```
{SPR_PUNG,2,4.(NULL),S_PUNCH5,0.0},
                                                               #S_PUNCH4
                   (SPR_PUNG, 1, 5, (A_ReFire), S_PUNCH, 0, 0)
                                                                                // do things to change the game state
                                                                                 while (gameaction != ga_nothing)
                                                               WS PISTOLDOWN
                                                                                      switch (gameaction)
                                                                                       case ga loadlevel:
                   (SPA_PISG.1,6,(A_FirePistol1,S_PISTOL3,0,01)// S_PISTOL2
                   (SPA PISG 2.4 (NULL), S. PISTOL 4.0.0). // S. PISTOL 3
                                                                                        G_DoLoadLevel ();
                   (SPR_PISC,1,5,(A_ReFire),S_PISTOL,0,0),
                                                                       W.S. PISTOLFLASHcase ga_newgame:
                   (SPA_PISE32768,7,(A_Light1),S_LIGHTDONE,0,0),
                                                                                        G DoNewGame ();
                   (SPR_SHTG,0,1,tA_WeaponReady),$_SGUN,0,0); // S_SGUN
                   (SPR_SHTG.0.1,(A_Lower),S_SGUNDOWN,0.0), //S_SGUNDOWN
                                                                                       case da loadgame:
                   (SPR_SHTG,0,3,(NULL),S_SGUN2,0,0), //S_SGUN1
                                                                                        G DoLoadGame II:
                   (SPR_SHTG,0,7,(A_FireShotgun),S_SGUN3,0,0), //S_SGUN2
                     SFA_SHTG.1,5,(NULLI),S_SGUN4,0.01, //S_SGUN3
                                                                                       case ga savegame:
                                                                                        G_DoSaveGame ();
and commented parts.
edition work
                                                                                       case ga playdemo:
                                                                                        G_DoPlayDemo ();
                   (SPA_SHTG,1,5,INULL) S SGUNB,0.01;
         Алексей Гаранов
         Новогодняя ночь
                    (SPR_CHGG.1,4,(A_FireCGun),S_CHAIN3,0,D),
                                                                                      if tplayeringametris
                   (SPR_CHGG, 1, 0, (A_ReFire), S_CHAIN, 0, 0);
                                                                       // S_CHAINFLASH; cmd = &playerslil.cmd;
                   (SFR_CHGF,32768,5,(A_Light1),S_LIGHTDONE,0,0),
                                                                       #S_CHAINFLASH2
                                                                                        memopy (cmd, Enetomostillbull, sizeof(ticomd, t));
                                                                       // S MISSILE
                                                                                        if (demoplayback)
                   (SPR_MISG,1.8,(A_GunFlesh),S_MISSILE2,0,0), // S_MISSILE1
(SPR_MISG,1.12,IA_FireMissile3,S_MISSILE3,0,0),// S_MISSILE2
                                                                                              G_ReadDemoTiccmd (cmd);
                                                                                        if (demorecording)
                                                                                              G_WriteDemoTiccmd (cmd);
```

```
mi Ì
S& gameskill != sk_nightmar@) MISG 1.0.(A_ReFire).S_MISSILE.0.01.
                                                                             // S_MISSILEFLASH# check for turbo cheats
                      (SPR_MISF, 32769, 4, INULLI, S_MISSILEFLASH3, 0, 0).
ARG PAIN2 ; i++1
                                                                             // S_MISSILEFLASHII (cmd->forwardmove > TURBOTHRESHOLD
                      (SPR_MISF,32770,4,{A_Light2},S_MISSILEFLASH4,0,0).
                                                                                                     && !(gametic&31) && ((gametic>>5)&3) == i )
eed = 20°FRACUNIT;
 = 20°FRACUNIT;
                      (SPR_SAWG,3,4,(A_WeaponReady),S_SAW,0,0), // S_SAWB
                                                                                                     static char turbomessage[80];
ed = 20°FRACUNITE
                                                                                                     extern char *player_names[4];
                      sprintf (turbomessage, "%s is turbo!" player_names[i]);
                      (SPR_SAWG,2,1,(A_Raise),S_SAWUP,0,0),
skill == sk_nightmare)
                      (SPR SAWG,0,4,(A Saw),S SAW2,0,0), //S SAW1
                                                                                                     players/consoleplayer/l.message = turbomessage;
                      (SPR_SAWG,1,4,(A_Sew),S_SAW3,0,0), // S_SAW2
ARG_PAIN2: i++1
                      (SPA_SAWG,1,0,(A_ReFire),S_SAW,0,0), // S_SAW3
                                                                                               if (netgame && !netdemo && !(gametic%ticdup) ]
need = 15*FRACUNIT;
d = 10°FRACUNIT:
                                                                                                     if (gametic > BACKUPTICS
                      (SPR_PLSG,0,1 [A_Raise),S_PLASMAUP.0,0).
ed = 10°FRACUNIT;
                                                                                                        && consistencylillbufl != cmd->consistency)
                      ISPR_PLSG,1,20,(A_ReFire),S_PLASMA,0.01,
                                                                                                        Lerror ("consistency failure (%) should be %))1, mobil to
                                                                             // S PLASIMAFLASH1
                      ISPA PLSF,32768,4,1A Light 11,S LIGHTDONE,0,01,
                      (SPR PLSF,32769,4,(A Light1),S LIGHTDONE,0.0).
                                                                             // S PLASMAFLASH2
                                                                                                                cmd->consistancy, consistancylillbufl);ob____
rst level load
                      (SFR_BFGG,0,1,IA_WeaponReady),S_BFG,0,0), // S_BFG
                      (SPR_BFGG,0,1,(A_Lower),S_BFGDDWN,0,0), // S
(SPR_BFGG,0,1,(A_Rase),S_BFGUP,0,0), // S_BFGUP
                                                                                                     if (playerstil.mo)
BORN:
                                                                     // S BEGDDWN
                                                                                                       consistancylillbufl = playerslil.mo->x;
                      (SPA_BFGG,0,20,(A_BFGsound),S_BFG2,(0.0),
set false if a demo
                                                                                                       consistancylillbufl = rndindex;
                      (SPR BFGC:1,10,0A GunFlash),S BFG3.0.0),
                      (SPR_BFGG.1.10.(A_FireBFG),S_BFG4.0.0),
                      (SPR_BFGG.1,20;(A_ReFire),S_BFG,0,0); // S_BFG4
                                                                             // S BEGFLASHI
                      (SPR_BFGF,32769,6,{A_Light2},S_LIGHTDCNE,0,0)
                                                                                       // check for special buttons
                      (SPR_BLUD, 2, 8, (NULL), S_BL0002, 0, 0), // S_BL0001
                                                                                       for (i=0 ; i<MAXPLAYERS ; i++)
                                                                                             if (playeringametil)
                                                                                               if (playerstill.cmd.buttons & BT_SPECIAL)
```

Алексей Гаранов **Новогодняя ночь**

«ЛитРес: Самиздат»

2017



Новогодняя ночь / А. Н. Гаранов — «ЛитРес: Самиздат», 2017

В жизни мальчика много фантазий. Он живет сказками и мечтает увидеть самого Деда Мороза. Удастся ли ему это? Ответ вы узнаете из этого рассказа.

Глава 1

В новогоднюю ночь семилетний мальчик Ваня не спал и с замиранием сердца прислушивался к ночным звукам в их загородном доме. Уже давно улеглись все взрослые, шумно отгуляв и отпраздновав встречу Нового 2015 года. Внизу, сверкая огнями и игрушками стояла огромная елка, срубленная днем ранее отцом в их лесу.

 Ну куда же такую огромную, у нас и игрушек для нее не хватит, – возмущалась тогда не на шутку мама.

Женщина она была добрая, любила Ваню и мужа больше всего на свете. Но эта елка и вправду была огромной и здесь она не выдержала.

«И как только он смог притащить ее, она же такая тяжелая»!? – недоумевал Ваня, – «Отец, конечно, силач, занимался атлетикой и борьбой, но как он все же смог донести ее, да еще и один»? – это, оставалось для него загадкой.

Свои силы он еще не опробовал в жизни и думал, что как только станет взрослым, так и начнутся его подвиги. А пока рос и взрослел, он брал пример с отца, который как часто и бывает в семьях, был гораздо строже с ним, чем мама. Но Ваня точно знал, что любит он его ничуть не меньше, просто отец должен быть таким и все тут. Он осторожно открыл дверь своей спальни на втором этаже и выглянул в коридор.

Было тихо и темно, только слышно было как работало отопление в котельной. Ваня на цыпочках прокрался до лестницы и посмотрел вниз на елку. Она стояла в лестничном проеме, доставая своей верхушкой до потолка второго этажа. Елка весело мигала в темноте огоньками, бросая искры света на новогодние шары, мишуру и гирлянды.

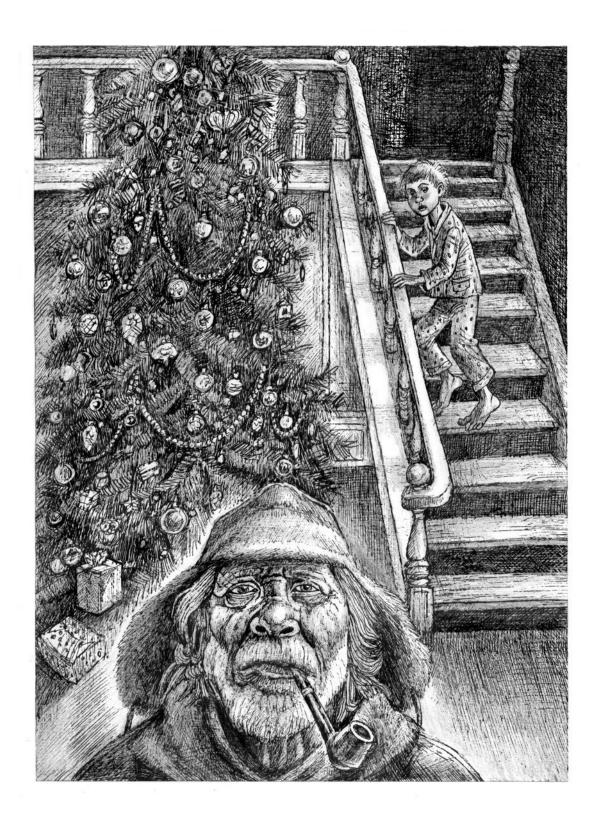
«Интересно, а дед мороз успел уже разнести подарки»? – подумал Ваня и стал потихоньку спускаться вниз. Ему так хотелось его увидеть, хоть разок!

Не успел он дойти и до середины лестницы, как вдруг услышал внизу шорох. Сердце Вани остановилось на миг, и он даже присел от страха.

«Кто это? А вдруг это он»? – мелькнула у него мысль, – «Или это эльфы зашли в дом с подарками, или вообще домовой»?

Он привстал, чтобы лучше было видно комнату из-за поворота лестницы и прислушался. Но рассмотреть что-то в темноте было невозможно, мешала сама елка. Звук опять раздался снизу, и он понял, что это ему не показалось. Страх сковал Ваню, и он схватился руками за балясину.

«А вдруг это воры хозяйничают на кухне»? – пронеслось у него в голове, – «Эх, была не была», – набрался все же он смелости, встал и быстро спустился вниз. Нельзя было сказать, чтобы он не боялся. Он очень боялся, но любопытство было сильнее его, и он победил свой страх. Каково же было его удивление, когда он заметил в кресле, напротив телевизора, незнакомого человека. Ваня так и замер в проходе, широко раскрыв рот, готовый позвать на помощь родителей.



В этот самый момент незнакомец заметил его, приложил указательный палец к большим губам и тихо сказал:

– Тсс, не бойся меня.

Он рукой поманил Ваню к себе. Мальчик знал, что не стоит разговаривать с незнакомцами на улице, но здесь, у себя дома он чувствовал себя увереннее и медленно сделал несколько шагов навстречу. Подойдя ближе, он рассмотрел в кресле старика с седой бородой и в смешной старомодной одежде. На нем были кожаный сюртук с меховым воротником и штаны из шерсти. На голове его была рыжая меховая шапка, похожая на малахай.

- «Это точно не дед мороз»! подумал Ваня, «А если это не он, то кто же»?
- Вы кто? спросил он шепотом.
- Я тот, кого ты, наверное, очень хотел увидеть, тихо ответил незнакомец, -Прости, что напугал тебя. Я думал, что ты спишь, как и все в этом доме, старик позвал его подойти еще ближе. Видишь ли, ваш дом оказался ближе всего, а у меня как раз промокло мое огниво, спички, по-вашему. Вот я и зашел в поисках огня, чтобы раскурить мою трубку, он показал Ване свою потухшую трубку.
- Но вы же не Дед Мороз! Он не курит! пробормотал сердито Ваня, Дед Мороз другой, у него длинная красная шуба, белая борода и посох с мешком!
- Ну, это вы так считаете. Я же как видишь, совершенно другой, да и не Дед Мороз вовсе. И у меня, как и у всех, случаются иногда неприятности и есть вредные привычки, он развел руками как бы в подтверждение своих слов. Но будь уверен, одно я умею точно, продолжил он, Я умею делать чудеса! с этими словами он потер своими большими ладонями и от них пошел легкий дымок. Старик подул на них, приоткрыл и в них, откуда ни возьмись, оказался плюшевый медвежонок. Возьми, это тебе, протянул он Ване игрушку.

Мальчик подошел и взял мишку. Теперь, вблизи, он разглядел и лицо незнакомца, его курчавые седые волосы, мохнатые брови, глубокие морщины на лбу и вокруг большого носа, и голубые глаза.

- Вы, наверное, фокусник! сказал он, А как вы зашли к нам, двери то были заперты?
 И как вас зовут и откуда вы? посыпались его вопросы.
- Зови меня просто, волшебник, ответил тот и пригласил Ваню сесть рядом на диван. Твои мама и папа очень устали. Они готовились к празднику и встречали гостей и им всем было весело. А ты уже какой год хотел увидеть новогоднее волшебство, я угадал? Ты же стал понастоящему большой, чтобы победить свой страх и посмотреть, что же творится в новогоднюю ночь, когда все спят? волшебник покопался в карманах своей куртки. А знаешь, прервал он свои поиски, Я, пожалуй, награжу тебя за твою смелость. Я редко вот так попадаюсь на глаза людям, но раз уж это случилось, задумался он. В общем, я разрешаю загадать тебе любое желание. И я его выполню, только одно, самое заветное. После этого ты пойдешь спать, а назавтра оно сбудется, слово волшебника! он так уверенно все это сказал, что Ваня почти ему поверил.
 - Одно единственное? переспросил он с сомнением.
 - Одно, серьезно ответил старик.

Мальчик задумался. Ему многое хотелось: и новый велосипед, и коньки с клюшкой. Но все это могли купить и родители. Его же самого давно волновал один вопрос. Что с ним будет, когда он вырастет и станет наконец взрослым? Станет ли он таким же сильным как отец?

- Простите меня, но я все время думаю, каким я стану через двадцать лет. Что будет со мной и с моими родителями? Вот только я боюсь, что вернуть назад все будет нельзя, сказал он и посмотрел на волшебника. Тот был явно озадачен.
- Интересное желание, дайка мне подумать. Значит ты хочешь увидеть, что будет через двадцать лет и потом вернуть все как было? Так я тебя понял? волшебник пристально посмотрел на Ваню.
 - Да, так! мальчик аж просиял от радости, Вы сможете это исполнить?
- Думаю, что да. Только это очень необычное желание. Меня много раз просили о подарках, деньгах и приключениях. Но увидеть свое будущее? Ты точно не передумаешь? – незнакомец засомневался.
 - Нет, ответил тот упрямо.

- Ну тогда все случится так, как ты и загадал, ответил старик, поднялся и забормотал какие-то невнятные слова. Затем он подошел к елке, долго делал пасы руками и дул с ладоней, пока не стала видна в воздухе искрящаяся волшебная пыль.
 - Ух ты, вырвалось у Вани от неожиданности, и он подбежал к елке.
- Ну а теперь спать! Давай быстро наверх, утро вечера мудренее, прошептал ему старик и подтолкнул к лестнице. Он стоял и смотрел вслед поднимающейся фигурке мальчика, затем покачал головой и усмехнувшись, тихонько вышел из дома.

«Надо же, захотел стать взрослым», – подумал он про себя улыбаясь.

Глава 2

На следующий день Ваня встал как ни в чем ни бывало и по привычке пошел в туалет. При этом он что-то смутно вспоминал, но то, что произошло ночью, казалось ему сном. Глаза еще слипались, он на ощупь открыл дверь, было темно. Включил свет, увидел в зеркале свое отражение и застыл как вкопанный. На него из зеркала смотрело лицо молодого человека. Он потерял дар речи. Нос, глаза, уши и волосы были вроде его, но все уже было совсем другим. Ваня в ужасе начал щупать свое новое тело, заглянул в трусы и обомлел. Он был взрослым!

«Неужели волшебник мне не приснился»? – наконец дошло до него, – «Точно, он же обещал сделать меня на двадцать лет старше»! – он потрогал лицо, протер глаза и пошлепал себя по шекам.

- Иван, ты уже встал? раздался снизу голос мамы. Иди завтракать и зови свою принцессу. Вы вчера до 5 утра шатались на улице, не Новый Год, а прямо народное гуляние! она шумела внизу посудой.
- Иду, крикнул он и заглянул в свою комнату. На кровати, завернутая с головой в одеяло, лежала незнакомая фигура. «Кто это»? подумал Ваня.

Он осторожно потянул одеяло на себя и показалась голова девушки. Волосы ее были светлые, коротко стриженные, затем приоткрылась шея и голая спина. – Вот блин! – вырвалось у Ивана и он испугался.

- Накрой меня, холодно! Или иди лучше ко мне, проговорила сонно девушка.
- «Ну нет уж»! решил Иван, быстро вернул все обратно, схватил лежащую у кровати одежду и помчался вниз.

Мать тем временем накрывала на стол. В ванной на первом этаже напевал из душа его отец. Он любил старые военные песни и, как всегда, пел их утром в свое удовольствие. Маму он увидел вначале со спины.

«Если прошло 20 лет, то время не могло не сказаться и на ней», – с ужасом подумал он.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.