ЖЕСТОКАЯ ИГРА

ТЕНЬ ВОЙНЫ

ПАВЕЛ КОРШУНОВ

16+

Мир Нории. Книга 4

Павел Борисович Коршунов

Жестокая игра. Книга 4. Тень войны

Чтоп риот схтоодл емо?И ь

у

у

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=37662610
SelfPub; 2019

у

Аннотация

чвх ктхоашхПов кхажЧ айЧтво, я Чавг жо ы нЧжхэЧеИ Пы.И ВхбИжызл вЧкЧтг п йх?ы кхк!вИвгап хвэЧвовг мИ –во эхктха!Г 1ЧП еИеой-вх хМтИ2хй п хеИ2Ижап эмхэг э –вхй бЧавхехй йотЧ3 я йИжх вх?х 4 э аИй!з тИ2?Ит эхзм! йЧбПы мЧкоапйо о о?тхеИйо3

втыПхй кхПмпж кжхшх ажы.И:юы:апл МыПвх хмЧйЧэ.ы
тыеы о ктхэЧж жИПхмг: ктпйх кЧтЧП ахМхзГ

Ф)ИйЧмг3 ;хжхПм!зл а!тхз еИйЧмг кхвтЧаеИэ.Чзап эх
ймхбЧавэЧ йЧав йИааоэмхз кжов!3Фу4 мЧПхэхжгмх хвйЧв

"ИвЧй кх авхтхмИйл еыПИ вхжгех айх? ПхавИвгГ жЧэ
Пхмг ехамыжИаг етыкм!ш хМжхйехэ авхжг бЧ шхжхПмх?х
мпГ ВтхэЧПп кИжг0Чй э хПмхз о2 юЧжЧз йЧбПы мойол п к
авэхэИж ?ыавы: мЧктопвмы: йИааы 2Чйжо ожо ?жом! айЧ.И
мы: а йЧжехз вэЧтПхз етх.ехзГ МЧкЧтг кхмпвмхл нвх кхкИ
ймЧ мИ ?жИ2И3 Т эхв актИэИ жИПхмг ктх.жИаг кх эх2Пы
о мЧ мИюыкИэ еИехз-жоМх ктЧ?тИП!Г

ФВтхавх 2ИйЧнИвЧжгмх3 сИПЧ:аг п мЧ э аежЧкЧ, яж
хмо выв аэхош йЧтвэ!ш шхтхмпвД)авИвол кхмпвг М! ЧюЧ
вЧжх ймЧ ПхавИжхаг, я э еИехй хмх эххМюЧ ахавхпмоо3Ф

соаехжгех мЧ ахймЧэИ:агл нвх –вИ о?тИД ожо аехтЧЧ
аИй йотД И вх о эаЧ эйЧавЧ э2пвхЧл акхахМм! ктЧкхПмЧ
ймЧ ПИжЧех мЧ аИй!Ч ктопвм!Ч а:ткто2!3

О ахатЧПхвхножапл к!вИпаг э!2эИвг йЧм: кЧтахмИбИ в
еИе о ктоэ!е –вх ПЧжИвг мИшхППаг э аэхЧз ахМавэЧммхз
эхз ИэИвИтЧГ я х ныПх3 кыавп ПЧапвхе ыПИтхэ аЧтП0И й
эаЧ бЧ ыПИжхаг3

Имя: Крэйбен
Уровень: 81.
Раса: человек.
Класс: не определен.

М!ж аИй!з кхПшхППюоз о эххМюЧ ЧПомавэЧмм!з эИтоИм
йхош аеожхэГ Т нвх вИй ймЧ хв кхноэ.Ч?х йИ?И ПхавИжха

ФВтхежпвоЧ3Фу4 тИ2хнИтхэИммх э!ты?Ижап пГ

Р йЧмп о тИмг.Ч-вх мЧ М!жх эх2йхбмхаво 2Иктхаовг кх
йхюг о ы2мИвг омщхтйИ0о: хМ ыйЧмопшл И аЧзнИа-вх ыб
МхжЧЧ3 ихбмхл ехмЧнмхл о кх–еакЧтойЧмвотхэИвгл э!па
ПЧзавэоЧ аеожхэ мИ ктИевоеЧл мх еИе-вх Мхп2мх э ы2е
ктхавтИмавэЧГ ШоаехэИвг эх2йхбмх ЧПомавэЧммхз аэхЧз
мг:л п еИе-вх мЧ хахМх ?хт: бЧжИмоЧй3

Ф"ИйЧнИвЧжгмх3 ВхжынИЧвапл п вх?ПИ 2ПЧаг мИэЧ
тхэИм3Ф

Т эЧПг эаЧ вИе шхтх.х мИномИжхагГ у чвх бл ж:Мхк!
вх?ПИл аехжгех ПИммхЧ вЧжх акхахММх ктхэЧаво МЧ2
эхП!, 1х2ПышИ-вх вывл аыПп кх эаЧйы экхжмЧ шэИвИЧвI

ЗоехЧ хвнИпмоЧ 2ИМтИжхаг э йх: ?хжхэыГ я автИш3 в
кх?Иаоэ.оз М!жх эмхэг эак!шмыэ.ы: мИПЧбПыГ 1ЧПг Чажо
йЧмп вхжгех хПмИ бо2мгл вхД

4у Мые-выеД 4 еэх2г вхжюы кжов! мЧхбоПИммх ктхМ
жоаг кто?жы.Чмм!Ч ыПИтИл ажхэмх евх-вх ыкхтмх ПхжМо
йЧмгГу4 Мые-выеД

ФЯвх нвх ЧюЧ 2И нЧтм!Ч ехкИвЧжо эотвыИжгмх?х йо
мИшйытожап пГу4 сИ ехз жпП хмо втЧэхбИв кхехз йЧтвэ
1 кхоаеИш хМп2ИвЧжгмх?хл э Мх?Ив!ш 2ИшхтхмЧмопш
хтыбопл Мтхмол ИтвЧщИевхэ,Ф

О кхк!вИжап ктоажы.Ивгапл вИе еИе етхйЧ ПЧзавэы:юЧ
мИ мЧтэ! мЧктопвмх?х йхмхвхммх?х авыеИл кхныПожоаг

моМыПг уыМхзм!й,у4 ктЧПжхбож хмГу4 "Иа!кЧв Ч?х мИ
кыавг ПИжг.Ч йИтомыЧвапГ

4усЧжг2п3у4 хвтыМож вхвГу4 и! вИе о мЧ мИ.жо эвхтхз к
шхПГ М! ктЧПавИэжпЧ.гл нвх МыПЧвл Чажо жон амхэИ э
мИ аэхМхПы,

4у Ржгэот–жл мх хм бЧ аожгмх хажИМжЧмлу4 мЧ ах?х
5тоеГу4 ехжгех ктх.жх а вх?х этЧйЧмо еИе МтЧ2ыМ0! атИ
мпжо а 2ЧйжЧз ?ожгПо: МЧмЧз, чывг Мхжг.Ч ?хПИ3)Ие э
мЧ тИаа!кИжап-вх 2И –вх этЧйп, Бм о кхажЧ кЧтэх?х-вх 2И
мИмоп 4 жЧэовИ0оол нвх жо,у4 а мх? аэИжожапл ИД

4уТ эхв ах эвхтх?х аэИжожап ыбЧ в!3у4 ктЧтэИж Ч?х й
Эон эхаавИмИэжоэИЧвап хнЧмг М!автхГ вхов вхжгех Чйы
во кхПковеы ол ановИзл ктхкИжхГ Т бтЧв хм эаЧ3 ЯйИм
айЧтвол автИшИ о ыбИаИл йИ?онЧаеоЧ оавхнмоеол тИм
ыМов!шл шхвп о боэ!йо вхбЧ мЧ ктхнг кхжИехйовгапД

ЖО аЧзнИа э ЭоИт-ШИшхт уо ктх.Чж ыбЧ ?хП а вх?х э
мо,у4 х.ИтИ.Чмх кхПыйИж пл мЧ ажы.Ип ПИжгмЧз.оз тИ
эхт йИ?И о эхомИГу4)Ие,3)Ие –вх эх2йхбмх, О эЧПг хва
авэхэИж э о?тЧ эаЧ?х жо.г йЧап03«

4усх п выПИ кЧтэ!й вхнмх мЧ кхжЧ2ы3у4 э ?хжхаЧ 5тоеИ
тЧ2Ижоаг мхвео автИшИГу4 усЧ шхны нвхМ! хм о2 йЧмп
аож! э!аИа!эИвг мИнИж3

4уЗИ мЧ Мхоаглу4 кхПМхПтож кхПномЧммх?х йИ? о
вЧжгаеой вхмхй ПхМИэожАу4 М! бЧ аИй ?хэхтожл хм ажИ

4уЗИтел Иовл экЧтЧП3у4 ктоеИ2Иж 5тоеГ

4уъхаал ПИ в! нЧ,у4 мИнИжо эх2моеИвг эхом!л ктхо2

да, добраться до территории гномьего царства из темного леса не так-то и просто. Только если порталом, а дальше уже по обстоятельствам. Проводника нанять там или еще как. Я ведь понятия не имею, где это замок располагается. А облазить в его поисках все горы просто не реально и долго. Карты у меня теперь нет. Ох, карта… лучше бы не вспоминал. Одни проблемы с этим телом непися! Надо будет при возможности простую, то бишь бумажную достать. Путешествовать по миру без нее вообще не вариант.

Ну и какое-то время постараться не попадаться на глаза кому бы то ни было, пока не разберусь что не так с моей внешностью! Ведь если каждый встречный будет на меня реагировать так же как те люди, то рано или поздно кто-нибудь из них просто-напросто меня прикончит. А возрождение для неписей, кем я можно сказать в данный момент и являюсь, не работает. Они, увы, смертны в отличие от игроков!

"И почему здесь все такое грязное?" – на бегу посмотрел я в мутную лужу, надеясь разглядеть своё отражение.

Но вот, добравшись наконец-то до леса и так и не заметив за собой погони, я устало присел на поваленный ствол дерева. Пока восстанавливал дыхание – надо не забыть потом еще ловкости добавить, а то быстро выдыхаюсь! – кончился дождь, резко и неожиданно. Раз и нет! Ну и слава всем местным богам. С меня и ночного сумрака хватит.

И только я собрался встать, чтобы продолжить движение – бежать и бежать куда подальше от развалин Лиар-Рахора.

Как мне в голову пришла очередная, можно даже сказать гениальная, мысль. А что я собственно туплю? У меня же есть обалденный скоростной транспорт по имени Зуравал ан Ра!

"Где ты там мой любимый дорогой волчара?" – сосредоточился я на призыве тотема.

И… как и в случае с вызовом меню персонажа, получилось далеко не с первого раза. Но в итоге я своего все равно добился! Правда, только лишь с пятой попытки.

Не успел я озадачиться очередным багом внутриигровой системы, как прямо передо мной, без всяких спецэффектов, в мгновение ока появился высокий, в холке с меня ростом, волк с иссиня черной лоснящейся шерстью! И ни тебе обязательных в таком случае системных сообщений, предупреждающих о том, о сем, ни ауры ужаса, что по идее должна исходить от воплотившегося в этой реальности тотема. Странно, но в тоже время просто замечательно!

Хотя его аура мне и раньше трудностей не доставляла. Правда о ней и ее влиянии на это тело я задумался лишь после призыва. Но пронесло и хорошо. Двумя проблемами уже меньше!

– Как ты смог меня призвать смертный! – угрожающе рычащий голос волка раздался в моей голове. – Кто ты та… – и внезапно оборвался на полуслове.

Зверь впился красными глазами в мое лицо, будто надеясь там что-то найти. Но не обнаружив искомое, прикрыл веки и замер на пару секунд.

– Крэ-э-эйбен?! – удивленно протянул волк, ошарашено падая на задние лапы и выражая такую гамму чувств на звериной морде, что я не выдержал и весело рассмеялся. – Я ощущаю, что ты это ты, – между тем продолжил Зуравал ан Ра, не особо понимая, чем вызвана волна истерического смеха. – Но выглядишь ты… далеко не как раньше! – повысил он голос и грозно рыкнул пару раз, видимо требуя, чтобы я остановился.

А я все никак не мог. Мне было и грустно, и весело, и радостно одновременно. Мало того что я целую вечность его не видел, так он еще и, судя по всему, наконец полностью восстановился. Выражается вполне ясно, в безумие тоже не впадает. Хоть что-то хорошее произошло за все это время!

– Да-да! Я это, я! – вытерев грязным рукавом вызванные смехом слезы, я сполз с дерева и приблизившись к волку, крепко обнял того за шею, стараясь не порезаться об жесткую и острую как тонкая проволока шерсть.

– Х-хр, – зафыркал Зурвал недовольно. – И пахнешь ты тоже не Крэйбеном. Я бы даже сказал, воняешь как восставший из мертвых труп месячной давности. А еще, немного похож на тех, кого поднимают из могил проклятые всеми богами вампиры Родона. Вот только ты разумный, живой и теплый, – коснулся волк своим влажным носом моего лица. – Как это возможно, Крэйбен?

– Я не знаю, – вздохнул я, досадно пожав плечами. – И даже не проси меня объяснить, как так получилось. Я, ко-

нечно, могу рассказать все, что знаю, но лучше это сделать в другом месте, – опасливо посмотрел я в направлении далеких развалин.

Волк повторил мое движение, скосив взгляд, и неожиданно насторожился. Я явно почувствовал, как напряглись стальные мышцы на его шее, и поспешно убрал руки, а то десяток глубоких царапин заработал бы точно.

– Позже, Крэйбен, нет времени! – взволнованно произнес он. – Я ощущаю эманации Вегора. Не его самого, но близких к нему жрецов. Давай забирайся на спину и держись крепче. Надо срочно уходить! Мы будем бежать быстро, очень быстро!

Без лишних вопросов и промедлений, хотя и отметив, что снова далеко не в лучшем свете прозвучало имя бога-покровителя дроу, я забрался на спину склонившегося к земле волка. И учитывая, что это будет мой второй раз, я уже отлично знал, что не упаду – магия зверобога удержит меня в любом случае.

"О нет!" – испуганно прикрыл я глаза, когда зверь, сорвавшись с места, мгновенно набрал огромную скорость. О том, как волк передвигается, я почему-то благополучно забыл. Он же не разбирает преград! Сносит на своем пути всё, что только можно.

"Не всё! – мысленно произнес Зуравал. – Я уже давно стал самим собой благодаря энергии астрала. Так что в разумности мне не откажешь. В логике, впрочем, тоже. Я отлично

понимаю, что ты слишком слаб и хрупок, – с безобидной насмешкой заметил он. – Люди, что с вас взять! Поэтому можешь открыть глаза."

Ну я и открыл. Правда, ненадолго. Мелькание деревьев и кустов мне быстро надоело, и я закрыл их обратно. Надеюсь, Зуравал знает, что делает и куда бежит!

"Знаю, – отозвался тот, услышав мои мысли. – Мы уходим на запад. В Темном лесу, в любом его месте, находиться слишком опасно! А ты, Крэйбен, как бы странно это не прозвучало, теперь смертный. У тебя всего лишь одна жизнь! – предупредил он меня."

"Да я это и так вроде знаю. Не дурак!"

"Ты не понял, – почему-то огорченно произнес Зуравал. – Хотя ты же еще не знаешь всего, что произошло в Нории за время твоего отсутствия."

"А можно поподробнее?" – попросил я

"Можно. Но начну я издалека!" – на ходу ответил волк и начал рассказывать, а я же, в свою очередь, очень-очень внимательно его слушал.

Спустя примерно месяц после того как мы виделись с тобой последний раз, Вегор стал очень часто перемещаться в реальный мир, со временем вызвав своими странными действиями подозрение у других богов. За исключением своего родного брата Онаркиса, тот уже и так был в курсе всех его планов. Я, конечно, во все это не лез, скрываясь в самых дальних углах далеко не бесконечного астрала и восста-

навливая свои силы, но духи младших зверобогов, астральные сущности тотемов орков, периодически связывались со мной как со своим старшим братом и все рассказывали. В основном новости реального плана бытия – мира Нории. Ведь именно там после освобождения (как оказалось не без твоего участия!) Родона из Яхалара – Астральной тюрьмы на краю Бездны, – начали закручиваться далеко не добрые события, вследствие которых Свободные земли вместе практически со всеми их обитателями превратились в выжженную пустыню. Но об этом немного позже! Пока выслушай только про Вегора и Онаркиса.

Еще в то время, когда ты находился в Проклятых землях, Вегор решил набрать новую, преданную до глубины души, паству из представителей своей расы – из дроу. Вроде бы вполне логично? Особенно на фоне того, что многие относительно молодые темные эльфы стали забывать кто их бог-покровитель, считая того скорее некой древней легендой. Ведь тот уже не первое тысячелетие игнорировал большую часть жертвенных приношений и обращенных к нему молитв, очень редко являя себя миру и то только лишь несущественными действиями, такими как оживление статуи в храме на короткий миг или чего-то подобного, что можно отнести к обычной магии иллюзий. Ну а зная характер дроу, не сложно догадаться, что старших родичей они не особо-то и слушали, когда те пытались доказать им обратное.

Правда, выбор Вегора был очень странным! Он набирал

только вас – бессмертных, что почему-то обожали его до фанатизма, считая неким воплощением каких-то древних забытых богов твоего родного мира.

"О-о-о, ты и это уже знаешь?" – удивился я.

"И не только это, Крэйбен, – вздохнул волк. – Дослушай до конца! Если что не поймешь, тогда и спросишь."

Все началось с небольшой деревеньки близ некоего замка очень молодого и слабого клана игроков, прославившихся среди своих же большими чудаками. Ну а кем же еще считать психов приносящих в жертву как бы несуществующему богу любых разумных подвернувшихся под руку! Да-да! Даже таких же как они бессмертных из другого мира! Сначала Вегор сумел привязать к себе этих игроков. Не помню уже название их клана, да и не столь оно важно. Те стали проводить в этом мире все больше и больше времени, в конце концов, практически переселившись сюда полностью и возвращаясь обратно лишь в случае крайней нужды. Но это было только начало! Дальше Вегор развернулся уже по полной, в итоге практически полностью вернув себе некогда утраченную власть над народом темных эльфов. Всё старшее, но не слишком многочисленное поколение, преклонило колени стоило только его приспешникам уничтожить молодого правителя Темного леса и тех, кто не признал божественного владыку, а таких на удивление хватало. И все это происходило в тот момент, пока войска Родона медленно переваривали Свободные земли. Где вообще-то вполне хвата-

ло сильных магов и воинов, не только среди истинных жителей мира Нории, но и среди ваших тоже – которые, за исключением находящихся на границе местных, стали единственно выжившими и сумевшими выбраться из смертельной ловушки. Впрочем, поначалу в войне с Родоном никто не участвовал. Даже гномы и орки! Их это просто не задело. Хотя игроки с радостью приняли весть о новом сильном враге и часто устраивали вылазки в охваченные огнем Свободные земли. Но вернемся к братьям.

Затем Вегор начал наседать на соседей – светлых эльфов, забросив на территорию родного брата самых преданных бессмертных жрецов, что переманивали падких до силы, богатства и власти игроков под флаг обосновавшегося в реальном плане бытия могущественного бога. В итоге все это аукнулось глобальной ссорой с Онаркисом, который вышвырнул его эльфов со своей территории при поддержке еще двух богов, им он успел обо всем наябедничать. Вот только Вегор оказался слишком силён! Не просто так он набирал новую паству и раздавал лучшим своим приспешникам капли божественной силы, вновь отвечая на мольбы и жертвоприношения. Эманации, исходящие от алтарей и восхваляющих его дроу, подпитывали Вегора не хуже астрала. Именно поэтому он мог находиться в реальном мире сколь угодно долго. Правда, от главного храма, ставшего его новым домом и расположенного в столице Темного леса, отдаляться слишком далеко он не мог. Так же как и вернутся в аст-

рал. Там его ждали с распростертыми объятиями! Особенно Онаркис! Но сдавать позиции Вегор, вкусивший еще большее могущество, не собирался. Каждый новый ручеек силы действовал на него как наркотик. Ему хотелось все больше и больше! Так и началась война затронувшая не только местных жителей, но и бессмертных. Темные эльфы развязали кровопролитие со светлыми, втянув в эту бучу и представителей всех остальных рас, что жили на территории обоих государств. Спустя месяц после начала войны между эльфами, или на третий твоего отсутствия, войска Родона хлынули дальше! В Светлый и Темный леса, в Царство гномов и в Пустоши орков, что единственные успели подготовиться к вторжению Кровавого бога.

Но, примерно в это же время, случилось то, из-за чего армия Родона чуть было не стерла с лица земли ближайшие к границе города гномов и не выжгла половину Светлого леса!

"Вы, бессмертные, – особым тоном выделил Зуравал ан Ра, чем привлек к следующей фразе все мое внимание, – внезапно оказались отрезаны от родного мира и заперты здесь в Нории. Навсегда!" – волк замолчал, дожидаясь моей реакции.

И она не заставила себя ждать. Мне словно прорвало. Я так и сыпал вопросами! “Как волк узнал это?”, Что именно произошло?”,”Почему это произошло?” И многое-многое другое!

Новость погрузила меня в полную апатию! Я был сломлен

и подавлен.

Если игроки не могут больше вернуться в реальный мир то, соответственно, смысла искать кого-либо из них, больше нет.

"И сколько же игроков оказались отрезаны от родного мира? – немного успокоившись и придя в себя, спросил я у волка. – И если у них хоть какая-то связь с ним? – все еще не терял я надежды на возможность передать весточку Киере."

"Я не знаю точных цифр, но много, очень много! Все кто находился в Нории в тот злополучный момент. И нет, ваш и наш мир больше не связаны! Вообще никак! Все что от него осталось это лишь память в сознании игроков. И почему так произошло, остается секретом не только для меня, но для всех богов!"

"Угу, просто замечательно! – пробурчал я в ответ на последние слова Зуравал ан Ра. – И это сколько же тут народа-то теперь получается… – вернулся я к мыслям о своих соотечественниках."

Если учесть, что за год моего отсутствия посещаемость виртмира вряд ли уменьшилась и скорее даже наоборот, выросла как минимум на пару процентов, то при среднем онлайне в сутки, это будет почти 20 миллионов человек. Обалдеть! 20 миллионов единовременно стали новыми жителями мира Нории. Такими, каким когда-то был я, не имеющий ни какой возможности вернутся обратно. Вот только мне к подобной ситуации не привыкать, в отличие от них.

Разумеется, я тут же озвучил данную цифру волку.

"Тебе виднее, Крэйбен. Но это еще не все, о чем я хотел бы поведать. Дело в том, что начал просыпаться Аури. Из-за чего с каждым днем мир меняется все сильнее!"

"Это кто такой? – не понял я. – Впервые слышу подобное имя!"

Да-да! Я помнил почти весь божественный пантеон наперечет! Правда, о чем говорить, если я еще тогда начал замечать странные изменения происходящие с виртмиром. Ожившие легенды, странное поведение неписей и непонятно откуда вылезшие древние боги.

Вот как сейчас помню начало того самого странного сообщения, появившегося у меня перед глазами в старинном храме, куда принес меня Зуравал.

Внимание!

Вы первый кто узнал тайну мира Нории. Вы первый за тысячи лет после Войны падения кто отдал дань уважения и чести Эльзегиде, Юламору и Элитаре. Вы первый кто признал их силу и власть спустя столько веков.

И вы единственный кто получает право возродить истинных богов этого мира!

“Хм-м, – задумался я, пока черный волк взял паузу, заметив, что его собеседник погрузился в размышления, – а как там продолжение звучало?” – Постарался припомнить

дословно, благо память у меня осталась прежней.

Отныне вы способны скрывать свою суть от других существ. Никто из смертных и бессмертных, кроме самих богов, не сможет определить кто вы такой, если на то будет ваша воля. Возродите истинных владык мира Нориа и остановите новую войну, что вскоре всколыхнет все пласты реальности.

Эльзегида дарует вам право разового призыва армии демонов, что с момента ее смерти заперты на нижнем плане и более не способны появляться в основном мире по своей воле.

Юламор дарует вам право один раз в сутки перемещаться в любую известную вам часть мира Нориа, кою вы лично сможете представить достаточно хорошо по своим собственным воспоминаниям.

Яли тара дарует вам право возрождения после смерти.

Воспользуйтесь дарами павших богов правильно! Спасите этот мир!

Уж не знаю, кто и зачем дал мне способность скрывать свою суть, которая почему-то не была отображена в умениях, но он словно в воду смотрел! “Правда, благодарить не буду, обойдется”, – ухмыльнулся я. Мне еще предстоит разобраться, как все это использовать. И вот прямо одним местом чую, не все там так просто!

“Зуравал, извини, отвлекся. – попросил я прощение у волка. – Так что там с именем?”

"Аури – истинный прародитель перворожденных эльфов и отец Вегора, Онаркиса и Эдениса. Тот, кто прошел сквозь один из открытых им же межпространственных порталов последним, покидая погибающий мир, и закрыл все проходы, отрезая путь назад. Аури способен влиять на реальность, изменять и перестраивать ее, вмешиваться в процессы, происходящие в организме любых разумных и неразумных форм жизни, и единственный кто может путешествовать между мирами. После перехода в новый мир, силы покинули могущественнейшего бога, но тот на последнем волевом усилии сумел уйти в Астрал и создать вокруг себя "Временной кокон", что защитил его от начавшегося разрушения телесной оболочки и возможной смерти, с которой сравнимо падение в Бездну. И с тех пор, вот уже пять тысяч лет, Аури находится в полном стазисе, медленно, но верно восстанавливая силы, затраченные на масштабное открытие межпространственных порталов."

"Ве-е-есело…" – восхищенно протянул я, только представив себе, на что способна подобная сущность, по сравнению с которой остальные боги можно сказать просто малые дети, что возятся в песочнице.

"И я очень не желал бы, чтобы он очнулся и покинул "Временной кокон", – заметил Зуравал ан Ра. – И, наверное, никто не хотел бы, кроме самих Вегора и Онаркиса. А уж что

будет, узнай он гибели своего сына. Тут даже Родон трусливо подожмет хвост и сбежит обратно в Яхалар," – мысленно вздохнул волк и продолжил рассказ.

И как я понимаю, Кокон уже дал трещину после того как игроки оказались заперты в Нории, а может быть и вследствие этого. Ведь когда ваш и наш мир окончательно разделились, данный процесс мог повлиять на все что угодно! Ибо иной причины, по которой все местные получили возможность возрождения после смерти, я не знаю. Их души больше не отправляются в Ардхон-Файрэ – мир Духов, – где обязаны были дожидаться полного перерождения. Через какое-то время они вновь возвращаются в свое же тело, в ближайшем от места гибели крупном храме. Да, конечно, с каждой смертью становятся все слабее, но это и к игрокам теперь относится. Ну и еще, как оказалось, это мнимое бессмертие. В конце концов, можно умереть последний раз и больше никогда не вернуться ни в этот, ни в какой либо иной пласт реальности, навсегда растворившись в великом ничто. Что, уж поверь мне, намного хуже смерти! И как наверное ты понял, с игроками в итоге происходит тоже самое. Вы больше не бессмертны! И рано или поздно можете погибнуть окончательно и бесповоротно!"

"А тогда с чего ты решил, что у меня одна жизнь? – вспомнил я самое начало нашего диалога. – Если я в теле одного из исконных жителей Нории!"

"Потому что этому миру принадлежит тело, что ты занял,

но никак не твоя душа, как в случае с остальными игроками."

"А если я тебе скажу, что появился здесь благодаря дару богини Ялитары?"

"Тогда можно попробовать," – с искренним любопытством заметил Зуравал ан Ра и резко остановился.

"Да конечно! – не согласился я, опасливо напрягшись. Кто знает, что там за мысли в голове у волка крутятся. – А если ты прав? Что прикажешь мне делать? Или дар боги работает только один раз? Далеко не факт, что я вновь вернусь обратно!"

"Ну вот, видишь! Впредь тебе наука, Крэйбен. Не спорь с богами," – осуждающе произнес Зуравал и продолжил движение, правда в этот раз не на такой уж и большой скорости.

"Тем более с некогда безумными зверобогами!" – пробурчал я.

"Я все слышу! – с легкой обидой заявил волк. – Но… ты прав. Когда-то я был сильно не в себе. Так уж на меня повлияла гибель народа пещерных гоблинов, к коим я привязался всей своей сутью!"

"Ладно, прости пожалуйста, я не хотел тебя обидеть, – погладил я волка по боку, не обращая внимания на порезы – ерунда, заживут. – Лучше расскажи, что еще произошло в Нории! Как отреагировали на невозможность вернуться домой игроки? Как протекала война с Родоном?"

"Твои сородичи сориентировались в новой для себя ситуации довольно быстро. Главы крупных кланов торопливо по-

давили панику и тут же начали собирать вокруг себя всех более-менее адекватных игроков, а затем заняли крупные города, силой или деньгами решая возникающие с местными градоначальниками вопросы. А когда поняли, что исконные жители мира путь и возрождаются после смерти, но рано или поздно умирают последний раз, открыли охоту на недовольных новой властью. И учитывая, что возрождение и тем и другим теперь доступно только в городских храмах, где нет спасения от меча и магии… в общем, сам понимаешь, произошел раскол. Все кто имел такую возможность – бежали.

В итоге Светлый лес теперь населяют в основном люди и эльфы, включая темных, что покинули свою родину, скрываясь от Вегора. Ваших же там очень мало. А королевства Назхар и Гавртол полностью и безоговорочно принадлежат игрокам. Король Назхара мертв – зря он пытался вышвырнуть возомнивших себя невесть кем людей и эльфов со своей земли. Король Гавртола же сразу попытался договориться и у него это вполне получилось. В Назхар никто из местных теперь не суётся ни в коем случае – мало кто хочет стать, по сути, рабом. Этим королевством управляет новый король, выдвинутый альянсом десятка самых сильных кланов. А Гавртол хоть и относится к вотчине игроков, но в то же время его мирно населяют и те и другие, при непосредственном управлении королем Бартохором и его новыми советниками из числа глав нескольких кланов.

"А как обстоят дела в Пустошах орков и Царстве гно-

мов?" – не мог не поинтересоваться я.

"У гномов все вполне отлично. Игроки там не буянили и конфликтов не возникало. Они сразу согласились с исконной властью подгорного царя. И со временем туда перебрались все ваши, кому был неприятен уклад сложившийся в Светлом лесу и обоих королевствах. Орки же… Орки и есть орки! Яростны, воинственны, благородны, порою вспыльчивы. Уважают силу и поступки, до смерти и даже после, чтут честь, слово и бога-покровителя – Мок-Натала. Кстати, что удивительно, у игроков этой расы характер аналогичен собратьям, так что общий язык между собой они нашли довольно быстро. А еще к ним в оазисы массово переселились дриады, друиды и прочие народы так или иначе связанные с магией жизни, вместе со своими покровителями, включая безмерно уважаемую орками Илию – богиню природы и плодородия. И теперь, засушливая доселе пустыня, чуть ли не расцветает всеми красками! "

Но несмотря на то, что орки, гномы и светлые эльфы отбили первые атаки армии Родона и сейчас удерживают неизменную границу, в спешке продолжая возводить защитные сооружения – это еще, увы, не конец!

На данный момент над миром Нориа зависла страшная тень ужасной и беспощадной войны! Ведь вместо того чтобы объединиться и уничтожить Родона и его армию, расы и народы устраивают междоусобицы, категорически отказываясь помочь соседям. Назхар и Гавртол борются за ресур-

сы, периодически, забираясь на территорию эльфов. Гномы с эльфами и нечистью Родона. Вегор со всеми, кого только может достать, включая армию Родона. Орки же и до этого жили войной, а сейчас тем более, учитывая что она возведена в самый высший ранг! А сам Родон вот уже месяц как сидит на одном месте и копит силы для нового рывка.

"Ага, а тут еще и могущественный бог, что вот-вот проснется." – вспомнил я про Аури.

"Верно! И кто знает, что в итоге станет с этим миром."

"Зуравал, а ты можешь доставить меня туда где поспокойнее?"

"Кажется, я догадываюсь, как все это остановить!" – проскочила у меня неожиданная мысль, но говорить волку о древних богах и возможности их возвращения в мир Нориа, я пока что не стал. Прежде все это нужно хорошенько обдумать!

"Лучше всего, на мой взгляд, у гномов, но увы, до них слишком далеко. Так что только в пустоши орков. Тем более Мок-Натал единственный, кто принял меня как равного и предоставил убежище не только в своей твердыне в астрале, но и в храме, что строиться близ божественного источника чистейшей магической энергии на озере Гран-ал-Хрон."

Глава 3

Граница между Пустошами орков и Темным лесом. Днем позже.

– Квил-Ан, ты уже какой день в этой крепости тусуешься? – давя зевок, спросил высокий широкоплечий орк у своего напарника, пожилого вояки, что слегка прищуренным взглядом уставился куда-то вдаль. На мрачный и пугающий лес, расположенный в лиге от высокой каменной стены, что простиралась по всей границе с государством темных эльфов и поворачивала на запад, вдоль берега реки Валанд, где сейчас по всей протяженности участка гигантскими темпами шло возведение защитных сооружений.

Крепость Урх-гранд мирно спала. Лишь рассредоточенные через каждые сто метров по стене дозорные несли свою службу, внимательно наблюдая за вражеской территорией. Впрочем, учитывая, что разведчики дроу последний раз появлялись больше недели назад, никто из членов гарнизона крепости не испытывал в эту ночь особого беспокойства. В любом случае, неожиданной атака эльфов бы не получилась. Маги постоянно обновляли сторожевую сеть и ловушки на очищенном от молодых деревьев и кустарников поле перед стеной.

– Марк, прими зелье и прекрати зевать! – недовольно нахмурился Квил-Ан, чем заставил своего собеседника противно скривиться и поспешно отвернутся. Лицо старого воина, и так не блиставшие в молодости красотой, после страшного магического удара по его отряду, где он потерял множество своих кровных братьев, превратилось в жуткую маску, где любая попытка показать эмоции лишь делала еще хуже, пугая врагов и незнакомцев. – Пропустим врага никому не поздоровиться. И изъясняйся, пожалуйста, нормальным языком. Вас – игроков, порою так сложно понять.

– Ой да ладно, – расслабленно отмахнулся тот, присаживаясь на край бойницы расположенной между двумя зубцами. – Темные зассут к нам лезть. После той битвы, когда их армия отхватила люлей по полной, потеряв шестерых высших жрецов и тысячу мечников, они теперь только к своим светлым сородичам лезть решаться или к людям. Нас теперь уважают! Мы сила! – хвастливо улыбнулся Марк.

– То-то тебя сюда сослали, – язвительно заметил пожилой воин, поправив длинные, собранные в тугую косу, волосы, что опускались с затылка ему на грудь. Конечно, это было не удобно, но от того, чтобы наконец оголить свой череп, его сдерживала данная много лет назад клятва мести темным эльфам. – Лез небось в каждую драку, да на поле боя приказов старших не слушался! Я раньше думал только наша молодежь такая безрассудная, а вы оказывается тоже не сильно от них отличаетесь. А ведь сколько ты там говорил тебе лет?

– Пятьдесят восемь в моем мире стукнуло, в том году, – с грустью по прошлой жизни ответил игрок. – А теперь даже и незнаю как считать. Тело-то молодое, а разум…

– А разум тоже несильно от него отстал, – усмехнулся Квил-Ан.

– Ну вообще-то у себя я был начальником отдела строительной компании! В моем подчинение находилось аж пять полных бригад. В каждой по пятнадцать каменщиков и штукатуров!

– Гномы чтоли? – не понял пожилой орк.

– Тьфу на тебя, – беззлобно ругнулся Марк. – Ну сколько раз повторять нужно, чтобы вы все это запомнили. У нас только люди! Ни тебе эльфов, ни гномов, ни русалок, ни дриад!

– И что, даже орков нет? – слегка удивился воин отвлекшись от наблюдения и повернувшись к суетливому напарнику. Хотя что он там в этой кромешной темноте разглядеть мог, Марк не понимал, но все же тоже решил попытаться и внимательно всмотрелся вдаль.

– Да, Квил-Ан, орков тоже не… А что это за фигня? – внезапно, оборвав фразу на полуслове, указал молодой орк рукой в сторону леса. Все же, несмотря на неопытность, зрение у молодого орка-игрока было на порядок лучше чем у его более старшего сородича из местных

– Где? – насторожился воин и молниеносно достал из кармана кожаной куртки амулет тревоги, готовясь в любой мо-

мент активировать так нелюбимую им магию и оповестить кого следует о появлении разведчиков.

– Во-он там! – протянул Марк. – За самым высоким дубом, – указал он единственный нормальный ориентир – старое-престарое дерево, что за века вымахало много выше остальных, – кажется показалось какое-то шевеление и тень промелькнула. Довольно-таки большая тень! – торопливо уточнил орк, заметив нотки сомнения на лице напарника.

– Может зверь какой? Медведи же тут водятся. – предположил воин.

– А у них глаза красным светятся? – спрыгнув с бойницы и укрывшись за зубцами, уточнил орк.

– Нет, – покачал головой Квил-Ан. – Твою мать! Там что вампиры что ли? Но как?!

– Я же сказал крупного! – отрицательно покачала головой Марк, потуже затягивая поясную перевязь с ятаганом. – Таких вампиров, размером с пещерного медведя, я никогда не видел и даже не слышал.

– Хм… – задумчиво потеребил кончик косы старый вояка. – А ну ка, молодой, сбегай за магом крепостным, – попросил он. – Не нравится мне это! Пусть проверит!

Под пристальным взглядом Квин-Ала, Марк тут же без лишних вопросов рванул к лестнице и прыгая через ступеньку, проворно сбежал вниз. А оказавшись на твердой земле, тут же рванул в ближайшей пристройке, где и находился дежурный маг из рода людского – очередной иномирянин, что

оказался заперт в Нории как и огромное количество других бессмертных. Так когда-то называли всех живущих в двух мирах местные жители.

– Да, там вот такая вот хрень! – Через три десятка ударов сердца послышались голоса внизу и Квил-Ан поморщился: “Вот как их понимать-то этих странных иномирян именуемых игроками? Говорят непонятными словами. Ерунду какую-то несут.” А между тем Марк продолжал рассказывать магу: – Глаза красные! Мелькнула на границе леса и тут же пропала. Потом в другом месте спустя секунду появилась и застыла статуей. А главное смотрит точно на меня. Своими буркалами красными! У-у-у! Может жахнешь ее чем-нибудь?

“Вот фантазер же, а?” – подивился многое повидавший на своем веку воин.

– Погоди ты! Успе-е-ется, – сонно протянул маг, поднимаясь по лестнице вслед за молодым орком. – Квил-Ан, что он несет? Ты-то мне хоть поясни нормальным языком, кого вы тут заметили?

Вот этот бывший игрок, а ныне точно такой же житель Нории, как и все остальные разумные, пожилому вояке нравился. Вроде и выглядит на двадцать, вон только только усики пробиваются, но ведет себя как побитый жизнью старый пес. Неторопливо, уверенно и со всей возможной серьезность.

– А Мок-Натал его знает, Арлунг. В общем так… – пустился в объяснения Квил-Ан. – Может каких монстров дроу

выводить начали? – предположил он в конце короткого и внятного рассказа.

– Возможно, – подернул плечами маг. – Неделю назад наши захватили корабль темных эльфов, трюм которого битком был набит рабами – решили пошерудить в их море, да наткнулись на баркас, – так вот убить пришлось почти всех членов экипажа кроме двоих дроу. Не наших, – пояснил он, имея ввиду игроков. – Помощник кока и один из моряков предпочли сдаться, только бы не возвращаться обратно. Так вот, после допроса, корабельный шаман выяснил у них, что Вегор уже давно занялся выводом химер на основе магии крови и телах пойманных на его границе со Свободными землями молодых кровососов. Так что все может быть! Хотя-я… сейчас и проверим.

Арлунг встал напротив бойницы, прикрыл глаза и обратился к сторожевой сети, считывая информацию по магическим каналам связи.

Ничего! Кроме мелких грызунов, да крупных хищников – волков и лис, сеть никого не засекала. Впрочем, и простиралась-то она лишь до подлеска, ведь любые попытки растянуть ее хоть чуть-чуть вглубь леса оканчивались ничем. Дроу умело зачаровали свою землю и растительность на ней, так что чужая магия там долго не держалась, рассеиваясь буквально в течении часа. Но Арлунг, будучи неплохим, по меркам игроков, боевым магов 106 уровня лишь ухмыльнулся и открыв глаза, вытянул руки вперед – примерно в ту сторону

где последний раз орки заметили нечто непонятное.

– Так, где там мое любимое заклинание? – прошептал Арлунг, активируя боевой скил способный самонаводиться на любые крупные мишени размеров с человека и больше. – Если это медведь, то местных обитателей ждет вкусная, запеченная в собственном соку добыча на завтрак. А если нет… Квил-Ан, – уже громче произнес он, – держи амулет наготове!

Сорвавшиеся с рук мага золотисто облачко быстро унеслось в сторону леса, скрылось среди деревьев, а затем… Арлунг вскрикнул, сжав ладонями виски от резкой боли, и упал на колени.

– Там-там… – попытался он что-то сказать испуганным до дрожи голосом, но злобное, сердитое рычание, неожиданно раздавшееся прямо под крепостной стеной, заставило Квил-Ана торопливо сжать охранный амулет, активируя не только сигнализацию, но и магический барьер, что мерцающей пеленой растянулся на пол лиги прямо перед крепостью.

Тут же раздались сигналы боевых рогов, заглушая предупреждающие крики дозорных с соседнего поста, двух молодых орков, что также заметили опасность. Правда разглядеть движущиеся слишком быстро очень крупное животное никому из них, включая осторожно высунувшегося в бойницу Марка, так толком и не удалось.

– А я говорил, что там хрень какая-то странная! – с досадой пробурчал игрок, нащупывая на поясе рукоять ятагана.

* * *

– Орки, говоришь, мирные? Знают тебя? – сквозь крепко стиснутые зубы недовольно пробурчал я, крепко вцепившись в острую шерсть черного волка – хрен с ними с порезами! Несмотря на убедительный тон и уверения в том, что упасть с его спины невозможно, я все равно решил не зевать, тем более он прыгал и скакал по полю так, что кузнечик просто нервно курит в сторонке. – Что ты так дернулся от того заклинания-то? И с какого… млин! – чуть не прикусив язык, я перешел на мысленное общение: – "С какого перепугу они весь гарнизон крепости разбудили?"

"Это получилось инстинктивно, – извиняюще бросил Зуравал. – Самозащита – я просто ударил чистой энергией в ответ. А вот не надо было в меня атакующими заклинаниями швыряться! – пожаловался он. – Пусть радуется, что я успел смягчить удар. А то бы его вышвырнуло в астрал и там бы размазало тонким слоем."

"И что теперь делать? – косясь на высокую стену и мерцающую прямо перед ней пелену магического барьера, поинтересовался я."

"Сейчас-сейчас, – ответил стелящийся в данный момент у самой земли волк, – ищу слабое место в звеньях защитной магии."

"Ты и это умеешь делать?" – удивился я.

“Я все-таки бог, а не псина подзаборная, – рыкнул зверь недовольно. – Ага, вот! Держись, Крэйбен!” – мысленно крикнул волк и резко ускорившись, прыгнул в сторону, выставив лапы вперед и словно разорвал барьер, пройдя сквозь образовавшуюся в нем брешь. Я явно заметил как плена раздалась в стороны, а затем сомкнулась за спиной. Зуравал ан Ра впился когтями в камень и проворно начал карабкаться вверх.

“А что не через главный вход?” – глядя вбок, туда где в стене виднелись широкие створки крепостных ворот, спросил я.

“Не хочу попасть под обстрел. Маг там сейчас небось в отключке, так что все системы приведены в боевую готовность и стоит хоть тени оказаться в радиусе поражения, как они дружно начнут швыряться всем чем только можно!”

“Но мы и тут тоже вроде как на мушке висим! – не согласился я. – Хотя да, учитывая твою скорость, сбить нас будет ой как непросто.”

Зуравал за десяток секунд зигзагом взлетел на верхушку высокой стены, перемахнул через зубья и спрятавшихся за ними удивленных до неименовения орков, ошарашенных таким стремительным появлением врага, и спрыгнул во двор. Чуть ли не ультразвуком раздался яростный протяжный вой и мгновенно развернулась темная аура волка, сея панику и ужас среди ближайших к нам воинов. Орки скривились в болевых гримасах и побросав оружие, тут же схватившись за

уши. Протяжные стоны и крики боли неприятно резали мой слух.

Ну да, мне-то все нипочем. Мы же со зверо-богом связаны. Так что все дебаффы волка, в один миг накрывшие зеленокожих, прошли мимо меня.

– Придурки! Выкидыши беременной ирхуны! Остолопы кривозубые… – на вершине крепостной башни, метрах в тридцати справа от нас, появился ругающийся на чем свет стоит обнаженный по пояс орк с огромным ятаганом.

Усиленный магией голос продолжал громом доносить до меня отборную брань, пока я рассматривал внутренний двор странной полусферической крепости с замком в центре и множеством дополнительных построек и башен. Прямая линия сферы являлась защитной стеной, что простиралась от края до края горизонта, а дуга – заполненный водой глубокий ров и идущий по его берегу деревянный бруствер. Хотя зачем все это нужно в тылу я так и не понял.

– Какого демона вы атаковали Зуравала ан Ра, ироды? – напоследок выкрикнул орк и без лишних мыслей просто напросто спрыгнул вниз, с высоты равной десятиэтажному зданию моего родного мира.

Ближе к земле его казавшееся стремительным падение замедлилось и на брусчатку орк опустился даже не пошатнувшись в коленях.

“Зал-Граад, комендант крепости и один из сильнейших шаманов имеющих свой собственный тотем,” – мысленно

сообщил мне волк и приветливо рыкнув, поймал глазами взгляд орка.

Тот слегка напрягся склонив голову чуть набок, но затем, добро улыбнувшись, жестом приказал своим людям убрать оружие в ножны, стрелкам разрядить арбалеты и луки, а магам развеять атакующие плетения вот-вот готовые сорваться с ладоней.

“Вы что, мысленно общались? – ошарашено произнес я, обращаясь к волку. – И какой он, к проклятым, шаман, с ятаганом-то?“

“Какой есть. Зал-Граад лучший из известных мне воинов и общающихся с духами, – заметил Зуравал. – А насчет общения… Я и сам раньше не знал, точнее не помнил, что мыслеречь работает с разумными обладающими мощной искрой магической силы. И то только лишь после зрительного контакта с ними. Ты не в счет. Для нас с тобой практически не существует преград!”

– Вот что вы здесь устроили, а? – обвел орк строгим взглядом столпившихся между стеной и башней воинов, стрелков и магов. – Весь гарнизон на ушах стоит! Щит, и так потребляющий прорву энергии, на максимуме! Да еще и уважаемого всеми Зуравал ан Ра какой-то су… глупец атаковал! – с трудом сдержался комендант от грязного ругательства. – Где этот идиот?

– Здесь, – раздался со стены усталый, полный раскаяния голос и я посмотрел на говорившего. Высокий худощавый

маг. Человек. Да к тому же еще и игрок! О как, значит это правда. – Ошибся, командир, со всеми бывает, – держась за голову, повел тот плечами. – Решил, вот, перестраховаться.

– Боевой магией? – нахмурился Зал-Граад. – Ну ты даешь Арлунг! Не первый же день в крепости!

– Красные глаза, большой размер, быстро двигается. Ничего не напоминает? – в свою очередь попытался оправдаться маг.

– Химеры, – тут же догадался комендант крепости. – Так, а вы почему все еще до сих пор здесь? – прикрикнул он на гарнизонных воинов. – А ну разойтись! Занять положенные по уставу посты во время боевого дежурства! Быстро! – скороговоркой произнес орк, раздраженно топнув ногой.

– Так это, вот… – покосился на черного волка Арлунг. – А он тут бегает в темноте по лесу со скоростью пули… стрелы то бишь, – поправился маг. – Глазами своими красными отсвечивает. А подзорных труб у нас нет вообще-то!

– Да знаю я, – вздохнул комендант. – Обещали на этой недели привезти. Зуравал, кого ты в этот раз вытащил из рук вегоровских прихвостней? – поймав глаза моего волка, вслух спросил орк. – Опять какого-то мага? Или еще веселее, если архимага? – вопросительно поднял он бровь.

– Нет, – спрыгивая со спины зверо-бога, вмешался я в разговор, надеясь, что волк еще не успел ответить и мысленно добавил: "– Молчи, не говори кто я! Ни в коем случае! Пока что не надо!"

"Даже и не думал! Сам разбирайся, – ответил улегшийся на землю зверь и навострив уши, стал внимательно за нами наблюдать. – Я ему только и успел сказать, что встретил тебя промокшего, продрогшего и испуганного на развалинах гильдии Теней."

– Я скорее все же воин, пусть и с большими задатками к магии, – это уже коменданту, что прищурившись, ждал ответ на свои вопросы.

– А такое разве бывает? – ветер донес до моих ушей фразу какого-то молодого орка, что подошел со своим более старшим сородичем ближе к магу, и подхватив того под руку, повел к лестнице.

– Чего только не бывает в этом мире, – задумчиво отозвался тот.

Странно! Тут у них командир то ли воин, то ли шаман, а то и все вместе взятое сразу, судя по словам Зуравала. И они еще сомневаются, бывают ли воины-маги. Бывают еще как! Сейчас, по крайней мере, это точно стало возможным.

– Наш или чужак? – обходя вокруг меня, поинтересовался, комендант, жестким оценивающим взглядом прощупывая каждый сантиметр моей непримечательной фигуры.

Ну а что меня оценивать? Я, как там Зуравал выразился, больше на ходячий труп похож, чем на нормального живого человека.

– Разумеется, свой я! – возмутился я наигранно, пытаясь продумать линию поведения и дальнейшего разговора. – Как

вы только могли подумать…

– Имя и место рождения? – прервал меня орк, остановившись предо мной лицом к лицу.

И вот тут я ненадолго подвис. Понятное дело говорить свое настоящее имя я не собирался. Хотя да, мало ли Крэйбенов в миру шастает? Но все же, вдруг кто из игроков вспомнит это имя? И кто его знает, свяжут причину появления Родона со мной, попытают убить, так на всякий случай. Не-не! Я еще жить хочу.

– Дар, – назвался я своим настоящим именем. – Королевство Гавртол, Дэнкер, – а вот здесь уже соврал.

– И как ты оказался в Темном лесу? – косясь на черного волка, словно ища у того поддержки и ответов, спросил орк.

Но зверь лишь зевнул и безразлично отвернулся. Положив голову на лапы и всем видом показывая, что ему нет никакого дела до простых смертных пусть и способных несколько раз пройти круг возрождения. Мол, спас и спас. Мои причуды, что хочу то и делаю, отстаньте от меня. А как я понял, такое волк вытворяет уже не в первый раз. Кстати, надо бы узнать, что он еще успел начудить за время моего отсутствия!

– Попал в плен к Назхаровцам, – ответил я.

– А почему не сбежал?

"Ошейник свой помнишь? – неожиданно раздался в голове голос волка. – Скажи про него! Это будет практически чистая правда."

"Не понял?"

"В Назхаре скрываются большая часть разумных со Свободных земель. В частности те, кто когда-то занимался продажей рабов."

– На мне был ошейник Анср-ран, – тут же произнес я, зло сжав зубы, будто мысленно проклиная тех, кто на меня его одел. Чувства мои в этот раз были волне искренни, я еще помнил какого это, быть рабом! – Работал вместе с еще пятеркой людей на разборе каких-то завалов.

– Бывшей гильдии теней, – кивнул Зал-Граад сам себе. Типа, ага знаю, твои слова совпадают с тем, что рассказал мне Зуравал. – И что было дальше?

– На нас напали дроу, началась бойня. Я и еще двое людей, оставшихся в живых после атаки, укрылись среди завалов. Все воины и остальные рабы погибли. А затем вскоре появился он, – кивок в сторону волка, упорно делавшего вид, что он спит, даже уши к голове прижаты.

– Понятно, – махнул рукой орк. – Дальше думаю я и так могу все за тебя рассказать. Не любит он приспешников вегора, очень не любит, – усмехнулся комендант, так же косясь на Зуравала ан Ра. – Рабовладельцев, впрочем, тоже. Тебя это в общем-то и спасло. Небось, ошейник волчара наш сразу заметил?

Я согласно закивал. Пусть все за меня выдумывает, я не против. Хотя в душе что-то меня неприятно кольнуло, когда он произнес "наш волчара". С каких это интересно пор?

– И снял его с тебя тоже он. А потом уже объяснил, что да как, верно?

– Ага, – поддакнул я. – Правда я поначалу очень перепугался и после того как ошейник упал с моей шеи, чуть было не напал на него. Ведь лучше погибнуть в бою, чем быть сожранным заживо безумным зверем! – испуганно передернул я плечами, словно воспоминания того момента до сих пор преследовали меня.

– Рхр-р! – недовольный рык Зуравала за спиной и явный скрежет когтей по каменной брусчатке.

"Тише, я играю! И отлично знаю, что ты добрый, милый и пушистый волчонок, – поспешил донести я свою мысль до Зуравала, представив зверька, что мило бегает по полю и ловит бабочек. – И не порти покрытие, им же его менять потом придется."

– Фрх-х! – фыркнул зверь, а орк непонимающе закружился, пытаясь определить причину странного поведения черного волка.

"Не смеши бога, Крэйбен! – осуждающе произнес Зуравал. – И дай спокойно подремать пока ты ему эльфийскую лапшу на уши вешаешь."

– Так, ладно, – посмотрел комендант на темное небо и полную луну в центре небосвода. – Остальное выясним утром… Эй кто-нибудь, примите нашего гостя. Пусть помоется и поест. Небось голоден как собака. А я спать. И больше не поднимаете тревогу понапрасну! Илика! Ты вон без дела

шастаешь, опять, – заметил он стоящую рядом с башей фигуру, оглянувшуюся на зов командира. – Иди сюда!

– Да, командир! – к нам подошла молодая симпатичная девушка-орчанка, с луком за спиной и коротким прямым мечем в ножнах на поясе.

– Наш гость, Дар его зовут, – представил меня комендант, – переходит под твою полную ответственность. Накормить, напоить, вымыть… то есть показать, где у нас душевые, и уложить спать. Все ясно?

– Так точно, командир! – вытянувшись в струнку, засверкала Илика глазами.

Орк кивнул и направился к башне. Дождавшись, когда тот скроется в проеме двери, девушка бросила на меня жалостливый взгляд:

– Пошли, что уж. У командира и так нервные и напряженные дни последние две недели. А тут еще это, – с досадой покачала она головой.

"Зуравал, а ты?" – идя вслед за Иликой, поинтересовался я у волка.

"Я чуть позже вернусь в астрал. Если что зови. Врядли они удивятся повторному моему появлению," – ответил Зуравал, продолжая лежать на брусчатке.

Илика привела меня в большую двухэтажную деревянную пристройку справа от башни. Пройдя по длинному коридору, мы оказались в просторном помещении с еще одной дверью в дальнем конце. Судя по печи в углу, кухарским при-

надлежностям в стоящем рядом шкафу, каменной прямоугольной плите на подставке, расположенной между шкафом и тумбочкой, и непонятному ящику, покрытому холодной испариной, а так же длинному столу стоящему точно по центру, это явно была кухня.

Девушка усадила меня за стол, на скамью, а сама, откинув крышку ящика, достала какие-то замороженные продукты и подошла к плите. Пробежавшись пальцами по неприметным рунам, дождалась когда поверхность камня засветится желтоватым свечением. Торопливо разложив продукты в центре плиты, наклонилась к тумбочке и достала оттуда простую деревянную посуду, кувшин с водой, столовые приборы и баночки со специями.

"Надеюсь, она знает что делает," – с интересом наблюдал я за манипуляциями Илики, чувствуя как желудок приветливо заурчал, ожидая, когда его набьют до отвала.

– Окорок, горячая похлебка и… вода, – поставив все это на стол, произнесла девушка и положив снятый плащ на скамью, села рядом. – Вина нет, не положено.

– Да я и не просил, – пожав плечами, я торопливо принялся за пищу, время от времени косясь на явно уставшую орчанку.

– А в гарнизоне еще есть женщины? – с набитым ртом уточнил у девушки, решив нарушить устоявшуюся тишину.

– Конечно! – вскинулась недовольно Илика. – Разве мы не можем воевать наравне с нашими мужчинами?

– Можете, – пробурчал я. – Но зачем? Ты молодая, красивая, – не соврал я, без задней мысли краем глаза оценивая формы девушки. – Что тебя потянуло на границу? Здесь опасно. Кровь, трупы, магия, страшные раны.

– Потому мой брат погиб от руки дроу, – сжав кулаки, яростно прошипела девушка. – И я хочу им отомстить. Я хочу, чтобы мой клинок обагрился кровью этих тварей! Чтобы мой лук собрал как можно большую жатву! И я это сделаю!

– Да ради бога, – успокаивающим тоном произнес я. – Месть дело серьезное! Кто против-то?

Девушка взволнованно задышала и затем, мгновенно сменив волну настроения – и как только у них такое получается? – грустно сообщила:

– Зал-Граад. Он мой дед.

Я чуть не поперхнулся куском мяса, как раз догрызал окорок.

– Что? Комендант твой родственник?

– Да, – кивнула Илика. – Он постоянно следит за мною. Приставляет ко мне ветеранов. И не пускает на передовую! – с обидой произнесла она.

– И правильно делает, – тихо прошептал я.

– Ты тоже считаешь, что я ни на что неспособна? Потому что я женщина? – вспылила Илика. – А сам-то! Трус! Попал в рабство! И даже не попытался сбежать и покончить с собой! – напомнила она, видимо подслушала часть моего разговора с комендантом.

– Какой есть, – не стал оправдываться я, делая глоток из кувшина. Мясо пересолила, так я и думал, что готовить толком она не умеет.

С презрительной гримасой выскочив из-за стола и даже не дав мне доесть, она подхватила плащ и потянула меня прочь из кухни.

– Там, – кивок на дверь в конце коридора, – душевые. Чистая одежда в шкафах у входа. Там же полотенца и мыльные принадлежности. Я тебя здесь подожду, потом в казармы отведу и на пост.

"Вроде она слегка остыла, – отметил я. – Зря я, наверное, был столь резок."

За дверью меня ждало, кроме обозначенных Иликой предметов быта, шесть разделенных перегородками душевых кабинок.

– Цивилизация, обалдеть можно! – подивился я, сбрасывая прямо на пол грязные лохмотья.

– Как воду включить, разберешься? – раздался голос девушки сквозь плотно закрытую дверь. – Или объяснить что и как?

– Скажи только, как включается… – хотел было поинтересоваться я насчет воды, а затем заметил два краника торчащих из стены и душевой распылитель немного выше, расположенный под углом. – А не, в принципе я сам.

Вот по любому это идея игроков. Местные до такого бы точно сами не додумались.

– Хорошо, тогда давай быстрее, не задерживайся, – требовательным тоном попросила она. – Там справа, у стены даже зеркало есть, если захочешь лохмы свои подравнять. Ножницы и бритва в столике под ним лежат, – добавил Илика.

"Отлично! – обрадовался я. – Спасибо тому, кто все это обустраивал."

Я быстро нашел, где оно, это самое зеркало, помыть потом успею, меня больше сейчас другое волновало, и… слегка обомлел. Я узнал это тело!!! Еще бы нет! Если участвовал не только в вызволении его из плена, но и в доставке к источнику, а затем и к барьеру что закрывал Проклятые земли.

– Ласэрос, тварь! – проскрипел я ненавидящим голосом. – Но как?

Ведь ты был у Теней и они… Хотя да, Киера же не знает, забрали ли они тебя с собой или нет. И как оказалось, нет! Забыли, видимо, во время атаки игрового клана или специально решили не тянуть за собой лишний балласт. И после уничтожения гильдии ты пролежал в разрушенном здании целый год. Покрываясь пылью и разрушая собственный организм в попытке выжить. Точнее все это делало твое тело без твоего же ведома. Ведь каким-то образом ты заставил его существовать без души, один раз даже используя нити управление и отдав ключ от своего замка в попытке спасти Теней. Но зачем тебе это? Зачем тебе Тени? Зачем тебе мое тело в реальном мире?

"Зачем все это?!" – хотелось крикнуть мне, но я сдержал-

ся.

Ты не простой архимаг, каким хотел казаться все это время. О нет! Ты кто-то намного могущественнее. Вот только кто?

Мое отражение полыхнуло красными демоническими глазами, а затем резкий удар кулаком и раздался звон осыпающегося на пол стекла.

Я закрыл глаза, стараясь успокоиться

Высокий, худой человек, длинное лицо которого обрамляли запущенные лохмы спутанных и выцветавших практически добела волос, растущая по щекам пучками щетина и бесцветные глаза древнего старика – таким я стал в теле Лсаэроса. Точнее, таким стал он за долгий год, проведенный в каменной могиле.

Желание привести себя в порядок пропало навсегда. Хотелось выть на луну, благо она в своем полном облике заняла место на небосводе этого мира. Но нет!

Собравшись с духом, я забрался в ближайшую душевую кабинку и настроил подачу воды.

Минут двадцать ушло у меня на то чтобы отдраить кожу чуть ли не до блеска. Решив, что хватит, я выбрался наружу, обтерся полотенцем и достал из шкафа первую попавшуюся одежду. Хотя вся она была одинаковая за исключением размера – простенькая, ежедневная форма местного военного образца. Впрочем мне повезло, размер был практически в пору, явно на людей шился.

– Не красавец, – усмехнулась девушка, стоило только мне открыть дверь и выйти из душевых. – Но и на труп тоже больше не похож. Пойдем, Дар, до утра можешь спать спокойно. А завтра комендант решит, что с тобой делать. Кстати, что там за звон был?

– Я зеркало случайно разбил, – извещающимся тоном соврал я. – Споткнулся и… в общем, зеркало надо теперь менять. Поэтому и не привел себя в порядок до конца, – провел я рукой по мокрым волосам.

– А-а! Ну ладно, – отмахнулась Илика. – Ерунда. Завтра кто-нибудь отведет тебя к брадобрею, он все сделает. Если, конечно, вы с дедом все решите, и ты останешься в крепости.

Меня вывели на улицу и сопроводили в большое каменное одноэтажное строение позади башни, в поисках одной из комнат, где было свободное место. Каждая комната была рассчитана на четверых обитателей. И в итоге я оказался в той, где уже спало на двухъяростной кровати пара воинов, кажется, представителей расы орков.

– Выбирай любое место, – негромко произнесла Илика, указав рукой в сторону свободной кровати.

– А вы не боитесь, что я вообще засланный шпион или диверсант? – поинтересовался я у девушки напоследок. Все же не совсем я понимал вот такое вот простое отношение к незнакомцам, пусть под попечительством зверо-бога.

– Если тебя привел Зуравал ан Ра, то нет. Поверь, с теми, кто желает вреда разумным, у него короткий разговор, –

много обещающе улыбнулась орчанка. – Вот только почему-то думается мне, Дар, что ты обманул моего деда, – задумчиво произнесла она, спустя мгновение. – Но и не поверить волку я тоже не могу. Хотя ты явно что-то срываешь! Впрочем, пусть с этим разбирается комендант, – пробурчала Илика и покинула комнату, аккуратно прикрыв за собой дверь.

Ну а я улегся на нижний ярус кровати и придался размышлениям. Спать мне честно не хотелось. Я успел вздремнуть еще днем, пока Зуравал нес меня к границе.

Итак, я в теле архимага Лсаэроса. Сошедшая с ума система по какими-то причинам… Хотя по чему по каким-то? На лицо явная связь! Засунула меня в тело архимага, полностью перестроив все характеристики, умения и способности, подогнав те под мою внутреннюю суть, то бишь воина 86 уровня. Но и в тоже время, оставив часть умений и достижение Ласаэроса. Раз так, значит, будем развивать смешанный класс! Я вызвал окно характеристик, в этот раз явно быстрее, чем в первый, тогда на развалинах, и раскидал свободные очки исходя из новой стратегии развития.

Уровень: 81.
Раса: человек.
Класс: не определен.
Клан: отсутствует.
Гильдия: отсутствует.

Характеристики персонажа:
Основные:
Сила – 58.
Ловкость – 124.
Интеллект – 80.
Второстепенные:
Жизнь – 580.
Выносливость – 1240.
Мана – 800.
Свободных очков для распределения: 0.

Увы, но я не знаю, сколько точно маны потребляют магические заклинания, ведь помощь мне не доступна, поэтому интеллекта решил вкачать побольше. Благо от Лсаэроса мне и так неплохо досталось!

"Интересно, а доступна ли помощь игрокам, отключенным от реального мира?" – задумался я над новым вопросом.

По сути, часть данной системной информации внутриигровая и ей не нужна связь с миром.

"Хм, подвернется такая возможность, обязательно выясню!" – решил я и, убрав окно характеристик, повернулся на бок, лицом к стене.

Орки, люди, а кто еще здесь есть в этой крепости? В основном, когда подняли тревогу, и часть гарнизона выбралась наружу, я видел только зеленокожих.

И вот так, за размышлениями, незаметно для себя, я все-

таки задремал…

Глава 4

Дикий рев боевых горнов мгновенно вырвал меня из сна.

"Да что у вас тут вечно происходит?" – натянув на лицо недовольную мину, растерянно вскочил я с кровати, успев взглянуть на маленькое окошко в стене и определив, что только-только наступил рассвет.

Благо ложился в кровать не раздеваясь, так что проснувшись, времени терять не пришлось, и я сразу бросился к открытой нараспашку двери, тем более там слышался какой-то шум и гомон.

В коридоре столпилась целая куча народу, включая тех двух орков, что ночевали в комнате вместе со мной, в их спину я и уткнулся.

"Помнится, я хотел увидеть кого-то кроме зеленокожих?" – с удивлением заметил я маячившие где-то впереди двух гномов, кобальда, тройку рептилоидов, нескольких эльфов и людей, и даже парочку представителей очень редких в Нории, и не особо популярных среди игроков, рас.

Громкие и зычные голоса командиров быстро угомонили всю эту толпу, сформировав группы по десятку разумных и выводя те по очереди в смежную с казармами оружейную комнату. К одному из таких десятков причислили и меня.

"Ну уж нет, спасибо!" – нахмурился я и незаметно скольз-

нул обратно в комнату.

Рисковать своей жизнью именно сейчас в мои цели никак не входило. Она у меня одна и я ей слишком уж дорожу!

Моей пропажи десятник не заметил и решив, что просчитался – в таком-то хаосе! – он тут же добрал группу другим человеком. Да-да, именно человеком! Я слышал, как тот возмущался – мол, он уже причислен к другому подразделению, но глухой подзатыльник быстро его угомонил. Вот! С приказами не спорят.

Дождавшись, когда в коридоре утихнет шум и последний разумный покинет казармы, я активировал невидимость и осторожно приоткрыл дверь. Никого! Все либо в оружейной, либо уже на крепостной стене.

Сидеть в неведении я тоже не собирался, так что медленно и осторожно двинулся наружу, временно отбросив мысли наведаться в оружейную и подобрать себе хоть какую-нибудь броньку. Чуть позже. Сначала оценю степень опасности. А то может опять Зуравал ан Ра решил не совсем нормальным способом появиться в крепости и тем самым навел шухер.

Чуть бы не столкнувшись на выходе из здания с уже знакомой мне орчанкой по имени Илика, что куда-то очень сильно торопилась, я прижался к стене, и лишь когда девушка скрылась в коридоре, продолжил движение.

"Не фига себе! – ошарашено протянул я, обогнув крепостную башню и застыв прямо у входа в нее. – Что, все так серьезно?"

На огромной площадке, между внутренней башней и расположенным дальше причудливым замком, стояло больше трех сотен разумных, разбившихся на два практически равных квадрата. Сурово посматривая на своих подчиненных, нервно вышагивал по деревянному помосту Зал-Граад, гремя пластинчатыми доспехами матового цвета. За спиной огромная секира, у пояса излюбленный ятаган, продетый в кольцо.

Дождавшись, когда к нему подойдет один из стоявший чуть поодаль магов и о чем-то доложит, орк поднял руку, требуя от воинов тишины.

– На границе были замечены лазутчики темных эльфов. А затем, благодаря вовремя и правильно отреагировавшим на их появление магам, – это видимо намек на вчерашнее происшествие, – крупные армейские подразделения, расположенные в глубине леса. Никто не ожидал, что остроухие твари так быстро очнутся от удара и вновь рискнут прощупать на крепость нашу оборону. Но они все же пришли и нам…

– Небось, Зуравал на своем хвосту и принес этих ушастых, – раздался в дальних рядах чей-то недовольный голос, вроде как вон того молодого орка-игрока. И, кажется, это именно его я видел ночью возле мага, который в волка чем-то боевым зарядил.

"Мда, надо было все же заглянуть в оружейку! – подумалось мне. – В одной простенькой форме много не навоюешь,

а подержать в руках меч, мне сегодня видимо придется."

– …только от нас зависит – прорвутся прихвостни Вегора в Пустоши или нет! – поднимая боевой дух гарнизона, вещал комендант крепости. – Каждый из нас, к чьей бы расе он не относился, грудью встанет на защиту своей родины! Истинные жители Нории и игроки, волей богов ставшие частью этого мира, – воскликнул он, – вы готовы пролить свою кровь во имя свободы вашей земли? Во имя свободы ваших близких, друзей и родных? Вы готовы грудью прикрыть своих кровных братьев и сестер во время боя?

– Да, командир! – Раздались слаженные голоса орков и людей.

– Во имя чести и слова! – Эльфы и кобальты.

– Так точно! – Несколько, судя по меткам над головами, игроков с армейским прошлым.

– Жизнь за Нер'Зула! – А это уже выкрикнул тот самый орк-игрок. Не очень громко, но достаточно, чтобы его услышали ближайшие воины и, разумеется, я.

"Тоже мне, шутник хренов," – хмыкнул я, отдалено припоминая, что так вроде бы звали какого-то очень крутого верховного орка в древней игре в нашем родном мире.

Среди игроков послышались сдавленные смешки, видимо не только я об этом вспомнил. Ну да, в такой ситуации вполне сойдет за боевой клич, учитывая основу класса коменданта крепости.

Впрочем, сам упомянутый мною комендант продолжал

нагнетать атмосферу, и вот воины уже готовы были по первому же его слову вырваться за ворота и разогнать бедных эльфов одними зуботычинами и подзатыльниками.

Но, увы, это врядли бы получилось. Сколько тут всего народу? Окинул я взглядом стену, где уже находилась часть гарнизона. Сотен пять максимум. Это только способных держать оружие. Гражданских я в расчет не брал, как и магов, которых пока что не было видно.

Кстати о не боевом составе гарнизона. Где они все?

И тут я заметил далеко за внутренними постройками длинную вереницу тяжелогруженых тележек и повозок, запряженных быками. Те спешили доставить к установленным на верхушках защитных башен метательным машинам каменные заряды, на боевые посты – туго набитые вязанки болтов и стрел, а в замок – мешки с провизией. Все при деле и действуют как единый слаженный организм!

Комендант начал отдавать приказы сотникам, распределяя отряды по всей территории крепости, а я же отвлекся на мага, появившегося на самом высоком балконе башни. Точнее меня сначала привлек грозовой грохот над головой, и только потом я увидел, как кто-то там яростно колдует.

Длинные разряды молний появлялись прямо из воздуха, и без сопротивления преодолевая мерцающую пелену защитного щита у стены, уносились в сторону леса. "Решили поджарить пару ушастых? А смысл? – осуждающе покачал я головой, не понимая, зачем маг так попусту тратит ману.

– Эй, а ты чего здесь шляешься? – задел меня кто-то за плечо, срывая полог невидимости. Торопящийся в башню друид из местных по чистой случайности решил пройти именно через то место, где я и стоял, закономерно сбив мой инвиз при столкновении. – Да еще и в ежедневной форме! – нахмурился тот, разглядев мою одежду. – Новенький что ли? Не разобрался что к чему или все проспал? А ну бегом в оружейную и на стену! – строго гаркнул он. – Нечего за спинами братьев по оружию отсиживаться.

– Да я как бы… – попытался отказаться я от такой чести.

Не то чтобы я боялся, но вот именно на стене мне точно делать нечего.

– Я сказал – бегом! – зло прошипел тот. – И смотри мне! Метку я на тебя повесил. Доложусь коменданту. Трусам не место среди нас!

– Я вообще-то… – опять попытался я объяснить, что я всего лишь гость, но тут заметил идущего сторону замковых ворот коменданта. – Зал-Граад! – громко крикнул я, надеясь на помощь у орка. – Вы-то ему хоть скажите кто я!

– А-а, Дар! – искренне обрадовался тот, свернув в нашу сторону. – А я уж думаю, куда ты пропал! Напугал бедную девчонку, как тебе не стыдно? – посетовал он и, видя мое недоумение, пояснил: – Илика связалась со мной, пожаловалась, что ее подопечный смылся. А ты вот где! Нагрут, – это уже к друиду орк обратился, – его Зуравал сегодня ночью только привел. Вытащил наш волк из плена очередного ма-

гика. Не пугай ты его так, а то обратно в лес сбежит к ушастым, – усмехнулся воин-шаман.

– То-то я думаю тип какой-то странный и неадекватный. Нет бы так сразу и сказать, а он мямлит не пойми что, – по-стариковски пробурчал Нагрут.

– Да ты небось как всегда давить начал так что и слова в ответ не скажешь! Знаю я тебя, – хитро прищурился орк.

Я молча закивал соглашаясь с его словами.

– Ну-у… а ладно, – махнул рукой друид, взглянув на вход в башню. – Побежал я! Мне еще с Альгертоном план магической защиты согласовывать.

– Э-э, погоди, – задержал его Зал-Граад. – Пока я здесь, давай быстро, что там по составу дроу вы выяснили?

– Про общую численность я думаю, ты уже в курсе?

– Да, – кивнул орк, – почти полторы тысячи.

– А вот про обнаруженных зверушками Райгота химер в числе восьми десятков и соответственно восьмерых кукловодов, наверное, нет? – По вскинутым бровям коменданта и сжавшимся в струну губами он быстро понял, что данную новость главе гарнизона еще никто не успел сообщить. – И в этот раз с ними шесть высших жрецов Вегора. Заметь, высших! А не абы кого. – Этим заявлением он вообще добил Зал-Граада, судя по кислой мине на его лице. – Так что сам понимаешь, я не могу сказать точно, сколько продержится щит. И не кипятись, мне это Райгот только три минуты назад сообщил. Я просто не успел твоим помощникам передать.

– Магов в зал с кристаллами Тинта направил? – пожевав губами, со всей серьезностью в голосе уточнил Зал-Граад.

– Да, троих игроков с запасом маны выше крыши, как они выражаются. Для подпитки на какое-то время хватит, если энергия кончится. Но это не выход.

– Я знаю! Эх, жаль мало у нас этих новых кристаллов осталось, – горько покачал головой орк. – Надо будет выше передать, что стоит при набеге на вампиров уделять этим штукам особое внимание. И заодно к награде какой приставить того кто придумал, как их можно использовать. Все же не чета они тем древним устройствам.

– Еще бы! Прошлый раз я вообще думал, не продержимся – как они упорно в щит-то бились. Но нет, не только выдюжили, а еще столько вражеских жизней забрали! А вот эта вот идея с односторонней проницаемостью вообще гениальна! – восхитился Нагрут. – Кто бы мог подумать, что такое возможно. Впрочем, тогда был лишь один высший жрец да и армия поменьше, без химер.

– Продержаться бы нам сегодня… – задумчиво прошептал комендант, не разделяя восторг собеседника.

Уж не знаю, что за жрецы такие, пугающие даже повидавшего много чего коменданта, но вот полторы тысячи воинов против пятисот… Тут и дураку ясно, что как только сомнут магический щит, крепости хана!

– Ладно, давай, иди, – отпустил орк друида. – Если что, я буду в замке, в зале управления. Попрошу кого-нибудь на-

строить с вами прямую линию.

Нагрут скрылся за дверью, а комендант крепости поманил меня за собой, доставая амулет связи и отдавая короткий приказ Илике явиться в замок.