

Виктор Зуду
ПЯТОЕ ИЗМЕРЕНИЕ



Виктор Зуду
Пятое измерение. Каждый
строит свои измерения

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=39413003
ISBN 9785449377616

Аннотация

Мы люди третьего измерения. У нас есть великий шанс перейти в девятое измерение, но для этого надо знать, как такое возможно. В этой книге я показываю эту возможность.

Содержание

ПЯТОЕ ИЗМЕРЕНИЕ	5
ПРЕДИСЛОВИЕ	5
ГЛАВА 1	8
ДЛЯ НАЧАЛА...	8
ГЛАВА 2	11
ТОЧКА НУЛЕВОГО ИЗМЕРЕНИЯ	11
Глава 3	15
ТОЧКА ПЕРВОГО ИЗМЕРЕНИЯ	15
Конец ознакомительного фрагмента.	22

Пятое измерение Каждый строит свои измерения

Виктор Зуду

© Виктор Зуду, 2018

ISBN 978-5-4493-7761-6

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

ПЯТОЕ ИЗМЕРЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ

Сегодня много говорится о пятом измерении, особенно на Ю тубе и каждый тематический видеоролик как бы пытается ответить на вопрос: что такое пятое измерение?

Я просмотрел ряд видеороликов на данную тему и остался не удовлетворенным их ответом.

Чаще об этом говорят закадровые голоса, которые много, на мой взгляд, льют воды и не отвечают на этот вопрос.

Тогда я решил сам себе ответить, как это представляю и поделиться с моими уважаемыми читателями.

Я не претендую на правду, истину и ложь, просто так вижу и что вижу, стараюсь описать.

Любое измерение обращено к числовому ряду или какому – то конкретному числу, как в этом случае, к пятерке.

Так же к тому, что измеряется и как измеряется, будь это

точка, пространство внутреннего или внешнего проявления, разные уровни, в данном случае пятый уровень и так далее.

Нам дана десятиричная система чисел, вот она нам и поможет в этом разобраться.

В большей степени и чаще говорилось о прежнем мире трехмерного измерения, а тут сразу заговорили о мире пятого измерения и переходе в его проявленность.

А о мире четвертого измерения так конкретного ничего и нет. Вы это заметили?

Я заметил и это не справедливо.

Если честно, хорошо ли человек знает миры всех четырех измерений?

Я думаю, что толком он эти миры тоже не знает, а тут сразу заговорили о переходе в пятое измерение и даже дают советы, как это сделать.

Мне представляется, что этот видео роликовый вброс призван запудрить мозги обывателю, якобы человечество должно идти в ногу со временем, с новой эпохой Водолея.

Хорошо бы!!! Но кто сейчас к этому готов?

Только единицы и не более. Так же надо основательно изучить все миры четырех измерений, чтобы понять куда дальше идти и зачем.

Человечество, якобы сразу оказалось в мире трехмерного измерения, а что из себя представляют миры первого и второго измерений, о них вообще нет речи.

В этой книге я постараюсь более подробно раскрыть суть всех десяти миров в системе десяти и с помощью чисел смогу вам показать, каковы эти миры конкретно.

ГЛАВА 1

ДЛЯ НАЧАЛА...

Для начала система десяти должна выглядеть так: 0 123456789, а не так: 12345678910.

Сперва, рассмотрю точку в систему десяти.

Точка без взаимоотношений, то есть без своих зеркальных проекций, так и останется непроявленной, не познанной, невидимой, чистой и нейтральной.

Это мир нулевого состояния точки, проще говоря, мир обнуленной точки.

Это состояние, при котором обнуленная точка готова проявиться, но как?

Ноль является своеобразным зеркалом, а зеркало способно отражать через себя всё, что попадает в его поле действия.

Ноль собирает свои отраженные проекции в их количественном накоплении в одном полярном проявлении, это

может быть плюсовое или минусовое значение.

Если накоплен плюсовой потенциал в виде условного добра, то в ноле он обнуляется и становится минусовым, если накоплен минусовой потенциал в виде условного зла, то зло в ноле обнуляется и меняет свою полярность на плюсовое значение добра.

Ноль, это критическая точка перехода дуальных значений плюса и минуса друг в друга.

Десятеричная система (ДС), это один из основных инструментов поиска ответа почти на все вопросы мироздания и мироустройства, ведь, как известно, числа правят мирами.

Из наглядности ДС 0 – 123456789 видно, что НОЛЬ как бы состоит из девяти своих основных проявлений.

Это важно видеть и знать.

Это говорит о девяти мерности ДС, то есть о многомерности нулевого проявления.

По этой причине и надо познавать девятимерность, как многомерность всей ДС, но как единую систему всего проявленного и не проявленного.

Сперва, всю ДС разобрать на свои части, а потом увидеть её единство, собрав все части воедино.

ДС, это только инструмент и это тоже надо знать.

Сакральность числовых значений, по крайней мере, раньше, содержалась в строгом секрете и оставалась тайной для большинства обывателей, но сейчас это не является тайной.

За основу раскрытия тайн всех измерений я взял точку и с ней буду работать, ибо только точка является основой всей проявленности.

Но какая точка?

ГЛАВА 2

ТОЧКА НУЛЕВОГО ИЗМЕРЕНИЯ

Как и чем измерить точку в своем нулевом измерении?

Конечно, только нолем.

Но что из этого получится?

Вроде бы ничего или что – то?

В нулевом измерении точки будет существовать только точка, как понятие, но не как вещь, предмет, форма, явление, хотя вроде бы всё это в понятие уже закладывается.

Например: понятие ЯБЛОКО. В этом понятии вроде бы всё есть и оно выглядит как вещь, предмет, форма, явление, но ноль яблочек означает отсутствие яблок как таковых.

Понятие ЯБЛОКО есть, а самих яблок нет.

И так всё по аналогии.

Пустота пространства вечности, это нулевое пространство. Само понятие ПУСТОТА присутствует, но в ней как бы ничего нет.

Такие чувственные понятия как ЛЮБОВЬ, СЧАСТЬЕ присутствуют, но если нет их отражающих проекций на кого – то или что – то, их наличие сразу становится отсутствием таковых.

Всё остается непроявленной точкой себя, то есть в нулевом измерении.

Для выхода из нулевого измерения нулевой точке надо начать себя через себя проецировать и создавать количество своих проекций.

Условно говоря, начать себя из себя клонировать.

Нужно, чтобы из ничего появилось что – то.

Вот это ничего и является матрицей всего.

В пространстве ничего можно создавать любую матрицу для всего.

Именно в нулевом измерении создаются матрицы всего,

которые способны превратиться в реальные видимые формы, материализоваться в вещи, предметы и явления.

Нулевое измерение я называю миром Абсолюта и его зеркально отраженных проекций со сменой полярности.

Абсолют един, но он дуален, ибо только через свою дуальность он может себя проявить.

Зеркальность Абсолюта говорит мне об этом, а зеркала создают свои проекции благодаря смене полярности, вот вам и дуальность зеркальных отражений Абсолюта.

Абсолют, это матрица абсолютного проявления своих зеркальных отражений в системе дуального проявления.

Чтобы понять суть нулевого измерения, надо в Абсолюте познать сам Абсолют, его матричное построение зеркал, зеркальные проекции со сменой полярности, их лучевое построение и причинно – следственные связи, понять построение лучевых решеток, образующие матричные основы проявления.

И всё это не так просто понять, но можно.

В своих ранних книгах, таких как Откровение Хранителя

Вечности, Разговор Богов, Абсолют бытия и других, я уже довольно подробно эти моменты раскрыл, поэтому в этой книге повторяться не буду.

Глава 3

ТОЧКА ПЕРВОГО ИЗМЕРЕНИЯ

Это точка первого себя проявления. Если точку назвать богом, то проявление первого бога, который стал видимым для себя. Если точку назвать человеком, то это проявление первого человека. Если эту же точку назвать миром, то проявление первого мира.

Это точка проявления первого луча или первой своей зеркальной проекции, но со сменой полярности.

Допустим, невидимая точка Матрица стала видимой благодаря своей первой зеркальной проекции, обретя какую – то видимую форму и стала видимой вещью или явлением.

Но кто кого должен видеть или что чего должно видеть?

Конечно, сам себя в своем первом отражении от самого себя.

Ура, матрица впервые увидела себя, т.е. свой образ и подобие.

Но, как и в чем?

Нужна проекция на себя.

Из чего состоит матрица бога?

Это уже знания бога о самом себе.

Но кто или что назвало себя богом?

То, что способно себя проецировать и видеть свою первоначальную проекцию.

Представьте себе точку, луч, идущий от неё и на конце луча вторую точку.

Это некий линейный отрезок, на концах которого точки.

Одна из точек точка Матрицы, а другая точка, это точка её образа и подобия.

Чтобы матрица себя проявила, нужны некоторые условия и это в основном зеркала, отражающие световой луч от какого —то предмета или явления. Нужен луч света или световой поток, идущий в одном направлении к зеркалу.

Итак, боги спустились на землю.

Матрица бога, это невидимая точка, которая находится на небе. Вот она спустилась на землю, это проекционный луч и луч отразился от земли, а земля, это зеркало земной плоскости.

И матрица бога стала видима на земле, но уже не как матрица, а как её образ и подобие.

Бог может спуститься на любую плоскость в пустоте, если она будет создана и её можно будет назвать планетой одного бога или городом одного бога.

Но что делать одному богу на огромной своей планете или в божественном городе?

Скука смертная.

Мир первого измерения, это мир, созданный для себя самим собой из своих образных представлений о желаемом мире, в котором очень хочется себя проявлять.

Создание своего желаемого мира первого измерения возможно благодаря знаниям, переведенным в практическую

плоскость применения.

Есть знания, как такое создать, остается их применить на практике и желаемый мир будет создан.

Мир первого измерения, это мир создателя видимого мира изначально, от которого пошли повторные проекции, создающие другие миры, но на основе мира первого измерения.

Мир матрицы был миром одного, единого и абсолютного, поэтому можно говорить о единстве всего и вся и можно сейчас слышать о единстве, что всё едино. Да едино, но в мире матрицы.

Но если матрица позволила себе хотя бы раз проявиться по своему образу и подобию, то единое единство было нарушено.

Появился образ и подобие матрицы.

Если это матрица бога, то появились подобие и образ матрицы бога.

Каким был мир первого измерения, я не знаю, но могу себе представить и свои представления описать в возможной

для меня форме.

Чем я сейчас и занимаюсь.

Теперь надо понять какой длины луч первой проекции.

Допустим, луч от места, в котором на небе находится матрица создателя опустился на землю и по этому лучу спустился образ и подобие матрицы создателя.

Тогда какое расстояние от матрицы создателя до поверхности земли?

Если мы не знаем, где на небе находится матрица создателя, то мы никогда не узнаем расстояние до земли и длину этого луча.

Мы только можем догадываться, что где – то на небе находится место, где находится матрица создателя. Да, где – то на небе, а где конкретно, мы не знаем.

Поэтому этот вопрос остается без ответа.

Но расстояние до земли и длину луча знает сама матрица создателя.

Как это?

Да очень просто. Матрица создателя сама создает все расстояния от себя как от точки А, до любого другого зеркала, как до точки Я.

Представьте себя создателем и вы создали свой мир, в котором желаете существовать. Вы хозяин того, что сами создали и вы сами назначаете расстояние от точки А до точки Я.

Вы создали все предметы, между которыми есть какие – то расстояния. Одни предметы ближе друг другу, другие дальше и все предметы начинают взаимодействовать, несмотря на близкие или далекие расстояния. Что для вас расстояния?

Они условны в вашем мире, а для вас их просто нет. Они есть для предметов, но не для вас.

Почему не для вас?

Вы создали эти предметы и ими вы же и являетесь и в этом случае вы для всего вами созданного есть **ОДНО** и вы есть единая основа всего вами созданного.

Вот так надо понимать то единое и единство, о котором

сегодня много говорят.

Надо проецировать ВСЁ на СЕБЯ, а не ОТ СЕБЯ, тогда многое станет понятным.

Если вы не бог и не создатель, тогда вам никогда не жить как боги и создатели.

Если вы бог и создатель, то вы будет жить как боги и создатели.

Если вы человек, то сможете жить как человек, а если нет?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.