалификационный матч, а то бы, наверняка, уже были здесь. Впрочем, кое-кого я очень даже и не против увидеть, а то, вроде, столько времени были рядом, но так и не поговорили.

Наконец-то медленно тянувшийся день подошел к концу, последней из офиса ушла Эмма, видимо, до последнего надеявшаяся, что я все-таки выберусь из своего убежища. Не дожидесь – скоро новая игра, и мне нужно собраться. На улице накрапывал дождь, так что желания ехать домой не было никакого – недолго думая заказал пиццу, по телевизору включил какой-то местный сериал с школьниками-попаданцами и техномагией, и время полетело гораздо быстрее. Параллельно начал копаться на сайте игры, где Кристина показывала нам видеотрансляцию – пусто. Вообще никакой информации. Зато я нашел тотализатор, правда, ставить можно только на тех, кого знаешь: у меня были открыты мы пятеро и мои соперники по прошлому матчу. Что ж, тут есть только одна беспроеигрышная ставка – я сам. Коэффициент двойка, можно удвоить капитал. Быстро перевожу деньги, для чего почему-то потребовался мой ключ как директора филиала. Вот ведь до чего в будущем дошли: даже банальные развлечения только с разрешения работодателя.

Занимаясь ставками, я даже чуть не пропустил время игры: телефон с установленным таймером разрядился, а я и не заметил. Но биологические часы сработали исправно, правда, всего за десять минут до начала, но ничего же непоправимого не произошло. Я еще в деле.

Вход

Вот только вокруг никого нет. Как оказалось, в качестве лидера клана, которым меня ночью единогласно выбрали, сейчас я должен настроить стратегию спауна и поведения наших миньонов – надо было выбрать, как часто, с какой очередностью они будут появляться, и потом по каким дорогам идти. В принципе, ничего сложного, но и времени уже почти нет – надо торопиться. Система предлагала по умолчанию постепенный рост и равное распределение сил по всем направлениям. Я, конечно, мог бы все поменять, например, сделать так, чтобы сразу появлялись драконы – вот только они, хоть и были бы очень крутыми, особенно на старте, но появлялись бы раза в три реже и не целым отрядом, а по одному. В итоге, выйдет не серьезный противник, а уникальный подарок для ускоренной прокачки врага. Так что первые полчаса оставил стандартными, а потом сместил вектор всех атак на самую левую тропинку. Попробуем использовать метод танкового кулака и концентрации сил для маневра прорыва.

Заменить стандартную схему для вашего клана?

Кристина, наверно, уже заждалась, так что я быстро подтвердил и оказался в игре. Вокруг уже знакомая каменная площадь, рядом союзники – быстро обегая взглядом напряженные фигуры, вот только обещанной девушки-кошки среди них нет. И что это значит?

– Эй, я тут, – миниатюрная фигурка, чем-то похожая на куклу и с именем Чаки, подошла и ткнула меня в бок.

– Ты же говорила, что у тебя другой герой, – я с сомнением осмотрел новый образ Кристины. – И чем этот так хорош, что ты решила все переиграть?

– Да, просто перед плей-офф открыли новых персонажей, раньше ничего подобного не было, – она что – смутилась? И тут же легкая неуверенность сменилась контролируемой агрессией, кстати, интересный прием, чтобы не упускать инициативу в разговоре. – В общем, у нее на шестом уровне открывается навык, называется «Судный день». Если его использовать, снижает все показатели противника на восемьдесят процентов, в том числе броню и все сопротивление.

– А это не слишком? – и кто-то после этого еще будет говорить, что у меня чересчур мощные способности?

– Откат две минуты, – ну, в принципе, тогда жить можно, хотя ухо остро с таким противником надо будет держать. – Но тут есть нюанс: если прокачать посох до героического, можно выбрать специализацию навыка и поставить одно усиление. Так вот, со специализа-

цией на скорость и усилением на откат скиллов получается пять секунд использования, десять секунд пауза. То есть, практически без перерыва. Понижать, он, правда, будет только скорость движения, но зато у всего – ты представь, я его кину на нас, и все летящие в тебя заклинания и противники замедляются в пять раз. Ты всех расстреляешь, так и не дав до себя дотронуться.

Я даже на секунду задумался, пытаюсь представить себе эту картину: действительно, выглядит как абсолютное оружие.

– Ты прав, – по-своему интерпретировала мою паузу Кристина. – Есть сложность: из атакующих у Чаки только один скилл, так что прокачивать меня и зарабатывать деньги придется тебе. Пусть тебя утешает, что потом я принесу тебе победу на блюдецке.

Что ж, звучит убедительно, а прокачаться до шестого уровня не так сложно, в тот раз у меня это получилось даже довольно быстро. А вот деньги – это уже проблематично: на посох фиолетового уровня уйдет две тысячи сто, еще пять тысяч на улучшение до героического. А ведь там еще какой-то кристалл нужен. Ладно, потом разберемся – когда рядом такой уверенный в себе человек, сомневаться в победе не приходится.

В этот момент рядом с нами начали появляться первые миньоны. В итоге мы потеряли немного времени, так как свиньи начали прыгать и лизаться. Гоблины скромно стояли в строенке, дожидаясь своей очереди. Нет, лизаться они не бросились, а вот дружно проскандировать «слава Повелителю!» – это да. Хорошо еще, что все кроме Кристины уже ушли на позиции и не видели моего позора.

Закончив эту трогательную сцену, мы двинулись вперед: гоблины со свиньями по всем направлениям, мы же выбрали для себя левую тропинку. Если все пройдет, как надо, то надо будет успеть по максимуму прокачать Кристину к моменту запланированной мной атаки по этому флангу.

– Понеслась! – мы все вместе бросились вперед. По одну руку верные друзья, и не важно, что все они свиньи, по другую – прекрасная девушка, пусть и в теле нескладной куклы.

Жизнь прекрасна, в крови кипит азарт, и, кажется, все вокруг будет идти так, как хочется тебе. Но уже через пять минут боя я осознал, что Кристина меня просто жутко, до невозможности бесит. И это в явную противоположность свиньям – те просто лучились дружелюбной энергией. Стоило мне махнуть рукой, показывая направление атаки, как они срывались вперед, проносясь вдоль строя врага. И это был не праздничный побег с фермы, а что-то больше похожее на акулю атаку, когда та проплывает мимо жертвы, нанося ей ужасные рваные раны. После каждого такого прорыва противники, которых успевали стукнуть копьями гоблины или ткнуть своими маленькими, но острыми клыками сами скакуны, теряли по половине жизней. И вот тут бы нам с Кристиной разделить, чтобы она добила одних, а я других – но нет, эта обычно бойкая итальянка явно потерялась и атаковала только после меня, нанося противникам исключительно финальные удары. Это как же нерационально мы тратим время! В порыве отчаяния потрепал ее по плечу и заглянул прямо в глаза таким печальным выразительным взглядом – ну, нельзя прямо в лоб заявлять девушке, что она ошибается, а вот так вот намекнуть самое то. В сериалах и фильмах такие методы всегда работали. Надеюсь, и мне поможет.

А вот и наш противник подтянулся. Учítывая, что появился он явно с опозданием, тот факт, что в отдалении мелькает фигура только одного бронированного медведя – все это часть какой-то большой стратегии.

– Как и следовало ожидать, они все быстро поняли, – подтвердила мои мысли Кристина. Неужели, она все-таки собралась и смогла прийти в себя? – Один танк, чтобы по возможности сдерживать нас, а сами тем временем, постараются прокачаться и уйти в отрыв в другом месте.

Нет, все-таки еще не взяла себя в руки – я с трудом сдержал возмущение при взгляде на очередного добытого Кристиной монстра. Чтобы немного отвлечься, пользуясь паузой между волнами врагов, оббежал окрестности, заодно проверяя их на наличиекустов со скрытыми обитателями. И повезло – одни такие мне точно попались. Значит, справимся со следующей

партией вражеских миньонов, и можно будет эти заросли зачистить. Нас все-таки двое, оба уже третьего уровня – должны справиться быстро.

Вражеский гризли пока еще ни разу не вышел из-под защиты своей башни, так что мы спокойно покончили с навалившейся на нас очередной волной вражеских миньонов-крысолодов и ушли в лес. Правда, я немного заблудился – но эта зелень вся такая похожая. В итоге нужные заросли мы все-таки нашли и даже очень быстро расправились с сидящей там шайкой разбойников второго уровня. Но вот когда мы вернулись, оказалось, что противники по полной воспользовались нашим отсутствием. Все пятеро врагов осаждали башню с отчаянно отстреливающимися гоблинами. К нашему появлению зеленые храбрецы как раз покончили с поддержкой игроков и принялись за них самих. Выпущенное из пушки ядро погнуло броню нашего старого знакомого медведя, опустив его жизни наполовину. Тут же все пятеро вражеских героев развернулись и принялись отступать, выходя из зоны поражения воодушевившихся пушкарей. Вот только вертлявый богомол, оказавшийся недостаточно быстрым, тоже успел получить одно попадание. Да, на втором-третьем уровне защитные пушки – это страшная сила.

– Добиваем подранков! – заметив подходящее подкрепление свиных наездников, я на автомате активировал обратную тягу о Кристину и ринулся вперед.

Эмма Салливан

Судя по датчикам на корпоративной квартире, Данила сегодня туда так и не возвращался. Интересно, что он такого придумал, что всю ночь провел на работе? Если прийти пораньше, то будет больше времени во всем разобраться.

– Данила, с вами все в порядке? – весь помятый, повсюду валяются пустые бутылки и пакеты круглосуточной доставки еды. Почему у него такой виноватый взгляд? Неужели, он просто понял, что не справляется, и сорвался? – Ничего не случилось? И чем это вы занимались всю ночь?

Нет, это не виноватый, а мечтательный взгляд. Да что же тут творилось?

Ладно, пусть свою систему наблюдения, как у Данилы дома, мне в офисе не установить, но доступ-то к камерам безопасности на моем ноутбуке никуда не делся. Как он внимательно на меня смотрит – похоже, вся эта мизансцена была только для моей проверки. Но поздно отступать, надо хотя бы понять, что тут случилось ночью.

Мамонтов, Холлинз, дельМайо – его команда по финалу «Пантеона». Если он смог их вытащить сюда буквально за пару часов, то что пришлось пообещать ради этого? Такие люди просто так ради знакомого на другой конец света не поедут. А их совместный капитал, если они решат поработать сообща – это же даже больше, чем у семьи будет. Нет, конечно, можно было бы предположить, что это все случайность, но какой еще договор они могли все впятером подписать этой ночью? Бритва Оккама – если самое простое объяснение подходит, то, скорее всего, оно и будет самым правильным. В таких условиях начинать игру на фондовых рынках нельзя – лучше придержать наши козыри на неделю-другую и потерять пару десятков миллиардов, чем лишиться, в лучшем случае, половины прибыли.

Да, Данила, ты мне, конечно, интересен, но деньги и репутация семьи все-таки на первом месте. Одно радует, учитывая, о чем я смогу ее предупредить, мама теперь никогда не сможет меня попрекать этим небольшим приключением. Вот только что бы теперь придумать, чтобы вернуть доверие Данилы? Боюсь, после того, что я устроила, это будет не просто.

Ну, вот, он уже выталкивает меня из кабинета. Неужели, придется пойти на крайние меры?

Василий Мамонтов

А он меня все-таки взял и опять удивил: ни капли не смутился от моего ночного визита, а просто взял и предложил отметить. Интересно, у него тут датчики, просветившие мой багаж, или просто так хорошо меня знает, раз догадался, что я не с пустыми руками? Нет, думаю, у Данилы все-таки свой человек в аэропорту, иначе как бы он смог предугадать появление

Алессандро и девушек, каждый раз немного задерживая тост, чтобы потом начать уже всем вместе. В принципе, я не против – дело нам предстоит новое, интересное. Если все почувствуют себя командой, будет проще добиться успеха.

И вот опять: явно почувствовав, что Кристине хочется полидировать, Данила легко уступил ей первую скрипку – и ведь у него это так естественно получается. А как он заставил ревновать Саманту? Увидев, что та старается от него отгородиться, так откровенно начал флиртовать с Кристиной – Холлинзаж побледнела от гнева, слушая, как он убеждает итальянку выбрать в качестве героя девушку-кошку. Кто бы мог подумать, что такие банальные приемы могут сработать даже на такую особу. Наверное, дело все-таки в мастерстве исполнения. Может быть, взять у Данилы пару уроков по соблазнению девушек? Было бы интересно оценить его опыт, а он, думаю, не откажет мне после всего, через что мы прошли. Или у него это все уже на уровне инстинктов?

Кристина дельМайо

До дня Икс осталось уже меньше трех месяцев: так что либо Данила победит для меня в этой игре, и у меня появится шанс пробиться в совет правления «Пантеона», либо все будет кончено. Как же хорошо и спокойно живется тем, кто ничего не знает! И здесь надо решать уже мне, посвятить ли моих партнеров в подробности того, что на самом деле происходит. Или для дела будет полезнее, если они смогут не отвлекаться на ненужные детали? Сейчас эта игра – единственная ниточка, что может вывести к людям, от которых на самом деле хоть что-то зависит. В победе все заинтересованы и так, пожалуй, пока ничего менять и не стоит.

Рядом потянулась Саманта, ненадолго уснувшая после долгого перелета. Тоже та еще проблема – есть какая-то связь между ней и Данилой, и она мне не нравится. С радостью бы оставила ее за бортом, но ведь этот герой бы ни за что такого не допустил. А значит, раз зло неизбежно, лучше постараться взять его под контроль.

Ночная вечеринка оказалась очень кстати. Во-первых, удалось без лишних вопросов создать клан, и во-вторых, записаться на первый бой с Данилой. Да и пообниматься с ним, особенно под взбешенным взглядом Саманты, я никогда не против. Разошлись только под утро, и то только потому, что каждому из нас еще предстояло пройти свой тренировочный бой. Не знаю, повезло нам или нет, но если Даниле противостояли настоящие игроки, то нам пришлось довольствоваться искусственным интеллектом. Впрочем, тут все понятно: отборочные закончились, сейчас в игре кроме нас больше никого и не было. А потом я погрузилась в расслабляющий сон на целых восемь часов. Как же это хорошо – спать не когда надо, а когда хочется. И почему у меня это так редко получается?

Приведя себя в порядок и выпив чашечку свежего чая, я зашла в игру за полчаса до начала. Пусть и с запасом, но, зная организаторов, стоит ждать сюрпризов, а к таким вещам стоит готовиться заранее. И как в воду глядела – они обновили доступных героев. Новые внешности, новые списки скиллов – самое обидное, за полчаса всех не просмотреть, и когда столкнемся с противниками, будет непонятно, чего ждать. Что ж, тогда придется искать вариант, в котором мы и только мы будем задавать темп. Сначала приглянулся воинский класс Цезарь, на ультиве получающий возможность вешать на себя иммунитет к любому контролю на три секунды. Мало? Но его можно продлевать каждым последующим критическим ударом. Если правильно одеть и раскачать такого персонажа, получится просто неостановимая машина для убийства. Вот только для прямого урона он будет так же уязвим, а Данила меня от него не защитит – ищем дальше. Следующий герой, что меня заинтересовал, был Чаки: тоже интересный вариант развития, а главное, гармонично дополняющий возможности моего партнера. Решено, времени уже мало, беру.

Вход

Этот подлец меня не узнал – логично, учитывая ночное обещание, но все равно обидно. А ведь потом еще посмел посмотреть с таким разочарованием. Да что со мной такое? Я? И

покраснела? Внутри тут же поднялась волна ярости, и я уже еле удержалась от того, чтобы не заехать ему по морде. Впрочем, он быстро реабилитировался. Ловко управляя своими свиньями (даже думать не хочу, как ему удалось перетащить их сюда) и филигранно планируя свой собственный урон, он смог организовать наш бой так, что завершающий удар по каждому монстру доставался именно мне. Счет начал пополняться золотыми с огромной скоростью – на глаз, получается раза в два быстрее, чем в тренировочном матче. Третий уровень, и уже две тысячи золота. Настроение начало повышаться: все-таки работать вместе с профессионалом – это неповторимое чувство. Как он быстро понял, в чем слабость моего героя, а как поддерживает – эти его рука на плече и пронзительный взгляд. Просто мурашки по коже.

Хотя, конечно, у Данилы есть и странности.

– Клиновидная свиная атака! – зачем такое кричать вслух? Неужели, вынужденный сейчас работать не на себя, он таким образом просто снимает стресс? Да уж, у Данилы просто жуткий уровень эгоцентризма, и тем приятнее, что он смог через него переступить ради меня. Точнее, ради победы, хотя, зная его, он бы и так ее добился. Тогда чего он хочет сейчас? Ну, конечно, это его способ предложить вскрыть карты и обменяться информацией. Что ж, пожалуй, теперь у меня нет выбора, и после боя нам предстоит непростой разговор.

А потом появился вражеский герой. До последнего была надежда, что они не успели посмотреть заранее и сейчас не в курсе возможностей моего персонажа – но нет. Раз отправили танка, значит, все знают. Я сама бы так поступила. А что Данила? Пока ничего не предпринимает, тогда и я подожду.

А вот и первые изменения в тактике. Данила проверил окрестности и предложил ускориться, уничтожив в перерыве между волнами монстров в лесу. Что ж, лишним это точно не будет. Правда, он зачем-то сделал вид, что потерялся, хотя было очевидно, что просто почему-то тянет время. Ну, конечно, он просчитал наших врагов, вычислил момент, когда они соберутся, чтобы уничтожить нас, и просто ушел. Это сколько же времени в развитии они потеряли на одной дороге, добираясь до нас? Представляю, в какой они сейчас ярости.

– Добиваем подранков! – точно, а ведь мы можем их сейчас вообще раздавить, если сможем обнулить тех, у кого неполные жизни, и отступить без потерь. Такую оплеуху пережить будет непросто. А главное, пока враги не получили шестой уровень и не обзавелись своими основными скиллами, мы вполне сможем вовремя отойти и даже сохранить жизни.

И только я хотела отзеркалить Данилу, тоже крикнув что-нибудь пафосное, как прямо в лицо мне ударил язык пламени.

Да как он смеет! Опалить огнем меня! Впрочем, ладно, если оставит мне возможность добить и игроков противника, я его прощу. Хотя Даниле, судя по его порыву, будет сложно удержаться – итак я не ожидала, что он согласится играть в мою пользу столько времени. Это, конечно, приятно. Может быть, девочка Холлинз не такая уж и проблема.

Мария Романова

Против нас играет тот самый Орфей, про которого успела столько рассказать Жюли. Остальные опасаются Чаки с ее полем проклятий, но я-то знаю, кто тут будет представлять настоящую опасность. Жалко только, что я одна от клана – будь напарник, можно было бы попробовать навязать свою стратегию, а так придется следовать за «Стальным братством» и кем-то из независимых.

Может быть, договориться с ними? Не хочу – и так все должно получиться. У Чаки нет шанса против Инфери – подвести ее под удар, и она даже среагировать не успеет на точечный залп в финальной трансформации. А вот Орфей, с ним придется повозиться, но кому как не мне обламывать самые задранные носы. Правда, если родные узнают, что я позорю династию и сбежала из военного лагеря, проблем будет много. Но это только новая задача, от которой кипит кровь.

Самое обидное, что пришлось потерять немного времени на то, чтобы понять, по какому направлению пойдут самые интересные враги, и только потом вместе с Балу отправляться к ним. Первым делом расставляю датчики движения – на старте игры довольно дорогое удовольствие, но знать, что творится за радиусом твоего обзора, гораздо важнее. К счастью, здоровяк быстро признал мое лидерство, так что его я отправила вперед, а сама заняла место на задней линии.

Благодаря маячкам даже получается убивать миньонов противника, не попадая в радиус обзора самих игроков. Не удивлюсь, если они пока думают, что против них только Балу. Ну же, еще немного, и они попробуют его подловить, и тогда я устрою им сюрприз. Вот только они все-таки не пошли самым простым путем, уважаю.

Орфей наконец-то прекратил демонстрировать свои возможности по управлению миньонами, хотя, надо признать, они очень и очень неплохи, и устроил забег по окрестностям. Хорошо, что хоть датчики не обнаружил. Или все-таки заметил? На следующий заход он уже взял с собой Чаки и тут же пропал с радаров. Хочет устроить ловушку?

– Мы пришли! Сейчас впятером быстро задавим этих двоих, и обратно на свои тропинки, – Богомол из «Стального братства» уставился на меня своими немигающими глазенками. Ждет возражений? Вот же идиот. А Орфей хорош: видимо, во время забега поставил свою сигналку и сейчас просто качается в другом месте. Да, в лесу медленнее, чем на тропе, но мы-то сейчас вообще без всякого смысла теряем время. Сказать этим? Впрочем, рано – пусть думают, что они тут главные. Для победы это пока не критично.

К моему удивлению, все началось очень даже неплохо – мы быстро покончили с миньонами и даже почти уничтожили башню, несмотря на низкие уровни. Если Орфей ничего не предпримет, он меня разочарует. Нет, все-таки не успеем добить, придется отступить и ждать новой волны союзников. Будь я на месте наших врагов, именно сейчас бы и напала. Рассчитать наш урон на стартовых уровнях без дополнительного вооружения и брони довольно легко, а значит, и момент, когда мы окажемся в такой ситуации, крайне предсказуем. Но срабатывания датчиков не было...

В этот момент краем глаза я заметила огненную вспышку и летящую к нам на скорости фигуру. Орфей? Но как он обошел мои маячки? Я их вовремя обновляла, датчик пересечения границы не срабатывал... Неужели, он смог рассчитать момент, когда я буду так увлечена боем, что пропущу его сигнал? Но что это тогда за уровень считывания соперника – такое даже лучшим специалистам отца не под силу.

А становится интересно! Орфей, только не думай, что ты уже победил!

Глава 4. И вновь продолжается

Данила

Я летел вперед, стремясь побыстрее выйти на дистанцию поражения, чтобы добить вражеских подранков. Позади неуклюже перебирала деревянными ногами Чаки-Кристина, с каждым шагом отставая все больше и больше. Да, это будет мой первый фраг в этой битве. Но тут один из врагов, вернее – одна, остановилась – демоница с гривой рыжих волос и маленькими загнутыми рожками. Если честно, после прошлого боя появилось чувство всемогущества и безнаказанности – так вот эта на первый взгляд милая Инфери очень быстро поставила меня на место. Каждый ее выстрел – это вам не моя косорукая стрельба – заканчивался попаданием. Плечо, бок, бедро, колено – меня бросало из стороны в сторону, и просто чудо, что я еще смог удержаться на ногах. Жизни почти на нуле: из последних сил успел выстрелить единственный раз куда-то в сторону противника, и следующая пуля поставила точку, отправив меня на перерождение. Единственное, что успел сделать напоследок – это улыбнуться. Пусть видят, что я умею признавать чужую силу и чужое мастерство.

Оказавшись на базе, первым делом проапгрейдил себе пушку – денег хватило до меча голубого ранга. Правда, на броню вообще ничего не осталось, но, учитывая, какой навык мы хотим прокачать у Кристины, особого смысла в этом и нет.

Сама Кристина, кстати, тоже вернулась на базу, вот только, в отличие от меня, мало того, что своим ходом, так она еще умудрилась одного из врагов подстрелить.

– Осталось накопить еще четыре тысячи, и можно будет повышать до героического, – маленькая Чаки гордо подняла над головой похожую на базуку пушку. Фиолетовый цвет всегда представлялся мне немного девчачьим, но сейчас на хищных формах оружия смотрелся очень даже грозно. – И спасибо, что замедлил богомола, я на нем успела срубить «первое убийство».

Я сначала не понял, за что меня благодарят и почему так стоит радоваться, что ты первый в матче кого-то победил, но очень быстро все встало на свои места. Как оказалось, мой единственный выстрел замедлил врага с самым низким количеством жизней, и Кристина одним снарядом его добила. А незамысловатое достижение открыло возможность провести ритуал и получить кристалл, необходимый для улучшения орудия до героического. Да уж, а я в прошлый раз этот раздел даже и не заметил.

С новым вооружением мы вернулись обратно. Если честно, ожидал продолжения схватки и постоянного напора, но напротив опять был только медведь. Рядом с нами гоблинов уже сменили орки – эти были хороши не только в атаке, но и в обороне, что с нашей не прокачанной защитой пришлось очень кстати. Вражеские змеелюды безуспешно бросались на щиты, а мы расстреливали их с безопасной дистанции. И опять из-за большего урона почти все убийства записывались на счет Кристины. Правда, как выяснилось, от этого хоть польза есть: больше-фрагов – больше денег. Так что вместе с шестым уровнем у нее накопилась нужная сумма и на улучшение оружия. Пара минут ушла на то, чтобы я ее догнал, но в итоге из-за этой задержки спокойно до базы добраться мы не смогли: объединенные вражеские силы опять совершенно неожиданно появились и втоптали нас в землю. Да уж, это не тренировочный матч, где я ни разу не умер. А ведь они еще и ультимы использовали, получается, как минимум, часть из них уже тоже взяла шестой уровень.

Кристина сначала возмущалась, но улучшение ее «ручного гранатомёта» до легендарного быстро подняло ей настроение. Тоже мне, вариация магического посоха – мелькала мысль, стоило задержать взгляд на бандуре в ее руках. Я же все деньги потратил на фиолетовый меч и набор расходников – ничего, мы им еще отомстим. Правда, учитывая, что я не изучил ассортимент лавки заранее, на это ушло прилично времени, и Кристина опять начала нервничать. К счастью, в этот момент появилась моя объединенная волна для атаки по одному флангу.

Выглядело эпично: десятки орков при поддержке личей собираются в стройные ряды и начинают неудержимой лавиной двигаться вперед.

– Повелитель! – а вот и пара троллей с Клаусом во главе. Настроение сразу поднялось и, кстати, не только у меня. Похоже, Кристина тоже была рада видеть старого знакомого.

Ох уж эти девушки, постоянно бросаются то в одну крайность, то в другую.

Когда мы добрались до пятерки противников, те уже уничтожили одну нашу башню и принялись за следующую. А дальше уже сработал мой план: мы подкрались в невидимости по границе леса и атаковали, когда враги отвлеклись на приближающуюся к ним орду. План Кристины оказался действительно гениальным: у них не было и шанса. Замедление, паралич – дальше можно было просто отстреливать их как в тире. Эх, мне бы еще научиться не мазать и попадать по цели всегда, как та демоница, расстрелявшая меня уже два раза. Но тут уж кому что дано, нельзя быть талантливым во всем. Зато удалось выяснить, что чем с большего расстояния я стреляю, тем чаще проходят криты. На пределе дальности, так, вообще, почти каждый выстрел. Так что, может быть, не так я и безнадежен.

Когда мы расправились с врагами, появилась мысль вернуться и прикупить еще и нормальную броню, но Клаус неожиданно загорелся идеей рвануть на прорыв как в старые добрые времена. А я так давно его не видел, что просто не смог отказать, да и новое подкрепление подоспело вовремя. Очень в тему оказались закупленные тотемы ускорения: потратил все, но до вражеской башни мы долетели в мгновение ока. Замедление, паралич, слабый удар всей собравшейся банды, и снова вперед. Даже не заметил, как получил пару уровней. Потом еще одна башня, до которой опять долетели в мгновение ока – на этот раз тотемы ставила Кристина.

А потом была уже база наших врагов – возродившись, они явно не ожидали увидеть нас рядом столько быстро, так что удалось их опять поймать в парализующую остановку времени с замедлением от Кристины. Да они даже толком и не сопротивлялись – вот как можно было так быстро потерять волю к победе? Даже обидно немного. А еще все так быстро закончилось, что до появления темных священников и драконов дело не дошло, так что ни с двойником Кристины, ни со Штирлицем мне увидеться так и не удалось. Жалко, ведь если честно, то хотя бы виртуальную девушку увидеть я рассчитывал. И что странно, по идее, она должна была появиться в одно время с орками. Может быть, просто ушла по другой тропинке и сейчас где-то там без поддержки сдерживает натиск противника?

– Ладно, раньше закончим, будет время выспаться, – мелькнула мысль, но и ей не суждено было претвориться в реальность. После победы нас не выкинуло из игры, а перекинуло в еще одно виртуальное пространство. Огромный пустой зал, единственное украшение – экран во всю стену и, пожалуй, еще пуфики рядом с ним. А здесь, оказывается, уже собрались все наши.

– Поздравляю с победой, – первым вскочил Василий. – Я, кстати, тоже свою партию выиграл, а вот другая наша пара чемпионов...

– А мы проиграли, – прервала его Саманта, поднявшись со своего места и грозно сверкая глазами.

– Я взял Чаки, – присоединился к ней Алессандро, – а Саманта-Джокера, даже до героического оружия смогли прокачаться, но против нас оказался боец со способностью игнорировать любые дебаффы.

– Цезарь? – да когда Кристина успела узнать, что другие герои умеют?

– Точно, – Алессандро тут же подтвердил ее слова. – Он просто врывался в ближний бой и убивал всех. А у нас, даже у союзников, все герои оказались завязаны на контроль. В итоге, только когда пошла волна монстров по одному флангу, смогли хоть немного отыграться.

– Не приукрашивай, – Саманта явно на взводе, – они практически моментально ворвались на нашу базу с других направлений и закончили бой. А если теперь все, и нас исключат из соревнований?

Она что – из-за этого так волнуется? Кстати, когда Саманта волнуется и с нее слетает привычная собранность, это делает девушку только красивее. Такая живая, такая яркая...

– Не волнуйся, даже если и так, мы же все равно сможем общаться, – я решил ее немного поддержать. Еще бы напомнить о нашей договоренности куда-нибудь сходить, а то в письме она ответила согласием, но детали так и не обсудили. Однако об этом можно и потом поговорить.

Саманта сразу встрепенулась – приятно, значит, мое мнение для нее все-таки важно – но сказать ничего не успела.

– Смотрите, они выводят результаты первых матчей плей-офф, – привлек всеобщее внимание Василий, и мы все внимательно уставились на экран перед нами.

Общий зачет

«Черные драконы» – 42 очка

«Стальное братство» – 36 очков

«Чемпионы» – 6 очков

«Иностранный легион» – 5 очков

«Красная фурия» – 5 очков

«Белая птица» – 3 очка

Ну, хотя бы в тройку попали, хотя отставание от крупных кланов довольно существенное. Выбрав детали, можно было посмотреть, что из наших шести три очка мы получили за победы мою, Кристины и Василия. Еще одно заработала Саманта за «антогониста» – убийство игрока, чей класс идеально подходит для твоего уничтожения. А последние два, как ни странно, опять были мои: «враг номер один» – все игроки противника отметили вас как самого опасного, и «снайпер» – точность выше девяноста процентов на максимальной дальности. Пользуясь случаем, залез и к другим командам – посмотреть, а за что там получали баллы помимо побед, но успел заметить только «везунчика» и «болевые точки». А вот что это такое, прочитать уже не удалось – первая таблица пропала, сменившись следующей. На этот раз разбивка по баллам шла в зависимости от размера клана. Проще говоря, набранные баллы делились на количество участников.

«Белая птица» – 3 очка

«Чемпионы» – 1,2 очка

«Стальное братство» – 1,24 очка

«Черные драконы» – 1,02 очка

«Иностранный легион» – 1 очко

«Красная фурия» – 0,3 очка

Если соотнести количество очков в общем зачете и то, сколько вышло на одного человека, получается, что в кланах сейчас состоит девяносто восемь игроков. И что это за странный клан, состоящий из одного человека, расположенный на последнем месте в общем рейтинге и на первом в индивидуальном? «Белая птица» – есть что-то знакомое в этом названии.

А тем временем на экране уже появилось новое объявление.

Отборочный раунд плей-офф завершен

Кланы, не набравшие очков и те, где на одного игрока приходится меньше 1, покидают турнир

К следующему раунду должны быть сформированы команды от 5 до 8 игроков

Стартовый состав, 5 человек, должен быть подан за час до начала матча

Выбор игроков и стратегии для миньонов теперь будет происходить в режиме онлайн

Предупреждаем! Новые бои будут происходить на новых территориях

Что ж, получается, мы все прошли. И никто не отвалится! Это же круто! Только сейчас понимаю, что ни с одним из этих ребят не хочу расставаться. Не удержавшись, просто сгреб их всех-Саманту, Кристину, Василия и Алессандро- в одну охапку и крепко обнял.

Вы будете отключены через 3, 2, 1...

Первым делом, оказавшись в реальности, я проверил свою ставку. Я же выиграл, значит, мой поставленный в букмекерском разделе игры аванс должен был удвоиться. Но на счету вместо положенных двадцати миллионов была сумма с несколько большим количеством нулей. Вот косяк, получается, я случайно поставил на себя бюджет филиала. Теперь понятно, почему у меня потребовали ключ руководителя, а я в спешке и не обратил внимание, просто подтвердив «да, хочу поставить всю сумму». Хорошо, что выиграл. А с другой стороны обидно – лично мне из этих денег вообще ничего не достанется. Может быть, хоть премию получится выписать?

Последняя мысль преследовала меня даже во сне, поэтому, проснувшись, я первым делом вызвал Эмму.

– Простите за вчерашнее, – она тут же начала извиняться, а я даже не сразу понял за что. Наверно, просматривать записи службы безопасности при мне было признаком неуважения.

– Ну, да ладно, что я, не понимаю – работа такая, перенервничала немного, с кем не бывает, – я просто махнул рукой. – Ты лучше подскажи, как мне выписать себе премию за удвоение нашего оборота?

Та тут же восторженно расширила глаза, показала, что делать, и упорхнула из кабинета. Если честно, начинаю подозревать, что эта девушка в меня влюблена. Но обдумать эту мысль я уже не успел: зазвонил телефон, и пронизывающе сладкий голос поинтересовался, собираюсь ли я выполнять свое обещание. Саманта! А я ведь думал об этом совсем недавно, но так и не сказал.

– Конечно! Через полчаса заеду за тобой, только скинь адрес, – и пусть я нашу встречу и не форсировал, но план для нее я подготовил уже давно.

Уверен, что у такой девушки уже были сотни свиданий, тем более, с такими людьми, с которыми мне не сравниться ни манерами, ни деньгами. А ведь хочется выделиться, и я придумал как. Готов поспорить, ничего подобного у нее в жизни еще ни разу не было. Уникальные развлечения из моего детства. Главное, постараться не перегнуть палку.

Мария Романова

Что ж, пришло время показать разницу между обычными людьми и теми, кому хватает денег и храбрости, чтобы улучшить свой геном. Благо, новое поколение виртуальности оказалось настолько хорошо, что можно использовать не только внутриигровые способности, но и особенности организма.

Время немного замедлилось, фигура противника увеличилась, оказавшись, такое чувство, почти вплотную. «Анализ» увеличил загрузку мозга почти в два раза, а «визуализатор» привычно вывел полученную информацию в пространство передо мной. Фигура Орфея тут же оказалась поделена на части тела, рядом с которыми были прописаны коэффициенты увеличения или уменьшения поражения и шансы попасть в цель. Начинай я бой сама, то целила бы в голову или даже сразу в глаза, но сейчас время уходит, так что пришлось выбирать что-то покрупнее. В любом случае, при совпадении того места, куда целишься, и того, куда попал, система засчитывает урон как критический, так что пока из-под моего прицела живым еще никто не уходил. Но Орфей все-таки смог удивить и даже несколько раз. Во-первых, когда его не отбросило назад первым же попаданием. Не знаю, как, но он сумел провернуться вокруг своей оси, потратив на это всю лишнюю кинетическую энергию от удара, и продолжить движение. Во-вторых, он смог это повторить, в-третьих, очередным разворотом прикрыл от пули свою напарницу и, наконец, замедлил своим последним выстрелом Богомола. Да так, что Чаки сумела выйти на нужную дистанцию и все-таки добить его. И ведь, что самое обидное – первое убийство ушло им. А Орфей так и вовсе разудыбался до ушей: еще бы, теперь либо я трачу время и добиваю его, и тогда Чакиуйдет, либо пробую зацепить еще и ее, но тогда шансы будут уже у обоих. Пожалуй, сейчас уже рисковать не стоит. Тело Орфея растаяло в воздухе, на счет упало золото, уровень вырос, и, главное, этого крикливого «стального брата» сейчас нет рядом. Я практически довольна. Пользуясь случаем, взяла лидерство на себя – разбила всех на пары

и, распределив по направлениям в зависимости от силы врага, отправила на отдельные тропы. В итоге получилось значительно ускорить прокачку. Даже Богомол, когда воскрес и вернулся в строй, впечатлился и не стал ничего портить.

Единственный момент, смазавший впечатление от моих собственных успехов – стоило нам разойтись по позициям, как Балу отписался, что Орфей с Чаки вернулись. И, что самое обидное, оба как будто были уверены в том, что мы уйдем, и потратили все деньги только на оружие. Может быть, вернуться? Сейчас они легкая добыча, но нельзя – будет опаснее потерять темп. Когда противник выставляет напоказ свое слабое место, зная, что ты в ответ не сможешь ударить – обидно до жути. Что ж, очень скоро придет время мести.

Когда почти все получили шестой и обновили броню и оружие, мы перешли к прорыву по направлению Чаки и Орфея. Я даже потратила тысячу золота, чтобы купить артефакт, усыпляющий датчики движения, но оно того стоило – эти двое даже не заметили нашего появления и моментально отправились на перерождение. Слава Орфея оказалась дутой. Мы моментально уничтожили почти добытую в прошлый раз башню и двинулись к следующей. До победы оставалось всего ничего.

Как же я была наивна! Орфей специально подставил себя под атаку, убивая сразу трех зайцев. Стремительно вернулся на базу, чтобы быстро обновить оружие, оседлал волну монстров, атакующих по одному флангу, плюс еще и усыпил нашу бдительность. Так что когда нам навстречу ринулась орда, даже я растерялась. А потом замедление, и оставалось только смотреть, как все вокруг меня отправляются на перерождение. Меня ОН оставил напоследок, даже появилась надежда, что вот еще чуть-чуть и, пока идет откат, я смогу убежать – но нет, паралич и неумолимая смерть.

Когда мы все впятером возродились, эти двое со своим тараном из миньонов уже громили окраину нашей базы. Конечно, когда все пятеро умерли, кто их остановит. И что самое обидное, та разница в уровнях, что еще недавно была в нашу пользу, была безоговорочно утеряна.

Две десятки с такимискиллами, артефактом и толпой поддержки – у нас не было и шанса. Будь у меня хоть какой-то запас по дистанции, возможность зайти в тыл, тогда, благодаря улучшенному геному, можно было бы попытаться переломить ход боя. Но Орфей все учел, сначала заманив в ловушку, а потом просто зажав в угол на базе.

Нет, не будь у него информации о моих способностях, оптимальный путь к победе был бы совсем другим. Но он поступил именно так, а значит, знал. Вот только откуда? А еще оказалось, что он стрелок не хуже меня – почти каждый его удар был критическим. Может быть, у него тоже улучшенный геном?

Кристина дельМайо

Я долго думала, в какой пропорции тратить деньги на броню и оружие, но Данила так уверенно улучшил себе только меч, что я просто взяла и поступила как он. И не прогадала. Не знаю, как он это рассчитал, но за все время прокачки до шестого уровня никто нас так и не потревожил. Медведь не в счет, хотя, конечно, его присутствие мешало начать двигаться вперед и ускориться за счет уничтожения вражеской башни.

Потом я Данилу чуть не прибила, когда, дожидаясь его шестого уровня, мы прозевали атаку противников, и нас уничтожили просто без шансов отбиться. Раздумывая, высказать ему все или нет, я обменяла оружие на легендарное и решила простить. Но, видимо, зря. Этот поганец завис у торговца не меньше, чем на минуту, и это при том, что мы и так уже немало времени потратили. К счастью, оказалось, что он просто ждал заранее запрограммированное изменение вектора атаки – а то я чуть было не начала сомневаться в решении работать именно с Данилой.

А он в итоге просто взял и принес нам победу за какие-то пять минут. И это при том, что план битвы ему пришлось составлять на коленке, опираясь только на те куцые сведения о новом герое, что у меня были.

После победы нас, как я и подозревала, собрали, чтобы объявить итоги первого раунда. Не удивлюсь, если они еще и правила переиграют, уж слишком много сейчас завязано не на мастерство, а случайность. А вот если... точнее, когда это случится, можно будет проанализировать изменения, выделить, что не поменялось, и тогда будет шанс понять, чего же в итоге от нас ждут.

Ха, а блондинка-то проиграла. Если повезет, ее отсеют, жалко, что и Алессандро тоже, все-таки брат, им манипулировать проще, но нельзя приготовить яичницу, не разбив яиц.

– Не волнуйся, даже если и так, мы же все равно сможем общаться, – я чуть не подавилась. Это Данила так утешает Саманту? Говоря, что из-за проигрыша не будет рвать с ней отношения? А на итоги игры, которая доступна всего сотне человек на планете, значит, наплевать? Ну, у него и это.

Ледяная принцесса просто чудом не вспыхнула в ответ, но тут администрация нашей новой игры начала выводить итоги, и все дела отошли на задний план. Первым делом сохранила в памяти все официальные цифры и начала анализ скрытой на первый взгляд информации. Не знаю, кого как, а меня больше интересуют личные рейтинги, чем какие-то общие цифры. Как оказалось, 3 очка было у Данилы и у единственного члена клана «Белая птица». Жалко, что имена скрыты, и кто это такой никак не узнать. Два очка набрали семь человек – по трое от «Черных драконов» и «Стального братства» и один от «Иностранного легиона». То есть, получается, у нас сейчас есть девять негласных лидеров.

Пока я все это обдумывала, как и ожидалось, организаторы пересмотрели правила. Жалко, что теперь Саманту не выгонят, но, с другой стороны... Ай, Данила просто набросился на нас всех и обнял. И чего я краснею как эта блондинка?

Кто-то где-то

– Что интересного по итогам первых матчей плей-офф?

– Пока без прорывов. Разве что объект Д-1 нашел уязвимость системы.

– Системный подход? Не ожидал от такого, как он.

– Не совсем. Просто при стрельбе на предельных дистанциях он так искреннее желает попасть «хоть куда-нибудь», что система засчитывает каждое поражение как «меткий выстрел» и повышает урон до критического.

– Забавно. Но баг надо прикрыть. Объекту Д-1 отправьте объяснение и компенсацию.

Эмма Салливан

Когда Данила, опять ночевавший на работе, позвал меня с самого утра, я сразу поняла – вот он, самый лучший повод извиниться. Вот только он сделал вид, что ничего не было. И вел себя так фамильярно – все ясно, он узнал, кто я, и решил отыграться. Но как низко, неужели это все, на что этот человек, которого я когда-то уважала, способен? Как оказалось, нет.

– Ты лучше подскажи, как мне выписать себе премию за удвоение оборота нашего филиала? – сначала я подумала, что он шутит, но сумма на экране говорила об обратном. Как можно заработать такое количество денег за одну ночь? Если честно, я не знаю ни одного не только законного, но и незаконного способа, как это сделать.

Практически на автомате посоветовав нужную форму для заполнения, я вернулась на свое место и попыталась отследить ночное движение средств на наших счетах. Вот только опять тупик – первая же транзакция уходила контрагенту, отследить и пробить данные по которому не смогла ни одна из моих программ. Что ж, Данила, ты неплохо замел следы, а заодно и втоптал меня в грязь. Не думай, что тебе это так просто сойдет с рук.

Саманта Холлинз

Я позвонила договориться обсудить наши деловые отношения, но он так искренне повел себя, считая это свиданием, что я просто не смогла отказать. В книжках я читала о таком не раз, представляла себе еще больше, но как же это бывает на самом деле?

Глава 5. Особенности национальных...

Данила

Пытаясь договориться о такси, я неожиданно выяснил, что в моем распоряжении есть личный самолет. И тут же в моей голове родился целый план, как можно улучшить и без того идеальную схему свидания.

С самого утра, как только я подхватил Саманту возле снимаемого ей дома, мы отправились в аэропорт. Как она мило отнекивалась, но сюрприз есть сюрприз. Потом час в воздухе; как оказалось, сейчас самолеты стали в несколько раз быстрее: разгон до стратосферы, потом посадка – я особо не разбирался. Но, главное, при всем при этом внутри было спокойно и комфортно: так что освободившееся время мы смогли потратить на романтический завтрак, который, как я и задумывал, Саманта пропустила.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.