



Сергей Греков

**ПОСЛЕДНЯЯ  
АРЕНА 5**

Сергей Греков  
**Последняя Арена 5**

«Автор»

2024

## **Греков С.**

Последняя Арена 5 / С. Греков — «Автор», 2024

Фрол выбрался из тульской аномалии. Казалось бы, все беды позади, но ничего ещё не окончено. Старые враги живы, и их количество растёт с каждым днём. Люди не торопятся объединяться. Каждый тянет одеяло на себя. Лишь единицы понимают, что общее выживание возможно только при сплочённой работе. Продовольственные припасы подходят к концу. В разных частях света начинается голод. Монстры становятся сильнее, хитрее и многочисленнее.

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	12
Глава 3	16
Глава 4	21
Глава 5	25
Отступление	30
Глава 6	38
Отступление	42
Конец ознакомительного фрагмента.	43

# Сергей Греков

## Последняя Арена 5

### Глава 1

Интерфейс, аукцион и почта, отображаемые логи, пустующий инвентарь, хаотическое кольцо, поножи из элементарного раскола, артефакт воззвания к творцу, заполненная шка-тулка с опытом, ощущение силы от характеристик и пассивных способностей, взаимодействие с маной и возможность создавать стихийные сферы и вихри, да хоть умение определять расстояние до ближайшего моба – всё это хлынуло на меня полным потоком. В ментальной ловушке я пробыл не так долго (по личным ощущениям меньше суток), но только сейчас осознал, насколько всего этого мне не хватало.

Я мог переместиться в космическое пространство артефакториума, мог при помощи арканума скрыться от чужих глаз (что сразу же и сделал), мог активировать хаотическое отражение урона, которое позволит выжить и при ядерном взрыве. Ненадолго, конечно, но сам факт...

Никаких изменений в памяти не наблюдалось. Воспоминания остались такими же, какими и были. А я уж подумал, что забыл о чем-то важном.

Развернул лог и очень долго листал до момента уничтожения огненного змея. Мелькали однообразные строчки:

*Игрок вызволен из псионического рабства. Противоборствующее перезагружаемое про-странство больше не властно над ним.*

*5000 единиц опыта перемещено в персональную шкатулку хранения.*

*Репутация +1.*

*Текущее количество: -21...*

...

...

*Игрок вызволен из псионического рабства. Противоборствующее перезагружаемое про-странство больше не властно над ним.*

*5000 единиц опыта перемещено в персональную шкатулку хранения.*

*Репутация +1.*

*Текущее количество: 1000...*

Взгляд выцепил сообщение, которое находилось между оповещениями о поднятии репу-тации:

*Поздравляем, вы попали в ТОП-100 (79) существ, достигших репутации более тысячи единиц.*

*Количество жизней: +3. Всего: 4.*

*Получено звено перехода в межмировые порталы. Количество: +3.*

*Внимание! При взаимодействии с представителями чужого мира вам запрещено упоми-нать про участие на Арене. Наказание – мгновенное обнуление.*

*Внимание! Цены на те или иные товары в разных мирах могут отличаться. В случае злонамеренной спекуляции (прямой или косвенной) без ветки торговца вы будете наказаны игрой.*

*Внимание! Вы не достигли ранга адепта. Ваш текущий ранг: посвященный – 24 / 25. Вы не можете покидать пределы своего мира.*

В инвентаре в разделе артефактов появилось три странных камня. Развернул их описание:

*Звено перехода в межмировые порталы. Административная валюта.*

*Качество: универсальное.*

*Свойства: окупает полную стоимость цены активации. Цена активации – от 1 500 000 опыта. В зависимости от места прибытия в цену могут входить очки характеристик, знаки силы, жизни, уровни.*

*Ограничения: только для владельцев навыка межмирового телепорта.*

*В зависимости от места прибытия требуется выполнение условий: достижение определенного уровня, наличие подходящих умений, наличие нужных артефактов, наличие положительной или отрицательной репутации.*

Навык я получил, когда достиг ранга адепта, а вместе с ним заодно и прошел четвертую ступень инициализации на типе «Арена». Потом, когда перешел на одиннадцатый этаж данжа, я утратил пять знаков силы и, соответственно, лишился ранга. Последнее было совсем печально. А ведь оставался всего один минерал...

Моя персональная шкатулка посвященного вмещала в себя всего лишь 832 040 единиц опыта. При этом улыбка фортуны и развитый хаотический гриндер не хотели модифицировать это значение. За каждого вызволенного поджигателя я получил пять тысяч. Кто-то скажет, что это немного. Может и так, но когда их количество переваливает за тысячу, то остается лишь грустно вздыхать. Миллионы опыта, за которые можно было бы купить нормальные доспехи, зелья и артефакты, провалились в пустоту.

Такая же ситуация у меня была с жизнями, когда я попадал в топы, а шкала этого параметра была заполнена на максимум. Но смысл сейчас грустить обо всем этом? Что было, то прошло, а теперь нужно смотреть только вперед. Мне ещё предстоит расплатиться по некоторым долгам. И я имею в виду не только мажорика, но и его цепного пса – человека со шрамом на щеке. Именно эта мразь в прошлой жизни, в которой я был скрывающимся от закона бомжом, отрезала мне ногу. Надо будет выяснить его прозвище, благо, что я располагаю подходящей для этого суточной способностью. Внешность его я прекрасно помню – ментальная ловушка лишней раз подсказала, а умение «направление до человека» срисует всё: и расстояние до него, и новое имя. Далее подключится перцепция, которая позволит оценить уровень и, следовательно, степень опасности.

Кроме того, нужно расквитаться со Столыпным и его армейской кодлой. И теперь я знаю, как это сделать. Сейчас у меня для этого есть прекраснейший способ. Исполнителя-Альберта тоже забывать не стоит. Этот авалонец ведь находится рядом. Его проще будет выцепить.

И ещё с одним человеком надо будет расплатиться по счетам, но тут речь идёт не о мести. Франт Василёк, глава Форты и один из нынешних лидеров альянса поселений, пожалуй, заслужил обещанные мной предметы. Испытание в ментальной ловушке хоть и происходило в моей голове, но некоторые моменты будто брались откуда-то извне. Сперва передам ему заветную фразу, а там посмотрим на результат. Если окажется, что всё это – выверт моего воспаленного разума, тогда будем думать... Всё-таки скидочная скрижаль – не самая дешевая вещь по меркам этого мира, а такой редкостью разбрасываться не хочется. Если быть точнее, то ей и цены нормальной нет.

Хм. А если тут кроется нечто более глубокое? Кто меня направил к Васильку? Это сделал сам Хаос. Хотя он – зараза эдакая – и затащил меня в тульскую аномалию. Вдруг он хочет,

чтобы франту досталась эта скрижаль, и именно таким образом ненавязчиво подталкивает меня к этому?

Также не стоит забывать про задание. Задание, за выполнение которого меня обнулит Игра, а за невыполнение – Хаос. Интересная перспективка, и я пока что в душе не представляю, как буду выкручиваться из сложившейся ситуации.

Так или иначе, на данный момент я получил намного больше, чем лишился. Впрочем, и потери мои очень немалые. Главная утрата – время. Развернул органайзер:

*126дн. 1ч. 02мин. 52с... 53с... 54с... /945дн.*

Ментальный образ Кейры говорил мне, чтобы я не тратил этот невозполнимый ресурс. Теперь понятно, для чего нужно было оставлять именно такую закладку. Придется наверстывать упущенное!

В небытие канули почти два месяца, которые показались мне одним днём. Однако денёк-то был не самым приятным, особенно когда вспоминаю сидение на каменном стуле и как напильник стачивал мои зубы.

Я снова провалился в рейтинге, хотя и не так сильно, как мог бы. Такое чувство, что человечество уже подошло к порогу, перед которым развитие шло семимильными шагами. Теперь же всё замедлилось. Если судить по аукциону, то и качество брони с зельями не сильно выросло. С оружием совсем беда – бессмысленный ножичек стоит семьдесят тысяч. Офигеть цены! И ведь за него кто-то вяло торгуется. Из плюсов – разнообразие артефактов и склянок заметно увеличилось, но качество оставляет желать лучшего. Крафтовые материалы, я смотрю, тоже изменились. Чувствую, если загляну в данж, стану миллионером. Тьфу, зараза! Их же нельзя выставлять на аукцион. Тогда придется найти поселение, которое захочет приобрести ремесленные предметы.

Наконец, я докрутил лог до самого главного. И там было много всего такого, за что я был готов повторить свой путь:

*Вы разрушили искаженно-иллюзорный алтарь.*

*Получено 3 очка характеристик.*

*Получен 1 знак силы.*

*Получено 3 жизни.*

*Получен сигил стихийного универсала: источник +3,2 ед./ч. (не отображается в артефактах). Значение источника закреплено и больше не может быть увеличено в данной аномалии.*

*Получена способность: призыв экипировки.*

Система наконец-то одарила меня доспехами. Я мог раз в сутки воплотить комплект брони. Действовало умение всего час. Защиты давало не так много, как хотелось бы. Зато при разрушении в течение этого же часа у меня имелась возможность призвать сломанный элемент заново. Хотя бы не буду щеголять в исподнем.

*Поздравляем, вы попали в ТОП-10 (1) существ, выбравшихся из зазеркалья.*

*Количество жизней: +4. Всего: 10.*

*Получен особый приз: снятие уровневого ограничителя.*

*Количество: 5шт.*

*Получен учебник заклинания школы элементаризма: стихийный жучок. Ранг – 5. Магистр.*

*Свойства: закрепление маячка на разумную особь, которая не превышает ваш уровень на пять и более единиц. Особь будет отображаться на вашей карте. С вашей смертью или смертью субъекта слежение спадет.*

*Ограничение – одновременно не более пяти особей.*

*Цена активации – 300 единиц маны.*

*Изучить: да / нет?*

Теперь становится понятно, каким образом атланты смогли занять первые строчки рейтинга. С их опытом и знаниями они давно разобрались, какие существуют топы, поэтому могут постоянно становиться номером один и получать снятие ограничителей. Странно только, что Кейра с Огюстом не стремятся занимать первые места. Хотя они априори участвуют на последней Арене, так что им это не критично. Думаю, за день до начала битвы применят снятие, поднимут уровни и получат знаки силы.

Жучок – шикарная вещь. Теперь точно смогу определить, где находится тот или иной человек. С уровнем, конечно, небольшая проблема. Я немного отстал от интересующих меня людей, но, думаю, очень быстро смогу их нагнать. У меня и ограничитель на тридцать первый уровень как раз слетел, так что дело, как говорится, в шляпе. Того же мажорчика-Ворона я смогу найти.

Цена активации тоже интересная. Такое чувство, что подгонялась специально под меня. Для использования мне надо обнулить шкалу маны, и я останусь без сфер, шаров, потоков и вихрей. То есть буду совершенно незащищен перед теми же мобами, а про людей и говорить нечего. Но есть одно «но». Мой класс на данный момент срежет семьдесят четыре процента, так что без маны я точно не останусь.

Все оповещения, которые я читал, были стандартны. Но одно выделялось на общем фоне. Яркие крупные золотые буквы, казалось, впечатывались в сознание. Создавалось ощущение, что сама система хотела, чтобы я это увидел. Развернул часть довольно громоздкого сообщения:

*Внимание, игрок!*

*Вы выбрали из противоборствующего перезагружаемого пространства. Выполнены условия:*

- незнание реалий зазеркалья;*
- инициализация на шестнадцатой (последней) арене;*
- уровень ниже сорокового;*
- ранг ниже адепта.*

*Получено 10 жизней.*

*Получена способность административного ранга: призыв сущности. Одноразовое.*

*Для использования введите идентификатор игрока. С него будут сняты все ограничения, блокировки, защиты. Призванное существо окажется рядом с вами.*

*Получен административный артефакт: зерно последнего шанса. Одноразовое.*

*Свойства: восстанавливает обнулённую особь.*

*Ограничения: невозможно применить на себя. Невозможно применить на игрока, погибшего более суток назад.*

*Получено пространственное умение: телепорт.*

*Свойства: перемещение в заданную точку пространства.*

*Разброс: 50 км.*

*Ограничение: только для вашей игровой локации; перемещение осуществляется из зазеркалья.*

*Откат: 1 месяц.*

*Получен яд. 1шт. Одноразовое.*

*Особенности: наносит повреждения энергетической оболочке разумной особи вашего вида; может быть нанесено на любое оружие.*

*Использование: мысленная активация.*

*Время использования: не более одной секунды.*

*Срок хранения: 3 недели.*

Да уж. Тут разбираться и разбираться. Количество возродений дошло до максимума. Теперь я живее всех живых. А я уж собирался заглянуть в данж, чтобы повисить эту шкалу. Придется, видимо, немного повременить.

Призыв сущности – интересная вещь. Теперь я в любой момент могу притянуть к себе Кейру. Делать этого пока что не буду, но сам факт радует. Или того же мажорика. Хотя смысл, если он после смерти улетит к своему артефакту? Лучше не буду торопиться с этим. Не зря же у способности ранг администратора.

Зерно последнего шанса – отличный артефакт. И зачем писать, что невозможно применить на себя? Понятное дело, что если буду обнулён, то не смогу этого сделать. Зато смогу воскресить любого человека!

Телепорт напоминает стихийный скачок. Откат, конечно, не самый маленький, зато теперь я не ограничен двумя сотнями километров от обрисованной области на карте. Смогу посетить любое место: хоть Антарктиду. Хотя что мне в ней ловить? Людей нет – это хорошо. Все мобы мои – тоже плюс. Но с едой будут проблемы.

Яд? Прикольно. Пригодится. Только срок хранения что-то слишком уж маленький. Ни на одном из зелий не видел такого параметра.

Я развернул последние строчки оповещения:

*Внимание! Вы прошли зазеркалье.*

*Противоборствующее перезагружаемое пространство может быть пройдено игроком только один раз.*

*Вы получаете 5 жизней...*

Да сколько можно?!

*...5 очков характеристик, 1 знак силы.*

Всегда полезно.

*Отныне зазеркалье никак не отражается на вашем артефакте фиксации.*

*Вы можете устанавливать точку возрождения в зазеркалье.*

*Воплощения противоборствующих сил не смогут причинить вам вреда. Вы находитесь с ними в параллельных плоскостях мироздания.*

Великолепно! Будем считать, что у меня есть если и не дом, то что-то близко к этому. Местные посчитают меня заблудшим, что автоматически делает меня желанным собеседником и охраняемой персоной. С поджигателей спало псионическое внушение, так что они не будут считать меня врагом. Здесь же смогу посещать данжи. На этажах я буду получать намного

больше трофеев, чем за пределами аномалии. Займусь торговлей с Полигоном, Фортом или той же Марфой. Крыша над головой есть, еда появится, опыт будет литься рекой – сказка.

И главное сообщение:

*Вы первый, кто прошел данное пространство.*

*Получена возможность установки аномалии на другой территории.*

*Выбрать противоборствующие стихии: да / нет?*

*Внимание! При отказе от установки вы будете обнулены. 23ч. 58мин. 32с... 31с... 30с...*

*Выбрать место на карте: да / нет?*

*Активировать: да / нет?*

Ох уж эти угрозы с обнулением... Кажется, я уже знаю, где размещу новую аномалию. Есть одно примечательное местечко. Только сперва нужно всё разведать. Авалон, насколько я знаю, принял под крыло очень много людей: там и женщины, и дети, и обычные неинициализированные. Невинные не должны страдать из-за прихоти тупых армейцев, но вот командование, которое обрекло меня на смерть, устроив охоту, – с ними можно не церемониться.

Я развернул почту. Писем пришло под тысячу от сотен игроков. Видимо это всё то, что не дошло до меня, когда я был в центре Тулы. И кому это я понадобился?

Увидел послание от Огюста. Хм, а это интересно. И неожиданно. Посмотрим: «Вам предписано прибыть в поселение Намче-Базар к 944-ому игровому дню. Это точка эфирной слабину пространства. Отсюда будет вестись основное вторжение в ваш мир».

Я ухмыльнулся – предписано прибыть. Ещё бы добавил что-нибудь из разряда: при себе иметь паспорт, два комплекта нижнего белья, средства личной гигиены и суточный паёк.

То, что меня выделили – это понятно. Огюст знает, что я получил скрытый класс. Помню, как он советовал брать его в любом случае. Древнее и опытное существо понимает, насколько могут быть сильны подобные классы. И ведь даже не поинтересовался названием и что мне дало такое приобретение. Это мы – земляне – пока ещё по-настоящему не прониклись подобными знаниями. Кейра как-то говорила, что спрашивать про характеристики неприлично, а для нас в этом нет ничего такого. Авалонцы так вообще карточки раздают со считывающей информацией. Это, наверное, как в африканских племенах, если женщина ходит с голой грудью, то всё нормально. Так что, если подводить итог, люди пока что неотесанные дикари, которые не могут появляться в приличном обществе.

А где вообще находится данное поселение? Если судить по названию, то явно не в России. И интернет не работает. Ну да ладно, успею выяснить. Времени ещё много.

Поискал в уведомлениях Кейру, но девушка так ничего и не написала. Зато были сообщения от Елены Викторовны, Стольпина, Стоменова, Альтаира, Альберта, Котова, Гермеса – всех сразу же в игнор. Дядька Ермолай, целительница Нина, её муж Матвей, Михалыч? Пожалуй, тоже открывать не буду. Чревато.

Увидел игрока с ником Цинь-Шинь. Помнится, ещё два месяца назад он получил ранг адепта. В тот раз я прикупил у него щит по какой-то заоблачной цене. Щит, признаться, был хорош. Жаль только прослужил мне совсем немного. Азиат не сражается с монстрами, а занимается крафтингом. Полезно иметь такие знакомства. Развернул послание: «Здравствуйте. Позвольте поинтересоваться: где вы нашли моба пятисотого уровня и как победили его?» Станный вопрос. Напоминает спам. Собрался ответить, но пользователь уже заблокировал данную возможность. Да и черт с ним...

Нажал на конверт от незнакомого человека. Ничего не произошло. Хм. Письмо удалилось?

В следующий миг раздался хлопок, пространство наполнил гудящий звук, ярчайшая вспышка света залила помещение. Всё произошло за считанные мгновения. Я находился под

арканумом (меня не было видно стороннему наблюдателю), но это не помогло. Я не успел активировать ни стихии, ни стихийную свободу, ни хаотическое отражение урона. Не успел использовать скачок или хотя бы переместиться в артефакториум. Мир качнулся, и сразу же возникла надпись:

*Вы погибли и будете перенесены к артефакту фиксации.  
До возрождения 3... 2... 1...*

## Глава 2

Я переместился к артефакту фиксации и, не теряя времени, развернул карту. Перегружаемая область пространства стерла все прошлые следы пребывания, но развитая перцепция всё же позволила уловить несколько человек, которые пытались атаковать меня. На мне висела способность мнимого бессмертия, так что пять секунд я был полностью неуязвим. По мне били всем арсеналом: закидывали склянками, применяли смертоносные умения, стреляли из автоматов. Расточительство во всей своей красе... Хм, а я уж думал, что раз освободил поджигателей от псионического рабства, то стал для них если и не другом, то точно не врагом. С чего тогда мне подготовили такую милую встречу? Хотя они могли и не узнать, что именно я поспособствовал их прозрению. И как-то слишком быстро среагировали. Подозрительно...

Я не мог пошевелиться, органы чувств пока ещё не работали, зато в моих запасниках было нечто такое, что не блокировалось полученной в элементарном расколе способностью. Я говорю о магии.

Пока действовал пассивный навык, я выбросил вперед пару шаров. Морозная и электрическая субстанции отлетели от меня на шесть метров: как раз в те точки, где стояло больше всего человек. Через карту я видел, как разряды молний и концентрированный холод превращают людей в обугленные и заледеневшие статуи, которые через мгновение осыпаются легчайшим порошком. Лог разразился чередой оповещений об уничтоженных игроках. И без того немаленькая репутация поползла вверх.

Далее я воплотил две сферы, которые принялись выкашивать всех, до кого могли дотянуться. В грудных клетках и головах образовывались прожженные дыры. Плоть и кости плавились под действием запредельной температуры. Доспехи теряли прочность и разрушались. Броня превращалась в невесомую взвесь и разлеталась в стороны под порывами ветра. Заготовленные склянки в руках бойцов падали и взрывались, обдавая округу кислотой и ядовитой шрапнелью. Последнее тоже способствовало устранению моих противников.

Ближайших людей, которые умудрились уцелеть под дистанционной атакой, угостил потоком пламени и мороза. Каждое заклинание описало половину дуги, уничтожившей сектора, где стоял неприятель.

Самое прекрасное из всего это было то, что магию стихийного универсала никто не видел. Я и не подумал устанавливать зримое воплощение моей волшбы. Атаковавшие меня поджигатели и авалонцы (больше некому) погибали, так и не осознав, откуда был нанесён удар.

Эффект мнимого бессмертия подходил к концу. Перцепция не позволяла разглядеть людей, которые находились за пределами видимости характеристики. Предполагать, что все дружно собрались около меня по меньшей мере глупо. Стоило подумать о защитной способности.

Хорошо бы подошел стихиалий. Охотников от деда Кейры нет, так что никто не заблокирует это псионическое умение. Вот только использовать его без шлема – подарка Кейры – может быть чревато, а этот элемент брони сейчас покоится в рюкзаке вместе со скидочными скрижалями. Рюкзак – на свалке, а свалка – за пределами аномалии. Превращаться хоть и в могущественное, но безмозглое существо как-то не хочется. К тому же откат слишком большой. Приберегу на потом: на, так скажем, крайний случай.

Стихийная свобода? Прекрасная вещь. Только не стоит забывать, что элементаризм – в первую очередь атакующая, а не защитная школа. Ещё два месяца назад авалонцы рассовывали артефакты воплощения во все норы: в подвалы, около данжей, в подъезды. И эти предметы, которые, как я понимаю, просты в изготовлении и стоят довольно дешево, блокировали заклинание магистерского ранга. А ещё на его поддержание безбожно тратится мана, а я и без этого за четыре секунды битвы поиздержался.

Остается использовать козырь: то, о чем другие пока что не догадываются. Я активировал хаотическое отражение урона. Вокруг моего тела вспыхнуло силовое поле. Начальное умение действовало пять секунд, а его откат составлял целые сутки. Но у меня в загорелых параметрах был параметр гриндера, а на перстне – универсальные геммы, которые поднимали эту характеристику ещё на пять пунктов. Непроницаемый кокон в моём случае существовал в две целых и семь десятых раз больше, чем для других людей, и откат снижался на это же значение.

Кое-как поднялся. Несмотря на мощь, тело почти не слушалось. На мои плечи будто опустилась ноша, которая должна была сломать мне как ноги, так и хребет. Бедная моя поясница... М-да уж, в прошлое применение эффект казался меньше... Или тут тоже хаос чудит? Надеюсь, не будет такого момента, что меня попросту расплющит.

Тем не менее я встал и оглядел территорию обычным зрением. Деревья, попав под воздействие огненного потока, полыхали. С железных заборчиков, которые ограждали клумбы, капал металл. Виднелись оплавленные остовы машин. По земле то и дело пробегало эхо электрических разрядов. От холода трещал асфальт. Одновременно пахло озоном, чувствовался аромат непередаваемой свежести и тянуло вонюю паленой плоти. Странное сочетание...

И это только я один устроил локальный филиал ада за столь короткое время? Неплохо. А что будет через год? Сдается мне, что вскоре, если на противоположной стороне не будет защитников, то команда из десяти игроков сможет захватывать не просто деревеньки, но и мегаполисы.

Хотя какие к чертям сейчас мегаполисы? Та же Москва сразу же разделилась на несколько лагерей, а люди объединились вокруг военных частей. Есть же ещё банды, которые никому не подчиняются, бывшие уголовники, заигравшиеся подростки и прочие маргинальные группы.

Если судить по рейтингу, то на Земле осталось чуть более шести сотен миллионов игроков. Подумать только: миллиарды обнулённых... Неинициализированные-то вообще остались? Смог ли кто-то защитить их? Мобы с каждой неделей становятся сильнее и многочисленнее. А обычные люди, которые в первый день прихода системы не проникли в выбивающиеся из-под земли лучи, для монстров первоочередная добыча. Бывшие старички даже использовали одного такого как приманку.

Пока размышлял над мироустройством, не забывал посылать сферы по противникам. Магические сгустки существовали тринадцать секунд, так что грешно было упускать возможность сэкономить несколько единиц маны. Дистанционные заклинания в виде двух пульсирующих шариков проламывали защиту и отправляли людей на перерождение.

Заметил, как из-за поворота выскочило сразу две машины. Они будто сливались с окружающей средой, но я всё равно смог уловить их движение. Помнится, авалонцы предоставили поджигателям интересные артефакты, которые гасят все звуки в ограниченном радиусе, а ко всему прочему и преломляют свет таким образом, что со стороны объект кажется невидимым. Опасная игрушка для тех, у кого в характеристиках отсутствует наблюдательность или параметры более высокой иерархии – как, например, моя перцепция.

Не так давно я справился с колонной поджигателей на «Газелях», а тут всего лишь пара целей. Легкая мишень.

Перенаправил наколдованную огненную сферу к машинам. Небольшой шарик без видимых усилий пробил топливный бак. Одна иномарка загорелась. Бензин за долю секунды перекинулся на металлическую поверхность автомобиля, который вспыхнул, будто свечка. Люди открыли двери и попытались выбежать, но не успели. Снаряды не оставили им не единого шанса.

Со второй машиной удалось справиться ещё быстрее. Топливо, столкнувшись с плазмой, детонировало. Даже я, стоя в сотне метрах, ощутил ударную волну. Стекла ближайших домов

повышибало из оконных рам. Некоторые части автомобиля разлетелись в разные стороны. На всякий случай прошел сферой салон, чтобы удостовериться, что внутри никого не осталось.

И почему в одном случае произошел взрыв, а в другом – нет? Это как-то связано с наполненностью бака и концентрацией пара? Надо будет потом у кого-нибудь поинтересоваться для общего развития.

Тем временем хаотическая способность тоже собирала свою жатву. В логе мелькали сообщения:

*Физический урон отражен. Модификатор – x5,7.*

*Урон магии тьмы отражен. Модификатор – x0,6.*

*Урон яда отражен. Модификатор – x2,3.*

Пуля, выпущенная метким стрелком, бессильно разбилась о силовой кокон. Оружие противника треснуло, будто в него угодила бронебойный снаряд. У самого человека с мясом выдрало левую руку. Я добил его, чтобы не мучился. Ну и чтобы не преподнес какой-нибудь неожиданный сюрприз, а то от игроков можно ждать чего угодно.

С тьмой всё было проще. Модификатор был низкий, но тем не менее сгусток концентрированного мрака слизал поджигателя, оставив после себя темное пятно, которое, в общем-то, сразу же исчезло – человек улетел на перерождение.

Колба с ядом, брошенная с расстояния в шестьдесят метров, угодила прямо в меня, бесильно звякнула, раскололась и залила барьер. И кто это такой меткий? Или просто везучий? Хотя никто не отменял характеристики. Моя мощь тоже справилась бы с такой задачей. Наверное. После пары-тройки тренировочных бросков.

Авалонец, закованный в доспех-хамелеон захрипел, схватился перчаткой за горло и тут же упал. Я добил конвульсивно дергающееся тело. Да уж, под такой фиал лучше не попадать. Как понимаю, цианистый калий по сравнению с ним – приятнейший отвар, который не наносит никакого вреда.

В меня прилетело ещё несколько снарядов. Один человек выстрелил, другой швырнул какую-то гадость, третий попытался колдовать. Хаотическое отражение урона не оставило никому и шанса. Очень неплохая способность! Вот уж действительно – козырь. Жаль, что не могу перманентно находиться в этом состоянии. Неуязвимость – это круто.

И ведь всё просто: не трогай меня – не получишь ответку. Интересно, в Игре есть проклятия? Такое чувство, что на мне порча, иначе с чего все постоянно пытаются меня убить?

Сражение закончилось само собой. Округа полыхала. Вверх вздымался черный дым. Всё трещало, скворчало и плавилось. И только я стоял на безопасном острове. Под ногами валялись сплюснутые пули, осколки стекла, сломанные предметы.

Умение отсчитывало последние секунды. Тяжесть с позвоночника постепенно уходила. Меня больше никто не атаковал.

Мысленным воздействием открепил артефакт фиксации, который, левитируя, пульсировал рядом со мной. Использовал несколько вихрей ранга неофита. Заклинания не могли нанести урона (да и некому было его наносить), зато служили прекрасным отвлекающим фактором. Морозная, огненная и электрическая взвеси не позволяли видеть, что происходит рядом со мной. Если где-то в полукилometре засел снайпер – удачи ему в выстреле. Он может рассчитывать только на везение. Везение, которого не существует.

Экипировал поножи из элементального раскола – наконец-то я не свечу своим достоинством. Активировал арканум, чтобы окончательно скрыться от чужого взора. Затем понёсся к соседнему зданию, где находился данж. Там я смогу в более спокойной обстановке распределить полученные очки характеристик и знаки силы, а также поднять уровень и попросту подумать.

Это была прекрасная битва! Битва, которая длилась шестнадцать секунд.

## Глава 3

*Данж. Максимальное количество алтарей – 92.  
Войти: да / нет?*

– Да, – проговорил я в пустоту.

Ощутил рывок перехода. Сознание поплыло, но в следующий миг восприятие действительности вернулось в норму. Ноги коснулись земли. Тело накренилось и собиралось покачаться по наклонной поверхности, но я активировал стихийную свободу. На мгновение завис и осмотрелся.

Я находился на холме. Если мне не изменяет память, то обитатели этажа совершенно невосприимчивы к физическому урону, зато с легкостью поддаются любой магии. Плохо только, что мне придется прямо сейчас подчистую уничтожить всех мобов. С монстров, помнится, выпадало очень много склянок, а все зелья я никак не смогу унести с собой. Но мне сейчас требуется безопасное место, чтобы развить характеристики. Придётся расчистить территорию.

От меня отделилась морозная сфера адепта. Использовать ранг ниже не имело смысла. Да, магическая субстанция неофита, послушника и посвященного затрачивает меньше маны. Эффект при атаке был бы ничуть не хуже, вот только снаряд при попадании развеивается. Пришлось бы наколдовывать его заново, и в итоге на уничтожение тварей мне бы не хватило всего магического резерва, а я и без этого поиздержался. А так у меня есть тринадцать секунд, за которые я смогу покрошить десятки мобов.

Сгусток концентрированного льда вонзался в туши монстров. Тела растворялись, а на их месте образовывались горы склянок, которые катились к подножью. Хрупкие фиалы, что удивительно, не разбивались, а сохраняли свою целостность. Мимолетно проскочила мысль: а что, если эти колбы неразрушимы, и только воля игрока заставляет активироваться заключенный в них волшебный субстрат? Надо будет при случае проверить...

*Вы поглотили эссенцию души. Общее количество: 109 / 2583.*

А вот, видимо, и одна из причин, почему развитие игроков застопорилось. Планетарные mobs уже не могут обеспечить того потока опыта, который требуется для покупки крафтовых материалов – цены в инфополе очень кусаются. На уровнях стоит ограничитель, что тоже не способствует росту. Знаки силы можно получать только в расколах, впадинах, провалах и прочих пространственных брешах, а их ещё поди найди... С характеристиками при таком количестве эссенций душ тоже не всё так гладко. Это первое время можно было получать чуть ли не по пять единиц распределяемых параметров, а теперь всё, халява кончилась.

Вскоре монстров не осталось, и я поднялся на верх холма, где находилась относительно ровная площадка. Здесь стоял сундук, который скрывал неведомое сокровище. Отмычек у меня всё равно под рукой не было, так что пришлось оставить затею взломать этот манящий ящик. Нет, пару раз для проформы я ударил по нему заклинанием и даже попытался перерубить замок хаотическим лезвием, но на поверхности не то, что повреждений – зазубрин не осталось. Черт с ним... На четырнадцатый этаж я ещё вернусь – никуда от меня мой заслуженный приз не денется.

Перегнал опыт из шкатулки в прогресс-бар. 514 229 единиц дали мне одно очко характеристик и кристалл силы. Из-за смерти я потерял пятнадцать процентов накоплений, так что в артефакте осталось 193 005. Прямо скажем, негусто.

*Внимание! Вы достигли индивидуального предела развития – 31-ый уровень. Индивидуальный предел и время ограничителя формируются на основе ваших игровых достижений, а также усредненных показателей вашего вида.*

*Получен ограничитель: 7дн. 01ч. 40мин. 24с... 23с... 22с...*

*Вы можете уменьшить ограничитель в два раза, заполнив шкалу на 322 345 единицы.*

*Внимание! У вас имеется четыре нераспределенных уровня. Они не могут быть использованы в обход ограничителя.*

Хм, а ведь не так долго, как в прошлый раз. Это прекрасно!

Захотелось использовать снятие заглушки, пять единиц которых я получил за топ-1, но отмел от себя эту мысль. До Арены ещё много времени. Торопиться не стоит.

Лёг и развернул интерфейс:

*Фрол. Уровень 31. (+4 свободных уровня. Не могут быть использованы в обход ограничителя).*

*Опыт: 0 / 832040.*

*Ограничитель: 31 уровень. 0 / 322 345.*

*Время действия: 7дн. 01ч. 39мин. 54с... 53с... 52с...*

*Истинный класс: стихийный универсал.*

*Класс: огненный (морозный, электрический) элементалист.*

*Ранг: посвященный школы элементализма: 24 / 25.*

*Жизни: 9 / 10.*

*Свободные знаки силы: 3.*

*Мана: 17 / 310.*

*Источник: 12,92 + 15,67 ед./ч.*

*Характеристики:*

*– целостность – 13;*

*– мощь – 13;*

*– арканум – 14;*

*– перцепция – 13;*

*– хаотический гриндер – 22+5 (универсальные геммы).*

*Свободные очки: 9.*

Да уж. Вроде кручусь, уничтожаю монстров, сражаюсь с пытающимися убить меня людьми, но ничего кардинально не меняется. Хорошо только, что не у меня одного.

Теперь надо распределить очки по параметрам. Мариновать их нет смысла. К тому же в данж я отправился именно для этого. Рассуждать долго не стал:

*Внимание! Вы повысили характеристику «арканум» искусственным путём.*

*Обнаружение всеми существами снижено.*

*Будет получена интуитивная способность владения навыком.*

*Производится внедрение. Это может занять некоторое время: 5мин. 5с... 4с... 3с...*

Неведомая сила оторвала меня от земли. Теперь я был полностью беззащитен, но на этом этапе отсутствовало что-либо, способное мне повредить.

Почему я занялся арканумом? Причина проста. Разрыв между максимальной и минимальной характеристикой больше десяти единиц – это мгновенное обнуление. Иногда система наказывает игроков и снимает баллы, так что лучше держать разницу хотя бы в девять единиц. Хаотический гриндер отпадает.

Целостность может быть заменена теми же зельями регенерации. Надо бы не забыть развиться перевязками, в которых я смогу размещать колбы. В ячейках быстрого доступа можно хранить всего пять флаконов, но этого мало.

Перцепция? Мне пока что её хватает. Я могу видеть имена и уровни игроков, считывать описание мобов и предметов, а также улавливать действие скрывающих артефактов. Хотя прозвища тех же Огюста и Кейры уже не могу рассмотреть.

Мощь? Сражайся я обычным холодным оружием, то характеристика была бы критичной. Тут тебя и сила, и выносливость, и даже меткость со скоростью – всё в одном флаконе. Но хаотический перстень если и требует что-то из этого, то только опосредовано. Хотя периодически мне приходится вести тактическое отступление (по факту – драпать со всех ног, спасая свою ценную шкуру), так что забывать про этот параметр не стоит. В него тоже вложусь.

Кто-то мог бы подумать, что арканум остался методом исключения, но нет. В интерфейсе дамокловым мечом висело сообщение, гласящее, что мне в ближайшие сутки нужно активировать новую аномалию. Я, наверное, мог бы это сделать и находясь на далеком расстоянии от нужного места, но всё же не хотел зацепить невиновных, а для это нужна разведка.

Требуется прибыть в могущественный Авалон таким образом, чтобы меня никто не видел, и всё разузнать. Предприятие, правда, обещало преподнести нешуточные проблемы. Уверен, там чуть ли не на каждом метре разбросаны следящие устройства и артефакты-ловушки. Не стоит забывать и про защитные укрепления. Там хватает вояк, способных устроить мне веселую жизнь: куча прокачанных игроков, десятки снайперских точек, сотни увешанных оружием и системными предметами солдат. А ещё у них целый военный автопарк: танки, БТРы, ракетные комплексы. И я собираюсь проникнуть туда в одиночку!

Как добраться до поселения я уже продумал. Двести километров по меркам современно мира – нешуточное расстояние. Считай, другой континент. Многие мосты через широкие реки взорваны – на машине не доехать. Да и время сейчас не самое простое: уверен, развелось много отморозков, которые нападут на одинокого путника, чтобы поживиться его вещичками.

Не стоит забывать и про мобов – они тоже никуда не делись. Первоуровневый монстр-менталист может взять человека под контроль и отправить его на перерождение. А есть ещё плюющиеся стихийной волшбой элементалисты, атакующие сверху исчадия небес и призрачные создания, которым не страшно физическое оружие. Да что я про них вспоминаю? То же исчадие бездны, которого я уничтожил будучи игроком-нулевкой, способно за один удар раскроить череп или раздробить кости. Острейшие когти и мощные лапы с легкостью пробьют кожу и доберутся до внутренних органов. Гипертрофированная пасть прокусит плоть и выдерет кусок мяса.

Хм, недавно рассуждал, что в прокачке ничего кардинально не изменилось. Да нет: вот думаю про всех этих тварей, и мне ничуть не страшно. Воспринимаю их только как небольшую помеху и потенциальный опыт – не более.

Когда арканум достиг пятнадцати единиц, я всё же вкинул по единице в оставшиеся характеристики. Нужно развивать хаотического гриндера, который давал много опыта, повышал количество существ в данже (с каждого из них выпадают трофеи), снижал откат и увеличивал время действия отражения урона, а также давал дополнительные баллы в пространственных брешах. За четыре месяца игры я уже побывал в трёх подобных местах: хаотический провал, элементальный раскол и тульская аномалия. И сдаётся мне, что на моём пути будут ещё разломы... Без повышения остальных параметров гриндера попросту не поднять, иначе – обнуление. А ещё мне не хотелось терять время – система запрещает развивать одну и ту же характеристику чаще, чем раз в два с половиной часа, так что прокачать скрывающую способность на все имеющиеся очки я всё равно бы не успел.

Переместился в артефакториум. Левитирующая по космосу площадка встретила меня привычной свежестью. Подхватил с тумбы переливающийся минерал и побежал к классовому дереву. Вложил знак силы в расстояние применения заклинаний.

– Поздравляю, ты снова адепт, – сказал я сам себе. Никаких системных оповещений не последовало. Зато объем шкатулки снова расширился и теперь мог вместить в себя более шестидесяти миллионов единиц опыта.

Следующий кристалл поместил в скорость, а последний – снова в дистанцию. Когда наступит время и я соберу сотню знаков силы, то смогу не тратить ману на поддержание магии. Для меня критичным фактором будет только дальность до врага.

По возвращении из артефакториума, ожидая, пока смогу поднять арканум, я разобрал лут. Склянок было очень много. Хорошо ещё, что они все скатились к подножью, и мне не пришлось рыскать в их поисках по всему холму. Каких зелий тут только не было: и защитные, и атакующие, и усиливающие, и исцеляющие... Целые залежи стекла. И большинство, к сожалению, здесь и останется.

С интересом рассмотрел три фиала, которые мне ранее не попадались. Первый – оповещающий. Если использовать его, образуется покрытие двухметрового радиуса. Когда кто-то из людей ступит на это место, в интерфейс придет сигнал. Второй – липучий и взрывающийся. Можно было зашвырнуть такую колбу в игрока, а тот ничего не почувствует. Через время – активировать мысленной командой. Считаю, что отложенная смерть. Неплохая штука. Третий – ловушечный тип. Действует, как и первый – лужа на поверхности. Если игрок попадет в обозначенную зону, его испепелит поток света. Порылся на аукционе, но ничего подобного так и не нашел.

Изучил учебник, полученный всё за тот же топ. Теперь у меня появилось новое магистерское заклинание – стихийный жучок. Мана к концу пребывания на этаже заполнится под завязку, так что я попытался использовать следящую волшбу на Столыпине. Не получилось: в интерфейсе высветилось, что я не могу активировать магию, пока нахожусь вне моего мира.

– Выход, – сказал я через одиннадцать часов. Всё, что я планировал, сделал: распределил знаки силы и очки характеристик, просмотрел аукцион, оценил рейтинг. Пора было выбираться отсюда. У меня осталось ещё пару дел перед отправлением в Авалон.

*Вы уверены, что хотите покинуть данж? Да / нет?*

*В случае вашего возвращения все mobs восстановятся. Они не будут учитываться при наборе эссенций души, и с них не будут падать трофеи.*

*Внимание! Данж больше не существует в вашем пласте реальности. Вас перенесет в рандомную точку.*

Взглянул на системное время и сравнил его с московским – уже приближалось утро. Вот черт! Надеюсь, что система не обманула, и «*воплощения противоборствующих сил не смогут причинить вам вреда. Вы находитесь с ними в параллельных плоскостях мироздания*». Очень уж не хотелось встречаться с тульскими чудовищами.

– Да.

Ощутил рывок перехода и тут же поднялся. В следующую секунду в нос ударил запах гари. В километре разглядел вздымающийся к самому краю купола огненный смерч. Громыхало так, что не будь у меня перцепции, то барабанные перепонки взорвались бы. Увернулся от полыхающего кирпича, который вздумал полететь в мою сторону. Земля ходила ходуном. Почувствовал, как нагревается кожа. Класс стихийного универсала дает защиту как от элементализма, так и от термальных воздействий, но всё же не стопроцентную.

ТЬфу, гадость! Монстров я действительно не вижу, хотя по косвенным признакам могу проследить, где они сейчас резвятся, но реальность-то одна. Шальной снаряд, расселина в

земле, заваливающееся здание, разряд молнии или потоки льющейся плазмы – всё это может убить меня.

Теперь я прекрасно видел барьер. Граница была совсем близко – рукой подать. Недолго думая, понёсся к ней, а через полминуты впервые с момента побега из Авалона перешагнул черту. Никаких уведомлений, никакого сопротивления, никаких угроз от системы.

Свобода!

## Глава 4

Активация стихийного жучка произошла буднично, будто я применил не заклинание магистерского ранга, которого нет даже на аукционе, а обычную, ничем не примечательную способность. Четверть маны ушло – колодец тут же принялся восполнять резерв. Ожидал увидеть, как от моего тела отделится крылатое жужжащее насекомое, которое на всех парах помчится к Столыпину, но нет: не было ни иллюминации, ни бликов, ни магических эффектов. В интерфейсе просто обрисовалась точка на том месте, где я пришел в себя после посещения элементарного раскола.

Я двигался вдоль купола к схрону. Требовалось забрать пару предметов, которые могли пригодиться в моей грандиозной авантюре.

По силовому барьеру то и дело били обломки зданий, обрушивались разряды молний, шарахали зеленые вспышки, но силовое поле не пропускало льющиеся из аномалии снаряды. И почему, спрашивается, люди опасаются подходить к этому месту? Хотя, быть может, дело в том, что я не чувствую эманаций, распускаемых чудовищами. Ведь никакого запредельного ужаса, от которого цепенеет тело, больше не испытываю.

Я уже привык к перезагружаемому пространству. К трем часам дня появлялись милые ресторанчики с аккуратными клумбами. Продукты прилетали свежими, машины – рабочими. Птицы – и те воссоздавались зазеркальем. Если бы не мобы, то жизнь казалась бы относительно привычной. Мне даже как-то посчастливилось принять душ и отобедать в уютном кафе.

У землянки, в которой я обитал в первые дни Игры, тоже не наблюдалось особых изменений: всё такой же лес, такие же заброшенные деревеньки, такие же озёра.

Сейчас же всё изменилось. Я впервые шел по тем местам, где раньше жили люди. Покосившиеся здания, пестреющие провалами выбитых окон, внушали странное уныние. Воздух, казалось, навсегда впитал в себя следы бушевавших ранее пожаров. Остовы сгоревших машин, проржавевшие вывески, кучи мусора, трава на дорогах – всё это говорило, что цивилизация, какой мы её знали, исчезла. Восстанет ли она когда-нибудь как феникс из пепла? Маловероятно. Настала другая эпоха, и ничего по-прежнему уже не будет.

Пассивная способность по определению расстояния до ближайших мобов говорила, что рядом никого нет. Люди также отсутствовали – был какой-то человек в километре от меня, но никакой угрозы он не представлял.

Я шел вдоль самой границы. Перцепция позволяла не наступать на битые стекла и прочие острые предметы. В предзакатный час самое темное время, но параметр адаптировал зрение.

Через полчаса я добрался до своего рюкзака. Никто и не подумал, что здесь скрывается целое сокровище. Какой смысл рыскать в поисках полезного по свалке, если рядом есть перезагружаемая область, где есть всё, начиная от одежды и смартфонов и заканчивая оружием и едой? Никакого.

Шлем занял положенное место – теперь я хотя бы немного прикрыт от псионических воздействий и могу использовать стихии. В раздел артефактов переместились отражающие повязки – от пуль прикрыт. Снаряд гранатомета, конечно, не выдержу, зато выпущенную очередь из «Калашникова» – легко. Скидочные скрижали, отмычки и часть других вещей тоже скрылись в инвентаре. Закинул в рот авалонский батончик – голод ушёл.

Направился к рюкзаку с зельями. На четырнадцатом этаже данжа я собирал в основном склянки, которые могли принести при продаже много опыта – сравнивал цены на аукционе. Также вынес в руках флаконы с необычными свойствами: ловушка, оповещение, отложенный взрыв. В бауле же был запрятан собранный комплект выживальщика: обезболивающее – без него никак, повышение реакции – нужная вещь для анализа ситуации, два вида фиалов атаку-

ющего типа. На всякий случай взял и колбы с регенерацией. Если целостность не справится с повреждениями, то и они не помогут, но пусть будут.

Пора или нет? Я всё учёл? Хаотическое отражение урона откатилось. Другие умения тоже в порядке. Отвары на месте. Доспех? Хм. Всё-таки не помешает. Сейчас способности такие, что убивают сразу, но чем черт не шутит? Осколки от гранат и мин или какой-нибудь фактор случайности никто не отменял. У меня, правда, есть навык призыва брони, но им воспользуюсь на крайний случай. Элементы защиты продержатся всего час, так что нужно иметь хотя бы какой-то запас.

Порылся на аукционе и нашел неплохую броню по неожиданно дешевой цене. И будто создавалась специально под меня:

*Доспех паладина. Телесная локация – средний уровень (кираса).*

*Удобство – низкое.*

*Прочность – 9293 / 15000.*

*Требования: 25-й уровень. Репутация от 89.*

*Свойства: незаметность, повышенная прочность, цельность, повышенная тяжесть, призрачное отторжение.*

*Вес: 73 кг.*

*Изготовитель: посвященный школы крафтинга кузнец-подмастерье-бронник Мардук.*

*Текущий владелец: Гробовщик.*

Значилась приписка: «Исчадие небес не смогло пробить доспех клювом. Прочность снизилась на девяносто единиц. Меня отбросило, но я выжил, а клюв сломался! Призрачная гончая меня проигнорировала. Кираса выдержала очередь из М16А4 на 20 патронов. Но она тяжеленная! Нифига не 73 кг! Разобрать на составляющие не получается. Относительно комфортно в ней можно ходить, если у вас в характеристиках есть сила, выносливость и крепость. И они ВСЕ должны быть не ниже 11. Мардук – урод. Не предупредил. Отдаю за 66 666 опыта. Брал за 299 999».

Про исчадие небес – интересная информация. Помнится, эта птичка с легкостью прошивала кирпичную кладку и броню БТРа, а когда я ударил кромкой качественного топора по клюву поверженной твари, то на лезвии образовался скол. В общем, если Гробовщик не врёт, прочность внушает.

Кто такие гончие – без понятия. С этими монстрами не сталкивался, но я не так уж и много повидал мобов. Защита от них в любом случае не повредит.

В общем, прикупил доспех. Передо мной с грохотом упала компактная пластина, которую я сразу же переместил в инвентарь. Выскочило предложение о привязке предмета к себе. Подтвердил выбор и материализовал кирасу – действительно тяжеловата, но параметр мощи справлялся с весом.

Следом приобрел комплект, который покрыл руки. Покрутился и поморщился. У меня не было поддоспешника или хотя бы какой-нибудь рубашки, так что я ощутил на себе всю прелесть ношения металла на голом теле. Стальные пластины вгрызались под кожу, будто кровожадный клещ. Использовал обезболивающее и зелье регенерации (вот и пригодилось) – так-то лучше.

Перепроверил действие арканума, активировал повязку, выпил зелье реакции. Теперь пора!

Мой план был прост. Способность стихийного скачка позволяла переместиться в любую точку пространства не далее, чем за двести километров от обрисованной на карте области. Дополнительно можно было перенести и артефакт фиксации на такое же расстояние, но делать

этого не стал – я не самоубийца. Пушай пока полежит в аномалии – мне ещё нужно будет вернуться в это зазеркалье.

Территорию, где расположился Авалон, во времена моего затворничества я изведаль вдоль и поперёк, так что мог оказаться в любом месте поселения.

*Вы хотите активировать стихийный скачок: да / нет?*

*Внимание! У данной способности откат – 30 дней.*

– Да, – проговорил я, указав точку неподалёку от тюрьмы, куда меня хотели завести по приказу Альтаира.

*Внимание! Данная область защищена от пространственных проникновений.*

*Вы хотите активировать стихийный скачок: да / нет?*

Что-то такое припоминаю. Тот же Столыпин и его архаровцы приезжали ко мне на машинах, хотя к охотничьей вышке они без труда перемещались при помощи артефактов. Не стоит забывать, что у них ещё и налаженная порталная сеть имеется. Если подниму шум, ко мне сразу явится несколько десятков отборных вояк. Может, новую аномалию наобум воткнуть? Пожалуй, всё-таки нет, могут пострадать люди, которые не замешены в охоте на меня. Человек я, может, и не самый хороший, но и не самый плохой: вон, даже репутацию больше тысячи поднял...

Я поменял точку, но всплывшее сообщение снова показало, что на телепортацию стоит запрет. Да будь неладны эти вояки! Они весь лагерь, что ли, покрыли блокировкой? Откуда у них столько ресурсов? С чего вдруг какое-то сборище беженцев набрало такую мощь?

Спустя минуту я нашел место в трёх километрах от генерала. Наконец-то...

Перенос тела произошел плавно: мир покачнулся, а следом перед глазами развернулась совершенно другая картина.

Я стоял перед забором, поверх которого была натянута колючая проволока. Уши уловили дребезжание электричества. Ну прямо как в ментальной ловушке... Я ведь точно выбрался из неё? Будет забавно, если я продолжаю следовать заданному сценарию.

В сотне метров разглядел спины бойцов, которые вышагивали, патрулируя окрестность. Я мог бы избавиться от них – дистанция использования сфер позволяла покрыть такое расстояние – но делать этого не стал. Сейчас мне нужна была незаметность. Я здесь для разведки, а не с карательной миссией.

Оглянулся – передо мной раскинулся перепаханный пустырь. На несколько километров вокруг отсутствовали деревья. Вдалеке горел электрический свет.

Увидел опознавательные знаки, гласящие, что здесь находится минное поле. На земле повсюду виднелись рывины, будто Авалон вел нескончаемые боевые действия. Уловил множество разбросанных осколков. Так, запоминаем: на эту территорию соваться нельзя – чревато.

Заметил понатыканные пулеметные точки. Солдаты на вышках не зевали. Они рьяно несли службу, постоянно светили мощными прожекторами и периодически использовали непонятные артефакты, из-за которых вокруг их тел появлялись красные всполохи.

Из-за забора в небо вздымался дым. Явно не пожар, иначе все не вели бы себя настолько смирно.

Не делая резких движений, чтобы не привлечь внимания, я приблизился к одной из ям и припал к земле. Повезло – мин не попало. Прождал минуту. Затаив дыхание, пропустил патрульных. Хорошо, что уровень развития арканума перекрывал их наблюдательность, иначе был высок шанс, что меня обнаружат.

Сосредоточенные бойцы молча прошли мимо. А я уж понадеялся, что услышу хотя бы какую-нибудь информацию.

Рассмотрел их экипировку: тут тебе и латные доспехи, по которым то и дело пробегали странные блики; и ножи с мерцающими клинками, по-хитрому закрепленные на икрах; и перевязи с зельями (украли мою идею); и странного вида массивные автоматы, которые я никогда раньше не видел; на плечах – такие же как у меня повязки; шеи украшали пульсирующие медальоны. Каждый элемент обмундирования сидел как влитой. Вояк, несмотря на то, что они были обвешаны как новогодние ёлки, язык не поворачивался назвать клоунами. Они выглядели не смешно, а скорее опасно. И это я не говорю про их инвентари, которые напичканы артефактами. Да и не стоит забывать про армейскую подготовку и выучку. Радует, что хотя бы уровнем обхожу их. И, наверное, один на один справлюсь с любым, вот только кто мне даст честный бой?

Дождался, когда прожектора не будут светить в мою сторону. Спрятал тяжелый доспех в инвентарь и подпрыгнул. За забором успел рассмотреть полосу препятствий, далекие ровные ряды палаток и какие-то ангары. Из последних как раз и валил дым.

Подобрал булыжник и швырнул его на охраняемую территорию. Если бы камень отлетел или включилась сирена, то я бы ничуть не удивился, но пока всё было тихо. Оценил высоту – получится перемахнуть.

Полчаса я выгадывал момент, когда смогу проникнуть за злосчастный забор. За это время несколько раз проходили патрульные, сменился караул на вышках и дважды выстреливал пулемет, бьющий по непонятной мишени.

Прыжок получился на славу. Я без особых проблем перелетел через колючее ограждение. Снова выждал, пытаюсь оценить, обнаружили меня или нет. Короткими перебежками направился к палаткам, благо, что здесь хватало различных строений, на которых бойцы отрабатывали военную тактику.

Теперь оставалось убедиться, что тут нет гражданских и что здесь – очень надеюсь – сокрыто нечто ценное. Нечто такое, что ударит по мощи Авалона.

## Глава 5

В Авалоне оставались люди, судьба которых меня не то чтобы сильно волновала, но всё же не хотелось, чтобы с ними случилось нечто плохое. Да, они не попытались остановить Столыпина и даже не предупредили, что на меня открыта охота, но будем считать, что компания старичков ничего не знала. Самообман? Скорее всего так, но плевать.

Первым делом я использовал жучка на дядьке Ермолае. Старичок оказался за пару сотен километров от меня, где-то на северо-востоке. Этот в безопасности... С Михалычем ничего не вышло. Система написала, что объект находится за пределами игровой локации. В данже, что ли, сидит или в каком-нибудь расколе? Будем считать, что тоже защищён. Целительница Нина обозначилась на точке, где находился дом кузнеца. Там, помнится, стоял охраняющий от мобов артефакт порядка. Вот пусть и сидит там... Деда Матвея проверять не стал – мана небесноконечна, но, думаю, что он неподалеку от жены.

Восемь часов я, будто заправский шпион, прятался ото всех игроков. И у меня это, признаться, вполне неплохо получалось. И почему я раньше не занимался развитием арканума? Можно же было избежать десятков свалившихся на голову проблем. Один раз, когда выбирался из палатки, нос к носу столкнулся с человеком. Я отпрыгнул в самый последний момент и уже приготовился снести ему голову (даже выдвинул клинок), но тот лишь нахмурил брови, с подозрением осмотрел место и как ни в чем не бывало отправился дальше.

За треть суток достаточно неплохо успел изучить территорию. И мне нравилось то, что я видел. Мне, мягко говоря, повезло.

Подслушанный разговор у одного ангара подсказал мне, что в строении отсутствуют люди. Я оббежал здание, а когда убедился, что рядом нет никого, кто мог бы меня засечь, активировал стихийную свободу и просочился сквозь стену.

Я попал в просторное помещение, напоминающее лабораторию средневекового алхимика. Здесь были разнообразные мензурки, какие-то инструменты, но главное – целые кучи крафтовых материалов. Малахитовое железо просто так валялось на полу, будто это не что-то ценное, а обыкновенный расходный ресурс.

Осмотрел кусок, который весил пятьдесят килограммов. Убедился, что нет никаких нажимных пластин или охранных чар, и попросту выставил его на пятиминутный аукцион. Следом на торги отправилось ещё четыре куса, пропажу которых если и обнаружат, то далеко не сразу. Минимальную цену установил в сорок тысяч. Хаотический гриндер и улыбка фортуны изменяют модификатор опыта, так что в скором времени я должен срубить миллион – уже хорошо. Этого хватит, чтобы заполнить ограничитель. Этой возможностью, конечно, воспользуюсь после смерти, чтобы триста тысяч опыта не пропали впустую. Почти сразу же какой-то добрый человек повысил ставку – пошло дело!

Возникло чувство, что эта часть Авалона включила режим паранойи. По территории бродили патрульные. Они то и дело просвечивали людей приборами неизвестного назначения. Тот, кто не ходил в военной форме, отточённым движением показывал карточку, на которой значились данные игрока. Затем взгляды людей затуманивались. Понял, что они обмениваются сообщениями. Из всего этого выходило, что трюк с изменением внешности и принятием чужого облика у меня бы не прошел. Я мог бы преобразить лицо или сделать отображение другого прозвища, но личный идентификатор подделать, насколько мне известно, попросту невозможно. Так или иначе, но от таких групп я старался держаться подальше. Почему-то был уверен, что их артефакты вскроют мой арканум. Впрочем, предположение подтвердилось через час.

Я вышел к очередному охраняемому периметру. В километре, если я всё правильно рассчитал, должна находиться тюрьма, в которую меня пытались заточить. Там же – палатки, где отсыпаются люди после прохождения пространственных брешей.

Пятиметровый забор не имел ничего общего с той преградой, которую я не так давно преодолел. Здесь не было колючей проволоки под напряжением, зато имелось нечто другое. Стена оказалась упичкана артефактами.

Одно из свойств моей новой кирасы включало в себя незаметность. Внезапно я ощутил, как предметы в заборе вскрывают магический эффект брони. Доспех начал приобретать настоящие формы, которые видел только я, а сторонний наблюдатель, если бы и пробился через арканум, заметил бы только стандартный элемент защиты, а не толстенный слой высококачественного металла.

Почувствовал, как неведомый артефакт снимает скрытность. Пришлось отскочить.

На одного из крафтеров, когда тот приблизился на пятнадцать метров к стене, сразу же направили монструозные стволы странного оружия. Караульный на вышке предупредил, что будет стрелять, если человек не отступит. Почти в этот же момент из невидимости проявились четверо бойцов, которые попросили незадачливого игрока проследовать с ними. При этом на крафтера нацепили какой-то амулет. Я успел считать его характеристики. Поделка Гермеса (опять он!) обладала свойством блокировать защитные умения атакующих школ. Сдается мне, что нацепи на меня такой талисман, и о стихийной свободе придется забыть.

Атмосфера в лагере была гнетущей. Никто не общался на отвлеченные темы, никто не смеялся, никто не травил байки. Все были злы, раздражительны и сосредоточены. Люди постоянно оглядывались, будто ожидали, что на них кто-то нападёт. Странное поведение... И я не мог разобраться, в чем его причина.

Обошел стену. Заметил КПП, который охранялся так, будто на территории обитают главы всех государств, президенты трансатлантических корпораций и крупнейшие оружейные бароны. А помимо этих влиятельных личностей тут размещается весь золотой резерв, ценнейшие экспонаты и самые страшные тайны, до которых добралось человечество. Те караульные, которых я видел, на фоне этих высокоуровневых бойцов казались детьми. Не удивлюсь, если их высокофункциональная экзоскелетная броня позволяет летать аки Железный человек и стрелять из глаз убийственными лазерами.

Я ретировался, опасаясь, что найдется умелец, у которого в характеристике наблюдательность показатель будет выше, чем мой скрыт. Да и разного рода многочисленные приборы-визоры не внушали оптимизма.

Рассмотрел большущее здание, которое на фоне одноэтажных строений возвышалось, как «Родина-мать зовёт» над Мамаевым курганом. А это, видимо, территория бывшего дома Михалыча. Там, помнится, был размещен артефакт порядка. Армейцы собирались использовать небоскрёб как дом для тех, кто не может себя защитить: дети, женщины, старики и неинициализированные. Надеюсь, хотя бы это обещание Столыпин выполнил и не использует многоэтажку для сохранения своей начальственной персоны и персон своих прихлебателей. Когда буду устанавливать аномалию, сделаю так, чтобы артефакт не попал в зону действия.

Почти всё, что мне было надо, я узнал. Оставалось сделать последнюю вещь: убедиться, что здесь нет обыкновенных гражданских.

Два часа выгадывал момент, когда я бы мог забраться на вышку. Требовалось, чтобы рядом не ходили патрули, чтобы не произошла смена караула, чтобы не было любой другой неожиданности, после которой последует моё обнаружение и, соответственно, полет к точке возрождения. Но всё же спустя какое-то время я справился.

Наконец-то я увидел, что такое Авалон. По огромной территории было раскидано несколько поселений. Тысячи палаток напоминали военный лагерь времен римских завоеваний. Вдалеке заметил множество очередей, шедших тонкой лентой к полевым кухням. Во мно-

гих местах полыхали костры магического происхождения. Лес исчез, превратив этот участок земли в проплешину. Появились дороги, по которым ездили многочисленный джипы. Со стороны трассы, если я правильно понял, к городу – а это был именно город – тянулась вереница из фур.

Я не смог рассмотреть, что располагалось на особо охраняемой точке. Всю территорию застилала непроглядная дымка, перед которой пасовала моя перцепция. Но моё внимание привлекло другое.

К главным воротам подкатил автозак. По переливам металла я понял, что машина не из простых. Видимо, это нечто системное, что, благодаря местным умельцам, поставили на колёса. Даже интересно, какие свойства приобрел транспорт после такой модификации. Ничего подобного я раньше не видел.

Боец распахнул двери, схватился за прут и потянул его на себя. В следующее мгновение я до хруста сжал пальцы и стиснул челюсти. Сука! Уничтожу тварей!

Солдат выволок девушку. И, что самое странное, я узнал её, хотя видел один раз в жизни. Лика. Молодая дерзкая девчонка, которая в первые дни прихода Игры умудрилась прокататься в погибающей Москве. Талантливый огненный элементалист. Она прибыла в лагерь в числе первых. И ведь уже тогда называла армейцев надсмотрщиками и говорила, что её держат здесь насильно. Лика предлагала Альтаиру, чтобы он её отпустил, но тот, ссылаясь на бессмысленную секретность, сказал, что не может этого сделать. Я помню, что она хотела сбежать, но её артефакт фиксации находился в руках военных.

Руки и ноги девушки были закованы в сверкающие кандалы. Штырь, который тянул боец, крепился к шее жертвы и не позволял приблизиться к конвоиру. Солдат дернул поводок. Лика упала, но тут же подскочила и бросилась на врага. Её атаку прервал сильнейший пинок, заставивший девушку завалиться. Один из охранников материализовал дубинку и несколько раз с силой ударил Лику в разные части тела. Спустя полминуты её уволокли через КПП.

С такого расстояния я ничем не мог ей помочь. Автомат под рукой отсутствовал. К тому же я не лучший стрелок, чтобы поразить цель на такой дистанции. Радиус действия моих сфер ограничен. Да и если бы магическая субстанция достала до девушки, то что бы изменилось? Она бы отправилась на точку возрождения, но там, я уверен, её уже ждут. И для чего Лика понадобилась им? Начальству захотелось порезвиться с молодой рабыней? Мрази!

Я спустился с вышки и подбежал к одному из ангаров. Развернул интерфейс и открыл вкладку по установке аномалии. Взглянул на таймер – оставалось два часа до обнуления.

*Выбрать противоположные стихии: да / нет?*

Мысленным усилием вдавил первый пункт. Передо мной всплыло два окна. Ввел «огонь» и «мороз».

Этот момент я продумал в то время, когда находился в Туле. Раз уж я не только обладаю магией этих направлений, но и относительно защищен от них, то в будущем это могло на мне как-то сказаться. Тот же хаос мне очень помог...

*Внимание!*

*Стихия элементализма не может быть противопоставлена стихии элементализма.*

Хм. Ну ладно. А если так? Ввел «вода» и «огонь».

*Внимание!*

*Стихия гидрокинеза не противопоставлена элементализму.*

Холод, мороз, пламя, огонь – я перебирал различные вариации, но ни к чему так и не пришел. С чем может противоборствовать элементаризм? Ничего придумать не получалось. Фантазия сбоила.

Ввел «хаос» и «порядок» – система написала, что в одном мире не может быть два зазеркалья с одинаковым направлением. К энтропии также ничего подобрать не смог.

Больше не стал гадать и ограничился тем, что сразу же приняла Игра:

*Противоборствующее перезагружаемое пространство: тьма и свет.*

*Выбрать место на карте: да / нет?*

Обозначил точку рядом с ангаром, где я реквизировал малахитовое железо.

*Внимание!*

*Несоответствие заданным параметрам.*

*Невозможно разместить зазеркалье на территории берегини.*

*Носитель активатора является центром нового зазеркалья.*

*Для выбора места выйдите из радиуса действия берегини.*

Хм, неплохие свойства у артефакта порядка. Вот уж действительно – берегиня. Защищает не только от мобов, но и от других системных явлений. И почему нигде не было обозначения, что новая аномалия должна появиться вокруг меня? Хорошо ещё, что не тянул до последнего и не установил её в Туле. Центру города и без этого досталось.

Посмотрел на системный таймер:

*126дн. 22ч. 59мин. 34с... 35с... 36с... /945дн.*

Значит московское время – 13:58. В голове возникла идея. Простая, но в то же время гениальная: а зачем мне торопиться? До моего обнуления больше двух часов.

Я выдвинулся к ангару, который принёс мне много опыта, и принялся ждать. Перед этим убедился, что система приняла все мои условия. Оставалось нажать на последнее «да».

Заметил, что нервозность у людей увеличилась. Патрули зверствовали. Теперь уже оставали и проверяли всех без разбора. Стражи порядка, которые, как я понял, работали в несколько смен, повыползали из своих берлог. Они просвечивали всех, включая самих себя. Началась не наблюдаемая ранее суета. Я заметил несколько стычек, возникших на пустом месте. Кто-то улетел к артефакту фиксации. Вспыхнула одна из палаток, но её быстро потушили. Пару раз до меня доносилось эхо взрывов. Несколько раз по кому-то отработали пулеметные точки. Игроки явно что-то чувствовали...

Мне пришлось затаиться, чтобы не попасть под горячую руку. Я засел в ангаре, забившись в ничем не примечательный угол. Старался дышать через раз, чтобы не выдать своего присутствия. И плевать, что в помещении в этот момент не было людей.

Снова глянул на таймер и сравнил со стандартным временем: 14:59. Вот теперь пора.

*Вы действительно хотите подтвердить сделанные ранее выборы: да / нет?*

*Внимание! Это последнее предупреждение. После него произойдет мгновенная активация.*

– Да, – сказал я.

Мир потонул в тумане. Я видел, как исчезает стена ангара, а вместе с ней – все здания, строения, артефакты...

Пространство перезагрузилось.

## Отступление

Чем отличается игрок от неинициализированного? Любой человек назвал бы наличие характеристик, способность вызывать интерфейс, умение взаимодействовать с магией, возможность доставать и прятать вещи в инвентарь и многое-многое другое. Но убери это всё, и что останется в итоге? Ничего? Как бы не так!

Командарм Столыпин заметил первые изменения к концу третьего месяца существования системы. Преображения были и раньше, но тогда они не столь явно бросались в глаза. Теперь же между носителями интерфейса и теми людьми, которые в нужный момент не успели или не захотели заходить в подключающие к системе лучи, лежала пропасть. Пропасть, подтвержденная исследованиями. Аналитические центры проводили эксперименты. Всё было исключительно на добровольной основе, а сами подопытные получили прекрасные бонусы для себя и своих семей. Хотя семей – сильно сказано. Слишком уж много человек погибло...

Первое, что выделялось, это способность к исцелению. Те игроки, которые не додумались взять регенерацию или любую другую лечащую характеристику, принадлежащую организменному единству (именно этот параметр люди Столыпина выделили как высший в иерархии), всё равно волшебным образом восстанавливались. Переломы ног и рук срастались без чужого вмешательства, порезы зарастали, ссадины и синяки довольно быстро проходили. Естественно, у всех имелись зелья, да и целители не зевали, но тем не менее опыты проводились. Там, где неинициализированному требовался месяц, у игроков всё проходило за полторы недели.

Второе – физические показатели. Сила и выносливость были выше. Причем даже у тех людей, которые ещё не ходили в данжи и не открывали характеристики и классы – имелись и такие: им это попросту не надо. Игроки быстрее восстанавливались после работ, брали больше веса, дальше прыгали и дольше могли бегать. Нет, об Олимпийских рекордах речи, конечно, и близко не шло, но динамика прослеживалась.

Третье – и это было, пожалуй, самым главным – поменялось мышление и функциональность мозга. Игроки более успешно выявляли закономерности в числовых рядах: тесты показали, что в среднем они затрачивают на 17% меньше времени. Немного лучше запоминали расположение предметов. Среди десятков схожих изображений быстрее находили искомую картинку. Таблицы Шульце (*таблицы со случайно расположенными объектами (обычно числами или буквами), служащие для проверки и развития быстроты нахождения этих объектов в определённом порядке – прим. автора*) так и вовсе выдавали запредельные значения. Заметно повысилась обучаемость.

Когда образовался значительный перекоп среди военного и гражданского населения, командарм распорядился сделать из людей настоящих солдат. Солдат, знающих тактику боя, умеющих правильно вести себя в опасной обстановке и беспрекословно выполняющих приказы. Опять же: всё на добровольной основе. Никого силком не загоняли. Да этого и не требовалось, потому что желающих хватало с избытком. И снова игроки показали себя с лучшей стороны. Там, где для изучения основ требовался хотя бы месяц, носители интерфейса справлялись за пару недель. Хотя и обычные люди не сильно-то и отставали. Никто не хотел быть обузой, поэтому авалонцы выкладывались по полной.

Столыпин из боевого офицера окончательно превратился в администратора. Он назначал, давал распоряжения, делегировал. Собрал прекрасную команду, которая справлялась по всем направлениям: обустройство и добыча пропитания, связь с другими поселениями, прокачка и развитие игроков...

Командарм понял, что старый мир рухнул, а его закостенелые мозги не способны адекватно реагировать на изменяющуюся обстановку. Тогда он просто приблизил к себе других людей, не только военных. Взять того же Альтаира. Он, генерал-полковник российской армии,

который прошел через десятки интриг, который лично был знаком с каждым президентом постсоветского пространства, который планировал и утверждал сотни операций, начал спрашивать совета у какого-то синеволосого мальчишки (благо, что тот не стал опять красить волосы после вынужденного облысения). И ведь советы почти всегда оказывались здравыми.

Однажды командарм направлялся в ту часть Авалона, где когда-то проживал Фрол. Столыпин так и не понял, почему ему взбрело в голову не переместиться порталом, а поехать на обычном джипе. Видимо, просто захотелось немного отдохнуть. До перезагрузки было ещё три часа, но всё же в воздухе появилась странная точка, которая моментально расширилась, а из неё хлынула орда мобов: сотня исчадий бездны невысокого уровня. Опытная сопровождающая группа среагировала мгновенно. Артефакты, зелья, огнестрел – всё это быстро утихомирило монстров. Командарм тоже поучаствовал в полуминутном бою.

Генерал заметил странность: во время сражения он действовал вполне сносно, прекрасно реагировал на обстановку, правильно использовал отвары и своевременно опустошил магазин именованного пистолета, но при этом его мысли были где-то далеко. Сознание будто разделилось на два потока. За тридцать секунд он успел оценить общую ситуацию, вспомнил разговор с коллегами из Китая, проанализировал последствия одного спорного решения.

Командарм не постеснялся спросить об этом водителя, на что шофер ответил, что это вполне естественная реакция. Иногда за минуту, если человек находится в стрессовой ситуации, он может выдать ответы на несколько вопросов, над которыми раньше бился днями. И чем больше стресса – настоящего, на грани выживания, с применением всех системных способностей и сил – тем лучше.

Впоследствии Столыпин поручил «мозговитому отделу» разобраться над этим вопросом. И вновь исследования показали, что так и есть, мышление разгоняется. Хотя эту особенность сложно полноценно изучить, ведь требовалась не просто угроза одной жизни (умирать все относительно привыкли), а угроза обнулением. Испытуемые всё же понимали, что никто не допустит, чтобы они приняли окончательную смерть.

Последней замеченной разницей между игроками и неинициализированными была интуиция. И снова ставились эксперименты. При броске монетки и последующем отгадывании «орёл или решка» носители интерфейса выдавали, как правило, верные значения, которые можно было бы списать на статистическую погрешность, вот только таких совпадений набралось очень много. Использовались и карточки Зенера (*колода карт с пятью рисунками (круг, крест, три волнистые линии, квадрат, пятиконечная звезда), предназначенная для изучения паранормальных форм восприятия – прим. автора*), которые позволяли более точно определить: совпадения это или нет. Если брать во внимание всю выборку испытуемых, то с уверенностью можно заявить, что экстрасенсорные способности существуют.

Столыпин, когда читал отчёт, лишь ухмылялся. Ну ещё бы: люди пулялись молниями, поднимали пласты земли, испаряли воду (в чужих организмах в том числе), телепортировались, а сам командарм мог летать, так что экстрасенсами никого нельзя было удивить. Да и имелись в Авалоне представители школы ченнелинга, которые выдавали такое, что всяким Вангам, Мессингам и Нострадамусам даже и не снилось. Не просто абстрактные предсказания, подгоняющиеся под те или иные мировые события, а прогнозы с указанием точного места и времени. Иногда аналитикам удавалось установить причинно-следственные связи, но чаще казалось, что адепты этого направления тычут пальцем в небо. И ведь попадают!

Всё началось на сто пятнадцатый день прихода системы. Командарм как обычно сидел в кабинете и разбирал огромную стопку важнейших докладов. Он ставил печати, подписывал, давал разрешения или выражал несогласие. В общем, занимался рутинной административной работой, которую не мог переподчинить другим людям.

Неожиданно возникло странное чувство: непонятное беспокойство, заставляющее сердце биться чаще.

Ощущение неминуемой беды нахлынуло резко, но так же резко и ушло, оставив после себя лишь смутное воспоминание.

Он не стал ни с кем делиться переживаниями. Подумал, что сознание начало сбоить из-за огромной ответственности. И речь не только об Авалоне и ста пятнадцати тысячах проживающих в нем людей. Столыпин уже знал, с чем предстоит столкнуться человечеству, когда таймер завершит отсчет, и понимал, что стоит на кону.

Генерал осознавал, что не будет участвовать в битве, но его миссия была в другом: в подготовке бойцов. Он воспитывал элиту Земли. И, если судить по сведениям разведки, Авалон на этом поприще продвинулся очень далеко. Настолько далеко, что с их городом хотели сотрудничать все.

Китайцы, индийцы, американцы – все спрашивали, в чем их секрет. Творения крафтеров, выставляемые на аукцион, на целые порядки превосходили чужие ремесленные изделия.

Цельная броня, гасящая множество магических воздействий, считалась эталоном. И ведь на торги доспех добавлялся по символической цене. Истинная стоимость была намного выше, но Авалон хотя бы таким образом старался помочь другим поселениям и сильным одиночкам.

Многочисленное оружие обладало не только высокой прочностью, но и имело волшебные свойства. Чего стоит только поглощение жизни, которое залечивало владельца посредством убийства мобов? А дополнительный урон огнём, ядом или кислотой? Да взять хоть ножичек, который имел пассивное умение при использовании: кинжальщик четвертого ранга. К слову, на данный момент в данжах никто ещё не доходил до этажей, где выпадал хотя бы третий ранг! Подготовленный боец с таким ножичком, если никто не будет применять магические способности, в одиночку сможет противостоять пятерым людям с мечами и копьями. И сможет не только защищаться, но и нападать, а в последствии и выиграть в схватке.

Нет, естественно, попадались и самородки. Творения, выходявшие из-под рук Цинь-Шиня, не гнушался покупать и сам генерал. Да и некий Мардук радовал поделками. Громоздкими, тяжелыми, но очень прочными. Хотя, стоило признаться, подходила такая броня далеко не для всех.

Столыпин знал, что есть непонятная группа людей, которые мало того, что занимают первые места в рейтинге, так ещё и изготавливают лучшие зелья. Командарм смог связаться с человеком по имени Кару-ор-Рон и договориться об обмене отваров на опыт.

Но больше всего Авалон поднатерел в создании артефактов. Разгадка тайны была простой. Поселение обладало чуть ли не неисчерпаемым источником материалов.

В городе имелся кузнец, способный изготавливать наконечники, указывающие на пространственные бреши. Ведь просто так такие провалы не найти. Казалось бы, появился в воздухе огромный портал, ты собираешь группу иходишь в него. Но нет. Периодически пространства скрывались под толщей земли или зависали в воздухе на большой высоте.

Командарм помнил, как участвовал в одной из раскопок. Экскаваторы углубились на семь метров лишь для того, чтобы освободить участок размером в спичечную головку. Человек, стоящий первым, прикладывал палец к разлому, ему приходило оповещение, что он может взять с собой до сотни других игроков, которые должны, держась за руки, вытянуться в цепь, а после этого происходило перемещение.

В том провале группа обнаружила баулы, снижающие вес на девяносто восемь процентов и обладающие свойством неразрушимости.

Иногда попадались места, где были целые горы из малахитового железа. Гора – это не фигура речи. Её пик, если считать от подножья, возвышался на две с половиной тысячи метров. В портал тогда попал боец, который прокачал силу и крепость тела на пятнадцать единиц. Только он один смог вынести в сумке пятнадцать тонн, а ведь с ним были и другие люди...

Ещё попадался странный материал, крепкий и очень легкий. Один кубический метр этого вещества весил всего два килограмма. В свойствах значилось, что он усиливает действие неко-

торых обнаруживающих артефактов. В том же проломе попала схема изготовления цитадели, способной защитить почти от любых вторжений. Защитные умения, делающие тело нематериальным, пасовали перед такой преградой. Существо, которое снаружи наблюдало за территорией, видело лишь черную дымку.

Проблема была в том, что материал можно было поместить в баул только один раз на срок не более часа. В противном случае – распад и превращение в бессмысленную пыль. Потом его надо было некоторое время хранить в абсолютном мраке, чтобы свет звезды не попадал на поверхность. Подходящих помещений не было, а катакомбы ещё не были расширены до нужных пределов, но с этим поспособствовал Стоменов.

Бывший полковник, а ныне заместитель самого могущественного поселения планеты, умел раздвигать пространство. Он и в двухсотлитровую бочку мог влить чуть ли не цистерну бензина, так что справился и с этим веществом. А ещё нужно было где-то хранить целые склады других предметов, и не только системных, но и обычных. Стоменов справлялся.

Столыпин поражался тем людям, которые первоначально жили в деревне. Целительница-Нина в определенный момент смогла генерировать в сутки по десять зерен, которые на максимум заполняли шкалу жизней. Подобные зерна как-то принесли бойцы из раскола, но резерв был неограничен, а эти артефакты больше не хотели попадаться в человеческие руки. Сто дополнительных возродений в день – это огромное подспорье. На Арене такой человек будет незаменим.

Её муж был ещё более полезным. Ему можно было рассказать всё. Вообще всё. И он мог поделиться знаниями. Система никак не наказывала его за разглашение тайн. Именно благодаря ему многие авалонцы попадали в ТОПы. Он поведал и про одиннадцатый этаж данжа, и про Арену, и про порталы в другие миры. А ещё он добывал опыт. Сперва ему нужно было самому доставать нити из тварей. Затем он просто преображал отдельные шнуры. Потом же дошло до того, что он мог спрятать в катушку одинокую нить, а через час достать опыта на весь объем посвященного. Да, двадцать миллионов в сутки, может, и не так много, но то ли ещё будет... Неизвестно, что станет, когда он дорастет до адепта! Количество будет исчисляться миллиардами!

Ермолай мог слышать пространство. И радиус способности впечатлял! Он мог найти любого человека, опираясь исключительно на слух. Против его умения не помогали ни зелья со свойством преломления лучей, ни класс невидимости, ни артефакты. Уже четырежды услугами Ермолая пользовались московские коллеги. Первый раз требовалось найти раскачавшегося обезумевшего игрока, которого не улавливали визоры. Несмотря на неадекватность, тот человек действовал очень аккуратно. Ни у кого не получалось срисовать его ник, чтобы отправить команду ловцов к его артфиксу. Эта тварь, по слухам, обнулила столько игроков и неинициализированных, что его репутация опустилась до минус десяти тысяч. Ермолай справился за четверть часа. Ещё через тридцать минут безумец был обнулён. В последствии Ермолаю давали не менее трудные поручения, с которыми он прекрасно справлялся.

Елена Викторовна – жена Стоменова – была темной лошадкой. Столыпин видел, что она о чем-то знает, но при этом не хочет рассказывать. Зато она неплохо умела сканировать людей. Видела всё: класс и вложенные знаки силы в древо развития, названия характеристик и уровень развития того или иного параметра, а после – и предметы в инвентаре вместе со способностями. Любой игрок был перед ней как на ладони.

Как-то раз генерал послал к ней группу бойцов, которые были увешаны артефактами защиты разума. Задача – выведать секрет. С ними были и менталисты с телепатами. Гипотетически женщина не должна была понять, что на неё воздействуют, а после копания в мозгах она бы всё забыла.

Не получилось.

Елена Викторовна взяла одновременно всех под контроль. Наличие артефактов она и не заметила. Женщина фурией влетела в штаб-командования, где заседали начальники, и устроила форменный разнос: самым наглым образом заставила всех отжиматься, а после раздеться. Напоследок предупредила:

– Если будет хотя бы ещё одна подобная попытка, то отсутствием одежды вы не ограничитесь. Заставлю выйти весь ваш штаб на улицу, где игроки будут наблюдать за стихийно образовавшейся оргией!

Стоменов, хорошо знавший любимую жену, потом сказал генералу, что она говорила правду и лучше не нарываться. Какая бы ни была тайна, она её расскажет только в тот момент, когда посчитает нужным. Секреты Елена Викторовна хранить умела.

Был ещё один человек – Фрол. Игрок, благодаря которому ушел продовольственный кризис. Необычный класс и грамотный набор характеристик мог бы превратить его в отличного бойца. И ведь за его спиной могли быть ещё какие-то особенности, которые не удалось рассмотреть за первое время.

Внезапно Василий Котов помешался. Он раз за разом твердил, что из-за Фрола Авалон может пасть. Первый представитель школы ченнелинга на Земле обычно не ошибался, потому было принято решение устранить опасность.

Не вышло.

Авалон подготовил целую легенду с убийством детей, но местные, включая армейцев и уголовников, принялись рьяно защищать Фрола. Лишь один раз из-за непонятной силы почти удалось обнулить его. Дальше вмешалась разъяренная Елена Викторовна, которая как-то прознала про покушение:

– Вы дебилы тупоголовые! Вы даже не понимаете, что случится со всеми вами, если с него хоть волосок упадет! Она явится и перебьет каждого из вас! И вы никак не сможете её остановить! У вас нет шансов! Хотите, чтобы Авалон был разрушен? Она тут всё сравнивает с землей! Вы так и не поняли? Именно по этой причине Авалон падёт!

Кто такая «она» жена Стоменова так и не пояснила. Елена Викторовна отправилась к тульской аномалии, чтобы поговорить с Фролом. Все ловцы были отозваны. Охота прекратилась. На этот раз навсегда. Тогда и случилась неприятность.

Пятьдесят два человека по непонятным причинам вернулись в Авалон, открепили артефаксы, забрали из хранилищ множество артефактов и отправились в неизвестном направлении. Они избавились от всех следящих устройств и заблокировали почту. И ведь среди них были и очень талантливые игроки. Да взять того же Альберта – огненного элементалиста. До Лики ему, конечно, было далеко, но его знания и жизненные навыки могли бы пригодиться на Арене.

Елена Викторовна была убедительна. Отозвали всю почту, которая при прочтении должна была показать место на карте либо попросту убить игрока (подобный предмет стоил дорого). Про Фрола окончательно забыли.

С Котовым произошла странная ситуация. В один из дней он пробился к Столыпину и сказал, что нужно купить три предмета. Первый – артефакт, снимающий стихийные эманации. Второй – особый металл, который блокирует эти же эманации и обшить им машину. Третий – кандалы, удерживающие силу внутри человека.

– Для чего? – спросил командарм.

– Не знаю. Но они точно пригодятся. Это важно для всех нас. Но они очень дорогие. Придется задействовать скидочные скрижали. Цена каждого экземпляра в инфополе шестьдесят четыре миллиона единиц.

В Авалоне уже присутствовали игроки ранга адепта, а пятнадцатипроцентные скрижали добыл Котов в ченнелинговом разломе (да не одну, а целых семь), так что возможность совершить такую покупку была.

– Уверен? – Столыпин нахмурил брови.

– Да. Это важно, – протараторил боец. – Не только для нашего города, но и для всех миров.

– Ты в своем предсказании точно уверен? – надавил командарм. – Чтобы не было ситуации, как с Фролом. Как там наши умники говорили?..

– Самоисполняющееся пророчество, – пробубнил Котов. – Оно чуть не случилось. Хорошо, что мы успели остановиться. Но да, это важно.

– Сделаем. Ещё что-то?

– Да. Машину нужно поставить около берегини. Там же пусть будет Нина. Это которая...

– Я понял, о ком ты, – перебил Столыпин.

– Хорошо. Кандалы пусть будут в машине. И ещё: она должна падать. Её надо бить. Это обязательно. Она должна падать. Но ни в коем случае нельзя, чтобы она улетела на возрождение.

– Ты о ком? – спросил командарм.

– Не знаю, – потупился Котов. – Но это тоже обязательно.

– Ясно...

Предсказание парня Столыпину показалось странным, но всё же он собирался выполнить все требования.

У Авалона был секрет. То, о чем знали единицы: только высшее командование и сами ремесленники. Хотя догадывались многие.

Крафтеры в сфере создания оружия, брони и артефактов к сто семнадцатому дню опередили всех настолько, что, по заверениям аналитиков, другие поселения смогут сравняться с ними в лучшем случае через год. Пока что не было задач, которые требовали бы использовать образцы. У мобов низкие уровни – они не представляют опасности. Дерзкий набег какой-то залетной группы удалось отразить с нулевыми потерями. С другими поселениями сформировались дружеские отношения. Улучшенная экипировка выдавалась только при входах в странственные бреши.

В это же время Столыпина снова накрыло чувство беды. Интуиция не просто кричала – она вопила, что приближается опасность. Почти сразу же в кабинет влетел Альтаир, а секретарь сказала, что ей одновременно пришло более сотни сообщений, и с каждой секундой количество увеличивается на десятки.

Это не могло быть совпадением. Был создан штаб. Начался анализ действий и просмотр вариантов. По всему выходило, что опасности нет. Как их может задеть? Кто-то сбросит атомную бомбу? Не вариант. Всё несистемное, что поднималось выше километра, уничтожалось самой Игрой. Да если и будет какой-то вертолёт приближаться к лагерю, его собьют на подлете.

Выдвигалось предположение о землетрясении, но игроки, чувствующие землю, заверяли, что сдвига тектонических плит не будет.

Астероид? Сохранились записи траекторий астероидов. Ничего такого, что могло бы грозить бедой, в ближайшее время не должно было объявиться.

Самое странное, что когда люди отдалялись от лагеря, наваждение спадало.

Было принято решение: возвести цитадель по полученной схеме из легкого вещества. Территорию выбрали на месте госпиталей. Тут уже находились катакомбы с ценностями. Времени для рытья новых тоннелей не было – люди это чувствовали.

Работали всем миром. Забор воздвигли за два дня. Установили и более дальний периметр, который включал в себя ремесленные ангары.

Дальше Столыпин принял сложное решение. Сложное и в то же время для его офицерской души мерзкое: разместить артефакты фиксации в цитадели. Брали не всех людей, а только тех, кто достиг огромных высот в крафтинге, в сражениях, в торговле. Игроки с особыми уме-

ниями, администрация, лучшие умы – они тоже установили точки возрождения в построенной крепости. Семьсот семнадцать человек.

Появлялись проблемы – некоторые люди требовали, чтобы и их семьи оказались тут же, но генерал был непреклонен. Пришлось вмешаться менталистам, которые по приказу командарма обрабатывали мозги тех, кто смел спорить. Впрочем, на других полях с точками возрождения на пару порядков усилили охрану.

В цитадели собралось всё ценное. Всё то, на чём держался Авалон.

Были, конечно, запасы продовольствия и в других местах. Имелись склады с зельями около охотничьей вышки. В некоторых ранее заброшенных поселениях размещались схроны с батончиками.

Прошло трое суток. Напряжение всё нарастало. Огромная часть людей захотела обитать подальше от города.

Крепость показала себя с лучшей стороны. Её невозможно было взять физическим оружием. Патрулям выдали экипировку из запасников. Сейчас тут собралась сила, способная смети целые города прошлой Земли.

– Нужно продолжать жить дальше! – решил командарм. – В Ярославле какие-то крупные проблемы. Нужно помочь союзникам. Отправьте Ермолая с группой. Неофиты, послушники и посвященные школы крафтинга пусть продолжают работу в ангарах. Нина пусть остается у берегини. У нас много неинициализированных, которым тоже нужна помощь. Отсылайте команды в разломы. Работайте...

И жизнь снова пошла своим чередом.

К концу сто двадцать шестого дня секретарь оповестила, что около артефакта порядка возникли проблемы.

– Что там? – нахмурился Столыпин. Сегодня ощущение беды было особо сильным.

– Лица появилась около артефакта порядка. От неё исходит странная аура, которая оставила огненный след радиусом двадцать метров. Около десяти игроков отправились на перерождение.

– Неинициализированные?..

– Не пострадали. У Нины перерыв на генерацию зёрен. Она увидела Лику и каким-то образом притянула её в радиус действия Люси. Люся обездвижила её и заглушила ауру. Там уже работает группа. Её заковали в кандалы и усадили в ту странную машину. Везут сюда, – четко отрапортовала секретарь.

Пять часов назад была обнаружена пространственная брешь, в которую мог войти только один человек. Решили отправить самого прокачанного игрока Авалона – адепта огненного элементализма сорокового уровня. Но у Лики явно что-то пошло не по плану. Хорошо, что Котов заранее озаботился этой проблемой.

– Передай конвоирам ещё раз, чтобы её били и чтобы она падала, – приказал командарм. – Это важно. И распорядись, чтобы готовили артефакт, снимающий стихийные эманации.

Взгляд секретаря расфокусировался, но почти сразу же она сказала:

– Сделала. Леонид Маркович, можно вопрос?

– Ну?..

– Почему мы не разместили наши артфиксы в здании Люси?

– Потому что она защищает только от мобов. Нам угрожают не мобы. К тому же там место для тех, кто не может за себя постоять.

Через пятнадцать минут прибыла Лица. Выглядела она, мягко говоря, плохо. Вся изгваздана в грязи и крови. Лицо превратилось в сплошной синяк. Тело обожжено.

Солдат удерживал её с помощью двухметрового штыря, конец которого был приварен к кандалам у самой шеи. Было видно, насколько бойцу мерзко из-за этой ситуации.

Генерал посмотрел в глаза Лики, но так и не увидел ни капли осознанности. Всегда озорная, острая на язык девчонка, которую знала и любила большая часть авалонцев, сейчас превратилась в непонятное существо. Она рычала, скалила зубы и грозно раздувала ноздри.

– Тош командарм, не приближайтесь к ней! Два шага назад! – нарушая субординацию, рявкнул солдат.

Столыпин отступил и материализовал артефакт. Дальше ничего делать не пришлось. Предмет самостоятельно засиял зеленым светом и впитал странную ауру. Сразу же рассыпались кандалы. В следующую секунду оковы и артефакт исчезли. Лица начала падать, но командарм среагировал, подхватил девушку и самостоятельно понёс её к палате, где отдыхали бойцы после порталов.

– Неплохо она прокачалась, – оценила Елена Викторовна через двадцать минут. – Три уровня в обход ограничителя. Семнадцать очков характеристик. Два знака силы. Шесть способностей. Тридцать две универсальные геммы. И скидочная скрижаль.

– Какая? – спросил Столыпин, шагая из стороны в сторону. Он не находил себе места. Чувство грядущей беды всё усиливалось. Он уже распорядился, чтобы патрули вышли на смены и проверяли всё, что могло бы представлять опасность или хотя бы вызывало подозрение.

– На девяносто девять и восемь десятых процента. Батончиков у неё не осталось. Значит, она провела там больше трёх месяцев.

Лица зашевелилась. Командарм подлетел к стоящей рядом тумбочке, взял бутылку с водой и протянул девушке. Элементалистка припала к горлышку, откашлялась и спросила:

– Я кого-нибудь задела своей аурой?

– Только игроков, – успокоил Столыпин.

– А, тогда ладно. Этих лопухов не жалко. Я добыла... Вот, – она материализовала скрижаль и геммы. – Почему так тревожно?

– Не знаем.

– Дядь Лёнь, отнесите их прямо сейчас в схрон. Знали бы вы, что я пережила. Это как роды не через то отверстие.

Елена Викторовна скривилась, а командарм нервно ухмыльнулся.

Генерал спрятал предметы в инвентарь и направился в главное хранилище артефактов. Лица была права – лучше прямо сейчас их спрятать.

На то, чтобы допустить командарма на нижний уровень катакомб, понадобилась полуторачасовая проверка. Он разместил скрижаль возле эксклюзивного артефакта копирования, который воссоздавал авалонские батончики.

Неожиданно появился туман.

– Какого хрена?

Командарм посмотрел на таймер. Скоро должны были появиться порталы, через которые придут мобы. Скоро, но не сейчас. Сейчас было слишком рано.

Мгла стала непроницаемой. Столыпин, ощутил, как в его теле формируется пласт земли, а в следующий миг увидел странное сообщение:

*Вы погибли. Вас перенесет в рандомную точку: 3... 2... 1...*

Командарм открыл глаза, сразу же экипировался, подскочил и огляделся. Он не мог поверить глазам. Исчезли ангары, испарились палатки, растворилась цитадель. Не было заборов, куда-то подевались смотровые вышки, улетучились машины. Он находился в открытом поле, на котором периодически проступали заснеженные деревья.

Пространство перезагрузилось в момент, который предшествовал дню до прихода Игры.

## Глава 6

Вы когда-нибудь видели людей в состоянии шока? Видели, как бойцы, которые привыкли к бесконечным сражениям, просто зависли, опустив руки, и ничего не делают? Признаться, жуткое зрелище.

Перезагрузка принесла в Подмоскowie холод. Температура опустилась по ощущениям до минус двадцати. Ещё секунду назад на дворе стояла теплая апрельская или майская (надо будет посчитать) погода, а теперь повсюду возникли метровые сугробы с жестким настом. Появились заледеневшие деревья с шапками снега. От наших прогретых тел повалил пар.

Класс стихийного универсала позволял вполне неплохо чувствовать себя в таком климате. С удовольствием втянул морозный воздух – будто домой вернулся. Казалось, что я очутился в том времени, когда не было ни Авалона, ни армейцев, ни проблем, которые мне устроили военные. Оставалось взять снегоход, посадить сзади Кейру и поехать к Михалычу гонять чай... Поехать, по пути без проблем уничтожая немногочисленных мобов.

Услышал скрежет разрываемого пространства. Засверкали молнии, снова за клубился туман, подул ветер. Взглянул на таймер – всё верно: вот-вот наступят новые игровые сутки.

Через минуту в воздухе открылись порталы, из которых вывалились знакомые мне мобы: взметнулась вверх крылатая тварь, вдалеке проскочила фигура электрического элементалиста. Последний напоминал дикую сверкающую кошку.

Тройка исчадий бездны пятого уровня возникла в двадцати метрах от меня. Арканум всё ещё действовал, так что я для них был незаметен. Зато существа увидели пару человек, застывших на пятых точках. Люди совсем недавно находились в ангаре и, видимо, восседаая на исчезнувших стульях, что-то мастерили.

Существа с протяжным визжанием ринулись к ним. Первый крафтер ничего не успел сделать. Мощная когтистая лапа боковым ударом раскроила его череп. Брызнули кровавые ошметки, окрасившие багрянцем нетронутый снег. Мгновенная смерть. Тело обмякло и сразу же растворилось, улетев к артефакту фиксации. Второй же успел экипировать доспех, но это не сильно-то и помогло. Ему, если быть точнее, просто не повезло. Монстр действовал необычно. Вместо размашистого выпада он, будто боксер, выбросил вперед конечность. Три когтя, столкнувшись с металлом, попросту сломались, но один всё же прошел через сочленения брони. Ещё один человек отправился на точку возрождения. А ведь нормальная такая защита у людей, прочная. На покрытиях БТРов твари борозды оставляли, а тут погляди-ка – когти сломались.

– Отставить панику! – раздался зычный голос Столыпина. Звук разнёсся на несколько километров. – Уничтожить мобов!

Это что ещё за способность? Или всего лишь действие припрятанного в инвентаре артефакта? Неплохая вещь! А если учитывать, что на моей голове слегка раскалился шлем, то тут и без псионики не обошлось. К тому же я и сам почувствовал, как мне захотелось подчиниться приказу. Вот что значит нормально прокачанная характеристика авторитета.

Следом всё отмерло. Признаться, мне казалось, что это я эффективно уничтожаю мобов. Но нет. Сейчас перед глазами предстала истинная машина смерти. Авалонцы принялись убивать.

Исчадие небес, которое взмыло на добрую сотню метров, разорвало на десятки кусков. Перед электрическим элементалистом, прыгнувшим на аппетитную добычу, распахнулся барьер. Существо проскочило через силовое поле, но с обратной стороны вылетела лишь нить опыта. Материализованные мечи сносили головы. Классовые способности растворяли и разрывали монстров. Я видел, как один моб схлопнулся сам в себя, а из мест, где были его глаза, рот и уши мощным фонтаном ударила зеленая жижа. Магические вспышки, розовые всполохи

и даже обычные выстрелы – всё это смешалось в канонаду звуков и красочную световую иллюминацию.

Мое умение по поиску ближайших мобов каждый миг переключалось на следующую тварь, а через двадцать секунд так и вовсе вышло за пределы зазеркалья. Охренеть просто! В тульской аномалии, помнится, монстров можно было встретить на протяжении всего дня, а тут будто конвейер поработал.

Странно, что при такой эффективности я смог противостоять им в последней стычке против поджигателей и авалонцев. Да, у меня, конечно, было хаотическое отражение урона – оно тоже сыграло большую роль, но теперь я вижу, что в тот момент экипировка людей была не лучшая: имелись и более качественные образцы. Да и артефакты с зельями оказались относительно простыми. Хотя мне и их хватало с головой. А ещё уровни игроков – тут они явно повыше будут. На моё устранение, значит, отправили не самых элитных бойцов.

– Молодцы! – снова проревел Столыпин. Люди, справившись с монстрами, топтались на месте и не знали, что им делать. – Собираемся в пятом секторе, – он прокашлялся и тут же поправился. – На том месте, где был пятый сектор. Ориентируемся на Гвиневр.

Гвиневррой, как я понял, называлось здание, в котором располагалась берегиня-Люся. По крайней мере озирающиеся игроки направились в сторону единственной высотки, возвышающейся над городом.

А мне-то что делать: сразу посредством самоубийства отправляться к Туле или всё же послушать, что будет вещать генерал? С одной стороны, день в зазеркалье только вступает в свои права. У меня будет возможность пересечься с тем же Васильком. С другой – интересно, как Столыпин отреагирует на сложившуюся ситуацию. Час, пожалуй, уделю. Я побежал вместе с другими людьми.

Внезапно почувствовал нечто такое, чего нельзя было описать словами. В инвентаре будто кто-то копошился. Какая-то неведомая сила липкими пальцами копалась в пространственном кармане и что-то пыталась втиснуть в него.

Наваждение исчезло. В следующий миг я увидел, что в слоте основного оружия возник странный предмет: небольшая палка, переливающаяся всеми цветами радуги. В её наверху был мягкий клубок со множеством пульсирующих жгутиков. Что это ещё за пушистая хрень?

Интерфейс мигнул:

*Внимание!*

*Побочное задание выполнено.*

*Получена одна жизнь.*

*Получено одно очко характеристик.*

*Получен один знак силы.*

*Обретен гримуар. Способность: взлом.*

*Свойства: вскрытие замков, отпирание врат, взламывание печатей.*

*Затраты на активацию при взламывании системных объектов: 150 единиц маны за первый ранг. За каждый последующий ранг указанное значение увеличивается в два раза.*

*Затраты на активацию при вскрытии внесистемных предметов – 50 единиц маны.*

*Требования к системной активации – минута на каждый ранг защиты.*

*Требования к внесистемной активации – отсутствуют.*

*Изучить: да / нет?*

*Внимание! В гримуарах содержатся заклинания, не относящиеся к вашему классу. Это активная способность, не имеющая отката, но требующая для активации затраты маны.*

*Вложенные знаки силы в вашем древе развития никак не влияют на процент снижения затрат.*

Сейчас изучать книгу не стал – лучше сделаю это в более спокойной обстановке. И что вообще за побочное задание? Награда за создание нового зазеркалья? Странно тогда, что не попал в топ. Я ведь первый, кто установил перезагружаемое пространство. Хотя лучше не жадничать. Мне и без того неплохо привалило: теперь и шкала жизней на максимуме, и в артефакториум надо будет слетать, и балл параметров никогда не будет лишним, а главное – я могу вскрыть сундук на четырнадцатом этаже данжа, и не надо будет возиться с отмычками.

Я сконцентрировался на палке:

*Жезл обрёл имя: Пушистая хрень.*

*Дистанционное оружие ближнего боя.*

*Дальность действия: неопределенная.*

*Свойства: рандомные.*

*Количество зарядов: случайное.*

Что? Какая, блин, Пушистая хрень? Я ведь просто подумал об этом. И что за дистанционное оружие ближнего боя? Бред какой-то.

Воплотил палку. Ощутил, что по желанию могу менять её форму и цвет, но клубок в наверхии не захотел преображаться. Вот ведь клоунская игрушка! И, судя по описанию, я знаю, от кого мне достался этот подарочек. Интересно, не будь я сторонником хаоса, порядок тоже порадовал бы каким-нибудь приобретением? Черт с ним со всем – позже разберусь.

Я видел мерцающий купол, накрывший территорию в девятнадцать с половиной квадратных километров. По нему то и дело проносились черные и светлые блики, которые, наверное, обозначали силы двух противоборствующих сил: света и тьмы. Игроки же не обращали на него никакого внимания. Или попросту не видели? Я, когда очутился в Туле, поначалу тоже ведь ничего не замечал.

Снял действие арканума. Тут, думается, присутствуют люди, способные обнаружить меня под скрытом. К тому же артефакты-визоры в их инвентарях никуда не подевались, а невидимка мог вызвать повышенный интерес, чего хотелось бы избежать. Авалонцам сейчас не до шпионов. Игроков тут много, и маловероятно, что они все друг друга знают – смогу затеряться в толпе. Разве что внешность и прозвище подправлю – стану обыкновенным дядькой-Станиславом с ничем не примечательным лицом.

Когда я подошел к одной из границ, передо мной предстала толпа игроков. Все гомонили, что-то спрашивали и недовольно кричали. Некоторые пытались прорваться через силовое поле, но их раз за разом отбрасывало на достаточно далекое расстояние. Применялись умения, использовались заклинания, активировались артефакты – всё было тщетно.

Увидел какого-то человека, который умудрился взмыть на пару сотен метров. Когда летун ударился о барьер, его отшвырнуло, как надоедливую мошку. Было видно, что игрок от сильной встряски потерял сознание, но чьё-то заклинание психокинеза подхватило незадачливого левитатора и плавно опустило на землю.

Были и те, кто без видимых проблем пересекал границу. Видимо, они оказались в той же ситуации, что и я сейчас – артфикс находился не в зоне действия аномалии.

С другой стороны границы тоже шли люди. Уже успела образоваться тысячная орава, а игроки всё тянулись и тянулись. Появился кордон из солдат. Периодически доносились звуки выстрелов. Стреляли не по гражданскому населению, а в воздух, но будь иначе, я бы не удивился.

Через час я увидел, как вздымается слой земли, образующий трибуну, на которую вошел Столыпин. Он держал мерцающий камень, с помощью которого можно было устанавливать точку возрождения. Я улыбнулся – попался голубчик. Подавил желание запустить в него морозной сферой. Уподобляться этой мрази не буду. Да и получил он своё. Точнее, получит через несколько часов, когда на охоту выйдут чудища света и тьмы.

Генерал вскинул руку – сразу же повисла мертвенная тишина. Было настолько тихо, что я услышал, как где-то вдалеке едут машины. М-да уж, запугал всех Столыпин. Люди даже пискнуть боятся.

– Друзья, отставить панику! Мы столкнулись с неожиданной, но решаемой ситуацией.

Я ухмыльнулся. Решаемой? Он настолько в себе уверен? Могу только пожелать удачи.

– Во-первых, все, кто может выйти с территории, – он вздохнул, – прямо сейчас покиньте её.

Народ беспрекословно выполнил волю командарма. Несколько человек из застрявших, правда, в очередной раз попытались пробиться через купол, но у них ничего не вышло. Через пять минут Столыпин продолжил:

– Во-вторых, всем, у кого артефакты фиксации находятся в пределах госпиталя, запрещено проникать сюда. Вам запрещено даже приближаться к этой территории. Вам запрещено умирать. В противном случае вы навсегда окажетесь здесь, – он грозно обвел всех взглядом. – С этого момента командармом Авалона назначается Дмитрий Хрящев – глава шестого охотничьего поселения. Главы других поселений назначаются ближайшими помощниками. Командарм Хрящев в курсе всего происходящего, и он поведет вас в светлое будущее.

Я скривил губы, услышав высокопарный слог. Ну прям как Сталин... Или Иосиф Виссарионович так не говорил? Впрочем, неважно.

Забавно, что я знаю новоявленного большого начальника. Помнится, он был чуть ли не единственным, кто ко мне отнёсся по-человечески: накормил, спокойно поговорил, всё разъяснил, а потом и спать уложил. И ведь всё без хитрых комбинаций, принуждений и запугиваний. Это я говорю про момент, когда после осмотра колонны меня повезли к моему бывшему заброшенному поселению откреплять артфикс. И в элементарном расколе Хрящёв себя неплохо показал. Он хоть и вояка до мозга костей, но человек хороший и правильный. Строгий и даже в какой-то степени суровый, но решительный, надежный и справедливый. Возможно, что под его руководством Авалон действительно пойдет в светлое будущее.

– Лазутчик! – услышал я сзади чей-то окрик. Оглянулся. Увидел направленный ствол монструозного оружия. В следующий миг перед глазами возникло привычное сообщение:

*Вы погибли и будете перенесены к артефакту фиксации.*

*До возрождения 3... 2... 1...*

## Отступление

*127-й игровой день. Елена Викторовна.*

Елена Викторовна не могла усидеть на месте. Ощущение неминуемой беды всё нарастало. Внутренняя тревога переполняла чашу терпения. Сердце периодически предательски колотилось. Она хотела обратиться к Кейре за помощью, но раз за разом отгоняла от себя эту мысль. Жена Стоменова прекрасно помнила слова, сказанные рыжей девушкой перед уходом:

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.