

Даркнет



ИГРА РЕАЛЬНОСТИ



РearPNG

Даркнет

Сергей Савинов

Даркнет. Игра реальности

«Савинов Сергей Анатольевич»

«Емельянов Антон»

2019

Савинов С. А.

Даркнет. Игра реальности / С. А. Савинов — «Савинов Сергей Анатольевич», «Емельянов Антон», 2019 — (Даркнет)

Кирилл Волков – вроде бы обычный парень, живущий в самом обычном мире. Но это обманчивое впечатление. Место работы: Даркнет, темный сегмент мировой Сети. Характер: циник и эгоист. Уважение к окружающим: стремится к нулю. Однажды Кир натывается на необычную загадку в Даркнете, будто созданную непонятной силой именно для него. В награду за решение головоломки он получает фантастический гаджет, внезапно раскрывающий перед ним секретный уровень реальности. Здесь обитают крипто-игроки, обладающие уникальными способностями и возможностями. Здесь разворачиваются события масштабной Игры, противостояние кланов и смертельные атаки читеров-суперубийц. Чем не повод вырваться из обыденной рутины? Вот только система, запустившая свою нейросеть в мозг Кира, желает не только одаривать его невероятными умениями, но и контролировать, жестко наказывая за каждый неверный шаг... Но может, есть способ избавиться от опеки, не теряя всех преимуществ Игры?

© Савинов С. А., 2019

© Савинов Сергей Анатольевич, 2019

© Емельянов Антон, 2019

Содержание

Глава 1. Цикада начинает смеяться	5
Глава 2. Загадка Цикады	10
Глава 3. Измененная реальность	14
Глава 4. В игре	19
Глава 5. Крики	23
Глава 6. Моя сила	29
Глава 7. Чужие	33
Глава 8. Братья-бандиты	37
Глава 9. Новая тайна	41
Глава 10. Дорогое удовольствие	46
Конец ознакомительного фрагмента.	48

Сергей Савинов, Антон Емельянов

Даркнет. Игра реальности

В течение нескольких лет загадочная Cicada 3301 публиковала в Сети сложные последовательности загадок, разгадка которых обещала пользователям просветление и вступление в ряды таинственной организации. За это время тайны Цикады попытались разгадать десятки тысяч наткнувшихся на них случайных, на первый взгляд, пользователей. Вот только очень немногим из них удалось достичь финала и выйти на связь с организацией, однако их имена и дальнейшая судьба остались неизвестными. По некоторым сведениям, часть этих людей исчезла.

Из Wiki

Глава 1. Цикада начинает смеяться

Когда мне стукнуло двадцать два, я понял, что у меня нет друзей, с которыми я могу отпраздновать свой день рождения, и нет подруги, с которой можно улечься в койку для празднования праздника. Мне было даже нечем заплатить за следующий месяц аренды крошечной однокомнатной квартиры, где эта койка стояла.

Именно тогда ко мне пришла Смеющаяся Цикада.

Я жил на дальней городской окраине, на седьмом этаже девятиэтажки, из окон которой открывался вид на здание заброшенной школы и лесопосадку, тянувшуюся вдоль ряда многоквартирных домов. В тот момент, когда Цикада пришла ко мне, я полулежал на продавленном диване, с ноутбуком, единственной своей ценностью (между прочим, Alienware, а не просто стандартный ширпотреб), на коленях. Допивал бутылку пива – все, что смог позволить себе на праздник – и просматривал форум BlackBook в Даркнете. А еще через мессенджер на смартфоне переругивался с 4bit'ом, своим знакомым и заодно, так уж вышло, модератором этого форума.

Уныло у вас стало, – отбил я очередное сообщение, сдвигая трекпадом страницу BlackBook и скользя взглядом по названиям форумных разделов.

Черная книга – она очень черная. В том смысле, что тут собираются темные личности разных мастей. Как в осколке голограммы сохраняется помутневшее изображение всей картины, так и в BlackBook запечатлен весь Даркнет. Здесь есть разделы анархистов-революционеров, призывающих друга к свержению всего на свете. Есть пиратский архив книг, аудио и видео. Здесь кардеры обирают дальнего и ближнего своего через ворованные данные банковских карт, а капперы зарабатывают на спортивных ставках... или, точнее, на простофилях, которые хотят заработать на спортивных ставках. Каждая подобная категория сидит в своем разделе форума с отдельной регистрацией, а в центре всего этого гудит, как городской вокзал, Толкучка, где тусуются все подряд: сайентологи, уфологи, фанаты порно-комиксов, сектанты и прочие личности того же пошиба.

Владельцы BlackBook подымают деньги на баннерной рекламе драг-дилеров и абонентской плате за VIP-доступ к закрытым форумным разделам. Некоторая часть этих денег достается Форбиту, одному из трех постоянных модераторов BlackBook, а по совместительству еще и неплохому кодеру и хакеру.

Не унылей, чем когда у нас крутился ты, – выскочил ответ на треснувшем экране моей «леновы». Вот на нормальный телефон денег все время не хватает, а на этом железо уже начинает переставать тянуть все необходимые мне программы.

Форбит к BlackBook относился с патриотизмом, все-таки тот его кормит. Когда-то и меня подкармливал. Последний год я держал в одном популярном мессенджере авторский канал под названием SecretWeb, где писал всякую ерунду про криптовалюты, произвол спецслужб, про Даркнет и мошеннические схемы заработка. А еще устраивал тесты новых гаджетов, в основном незаконных, и описывал схемы всяких интересных устройств. Про гаджеты сочинял сам, я в этом спец, а остальные тексты для канала по большей части безбожно тырил с других интернет-ресурсов, которые копировали их из третьих источников, а те брали еще у кого-то... дурная бесконечность копипаста – суть современного Интернета.

Когда количество подписчиков канала перевалило десяток тысяч, я начал продавать на нем рекламу, и через некоторое время среди рекламодателей появился Форбит, заказавший размещение ссылки на один из разделов BlackBook. Платил он, естественно, не сам, это админы выделили средства на раскрутку своего ресурса, а его назначили ответственным. Народ по моим рекламным постам на BlackBook не то чтобы повалил, но таки пошел, поэтому сотрудничество продолжилось, постепенно расширяя круг моих новых знакомых и заказчиков. Рекламодатели переводили мне оплату криптовалютой: биткойны, эфиры, риппы, грамы.

Перечисляя в уме наименования всех криптовалют, который лежали у меня на мультикошельке в период финансового расцвета, я мечтательно завел глаза к потолку. Да, было время! Столько возможностей, столько перспектив... Тогда, поднакопив денег, я впервые после того как бросил Высшую Школу Бизнеса, куда меня в свое время пристроил отец, почувствовал себя финансово свободным. Желая подчеркнуть мой новый статус, я завел себе подругу по имени Ольга, причем не абы какую. Классическая блондинка в самом расчудесном смысле этого понятия: с золотистыми локонами, симпатичной мордашкой, ногами длинную в два километра и мозгом размером с ядрышко ореха – не думал, что такие еще встречаются, но, похоже, в тот момент в моей жизни была светлая полоса. Ночью я получал, что хотел, а днем наши жизни, словно, не пересекались, позволяя мне не отвлекаться на отношения, и сосредоточиться на своих делах.

Короче говоря, я был очень горд собой, циничен и не стеснялся хвастаться своими успехами, не подозревая, что вскоре судьба подло щелкнет меня по носу. Хотя случившееся было скорее не щелчком, а нокаутирующим ударом, напрочь свалившим меня с ног. Число подписчиков моего канала перевалило за сто тысяч, и я решил его продать, чтобы, докинув из сбережений, хранящихся в криптовалютах, купить квартиру и сосредоточиться на нелегальных гаджетах, доходы за которые все росли. Я получаю заказы на них через Даркнет и собирал в домашних условиях. Бывает и так, что тестирую чужие девайсы, а потому мое скромное жилище перманентно завалено всяческими грабберами, шпионскими камерами и прочими штуковинами в этом роде.

Кстати, о грабберах – один такой я недавно собрал и испытывал для знакомого заказчика, только ему не свезло, и он отправился в места не столь отдаленные. А устройство осталось, вот теперь думаю, что с ним делать, загнать срочно по дешевке, покупатели то быстро найдутся, если назначить минимальную цену, или оставить на потом? И так съемная квартирка крошечная, а все это барахло только место занимает. А этим граббером я, когда тестил его, сумел скрупулезно подобрать коды сигналок от всех тачек, постоянно стоящих у меня под домом. Хорошая, короче говоря, машинка, и стоит соответственно.

В общем, цену за свой канал я назначил даже выше рыночной, все-таки продажа должна максимально решить мои жизненные проблемы, однако покупатель все равно нашелся быстро. Оплата была переведена на посредника-гаранта... и затем, пока я ждал подтверждения со стороны покупателя и перевода средств уже на мой кошелек, кто-то подключился ко мне и подчистил все запасы криптовалют.

Не помогло даже решение хранить их на отдельном жестком диске. Ради такой операции я все-таки подключил его к Сети. Нет, людям доверять точно нельзя! Несмотря на все при-

нятые меры предосторожности, меня заблаговременно взломал нанятый покупателями хакер, после чего в момент передачи им канала они провели молниеносную операцию по отъему чужого добра, в которой участвовал и мнимый гарант, их подельник. Еще минут через двадцать я лишился узнавшей о фиаско блондинки Ольги, которую хоть и возбуждало, что в парнях у нее самый настоящий анархист-маргинал с темной стороны Сети, но которая не хотела иметь дел с неудачником.

Это был крах. Потерять источник дохода, в который вложено столько времени, лишиться всех накоплений! Главное, что планируя отметить сделку поездкой в азиатское турне, я на ближайший месяц отказался от всех заказов. Так что теперь, если что мне и перепадет, то немного и очень дешево – а еще, уверен, в Сети уже многие в курсе моих неприятностей. И Даркнет – это не то место, где можно рассчитывать на сострадание: скорее, зная о том, что я на нуле и не могу торговаться, заказчики будут пользоваться этим на полную.

И на что теперь, спрашивается, покупать дешевую лапшу, от которой я такой радостью успел отвыкнуть? Да и, вообще, как жить дальше? Ко всему прочему, у меня ведь есть серьезный ежемесячный расход: регулярный платеж, от которого я не могу отказаться. Что будет с человеком, который теперь целиком зависит от меня?

При мысли об этом я совсем помрачнел. Заводить новый канал, раскручивать его... минимум четыре-пять месяцев – и ведь теперь у меня будет конкурент в лице бывшей собственности с прикормленной аудиторией, так что еще не факт, что дело выгорит. Хотя для начала было бы неплохо решить, на что в принципе жить первые месяцы? Случись все это еще год назад, можно было бы обратиться к отцу: после выхода на IPO его фирма заполучила пару контрактов на электронику в Европе и серьезно расширилась. Вот только сейчас он мне уже не поможет, и дело тут не только в его неистребимом желании заставить меня вернуться в школу бизнеса, которую я бросил сразу, как только мои дела в Даркнете пошли в гору... Мать давно развелась с ним и уехала за границу, отец больше не при делах, других родственников нет. В общем, на поддержку семьи рассчитывать не стоит.

Но какие еще у меня возможности?

Я сморщил лоб, пытаюсь придумать хоть что-нибудь. Надо пройтись по всему списку, вдруг что всплывет. Мои многочисленные приятели, которые раньше ломались в чат, клялись в вечной дружбе и заодно выясняли подробности раскрутки канала – все они вдруг стали как-то равнодушны ко мне. Никто не собирался одалживать мне денег, и формальные слова сочувствия – «бро, вот ты попал, соболезную!» – это максимум, чего можно было получить от самых отзывчивых из них. Почти все сетевые знакомцы (впрочем, это-то точно было ожидаемо) исчезли с той же скоростью, с которой Ольга лишила меня общества своих длинных ножек. В этом смысле Форбит оставался чуть ли не самым верным моим другом – нет, он не собирался одалживать мне ни копейки, но он, по крайней мере, не сбежал.

Докрутив главную страницу BlackBook до самого низа, я щелкнул на Толкучку, раскрыв раздел форума. Окинул его скептическим взглядом и написал в мессенджере:

Точно, теперь все убого. Сплошные миллиметровщики и оружейники.

Миллиметровщиками мы называли представителей вида хомо сапиенс мужского пола, помешанных на теме увеличения своего полового органа, а оружейниками – маниакальных любителей огнестрельного оружия, обменивающихся фотками и роликами, где они палили по бутылкам, деревьям, чучелам и другим мишеням. По-моему, тот, кто особо напряженно интересуется темой огнестрела, имеет ту же проблему, что и тот, кто хочет увеличить свой причиндал: если у тебя нет нормального ствола в штанах, ты компенсируешь это желанием подержать ствол в руках.

У нас месячный оборот на 20 % поднялся, – парировал Форбит, намекая на то, что BlackBook прекрасно чувствует себя и без рекламы на моем канале. С другой стороны, рекламу-то они продолжали давать... только теперь деньги с нее рубили новые владельцы

«SecretWeb». А мои гениальные статьи, которые позволяли удержаться заинтересовавшегося пользователя после такого перехода, похоже, оказались не так уж и нужны. И если что мне и оставалось для заработка, то сборка и тестирование гаджетов, но тут, будем откровенны, нужным количеством заказчиков я так и не оброс. Да и прибыль при работе с железяками меньше, и конкуренция выше...

Не придумав сходу язвительного ответа, я почесал колено, торчащее из дыры в джинсах, и прикинул, что хорошо бы чего-то пожрать. Вот только кроме остатков пива да обрубка засохшей колбасы в квартире ничего не было. В бумажнике моем свистел уже даже не ветер – там гулял натуральный ураган Камилла, позвякивая жалкими монетами, оставшимися в отделении для мелочи.

Вернувшись обратно на главную страницу BlackBook, я заметил новую картинку вверху справа. Это было раскинувшее крылья насекомое, какой-то мотыль. Голову ему заменяла маска с лицом Гая Фокса, того исторического деятеля, чья хитрая усатая рожа стала основой для самого известного интернет-мема.

Картинка чуть мерцала, из-за этого возникал эффект, будто мотыль трепещет крыльями, а выражение маски постоянно немного меняется. Под картинкой была крошечная надпись, которую я не сразу заметил: Cicada 3042. Цикада? Ну, ладно. Я отбил в смартфоне:

Вы там ребрендинг делаете? Заранее юзеров готовите?

Ты о чем? – не понял он.

Претенциозный лого, – добавил я. – *Выпендриваетесь.*

После паузы от Форбита пришло:

Ты на ДР нажрался, что ли? Какой ребрендинг, какое лого?

Я про цикаду с рожей. Или ты не в курсе? Ну ясно, ты ж там мелкая сошка. На главной странице справа висит, можешь пойти полюбоваться.

Про сошку – это, конечно, было обидно, но с чего мне заботиться о чувствах Форбита? О моих чувствах никто не думал, и я не считал нужным думать о чужих.

Нет там ничего. На главной никто ничего не менял.

Да ты посмотри.

Я и смотрю. Я сейчас на главной странице.

И что, не видишь в углу насекомое с маской вместо башки?

Ты таки пьяный, Кир. Нет там никаких насекомых, мы вообще редизайн в ближайшие полгода не планировали.

Настала моя очередь удивиться. А потом вместо того, чтобы просто скинуть скрин экрана, я глотнул еще пива и решил, что нет смысла так быстро отказываться от возможности потроллить старого знакомого:

Теряешь связь с реальностью, Форбит. У вас на главной странице сайта вверху справа висит новое лого, а ты его не видишь? С утра вали к главному, проверь бельма.

Тут я, возможно, несколько перегнул. Мы с Форбитом ни разу не виделись живьем, что типично для сетевых знакомств. Как он выглядит в реале, я не знал и, соответственно, понятия не имел, есть ли у него настоящие проблемы со зрением. Я сам, к слову, не так давно засек подступающую близорукость... может, Форбит щеголяет очками с линзами толщиной в мизинец. Вполне реально для чела, который зарабатывает просиживаем задницы на темной стороне Сети и с утра до вечера таращит зенки в монитор. Черт, да может это вообще пятидесятилетний толстяк с одышкой и огромными «колесами» на рыхлой роже! Не знаю. Но, похоже, задел я его всерьез – с тихим писком смартфон выдал:

Быдло ты все же, Кирилл. Самовлюбленное быдло. Большие ко мне не стучись.

Мой смартфон издал новый звук, как будто тихо пукнул, и я обнаружил, что контакт Форбита исчез из джаббера. Да он же меня отрубил! Удалил! Ругнувшись, я выпрямился на диване, переставил ноутбук на стол, хватанул с него бутылку и в сердцах допил остатки пива.

Захотелось хорошенько размахнуться и швырнуть ее о стену, чтоб со звоном, с разлетающимися осколками... Но завтра после обеда за арендной платой должны явиться Серый с Илюхой, и разбираться, откуда на обоях свежая подрыпина, я не хотел. И так непонятно, что говорить братьям-хозяевам квартиры, особенно учитывая их довольно мрачную репутацию.

Я мрачно огляделся исподлобья. Тускло горела лампа на тумбочке да экран лэптопа светился, как окошко в другую вселенную. На улице совсем стемнело, из-за стен доносились отголоски музыки и голосов, и я ощутил себя совсем одиноким, никому не нужным, потерянным. Ругая Форбита, поставил бутылку возле лэптопа и пригляделся к Цикаде. Маска тонко улыбалась, глядя на меня. Я провел пальцами по трэкпаду, ткнул курсором в картинку.

Цикада мигнула... Мне почудилось – она подмигивает мне, изогнув рот в совсем уж издевательской ухмылке.

И потом BlackBook исчез. Его сменил другой сайт. Смеющаяся Цикада оказалась замаскированным под картинку линком.

Что-то я совсем расслабился, не заметил такую очевидную разводку на переходы. Впрочем, передо мной оказался не фейковый сайт, чьи создатели планируют заработать на показах рекламы для таких вот задумавшихся пользователей, как я. Тут не было ничего такого.

Моему взгляду открылась страница, по которой сверху вниз ползли, будто в «матрице», бесчисленные столбики крошечных насекомых с масками вместо голов. Посреди страницы висела форма для ввода данных, всем знакомый узкий горизонтальный прямоугольник, а над ним надпись:

Приветствую, чечако. Ты не знаешь меня, но я знаю тебя. Я знаю всех, и это такая же правда, как и то, что в данный момент ты удивленно смотришь в монитор.

Сейчас и только сейчас ты можешь начать свое паломничество в мир по ту сторону темного цифрового занавеса, если твой интеллект позволит это.

СКОЛЬКО НЕДЕЛИМЫХ КИБЕРСВЯТЫХ УМЕСТИТСЯ В ОДНОЙ МОНЕТЕ?

Ответь до того, как истечет срок. Если не успеешь, то другого шанса в твоей жизни не будет уже никогда.

А ЕСЛИ УСПЕЕШЬ, ТО ПОЛУЧИШЬ СВОЙ ТЕХНОДАР!

Под прямоугольником сменялись цифры в таймере:

20.00... 19.59... 19.58...

Глава 2. Загадка Цикады

С недоумением перечитав текст, я почесал лоб. Как-то слишком неожиданно. Какая-то дурная шутка Даркнета, то ли глупость, выдуманная школьниками, то ли... что? Ловушка? В смысле, какой-то вирус? После того, как меня кинули на крупную сумму, подозрительность запустила глубоко в сознание длинные цепкие корни. Теперь я на всех людей готов был смотреть так, будто это аферисты, которые хотят что-то поиметь с меня. В итоге все мои первые и так небольшие доходы после потери канала были пущены на совершенствование моей системы защиты. Пока она не видит ничего страшного, а меня, если честно, эта загадка заинтересовала. Не текстом или графикой – там не было ничего необычного – вызовом. Кто-то не верит, что я смогу отгадать какой-то простейший шифр?

Вот только кто бы это мог быть? Осторожно, словно боясь стряхнуть странный текст с экрана, я провел по нему пальцем и постучал ногтем по форме ввода. Кто, мать вашу троянскую, такую штуку вообще мог придумать? В этом замешаны админы БлэкБука? Ссылка на страницу с ребусом зашита в картинку на их сайте, но тогда выходит, что и Форбит, певший мне о том, что не видит никакой цикады, тоже замешан. Или он вправду не видел, линк сгенерировался под меня?

Растерянно хмыкнув, я потер кулаком подбородок. Поток мерцающих цикад, ползущие сверху вниз по странице с загадкой, стали двигаться немного быстрее, как будто постепенно ускоряясь по мере уменьшения цифр в таймере. В этот момент азарт окончательно взял верх над признавшей свое поражение осторожностью, и я поймал себя на том, что перечитываю текст, шевеля губами. Неведомые авторы загадки будто знали, на чем подловить именно меня, какую наживку повесить на крючок. Я всегда был азартен, любил тайны, головоломки, логические игры и квесты. Считал себя спецом в поисках неожиданных путей решения и нетривиальных выходов из ситуаций, изобретенных разработчиками как старых, так и новых игр.

Короче говоря, мой мозг уже потирал ручки и нетерпеливо переминался с ноги на ногу, готовый рвануть вперед в поисках ответа на вопрос.

А таймер под прямоугольником тем временем продолжал свой отсчет:

15.46... 15.45... 15.44...

– Сколько неделимых киберсвятых уместится в одной монете? – вслух прочел я загадку.

Киберсвятые, хм. Кибер – это технологии, наука, прогресс, все такое. А святость – религия, церковь и прочее в этом роде. Как их можно оцифровать, в какую систему координат помещается и то, и другое? Я нахмурился, уперев указательный палец между бровями. Цифры на мониторе менялись, цикады падали быстрее. Нет, не могу ухватить. Надо зайти с другой стороны. Было там еще одно необычное слово, не в самой загадке, перед ней... Взгляд скользнул в верхнюю часть текста.

Вот оно: чечако. Что это значит? Ведь что-то знакомое.

Открыв браузер, я забил слово в поисковик и получил ответ:

Термин «чечако» заимствован из языка чинкуи, группы индейских народов на северо-западе США. Это слово получило распространение после опубликования цикла повестей и рассказов «Смок Беллью» Джека Лондона.

Так: «Смок Беллью», Джек Лондон. Классика. Я, кажется, даже читал когда-то эту книгу. Что-то с ковбоями... нет, с золотоискателями. В памяти, стоило поймать первый образ, тут же начали всплывать и остальные. Золотая лихорадка, Аляска, добыча золотого песка, внезапные миллионеры, хитроумные комбинации и настоящие герои. Если отбросить последнее, кстати, будет звучать как-то даже по-современному, как будто вся эта история имеет отношение к нашему времени. Но пока все равно зацепиться не за что, ничего не щелкает в мозгу – нет в

этом *чечако* ответа на загадку, разве что какой-то намек, подсказка, но я не могу ее понять. Нужно больше вводных. А цифры в таймере все меняются:

12.11... 12.10... 12.09...

Давай-ка снова подойдем с другой стороны. Со стороны киберсвятого. Церковь, религия – и технологии. Может речь про какую-то современную церковь? Которая появилась недавно и как-то связана... с чем? С роботами? Нет, «кибер» – это кибернетика, а не машины. Киберсвятые могут быть в какой-то IT-религии. «Айти-религия», гм, как звучит. Ладно, попробуем что-то накопать.

Я открыл страницу поиска в телефоне: кстати, забавно, вот передо мной сайт с Цикадой в «Торе», а рядом самый обычный Гугл. Ну и, конечно, таймер не дает о себе забыть:

9.45... 9.44... 9.43...

Ладно, начинаем искать. Даркнет – это для тех, кто знает, что хочет. А вот для слепого перебора лучше обычных поисковиков пока еще ничего не придумали. Итак, что мне нужно. Технологическая церковь. Новая церковь. IT-церковь. Церкви Кремниевой долины. Не то, не то. А если так... Тоже нет. Цикады в окне все ускорялись. Не может быть, чтобы я не нашел ответа. Если на решение выделено всего двадцать минут, значит, оно не какое-то суперсложное, тут не нужно долгих изысканий, длительных исследований, перелопачивания тонн литературы. Нужна ловкость и быстрота мысли, а ведь я всегда гордился именно этим: гибкостью своего сознания и неожиданно срабатывающими ассоциациями, из-за этого был выше окружающего меня большинства, неспособного выйти за рамки привычных, вдолбленных с детства схем поведения. Так что же тогда? Осталось около семи минут, и падающие цикады уже почти слились в сплошной фон. Когда о чем-то напряженно думаешь, время летит быстро и незаметно. Может, не церковь, ведь церковь – это что-то солидное, уже признанное. Секта? Ладно, набираем в поиске «секта», но что помимо нее? Какие слова ассоциируются с кибернетикой? Интернет, нейросети, big data, искусственный интеллект...

Взгляд зацепился за один из блоков поисковой выдачи: секта «Путь Будущего», где поклоняются Искусственному Интеллекту. Так-так, и что тут у нас?

4.53... 4.52... 4.51...

Сами себя они называли, конечно, никакой не сектой, а именно церковью. Википедия выдала краткую информацию и ссылку на основной сайт... находящийся в onion-сети, то есть в Даркнете. Я вернулся к странице Цикады, открыл в «Торе» вторую вкладку и забил адрес. Сайт секты-церкви оказался неказистым, как и многие на темной стороне Сети. На главной странице сообщалось, что Церковь Пути Будущего объединяет людей, чтобы программировать нового Бога (*«мы развиваем и продвигаем Бога, основанного на Искусственном Интеллекте, через поклонение Ему идем к великому и вечному Будущему»*). То есть не Бог создал людей, а люди создают Бога, конкретно вы? Ладно, красавчики. Разделы сайта: История Церкви... Галерея... Сделать взнос... Связаться с нами... Святые...

Святые?

Их там было пятеро, а внизу надпись «Список святых пополняется». Комедия какая-то. В пятерку уже признанных и почитаемых Церковью Будущего святых входили:

Алан Тьюринг

Сэр Тим Бернерс-Ли

Сатоши Накамото

Рэй Курцвель

Марвин Минский

Ну и что? Что мне с этим делать? Какое отношение они имеют к...

Золотая лихорадка, внезапно всплыло в голове. *Чечако. Золотоискатели. ДОБЫЧА.*

Я заерзал на диване. Ну да! Вот почему мне показалось, что тема книги Джека Лондона имеет отношение к нашему времени. Майнинг, добыча золота... и криптовалюты. Биткоина.

Который называют «цифровым золотом». Биткоин майнят, намывают из цифровой породы, как когда-то золотоискатели намывали золото из породы обычной. Таймер показывал, что осталось две с половиной минуты. Биткоин – конечно! Bitcoin, bit-coin. Coin – монета. Сколько киберсвятых помещается в одной монете? В одном биткоине?

Осталось две минуты.

Я перечитал список святых Церкви Будущего. Тьюринг – математик и криптограф. Сэр Бернерс-Ли – основатель интернета. Накамото...

Сатоши Накамото – создатель биткоина. Таинственная, до сих пор никем не раскрытая личность, инкогнито, написавший код первой криптовалютной сети.

Все, кто хотя бы краем в теме, знают: биткоин состоит из сатоши, названных по имени его создателя. Это криптовалютные центы – то есть самые мелкие, неделимые единицы биткоина.

Полторы минуты.

Сколько неделимых киберсвятых – сколько Сатоши Накамото – сколько «сатоши» – в одной «монете», то есть биткоине?

Я не знал. Понятия не имел. Хотя и держал сбережения в криптовалютах, и в том числе в битках, пока их не украли, но никогда не пытался запомнить, сколько там этих сатоши. Потому что их не сто, как центов в долларе, а гораздо больше.

Одна минута.

Но ведь узнать нетрудно. *Количество сатоши в биткоине* – забил я в Гугле. И получил ответ: сатоши – одна стомиллионная биткоина.

Сорок секунд.

Цикады в окне слились в густую мерцающую пелену, и мне казалось, что мой ноутбук нервно гудит, а монитор его мелко вибрирует под напором рвущейся со страницы «Тора» энергии. Я ткнул курсором в форму ввода и стал бить пальцами по клавишам. Единица, потом ноль, ноль, ноль, ноль, ноль... Есть.

Тридцать секунд.

Лишь в последний миг я сдержал движение пальца и не нажал на «энтер», вместо этого принялся пересчитывать нули. Святой Сатоши! – таки ошибся. Забил девять нулей вместо восьми. Как по-идиотски я бы выглядел, если бы так глупо прокололся в последний момент!

А момент действительно был почти последним – таймер показывал, что до истечения срока осталось двадцать две секунды. То есть уже двадцать одна секунда. Двадцать...

И на двадцатой секунде, удалив лишний ноль, я ответил на загадку Цикады.

Окно «Тора» стало черным. Все стерлось со страницы, через нее пронеслась едва уловимая надпись:

...initiate Geoinformation System GeoCrypt...

Страница посветлела, и по ней побежала зеленая полоска, оставляя за собой текст:

Загадка № 3756 сформирована Службой рандома «Крипты», Игры Измененной Реальности...

Статус... решено...

Статус... удалено...

Включение скрипта реальности «Награда»...

Статус... включено...

Запуск подпрограммы «Тайный игрок Цикады»...

Статус... запущено...

Инициация стандарт-процесса «Доставка Технодара»...

Загрузка геолокационных данных...

Запуск мобильного модуля «Черный Вестник»...

Старт модуля...

Статус... инициализировано...

Статус... загружено...

Статус... запущено...

Статус... удачный старт...

Мобильный модуль в пути.

Ориентировочное время доставки...

Создан автоматический отчет в базе логирования COMMON...

Потом курсор исчез вместе с текстом. Медленно на странице проступила новая надпись:

Индивидуальные задания СИИР «Крипта» генерируются с учетом ментальных особенностей рекрута.

Доля рекрутов, успешно решивших задание: 1/97.

Вы прошли испытание.

В ближайшее время ваша жизнь изменится навсегда.

Ждите свой Технодар.

Белая надпись ярко расцвела на темном фоне, засияла, почти ослепив, и погасла.

Все погасло – передо мной была пустая черная страница. Я пялился на нее, пытаюсь собрать мысли в кучку. Прошла минута. Больше ничего не происходило. Я протянул руку к трэкпаду, сдвинул курсор. Помедлив, ткнул на перезагрузку, и страница открылась снова:

ERR_NAME_NOT_RESOLVED

Failed to find the IP address of the server

Только сейчас я обратил внимание на URL, по которому раньше висела загадка: **MfgysdstttuieyurbnyghCjkinmcjkalkdnma.onioin** – если отбросить лишние символы (нормальных названий в даркнете в принципе не бывает) и перевести, получается «таинственная цикада». Но это лирика! Перезагружаю еще раз, еще – то же самое, ошибка, такой страницы не существует. И это все? Это все?!

Очень хотелось пить, но пиво закончилось, пришлось идти на кухню и хлебать воду из пластиковой бутылки, стоящей в холодильнике. В голове еще кружился вихрь слов, порожденный мозговым штурмом, который я только что устроил: *киборги, святые, сатоши, монеты, цикады, искусственные интеллекты...* Но постепенно возбуждение проходило, его сменяло угрюмое разочарование. Опустошенность. И где обещанная награда? Похоже, просто очередной развод, и чего я так возбудился? Видимо, все же придется срочно продавать граббер и несколько шпионских видеокамер – сдав их по дешевке, хоть как-то протяну с месяц. Подумав так, я по дороге назад притормозил у входной двери, рядом с которой на тумбочке валялся черного рюкзака с красным черепом на клапане. В него были сложены те самые девайсы, которые я последние дни все порывался быстро скинуть знакомым барыгам прямо в реале, не через Даркнет. Да, нужно их наконец продать. Долой жадность! Завтра точно решу этот вопрос.

Вернувшись в комнату, я вновь посмотрел на монитор и ощутил вместо удовлетворения от победы усталость. Я начал зевать. Сходил в ванную, почистил зубы, уныло глядя на тусклое отражение в зеркале. Круги под глазами от недосыпа, лицо какое-то серое, кожа зернистая... Мой образ жизни и обилие проблем здоровью явно не способствуют. Вернувшись, захлопнул лэптоп и выключил лампу на тумбочке. В темноте сразу навалилась усталость, придавила, толкнула – ноги подогнулись, и я уселся, почти упал на скрипнувший диван. Не такого двадцать второго дня рождения я себе желал!

За окном было темным-темно, в комнате тоже. Не раздеваясь, я улегся на бок, головой на диванную подушку. Закрыв глаза. Вытянул из-под себя покрывало, накинул сверху, подогнул ноги, обхватил себя за плечи и заснул, кажется, почти мгновенно.

И проснулся от того, что из темноты кто-то постучался в окно моей квартиры, расположенной на седьмом этаже.

Глава 3. Измененная реальность

Спросонья я решил, что стучат в дверь. Невнятно пробормотав что-то насчет того, что лучше пользоваться дверным звонком, медленно сел с закрытыми глазами и спустил на пол ноги.

Мозг был словно ком липкой глины. Мысль о неправильности происходящего заскреблась в него, и, наконец, до меня дошло: стук пришел не с той стороны. Не из короткого коридора, в конце которого находится дверь, ведущая на лестничную клетку. Да и звук необычный, какой-то скребущий и словно визгливый, как будто... будто...

Звук повторился.

...как будто кто-то скребется в стекло.

Еще в комнату проникало приглушенное гудение. Доносилось оно оттуда же, откуда и этот странный стук.

Мои глаза распахнулись сами собой. Словно током ударило: разряд прошел по позвоночнику, заставив волосы на затылке встать дыбом. Я дернул головой так, что хрустнули шейные позвонки. Стучат в окно. Но это седьмой этаж. Чертов седьмой этаж, без балкона, куда можно прыгнуть, без козырька, по которому можно пройти – снаружи только воздух!

Я вскочил, больно ударившись бедром о стол, и уловил движение за стеклом. Смутное шевеление в беззвездной мгле. Сдавленно выругавшись, метнулся в коридор, вооружился шваброй, бегом вернулся обратно и подступил к окну.

Нечто темное, крупное, насекомообразных очертаний, висело снаружи. Оно гудело и чуть покачивалось. В передней его части горела алая крапинка, словно зрачок единственного глаза.

В комнате было не очень-то жарко, но струйка пота стекла по спине, щекоча кожу между лопаток. Я повел плечами. По-моему, в таких случаях говорят «ноги стали ватными», но я ощущал их скорее как пару пружин. Покачиваясь на этих пружинах влево-вправо и взад-вперед, рискуя упасть, сделал шаг к окну. Второй. Алая искра стала чуть ярче, когда то, что находилось за окном, опять со стуком ткнулось в него.

Сжимая швабру, как копье, я раскрыл левую створку – так мне в случае чего будет удобнее бить шваброй.

Гудение стало громче. То, что парило снаружи, качнулось вперед, собираясь опять стукнуть по стеклу, и влетело в комнату.

Когда оно зависло над подоконником, я попятился, при этом боком сдвигаясь к стене. Протянул руку назад и не глядя поднял с тумбочки настольную лампу. Нашупал кнопку, нажал.

Над подоконником парил дрон. Вытянутый глянцево-черный корпус, по бокам треугольные крылья, на них слабо фосфоресцируют буквы и цифры. На одном написано **Rider**, а на другом **Black**. Почему эти слова вызывают у меня какие-то ассоциации? Ну точно, в логах после прохождения того странного квеста было написано об отправке какого-то темного всадника.

После этого открытия я посмотрел на своего ночного гостя с еще большим интересом. Его поблескивающее тулово впереди сужалось, на покатой «голове» алел крошечный светодиод. Над крыльями и над хвостовой частью гудели три пропеллера. Под плоским брюхом наподобие ножек выступали две пары изогнутых кронштейнов. Они что-то сжимали.

– Как... – начал я, но поперхнулся и закашлялся.

Дрон опустился ниже. Было в нем что-то странное и чуждое. Он равнодушно пялился на меня своим алым глазом, и мне почему-то захотелось с размаху хрястнуть его шваброй. Сбить на пол, набросить покрывало с дивана и раздавить, растоптать. Сжимая лампу за подставку, я поднял ее, насколько хватило длины провода, чтобы лучше разглядеть очертания непрошеного гостя. Какой-то он... футуристический. Напоминает не те дроны из магазинов, про которые снимают ролики для Youtube – он словно явился ко мне из фантастического фильма. Такие

аппараты могли бы летать по коридорам «Энтерпрайза» или «Настрома», сновать над улицами города из «Блейдраннера 2049» или сопровождать запеленатых в гладкую углепластовую броню солдат с ручными лазерами из сериала Syfy Channel про спецназ будущего.

С тихим щелчком кронштейны под брюхом раздвинулись, и вниз шлепнулось что-то небольшое. Дрон едва заметно качнулся. Как будто эта гадина насрала мне на подоконник и теперь облегченно выдохнула! Ножки-кронштейны снова подогнулись. Тональность гудения изменилась, передняя часть приподнялась, и он качнулся обратно, вылетая в окно.

– Нет, стой... – начал я, шагнув следом. Страх прошел, мне уже не хотелось отпускать непрошеного гостя.

Дрон отлетал от окна. Я бросил швабру и потянулся за ним, чтобы ухватить снизу, не зацепив вращающиеся лопасти, но забыл про лампу в левой руке. Натянутый шнур дернул ее назад, гладкая подставка вывернулась из пальцев, лампа с треском упала на пол и погасла.

Я сунулся дальше в окно, навалившись животом на подоконник, но теперь едва разглядел дрона. Он загудел громче, плавно развернулся, скользнул прочь и растворился в темноте, будто камень в банке с тушью. Приглушенный звук винтов стих.

– Что за хрень... – пробормотал я, пялясь ему вслед.

На улице, протянувшейся между домами и лесопосадкой, не горело ни одного огонька, со всех сторон было черным-черно. Только в здании заброшенной школы далеко слева как будто бы помигивало едва различимое, расплывчатое пятно света, пробивающееся откуда-то изнутри, но настолько смутное, неверное, что я не мог понять, то ли действительно вижу его, то ли это игра моего растревоженного воображения.

В живот что-то упиралось. Выпрямившись, я провел ладонью над подоконником и ощутил оставленный дроном предмет. Сначала опасливо пощупал его, потом взял и закрыл окно.

Лампа не работала, пришлось включать верхний свет. Сжав в кулаке подарок черного дрона, я прошел на кухню, выпил воды, вернулся, сел на диван, положил предмет на стол возле ноутбука и лишь затем осмотрел.

Это было нечто изогнутое, завернутое в фольгу. Небольшое, тонкое и легкое. Ногтем я подцепил край обертки, отогнул, потом стал разворачивать. Странное, полузабытое детское ощущение – предвкушение подарка на день рождения или на Новый год. Я даже усмехнулся, настолько странно выглядела ситуация и мои ассоциации с ней. Пальцы слушались плохо, словно тело пыталось сопротивляться. Я сделал глубокий вдох и, наконец, полностью освободил от фольги предмет, обернутый тут же еще маслянистой калькой.

И что это такое? Немного похоже на слуховой аппарат, который носят старики, но из более качественной пластмассы. И абрисы плавные, даже, я бы сказал, привлекательные. Эдакая беспроводная гарнитура, только какой-то совершенно новый формфактор.

Раздражение вытеснило чувство тревоги. Сначала эта загадка с киберсвятыми, потом визит дрона, доставившего мне непонятную штуковину – что все это значит? Если это чья-то шутка, то, надо отметить, весьма хорошо проработанная с технической точки зрения. А может?..

Может все, что со мной происходит сейчас, это хитроумно подготовленная вирусная рекламная кампания? Ведь я же известный тестер гаджетов! И создатель их тоже, хотя в последней своей роли скрыт на темных просторах Даркнета под ником Lis.

Если подумать, то это даже очень можем быть, что мне заслали новый девайс, как один из шагов в хитроумной новаторской рекламной компании. Хотя способ все-таки очень уж экзотичный. Но все же еще не так давно я был на слуху, канал приносил не только прибыль, но и определенную известность. Может кто-то пока не в курсе, что я утратил доступ к своему детищу, и включил меня в промо, чтобы получить обзор с живыми впечатлениями? Многие так сейчас делают, и разработчики этой штуки запросто могли выбрать меня для такой несколько

странной кампании. На мгновение в голове шевельнулась предательская мысль: ведь сейчас я никто, и, быть может, посылка пришла не по адресу?

Плевать, тут же одернул я себя. Раз уж есть такая возможность, надо хотя бы попробовать – потестим новинку, посмотрим, до чего дошли новые технологии. И ведь никакой инструкции, никакого даже плохонького описания... Так, стоп – мой взгляд привлекла та самая желтоватая калька, выпавшая на стол, когда я развернул фольгу с неизвестным гаджетом. Вот оно: короткий абзац мелким шрифтом, никаких подробностей, но кое-что все-таки прояснилось:

Для активации биоконнектора /загрузчика измененной реальности/ разместите устройство за ушной раковиной. Ожидайте синхронизацию с СИИР «Крипта» в течение 2-6 часов.

Хотя бы знаю теперь, что это называется биоконнектор. И, судя по словам «измененная реальность», речь идет о каком-то игровом приспособлении. Не VR-очки, конечно, а нечто иное. Скорее всего, коннектится с телефоном и... А вот дальше посмотрим.

Поднеся устройство к голове, я замер буквально на миг. А затем, отбросив сомнения, сунул его за ухо, как требовала инструкция, и прижал к коже.

Биоконнектор прилип там. Ай! От неожиданности я дернулся – штуковина словно присосалась к коже, болезненно стянув ее, но через несколько секунд все прошло. А вот о таком нужно предупреждать заранее! Если от меня все-таки ждут впечатлений, этот момент я обязательно подчеркну. Коннектор был настолько легким, что я уже перестал его чувствовать, хотя ощущения были своеобразными – ну да ничего, привыкну. Так, а теперь попробуем подключить биоконнектор к телефону... Странно, никаких устройств он не обнаруживает. Может, я что-то не так делаю? И тут голову словно пронзило электрическим током.

На этот раз боль была почти осязаемой – не знаю, как это можно объяснить, но я прямо чувствовал, что по нервам будто бы что-то проползло. Мерзкое ощущение! Голова закружилась, меня шатнуло, и я боком свалился на диван. Что происходит?! Поле зрения сузилось, я будто попал в туннель. Почему организм так реагирует? А не поспешил ли я испытывать на себе неизвестный гаджет? Дурак, повелся на всю эту экстравагантную промоакцию, и где мои хваленые мозги! Слились вместе с каналом!

Ладно, хватит себя ругать – вроде бы стало полегче, может, я просто перенервничал, и это побочный эффект. Я уселся поудобнее, откинувшись на диване, и сделал глубокий вдох. Успокаиваемся, перестаем нервничать, вдох-выдох... Снова кольнуло за ухом, эффект туннеля пропал, но зато появились буквы. Прямо перед глазами, словно я надел очки или шлем дополненной реальности. А вот это действительно круто и даже немного пугает!

...соединение...

...установка...

...двойная установка...

...обход запрета на активацию...

...установка связи с удаленным к-сервером...

...сбой...

...установка связи с удаленным к-сервером...

...сбой...

...связь установлена...

...загрузка дополненных текстур реальности...

...настройка процедурной генерации игровых карт...

...предварительное кэширование менталей...

...загрузка менталей...

*...наложение пространственной сети...
...корреляция ментального интерфейса...
...запуск*

Перед глазами все завертелось в безумной свистопляске. По спине проскакало полчище мурашек, я покрылся холодным потом. Сжав ладонями голову, зажмурился. Посидел с закрытыми глазами, потом медленно открыл их.

В голове прояснилось. Передо мной прямо в воздухе висел новый текст. А вот теперь, пожалуй, стоит начинать бояться! Рука, уже некоторое время, теребившая биоконнектор за ухом, отдернулась.

*Активация СИИР «Крипта» завершена.
Пользовательское соглашение принято автоматически в целях безопасности носителя.
Самостоятельное удаление биоконнектора нежелательно. В этом случае система не гарантирует корректную работу когнитивных функций носителя.
Ответственность за нарушение церебральных связей и наступление любых других проблем со здоровьем, связанных с самостоятельной деактивацией биоконнектора, в исключительном порядке лежит на носителе.
Вы получаете статус «Рекрут».
Рекомендуется пройти активацию класса.
В случае отказа сохраняется высокий риск нарушения когнитивных функций с вероятностью перехода носителя в вегетативное состояние.*

Я попал. Эти простые слова – первое, что мне пришло в голову после того, как я прочитал текст. И дело даже не в том, что автоматическое, без моего согласия, принятие пользовательского соглашения – это черт-те что, нарушение всех правил. Настоящая жесть начинается в случае его нарушения. Я не врач, но примерно понимаю, что такое «нарушение когнитивных функций» и «вегетативное состояние». Потеря памяти, слабоумие и прочие подобные вещи. Снимешь этот проклятый гаджет, и все – ты овощ. Ходишь под себя и пускаешь слюну. Конечно, для многих людей после этого в жизни ничего особо и не изменится, но для себя я такой судьбы что-то не хочу.

И ради чего все это? Что мне теперь нужно сделать? Для начала, как минимум, успокоиться. Голова, кажется, больше не кружится, зрение будто бы даже стало острее. Я встал, прислушиваясь к внутренним ощущениям, прошелся по комнате и подошел к окну. Присев на подоконник, поморгал. Так, а это что такое? Сверху, на границе поля зрения, виднелось нечто, напоминающее элементы игрового интерфейса – точно, речь ведь идет об измененной реальности, стоило ожидать чего-то подобного. Я потер лоб кулаком, хмурясь, пытаюсь сообразить, что к чему, переварить новую, неожиданную мысль, пришедшую в голову.

Получается, меня подписали на участие в какой-то игре? И еще: с учетом угрозы для моих мозгов в случае отказа, выбора у меня нет, нужно играть?

Годы, проведенные на просторах Даркнета, научили меня гибкости. Я не из тех баранов, что будут биться в закрытые ворота. Решение не всегда очевидно, очень часто оно неприятно, но оно всегда есть, и я его обязательно найду. Поэтому сейчас давай-ка двигаться дальше. Как? Попробуем следовать навязанным правилам и будем добывать информацию. Учиться ориентироваться в новой ситуации.

Ладно, где тут у нас получают класс? Лепестки интерфейса пока неактивны, и поэтому совсем непонятно, что делать дальше. Я несколько раз прошелся по комнате, усиленно шевеля мозгами. Когда в очередной раз оказался у окна, кинул взгляд наружу – и застыл. Немного в стороне от дверей нашего подъезда, посреди придомовой парковки, мерцало световое пятно.

Необычное такое, будто... не знаю даже, как описать. Словно оно было наложено поверх текстур реальности. И это не свет фонаря, нет там поблизости фонарей. Как будто странное явление существует только в моей голове, как и эти лепестки пока еще пассивного интерфейса.

Я поморгал. Зажмурился, прижал указательные пальцы к векам и помассировал их. Когда снова посмотрел вниз, пятно было на месте, хотя первые пару секунд оно чуть подрагивало, будто смещаясь по отношению к незыблемой реальности, на которую было наложено. Это что же – непонятная система под названием «Крипта» таким способом указывает мне ключевую точку для дальнейшего движения по игре? Подсветив нужное место реала виртуальным сиянием?

Похоже, пора прогуляться. И кстати, как бы не было все это неожиданно, нельзя забывать про собственные дела – всего через несколько дней предстоит внести очередной взнос на две тысячи долларов, а денег нет совершенно... И поэтому нужно сразу с утра посетить барыгу, которому я хочу скинуть свои девайсы. Если, конечно, развернувшиеся события позволят мне это сделать.

Я закинул за спину черный рюкзак с красным черепом на клапане, после чего открыл входную дверь.

Глава 4. В игре

Все же бросаться в неприятности очертя голову я не рискнул. Для начала вышел из квартиры и спустился на несколько этажей ниже. Здесь из окна над лестницей видно было лучше, да и я оставался в относительной безопасности. Вот оно, подсвеченное пятно, с близкого расстояния у него более четкие границы. Мерцает себе... ну и что? Я прошелся взглядом по двору вокруг. Вот черт, что это там происходит?!

Двор у нас самый обычный, жители вроде тоже, хотя разброс по материальному положению немалый. Взять хотя бы машины: от старой дешевки какого-то соседа до здорового красного джипа, принадлежавшего Афганцу с первого этажа. Вообще-то эту нашу местную достопримечательность звали Вовой, но обращаться так позволялось лишь друзьям-сослуживцам, которые периодически собирались у него, чтобы предаться воспоминаниям под громкую музыку и крепкие напитки. Деньги у Афганца водились, жил он на широкую ногу, а крутой нрав, полученный и закаленный в постперестроечную эпоху, разумеется, никуда не делся. А потому связываться с ним никто лишний раз не рисковал – о скоростном спуске с лестницы, который Афганец устроил не вовремя сунувшемуся к нему коммивояжеру, ходили легенды. Он хоть и был вроде уже в солидном возрасте, но отличался какой-то особой молоджавостью и бодростью духа. Ну и силой.

И сейчас троица неизвестных мне личностей окружала его машину, вооружившись всем необходимым для согласованной экспроприации. От любопытства даже привстав на цыпочки, я уставился на них из окна. Вот это не повезло ребятам...

Нет, стоп. То ли они были наслышаны об Афганце, то ли принципиально не связывались с дорогими тачками... Перекидываясь негромкими репликами, троица обошла красный джип и окружила потертую «Мазду». Та принадлежала Шарипу, пожилому казаху, продавцу с городского рынка. Я с соседями принципиально не общаюсь, однако именно к Шарипу отношусь позитивно. Он как-то помог мне прочистить забившуюся раковину, в другой раз без вопросов позволил перелезть на мой балкон со своего, когда я после одной вынужденной командировки потерял ключи. И вот сейчас его любимую «Мазду» – сколько раз довелось выслушать, как он на нее копил, как чинил, да он про семью свою меньше рассказывал! – собираются угнать эти трое залетных гостей.

Для полного доступа в СИИР «Крипта» выполните квест и активируйте класс.

Стиль выполнения первого задания определит дальнейшее игровое развитие.

Время на выполнение: 00:30:00.

Отказ от активационного квеста невозможен.

Нет, нет, нет – система хочет, чтобы я вмешался!!! Ночью? Устраивать разборки с гопниками? Да я даже в настоящей онлайн-игре десять раз подумаю, прежде чем вот так подставляться. Награда в виде класса – это, конечно, здорово, но наличие жестких временных рамок, а также пометка о невозможности отказаться как-то пугают. Что будет, когда истекут эти тридцать минут? Меня автоматически расконнектит, и я получу свободу? Ой, вряд ли. Скорее уж, как и в случае с попыткой снять чертов биоконнектор, поплачусь за провал своими мозгами! Получается, нужно действовать. Однако какая ирония – эта система угрожает моей жизни, но при этом гонит спасать чужую собственность!

И что может означать эта странная аббревиатура – СИИР «Крипта»? Система измененной игровой реальности? Социальная игра? Это бы могло подойти, хотя в данный момент мне почему-то кажется, что за буквой «с» скрывается слово «суицидальный».

Я сощурился, разглядывая угонщиков в слабом свете луны. Их трое, а я один – весомейший аргумент не в мою пользу. Выглядят они хоть и не крутыми бойцами, но переть против троих при моей подготовке определенно не стоит. Не то чтобы я был слабаком, но ведь и не Брюс Ли... И даже не Брюс Уиллис времен первого «Крепкого орешка». Вон тот долговязый, вставший на стреме немного в стороне от других, выглядит самым опасным. Да и остальные двое.... Склонились над машиной, заглядывают в салон, один уже взялся за водительскую дверцу. Не спешат, но и не тормозят. Двигаются бесшумно, в полутьме силуэты выглядят довольно-таки зловеще, короче, не хочется связываться. Сейчас вскроют «Мазду», заведут ее, да и уедут себе. Ну и ладно. Мне-то что?.. Получить удар монтировкой по лбу – вот тебе и нарушение когнитивных функций, после которого обещанный «Криптой» дисконнект с последующим превращением в овощ может уже не понадобится. Попробовать договориться? Даже не смешно – навыка переговоров с подобными личностями у меня нет и никогда не было. Откровенно говоря, у меня и простых-то бесед долгое время почти не было, я в основном только читался, как вон с Форбитом прошлым вечером. И какие аргументы я смогу привести троице лихих парней? Пожалуйста, не грабьте соседа, он ничего так мужик?

А они там уже почти вскрыли дверцу...

Похоже, я в тупике. Но действовать надо, таймер успел отсчитать несколько минут, и время неумолимо сокращается. Так, думай, Кир, думай. Драться сразу с тремя ты не можешь, уговорить их тоже... В этот момент гопник, колдовавший над дверцей «Мазды», достиг своей цели. А ведь я буквально пару дней назад слышал, как Шарип жаловался, что все никак не может доехать до сервиса и заменить центральный замок с сигналкой. Видимо, не случайность – эти трое следили за ним и решили действовать, будучи уверенными, что риск минимален.

Однозначно, должен быть безопасный для меня способ решить вопрос. Провернуть непростое дело, но с минимум риска для знающего человека – как это принято у нас в Даркнете... Что, если привлечь внимание соседей ко всей этой активности под окнами? Скажем, заставить сработать сигнализацию в машине того же Афганца? Он ведь точно не потерпит поползновений в адрес своего яркого красавца. Главное, чтобы Вовка-псих, увидев, что целью грабителей стал не его джип, не ушел спать дальше. А значит, надо подманивать эту троицу именно к красной машине. Так насколько я готов рисковать, следуя угрозам и приказам этой непонятной штуковины у себя в голове?

Время на выполнение: 00:21:03

А если подбежать, вмазать ногой по колесу джипа, чтоб взвыла сирена... Но гопники тут же окружают меня. Проломят башку, и конец истории. Но как же тогда?...

Технологии. Это мой конек – так почему я не подумал про этот вариант раньше? Граббер. И давно считанные мною коды сигналок, которые стоят на тачках у моего дома...

Время на выполнение: 00:19:42

Гопники пока не справились с зажиганием «Мазды», все-таки родного ключа от тачки у них не было, и это мне на руку, должен успеть. Я бесшумно сбежал на первый этаж, на ходу вытягивая из рюкзака граббер, и остановился. Несколько секунд постоял у двери подъезда, собираясь с духом, вдохнул глубоко несколько раз – и шагнул наружу.

– Э! – негромко сказал долговязый, сразу заметив меня. Его подельники полезли из «Мазды». Наступил переломный момент, теперь пути назад не было.

Повинуясь порыву, я подхватил с земли возле подъездной скамейки камень. Швырнул его в долговязого – и тут же вдавил клавишу на граббере. Сейчас только для полного провала

не хватало перепутать коды... Но нет – красный джип Афганца приветливо пискнул, разблокировав центральный замок, и я бросился к нему.

Я сумел смачно зарядить камнем по длинному гопнику, наверное, он теперь не простит себе, если не проломит мне череп. Только я уже внутри джипа. Блокировка дверей – дело секунды. Длинный яростно рвет ручку водительской двери, корча страшные рожи и ругаясь ну очень грязно. А двое подельников понимают, что дело приняло неожиданный поворот, и пытаются его остановить. Поздно.

Как я и рассчитал, сигнализация джипа исправно сработала на попытку варварским способом открыть дверь. Сирена завизжала так, что у меня заложило уши. Теперь, главное, самому не попасться под горячую руку Афганца и вовремя смыться из машины – кажется, владелец джипа проснулся, вон, свет загорелся на кухне квартиры. Там мелькнула массивная фигура с толстой шеей и покатыми плечами. Стук окна и громовой мат донеслись до меня даже сквозь завывания сирены...

Потом я услышал звуки выстрелов из травматика. И разглядел за боковым окном джипа перекошенные лица гопников. Долговязый развернулся, но запутался в ногах и упал. Тут же вскочив, понесся прочь со двора. Двое подельников помчались за ним. А повторный мат в исполнении Афганца, перемежаемый обещаниями «открутить бошки сукам», стал подходящим аккомпанементом разыгранного мной спектакля.

Теперь точно пора. Разблокировав двери и бросив выручивший меня прибор обратно в рюкзак, я ужом выскользнул наружу через обращенную в сторону двора дверцу и помчался к соседнему лесопарку, то есть в сторону, противоположную той, куда смылись гопники. Начинает светать, и лучше бы мне побыть какое-то время вне родного двора.

Системный интерфейс все время после моего побега отправлял мне одно новое сообщение за другим, но по-настоящему их оценить и задуматься я смог только в окружении сосен, скрывших меня от посторонних глаз. И вот тут меня ждала целая череда сюрпризов.

Поздравляем!

Вы успешно прошли стартовый квест. Включен глобальный скрипт Измененной Реальности.

Вы получаете статус «Игрок». Теперь вам доступны новые элементы интерфейса СИИР «Крипта».

Вы получаете +1 Интеллект.

Манера прохождения стартового квеста открывает основную характеристику игрока (может измениться) и дает одно очко характеристики.

В дальнейшем набор очков характеристик приведет к выбору класса игрока.

Система проанализировала ваш стиль игры. Активирован класс «Лайфхакер», опыт уменьшен за повреждение чужой собственности.

Другие возможные классы:

Боец (сила)

Псионик (восприятие)

Посредник (харизма)

(в данный момент временно заблокированы)

Ну вот! Я благополучно избежал превращения в овощ путем электронной лоботомии и, судя по виртуальным окнам перед глазами, полноценно погрузился в игру. Теперь я некий лайфхакер, решающий проблемы при помощи интеллекта. Вроде неплохо? А если б бросился на гопников с кулаками, получил бы очко «силы» и стал бы «бойцом»? Если бы выжил... Не с моей физической подготовкой – хорошо, что сразу отмел этот вариант. «Посредник» с ключевой характеристикой «харизма» – это, наверное, если бы я попытался поговорить с трои-

цей, утрясти ситуацию словесно, как-то их уболтать. А вот что такое «псионик»? Если отталкиваться от восприятия, обозначенного как основная характеристика класса, видимо, нужно стараться понять всех вокруг? Осознать чужие пристрастия и намерения? И что это даст?

Как все переменялось всего за пару часов! Вроде, только что валялся у себя на диване, а теперь... Вспомнилась сказка про Алису в Стране Чудес. Этот биоконнектор – как Белый Кролик, завел меня в какую-то нору, и попал я хрен знает куда. В страну виртуальных чудес. Измененную, черт бы ее побрал, реальность!

Если так, то пора привыкать к ней.

Глава 5. Крики

Кто я? Вопрос, на который можно искать ответы всю жизнь. Но если у вас есть коннектор Дополненной Реальности, который, кстати, готов при необходимости сжечь вам мозги, то получить ответ можно гораздо быстрее. Всего-то и надо, что мысленным усилием потянуть за лепесток со своим статусом и вчитаться в повисшие перед глазами строки.

Кирилл «Лис» Волков, уровень 1

Класс: лайфхакер

Интеллект – 1

Сила – 0

Харизма – 0

Восприятие – 0

Почему «Лис»? Потому что такой никнейм у меня был в Даркнете. Ну, вы же понимаете – нельзя никнеймом намекать на свою реальную фамилию, так что я взял что-то противоположное... Вот только получается, что «Крипта» вычислила мою личность на темной стороне Сети и подтянула ник оттуда? Ну и возможности у нее, чем бы она там ни была!

А вообще, текст в системном окне звучит не очень внушительно. Хотя, такое ощущение, что с классом мне повезло. Он мне как-то подходит.

Жаль только, что навыки – а именно в них, похоже, заключается самый сок – откроются только на пятом уровне, как следует из короткого описания. Что ж, сейчас мне надо решить: пойти домой и в спокойной обстановке постараться разобраться, что же со мной произошло, или же попробовать добраться до пятого уровня. Бросаю взгляд на лепесток с текущим статусом.

Уровень 1, до следующего уровня 50 из 100 опыта

Справка: до 5 уровня включительно требования растут на 100 единиц опыта за каждый уровень

Выглядит вполне доступно и несложно. Может, попробовать сейчас сразу что-то с этим сделать? Тем более что спать мне не хочется, после бурных ночных приключений я слишком возбужден, да и соседи сейчас наверняка пытаются разобраться с попыткой угона авто прямо из-под дома. То есть, на самом-то деле, речь шла об одной только «Мазде» Шарипа, но неизвестных гопников будет рьяно искать и Афганец, ведь долговязый повредил ручку двери его джипа. А мне еще, кстати, это засчитали в минус. Может, я и второй уровень сразу бы получил... Но теперь уже не проверишь. В общем, домой я не собираюсь, но и к знакомому барыге скидывать девайсы прямо сейчас не побегу, так что будем тестировать свои новые силы.

Увы, никакой справки или системных настроек мне найти не удалось, а самой яркой из новых возможностей оказалась карта окрестностей, кружок которой появился в правом нижнем углу интерфейса. Какое-то время я внимательно изучал развернувшееся перед глазами большое окно с бледно-зеленой каемкой, напоминающее гугл-мэпс, и заодно пытался привыкнуть к разноцветным значкам и надписям перед глазами. От всего этого кружилась голова, мозг был перегружен новыми впечатлениями.

Похоже, те «от двух до шести часов», которые давались на полное погружение в «Крипту», были необходимы для адаптации организма. Уверен, тут все зависит от практики. Ты не сможешь научиться кататься, просто глядя на велосипед, или плавать, бултыхаясь на мелководье. Так и здесь – чем лучше я буду разбираться в этом, чем интенсивнее использовать

полученные возможности, тем быстрее эта загадочная игра перестанет доставлять мне физический дискомфорт. В конце концов, к шлему виртуальной реальности я в свое время тоже не сразу привык. Новые ощущения и дух исследователя настолько захватили меня, что я даже отогнал прочь мысли о Серёге с Илюхой, хозяев моей квартиры, которые будут очень недовольны моей внезапно наступившей неплатежеспособностью. Они опасные ребята, а ведь есть еще ежемесячный платеж, который мне нужно внести на днях – как с ним быть? При мысли об этом я помрачнел.

Пришлось отгонять от себя мысли о денежных проблемах и с усилием возвращать внимание к игре. Кто ее создал? Какие технические гении? И какую цель они преследуют, подвергая пользователей смертельному риску? Все-таки, надеюсь, я не один такой, есть другие игроки – и тогда дело принимает глобальный оборот. Может, это какой-то правительственный эксперимент? Испытание нового оружия, скажем. Тестируют на молодежи то, что потом собираются инсталлировать боевым подразделениям... Но как-то глупо, не делалось бы подобное прямо в городе с участием ничего не подозревающих граждан. Ладно, пока у меня совсем мало информации, выводы делать рано. Главное, лоботомия мне уже вроде не грозит, и теперь можно более вдумчиво разбираться во всем.

Я принялся бродить по дорожкам лесопарка, глядя на то, как мои передвижения отображаются на карте. С одной стороны, знакомые впечатления – у меня на телефоне инсталлирован взломанный «биксби», он так же подписывает название мест, стоит навести на них камеру. Но когда все это происходит прямо перед глазами, когда линии маршрута накладываются на реальность, ощущения совсем другие. Даже как-то забываешь про «ошейник несвободы» – неснимаемый биоконнектор.

Ночь осталась позади, и я постепенно привыкал к новому уровню чувственного восприятия. Вскоре, прокручивая карту и расширяя диапазон, начал замечать, что в некоторых местах на ней появились отметки в виде Пэкмена, разевающего свою пиксельную пасть. Будто кто-то кричит, пытаясь привлечь мое внимание. И таких «криков» на карте не меньше десятка. Я попробовал как-то расширить информацию, просмотреть описание – что именно меня там ждет – и ничего. Как так? Ведь должна быть инфа, может, она где-то скрыта... Увы, повторив эту операцию с десятков раз, я вызвал в интерфейсе ошибку – большие, ослепившие меня буквы ERROR101 перед глазами и буравящий мозг писклявый сигнал внутри черепа. Твою мать! Я чуть не упал. Буквы исчезли, звук стих, и лишь после этого выскочившее, как чертик из бутылки, небольшое системное окно сообщило о том, что на моем игровом уровне дистанционный просмотр информации по социальным квестам невозможен.

Так. Лучше остановиться и отдышаться. На лбу выступил пот, дыхание участилось, а глазах помутнело. Когда предупреждающее окно пропало, а зрение понемногу восстановилось, я смог вернуться к осторожному изучению карты.

Вероятно, эти «крики» помогут получить уровни и опыт. А то и деньги – все-таки уж больно новые возможности похожи на игру, а там за выполнение заданий положена награда. Добыть деньги сейчас главное. Только надо аккуратней с интерфейсом, очень уж мне не нравятся, когда прибор, завязанный на мои мозги, выдает ошибки. Еще не хватало какого-нибудь психического расстройства, связанного с этими внутричерепными визгами и бьющими по глазам буквами.

Надо проверить ближайший «крик», тем более что он в одном квартале от меня. Идти недалеко и недолго, так что в путь. Город уже проснулся, по улицам проезжали автомобили, спешили на работу люди. Сколько я ни пытался всматриваться в их лица, никакой информации про них от «Крипты» не увидел. Или я действительно пока первый и единственный игрок, и пустая колонка чата в левом нижнем углу зрения выполняет исключительно декоративную функцию, или другие, получившие доступ к этой загадочной крипто-системе, мне

пока не попались. А может, игроков на планете совсем мало? Недостаточно я пока знаю про «Крипту», чтобы понять.

Вскоре я зашел в небольшой двор, окруженный многоэтажками. Вроде здесь? Судя по карте... Ага, вот и подсвеченное игрой место, круг неоновой лампы, наложенный на обычную реальность. Хм, и что может произойти на спортивной площадке?

И еще интересно, как система предугадывает ситуации, в которые игроку необходимо вмешаться? Может, в этом дворе имеет место какой-то затяжной конфликт, своего рода квестовый катализатор? Любопытная мысль.

Открылась дверь подъезда ближайшей многоэтажной свечки, и оттуда показалась молодая женщина с коляской, где сидела девочка в джинсовом комбинезончике. Когда к ней присоединились еще трое, ведущих за руки свои детей, я заинтересовался. Женщины сошлись вместе и заговорили, неспешно двигаясь в сторону спортивной площадки. Вдруг одна из них, высокая брюнетка, вскинула голову. Я стоял в стороне, но отчетливо увидел, как посуровело ее лицо. Интересно, а я вроде ничего такого перед женщинами не вижу, в чем же дело...

– Опять повесили! – потянув за собой пятилетнего сына, она подошла к железной калитке, ведущей на спортивную площадку и даже топнула ногой от возмущения. А потом вцепилась в табличку с надписью «Для детей старше 14 лет».

– Все заставили, черти! Где нам гулять?!

Брюнетка сорвала табличку и решительно бросила в кусты.

– А вот зря ты ее опять туда кинула, – подала голос худая блондинка, стоящая за ее спиной вместе с подругами. – Найдут и заново повесят.

В общем-то, я их понимал – почти все заставлено машинами, на детской площадке лишь жалкий «грибок» и полуразвалившаяся песочница. Зато спортивная площадка большая, ну и на тренажеры кто-то потратился, вон их сколько. Я подошел ближе, наблюдая за развитием событий. Брюнетка первая завела на площадку своего ребенка, остальные пошли за ней. Дети немедленно загалдели, забегали между тренажерами, выбравшаяся из коляски девочка в комбинезончике полезла на «шведскую стенку», а двое мальчишек принялись тиранить тренажер с двумя ручками и металлическим крутящимся диском. Женщины, встав у калитки, заговорили. Брюнетка что-то возмущенно доказывала остальным.

В этот момент сбоку к площадке подружили четверо возвращающихся с пробежки юных здоровяков, и я понял, во что меня пытается втравить игра. Сперва было спасение авто, а теперь, получается, нужно обезопасить детей? Я вам что, добрая фея? Да чтоб вы провалились с такими квестами!

«Осторожно, убьет!»

Вам необходимо разрешить конфликтную ситуацию, используя свои навыки.

Важно: решение должно устроить обе стороны и покончить с недопониманием.

Возможность отказа: да.

Я даже вздохнул с облегчением. Вот спасибо, пожалуй, действительно откажусь. Тут уже не стартовый квест, и за его невыполнение мне не грозит переход в вегетативное состояние. К черту этот детский сад! Тем более, что брюнетка, похоже, начинает раскручивать маховик скандала – спортсмены уже завалились на площадку и собираются заняться тренажерами, а она отказывается покинуть это место и начинает громко отчитывать парней, как будто они в чем-то виноваты. Даже немного жалко их, вроде адекватные. Да и на тренажерах нужно спортом заниматься, а не детей выгуливать. Нет, тут мне определенно делать нечего – вон, подружки заводили осмелели, теперь вся четверка дружно галдит, не давая спортсменам вставить слово. Но те пытаются огрызаться и тоже уже начинают злиться. Ну все, до свиданья!

Вы хотите отказаться от задания?

Штраф: 10 единиц опыта

Так и знал, что будет какой-то подвох. Да плевать! Как только я дал подтверждение (интересное, кстати, ощущение – будто мысленно нажимаешь на виртуальную кнопку), меня неожиданно скрутило приступом боли. Мышцы свело судорогой, причем будто все разом, и я с придушенным хрипом повалился на асфальт.

После этого стало еще хуже. Я даже задергался от боли, будто в приступе эпилепсии. Донесся возглас, потом звук шагов. Приближающиеся голоса. Сквозь мутную пелену я увидел встревоженные лица женщин, за ними появились спортсмены.

– Ой, что с вами?

– Молодой человек!

– Неотложку надо!

Последнюю реплику выдала брюнетка, сорвавшая табличку. Взволнованно склонилась надо мной, заглянула в глаза, взяла за плечо. А теперь меня вроде приподнимают, чтобы было легче дышать – точно, это двое качков пытаются помочь. Нет, ну ведь вроде бы нормальные все люди, а? Это ситуация с переполненным двором их разделила, и даже не в тренажерах тут дело, просто они не могут услышать друг друга и не хотят договариваться.

Почему отказ от квестов такой болезненный? Это что-то вроде такого своеобразного отката? Наказание? Ладно бы только десять очков опыта, но так ведь и помереть можно! А если отказаться не от такой мелочевки, а от чего-то действительно крупного? Реально копыта отброшу? Прямо физически ощущаю, как биоконнектор за ухом устроился поудобнее, готовясь пронзить меня жалами боли... Брррр!

Однако в стрессовых ситуациях я обычно начинаю мыслить острее и быстрее. Вот и сейчас сознание подсказало выход из ситуации – пора взять квест снова!

Открываю карту, мысленный кликаю на Пэкмена, который сейчас практически наложен на зеленую иконку, обозначающую мое собственное положение...

«Осторожно, убьет!»

Вам необходимо разрешить конфликтную ситуацию, используя свои навыки.

Важно: решение должно устроить обе стороны и покончить с недопониманием.

Возможность отказа: да.

На сей раз никаких экспериментов со здоровьем, использую свое положение себе же во благо. Сажусь на асфальте с помощью спортсменов. Глубокий вдох, выдох... И вот уже я слабым голосом рассказываю трагическую историю о том, как маленьким повредился на подобных тренажерах, сильно ударился головой, долго лежал в больнице, в результате чего меня периодически преследуют фантомные боли при воспоминании об этом. И сейчас память всколыхнулась от вида маленьких детей, бегающих между тренажерами, и от звуков ругани на спортивной площадке.

Глупая, если задуматься, история. Но в этой ситуации – вполне убедительная.

– Ох, бедный! – искренне посочувствовала блондинка.

Дети столпились у калитки и большими глазами наблюдали за происходящим. Мне помогли встать, отряхнули, спросили еще раз, не нужна ли «скорая помощь». Я заверил, что нет, точно не нужна, я хорошо изучил свою проблему, знаю как с ней справляться – достаточно просто вернуться домой и отлежаться.

– Слушайте, давайте уже как-то это все решим? – предложила мать пятилетнего пацана в красной кепке с якорем. – Ну в самом деле, а то мы как варвары.

Золотые слова! Спортсмены загомонили что-то утвердительное, один добавил, что у него брат работает на крупном городском новостном сайте и может написать статью про ситуацию во дворе. Похоже, лед тронулся, и я могу выполнить этот треклятый квест. Как там было? Решение должно устроить обе стороны и покончить с недопониманием?

– Вы поймите, – басил тем временем другой качок, – ограничение же не просто так, вот, поглядите на этого (ага, это он про меня), а если кто-то из детей полезет под груз? Тут и взрослый же может того... травмироваться.

– Жалобу напишите, пусть двор переделывают, – подсказал я слабым, но проникновенным голосом.

– Правильно! – возрадовалась боевая брюнетка. – Можно в районное управление жалобу подать. Коллективную! И на этом вашем сайте написать. Если совместно с двух сторон будем действовать, то своего добьемся.

Убедившись, что после моей подсказки разговор окончательно перешел в конструктивное русло, я вздохнул с облегчением. Плохо только, что якобы фантомную боль ощущаю до сих пор, хоть и меньше. Похоже, все-таки придется съездить к себе, полежать и отойти от приступа. Вот только пешком расстояние до своего дома вряд ли сейчас преодолею. К счастью, блондинка помогла вызвать такси, за которое в результате заплатили спортсмены, ведь у меня денег не было. Брюнетка-заводила еще успела нырнуть в кусты и вернула парням табличку. Вот все и закончилось – и ведь проблемы-то, по факту, не было. Только людская неспособность договариваться, свойственная, увы, многим. И чего им не хватало – вот такого чудика как я, который падает на землю в корчах при виде тренажеров?

Только в машине я смог более-менее расслабиться. И оценить плюшки, полученные в результате этого странного решения не менее странного квеста. То, как все сложилось, меня, пожалуй, устраивало: начнем с того, что разыгранный мной драматический спектакль по оценке «Крипты» оказал долгосрочный эффект, за что мне и выписали дополнительную награду:

Поздравляем!

Ваш текущий уровень: 3

Вы получаете +2 Интеллект

Вы получаете +2 Восприятие

Вы получаете +1 Харизма

Вы получаете 2 кванта (+1 бонусом), итого: 3

Кванты? Хм, а не те самые ли это игровые монеты, про которые я уже думал? Играть становится все интересней! Главное теперь не совершать непродуманных поступков – пусть я получил дополнительный опыт и эти пока что непонятные кванты, но ощущение от скручивающей тело боли тоже запомнил. Нет, повторять такое точно не хочется.

Впрочем, в игровом смысле мои дела, наверно, даже неплохи. Я чего-то смог добиться и кое-что узнал. Например, умудрился использовать для решения конфликта не только интеллект, который, похоже, теперь будет расти всегда, так как является базовой характеристикой, но и восприятие с харизмой. С первым, кажется, получилось, когда я попытался передать свои чувства (пусть и фальшивые) другим людям, а вот со вторым – не знаю, похоже, лепеча про травму детства я был невероятно убедительным. А вот с силой уже сложнее – неужели для ее разблокировки мне все-таки придется с кем-то подраться? И еще, желательно, не получить пощам? И ведь, что самое обидное, похоже, все это будет сделано во имя какого-то доброго дела, квест на выполнение которого выдаст мне игра. Ведь бесит же! Очень надеюсь, что будущие навыки того стоят, и их получение позволит мне окупить все те страдания, что я сейчас испытываю, помогая окружающим, на которых мне вообще-то плевать.

– Приехали, – остановивший машину водитель отвлек меня от размышлений, и тут я с облегчением понял, что боль окончательно ушла.

Глава 6. Моя сила

Во дворе с десяток жильцов обсуждали ночное происшествие.

– Привет, Кир, – мое появление заметил Шарип, пытающийся наскоро отремонтировать раскуроченную дверцу «Мазды».

Я даже споткнулся, уставившись на него. Если раньше видел подписи только над объектами, то теперь впервые заметил такую же над живым человеком!

*Шарип Джабраилов
54 года*

Так странно. А еще цвет шрифтов разный: имя зеленое, возраст желтый. Это просто особенности оформления? Или дело в том, что имя Шарипа я знал, а вот второй блок информации – подарок от системы? То есть чем больше знаешь, тем больше тебе еще открывается. Хотя я в курсе, что он торгует на рынке неподалеку, почему этого не видно? Или теперь уже не торгует? Или надо подумать о неподтвержденной информации при взгляде на человека? Так вот я и думаю...

*Клан: городской рынок
Феод: Гурген Канонян
Для вашего класса доступно 4 блока информации*

Все интереснее и интереснее. Мое знание о профессии Шарипа трансформировалось в какой-то «клан». А строка «феод», учитывая, что я в курсе, кто именно крышует рынок, с точки зрения системы показывает босса моего соседа. Немного безумно, но похоже на правду. А еще подтвердилась догадка о бонусной информации за то, о чем ты уже в курсе. Теперь становится понятно, почему я ничего не вижу над головой у незнакомцев или половины соседей. Мне ничего о них не известно, и, честно, я никогда об этом особо и не жалел.

– Шарип, а тебе же пятьдесят четыре? – я решил окончательно подтвердить свои догадки.

– Да, – хозяин «Мазды» несколько растерялся от такого вопроса, но я уже шел дальше.

Имя и возраст – вот все, что у меня получалось видеть над людьми. Иногда вместо возраста всплывало название торгового центра как места работы. Подгоняемый предвкушением новых открытий, я вошел в исследовательский раж. Что, если попробовать немного по-другому – я сейчас использую вывод информации о людях через символы, а если зайти через образы? Может, в такой навороченной системе найдется переключатель между текстовым и графическим способом подачи информации? Вот этот мерцающий рядом с именами полупрозрачный символ, похожий на замкнутый круг... Я активировал его, и над людьми начали всплывать зеленые силуэты, медленно вращающиеся в воздухе. Правда, не у всех, а только над теми, про кого я хоть что-то знал.

А ведь система воспринимает их как неписей. Неигровых персонажей... Разница в том, что в обычной онлайн-игре неписями как раз управляет игровой движок, а тут они управляют собой сами. Но для «Крипты» все обычные граждане – это не игроки, а фоновые субъекты, которые способны выдавать игроку квесты в виде «криков», а возможно и как-то еще.

Но посмотрим поближе на то, что у меня получилось. Я как раз медленно шел мимо пожилой соседки Лауры Ивановны, и ее «образ» был хорошо виден. На первый взгляд, просто зеленая полупрозрачная фигура, но если приглядеться, то заметны свисающие бока, толстые бедра, алое расплывчатое мерцание в районе сердца... Похоже, мой арсенал только что существенно расширился. Я могу видеть повреждения организма. Хотя только серьезные, напри-

мер, со зрением у Лауры плохо, но это на силуэте-образе никак не обозначено, зато я точно знаю, что два месяца назад у нее был сердечный приступ – и вот, пожалуйста, система показывает это.

Если появилась новая инфа про других, может, и о себе можно что-то новое узнать? Только это уже в квартире, хватит торчать во дворе.

Захлопнув за собой дверь, я прямо в коридоре потянул за один из лепестков в интерфейсе и еще раз прочел краткое описание. Вроде без изменений, но что если не останавливаться, тянуть дальше? Даже на обычном смартфоне есть дополнительное меню, помимо основного, так может и тут сработает? Есть! Взгляду открылся человеческий силуэт, совсем как у людей во дворе. Это же я! Даже определенная анатомическая точность выдержана... Только что это за алые точки, разбросанные по всему телу? Я что, чем-то болен? Взгляд скользнул ниже и наткнулся на еще одну строчку, которой раньше не было.

Прогнозируемый остаток жизни: 28 лет

Ну... как-то мало. С другой стороны, в ближайшее время я не умру, что тоже хорошо. Да, черт побери, это даже круто: знать, что еще много лет тебя не скрутит какая-то болячка. И пусть конечный возраст не совсем тот, на который хотелось бы рассчитывать, но, думаю, с этим еще можно будет что-то сделать. К примеру, заработать денег и поправить здоровье – есть над чем работать. А пока вернусь-ка я к алым точкам, кстати, они за эти секунды стали чуть посветлее... и прямо на глазах продолжают бледнеть. Ага, понял, это следы того болевого приступа, что скрутил меня у спортивной площадки. То есть у других я вижу только серьезные болезни, а у себя могу заметить остаточные следы каких-то физиологических неполадок. Неплохо, это расширяет возможности контроля здоровья.

Какое-то время, уже полулежа в кресле перед загружающимся ноутбуком, я потратил на то, чтобы найти еще что-нибудь новенькое в своем описании, но увы, больше ничего не узнал. Единственным интересным моментом оказался кошелек, где у меня лежали три кванта. Так вот, что это такое. Хотя, как и в случае навыков, все финансовые плюшки мне обещали разблокировать не раньше пятого уровня.

Ладно, может быть, что-то найдется в Интернете. Запускаю виртуальный компьютер – как известно, в Сети фиксируются все данные от мак-адреса устройства до точных характеристик браузера и уж только потом IP и другие мелочи, про которые все слышали, так что без такой подстраховки никакой «Тор» не поможет сохранить анонимность. А вот теперь, прикрыв тылы, можно и проверить, нет ли где информации о «Крипте», биоконнекторах. В конце концов, просто изучить последние новости про достижения в сфере дополненной реальности...

Увы – ничего. На специализированных сайтах и форумах самым передовым считался прототип линз, передающих изображение на глаза, почти как у меня, вот только как передать сигнал на саму линзу, не нагревая ее и не выжигая роговницу, пока не придумали. Да и нет у меня на самом деле никаких линз, коннектор, судя по всему, заводит визуальную информацию напрямую на глазной нерв. Тупик? Пока что да. Но поищем еще...

Почти час улетел впустую. Хотя за это время красные точки на моем силуэте окончательно пропали. Игра, в которую я вляпался, пока что вызывает у меня двоякие чувства: с одной стороны, я получаю, кажется, фантастические возможности, а с другой, уж очень мне не нравится эта социальная, так сказать, человеческая направленность. Помогать кому-то? Сопли детям утирать, переводить слепых старушек через улицы, носить продукты инвалидам? Нет уж, увольте! Или мне просто не повезло с первыми квестами?

От этой мысли я даже привстал. А что, если необязательно помогать людям? Надо проверить другие «крики», возможно, найдется способ повышать уровни и открывать новые способности без помощи всяким незнакомым гражданам? До вечера, когда должны прийти

братья-арендодатели, время есть, стоит проверить еще одну квестовую точку. Учитывая отсутствие денег и не самый мирный характер Серого с Илюхой, обязательно нужно вернуться к их визиту.

Подгоняемый давно забытым азартом, я опять схватил свой рюкзак. Раз уж его содержимое недавно мне помогло, стоит взять его «на дело». Ведь что может поспособствовать выполнению заданий? Очевидно, то, в чем я спец! Я сунул в рюкзак еще пару гаджетов и только после этого спустился на улицу. Жильцы у подъезда до сих пор не разошлись, хотя многим было пора на работу.

– Слышали про пожар рядом с ТЭЦ?

– По радио передавали. Говорят, из-за этого в трех районах электричество отключили.

– Ну вот, а они еще будут удивляться, почему растет количество убийств в городе. Света нет, всюду потемки, до добра это не доведет.

Я прошел мимо, не особо прислушиваясь, на ходу сканируя взглядом виртуальную карту и выбирая для себя «крик». Жаль, что пока она показывает улицы и дома лишь в ближайших кварталах, примерно на километр, а дальше Пэкмены разевают свои пасти уже на смазанном сером фоне, в этаким тумане, скрывающем детали. Хотя, а вот тут у нас что?.. Я мысленно кликнул на пиктограмму в углу прямоугольника, и система предложила мне задействовать функцию подгрузки карт из Интернета. Ого! Прямая связь с Сетью? Интернет у меня в голове! Но как это реализовано технически? Уже понятно, что биоконнектор входит в некую сеть устройств, иначе как бы он получал информацию про окружающую реальность. И эта крипто-сеть имеет выходы в Интернет. Интересно, через какие каналы? Такое впечатление, что на обычную Сеть закантачены какие-то крипто-приложения, хотя большинство остаются чисто внутренними. Но пока мало информации. В любом случае – воспользуемся...

Ну вот, теперь ориентироваться гораздо проще.

Если задуматься, какую ошибку я допустил в прошлый раз? Полез туда, где есть люди. А теперь всего-то и надо, что выбрать место, где их нет. Например, вот эту раззявленную пасть Пэкмена на окраине. Судя по загруженной карте, там у нас заброшенный лесопарк, а значит, вероятность встретить жаждущих моей помощи будет стремиться к нулю. Может там, не знаю... котенка надо с дерева снять. Или еще что-нибудь такое, не связанное со спасением ближнего своего, в смысле кого-то из представителей хомо сапиенс. Разве это не прекрасно?

Запрыгнув в идущий в нужном направлении автобус, я потратил двадцать минут пути до цели на дальнейшую проверку своих способностей. Про обычных пассажиров ничего узнать не получилось (а заговорить с кем-то из них, даже ради проверки, спровоцирует ли это появлению информации о нем, я совсем не горел желанием), но вот женщина-кондуктор и усатый водитель, как я узнал благодаря идентификации каждого из них по профессии, относятся к клану общественного транспорта. Водитель числился в феоде какого Климента Игоревича – интересно, это его начальник по работе или просто старший родственник? Наверное, все же начальник. А вот у женщины высветился немного другой информационный блок: ненавидит азиатов. Неожиданно. Ну и любопытно, конечно.

Довольный, что не зря провел время, я выбрался на нужной остановке и тут же чуть не упал от внезапной боли. Впрочем, теперь это было скорее от неожиданности – с тем первым ударом по моим нервным окончаниям, случившимся возле спортивной площадки, этот приступ не шел ни в какое сравнение.

Вы теряете 1 очко опыта за антисоциальное поведение (безбилетный проезд).

Нет, ну твою налево! Вообще-то у меня распечатан годовой проездной – не знаю, к чьей кредитке он был привязан, но приклеенная магнитная линия исправно имитировала оплату поездов. И тут такая подстава. Хотя в этот раз было не так уж и больно, но все равно неприятно.

Как будто тебя ударило статическим электричеством сразу от дюжины кошек. Какая-то эта «Крипта» чересчур праведная. За отсутствие билета наказывать!

А еще выяснилось, что заброшенного парка больше нет. Судя по всему, на карте, подгруженной системой из Интернета, была устаревшая информация. Вместо старых зарослей передо мной раскинулся новенький жилой комплекс с толпой людей.

И, уверен, очень скоро система заставит меня кому-нибудь из них помогать. Может быть, той стайке молодых мамочек перед одним из подъездов? Или, к примеру, двум смуглым дядькам на мусорной машине? А может... может, сбежать отсюда, пока не поздно?

Глава 7. Чужие

Развернувшись на сто восемьдесят градусов, я двинулся прочь из этого с виду благополучного района, но опоздал. Система меня опередила и выдала очередной квест, разбив мои робкие надежды на то, что я ошибался касательно ее социальной направленности.

«Идеальная чистота».

Решите проблему вандализма.

Возможность отказа: да.

И все, больше никакой конкретики. Хотя один из домов уже привычно подсвечен, и мне явно туда. Но что имеется в виду под этим «решением проблемы вандализма»? Поймать за руку хулигана, который выщарапывает на скамейках свое имя? Или, быть может, мне предлагают найти таинственного похитителя цветов с клумбы и провести с ним воспитательную беседу? С мамашами и спортсменами хотя бы сразу понятно было. Неожиданно меня осенила вроде бы дельная мысль: боль из-за отказа выполнять квест я терпеть точно не собираюсь, но ведь есть и другой вариант – что, если я просто не справлюсь? Ведь наверняка же такая вероятность таинственными создателями «Крипты» предусмотрена. И очень надеюсь, что проигрыш будет менее болезненным, хотя бы старания решить задачу должны быть учтены.

Впрочем, выбора у меня особо и нет – придется в любом случае взять квест. Что ж, пока похожу, присмотрюсь, что тут вообще происходит, а там уже буду действовать по ситуации. Легким прогулочным шагом я направился в сторону нужной мне серо-голубой башни. Аккуратно подстриженные газоны, удобные скамейки – все выглядит очень прилично. Похоже, здесь не простой жилой комплекс, а вполне себе элитный. И жильцы, похоже, не из простых – только сейчас обратил внимание на охранников в стильной униформе с надписью «Цербер». Пока их внимание я не привлекаю, но стоит мне задержаться у детской площадки или, скажем, возле парковки, и у них обязательно возникнут вопросы.

Кстати, не мешало бы сразу продумать легенду. Кто я и что здесь делаю? Пропускного режима на территорию нет, но неброско одетый парень, бродящий между элитными «свечками», рано или поздно вызовет подозрение. Да и в подъездах, скорее всего, дежурят консьержи, для которых нужно будет заготовить легенду. Может, я потенциальный покупатель, который выбирает себе квартиру по душе? Не подходит – я, конечно, планировал решить свой жилищный вопрос, но явно не в таком месте. И по мне это, чего греха таить, очень хорошо видно. Скорее уж я похож на какого-нибудь курьера, доставляющего пиццу или покупку из интернет-магазина... Стоп. А почему нет?

Открыв подъездную дверь, я прошел по недавно вымытому полу к стойке консьержа. Достал телефон, сделал вид, что сверился с заявкой, и разыграл растерянность.

– Простите, – обратился я к чопорному старику, который все это время внимательно меня изучал, – Павел Иванович здесь живет?

Готов поспорить, что кто-нибудь похожий тут обязательно найдется, а даже если и нет, то не может же этот домовый страж знать всех жильцов – и тогда, даже если он сейчас мне не поможет, я превращусь из подозрительного человека в кого-то более понятного. Как минимум, он будет считать, что знает, кто за меня отвечает.

– Какой еще Павел Иванович? – подозрительно отреагировал консьерж. – Павел тут только доктор Цыбизов, только он Игоревич вообще-то!

Ну вот, и никаких проблем. Сколько было полузакрытых сообществ в Даркнете, куда я похожим образом влез с рекламой своего канала? И в реальности люди ненамного отличаются.

– Ой, точно! – глуповато ухмыляюсь я, изо всех сил изображая смущение. – Павел Игоревич, конечно. Он, видно, забыл номер квартиры в заявке указать, вот я и не знаю, как быть. Помогите, пожалуйста, а то я первый день работаю, очень не хочется проблем.

– Что за заявка-то? – требовательно спросил консьерж. – Подключать нам в подъезде ничего не надо! У нас все есть!

Арнольд Владимирович, запоздало прочитал я на бейджике, чего вместе со знанием его профессии оказалось достаточно, чтобы открыть дополнительную информацию о моем собеседнике, который, как оказалось, раньше служил в полиции. Немного, но и это можно использовать.

– Что вы, что вы! – я замахал руками и сделал вид, что собираюсь снять рюкзак, открыть его и показать содержимое. – Это всего лишь новая гарнитура для смартфона. Он ее заказал с доставкой. Кстати, наверно, жильцы вам благодарны за работу, большинство-то бы просто сидело да кроссворды решало, а вы на самом деле за порядком присматриваете. У меня отец в полиции служит, так он говорит, что отношение к работе – это самое важное.

– Вы, молодой человек, заходите, – после моих последних слов консьерж как-то сразу смягчился. – Доктор Цыбизов живет на третьем этаже.

– Спасибо, и удачного вам дня, – поблагодарив консьержа, я направился в сторону прохода, ведущего к лестницам и лифту.

Вряд ли вандалы творят свои черные дела внизу, на виду у сменяющих друг друга консьержей и к тому же под бдительным оком видеокамеры. Ее я заметил сразу, как только вошел – на такие вещи у меня взгляд наметан. В подъезде чисто, а почтовые ящики можно фотографировать на рекламный проспект, настолько они ухожены. На стенах нетронутая штукатурка, даже плохонького граффити нет или надписи маркером. А полы с лестницами выдраены так, что на них, пожалуй, можно сидеть в белых штанах, не боясь запачкаться. Хорошо, что нет камер на этажах, только внизу, где заворачивается назад большинство незваных гостей. Это значительно облегчает мне задачу – теперь я хоть смогу обследовать этаж за этажом, не привлекая лишнего внимания к своей персоне. Вот только обойти все восемнадцать уровней этой башни... Вот же дьявольский квест! А если я тут вообще ничего не найду?

В конце концов на третьем этаже я вызвал лифт. Начну с самой высокой точки и пойду по спирали вниз – может, что-то и попадется. Кстати, консьерж может забить тревогу, когда поймет, что я слишком уж задержался. Но что делать – подсветка, на которую я втайне рассчитывал, внутри дома отсутствовала. То есть система подсказала мне примерное направление, где искать, но конкретной наводки не дала, предложив, по сути, прошерстить весь этот человеческий муравейник.

Пока я в тоске раздумывал об этом, тихо подъехал лифт. Войдя в него, я нажал кнопку восемнадцатого этажа и уже приготовился к короткому путешествию вверх, как вдруг понял: вот же оно! И почему меня потянуло на лестницу, когда можно было сразу зайти в лифт и все увидеть собственными глазами?

Камера видеонаблюдения на посту консьержа была не единственной – здесь висела вторая. То есть раньше висела, а теперь там было грубо развороченное гнездо. Кто-то вырвал камеру, а потом, воспользовавшись ситуацией, помочился в угол. И еще в лифте, судя по всему, курили. Явно не пять минут назад, запах почти выветрился, но был еще ощутим. Вот тебе и элитный квартал, усмехнулся я. Камеры ломают, в лифте курят, да еще и ссут как мартовские коты.

Ладно, теперь я хотя бы знаю смысл квеста. И как-то нужно отыскать этого неизвестного вандала, после чего проучить его – сдать полиции, просто раскрыть его личность жильцам, после чего они сами с ним разберутся, или же... сделать физическое замечание, как говорил один мой друг детства. Проще говоря, избить, заодно при этом попробовав открыть параметр силы. Вариант, конечно, сомнительный, но сделать доступной эту характеристику мне рано или

поздно все равно придется. Однако это все потом, не буду бежать впереди паровоза, а лучше подумаю, как изловить хитроумного вандала. Ведь если до сих пор он никому не попался, значит, камеры ломает умело и незаметно. Впрочем, я уже знаю, как смогу его вычислить.

Лифт мелодично пикнул, сообщая о том, что я прибыл на восемнадцатый этаж.

Не теряя времени, я достал из рюкзака тонкую шпионскую видеокамеру, формой и размерами похожую на маленькую батарейку. Эту штуковину я успел заказать и получить еще до памятного ограбления, когда меня лишили всего.

Итак, пока никто не видит, нужно быстро закрепить ее скотчем в решетке вентиляции под потолком лифта, и можно ехать обратно. Готово – даже если кому-то эта застрявшая в решетке матовая трубочка попадется на глаза, вряд ли он догадается, что перед ним камера с аккумулятором и передатчиком, так что мне остается подключить гаджет к вайфай-сети дома и ждать. Когда любитель покурить и сходить в туалет в лифте снова себя проявит, я изучу записи, вычислю его и буду решать, как поступить. Скорее всего солью жильцам, ведь если нужные люди получают улики, думаю, квест закроется, и я получу положенную награду. Временного ограничения на выполнение задания нет, так что могу пока не дергаться.

Нажимаю кнопку первого этажа... Кстати, мне показалось, или кожа на лице у меня стала лучше? Прищурившись, я внимательно смотрю в зеркало (вот никогда не понимал, зачем они в лифтах) и отмечаю, что синяки куда-то и вправду исчезли, да и сама по себе кожа перестала краснеть и как будто бы немного посветлела... Интересно, а влияет ли система на мои реальные физические характеристики? Звучит неожиданно, но я уже ничему не удивляюсь. Додумать эту мысль я не успеваю – мелодичный звон сообщает, что кабина достигла первого этажа.

Старичок-консьерж, бдительный поначалу, сейчас встретил меня дежурной улыбкой и уточнил, все ли у меня получилось. И, конечно же, я ни капельки не соврал, когда ответил утвердительно.

«...обходительный. Очень уж волновался».

Ага, это он про меня. Значит, никаких подозрений мнимый доставщик товаров у него в итоге не вызвал. Выйдя из подъезда, я посмотрел на часы – времени до встречи с Серёгой и Илюхой оставалось предостаточно, так что, пожалуй, можно посетить еще несколько точек с «криками».

И тут я заметил девушку, идущую в сторону выхода с территории комплекса. Сперва она просто привлекла меня исключительно как симпатичная представительница противоположного пола, но потом меня словно током ударило. Если до этого я видел лишь куцую информацию о людях, да и то в редких случаях, то сейчас быстрым и легким шагом от меня удалялась девушка со звездой и цифрой «30» в ней.

Рядом со значком светилось имя: Марина, но фамилии не было.

Даже если забыть про необычный значок в статусе, странно уже то, что я вообще хоть какие-то данные могу заметить – все-таки раньше подписи появлялись только над теми, о ком я обладал хотя бы минимальной информацией. А эту Марину я точно не знаю. Но звезда с цифрами – черт, похоже, это ее уровень, и я наткнулся на еще одного человека, подключенного к системе! Значит, я не один такой!

Я ускорил шаг, следя, чтобы незнакомка не исчезла. Надо как-то завязать разговор... Тридцатый уровень! Она явно добилась в игре большего. И сможет мне помочь хотя бы тем, что ответит на парочку вопросов. Решено – догоняю и знакомлюсь. Думаю, биоконнектор за ухом определенно станет серьезным аргументом в пользу нашего приятного общения.

Девушка свернула в переулочек – надо ускоряться. Прибавив шагу, развернул карту в интерфейсе. Вот она, точка в виде звездочки с подписью «Марина» – мелькнула на пересечении Лучевой и Седьмого Промышленного... и исчезла.

За угол я завернул уже перейдя на бег, но девушки и след простыл. Я окинул взглядом небольшой переулочек – куда она могла здесь исчезнуть?! Свернула в тот узкий проход между

домами? Пробежавшись еще немного, заглянул туда и смачно выругался, напугав проходящего мимо школьника. Тупик! Глухая кирпичная стена с розовым граффити, и никого. Что за ерунда? Вообще непонятно, куда девчонка делась!

Ладно, упустил. Сняв на камеру смартфона этот оказавшийся закрытым проход – просто на всякий случай, потом еще раз пересмотрю – я направился обратно к себе домой. С этим случаем я еще разберусь, а сейчас задерживаться нельзя, скоро придут за деньгами суровые братья, владельцы моей съемной однушки. И испытывать их терпение, заставляя ждать, я точно не намерен.

Глава 8. Братья-бандиты

Вскоре уже я гремел ключами, открывая дверь. Успел! Я не сильно вдавался в подробности того, чем занимаются Серёга с Ильей. Знал только, что среди соседей они слынут мутными криминальными типами, а тот человек, который меня в свое время с ними свел, сразу предупредил: злить их не стоит.

Вполне вероятно, что квартиру эту они у кого-то в прямом смысле слова отжали – не думаю, что им самим нужен был гигабитный интернет-канал, подключенный напрямую к раздаточной коробке местного провайдера. Я же этот плюс сразу оценил, а на остальное мне было плевать. И пока у меня были деньги, не было и проблем. Почему я был так уверен, что деньги никогда не кончатся? Ведь есть у финансов такая отвратительная черта – сегодня они есть, а уже завтра их нет. И вот сейчас мне надо как-то решить вопрос, чтобы братки не выставили меня на улицу за неуплату.

В дверном замке кто-то уверенно заковырял ключом – Серёга с Ильёй никогда не заморачивались на такие мелочи как вежливость и тактичность. Их квартира, значит, и стучаться глупо. Но тут, конечно, стоит оговориться: они никогда не вламывались просто так, не по делу.

– Как делишки, Киря? – изрек Серёга и довольно заржал.

Вот знает, что меня это бесит, и специально сыплет такими фразочками.

– Привет, – кивнул я ему с Илюхой.

– Где бабло? – последний, как всегда угрюм. И сразу с порога предпочитает решать дела.

Илюха невысокий, лобастый, похож на маленького крепкого бульдога. Темные глазки, смотрит в лицо пристально, как буравчиками тебя сверлит. Руки постоянно держит в карманах, сжав там кулаки, и всегда жует жвачку, негромко чавкая, и мне все кажется, что сейчас у него из угла рта потянется нитка слюны. Обычно он молчаливый, а взгляд у него такой... ух! Человеку с подобным взглядом не то что двинуть тебе в ухо – такому и покалечить ближнего своего в удовольствие. А может и убить. Слухи очень нехорошие про Илюху ходят. Ну а Серый – длинный, тощий, сутулый, разболтанный. Лицо серое, взгляд мутный, чуть что – ржет как на выступлении популярного стендапера. Такое впечатление, что большой любитель травки, и не только ее, хотя утверждать не берусь. И не скажешь с виду, что братья, а вот поди ж ты.

– Слушайте, парни, тут такое дело... – начал я, и лица их моментально вытянулись.

Стараясь не обращать внимание на холодные взгляды, я без подробностей рассказал о своих финансовых затруднениях и сразу описал план выхода из ситуации. Мол, на кону хорошее дело, обязательно выгорит, тогда рассчитаюсь и накину в благодарность. Можно в виде пузыря.

– Не пью, – буркнул Илья, явно не принимая мой приятельский тон. – Ну так отдашь когда?

Если честно, я мог быть уверенным только в следующем месяце, особенно с учетом того, что сначала нужно было внести мой ежемесячный двухтысячный взнос, но таким типам этого не объяснишь. А с другой стороны, обещать скорейших денежных вливаний сродни самоубийству – вот скажи я им, что деньги будут, например, послезавтра, и что дальше? С этой дополненной реальностью я что-то совсем отошел от темы поиска новых способов заработка. А как скоро найду возможность монетизировать внезапно свалившиеся на голову способности, еще не ясно. Лучше попробовать зайти с другой стороны.

– Илюха, а если техникой отдам? – предложил я. У Серёги слегка загорелись его мутные глаза, но решение все равно за старшим. Хоть бы согласился!

– Короче, я так понял, денег у тебя нет и в ближайшее время не предвидится, – чвакнув жвачкой, резюмировал Илья, чем напустил на мою спину целое стадо мурашек.

– Пусть ноут отдаст, – предложил Серёга.

– Берите телек, – попытался я переключить их внимание. – Или могу смартфон подогнать. Камеры, может, нужны? Есть шпионские, компактные, запись в HD.

– Ноут давай, – кивнул Илья.

Черт, только не это! Там столько всякой инфы, в том числе нелегальной... Если хотя бы часть всплывет, и при этом станет известно, что информация находилась на моем ноутбуке – согласно нынешнему законодательству, мне грозит лет тридцать тюрьмы. А я к этому не готов ни морально, ни физически. Рука дернулась к ноутбуку на столе, но кулак Ильи моментально оказался у меня под носом.

– Стоять, Кирюха! – хмуро рявкнул он и пятерней ткнул меня в грудь, заставив отшатнуться. В это время Серый с нагловатой ухмылкой по-хозяйски сгреб ноут. – У нас тут такая картина, что тебе лучше не спорить, усек?

Маленькие глазки так и буравили меня, угрожающе поблескивая. У меня даже челюсти свело от ненависти, увы, смешанной со страхом – все-таки про Илюху ходили всякие истории.

– Та не сучи ножками, получишь назад свою технику, – бросил Серый, но с таким видом, как будто наоборот предлагал мне окончательно распрощаться с собственностью. – Это мы как залог забираем, че ты, не понимаешь? Пока будешь отрабатывать арендную плату.

А вот это еще хуже. Я отступил на шаг, ожидая развития событий. Попасть в кабалу к бандюкам – это то, чего мне хотелось меньше всего, особенно сейчас, когда я остался без средств к существованию. Вот только что возразить, когда два крепких лба стоят прямо перед тобой? Как же все-таки сложно и неудобно перестраиваться с реалий Даркнета на обычный и грубый реальный мир.

– Хорошо, – облизнув пересохшие губы, кивнул я. – Ну и на что вы хотите меня подрастить?

Серёга расположился на диване и лузгал семечки, сплевывая шелуху в ладонь. Илья так и стоял, сунув кулаки в карманы, разглядывая меня будто мышь или блоху. А что если?.. Я попытался использовать систему, как до этого с другими людьми, дополняя уже известную мне о них информацию.

Сергей Болтов

33 года

Любит семена подсолнечника

Феод: Виктор Селезнёв (Дальний)

Если бы не серьезность ситуации, клянусь, я поперхнулся бы от смеха. Ну какая, к черту, польза от знания того, что Серёга любит семечки? Да вот же он, сидит на моем диване и щелкает их у меня на виду! А вот что за Виктор Селезнёв? Да еще и Дальний к тому же? Так называется наш микрорайон, может, это, как у них называется, «смотрящий»?

Размышления прервал Илюха, информацию о нем я посмотреть уже не успел, так как сказал он такое, что у меня волосы на голове зашевелились. Какие там системные данные!

– Что такое закладки, знаешь?

«Ща про книжки подумает, умник».

Неожиданная мысль, пришедшая в голову будто со стороны, заставила меня оцепенеть. И не на пустом месте: она была чужая! Готов поспорить, что я случайно уловил следы размышлений одного из братьев. И слова консьержа обо мне, видимо, тоже были произнесены не вслух. Да ну на фиг! Я что, теперь мысли могу читать? Взгляд проскользнул по интерфейсу, пытаясь найти ответ на этот вопрос, и я заметил, что рядом с характеристикой «восприятие» появился прозрачный знак дополнительной информации.

Восприятие – 2

Активировано действием: два раза в час может усилить аккомодацию глазного хрусталика и активность затылочной коры головного мозга, что позволит считывать произне-

сенные, но проартикулированные собеседником слова. Действует только на открытых NPC и игроках.

Вот это да! Получается, никакая не телепатия, а, скажем так, физиология? В Сети сейчас не проверишь, но и так понятно, что оба названных органа отвечают за восприятие информации: в итоге я не читаю мысли, а просто замечаю то, что в обычных обстоятельствах проходит мимо. Кто бы знал, что по микродвижениям губ, проявляющимся, когда мы мыслим не образами, а словами, можно столько узнать? А ведь тут есть еще интересный момент: если восприятие я каким-то образом активировал, то и от остальных характеристик можно получить подобные скрытые бонусы?

– Эй! – вырвал меня из размышлений Серёга. – Закладки, говорю! Знаешь?

Разумеется, я знал. В темных уголках Даркнета есть целые форумы, посвященные торговле запрещенными веществами. Многочисленные курьеры, самая низшая должность в иерархии дилеров, прячут упакованные вещества в специально оговоренные места, делают фотографии и отметки на карте. Затем в дело вступают дилеры, с которыми по закрытым каналам связываются клиенты. И когда кто-то через Даркнет купит дозу, ему отправляют фото и карту с отметкой, чтобы он мог забрать товар. Никаких встреч, как раньше – все пекется о своей безопасности, а потому эта цепочка конфиденциальна. И вот теперь мне предлагают на время стать одним из ее звеньев.

– Имею представление, – ответил я.

– Значит, сложностей не будет, – Илья даже слегка улыбнулся, показав гниловатые зубы. Переглянувшись с Серёгой, он подумал несколько секунд и заключил: – Короче, так... Работать будешь две недели, ежедневно. За это время разложишь весь товар, который нам нужно сбыть, а то планы горят, недавно одного из наших замели. Работа непростая, но по этой... по статистике тебе в ближайшие месяца три ничего не грозит.

Он глядел на меня в упор, ожидая ответа, и я понимал, что возразить не смогу. Откажусь – они меня тут затопчут, прямо в квартире. Они ж реальные бандиты, пусть и не из крупных. Поэтому я сухо сказал:

– Ладно.

– Ладно! – вскинулся Серёга. – Он нам типа одолжение делает!

– Тихо, – перебил Илья. – Значит, Кир, сейчас приступишь к работе.

Черт возьми, и во что я вынужден вляпаться? В торговлю опасными веществами. В лучшие времена я бы и на пушечный выстрел не подошел к этой сфере. Всякие там запрещенные девайсы – это, конечно, тоже не в рамках закона, но тут вообще другое. Зависимых я не жалею, так как совершенно не против естественного отбора. И если кто-то по собственной воле гробит себя – это его выбор. Но мне придется рисковать самым дорогим, что у меня есть (после жизни и здоровья, разумеется) – свободой. И пусть Илюха успокаивает своей статистикой, я знаю, что курьеры меняются гораздо чаще, чем он говорит. Отдельных неудачников загребают в первую же неделю. Но я в тупике, и других вариантов нет. Разве что попробовать как-то использовать свои новые силы.

Пока Серёга вводил меня в курс дела, я успел просканировать его старшего брата. Феод тот же, что логично, возраст тридцать пять, тоже ничего особенного, а вот в описании стоит всего одно слово: «паранойя». И что, интересно, с этим можно сделать? Вот бы еще раз какую-нибудь полезную часть чужой мысли уловить! В описании способности было про то, что она срабатывает дважды в час, а после консьержа в подъезде час точно прошел, то есть я имею право на еще один раз – но увы, сколько я ни пялился на его губы и лицо, ничего не выходило. Похоже, по желанию эта тема не прокатывает. А жаль, столько всего можно было бы узнать.

Кстати, если речь идет о восприятии, то какие возможности у псиоников, которые специально прокачивают эту характеристику? Уму непостижимо! Может, все наши крупные поли-

тики – крипто-игроки? Это было бы сильно! А не поспешил ли я с активацией класса? Ладно, еще будет время детально все испробовать и изучить. Пока буду отталкиваться от того, что есть. В случае с Селезнёвым-Дальним, сюзереном моих арендодателей, я все-таки оказался прав, и это действительно какой-то местный авторитет. А может, сыграть на илюхиной паранойе? Я не знаю, конечно, чего именно он боится, но перед боссом-то эти двое должны трепетать! Наверняка же они боятся его... ну, скажем, разочаровать. А может, братьям есть что скрывать от него – вдруг они мутят что-то на стороне, поэтому Илюху паранойя и гнетет? И тогда я, получается, удачно попался им под руку, и меня теперь вообще можно будет слить в случае угрозы. Стоп, не слишком ли я все усложняю?

– А ваш босс не будет против? – осторожно пытаюсь прощупать ситуацию, одновременно стараясь не перегнуть палку.

– Тебя это не должно волновать, – вздрогнув, довольно резко ответил Илюха. – Если предлагаем, значит, он в теме.

Не совсем понятная для непосвященных фраза, но я, кажется, догадался: мол, все схвачено, работаешь на нас и ни о чем не паришься. Похоже, действительно у них там не все чисто. И вот только бы мне не попасть в их разборки.

«...совпадение. Никто не узнает...»

Все-таки я смог опять уловить случайный обрывок мыслей, и, судя по нему, моя догадка насчет попыток братьев что-то скрыть верна. Нужно будет иметь это в виду.

Жаль, мне не хватает уровня восприятия, чтобы понимать мысли людей в большем объеме, но даже так узнал кое-что интересное. Как бы теперь еще все это повернуть в свою пользу?

– Значит, на сегодня будет пять пакетов, – тем временем подводил итог Серёга. – Типа как проба. А уже завтра пойдешь с десятком.

Рядом с кучкой шелухи от семечек неожиданно оказались серебристые упаковки в количестве пяти штук – этот хмырь, пока меня инструктировал, выбрал момент и незаметно сбросил товар на диван. Знаем мы эти уловки, чтобы не передавать товар напрямую из рук в руки. Разумно на тот случай, если что-то пойдет не так – можно сказать, что он о дурмане понятия не имеет, а это тут так у меня и валялось.

– Я тебе сейчас скину ссылку на приложуху, – продолжил младший и ухмыльнулся, проследив за моим взглядом. – Скачай и установи – там карты, на которых будешь отмечать места, а потом кидать в закрытый канал координаты вместе с картинками натуры. Правила усек?

– Да, – кивнул я. – Так что, уже начинать?

– Приступай, – хмуро разрешил Илюха.

Пора побыстрее покончить с этим позором, хотя бы на сегодня. Я установил простую программу, ссылку на которую прислал мне Серый, убрал в рюкзак прохладные тонкие пакетики и пошел к двери. Братья, помедлив, вышли следом и даже сами заботливо заперли квартиру. Вот ведь твари. Да я и сам хорош – не смог предотвратить такое развитие событий!

Я постоял у входа в подъезд, раздумывая над ситуацией. Ничего на ум не приходит, никакой свежей мысли. А ведь я спец по генерированию идей – но сейчас в голове пустота... Может быть, потом? Да, если дать мне немного времени, я найду выход. А сейчас у меня просто нет выбора – только плясать под чужую дудку. По крайней мере, какое-то время.

Глава 9. Новая тайна

Первая закладка, решил я, будет на пустыре – там почти никто не ходит и полицию я там ни разу не видел. А вот в лесопарке копы периодически ищут разложенные по тайникам запретные вещества при помощи специально обученных собак. Так что туда я точно с таким грузом ни ногой. Жаль, что в одном месте может быть только один пакет, так бы сбавил всю кучу за раз...

И только я, почти свыкнувшись со своей участью на ближайшие две недели, прикопал первый пакет под куском дерна у полустгнившего бревна как дала о себе знать такая человеческая и добрая «Крипта».

«Закон и порядок»

Вы должны немедленно избавиться от тайника с опасными веществами.

Возможность отказаться: да

Время на выполнение: 23:59:59

Черт! Черт!! Черт!!! Долбаная подстава, да что ж такое! Откажусь от распространения этой дряни – братья в покое меня не оставят. И хорошо еще, если оставят в живых. Откажусь от выполнения нового квеста – есть немалый шанс сдохнуть от отката. Если я на спортивной площадке чуть кони не двинул, а там речь шла всего лишь о недопонимании людей, то здесь все серьезно. И что мне делать?

Может, вытащить «закладку» и тут же переложить где-нибудь неподалеку? Фото я пока не успел сделать, так что ничего еще не ушло покупателю. Окрыленный пришедшей в голову мыслью, я снял кусок дерна, под которым укрыл товар, и перепрятал в пяти шагах. Все равно не работает! Гребаная защита от читов – а я ведь уже начал мечтать, как можно было бы заикнуть квесты и быстро набрать любое количество опыта...

Время на выполнение: 23:58:03, – сообщила мне «Крипта».

Ругаясь и проклиная систему, я ходил по пустырю, с каждым разом отдаляясь все дальше от первой закладки. У меня еще четыре пакета, а я даже с одним не могу разобраться! Пришлось его вытащить и вернуть к остальным, пока пробую разрешить дилемму.

И тут, словно желая оправдаться передо мной за несправедливость, «Крипта» преподнесла мне первый по-настоящему приятный сюрприз. Вернее, я это понял не сразу, даже поначалу решил, что показалось. Легкое свечение на земле в паре шагов от меня, как в местах прохождения квеста, но при этом никаких записей в интерфейсе нет. И что у нас здесь такое?

О «Крипте» я знаю пока что совсем немного, а потому должен внимательней относиться к таким мелочам. Нужно изучить феномен. Может это какой-то скрытый квест? Я несколько раз прошелся по подсвеченному месту. Видно его было совсем слабо. После чего возникло это явление? Поле того, как я прикапывал и выкапывал закладку... может я себе что-то слегка прокачал? Например, способность к обнаружению тайников... Я присел, провел ладонью по земле. Тайник?..

И тут же, подтверждая эти мысли, на карте вспыхнул значок в виде навесного замка. Отлично, вот только как мне действовать дальше?

Поздравляем!

Вы обнаружили криптотайник.

Какую характеристику хотите использовать для его открытия?

Так, это уже интересно. Сила у меня пока что на нуле, восприятие – его, конечно, хватает на обрывки мыслей, но тоже не то. Харизма? Вообще несерьезно. Значит, опять будем идти от максимально доступного.

Вы выбрали интеллект.

$1/1 - 3/2 - 7/5 - 17/12 - 41/29...$

Что будет следующим в ряду чисел?

Никогда не любил такие задачки. Хотя я и технарь, да и в математике вполне шарю, но безликие ряды цифр меня никогда не привлекали.

Ладно, все равно попробуем. Дроби немного странные, наверное, стоит обратить на это внимание. Но для начала почему бы не поискать решение попроще? Если рассматривать это все как обычные числа, просто записанные таким странным образом, да попробовать с ними поиграть.... Один минус один – это ноль. Три минус два – один. Семь минус пять – два... Хмм, получаются знаменатели предыдущих дробей, вот только с первой явная заковыка. Но может быть это и не столь важно? Если последнее число у нас двадцать девять, то почему бы просто не взять любую подходящую пару: скажем, восемьдесят и пятьдесят один. Если отнять одно число от другого, то как раз нужная цифра и выйдет...

80/51

Ответ неправильный

Осталось попыток: 2

Вот ведь черт! Не так! Нельзя решать математические задачи просто наобум, надо всегда помнить, что мелочей тут нет и не может быть! Стоп! Вот теперь я понял! Один плюс один – это два. Три плюс два – пять. Семь плюс пять – двенадцать. Надо не вычитать, а складывать! И не думать, как я сперва начал, о вариантах от фонаря – что самое главное. Складываем числители и знаменатели последующих дробей, получаем знаменатели предыдущих. А числители предыдущих – это... Сумма текущих знаменателей и предыдущих числителей! Никакой спешки, максимум внимания, и... Вуаля!

99/70

Ответ правильный

Использование дополнительных источников – нет

Хорошо, что я не полез узнавать ответ в интернете. Кажется, «Крипта» может это отслеживать и как-то меня наказать. Но обошлось, и вот на подсвеченном участке земли появилось объемное изображение кейса, а иконка замка на карте сменилась с закрытого на открытый.

Вы получаете 10 квантов (?)

Вы получаете артефакт «Дальнозор»

Активация артефакта расширит радиус отображения знакомых вам людей на карте

Активировать «Дальнозор»?

Радость сменилась легким разочарованием. Десять квантов – это, конечно, хорошо, но я все равно не могу их вывести в реальные деньги, я даже не знаю, какой у них курс. Кстати, что там за справка спрятана под вопросительным знаком? Мысленный клик на него вывел небольшое окошко:

«Electronic quantum», «е-квант» – основной цифровой платежный актив СИИР «КРИПТА», в основе которого лежит технология квантовой криптографии. Децентрализованная, анонимная, защищенная финансовая система. Наименьшей единицей расчетов в игре являются кварки. 100 кварков равняются 1 кванту.

И все? Тоже мне – пояснили! Хотя спасибо и на этом, теперь и про кварки какие-то узнал. А что это за «отображение знакомых людей»? На что оно мне? Какая-то программа-навигатор от «Крипты»... Я согласился на активацию, и система радостно сообщила, что теперь я могу видеть имена знакомых в радиусе аж ста метров...

Внезапно эта на первый взгляд бесполезная возможность натолкнула меня на мысль: а могу ли я таким образом выйти на босса Илюхи с Серёгой? Мы, конечно, формально не знакомы, но его имя мне известно, я знаю его подчиненных, так, может?.. Скорее всего, этот Витя Дальний держит своих «быков» в относительной близости от себя, вряд ли он обитает где-то на другом конце города, хотя все может быть.

Решено! Ищу босса, а дальше резво соображаю, как поступить. Какой-то выход найдется – главное, приложить мозги и не бояться действовать. Сейчас буду ходить по округе, пока не наткнусь на него.

Мой энтузиазм пропал, когда прошло полтора часа, а никого похожего я так и не обнаружил. Думай, Кир, думай. Искать криминального босса в наших босяцких кварталах, наверное, неправильно, тут шансы невелики, а вот если прочесать особняки по соседству... Тем более что их тут не так много.

Я бегал с одной улицы на другую, пересекал дворы, перекрестки... И через сорок минут авантюра увенчалась успехом – двухэтажный коттедж из красного кирпича. Теперь дело за малым, главное, не переволноваться и не напортачить. А одна из моих шпионских видеокамер мне послужит.

Сбежав домой за очередным гаджетом, я отправился на почту, где купил открытку с пейзажем и упаковал ее в конверт, который попросил оформить как заказное письмо. Адрес коттеджа мне уже был известен. Теперь в самый последний момент сказать, что передумал отправлять – и вот у меня на руках конверт с почтовыми штампами. Не знаю, насколько будет придиричив Виктор Селезнёв, но лучше чтобы причина моего появления в воротах его виллы имела хотя бы минимум достоверности.

Время на выполнение: 22:55:21

Время есть, но скоро братья начнут трезвонить с вопросами, почему я все еще не сделал ни одной закладки. Хотя если мой явно авантюрный план выгорит, объясняться с ними не придется. Безжалостно бросив запечатанный конверт в грязь, я сразу подхватил его и направился к коттеджу из красного кирпича. Устанавливая миниатюрную камеру на стволе одного из деревьев неподалеку от входа, я думал только о том, чтобы не попасться, но мне повезло. Теперь запускаем, и... да здравствует импровизация!

– Ты кто? – вместо приветствия спросили меня густым басом, когда я нажал кнопку звонка.

– Извините, здесь живет Виктор Селезнёв? – максимально вежливо поинтересовался я. – На земле валялся конверт с вашим адресом, наверное, почтальон обронил. А вот случайно заметил, решил занести.

– Стой на месте, – после паузы ответили мне, и динамик отключился.

Честно говоря, я ожидал увидеть какого-нибудь лысого амбала с поросячьими глазками и угрюмым как у Илюхи лицом. Но вместо этого дверь открыл невысокого роста дядька в

клетчатом халате, бородой геолога и строгих очках. Знание его имени и жизненного призвания позволили увидеть и дополнительную информацию:

Виктор «Дальний» Селезнев

Статус: босс

Прогнозируемый остаток жизни: 39 лет

Репутация: нейтральный

И больше ничего – жаль, если честно, надеялся на что-нибудь более содержательное. К примеру, как понимать слово «босс»? В прямом смысле – как определение главара Серёги с Илюхой? Или это игровой босс? Учитывая строку «Репутация», где после слова «нейтральный» маячил круглый белый смайл с глазками, но без улыбки... Это, кстати, что-то новенькое. Интересно, нейтрально он ко мне относится или ко всем? Нет, не может быть, чтобы ко всем. Получается, игра выделяет «боссов», то есть людей, которые в реальной жизни имеют серьезный вес, в отдельный класс, или вид, или как еще назвать... короче, назначает им статус «боссов» и дополнительно показывает отношение подобных неписей к игрокам, если те сталкиваются с ними. Этот Селезнев-Дальний явно разговаривает со мной, как с обычным человеком, не с игроком. То есть он сам – не игрок? Кажется, так, но пока у меня слишком мало информации.

– Без обратного адреса? – нахмурился Селезнёв, брезгливо приняв испачканный конверт из моих рук.

– Тут я ничем не могу помочь, – играя искреннее сожаление, пожал я плечами. – Он просто валялся, а я думаю, вдруг что-то важное.

– Открытка? – неожиданно морщины на лице Дальнего разгладились, и какое-то подобие улыбки возникло на сухом лице. – Наверное, дочка прислала... Так, понял, благодарю. Сколько?

И тут же, как следствие полученной мною новой информации, возникли дополнительные строки в игровом окне над Селезневым:

Супруга. Селезнева (ныне Григорьева) Ольга Викторовна. Разведены.

Хм, они в разводе, дочка живет с матерью, вот почему он расчувствовался? Может оказаться полезным...

– Сколько? – уже резче повторил хозяин красного коттеджа.

Я начал смущенно отмахиваться, разыгрывая честного интеллигента, но босс лишь что-то невнятно рыкнул и сунул мне в руку купюру, после чего коротко кивнул и скрылся, хлопнув дверь.

Все прошло даже лучше, чем я ожидал. Теперь аккуратно сниму камеру, вырежу парочку самых колоритных кадров, на которых хорошо видно меня и Дальнего, и пошлю Илюхе. Пусть думает, что я знаком с Виктором Селезнёвым и, возможно, что-то ему докладываю. Если «Крипта» не соврала, и у того действительно паранойя на почве взаимоотношений с боссом, должно прокатить. Иначе... даже думать не хочу, что получится.

Быстро выполнив нехитрые операции по обратному демонтажу камеры, я отошел подальше, сел на лавку и занялся подбором подходящих кадров. Параллельно доел подсохшую шоколадку, найденную в одном из карманов рюкзака. Готово, теперь отправить все это через анонимный TorMail и ждать результатов... А пока пойду-ка домой, чтобы обдумать запасной план на случай, если этот провалится.

Не успел я дойти до подъезда, как зазвонил телефон.

– Слушай, Кир, – в трубке был слышен непривычно глухой голос Серёги. Ох и быстро же они среагировали! – Тут это... мы, в общем, тебя проверяли, ты молодец. Нормальный пацан, то-се, – он явно готовился к речи, но даже так она была скомкана. – Короче, товар мы у тебя завтра заберем обратно, порешаем по-братски, ноут вернем, он же тебе нужен? За два месяца ты по деньгам за квартиру все решишь, э? Ну все. Лан, бывай. До завтра.

И бросил трубку, не выслушав с моей стороны ни слова. А у меня словно камень с души свалился. Никаких больше закладок! И, похоже, сейчас я выполню квест...

Поздравляем!

Вы избавились от тайника с опасными веществами, но проблема не была решена целиком: запрещенные вещества остались у вас

Полученный опыт урезан на 90 %

Вы получили опыт 80 (800-720), до 4 уровня 330 из 400

Сумма заработанных квантов уменьшена на 90 %

Вы получили 3 кванта (30-27)

Логично, черт побери, хоть и обидно. Но если бы я уничтожил эти проклятые пакеты, так легко от Серёги с Илюхой не отделался бы. К чему меня толкала «Крипта»? Выполнить квест на все сто процентов и получить кастетом по голове?

И кстати, подумал я, проблема с ноутбуком все равно остается. Они-то пообещали его отдать, но ведь он все еще у них... И если братья полезут внутрь – это будет конец. Количество сохраненной там инфы из Даркнета, в том числе полностью незаконной, зашкаливает. Илюха с Серым наверняка начнут использовать ее против меня как рычаг воздействия. Это главная опасность, этакий себе цифровой Дамоклов меч, зловеще повисший над моей головой. Поэтому нужно что-то срочно думать...

Довести мысль до хоть какого-то логического конца я не успел – мигнув, перед мной повисло виртуальное окно:

«Закон и порядок, часть 2»

Вам необходимо пресечь оборот запрещенных веществ в вашем районе.

Возможность отказаться: да

Да чтоб вас всех!

Глава 10. Дорогое удовольствие

Немного успокоившись, я еще раз просмотрел описание квеста. Три дня и награда в полторы тысячи опыта – больше, чем за все остальное, что было раньше – черт, да я же просто сдохну, если не смогу его выполнить! И такая система еще и пытается позиционировать себя как нечто социальное? Ведь что значит «СИИР», я же догадался еще с час назад, когда бегал в поисках босса: «Социальная Игра Измененной Реальности». Вот вы какие «социалисты», игрока страданиями наказываете! Всё обман, притворство и лукавство – как и любые отношения в группе, где больше одного человека!

Ладно, успокаиваемся и решаем, что делать. Воображение кровожадно рисовало картины того, как я корчусь от волн боли, которыми накрывает меня биоконнектор. Нет, так точно не пойдет, надо собрать мысли в кучку и действовать последовательно. Для начала, разобрать видео из лифта. Уверен, там уже немало.

Поднявшись к себе, я подключил старый монитор к системному блоку, работавшему до этого моим домашним сервером, проверил соединение и поставил видео на закачку. Выпил чая и, немного успокоившись и собравшись с мыслями, решил воспользоваться одним интересным программно-техническим решением. Конечно, это не мой биоконнектор с его странными и явно очень крутыми характеристиками, но и без него в Даркнете хватает интересных вещей. Например, я состою в группе «Синяя акула», где народ порой делится интересными программными решениями, одно из которых мне сейчас и пригодится. Конкретно – вытащенный из «яблочного» телефона идентификатор лиц, привинченный к редактору видео и способный отслеживать появление людей, разбивая все это на отдельные ленты, группировать по папкам. В общем, идеальная, пусть и совершенно недопустимая с точки зрения авторского права, штука для любой службы безопасности. Ну а в данном случае для меня.

Настроив и запустив управление через «дос» – к сожалению, его создатель даже не подумал привинтить к нему хоть сколько-то дружелюбный интерфейс – я начал просматривать последние сделанные снимки.

Вот видео моего разговора с боссом – просматриваю еще раз, вроде бы все сделал, как надо. Вот фото так и не оставленной закладки – их лучше удалить и заодно пройти дефрагментатором, чтобы в случае чего их никто не смог вытащить. Нет, конечно, ни одна программа не удалит файлы до конца, но мой арсенал из Даркнета точно делает это лучше, чем любой официальный софт. Так, а вот и фото проулка, где исчезла та девчонка. Марина... Я уже почти закрыл их, когда меня неожиданно осенило. Сейчас на экране смартфона были чистые, аккуратные стены. Но тогда вживую я точно видел на одной из них рисунок – большое граффити, меня еще удивил его такой неуместный розовый цвет.

На всякий случай я еще раз пересмотрел все фото, размышляя, не пропустил ли чего, но нет, там были и все три стены, и даже асфальт. Получается, граффити видел только я? Но как... Я нахмурился, а потом щелкнул пальцами. Ну да! Значит, это не рисунок, а элемент дополненной реальности. Может быть, знак, открывающий проход куда-то? Конечно, странно звучит, по-детски, не хватает только волшебных палочек – но ведь девушка-игрок по имени Марина исчезла в том месте, значит, моя догадка имеет право на жизнь. Решено, еду туда и проверяю.

Заскочив в ванную комнату, чтобы всполоснуть лицо, я кинул взгляд зеркало и замер. Это определенно было мое лицо, но оно изменилось. Цвет глаз, форма носа... я не мог понять что именно, и тут меня осенило. Синяки под глазами! Из-за специфики моей прошлой работы никогда не мог начать ложиться вовремя, поэтому бледные синяки стали моим украшением уже давно. Если честно, я уже думал, что навсегда, и тут они исчезают, возвращая лицу све-

жесть. Что это? Случайность? Или, как и в случае с восприятием, начала работать другая моя характеристика?

Харизма – 1.

Активировано действием: повышена скорость обновления клеток печени, увеличен объем циркулирующей крови.

Я читал эти короткие строчки, открытые тем же прозрачным символом, что появился теперь рядом с харизмой, и думал. Неужели вот такой мелочи достаточно, чтобы так быстро начать выглядеть лучше?

Прогнозируемый остаток жизни: 29 лет.

Еще одно место в интерфейсе, куда я должен был сразу посмотреть. Потенциальная продолжительность выросла на год. Это что же, если повышать харизму, нацеленную, в том числе, на внешнюю привлекательность, я не просто стану, хм, красивее, но и дольше проживу? «Крипта» открывает свои новые грани! С одной стороны – требование делать добрые дела и боль как наказание за нарушение правил, с другой – такие мощные бонусы. Кстати, недавно я думал о перспективах псиоников... Интересно, а на что способны игроки класса «посредники», прокачавшие свой показатель за несколько лет активной игры? Нет, мне точно надо как можно быстрее разбираться в тайнах, скрытых в недрах этой системы!

Закинув за спину рюкзак, я выскочил на улицу и поспешил к автобусной остановке. Опять тратить время, но на такси денег нет, а так хоть будет время проанализировать, почему я смог открыть свойства «восприятия» и «харизмы» именно сейчас. Или все это работало изначально, с момента повышения каждого из параметров, а вот описание я могу просмотреть только когда догадаюсь, что же за ними скрывается? А что, логично: инфа по людям открывается примерно по такому же принципу.

Значит, если я разберусь, как в игре работает мой «интеллект», то увижу описание и смогу лучше управлять этим процессом? А «сила»? Ее пока просто нет, но в перспективе и ее обязательно проверю.

Автобус, наконец, добрался до уже знакомого жилого комплекса, и я направился в сторону переулка с граффити. Только бы мне тогда не показалось! Неожиданно пришла мысль, что я мог просто закрутиться, что-то забыть...

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.