

АНТОН ЭМЕЛЬЯНОВ  
СЕРГЕЙ САВИНОВ

ЦАРЬ ЗВЕРЕЙ В  
НАЗАД В БУДУЩЕЕ

**Антон Дмитриевич Емельянов**  
**Сергей Анатольевич Савинов**  
**Назад в будущее**  
Серия «Царь зверей», книга 6

*Текст предоставлен правообладателем*  
*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=22785985](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=22785985)*  
*Царь зверей 6:*

### **Аннотация**

Джи – самая крутая онлайн-игра во всех вселенных, в которую играют все разумные расы...

Что значит стать пугалом для своей планеты и получить настойчивую рекомендацию никогда больше не возвращаться в Джи? Но ведь никто не говорил, что не будет обходных путей...

Главное, не сдаваться. Если ты чего-то, действительно, очень сильно хочешь, всегда найдется шанс и возможность этого добиться.

# Содержание

Пролог	4
Глава 1. Новое начало	10
Глава 2. Шалости	19
Глава 3. Тайна проклятой планеты	28
Глава 4. Как обычно	38
Глава 5. Генералы подземелий	48
Глава 6. Не опять, а снова	58
Глава 7. Первый шаг	68
Глава 8. Империя?	78
Глава 9. Тучи сгущаются	88
Конец ознакомительного фрагмента.	93

# Сергей Анатольевич Савинов, Антон Дмитриевич Емельянов Царь зверей 6

## Пролог

– Настя, да она смотрит только на деньги! Нет у тебя лишних нулей на счете, и все. А вот узнай она меня поближе, плюнула бы на свои принципы, но разве ж такая будет тратить свое время! А ведь я был готов на что угодно, чтобы мы были вместе, – на соседнем бревне-кресле сидел Арсен и жаловался на жизнь.

Всем мне нравится мой новый дом, который я купил на берегу Волги: можно и посидеть в тенишке, и позагорать на берегу, и рыбу половить, и просто поплавать. Вот только с соседом не повезло – нет, обычно Арсен нормальный, просто в очередной раз вчера столкнувшись с «мечтой всей своей жизни», сегодня он впал в состояние легкой депрессии, усугубленное коньяком и августовской жарой.

Если честно, не понимаю его. Если бы эта его девушка на самом деле была важнее всего остального, то он продал бы

дом, взял кредит, шиканул бы, устроив свидание, от которого бы та не смогла отказаться. А там уже, как он сам говорит, полюбила бы и его самого. Вот только рисковать никто не любит, а значит, и цель не так важна, как он сейчас пытается мне рассказать. Вот попробовал бы он проверить что-то подобное, тогда, действительно, получил бы право говорить, что «сделал все». Лично я, конечно, не уверен, что оно того стоит, но все эти громкие слова так раздражают. Преувеличивать, приукрашивать, закрываться от мира и надеяться, что все случится само собой – это так привычно и так нормально, что хочется просто выть. Может быть, поэтому мне так нравилось в Джи? В игре людям гораздо проще поставить на кон абсолютно все, что у них есть, в надежде добиться невозможного. Заполучить в руки мечту и сжать изо всех сил, чтобы не выпустить. И да, они проигрывают гораздо чаще, чем выигрывают, но все-таки подобный мир выглядит немного честнее, что ли.

Нет, если еще и я впаду в депрессию, то все опять закончится недельным запоем. А оно мне надо? Встав и попросившись с не обратившим на это внимание Арсеном, я вернулся в дом и упал на диван. Что же делать? Ничего не хочется! Светка сказала, что мне нельзя возвращаться в игру, и я согласен с ее доводами, но как же это тяжело. Если честно, уже через неделю я не выдержал и все-таки подключился: вот только громовое объявление по всей планете о появлении «темного человека» да чат, в который моментально при-

летело не меньше тысячи сообщений, подсказали, что по-тихому вернуться не получится. Именно тогда я заблокировал все каналы связи: не хотелось ни упреков от «пробудившейся», ни вопросов от старых друзей, ни странного разочарования в редких сообщениях Ана-Тари. Если закрыться от всего, что напоминает мне о моем прошлом в Джи, будет проще забыть.

А ведь я пытался. Трехдневная экскурсия по Солнечной системе, на которую я вытащил Чарли – первые часов сорок нам было даже весело. Звезды, космос, необычная обстановка, приятная компания, ничего не значащие разговоры и секс по поводу и без. Вот только время шло, начало возникать все больше неловких пауз, а Джи оказалась единственной нашей общей темой. И ведь именно о ней мне и хотелось забыть.

Тогда-то мне в голову и пришла идея перебраться на родину, и первое время казалось, что это даже сработало. Все вокруг было таким родным, и я с удивлением осознал, что мне впервые за долгое время удалось расслабиться. Я мог сутками сидеть и смотреть на мир вокруг, иногда мне хотелось с кем-нибудь поговорить, и тогда я перебирался через небольшой забор, разделяющий участки, и шел в гости к Арсену или Юре. Юра, второй мой сосед, пару лет назад попал в аварию, лишился обеих ног, но не воли к жизни: ему каким-то образом удалось получить от страховой компании приличную компенсацию, которой хватило на неболь-

шой домик, услуги сиделки и неплохой коньяк для гостей. Он выглядел лет на тридцать, но интересных историй, которые он с удовольствием рассказывал, в его жизни было, наверно, не меньше, чем у меня. Вот только мне своими похождениями делиться точно не стоило. Да и не хотелось, если честно. А вот чего хотелось, так это вернуться. Тем более, что после всех последних изменений Земля в Джи превратилась в то самое место, каким большинство людей и хотело видеть виртуальность. Воплощение отдыха и безопасности.

Светка развоплотила нашу защитную сферу, благо после появления нашего представителя в Совете и раскрученной в сети легенды о мстительности «темного человека» внешней агрессии можно было не опасаться. По крайней мере, в ближайшее время. Я, если честно, сначала был вне себя, высказал все, что думаю о превращении в ничто всех наших трудов, вот только она опять оказалась права. Очень скоро сотый уровень взяло бы необходимое количество землян, и мы лишились бы защиты без всякой пользы. А так Светке удалось призвать императора, который взял в свою власть всю виртуальную Землю. Чувствую, реальные правительства после такого себе все локти искусали, но вот большинству обычных игроков это было только на пользу. Вместе с императором пришли наместники, гвардия, армия, стража – во всем множестве появившихся по всем концам земного ареала городов очень быстро навели порядок, приструнили самых страшных монстров, научили нормам приличия силь-

нейшие кланы, местные и чужие, которые еще недавно диктовали свою волю всем и вся. И я ничуть не удивлен той скоростью, с которой все это претворилось в жизнь: NPC тысячного уровня при поддержке, я так думаю, самой Джи могут многое. И это тоже было еще не все: как только ситуация немного устоялась, во всех городах начали появляться торговцы, стали открываться магазины и развлекательные заведения, пришли учителя, готовые обучать игроков премудростям взятых ими профессий. Джи, в которой раньше приходилось выживать, превратилась в сказку. Или я просто идеализирую картинку, потому что не могу туда вернуться?

Черт, а ведь я тоже сдался! Валяюсь на диване, ругаю Арсена за то, что тот не попробовал все варианты. А ведь я такой же! Нет, рисковать всей планетой я, конечно, не буду, но вот поискать альтернативу – а ведь даже этого не сделано. И кто я теперь? В теле как будто заработал давно заглохший ядерный реактор: одним прыжком вскочив на ноги, я бросился в подвал, куда перенес с яхты все игровое оборудование. Что я могу? Кто-то скажет, что ничего, но теперь это точно буду не я. Можно обратиться к криминальным кланам с Мираха, уверен, у них найдется способ-другой нелегального подключения к Джи. Можно узнать детали о титуле у Темного риккини, который живет с ним минимум пять сотен лет. Можно попросить совета у Ана-Тари: пусть она и оказалась в такой ситуации одновременно со мной, но ведь справляется! Стоп. У меня же самого есть способ, который



доступен только мне.

Ха, да у меня столько возможностей, что остается только диву даваться, что я делал все эти три предыдущих месяца!

*Вход*

Прежде чем полностью погрузиться в игру, я поменял свой класс на шпиона. Самое очевидное решение, и как я раньше его хотя бы не попробовал! Неужели, мне так хотелось смаковать обиду и жалеть себя?

*Вы желаете показать свои социальные титулы?*

Мир вокруг еще не обрел краски, а появившаяся надпись уже вселила надежду. Неужели... Указав, что я хотел бы скрыть абсолютно все, подтверждаю, и вот я снова в Джи, а вокруг тишина. Никаких сообщений на весь мир, никаких писем, никаких гостей. Лишь парень с дубинкой, ожесточенно сражающийся с зайцами в одном из стартовых ареалов, оказавшихся на месте моего последнего выхода из игры. Получилось. Получилось!

Следующую неделю я, как когда-то давно, просто наслаждался жизнью первопроходца в этой огромной и прекрасной игре. Злоболисы, ведмежатки, гоблины, я даже добрался до одного из начальных городов, которые были возведены по всей планете вскоре после снятия осады. И за все время ни одного уникального противника или задания.

Как же хорошо быть самым обычным человеком.

# Глава 1. Новое начало

Все хорошее имеет свойство когда-нибудь кончаться. Такова жизнь, и от этого никуда не деться. А мы, люди, такие существа, что очень скоро нам становится тесно в привычных рамках. Особенно, если мы сами себя в них загнали.

На вторую неделю я понял, что эйфория от перезапуска идет на спад. Да, я ощутил прилив жизненных сил, как бы пафосно это ни звучало, но бегать по начальным локациям – это все-таки скучно. Почему я продержался так долго? Наверное, потому что земной ареал изменился. Рядом со старым добрым Ларенхоу, который я когда-то в компании других игроков спасал от демона, появился Миддлоу с речным портом. Этот городок разросся настолько быстро, что вскоре стал раза в полтора больше своего старшего соседа. И неудивительно – река давала ему неоспоримое преимущество, благодаря удобству транспортировки грузов. В Миддлоу процветала торговля, игроки целыми караванами свозили в него паки с товарами из далеких регионов, а особенно успешные покупали в нем недвижимость. Кое-кто похитрее начал обустраиваться в Ларенхоу, благо оба населенных пункта находились недалеко друг от друга, а стоимость земли и зданий отличалась на порядок. Глядишь, так скоро в земном ареале Джи появится первый мегалополис, усмехнувшись подумал я.

– Дружище, кинжалы с молекулярной заточкой интересуют? – неожиданно прервал мои размышления некто Роман Неклюдов, нескладный паренек с красноватыми глазами.

Простой темно-серый плащ с откинутым капюшоном, двадцатый уровень, класс – вор. Вряд ли он сможет меня заинтересовать, но из чистого любопытства взглянуть на его товар можно. Землянам стал доступен общий аукцион, и единственной причиной того, что ты не мог себе чего-то позволить, была банальная нехватка денег. Есть ли смысл в торговле с рук из-под полы?

– А что это такое? – заговорщицким тоном уточнил я.

– Крайне мощная штука, – тихо ответил парень. – Нож «Синяя молния». Всего тысяча двести кредитов. Урон немного меньше стандартного, зато есть шанс в целых полпроцента игнорировать обычную броню. Представляешь, даже сильнейших боссов сможешь пробивать, все завидовать будут. Или бояться.

Я мысленно усмехнулся. Вот только даже если повезет, и ты пробьешь защиту врага, а судьба подарит тебе критический удар, все равно – с атакой как у этой дамской заколки победить можно будет только тех, кто слабее тебя. А для этого подобные ухищрения не нужны – бесполезная штука за бешеные деньги. Как же я по этому соскучился!

– А сам почему не пользуешься? – вопрос, который обезоруживает таких вот классических разводил.

– Почему же? – удивился воришка. – У меня точно такой

же. Их на Мелмаке производят. Ты, наверное, об этой планете только на форумах читал, а меня брат с собой брал – он уже сто восьмого, ходит с пришельцами в рейды. Это квестовый предмет, на аукционе вряд ли достанешь.

– Покажи характеристики, – попросил я знатока Мелмака. Эх, сюда бы сейчас пушистика.

– Вижу, заинтересовался? – хитро прищурившись, задал вопрос Неклюдов. – Держи.

Характеристики, которые он скинул мне в чат, были ожидаемо скромными.

*Нож «Синяя молния»*

*Одна из самых массовых моделей оружия с молекулярной заточкой на планете Мелмак. Используется охранниками, патрульными и гражданскими, требовательно относящимися к своей безопасности.*

*Урон 1-9*

*Требования: 20 уровень*

Все было, как и рекламировал этот таинственный торговец в плаще.

И ведь ни капли не соврал, даже удивительно. Вот только тысяча двести кредитов – парень от скромности не умрет, это точно.

– Неплохая вещь, – кивнул я. – Но с чего вдруг такая сумма?

– Я же говорю – вещь квестовая, – Рома начал раздражаться. – На аукционе не купишь.

Вместо ответа я сделал скрин панели аукциона с выдачей по запросу «Синяя молния»: предложений было более миллиона, а средняя стоимость составляла не больше ста двадцати кредитов. Мой собеседник банально умножил ее на десять, искренне рассчитывая на то, что я куплюсь. Презрительно посмотрев на меня, Рома накинул капюшон и ретировался за угол ближайшего дома.

Я же заливисто рассмеялся и пошел прочь в сторону главной набережной. Обычно там каждый день обновлялись квесты, и можно было взять интересное задание. Пожалуй, сегодня я не прочь хорошенько поразвлечься. Может быть, даже соберу отряд, чтобы не было скучно. С такими мыслями я двигался в сторону набережной, и тут разом завопили NPC-горожане.

По набережной носилось чудовище, похожее на человека в лохмотьях. Кожа его заметно бугрилась, а вместо головы на толстой короткой шее болтался пузырящийся кожаный шар. Зрелище было более чем отталкивающее, некоторые игроки в голос выразили свое отношение к таким монстрам, а какая-то храбрая девушка, недолго думая, обрушила на урода тяжелый посох. Спустя десять секунд с чудовищем было покончено, но несколько NPC бухнулись на колени и начали раздуваться. Кожа их потемнела и покрылась волдырями, головы разбухли и превратились в отвратительного вида шары. А вот и квест.

Толпа игроков расправилась с новообращенными так

быстро, что я еще даже не успел подойти к месту сражения. Но опасаться было нечего – раз один монстр вылез и перезаражал NPC, значит, недолго ожидать повтора.

И верно: не прошло и пяти минут, как из воды полезли новые твари, которые тут же бросались в бой и множили свои ряды за счет зараженных NPC.

Я с упоением ворвался в завязавшуюся схватку, стараясь нападать на врагов со спины. Подлый удар, гарантированно в таком случае наносящий критический урон, а вдобавок еще и хороший множитель под это дело у кинжала, пусть и самого обычного, – в итоге я за раз наносил около пятисот-шестисот урона, чего пока ни один из врагов пережить не смог.

*Игрок Валерия Арно приглашает вас в отряд*

*Принять?*

Ага, это, похоже, та самая девушка с посохом, которая первой отреагировала на появление нечисти из воды.

*Новообращенный пузыреголовый*

*Уровень 23*

*Неизвестно, откуда взялись эти монстры, но их прикосновение опасно – с высокой долей вероятности вы пополните их ряды.*

Поверхность реки закипела – из воды появлялись все новые и новые пузыреголовые, которые яростно бросались в бой. Теперь схватка уже не казалась мне легкой. Монстры явно превосходили числом игроков, находившихся в районе набережной, и вскоре начали их теснить. Рядом со мной

встал какой-то мужик почти двухметрового роста с огромным мечом.

– Помогай! – зачем-то крикнул он, но я тут же понял, что это не мне. Со стороны вынырнул какой-то зверек, похожий на поссума в комбинезоне, который принялся кастовать на мужика и меня лечение.

Втроем дело у нас пошло гораздо проще: мускулистый воин орудовал мечом как мясник разделочным ножом, я атаковал врагов со спины, в крайних случаях используя свою короткую по времени, но эффективную невидимость, а поссум с невообразимым именем Гныш Кравва неустанно лечил нас, периодически навешивая усиливающие сопротивление баффы.

– Отходим! Отходим! – прерывисто дыша, прокричал мужик – Евгений Викторович Морозов XXVIII, наконец-то разглядел его ник.

В его словах был резон: пузыреголовыми кишела абсолютно вся набережная, более половины игроков отправились на перерождение, еще часть просто сбежали. А монстры все не кончались и не кончались, толпами выскакивая из реки и сметая на своем пути низкоуровневых игроков и каким-то чудом уцелевших с начала вторжения NPC. Выяснилось, кстати, что если пузыреголовый ударит игрока с минимальным количеством жизней, тот также превратится в монстра. Интересно, что в этот момент чувствует пострадавший? Я так понимаю, до того, как его добьют, он не может

выйти из Джи. Или он сразу же отправляется на перерождение, а в игре продолжает бегать его пузыреголовая копия? Проверять на себе, разумеется, не было никакого желания.

– Туда! – крикнул Евгений Викторович, указывая мечом на узкий проулок между зданиями.

Недолго думая, мы с Гнышем бросились за ним. Вскоре наша троица скрылась от шума битвы, и теперь мы могли, стоя в полумраке, отдохнуть и обдумать сложившуюся ситуацию.

– Женя, – мужик протянул мне руку для рукопожатия.

– Саша, – хоть в представлении не было необходимости, земляне в игре старались соблюдать формальности знакомства.

– Гныш, – протянул каждому из нас мохнатую лапку поссум.

– Откуда ты, Гныш? – спросил мечник Женя.

– С Калеборы, – отозвался поссум. – Мы редко играем в других ареалах.

– А почему ты решил качаться у нас? – поинтересовался я.

– Скучно, – непонятно ответил Гныш.

– Ясно, – кивнул мечник. – Что будем делать, парни?

– *Тревога!* – в общем чате появилось сообщение девушки с посохом. – *Тревога! Все на главную набережную! Похоже, открылся новый ивент!*

– Соваться туда сейчас не имеет смысла, – рассудил Гныш. – Я, конечно, не так давно играю, но о подобных мас-



совых атаках мобов даже не слышал. У меня сложилось впечатление, что чем больше на набережную стекалось игроков, тем быстрее начинали появляться новые противники.

– Похоже на то, – согласился я.

– Ч-черт! – выругался мужик. – Я надеюсь, они не заполнят весь земной ареал? Надо бы всем навалиться, пока не поздно, и вычистить город от этой дряни.

– *Все на главную набережную!* – продолжала взывать Валерия Арно.

– Молодец девчонка, – заметил Женя-мечник.

– Да, – подтвердил поссум. – Только ее призывы говорят либо о том, что никто так и не отреагировал, либо... – он многозначительно помолчал, – ...либо о том, что игроков уничтожают быстрее, чем они успевают появляться.

*Объявляется всепланетный ивент «Нашествие пузырьголовых», – всплыло системное сообщение. – Каждый игрок принимает участие по умолчанию. Детали временно неизвестны.*

– Гныш, ты с нами? – спросил мечник у поссума. – Уведомление об ивенте пришло?

– Пришло, – подтвердил инопланетянин. – Только я могу в любой момент отказаться – я же не из вашего ареала.

– Оставайся, – предложил я. – Похоже, это шанс хорошенько прокачаться – я, например, уже два уровня поднял, – и это была чистая правда.

– Пока мне это интересно, – кивнул Гныш. – Пойдемте,

проверим обстановку.

Аккуратно выглянув из-за угла, мы увидели, что игроки совместно с NPC-стражниками пытались сдержать пузыре-головых, но тех было банально больше.

– Смотри! – мечник ткнул меня в бок и показал куда-то в сторону изгиба реки.

Я посмотрел туда и увидел, что монстры выходят на берег уже не только в районе набережной, но и отовсюду, куда только достигал мой взгляд. И везде их пытались сдержать отряды землян.

– *Тревога!* – общий чат ломился от сообщений. – *Прорыв в районе прибрежной ярмарки! Монстры захватили мост Висельников и идут к центральной площади!*

Интересно, откуда такое название – мост Висельников? Не успел я об этом задуматься, как с пару десятков пузыре-головых смяли отряд городских стражников и побежали в нашу сторону.

– Приготовиться! – зычным голосом крикнул мечник.

## Глава 2. Шалости

Нас трое, а против нас почти полсотни, точнее на глаз не скажешь. Я их убиваю с одного удара, но вероятность заразиться при сниженном уровне здоровья связывает руки. Будь у меня возможность поменять класс на царя, выдержать дистанционный бой было бы гораздо проще. Да что там – я бы, пожалуй, запросто смог зачистить тут всех в одиночку. И почему во вроде бы крупном городе нет никого из топов? Я бы поставил на то, что для них нашлись противники их уровня, и сейчас в столицах провинций, где они обычно собираются, гремят нешуточные бои.

Но что делать нам?

– Гныш, меня не лечить. А то уйду в невидимость, и все сорвутся на тебя. Женя, я их покружу, снимай по одному с хвоста и добивай. Но осторожнее, когда я буду исчезать, делай паузу, – да, моя невидимость раз в пять короче стандартной для любого стелс-класса, но зато ей можно пользоваться в бою, и обнаружить меня в ней еще ни у кого не получилось. Откат двадцать секунд: если у меня получится выдерживать нужный темп столько времени, значит, мы справимся. Если нет – никогда не поздно уйти.

– Все понял, в прямом столкновении мне, действительно, их удары не сдержать, как раньше. Эх, а такой шанс был красиво умереть! – напоследок «двадцать восьмой Морозов»

решил пошутить. Это не страшно, главное, что не стал спорить. Похоже, оценил то, что я успел показать до этого, и смог поверить, что я смогу.

Мне бы эту уверенность. Ладно, начнем.

*Ампула ускорения*

*Ампула улучшенного ускорения*

*Ампула средней защиты от проклятий*

Не знаю, поможет ли последняя, но лучше подстраховаться, тем более, стоит она недорого, а базовый набор всех типов усилений и защит у меня всегда с собой. А вот улучшенное ускорение как раз наоборот, стоит немало, зато и польза от него гарантированная. Время как будто немного замедлилось, а я рванул вперед. Играя царем и сражаясь на расстоянии, не замечал ничего подобного, но вот полностью погрузившись в класс шпиона и привыкнув к ближнему бою, я начал постепенно открывать для себя небольшие, но заставляющие взглянуть на все немного по-другому нюансы игры.

Оказавшись сбоку от пронесшихся мимо меня первых пузереголовых, разворачиваюсь, наношу несколько ударов в спину, теперь рывок в сторону – повторить. Когда толпа атакующих поняла, что ее планомерно уничтожают, и попыталась меня окружить, я просто ушел в невидимость.

– Не бьем! – предупредил Гныша и Женю, но те, похоже, и сами контролировали ситуацию.

Две секунды – этого времени более чем достаточно, чтобы перевести дыхание, выйти из окружения и выбрать новый,

более удачный ракурс для атаки. И снова вперед. Когда через двадцать секунд невидимость откатилась, и я снова воспользовался ей, чтобы сменить позицию, количество врагов уже уменьшилось в два раза: на счету мечника было только трое, все остальные – мои. Что приятно, мало кто смог бы повторить мой успех на таком уровне: благодаря накопившимся двум с лишним сотням энергии, я мог практически без остановки пользоваться своими способностями. А чтобы лучше понять разницу – когда я случайно ударил в бок, а не спину, и критический удар не прошел, получилось снять всего лишь тридцать с хвостиком жизней. И это вместо минимальных до этого пяти сотен. Да, критический множитель от ножа и подлого удара – это, действительно, серьезный аргумент.

Все эти мысли пролетели в голове за какое-то мгновение, и, на этот раз даже не дожидаясь конца второй секунды, я снова ринулся вперед.

– Пятьдесят четыре трупа меньше, чем за две минуты, – потерянно бродя по месту схватки, Женя еле заметно шевелил губами. – Никогда ничего подобного не видел.

– А я видел, – Гныш тоже не смог удержать маску спокойствия. – Когда наш наместник решил поиграть и прикупил себе легендарный сет, потратив бюджет всей планеты на пару лет вперед. Вот только на тебе же самые обычные доспехи, и оружие даже не редкое.

Я смущенно пожал плечами: ну вот такой вот я забавный и редкий зверек, цените меня. Если честно, стоило бы задуматься.

маться, не слишком ли сильно я засветился, или все же новости из начального города никто не воспримет всерьез? Я бы поставил на второе: тем более что как полноправного гражданина система меня не предупредила о видеосъемке. А без доказательств в такую историю не поверят: гораздо проще предположить розыгрыш высокоуровневого шутника. В любом случае, меня сейчас больше интересовало полученное под конец боя сообщение.

*Вы лично убили 0,1 % сил вторжения и получаете 1 очко репутации с Императором, итого 1/1000*

Получается, сейчас на моем счету сорок восемь пузыреголовых, до этого я успел прикончить еще столько же, значит, всего около сотни. Если это одна десятая процента, то все силы вторжения составляют около сотни тысяч – неслабо так. Даже удивительно, как мы еще держимся. Но вот что интересно, успел ли кто-то еще получить такое же сообщение? Репутация с императором – это может быть интересно. Новые квесты, уникальные награды, а главное, возможность с ним пообщаться. Интересно, как он отреагирует, если узнает, что я Темный человек? И вдруг получится каким-то образом повлиять на всю шумиху, связанную с этим статусом? В общем, никаких гарантий, только домыслы, но, кажется, у меня появилась небольшая цель на ближайшее время.

– Вы как хотите, а я побежал мочить пузыреголовых дальше, – когда тебя в чем-то подозревают, самый лучший способ – это сделать вид, что ничего не заметил. Даже если

не поможет, образ недалекого, пусть и сильного незнакомца позволит снизить напряжение. И, вообще, я развлекаюсь. – За каждую сотню дают очко репутации с императором. Не знаю, для чего они нужны, но лишними точно не будут.

Женя и Гныш тут же отбросили в сторону все свои детективные начинания и возжелали набить хотя бы одно очко репутации. И мы втроем под удивленными взглядами отступающих то тут, то там игроков снова бросились в самую гущу сражения. В окружение мы, конечно, старались не попадать, но смотрелось это, наверно, странно. Сначала толпа монстров бежит на кучку игроков, потом те с ними расправляются, что-то обсуждают и с довольными рожами уже сами несутся на удивленных пузыреголовых.

– Берите пример с настоящих защитников города! – опять прилетело сообщение в общем чате от Валерии Арно, похоже, взявшей в свои руки координацию всех сил защитников. – Александр, Евгений, Гныш, так держать! Как один из командиров «Ласточкиной стражи» обещаю каждому премию в пятьсот кредитов за каждую сотню убитых.

Учитывая силы защитников, немногие наберут нужное количество убийств, но все равно награда немаленькая для обычного игрока. А значит, тут есть и какой-то скрытый смысл. Похоже, репутация с императором дается не только игрокам, но и клану целиком. А еще этой «Ласточкиной страже», которую успела порекламировать Валерия, наверняка хочется взять на заметку всех, кто получил хоть сколь-

ко-то такой важной репутации, и отследить, к чему это может привести. Или тут еще что-то есть, чего я опять же не знаю. Кажется, прошло всего три месяца, а вокруг уже столько всего нового.

Едва мы успели пополнить свой счет еще парой десятков пузыреголовых, как ситуация опять изменилась. Видимо, информация про репутацию у императора стала общедоступна, и крупные кланы начали искать способы загрести ее побольше. На центральной площади открылся портал, и через него выскочила почти сотня игроков около шестидесятого уровня. Судя по одинаковому значку с черной бойкой птицей, висящему у каждого из них над головой, это подкрепление «Ласточкиной стражи». Видимо, поняв, что в более высокоуровневых локациях ловить нечего, они решили сосредоточить все силы в одном месте.

Чтобы понять, что будет дальше, не нужно быть пророком, так что я махнул рукой своим мечнику и лекарю, вывел нас из общего отряда защитников и повел обратно в переулок, из которого совсем недавно мы начали свое героическое наступление. Как я и думал, «Ласточки», убедившись, что из-за разницы в уровнях они не получают никакой награды, принялись зачищать площадь от случайных игроков – тех, кто еще не сбежал, а пытался до последнего отстоять город от нашествия. В обычной ситуации их моментально бы остановила стража, но сейчас все NPC были или уже убиты, если небольшого уровня, или, если это была элита, вызваны



на подмогу в столицу. В итоге, оставшись с нападающими один на один, недавно прибывшие топы вывели против пузыреголовых около десятка игроков максимально допустимого уровня и под полным набором усиления те начали набивать репутацию. Если загонщиков окружали, в бой вступали их высокоуровневые собратья, стабилизируя обстановку. Но в большинстве случаев десятков избранных при поддержке всего клана просто расстреливал противников издалека.

Даже завидно немного: все-таки, когда ты не один, добиться своего гораздо проще. Как говорил еще Наполеон, войны выигрывают большие легионы. Впрочем, у нас не было особо много возможностей понапрасну терять время. В наш закоулок, отделяясь от общего потока монстров постоянно заглядывал десяток-другой пузыреголовых. Для большого клана – ничто, на которое не стоит особо тратить время, а вот для нас – более чем достаточно. Учитывая, что с моей скоростью большая часть убийств уходила мне, репутация с императором продолжала постепенно расти.

Когда я почти довел ее до десяти, в городе появились новые гости. Опять порталы, и опять игроки высокого уровня, на это раз уже все не ниже восьмидесятого. «Шакалы» – про этот клан я даже слышал; вроде бы, они даже смогли пробиться в первую сотню Земли, хоть пока еще лишь замыкают ее. Но тоже достижение. «Ласточки», конечно, ожидали гостей и с ходу встретили их слаженной атакой в ближнем бою, одновременно накрывая кучей стрел и заклинаний. Вот

только те тоже не ждали другого приема и очень быстро переломили ход боя в свою пользу. И теперь уже «Шакалы» держали центр города, прокачивая репутацию своим лидерам.

Им удалось продержаться минут десять – потом появились кланы более высокого полета и смели уже их. В итоге вторжение монстров превратилось в нескончаемую битву между игроками. И откуда их столько берется, учитывая, что смерть отправляет каждого на трехчасовой отдых? В этом хаосе неожиданным уголком спокойствия оставался только наш переулочек: постоянно ожидая ответного нападения, кланы так и не собрались на проверку окрестностей, и мы продолжали убивать и убивать забегавших к нам монстров. Репутация выросла уже до двадцати, и я даже получил новый уровень, привычно вложив единицу в энергию, подняв ее до двухсот девятнадцати. Постоянно повышая ее, будучи царем и сейчас шпионом, у меня получилось довести характеристику до очень неплохих высот. Чисто теоретически, прокачивая два класса одновременно, я смогу биться на равных с противником вдвое выше меня по уровню. Это хорошо, чувство скрытой силы, которое мне сполна удалось сейчас ощутить, мне нравится.

*Всепланетный ивент «Нашествие пузыреголовых» завершен*

*Поздравляем с победой тех, кто смог отстоять свои города*

*Император объявляет благодарность особо отличившимся героям. Каждый из них может подойти к императорскому представителю в любой из столиц и получить свою награду.*

Судя по второй фразе, не везде игрокам удалось добиться успеха. Даже жалко немного, но, главное, как буду рядом, надо будет обязательно зайти и посмотреть, на что же расщедрился сам император. Или, в принципе, можно не спешить, а просто подождать, пока первые счастливики не побегут на форумы хвастаться своими наградами.

Тем временем на площади открылись новые порталы: вот только вместо кланов через них прошли NPC, стражники тысячного уровня, до этого ушедшие на отражение атак в более опасные места. Быстро отправив на перерождение всех обладателей метки убийц, они хмурясь собрали всё выпавшее с их тел и запустили по улицам гоблинов-уборщиков. Да уж, кто как не люди, то есть кто угодно с метлами, символизируют покой и порядок в городе.

– Обалдеть! – рядом шумно выдохнул Женя. – Неужели, все закончилось, а мы еще живы! Даже одно очко репутации получилось набить!

– Это было интересно. Впрочем, чего еще следовало ожидать от Проклятой планеты, – довольно оскалился Гныш.

– Что? – одновременно удивились мы с мечником, услышав такое неожиданное определение нашего голубого шарика.

## Глава 3. Тайна проклятой планеты

– Как ты сказал? – переспросил Женя недоумевающего поссума.

– Ах, да! – будто бы что-то вспомнив, ответил Гныш. – Вы, наверное, не особо довольны таким названием, но с реальностью не поспоришь – так вашу Сол Три называют почти во всех разумных мирах.

– Первый раз об этом слышу, – пробормотал мечник.

– Если честно, тоже, – подтвердил я.

Поссум с Калеборы пожал плечами и пояснил:

– А как ее еще назвать? Молодая планета, чьи игроки обломали зубы самому сильному клану в Джи, не может не вызывать священный трепет, – тут он расхохотался. – Шучу, конечно. Странно, я думал, вы в курсе, что вас не любят.

– И ты тоже? – мечник угрожающе придвинулся к низкорослому Гнышу и практически нависал над ним.

– Давайте без глупостей, Евгений, – спокойно парировал поссум, даже не сдвинувшись с места. – Я не член клана «Время вечности», а мои родственники не потеряли уровни в битвах с землянами. Мое отношение к вашей планете сугубо нейтральное.

– Женя, не дави на него, – попытался я остудить мечника. – Это обычный игрок, к тому же он помог нам.

– Да я так и знал, что от этих тварей ничего хорошего

ждать нельзя, – процедил мечник сквозь зубы и сплюнул.

– Спасибо, Александр, – обратился ко мне Гныш. – Рад был поиграть вместе, но, думаю, дальше мне в вашей компании оставаться не стоит.

– Проваливай, – буркнул «двадцать восьмой» Морозов. Ведь взрослый мужик, ну зачем он так?

– И тебе спасибо за игру, Евгений, – невозмутимо поблагодарил мечника Гныш и двинулся в сторону центра города.

– Не все пришельцы одинаково плохие, – переиначил я одну известную фразу, пытаясь разговорить Женю. В принципе, мне не было дела до его чувств, но чем-то меня эта ситуация зацепила.

– Ерунда, – отмахнулся мечник. – Нет желания сбегать в шахты?

– А что там? – полюбопытствовал я.

– Троглодиты, хищная плесень и прочие прелести, – пояснил мечник. – Уровень двадцать плюс, как раз для нас с тобой. Можно еще кого-нибудь взять, но давай, прошу, без инопланетчиков.

Вот и все. А всего лишь пару минут назад Женю и Гныша даже можно было назвать друзьями.

– Пожалуй, можно, – медленно кивнул я. – Только предлагаю начать где-нибудь через час – есть еще пара дел.

Дела у меня, конечно же, были, но не те, о которых, возможно, подумал мечник – мою голову не покидала мысль о том, что калеборец явно не договорил. Может быть, это про-

сто мнительность, но лучший способ расставить все точки над *i* – самому найти информацию и все проверить. Женя ответил в том духе, что и ему надо сбегать на центральную площадь. Зачем – меня уже не интересовало. Договорившись встретиться через час на выходе из восточных ворот города, мы распрощались, и мечник деловито пошел прочь, закинув свое оружие за спину.

Возможность выходить в сеть, не покидая игру, никуда не делась, а потому я прогулялся до набережной и занял удобное место на лавочке. Вид открывался отличный – по реке, недавно бурлившей от пузыреголовых, проплывали грузовые суда, похожие на старорусские ладьи. Вот здесь я, пожалуй, и зависну на ближайшие сорок минут. Оставшиеся двадцать потребуются мне для того, чтобы добраться отсюда до восточных ворот Миддлоу.

Не сдержав любопытство, я заглянул на игровой форум и попробовал отыскать сообщение от кого-нибудь, кто получил награду от императора. Странно, но таких было немного – вот какой-то Андрей Воронин пишет, что получил пару тысяч кредитов и часть брони из гвардейского сета, а некто Виктория Радич похвасталась осадным комплектом и набором редких зелий. Это были, судя по всему, одиночки, из клановых же никто даже словом не обмолвился. Это было странно, а потому еще сильнее меня раззадорило. Что ж, скорее всего, «Шакалы», «Ласточки» и, уж тем более, топовые кланы получили нечто очень ценное. Если обычным игро-

кам, набравшим пару-тройку очков, даются комплекты доспехов и оружия, а счета в кредитах пополняются четырехзначными числами, то кланы наверняка сорвали неплохой куш. Рано или поздно я об этом узнаю.

А пока надо разобраться с неожиданно возникшим проклятьем нашей планеты. Мой поисковый запрос тут же выдал десятки ссылок, больше половины из которых вели на ничего не значащие сообщения. Но вот мне попалась вменяемая информация, согласно которой «проклятых» планет было несколько. Однако в тех примерах, которые там были приведены, мне не попалась Земля.

Не страшно, подумал я. Кто ищет, тот всегда найдет. Главное, не отступать. Ага, вот, кажется, и то, что мне нужно.

### ***Полку проклятых прибыло***

*Вагатта, Мелрон, Кируда – эти названия одно время были на слуху у каждого опытного игрока. Всего их было ровно одиннадцать, планет, которые назывались проклятыми. Три из них ныне закрыты для Джи. И это те, названия которых мы привели в начале статьи.*

*Что же случилось полторы тысячи стандартных циклов назад, после чего Джи пополнилась сотней новых миров, потеряв при этом всего лишь три? И есть ли возможность у игроков с Вагатты, Мелрона и Кируды вернуться в совершенный мир? Или они так и будут прозябать, пытаясь создать аналог Великой игры?*

На этом месте я призадумался. Вот как – у Джи, оказыва-

ется, есть конкурент? Вернее, не так – настоящей конкуренцией там, скорее всего, и не пахнет. Судя по всему, лишённые возможности играть планеты решили создать некий аналог, что, впрочем, неудивительно с общим уровнем технологий. Вот только либо популярностью этот проект не пользуется, либо его создание зашло в тупик. Надо же, никогда с подобным не сталкивался и даже не задумывался о том, что такое возможно.

*Эксперты до конца так и не разобрались, почему планеты становятся проклятыми, но группа исследователей с Мелмака выдвинула свою теорию. Они обратили внимание на то, что все игровые миры, подходящие под эту категорию, обладают двумя общими признаками:*

- 1. В обозримой истории Джи они являются самыми ранними из тех, кто присоединился к этой игре.*
- 2. Большинство игроков ушли за грань, получив тысячный уровень, и исчезли.*

А вот здесь я даже похолодел. Не знаю, насколько ранним было появление землян в Джи – тех самых, к которым принадлежит и моя бывшая девушка, но уход за грань после тысячного уровня явно про наш ареал. Так, что же там пишут дальше?..

*Несмотря на определенную логику, не все разделяют точку зрения мелмакианских исследователей. Дело в том, что под эти же критерии подпадает еще целый ряд планет, которые, тем не менее, не стали проклятыми. И все же сле-*



*дует признать, что пока данная теория остается одной из самых адекватных.*

*Известно, что на всех одиннадцати планетах были спря-  
таны саркофаги с так называемыми спящими Разрушите-  
лями – существами, ничем не отличимыми от обычных иг-  
роков ареала. В определенный момент, наступление кото-  
рого пока еще никто не в силах предугадать, Разрушители  
просыпаются и начинают планомерное уничтожение игро-  
вого ареала планеты. На Мелроне, к примеру, они организо-  
вали сильнейший клан, подчинивший всех и вся, на Кируде –  
призвали хтонического Кулла, который разрушил планету.  
Что же касается Вагатты, то ее игровой мир был уничто-  
жен в результате взрыва звезды. Каким образом это уда-  
лось сделать местным Разрушителям, до сих пор остается  
загадкой.*

*И вот теперь Разрушители появились на Сол Три (само-  
название Земля). Так, во всяком случае, предполагает один  
из игроков с Альдрагстрейна, пожелавший остаться неиз-  
вестным. По его словам, он случайно нашел в земном ареале  
скрижаль со словами «Первый спящий пробудился, осталь-  
ные на подходе» (изображение прилагается).*

*Возможно, как считает большинство экспертов по Джи,  
это не связано с Разрушителями. Пока информации слиш-  
ком мало, чтобы делать определенные выводы, но среди иг-  
роков Сол Три уже получила неофициальное название Про-  
клятой планеты.*

Судя по всему, это одна из самых первых статей, посвященных данной теме. Остальные материалы, что мне попались, либо повторяли ее, либо содержали умозрительные рассуждения по поводу возможного развития событий.

А может быть, я зря паникую, и все это просто фантазии неизвестного игрока с Альдрагстрейна? Мало ли, что имелось в виду на скрижали, которую он нашел. Кстати, где и при каких обстоятельствах? Ни в одной из статей этой информации не было. Любопытно, что эти спящие Разрушители напомнили мне о Светке и других «пробудившихся». Может, это они и есть? Мысль об этом мелькнула и тут же исчезла – если верить прочитанной мною статье, Разрушители не были игроками. По большому счету, их правильней было бы назвать NPC, которые притворялись живыми.

А если они все-таки появились в ареале нашей планеты и сейчас активно строят козни? К примеру, призывают хтонического Кулла... Не выдержав, я вбил в поиск это странное имечко и получил в результате кучу изображений какого-то гигантского темно-зеленого иглокожего. Похож он был одновременно на рыбу-ежа, человека, змею, лягушку и обезьяну. Безумное сочетание!

Но самое неприятное, что я узнал о Джи, это то, что любой игровой ареал, по сути, можно уничтожить и лишит целую планету возможности участвовать в Джи.

Спохватившись, я посмотрел на время: до встречи с мечником Женей осталось пятнадцать минут. Вот черт, я же мо-

гу и опоздать! Не думаю, конечно, что много потеряю, но подводить человека, которому что-то обещал, было не в моих правилах. Да и качаться в компании все равно веселей. Тем более, если я не могу вызвать никого из своих старых друзей, придется довольствоваться новыми знакомствами.

Я вскочил с лавки и, сверившись с картой, быстрым шагом двинулся в сторону восточных ворот. Был, конечно, соблазн призвать ездовую виверну, кантарского бронейщера или мотоцикл, но все эти средства транспорта привлекают уж слишком много внимания. А потому пришлось топтать на своих двоих.

Опоздал я всего на одну минуту, но Женя уже недовольно притопывал, всем своим видом показывая, насколько мучительно ему далось ожидание.

– Не думал, что ты опоздаешь, – укоризненно проговорил он.

– Извини, пришлось кое на что отвлечься, – туманно объяснил я причину своей задержки. Вот уж не предполагал, что мечник окажется таким снобом.

– Ладно, проехали, – мечник, казалось, смутился. – Это Миша, целитель, он пойдет с нами.

Оказывается, игрок, которого Женя решил взять в наш совместный поход, все это время стоял неподалеку – щедушный парень лет двадцати пяти или чуть старше. Уровень у него был двадцать второй, а вот вещи, судя по всему, самые что ни на есть стандартные. Даже посох целителя был про-

стым, без дополнительных характеристик. Неужели, нельзя было найти нормального компаньона? Впрочем, с опробованной ранее системой мне лекарь был вообще не нужен – наверное, меня больше смутила бесцеремонность, с которой Женя пригласил к нам третьего.

– Здоров, – как-то вяло поприветствовал меня Миша. Что ж, на такое достаточно и кивка в ответ.

– Смотрите, парни, – начал мечник. – Отметил на карте шахты, нам сейчас туда. По дороге к нам присоединится еще парочка игроков, будем качаться впятером. Если повезет, откроем масштабирующийся квест.

Что ж, а это обещает быть интересным. В конце концов, я так давно играю в Джи, что успел забыть, каково это – самое начало прокачки, простые монстры, копеечный урон. Тем более, с недавних пор тут все изменилось – никакого Миддлоу и окрестных шахт здесь и в помине не было.

Мы отправились вслед за широко шагающим Женей. Идти было недалеко, минут десять от силы, так что парочка игроков, о которых говорил мечник, встретила нас практически сразу же, как только мы отошли от ворот. Один из них был дедом – в самом прямом смысле этого слова. Валентин Капитонович Крамаренко, двадцать четвертый уровень, маг. На вид лет шестьдесят, если не семьдесят – если честно, впервые вижу такого пожилого любителя Джи. А второй, вернее, вторая – лучница, вполне симпатичная молодая девушка с необычным для русского человека именем Фелиция.

Почему я решил, что она моя соотечественница? Наверное, потому что фамилия у нее была Иванова. Прямые черные волосы до плеч, темные глаза и слегка приподнятая верхняя губа – когда девушка улыбалась, она моментально становилась похожа на хитрую кошку. По сравнению с нами она была слабенькая – всего восемнадцатый уровень, зато лук у нее был уровня эпик и одета она была в полный сет рейнджера.

Вот такой, немного странноватой компанией мы вскоре подошли ко входу в заброшенные шахты Миддлоу.

– Ну что, готовы? – решительно спросил мечник.

А мне почему-то именно в этот, самый неподходящий, момент пришла в голову мысль, что пробудившимся Разрушителем вполне мог быть я – как первый и пока единственный Темный человек.

## Глава 4. Как обычно

Женя кивнул нашему хилеру, и Миша, почему-то затравленно оглянувшись по сторонам, сжег с трепетом вытащенный из инвентаря лист бумаги. В этот момент количество странностей, происходящих вокруг меня, перешло критическую черту, а, как известно, такое до добра не доводит, особенно если я рядом. А значит, раз я не хочу опять оказаться вовлеченным в неприятности без какой-либо пользы, надо что-то делать.

– Фелиция, – пока все осматривали окружающие нас строительные леса, я подошел к девушке. – А ты сколько заплатила за участие в рейде?

– Десять тысяч, стандартная цена на масштабирующиеся квесты до двадцатого уровня. А что? – бинго. Как я и думал, лучница и маг слишком уж выделялись своей экипировкой, сразу видно, все куплено за реал. В одиночку вещи такого уровня не достать. Картинка вырисовывается: у Миши был квест, который ему в одиночку не пройти, у донатеров – деньги и желание быстро получать уровни, а Женя, похоже, оказался тем, кто свел их вместе и получил за этой свой процент. Что тут делаю я? Здесь тоже все просто: увидев, сколько я наношу урона во время ивента, наш предприниматель решил привлечь «мощного, но не очень сообразительного» убийцу в качестве гарантии, что они со всем спра-

вятся. Остается вопрос: обижает ли меня такое отношение или масштабирующийся квест – это достаточная награда за мои услуги? Впрочем, чего это я, сам же хотел быть обычным игроком, а уж эти используют друг друга постоянно. Тогда продолжаем без всяких разоблачений и скандалов – вот только Фелиция уже тоже начала что-то подозревать, надо бы ее успокоить.

– Просто интересно. А что ты делаешь после рейда? – мгновенно потеряв ко мне интерес, девушка фыркнула и начала грозно оглядываться, высматривая врагов. А я начал неплохо манипулировать людьми: красивая лучница, наверняка, не раз слышала подобные предложения, так что решила, что весь разговор – это только повод познакомиться поближе. И никаких ненужных подозрений.

– Хватит строить друг другу глазки, – Женя тоже решил внести свою лепту в прекращение нашего общения. Фелиция тут же утратила ко мне последние крохи интереса, а вот Миша как-то злобно зыркнул. И это уже интересно: неужели, у парня есть планы на нечто большее, чем просто получить деньги и уровни? – Работаем по стандартной схеме. Я держу монстров, лекарь лечит. Фелиция, Валентин, вы выносите толпу массовыми скиллами. Саша, на тебе элитники, которые, наверняка, будут идти вместе со всеми. Справишься?

Элитный монстр в подземелье такого уровня – это полторы тысячи жизней. Вполне убиваемо для целого отряда, если он будет один. Вот только, если их будет несколько, да еще

и с сопровождением – для обычных игроков шансов никаких. Даже интересно, что это за квест, если ожидаются такие сложности.

– Легко, – настоящий игрок должен выглядеть полным энтузиазма и немного придурковатым. Говорилось, конечно, изначально немного о других людях, но смысл-то тот же – чем меньше от тебя ждут подвохов, тем меньше проблем. Тем более, неподъемные для обычного воина плаща и кинжала полторы тысячи жизней для меня не составят труда. Два-три «подлых удара» в спину, и все будет кончено.

Как и описывал подземелье Женя, тут жили троглодиты и плесень. Вторая была слабее, зато отлично маскировалась на стенах и потолке – а когда на тебя вот так вот сверху падает такая радость, приятного мало. Я на инстинктах ушел в невидимость – как оказалось, потеряв цель, висящий на моих плечах слизняк тут же соскользнул вниз и отправился на перерождение, получив удар в спину. А вот у остальных таких возможностей не было: в итоге Миша потратил половину запаса маны на исцеление, поддерживая приемлемый уровень жизней у себя и лучницы, пока маг не сжег на них последние остатки хищной плесени. Сам он, кстати, успел увернуться. Если честно, я сначала был просто в шоке, но потом понял, что это всего лишь навык, пусть и редкий. «Первое уклонение» – возможность проигнорировать первую атаку врага. Ну а наш бодрый танк просто слишком сильно убежал вперед и пропустил все веселье.



В следующие разы все подозрительные места маг подпаливал издалека, ну а в открытом бою эта плесень особой опасности не представляла. Следующим серьёзным испытанием для нашего отряда оказалась толпа троглодитов, как раз о борьбе с которой в самом начале предупреждал Женья. Точнее, сложным это казалось только пока этот нескончаемый поток несся вперед, но стоило нашему танку выдержать удар, как сложная схватка превратилась в рутину. Я просто бежал от одной метки элитного троглодита, располагавшейся над головой монстра, к другой, а стоящая на возвышении лучница их регулярно обновляла. Как я и думал, трех ударов оказывалось более чем достаточно, а обычные монстры даже не обращали на меня внимания, продолжая нестись вперед, туда, где их уничтожал нескончаемый шквал огня и стрел.

Все как обычно, разве что не хватает адреналина от ощущения нахождения на самом краю: и когда я играл царем, и когда бегал в одиночку, всегда основной целью моих противников был я. А тут можно просто бежать и выдавать урон. Слишком просто. Задумавшись о былом, я чуть не поплатился: набежала новая волна троглодитов, и, в отличие от первой, Женья их еще не спровоцировал. Так что их передние ряды уже были готовы отправить меня на перерождение, но я вовремя ушел в невидимость. Двух секунд хватило, чтобы они сосредоточили внимание на танке, и избиение продолжилось.

Всего было девять волн, и когда мы наконец-то расправи-

лись с последним троглодитом, сил стоять на ногах не было уже ни у кого. Но получилось эффективно, надо признать: прошло меньше часа, а я получил почти двадцать процентов.

– Когда активируется квест? – первой отдышалась и начала разговор Фелиция. – Опыт тут, конечно, неплохой, но мы, тем не менее, не о том договаривались.

– Нуууу, я... – попытался что-то промямлить наш лекарь, но его быстро перебил Женя.

– Все по плану. Как убьем первого босса, квест активируется, и Миша сможет им с вами поделиться.

– А скинь описание, мы хоть посмотрим, что к чему, – если откажется показывать, нужно уходить. Играть втемную, ради не пойми чего, нет никакого желания. А доверять на слово – уж увольте.

– Да, конечно, – как ни странно, мои опасения оказались беспочвенными, и Миша легко переслал в чате описание полученного им задания.

*Зачистка шахт*

*Масштабирующийся квест*

*Торговая гильдия Миддлоу хочет выйти на имперский рынок и начать развивать собственное производство и добычу ресурсов. Для этого доверенным людям представители каждого из промышленных кланов дали свитки призыва. Все эманации зла, которые обычно годами заставляют собираться монстров в диких шахтах, на этот раз приведут их всех туда в одно время. И если вы сможете справиться с*

*ордой и зачистить сердце шахты, то она снова будет открыта для добычи.*

*Для очистки сердца шахты вам понадобится собрать ключ к нему. Каждый из трех осколков ключа охраняет один из генералов монстров.*

*Заказ: шахта Клементополь Ассирийская, клан оружейников Миддлоу*

Убейте всех и начните добывать ресурсы – как же банально и обыденно. Никаких древних, никакого спящего зла, а ведь, услышав про масштабирующийся квест, я подсознательно ожидал чего-то такого. Кто же знал, что они и такими могут быть. Отдельно повезло, что квест от оружейников: можно будет прокачать у них мои производственные навыки, может быть, какие-то тонкости ремесла откроют. А заодно и навыки шпиона надо будет проверить: что-то мне подсказывает, что после двадцатого уровня у учителей могли появиться для меня приятные сюрпризы.

– Как поднял репутацию с оружейниками? – тут же поинтересовалась Фелиция у Миши.

– Три месяца работал у них подмастерьем с утра до вечера: слышал, что если совместить путь светлой магии и знание оружия, можно открыть класс паладина. С этим пока не повезло, зато хоть квест достался, – а наш Миша не так уж и прост, каким показался изначально. Почти сто дней без перерыва работать ради призрачной цели – упорства ему не занимать. Вот и в глазах Фелиции впервые с начала нашего

приключения мелькнул интерес.

– Ну что, пойдём дальше, – Женья, увидев, что все отдохнули, начал нас подгонять. – Судя по карте, скоро спуск на второй уровень. Думаю, там нас и поджидает один из генералов.

И, действительно, прямо перед спуском нас ожидал первый босс, на вид ничем не отличающийся от тех троглодитов, что мы встречали до этого. Если бы не надпись над головой, наверно, даже не обратил бы на него внимания. А так, тут явно кроется какой-то подвох.

– Я начинаю, – Женья с головой прикрылся щитом и двинулся вперед. Вот будет номер, если он прибьет монстра с одного удара, а тот так и не попытается ничего предпринять. Впрочем, на такое надеяться не то что глупо, это просто верх наивности.

Как и следовало ожидать, даже первый удар нашего танка не достиг цели – его приняла на себя вылетевшая из угла крупная кость какого-то животного. И с этого все только началось: кости стали прилетать изо всех углов, так что нам пришлось отступить в самый дальний конец зала, чтобы не попасть под этот шквал атак. А тем временем этот огромное облако из останков представителей различных рас, сначала просто кружившее вокруг троглодита, начало сжиматься, превращаясь в скелет гигантского динозавра, внутри которого, можно было различить в просветах между ребрами, плавала все та же одинокая и хрупкая фигура троглодита.

Костяной ящер – что ж, выглядит не так уж и сложно, даже в таком составе мы должны справиться. Женя опять укрылся щитом и пошел на возвышающегося перед ним монстра. Вот только трансформация того еще не подошла к концу. С оглушающим грохотом вверх, разрывая скрывающую ее камни, взлетела огромная пушка и заняла свое место над правым плечом заревевшего динозавра. И как только держится? Соединительным элементом опять выступила темная дымоподобная субстанция, с помощью которой генерал-троглодит удерживал и ее, и прикрывающие его кости.

Как только пушка заняла свое место, тут же прогремел выстрел, и Женю, подбравшегося практически вплотную, просто отбросило и впечатало в стену. Минус две трети жизни – пожалуй, откидывающий эффект даже сыграл нам на руку, на таком расстоянии боссу будет сложнее добить нашего раненого воина, а у Миши-хилера будет больше времени, чтобы восстановить ему здоровье. Надо признать, сейчас он сработал довольно оперативно, так что, когда костяной динозавр с огромным болтающимся над головой стволом полетел к нам и нанес удар хвостом, Женя уже был готов. Хотя до возможностей Карло ему было далеко, но и так держался он неплохо.

И опять, как только мы пережили стартовый натиск, дальше стало проще: танк принимал на себя удары, периодически отлетая и врезаясь в стены от попаданий из пушки, Миша лечил, мы с магом и лучницей наносили урон. Так как я ре-

шил экономить энергию, битва растянулась минут на сорок. Под самый конец боя, правда, пришлось отбросить в сторону все расчёты – троглодит вызвал из земли еще одно орудие, и пришлось уже поработать, расходуя силы на полную. Что-то мне подсказывает, что двойной выстрел из пушек босса никто не переживет.

*Третий генерал, троглодит Ольнь, повержен*

К счастью для моих временных попутчиков, серия подлых ударов быстро поставила точку в этой схватке, и пришло время делить трофеи. Щедро отказавшись от выпавших редких ботинок и ожерелья на двадцатый уровень, я прибрал к рукам оставшиеся от босса пушки.

*Поломанная винтовка Хаусса*

*Может быть отремонтирована и использована для создания десантных роботов после существенной модификации*

*Не интересует торговцев*

Последняя строчка в описании и отсутствие указаний о каком-либо уроне, похоже, отпугнули остальных, а вот мне все очень даже понравилось. Я верю, что еще когда-нибудь смогу вернуться и поиграть царем, а тогда возможность создать и призвать отряд десантных боевых роботов мне точно пригодится. Нет, конечно, гарантировать, что получится их собрать, я не могу, но Джи уже не раз доказывала, что если что-то указано в описании, это может существовать и в реальности. Нет ничего невозможного, главное, не сдаваться, и

все получится. И тогда, если мои боевые роботы смогут хотя бы часть того, что показал тут этот босс, мои возможности существенно вырастут.

– А вот и ключ, – Миша нагнулся над телом троглодита. После того, как костяная броня разлетелась на осколки, он стал тем, кем и выглядел – легкой добычей.

*Обновление квеста «Зачистка шахт»*

*Масштабирующийся квест*

*Вы получили один из трех ключей, необходимых для того, чтобы открыть дорогу к цели. Вот только вы потревожили Хранителя шахты, и если не успеете очистить сердце, пока он окончательно не проснется, то вам придется столкнуться с его гневом.*

*Время до прохождения подземелья 59:59*

Хранитель? Надеюсь, это не что-то похожее на монстра с Джарк-Монгвы. Впрочем, вот теперь задание уже начинает походить на настоящий масштабирующийся квест.

## Глава 5. Генералы подземелий

– И что это за подстава! – судя по ее обычно выдержанной и грамотной речи, Фелиция была очень недовольна.

– Феля, я сам не знал... – начал оправдываться Миша, но осекся под испепеляющим взглядом девушки.

– Никогда меня так не называй, – сказала она тихо, но в то же время безапелляционно. – Ко всем остальным этот тоже относится.

Симпатичное лицо лучницы было просто перекошено от гнева. Как по мне, так переживать из-за имени просто глупо. А у нее, похоже, какой-то комплекс на этот счет. Впрочем, это ее дело, не мне судить.

– Хватит впустую воздух сотрясать, – неожиданно резко сказал Женя. – Все видели сообщение? У нас есть всего час, а минутки-то тикают.

– Он прав, – кивнул я. – Лучше поспешить.

Лично у меня не было сомнений на счет того, что с Хранителем нам все равно придется столкнуться. Зачистить за час еще целых два уровня подземелий с парочкой боссов – это если только очень повезет.

Как только мы спустились ниже, мои догадки лишь подтвердились. Коридоры здесь были значительно просторнее, чем там, откуда мы только что пришли, и просто кишели монстрами. К привычным уже троглодитам добавились их



более крупные сородичи – глубинные. Отличались они внушительными размерами, раза в полтора выше простых, толстой шкурой с красноватым отливом и острыми костяными шипами на спинах и головах.

Местами нам приходилось буквально продираться сквозь сонмы врагов, а обширное пространство вокруг не давало нам возможности закрепиться – пока обычные троглодиты агрились на нашего танка, глубинные старательно его обходили и пытались взять нас в кольцо. Еще повезло, что их было не так много, поэтому я полностью взял их на себя, пока Миша и лучница помогали Жене истреблять пушечное мясо.

*Время до прохождения подземелья 47:23*

– Нормально! – пытался подбодрить остальных мечник. – Должно хватить.

Но что-то в его голосе выдавало сомнение. Возможно, как раз излишняя бодрость и напускная уверенность.

Один раз мы чуть было не попали в ловушку: длинный коридор вывел нас в грот с высоким потолком. Там мы были практически как на ладони, а враги как назло предприняли массированную атаку. Под обманчивым впечатлением безопасности мы дошли до самой середины – и именно в этот момент из коридора с другой стороны хлынула волна троглодитов. Честно говоря, мне даже стало немного стыдно, настолько глупой была ошибка. Жене и другим, в принципе, это было простительно, но я как опытный игрок в Джи просто обязан был догадаться.

Ладно, самоедством тактический просчет не исправишь, надо срочно отходить к коридору, который остался за нашими спинами – там мы сможем держать крепкую оборону. То, что происходило дальше, напоминало какую-то сюрреалистическую кошмарную киноленту: зеленые и красные тела троглодитов заполнили освещенный подземными гнилушками грот, толпа врагов походила на волнующееся море. Несколько раз наш танк был на грани гибели, мне даже приходилось подставлять себя под удар и уводить особо ретивых глубинных троглодитов от Жени, чтобы Мише было проще его отлечить.

Но вот, наконец-то, кошмар закончился. В одной только этой мясорубке я заработал еще около пятнадцати процентов от нового уровня. Но драгоценного времени было потрачено очень много – теперь у нас оставалось чуть больше получаса до появления таинственного Хранителя. Меня это не сильно беспокоило – зачем переживать о том, что неизбежно наступит? Но вот остальные становились все более нервными.

– К черту такие масштабирующиеся квесты! – раздосадовано воскликнула Фелиция. – Хотела уровни получить, да как бы теперь не потерять в итоге.

– Спокойно, – слегка повысив голос, сказал Женя. – Всем трудно. А ты что хотела, девочка? Что тебя просто так проведут по подземелью, ты с легкостью набьешь себе уровень, и при этом чтобы не было никакого риска? Будь у таких кве-

стов гарантия результата, это за сколько бы можно было его продавать. А так – все зависит и от тебя тоже.

Танк наш был более чем прав. О чем, действительно, думала девушка с редким именем, когда собиралась в рейд, уж тем более заплатив за участие в нем? Даже на таких уровнях опасность весьма высока, а Джи настолько непредсказуема, что сейчас, по сути, мы просто-напросто отдыхаем. Уж я-то знаю, о чем говорю – вспомнить хотя бы наши первые совместные походы с пушистиком и Шак'ар.

Фелиция что-то недовольно пробурчала в ответ, но спорить не стала – поняла, что глупо отрицать очевидное.

– Мне кажется или грибы двигаются? – неожиданно спросил Валентин Капитонович, которого все, не сговариваясь, решили называть просто Валентин, а иногда и попросту «дед».

Все моментально забыли об истерике, поднятой Фелицией, и посмотрели туда, куда указывал маг: от дальних стен в нашу сторону медленно двигались странные существа, представляющие собой гибриды людей и грибов.

*Миконид, уровень 20*

*Никто не знает, где и когда эти существа появились впервые. Будучи похожими на людей, они, тем не менее, очень не любят своих дальних сородичей и убивают их при первой возможности.*

Валентин Капитонович запустил в сторону приближающихся миконидов огнем, задев сразу около десятка. Те судо-

рожно задержались и начали двигаться гораздо быстрее.

– Дед, что же ты делаешь-то! – выругался Женя.

Один из миконидов вырвался вперед, сконфуженный своей поспешностью маг бил его огненными стрелами, ему помогала Фелиция. Вот противник почти добрался до нас, но тут жизни его опустились до нуля, и он с гнилым хлюпаньем осел на каменный пол пещеры. Остальных заагрил на себя Женя, вышедший вперед и встретивший противников градом тяжелых ударов.

Поначалу, казалось, никакой особой опасности микониды не представляли – разве что убить было довольно-таки тяжело из-за большого запаса здоровья. Все снова пошло по накатанной, и каждый из нас привычно и даже буднично исполнял свою роль в этой битве. Но вскоре гриболюди показали себя во всей красе: по очереди они замирали, не обращая внимания на полученный ими урон, и выпускали густые облака спор.

Когда меня заволочло этим белесым туманом, я почувствовал, что очень хочу чихнуть... И о чем я только думаю? Споры миконидов пахли, как мне показалось, прокисшим йогуртом, но не этим, конечно же, они были опасны. С вероятностью девяносто процентов тот, на кого попадало это остро пахнущее вещество, теряли ориентацию в пространстве и начинали путаться в движениях. Женя развернулся и чуть не сбил с ног мага, Фелиция каким-то чудом промазала мимо нашего лекаря, ну а я просто неудачно споткнулся и

растянулся перед одним из врагов.

К счастью, действие спор длилось недолго, и уже в скором времени, несмотря на некоторую сумятицу, которую микониды внесли в наши ряды, мы смогли их одолеть. И вновь я подумал, что если бы не моя способность «Подлый удар», уцелеть в этой битве было бы гораздо сложнее.

– Идем дальше, – тяжело дыша, прерывисто произнес Миша, когда мы собрали нехитрый дроп. – Время, время, время!..

Я сверился с данными инфопанели – осталось двадцать минут, а мы еще даже не дошли до второго генерала.

– Не успеваем, – озабоченно проговорил Женя.

Ускорившись, мы прошли через грот и нырнули в тоннель. Сразу за входом начинался крутой поворот со спуском на третий уровень. Может, успеем?

Как и ожидалось, нас встретил еще один босс. Если честно, я предположил, что это будет какой-нибудь гигантский миконид, но нет – против нас снова вышел троглодит. Только на сей раз он был трех или даже четырехметрового роста, а мышцам его мог позавидовать любой спортсмен. В лапах он держал огромный молот, которым в первые же секунды чуть не прибил зазевавшуюся лучницу.

– Ничего себе, какой переросток! – со смесью страха и восхищения воскликнул пожилой маг.

– Не отвлекайся! – раздраженно бросил ему Женя и под прикрытием своего щита бросился на гиганта.

Закипела битва. Исполинский троглодит двигался с несвойственными для своих размеров скоростью и ловкостью, и нашему танку приходилось туго. Более того, раз в три минуты он впадал в ярость и принимался крушить все вокруг своим молотом. В эти моменты нам приходилось спасаться бегством, уворачиваясь из последних сил от ударов монстра. В целом же я бы не сказал, что этот босс был каким-то особо выдающимся. Да, заставлял нас побегать, да обладал огромным запасом здоровья, но в остальном – ничего такого, чего следовало опасаться. Во всяком случае, мне.

И вновь мои подлые удары со спины ускорили нашу победу – с каким-то почти человеческим воплем троглодит-великан изогнулся всем телом и рухнул на каменный пол.

*Второй генерал, троглодит Олло-Тынь, повержен*

Дроп был неплохим: перчатки с бонусом к ловкости, которые достались Фелиции, редкий жезл целителя, который справедливо забрал себе Миша, куча кредитов, разделенная на всех поровну, и поврежденный энергетический усилитель Гёйса, выпавший из развалившегося при последнем ударе оружия босса. Стоит ли говорить, что я скромно решил оставить его себе, а остальные не были против?

– Что за дроп тут странный? – Фелиция застыла в задумчивости.

– Не время над этим раздумывать, – бросил Женя. – Двигаем дальше. Давайте, давайте! Остался еще один генерал и последний ключ к сердцу шахты!

Все тут же забыли о том, что второй раз подряд нам попалась какая-то странная вещь. Но девушка, тем не менее, явно что-то стала подозревать. Пока мы бежали по узкому извилистому коридору, я несколько раз буквально почувствовал на себе ее взгляд. Если честно, я и сам был удивлен, почему на низкоуровневых локациях попадались такие предметы. С другой стороны, земной ареал Джи уже давно стал частью единого целого – может, поэтому теперь с наших монстров можно выбить винтовки и энергетические усилители? Или тут дело в другом, например, в моем двойном классе царя и шпиона?

Кстати, что хоть дает этот усилитель – забрать-то забрал, а вот описание не просмотрел.

*Сильно поврежденный энергетический усилитель Гёйса  
Универсальный энергетический усилитель, разработанный специально для нужд отрядов дальнего десантирования. Совместим с боевыми и гражданскими установками, может быть также использован для усиления орудийного огня.*

*Не интересует торговцев*

А вот это уже интересно. Если я правильно понимаю, эта маленькая аккуратная штучка может увеличивать убойную силу спутникового вооружения и... и, наверное, роботов тоже. Тут я вздохнул – как жаль, что сейчас при активном основном классе я на Земле персона нон-грата.

От грустных размышлений меня отвлекли новые мон-

стры, от которых нам следовало освободить третий уровень шахты. Это были классические импы, крылатые и рогатые. В цепких узловатых лапках они держали трезубцы, которыми постоянно старались ударить в лицо. А некоторые так и вовсе метили прямо в глаза – приятного в этом, разумеется, было мало. Вернее, совсем ничего.

Неожиданно по подземелью пронесся низкий гул, стены затряслись, с потолка посыпалась каменная крошка.

– Что это? – наморщила нос Фелиция. – Третий генерал?

Я мельком сверился с инфопанелью: до появления Хранителя осталось всего каких-то пять минут. Не успели – на этот счет сомнений уже не было ни у кого.

– Ааааа! – неожиданно лекарь Миша заорал прямо у меня над ухом, заставив дернуться и отскочить. Повернувшись в его сторону, я увидел, что его так напугало: это не третий генерал сотрясал подземелье, как предположила Фелиция, это из стен и из потолка сквозь толщу породы лезли толстые хищные черви. Диаметром они были около метра и были похожи на огромных черных пиявок с огромными зазубренными пастями, которыми они пытались схватить всех подряд без разбору. Что удивительно, доставалось даже импам – если кто-то из них попадался на пути червя, он тут же становился едой.

Начался самый настоящий хаос. Импы атаковали нас, а червям было все равно, кого есть. Отчасти это нам помогало, потому что некоторым образом ускоряло процесс зачистки



подземелья. Вот только, конечно, дело шло не так скоро, как нам бы того хотелось.

*Время до прохождения подземелья 0:01*

Одна минута! Остается надеяться, что этому непонятному Хранителю понадобится дополнительное время для того, чтобы добраться до нас. Не должен же он, в самом деле, оказаться непосредственно перед нами. Хотя, я бы все же не тешил себя иллюзиями.

*Время до прохождения подземелья 0:00:59*

А вот и последний отсчет пошел. Фелиция явно в панике, Миша что-то невнятно бормочет, но надо отдать им должное – от сражения с мобами переживания их не отвлекали. Нам приходилось прорубаться сквозь полчища импов, неизменно отвлекаясь на надоедливых хищных червей.

– Волна! – закричал Женя.

Импы заполнили тоннель, и нам пришлось остановиться, чтобы дать бой. Маг Валентин вовремя сориентировался и принялся выжигать червей, пока мы сосредоточили свои силы на уничтожении летающих тварей.

*Время до прохождения подземелья 0:00:09... 08... 07...*

– Да и черт с ним! – заорал Женя. – Значит, больше дропа получим!

Так-то оно так, подумал я. Вот только сейчас нам, по всей видимости, придется сражаться с остатками мобов, последним генералом и, самое страшное, с неведомым Хранителем шахт.

## Глава 6. Не опять, а снова

01... 0

*Количество воинов в вашем отряде слишком мало, Хранитель успокаивается и засыпает*

– Черт! – опять выругалась Фелиция. – А я уже настроилась на его появление.

– Понимаю, – поддержал ее дед. – Вот ясно же, что, скорее всего, нам с ним не справиться, а вот теперь, когда столько ждали, даже обидно.

– А мне больше интересно, зачем тут могло бы понадобиться больше народу, – разговорился Миша, – вроде бы, мы и так со всеми справляемся.

Ага, не было бы меня, посмотрел бы, как бы вы дошли хотя бы до сюда.

– Я так и думал, что требование в минимум три отряда в описании – всего лишь перестраховка, – Миша так увлекся, что даже не заметил, какие взгляды на него все тут же бросили. С одной стороны, он всех подставил под удар, заставив работать за троих, с другой, если бы нас было больше, наверняка Хранитель бы решил не пропускать вечеринку, и нам бы не поздоровилось.

– Я, кажется, понял, зачем было нужно именно три отряда, – когда мы добивали последних червяков, неожиданно прервал затянувшуюся паузу дед и показал рукой в проти-

воположный конец зала.

Сейчас там появились три новые фигуры, спрыгнувшие с каменного балкона метрах в трех над землей.

*Король троглодитов App-Сее, ур. 28*

*Королева троглодитов App-Сая, ур. 24*

*Шаман троглодитов Моо-Зес, ур. 26*

У всех троих был статус босса, и каждый из них явно был серьезным противником. Понятно, что имел в виду дед: если бы у нас было три отряда, можно было бы развести эту троицу в разные стороны, а в одиночку против таких противников ни одному танку равного уровня не выстоять. Разве что Карло, но царей щитов среди нас, вроде, нет.

– И что будем делать? – почему-то шепотом спросил Миша. Похоже, парень понял, из-за кого нас скоро отправят на перерождение. К счастью, выход есть всегда – главное, решить, готов ли ты за него платить заявленную цену.

– Женья! – я практически крикнул, заодно тряхнув танка за плечо, вытаскивая из прострации. – Срочно ставь заявку на наемников, время выкупа двадцать секунд, лот – две пятерки с танками и хилерами от двадцатого до двадцать восьмого уровня. Оплата... – тут я прикинул расценки с учетом срочности заказа, которые остались в моей голове еще с собственной попытки поработать на этом поприще, – тысяча кредитов за полчаса, в случае необходимости поминутная доплата. Делай!

Последнюю фразу я опять-таки почти прокричал, так как

наш лидер явно вознамерился возражать.

– Но откуда у меня такие деньги? – и опять тратит время, ну почему бедных шпионов двадцать второго уровня никто не воспринимает всерьез!

– Минимум двадцатку ты получил с этих двоих, – киваю на мага и лучницу. – Если хочешь, можешь попросить больше, но не факт, что к тому моменту, как вы договоритесь, еще останется кому помогать.

– Я могу все оплатить, – вмешался в разговор дед. – Мне не жалко, но весь дроп мне.

– Сам оплачу, – прикинул расходы и выигрыш Женя. – Но дроп мой.

Никто не возражал, а хитрый старик, похоже, просто решил поторопить нашего лидера таким вот незамысловатым способом.

– Только поставь, что контракт не для землян, – дал я последнее указание. – Так, если вылезет уникальный квест, достанется только нам.

Ну вот, танк аж засиял – видимо, представляет, сколько всего можно получить, если пройти малыми силами такой сложный квест. Ладно, главное, что время мы больше не тратим, а то троглодиты-боссы уже почти подошли к нам.

– Получилось, – через пару секунд немного удивленно сказал Женя. Похоже, раньше он заказом наемников не пользовался и сейчас с интересом ждал продолжения.

Вот впереди замерцал воздух. Зеленоватые искорки –

стандартный портал гильдии наемников, а значит, перед нами обычные середнячки. Элита бы точно пришла своим, вот только что им делать на такой ничем не примечательной миссии.

Тем временем перед нами появился первый отряд – ну, кто бы сомневался, что это окажутся роботы. Чем-то они были похожи на средневековых рыцарей, если бы те, конечно, вместо лат носили кое-как сваренные куски ржавого железа, а вместо мечей – огромные лазерные винтовки.

– Кого нам взять на себя? – тут же оценил обстановку их лидер, с довольно необычным для роботов именем Селерей.

– *Отдай им королеву, а то у роботов с магической защитой не очень, с шаманом могут и не справиться, а короля лучше взять самим. Учитывая его уровень, там должен быть самый вкусный дроп,* – я быстро отписался в чате, и Женя тут же выдал соответствующие распоряжения.

А вот и второй отряд.

– Обезьянки, – умилилась Фелиция.

– *Вообще-то,* – я решил просветить ее в чате, – *жители Мираха почти поголовно состоят в тех или иных преступных синдикатах. Так что ты сейчас назвала мильми отряд профессиональных головорезов.*

Командир сородичей Солонима с гордым именем Армандил Масх, выслушал, что им достается шаман, и молча кивнул в ответ.

– Начинаем! – отдал команду Женя, и все закрутилось.

Роботы быстро развернули что-то вроде стационарного пулемета и под его прикрытием пошли в атаку, а гордые мирахцы окутались облаком силовых баффов и с боевым уханьем ринулись в ближний бой. Мы же действовали по стандартной схеме: танк-лекарь-бойцы, вот только на этот раз я совсем не жалел энергию. Наши наёмники не должны почувствовать нашей слабости. А то кодекс кодексом и Крийл Крийлом, но от халявы и от того, чтобы поставить слабого на место и забрать его добычу, никто не откажется.

Роботы и мирахцы были очень даже неплохи, но все равно не высшая лига, так что с нашим боссом мы закончили первыми, заработав несколько уважительных взглядов. Жена тут же подобрал с короля троглодитов эпическое ожерелье и с обидой проводил взглядом вещи, поднятые с добытых следом королевы и шамана. Да, тут уже ничего не попишешь: если этот пункт отдельно не прописан, наемники имеют право на все добытое во время выполнения задания. А у нас времени дожидаться тех, кто готов будет уступить весь дроп нам, точно не было. Впрочем, учитывая, что мы все пообещали Жене, оплатившему пополнение из своего кармана, то мне лично все равно, кому в итоге досталась эта мелочь. А учитывая, что выпавшие из призванных шаманом тотемов портативные реакторы никого не заинтересовали, то я был даже доволен. Уже третья деталь для робо-десанта – ох, чувствую, надо будет им заняться.

*Квест «Зачистка шахт» выполнен*

*Получено 4 уровня*

И вот я уже двадцать шестой: благодаря ивенту с пузырьреговыми и этому подземелью удалось неплохо подняться. Но, неужели, все вот так просто закончится? Ан нет, как и ожидалось от Джи.

*Запах смерти от гибели короля троглодитов достиг носа Хранителя, и тот пробудился*

Ну вот, как я и думал, этой схватки было не избежать.

Земля тут же заходила ходуном, а лидеры обеих партий наемников напомнили Жене, что в случае задержки оплата будет идти поминутно. Тот тут же расстроился, но кивнул в ответ – хоть эта авантюра и грозит ударить его по карману, но потенциальный дроп с Хранителя должен будет все исправить.

Тем временем с жутким грохотом каменный пол раскололся на части, и перед нами предстала огромная ониксовая змея. Нет, не так: огромная мертвая ониксовая змея.

– Да что тут происходит? – не удержалась и вслух высказалась Фелиция.

В этот момент система начислила нам еще по два уровня за дополнительное задание «Усмирение Хранителя», а довольные наемники, тоже получившие уровни, издевательски ухмыляясь, отбыли восвояси. Вот ведь, и деньги получили, и уровни на халяву. Какой-то сомнамбулической походкой все наши подошли к телу змеи, я даже еще раз перепроверил системные логи: это, действительно, был Хранитель, и

он, действительно, появился перед нами уже мертвый.

– Ну, зато уровни без боя получили, – попытался пошутить дед.

– Что за невезуха! В кои-то веки попало что-то стоящее, и вот так все бездарно закончилось! – тут не выдержали нервы все время спокойного Миши, и он, ухватившись за самый конец своего жреческого посоха, со всего маху вдарил им по каменной змее.

Вот только вместо ожидаемого глухого удара и крика боли от отбитых рук ониксовый монстр просто развеялся облаком невесомой пыли.

*Вы исследовали тело мертвого Хранителя. Оказалось, что он не просто мертв, а вышита сама его жизненная сила*

А это уже интересно: и, как и следовало ожидать, продолжение последовало. В воздухе, прямо над телом развеянного змея, появилась призрачная фигура. Мужчина, на вид лет пятьдесят, резкие черты лица, суровый взгляд под кустистыми бровями, богатая одежда и четкие выверенные движения. Кто же это может быть?

– Меня зовут Император, – в итоге это оказался не титул, а имя? Или ему просто приятно, когда называют по должности? Впрочем, про такую не грех лишний раз упомянуть. – Я вас сейчас не услышу, но вы меня сможете. Я почувствовал смерть Хранителя одного из подземелий, и рядом вас – тех, кто смог пролить свет на его смерть. Вы должны знать, что хранители не только призваны проверять силу героев и да-



вать им соответствующие награды, но и, прежде всего, они – это те, кто сохраняет традиции и культуру породившей их планеты. Не станет их, и наша сила упадет во много раз. И кто мог решиться на их полное уничтожение, кому может хватить сил для того, чтобы воплотить в жизнь подобный план? Только те, для кого Земля – это чужая планета: пришельцы. И пришло время нам нанести им ответный удар!

– А дядька-то жжет, – не удержалась от комментария Фелиция, но на нее все дружно шикнули и принялись слушать дальше.

– Я поручаю каждому из вас задание показать звёздам нашу волю. Вы можете сделать это сами, можете привлечь свободные кланы или добиться известности, получить право на аудиенцию и возглавить отряд моих личных воинов. Каким путем вы пойдете, выбирать вам.

Стоило Императору замолчать и исчезнуть, как система тут же подтвердила все им сказанное.

*Получено задание «Экспансия»*

*Тип: фракционное, эволюционное*

*Захватывайте инопланетные города, страны, материки и даже целые звёздные системы. Все ваши успехи раз в три месяца будут оцениваться Императором на торжественном приеме, и дай вам бог получить от него милости, а не вызвать гнев.*

*Задание можно выполнять как лично, так и передать клану.*

– Обалдеть, – тут же присвистнул Женя. – Это же квест, от которого даже топ-гильдии не откажутся; интересно, сколько они будут готовы заплатить?

– Да, тут можно будет просить не просто деньги, – довольно прищурилась Фелиция.

– Десять миллиардов, – прошептал Миша и уже во весь голос пояснил: – Я снимал наш поход на видео, и его уже просмотрели десять миллиардов человек. Вернее, не только человек, нас же столько просто нет. Уже одиннадцать.

Просмотры? Вот черт, и почему я не проверил, ведется ли запись! Точно, предупреждение было – вот же оно, в непрочитанных системных сообщениях, которые я проигнорировал в пылу сражения. И теперь мое лицо и, главное, имя сможет увидеть кто угодно. А мне разве нужны лишние вопросы? Черт!!! А ведь кто-то может смотреть и пытаться связаться со мной прямо сейчас, и лучше мне постараться хоть как-то отвести подозрения.

### *Выход*

Стоило мне очнуться, как рядом принялся надрываться коммуникатор. Светка, кто бы сомневался, а ведь сколько времени она даже не пробовала связаться со мной.

– Что за квест ты получил? – как обычно, сразу к делу.

– Не понимаю, о чем ты, – вот только подтверждать подозрения я не планирую. Вы можете думать, что угодно, вы можете даже быть почти уверены, вот только стопроцентной гарантии я вам не дам. А в условиях неопределенности ка-

кое-то время меня точно трогать не будут.

– Квест «Экспансия», получен группой игроков, один из которых выглядит точно как ты, и имя еще такое же... – сколько сарказма.

– Неужели, тоже царь зверей? – я тоже так могу.

– Нет, класс – шпион. Но ведь это же ты! – сколько искренней обиды в голове.

– Повторюсь: не понимаю, о чем ты...

Еще пять минут упреков, и я с чистой совестью сделал вид, что обиделся, и повесил трубку. Пусть теперь погадают, что же случилось на самом деле, а вот мне на всякий случай, пожалуй, лучше перебраться куда-нибудь на орбиту. В домике на берегу Волги становится небезопасно.

## Глава 7. Первый шаг

Но, конечно же, я не мог сперва не посмотреть видеоролик, выложенный в сеть Мишей. Просмотров уже было даже не одиннадцать миллиардов, а все пятнадцать. И число продолжало расти прямо на глазах. Неужели, это настолько особенный квест?

– Что случилось, хозяин? – Хиба с любопытством заглянул через плечо. Голубые глаза, копна русых волос и роскошные пшеничные усы – зеленый великан оставался консерватором и снова выбрал этот образ. Скоро мы переберемся на орбиту, и скрываться моему, наверное, самому преданному другу уже не придется.

– В кои-то веки вошел в Игру и почти сразу же получил квест, который может выйти боком, – нарочито веселым тоном пояснил я.

– Жаль, мы не можем с вами играть как прежде, – посетовал Хиба. В последнее время он частенько об этом заговаривал, видимо, и вправду сильно грустил. – А что за квест?

Когда я в подробностях рассказал ему, в чем заключается «Экспансия», инопланетянин в образе сорокалетнего мужика с Земли заметно повеселел.

– Это же настоящая новая эпоха в Игре, хозяин!

– Не спорю, дружище, – ответил я. – Только я пока не решил, что с этим делать.

Хиба непонимающе посмотрел на меня.

– Я могу заняться этим самостоятельно, – размеренно начал я, – а могу передать какому-нибудь земному клану. В чем больше смысла, как думаешь?

Несмотря на то, что за годы, проведенные вместе, мы с Хибой стали настоящими друзьями, он по-прежнему был очень доволен, когда я спрашивал его мнение. Видимо, рабский менталитет, вбитый в его далеко не глупую голову, выветрится еще не скоро. А еще он упорно отказывался называть меня по имени, считая это признаком панибратства.

– Полагаю, хозяин, – вот и сейчас, – вам стоит задуматься над тем, чтобы создать свой собственный клан.

Я удивленно посмотрел на него.

– Да-да, – закивал он с жаром. – Вы, конечно, можете продать этот квест одному из кланов-миллионников и пополнить свой счет. Но, согласитесь, что вы и так, мягко говоря, не бедны.

Тут Хиба, конечно, был прав. Денег, заработанных мною в Джи, на самом деле хватило бы на многолетнее безбедное существование. Правда, пришлось бы при этом пожертвовать моим робо-десантом... Нет, отказаться от этого я не могу. Как, собственно, и от игры за царя зверей.

– А если вы создадите свой собственный клан, – продолжал между тем Хиба, – то сможете утереть нос вашим недоброжелателям.

Я улыбнулся, но так, чтобы великан этого не заметил. Да,

он искренне за меня переживает и желает добра, но создать клан – это не так-то просто. Вернее, создать не проблема, а вот поддерживать и развивать... Да и кто я такой в обличи шпиона, чтобы ко мне присоединялись? Ну, по крайней мере, нормальные игроки, а не парочка нубов, подтверждающих любое появившееся системное сообщение.

– Я думаю, для начала нам нужно улететь отсюда, – решительно заявил я. – Что-то я засиделся в этом домике на берегу.

– Куда отправляемся? – радостно заулыбался Хиба. Земля ему очень нравилась, но от путешествий он никогда не отказывался.

– На орбиту... – ответил я и, на секунду задумавшись, исправился: – Хотя, пожалуй, нет. Летим на Альдноа.

Даже не знаю, почему мне в голову пришла именно родная планета ящерики, но почему бы и нет. Надеюсь, у них там с пограничным контролем не очень серьезно.

– Как прикажете, хозяин, – Хиба слегка поклонился. – Я пока подготовлю корабль.

Яхта «Стерр-Тен», доставшаяся мне от Шак'ар, была надежно спрятана в непроходимых зарослях. Вернее, в очень даже проходимых, но система маскировки была настолько убедительной, что даже убежденные грибники, заполнявшие здешние леса, старательно обходили корабль стороной. Взлет, конечно, все равно привлечет лишнее внимание, но иначе просто никак – как назло, я узнал о размещении в этом

тихом краю базы ПВО только после того как купил свой домик. Будем надеяться, маскировка риккини сработает на отлично и во время нашего отправления. Не хотелось бы быть сбитым каким-нибудь «Буком» или «Тополем». Это потом, как обычно, начнут разбираться и выяснят, что я был абсолютно безобидным Сашей Носковым, заимевшим в свое распоряжение космическую яхту анимешки. Правда, не факт, что земное оружие сможет вот так вот запросто повредить мой, пусть и гражданский, но довольно непростой корабль, однако мурашки все равно бегут по коже целыми стадами. Все-таки рисковать жизнью в игре и в реальности – это совершенно разные вещи.

Подготовка должна занять не менее получаса, за это время я успею созвониться с Петром Абрамовичем – добрейшей души человеком, который обычно приглядывал за моим домиком, если я куда-либо уезжал. Как сейчас, например. Арсену я не очень доверял, хотя мы с ним неплохо сблизились за последнее время, а вот пожилой профессор-физик был самой подходящей кандидатурой. И он мое мнение о нем всегда оправдывал.

Я не удержался и вновь посмотрел статистику просмотров моих приключений в компании Миши, Фелиции, мечника Жени и деда-мага. Шестнадцать с половиной миллиардов просмотров – число, конечно, впечатляет, но в целом ажиотаж начинает спадать.

Так, а это у нас что? Кто бы сомневался, что мои недав-

ние соратники начнут бомбардировать меня личными сообщениями.

*Саня, куда ты слинял? – это Женя. – Тут такое намечается! Когда зайдешь в игру, дай знать. Видишь ли, в чем дело... Квест дали нам всем, но продать его мы можем по отдельности, представляешь? Это каждый из нас сможет раскрутить на деньги какой-нибудь клан, а всю прибыль потом поделим!*

Я даже расхохотался, настолько неприкрыто мечник пытался меня, что называется, «развести». Если каждый из нас сможет продать квест, какой смысл делиться? Разве что кому-то из нашей компании повезет больше, и ему дадут больше денег. Тогда общий вклад можно выгодно разделить на всех. Выгодно для того, кто продешевит со своей долей. Точнее, уже продешевил. Неужели, легкие деньги настолько застили ему глаза, что он принял первое попавшееся предложение, не дожидаясь появления действительно серьезных игроков?

***Клан «Ласточкина стража» начинает экспансию!***

*Да, друзья, вам не показалось! Наш родной клан получил возможность принять абсолютно новый и необычный квест!*

Непривычно бравурный стиль сбивал с толку – неужели, это никого не смущает?

*Как сообщила наша прекрасная тьян Валерия Арно, один из игроков, прославившихся недавно своим участием в за-*



*чистке шахт и получением квеста «Экспансия», любезно согласился уступить его именно «Ласточкиной страже». Сумма вознаграждения, которое получил храбрый воин по имени Евгений, не разглашается, но вы, друзья, прекрасно понимаете, что щедрость – одно из тех качеств, которым славятся «Ласточки». Кстати, сам Евгений теперь в наших рядах!*

*Куда мы отправимся в первую очередь? Вариантов множество! Мирах, Альдрагстрейн, Горскван, Калебора – «Ласточкину стражу» не остановят расстояния!*

Евгений среди нас был один, так что тут даже думать не о чем. И, похоже, наш танк сейчас чертовски расстроен и пытается найти хоть какой-то способ компенсации упущенной прибыли. Фелиция и дед его даже слушать не будут, а вот тот же Миша может и согласиться. Неужели, он меня с ним поставил в один ряд?

*Саша, хотел тебя поблагодарить за прохождение квеста. Все-таки, если бы не ты, мы бы даже до второго генерала не дошли. А когда ты предложил мечнику вызвать подмогу, я понял, что нам очень повезло. Я выставил квест на продажу, советую тебе сделать то же самое. И посылай Женю куда подальше – этот жадный черт уже пытался меня обмануть. Вот только я не такой простак, каким кажусь. Еще раз спасибо тебе! – похоже, даже Миша не повелся на сладкие речи.*

Не скрою, это было приятно. А мои предположения от-

носителем господина Морозова оказались более чем верны. Ага, вот и «дед» пишет, что приятно было вместе играть. Только Фелиция не отписалась – видимо, решила, что я не достоин ее внимания. Что ж, мы не гордые, расстраиваться из-за этого не будем.

Интересно, а как отреагировали инопланетяне? Это же их сейчас ринутся захватывать всякие «ласточки» и прочие земные кланы.

### **«Воины Мираха»**

*Галактическая сеть бурлит: вирусный ролик о похождениях пятерки игроков с Сол-три набрал уже свыше шестнадцати с половиной миллиардов просмотров. В чем секрет? В том, что эта молодая планета заявила о своих намерениях по захвату нашей территории!*

*Малоизвестный локальный клан под названием «Птичья охрана» (здесь мой рот растянулся до ушей – неужели, они случайно так исковеркали название «Ласточкина стража»?) назвал наш игровой ареал одной из своих целей.*

*Безусловно, квест «Экспансия», полученный ими, уже освежил Игру. Вот только их заявления о захвате территории на Мирахе вызывают у ветеранов и даже у новичков если не смех, то зевоту. Расе прирожденных воинов угрожает Сол-три? Вызов принят, выскочки! Приходите, вас ждет необычайно жаркий прием!*

Да уж, тут мои новые знакомые точно поторопились. Как бы я ни относился к сородичам Солонима, я точно никогда

не назову их слабаками. Существа, которые походя могут пытаться своих же, если те провинились, растопчут весь авангард «Ласточкиной стражи» при первом же появлении. Те не успеют даже охнуть. Хотя, если честно, я бы понаблюдал за вторжением на Мирах.

– Саша? – раздался надтреснутый старческий голос.

Сухонький старичок с классической профессорской бородкой осторожно заглянул в приоткрытую дверь и принялся искать меня взглядом прищуренных глаз. Очки у него гордо восседали на лысине, гордо сверкающей, как у вождя мирового пролетариата.

– Заходите, Петр Абрамович! – приветливо сказал я.

Профессор заметил меня, кивнул и аккуратно зашел внутрь, тщательно вытерев подошвы ботинок о специальный коврик.

– Благодарю, Саша, – сказал Петр Абрамович, когда я жестом пригласил его занять место за легким коктейльным столиком.

– Угощайтесь соком, – предложил я. – Может, чай или кофе? Коньяк, виски?

– Благодарю, – вновь повторил старичок. – Вечер еще нескоро, хотелось бы сохранить ясность ума. Поэтому обойдусь яблочным соком, спасибо еще раз, Саша.

Я кивнул. Петр Абрамович был классическим интеллигентом, вежливым и тактичным всегда и везде. Но при этом все-таки любопытным.

– Вновь уезжаете, Саша? – спросил он, аккуратно сделав глоток. – И Иван тоже?

Под Иваном здесь знали Хибу. Когда все познакомились с новыми соседями, я представил его как своего двоюродного брата из Якутии. Просто зеленый великан почему-то страшно увлекся якутским народным эпосом и упросил меня даже выписать ему иллюстрированный сборник легенд и мифов. А в сети он прочел о современном состоянии этой части нашей большой страны, поэтому на любой вопрос мог ответить более чем достойно.

– Да, хотим поведать своих дальних родственников, – не моргнув глазом, соврал я.

– В Якутию поедете? – заинтересовался Петр Абрамович.

– И туда тоже, – уклончиво ответил я.

– Когда возвращаетесь? – спросил профессор.

– Сложно сказать, Петр Абрамович, – посетовал я для виду. – После Якутии, скорее всего, полетим в Бразилию...

Где очень много диких обезьян – в памяти почему-то всплыла воинственная статья с Мираха, а дальше уже дело было за взявшим резвый старт ассоциативным мышлением.

– Ох ты! – воскликнул старик. – У вас и в Бразилии родственники?

– Нет, – улыбнулся я. – Скорее, друзья.

– Александр, нам пора выдвигаться, – сказал вернувшийся тем временем Хиба, спасая от лишних вопросов. При посторонних зеленый великан, конечно же, был вынужден на-

зывать меня по имени, хотя первое время все порывался сказать «хозяин». – Надо еще доехать до Москвы, чтобы сесть на самолет до Магана.

Значит, все готово – можно выдвигаться. Неужели, мне удастся выбраться с планеты без приключений? Даже непривычно как-то. А мои отношения с кармой, похоже, начинают налаживаться.

## Глава 8. Империя?

Как только корабль выбрался из земной атмосферы, я почувствовал себя в безопасности и решил пока не спешить с принятием решений ни в игре, ни с местом дислокации в реальности. Раз есть такая возможность, почему бы сначала не посмотреть, к чему все идет, и потом уже действовать исходя из полученной информации. Инстинкты – хорошо, но логика надежнее.

### *Вход*

Как ни странно, мое появление в игре прошло незамеченным – если честно, думал, заинтересованные кланы быстро отследят его и выйдут с предложениями, а тут тишина. Впрочем, объяснение нашлось довольно быстро: заблокировав в системе информацию о себе как о Темном человеке, я заодно лишил всех моих потенциальных преследователей возможности получать уведомления, онлайн я или нет. А это полезно: класс «Шпион» начинает мне нравиться все больше и больше.

Твердо решив следовать принятому решению не торопиться, я спокойно отправился к ближайшему представителю Императора: давно пора проверить, нет ли новых навыков для изучения, а заодно и награду за квест с пузыреголовыми можно будет получить. Двадцать очков репутации с самим Императором позволили мне беспрепятственно прой-

ти мимо огромных закованных в броню усачей, охраняющих представительство центральной власти Земли в Миддлоу.

– Давайте, я вас провожу, – незаметный серый человек взял меня под локоть и не дал зайти в кабинет к губернатору, куда я, игнорируя возмущенные и недоуменные взгляды, до этого упорно продвигался. Если честно, первым порывом было вырвать руку и продолжить движение, но следующие сказанные им на ухо слова заставили меня передумать. – Парадных генералов оставим для официальных встреч, а с вами как с одним из нас готово встретиться руководство разведывательного управления Империи.

Пока я переваривал новую информацию, мы стремительно двигались вперед: небольшое снаружи, внутри здание почему-то оказалось гораздо больше. Или мы уже перебрались на подземные этажи? Точно сказать было нельзя – мой проводник периодически активировал незаметные обычно глазу знаки на стенах, и мы проходили сквозь них. Или проваливались сквозь пол. В итоге, хоть я и готов поклясться, что мы ни разу не шли вверх, наша дорога закончилась в огромной комнате с панорамным видом на весь город.

– Александр, присаживайтесь, – увлекшись видом, я не сразу заметил хозяина кабинета, точнее, хозяйку.

*Элеонора Эйтингтон, уровень скрыт*

*Руководитель регионального подразделения Имперской разведки*

– Вы хотели меня видеть? – мой растерянный вид явно

ослабил мои позиции в будущем разговоре, поэтому, чтобы хоть немного уравнивать шансы, стоит напомнить, что меня сюда пригласили. А значит, не только я рассчитываю что-то в итоге получить.

– Почему бы, действительно, не перейти сразу к делу, – ни капли не смутилась моя собеседница. – Вы хорошо себя проявили, поэтому я готова предложить вам поработать на Имперскую разведку. С нас учителя, которые помогут вам стать сильнее, с вас – выполнение заданий.

*Вам предложено улучшить свой класс до Имперского шпиона*

*Особенность: использование последних технических новинок для достижения результата*

*Принять?*

Вроде бы, никаких подвохов нет. Учителя – это развитие навыков, выполнение задания, которое, вроде бы, должно быть моей обязанностью, – на самом деле это же квесты, а значит, тоже плюс.

*Принять*

*Ваш класс изменен на Имперский шпион*

*Открыта новая характеристика «Технологии», базовое значение 1 + 52 (за счет очков человечности)*

*Открыт новый навык Мастер малых дроидов*

*Открыт новый навык Мастер средних дроидов*

*Открыт новый навык Мастер больших дроидов*

*Для открытия навыка Мастер гигантских дроидов недо-*



На какое-то время я завис, изучая свои новые возможности. Малые дроиды в основном использовались для разведки: что-то похожее я делал с помощью спутника будучи царем, но с этими специализированными малышами можно было делать высокоточные карты и быть уверенным, что никому не удастся скрыться. Средние дроиды активировались при двадцати очках технологии, и тут уже можно было использовать несколько специализаций: ближний бой, дальний, пси-поддержка и еще множество разных вариаций. Мне вот сразу же приглянулись стоящие особняком модели-трансформеры. Их можно было превращать в крупные виды стрелковых орудий, существенно повышая свой урон. И, наконец, большие дроиды – эти активировались уже за пятьдесят очков технологии и представляли собой своеобразный экзоскелет, усиливающий все твои способности. Единственным минусом была большая стоимость, то есть, стоит мне активировать такую штуку, и все на что хватит моих очков технологии – это три разведывательных дрoида. Впрочем, это еще цветочки – главное, все эти сложные машинки мне надо будет еще построить своими руками и потом каким-то образом таскать с собой.

– Поздравляю, – после изменения класса отношение главы разведки ко мне явно улучшилось. – Но чтобы ты смог освоить свои новые способности и подготовиться к первой миссии, придется постараться. За дверью тебя встретит Гар-

рет и проводит на наши полигоны, там ты сможешь собрать своих первых дроидов каждого класса за счет Империи. Так же тебе выдадут для них энергетические преобразователи, все остальное уже за свой счет. Как только закончишь, возвращайся сюда, надеюсь, ты справишься с этой небольшой проверкой твоих способностей. Хоть ты и единственный из наших агентов оказался втянут в эту глупость с Экспансией, но класть все яйца в одну корзину что-то не хочется.

*Получено задание «Истинные интересы», часть 1*

*Докажите свою квалификацию для получения последующих инструкций*

*Условия: собрать дроидов (малый, средний, большой) классом не ниже редкого*

*Ограничения по времени: 1 неделя*

Сколько ценной информации. Получается, служба разведки не очень довольна недавно открытым мной квестом, а то и самим Императором – становится интересно, во что же все это выльется. А учитывая сжатые сроки на выполнение первой части задания, что-то явно грядет.

Все последующие дни я почти не спал, опять перейдя на специальный ночной график Хибы и стимуляторы. Строительство дроидов, как и ожидалось, оказалось очень непростым занятием. Огромная схема, строгая последовательность действий: если бы не долгие годы научной работы, в свое время выработавшие во мне умение переходить в режим скрупулёзного следования инструкциям, не уверен, что

у меня смогло получиться хоть что-то. И, что самое обидное, имперская разведка оплачивала материалы лишь за первую попытку, за все остальное приходилось рассчитываться из своего кармана. А ведь мне были нужны не просто дроиды, а редкие, так что потратить пришлось немало. Хорошо хоть все материалы были под рукой, но вот каждый раз, когда со счета списывалась очередная сумма, хотелось плакать.

В итоге малый дроид получился с восемнадцатой попытки, средний в модификации трансформера с двадцать седьмой, а большой, как ни странно, с первой. Хотя учитывая, сколько на него всего было нужно, не улыбнись мне удача хотя бы в этом, я бы не пережил. Даже начал присматривать, нельзя ли как-то использовать выбитые мной детали для боевых роботов, но это оказалось совершенно другое направление. В итоге, потратив сто десять тысяч кредитов и шесть дней, я повысил значение показателя «Технология» на один и собрал всех необходимых дроидов. И очень хочется верить, что они смогут продержаться дольше, чем один бой, иначе я точно недооценил размер этой финансовой дыры, почему-то названной улучшением класса. Заодно получилось разобраться, что же это за преобразователи, про которые говорила Элеонора. Ими оказались небольшие шарики, которые после настройки на твоего дрoида переводили составляющие его частицы в волны, а потом поглощали их, превращая кучу железа в небольшой артефакт, который можно без каких-либо лишних сложностей хранить на поя-

се. Что ж, к счастью, вариант, где мне придется возить с собой грузовик с дроидами, мне не пригодится.

Пока я занимался всеми этими техническими работами, в большом мире продолжал раскручиваться маховик нового глобального квеста. Помимо никому не известной до недавнего времени «Ласточкиной стражи», всех остальных обладателей задания «Экспансия» подгрести под себя самые крупные кланы планеты. Фелиция ушла в альянс «Возрождение», созданный под эгидой ООН, и где, насколько я помню, одну из ведущих ролей играет Светка. Дед пристроился к «Бурам», которые, что-то мне подсказывает, не без помощи родного правительства смогли преодолеть все сложности и сохранить за собой первое место в рейтинге земных кланов. А вот Мишу успели перевести в Нью-Йорк, и сейчас он, явно довольный жизнью, периодически дает интервью из центрального отделения клана «Navy», с одним из отделений которого мне уже как-то довелось повстречаться в Австралии. О дальнейших планах пока никто из будущих соперников не заявлял, но было очевидно, что скоро грянет буря.

Потратив ещё полдня на тренировку в управлении дроидами, я, наконец-то, решил, что готов к повторной встрече с Элеонорой. Гаррет, мой личный наставник, кстати, отказавшийся повышать мои навыки до выполнения первого официального задания в качестве имперского шпиона, со вздохом подтвердил прохождение базового курса и проводил в уже знакомый кабинет.

– Вижу, ты все-таки смог справиться, – поприветствовал меня знакомый голос. А где восторг? Не уверен, что такое задание под силу среднестатистическому игроку. Да у большинства не хватит ни знаний, ни выдержки, ни банально денег! – А ты знаешь, что имперскими агентами обычно становятся только те, чьи семьи уже хотя бы несколько поколений служат правящей династии?

– Нет, – что ж, пожалуй, если у этого класса такая предыстория, то это снимает большую часть моих претензий по завышенности ожиданий. За несколько поколений близости к власти денег можно заработать и не на такие мелочи.

– Принять человека с улицы, даже с таким набором потенциально полезных достижений как у тебя, было непросто, – казалось, она даже не слышала мой ответ. – Но я поручилась за тебя, и ты меня не подвел. Надеюсь, так будет и впредь.

Опять, такое ощущение, что меня хотят втянуть во что-то дурно пахнущее, вот только на этот раз напротив меня не игрок, а NPC. Так что, пожалуй, не стоит уж слишком поддаваться моей в последнее время раскомандовавшейся паранойе.

– Наши позиции в Совете рас еще слишком слабы. Прямая угроза любой из старых планет легко может перевесить опасения перед угрозой столкновения с Темным человеком. Он хоть и не белая лошадка, но уже давно не проявлял себя. Клань, принявшие это задание, и даже Император почему-то уверены, что такой формальный повод защитит их от

ответного удара. Но мы, Имперская разведка, – тут девушка (хотя, учитывая технологии омоложения, кто знает, сколько ей на самом деле лет) впервые проявила эмоции и повысила голос, – не можем полагаться на случайности.

*Получено задание «Истинные интересы», часть 2*

*Тип: классовый, легендарный*

*Помешайте кланам Земли преуспеть в захвате чужих территорий*

*Условия: захваченные территории не должны превышать 10 квадратных километров*

*Ограничения по времени: до первого приема у Императора*

Получается, мне надо остановить четыре, ладно, три огромных клана. Ну, или хотя бы задержать их на чуть больше, чем два с половиной месяца. Это, вообще, реально? А мое личное задание «Экспансия», которое прямо противоположно этому? Что с ним делать? А ведь там и награда потенциально интереснее. Стоит ли, в принципе, развитие класса таких усилий? Как же все было просто, когда я был самым обычным на свете царем зверей.

Впрочем, за то время, что я уже успел провести в Джи, у меня выработалась одна хорошая привычка. Не сдаваться, несмотря ни на что. А тут даже есть явная подсказка, которая может привести меня к победе. Территории не должны превышать десять квадратных километров – то есть, если мне каким-то образом удастся направить атаки всех кланов на что-то ценное, но небольшое по площади, я в итоге достигну

поставленной цели.

– Значит, не обязательно остановить, главное, чтобы не захватили много? – на всякий случай, я решил уточнить.

– Все верно, в таком случае даже самый предвзятый суд не сможет квалифицировать это как войну, – довольно кивнула Элеонора. – Частные дела частных лиц.

Что ж, в таком случае, похоже, шансы у меня есть. Осталось только решить, что делать дальше.

*Принять*

## Глава 9. Тучи сгущаются

– Отлично, – слегка улыбнулась Элеонора. – Теперь, главное, не затягивай с выполнением задания. И помни: один разведчик может стоять целой армии. А пока ты свободен.

Вот, вроде бы, эта девушка NPC, но складывается впечатление, что она пристально наблюдает за моей реакцией – не только, что именно я отвечу, но и как отреагирует мое тело. Выражение лица, жесты – виртуальные человеческие «болванки» в старых играх себе такого не позволяли.

Вежливо попрощавшись, я вышел из кабинета Элеоноры, а безликий сотрудник, появившийся внезапно, будто из тени, проводил меня к выходу из здания. Неожиданно меня осенило:

– Я бы хотел поговорить с наставником, – обратился я к своему провожатому.

Невзрачный человек по имени Генри Невис кивнул и жестом приказал следовать за ним. Кстати, почему сотрудников Имперской разведки зовут на англо-саксонский манер? Это такая шутка Джи? Хотя та же фамилия Эйтингтон – был, вроде, такой советский разведчик.

Проворачивая в голове интересные аналогии, я не заметил, как мы дошли до широкой двери, за которой обнаружилась библиотека. Гаррет был там и, казалось, был не очень рад меня видеть.



– Ты свободен, Генри, – кивнул он моему безмолвному спутнику, и тот неслышно удалился, почему-то старательно не поворачиваясь к нам спиной. – Кажется, мы уже все обсудили?

– Не совсем, – парировал я. – Мне бы хотелось узнать, на что я могу рассчитывать в качестве разведчика? Есть ли какие-либо... спецсредства?

Я долго подбирал это слово, вспоминая все свои познания о работе реальных разведок и прочих спецслужб. Конечно же, я не строю из себя Джеймса Бонда, но хотя бы что-то я имею право получить!

– Разумеется, – кивнул мой наставник. – Но они станут доступны тебе на тридцатом уровне. Сейчас мы не можем рисковать и доверить тебе использование спецсредств. Научись сперва основам работы.

– Ясно, – разочарованно протянул я. – Действуй самостоятельно, а мы посмотрим, чего ты стоишь...

– Пойми, Александр, – неожиданно смягчился Гаррет, – то, о чем мы сейчас говорим, доступно только разведчикам. Эти предметы не продаются на аукционе, а потому мы должны быть уверены в твоём профессионализме. Представь себе, что ты провалил задание, при этом использовав, к примеру, газ, стирающий память...

– А такой есть? – немедленно заинтересовался я.

– Необязательно, – спокойно отреагировал Гаррет. – Это просто пример.

Вежливо поблагодарив наставника, я покинул помещение библиотеки и двинулся в сторону выхода. Генри Невис снова появился из ниоткуда и так же молча проводил меня до дверей. За пределами здания было жарко – солнце стояло в зените, на небе ни облачка, а легкий ветерок лишь слегка спасал ситуацию. Давно, кстати, я не видел в игре дождя.

В Миддлоу, как всегда, было оживленно. Широкие улицы прямо-таки кишели игроками, практически в каждом здании располагалась какая-нибудь торговая лавка, а на одной из площадей шел активный набор в какой-то рейд. Прислушавшись, я выловил из речи смуглокожего рыцаря знакомые слова – «шахты», «плесень» – и позволил себе улыбнуться.

По площади неторопливо передвигалась компания инопланетчиков – мой знакомый пушистый калеморец в сопровождении сэнги с Джарк-Монгвы. Гныш, увидев меня, вежливо улыбнулся и приветственно кивнул, сэнги повернули в мою сторону бусинки темных мышинных глаз и тут же потеряли ко мне всякий интерес.

– Эй, вы какого черта тут делаете? – воздух прорезал чей-то неприятный визгливый голос.

Неожиданно полный для своего класса лучник (может, конечно, я и предвзят) с раскрасневшимся лицом перегородил дорогу гостям из других миров. Рыцарь, зазывающий народ в рейд, не обратил на происходящее никакого внимания, а вот большинство присутствующих с любопытством смотрели на разгорающийся конфликт.

– Не понимаю вопроса, Семен, – строго сказал Гныш толстому лучнику. Невысокий поссум с Калеборы едва достигал землянину до подбородка, да и то потому, что тот зачем-то наклонился.

– Что вы делаете в земном городе, крысы? – одетый в зеленый сет лесного стрелка Семен прямо-таки полыхал праведным гневом. А вот на оскорбления он перешел зря.

– Вообще-то, мы не крысы, – сипло произнес один из сэнги.

– Эй, друг, – раздался чей-то голос из толпы зевак, – зачем ты пристал к ним? Шли и пусть идут своей дорогой, это не запрещено.

Мнения игроков разделились – одни одобрительно загудели, другие зашикали на защитника инопланетян.

– Миддлоу – это мирная зона, – с металлическими нотками в голосе произнес маленький поссум. – Или я ошибаюсь?

– Скоро мы завоюем твою крысиную планету, – лучника Семена несло. Что-то явно произойдет. – А потом!.. Потом доберемся до остальных. Вы все на нас будете работать, будете добывать нам руду...

– Хватит! – резко прервал его Гныш. – Оставь свои фантазии при себе, мальчик! За сто лет своей жизни я не слышал подобного хамства. Лумба, Каримба, Ткеле, идемте!

Сто лет? И всего лишь недавно начал играть, судя по уровню. Я привык к тому, что инопланетяне качаются в Джи чуть ли не с детства, но изредка встречались и такие индивиду-

умы. Мысленно я поаплодировал Гнышу – несмотря на откровенные оскорбления, он не стал раздувать конфликт, а просто решил уйти от него. А сэнги, похоже, его слушаются – вон, зубы оскалили, но ни слова больше не проронили и последовали за ним.

– Стоять! – вопль Семена резанул по ушам. Гныш и его приятели-сэнги не обратили на него внимания и спокойно двигались дальше.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.