



ТАЙНИКОВСКИЙ

ПО МОТИВАМ СЕРИИ РОМАНА ПРОКОФЬЕВА

ЗВЕЗДНАЯ КРОВЬ

ДЖУНГЛИ
ТЫСЯЧИ КОГТЕЙ

Звездная клятва

Тайниковский

**Звездная клятва.
Джунгли тысячи когтей**

«Тайниковский»

2024

Тайниковский

Звездная клятва. Джунгли тысячи когтей / Тайниковский —
«Тайниковский», 2024 — (Звездная клятва)

Что такое Единство? Да никто толком не понимает. Те из наших, что упали раньше говорят, что мы находимся на внутренней поверхности сферической конструкции, миллиарды лет назад построенной вокруг звезды, похожей на наше родное Солнце. Только проверить это нельзя – местное солнце давно угасло, вместо него теперь огромное светящееся дерево. Они, эти Игг-Древа, образуют Круги Жизни, только внутри которых и возможна жизнь в Единстве. Местные говорят, что Игг-Древ неисчислимое множество – и те золотые, серебряные, изумрудные, сапфировые и алые искорки, окруженные гало, что мы видим ночью – это другие Древа и другие Круги Жизни. Как я и другие земляне попали сюда? Да очень просто – ковчег-колонизатор «Хельга» сбросил капсулы с нашими тушками в криостазисе. А вот как и почему ковчег оказался здесь, а не на Земле или другой экзопланете – вопрос, на который ни у кого нет ответа. Но никто не отвечает на вызовы и не объясняет, зачем мы здесь...

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	18
Глава 4	24
Глава 5	30
Глава 6	36
Глава 7	41
Глава 8	46
Глава 9	51
Конец ознакомительного фрагмента.	57

Тайниковский

Звездная клятва. Джунгли тысячи когтей

По мотивам серии Романа Прокофьева

Глава 1

И где эта Фламиника?

Бродя по деревне оруксов и кляня Ведающую тайны на чём свет стоит, я обратил внимание, что после моего поединка с Оскалом зелёнокожие воители перестали смотреть на меня враждебно.

В некоторых же взглядах и вовсе можно было поймать уважение. Правда, таких было не так много, как хотелось.

После того боя нас с Оскалом отвели в здание, где какой-то очень старый орукс Восходящий по имени Аракакай занялся нашим лечением, поэтому спустя около часа все увечья, которые мы нанесли друг другу, были устранены.

И первое, что я захотел сделать, – это покинуть поселение этих зелёнокожих варваров и отправиться путешествовать по миру в одиночку. Но Фламиника меня отговорила, пообещав, что если я останусь и помогу им в борьбе с бладохорнами, то навсегда заслужу уважение оруксов не только племени Кровавого топора, но и других племён в Круге жизни.

Ну и дополнительным бонусом мне разрешат принять участие в Дикой охоте – особом ритуале зелёнокожих варваров, в котором участвует их молодняк и во время которого они обзаводятся своими Нидхёгами, которые им изготавливает Верховный шаман из ядра Звёздного монстра, которого им удастся сразить во время испытания. Если их несколько, то из самого сильного.

Соответственно, Нидхёг обещали сделать и мне.

При условии, что я, конечно, останусь живым, ибо место, куда оруксы Кровавого топора открывали портал, было довольно опасным.

Одно название «Джунгли тысячи когтей» чего стоило.

«И где носит эту Фламинику?! Договаривались же, что встретимся в восемь утра!» – выругался я про себя, но продолжил крутить головой по сторонам в поисках Ведающей тайны, пока не заметил знакомое зелёнокожее лицо.

Это был Оскал.

Несмотря на то, что наши раны залечили при помощи Рун, выглядел орукс всё равно неважно. Особенно это касалось рук, которые я ему переломал, ибо они даже после лечения были перебинтованы какими-то странными не то бинтами, не то жгутами.

Он преградил мне дорогу и начал сверлить меня суровым взглядом.

Так продолжалось несколько секунд, а затем перед ним появилась Скрижаль.

Я среагировал моментально и тоже призвал свою, готовый в любой момент вступить в бой с молодым оруксом.

– Ар’хур ар, – произнёс Восходящий на языке оруксов, который я не понимал.

Я развёл руками в стороны, тем самым пытаясь сказать ему, что не понимаю его.

– Велес! – знакомый голос послышался сбоку.

Я повернулся на его источник и увидел Ведающую тайны.

– Что тут происходит? – недовольным голосом спросила она, глядя на меня.

И снова я виноват?

Я кивнул на зелёнокожего Восходящего, который преградил мне дорогу.

– Он призвал Скрижаль, чтобы...

– ...отдать тебе Руну, которую проиграл, – закончила за меня Фламиника.

Точно! Мы же за Руну сражались!

– Я думал, он собирается напасть, – ответил я, посмотрев на Ведающую.

Мне-то откуда знать его истинных мотивов, особенно если принять во внимание тот факт, как этот Оскал повёл себя по отношению ко мне в нашу первую встречу.

– Не собирался, – спокойно ответила Фламиника. – Давайте я уже произведу обмен и закончим на этом, – устало добавила она, и только сейчас я заметил, что Фламиника выглядит довольно измотанной.

– Хорошо. – Я убрал руку об боевых Рун, а затем Ведающая объединила наши Скрижали через свою.

Получена Руна Удар колосса

– Всё, – произнесла Фламиника, когда обмен был завершен, и её Скрижаль исчезла.

Я тоже убрал свою, как, впрочем, и Оскал.

– Ур'арах? – Орукс кивнул на меня. – Хар'казар ры'кх, – сказав это, он что-то ещё сказал Ведающей тайны, а затем удалился.

– Идём. – Фламиника кивнула мне и куда-то направилась.

– Что он мне сказал? – спросил я, поравнявшись с ней.

– Что ты храбрый воин.

– А куда мы идём? – поинтересовался я.

– Ты задаёшь слишком много вопросов, – недовольно ответила мне Ведающая.

Как всегда, прямо сама приветливость.

– Всё было бы намного проще, если бы ты дала мне Руну, позволяющую общаться на твоём родном языке, – ответил я.

Фламиника смерила меня недовольным взглядом.

– Просто так? – усмехнулась она.

– Не просто так. Я остался здесь, чтобы помочь защитить твой народ, – ответил я, посмотрев ей в глаза.

Она задумалась и, наконец, решилась:

– Хорошо, будет тебе Руна.

Сразу бы так.

– Спасибо, – поблагодарил я.

– Ещё не за что, – в свойственной ей холодной манере ответила мне Фламиника.

– Так куда мы идём? – снова поинтересовался я.

– Нужна твоя помощь, – ответила она, и я усмехнулся.

Кто бы сомневался. Причём моим мнением, собираюсь я это делать или нет, видимо, никто особо не интересовался.

«Ну, ладно. Мне не привыкать. Схожу на Дикую охоту, помогу зелёнокожим варварам отбиться от бладохорнов – и ноги моей больше здесь не будет», – решил я и, призвав Скрижаль, решил посмотреть, что за Руна мне досталась.

Руна Удара колосса

Вид: Руна-Заклинание

Качество: серебро

Усиление:

Активация: 24 капли Звёздной Крови

При Активации Руны Восходящий собирает всю свою ярость и наносит сильнейший удар магическим кулаком, мощь которого зависит от Физических Атрибутов Восходящего.

Время действия: 1 минута

Время перезарядки: 1/2 древодня

«Хм-м, интересная Руна», – подумал я, прочитав её описание. Для оруков, которые повышают в основном Атрибут Тела, – идеальная атакующая Руна.

Думаю, Оскал сильно пожалел, что потерял её.

– И какая помощь от меня требуется? – спросил я, закрывая Скрижаль.

– Проверить мясо на яд, – спокойно ответила Фламиника.

О, а я ещё тут и дегустатор, оказывается. Интересно...

– И что это за мясо? – поинтересовался я.

– Поползник, – ответила Ведающая тайны. – Это Звёздный монстр, и раньше мы ели их мясо. Но по словам охотников, которые загнали эту тварь в ловушку, а затем убили, Поползник использовал ядовитое умение, а именно – плевок.

– И ты думаешь, что его мясо тоже может быть ядовитым? – удивился я.

– Да, – кивнула мне Фламиника.

– Змеи тоже ядовитые, но при этом яд у них содержится...

– Ты думаешь, я этого не знаю? – огрызнулась на меня Ведающая. – Просто проверь. Тебе это никак не навредит, а возможно, и вовсе сделает только лучше, – добавила она уже менее агрессивным тоном.

Фламиника была права, вот только сам её подход мне, откровенно говоря, не нравился. Она считала, что раз я у них в поселении, то почему-то что-то должен этим зелёнокожим варварам, или лично ей. Но это совершенно не так.

Скорее наоборот. Я не только очистил Ухающее озеро, за счёт чего Фламиника получила награду, но и пообещал помочь Кровавым топорам в бою с бладохорнами.

Да, я не был сильным Восходящим, вроде самой Ведающей тайны, которая уже была серебром, но в то же время не был слабым, ибо у меня были довольно сильные и эффективные Руны.

Один только призыв Гориллы огненных пустошей чего стоил!

А ведь я ещё не пробовал Руну Кислотного дыхания, которую добыл с Червя, прятавшегося на дне Ухающего озера. Наверняка она тоже была сильной, ибо слабых серебряных Рун я вообще не встречал.

– Хорошо, – не стал я спорить с Фламиникой.

Буквально через пару секунд мы вышли из-за угла какого-то большого здания, которое, как и большинство строений в поселении Кровавых топоров, было ярко-красным и к тому же украшено огромным скелетом неизвестной мне твари, длинный позвоночник которого тянулся аж с самой крыши, а череп монстра с открытой пастью служил входом.

Обойдя строение, которое явно не было чьим-то обычным жилищем, мы пошли прямо, и я смог, наконец, увидеть, что представляет из себя Поползник.

Больше всего этот Звёздный монстр напоминал тритона. Длинное змееобразное тело с чёрной, как смоль, чешуёй, хвост-плавник, который к концу становился менее тёмным, приобретая зелёный оттенок. Помимо этого, от обычного тритона Поползник отличался тем, что имел четыре пары ног, оканчивающихся лапами с серпообразными когтями, между пальцев которых, как я обнаружил позже, были ярко-зелёные перепонки.

– Здоровая тварь, – произнёс я, глядя на мощное и чешуйчатое тело Звёздного монстра. Оно было метров семь или восемь в длину.

– Есть и больше, – холодно ответила Фламиника. – Это молодая особь, – добавила она и коснулась рукой спинного плавника, который был в тон перепонкам и кончику хвоста – зелёным. – У взрослых он становится красным. – Ведающая кивнула на плавник. – Заметишь такого с ярко-красным гребнем – беги не задумываясь, – посоветовала она, после чего достала из ножен на поясе небольшой тесак и, подойдя к Поползнику, просто оттяпала ему один из пальцев.

Отделив коготь в сторону, Фламиника протянула его мне.

– Пробуй. – Она кивнула на обрубок мяса в ее руках.

А где «пожалуйста»?

И я должен есть это мясо сырым?

Хотя учитывая, что я ел при Фламинике и она это видела...

Эх-х, ладно.

Я взял кусок пальца Поползника и просто положил его в рот.

Горькое и жжётся на языке.

– Оно точно отравлено, – произнёс я, но, тем не менее, разжевал и проглотил мясо.

Да, мерзко и противно, но зато благодаря этому я не только мог поднять уровень навыкам Метаболизм, Всеядность и Кровь василиска, но даже и Буйной регенерации, ведь из-за попадания в мой организм яда ему наносился урон, а регенерация его восстанавливала.

– Понятно, – ответила Фламиника, явно не испытывая отвращения к увиденному. – Спасибо, – добавила она, чем изрядно меня удивила.

– Пожалуйста, – ответил я. – И что будет с этим мясом?

– Сожжём. Не хватало, чтобы из наших кто-то отравился, – ответила мне Ведающая тайны. – Хочешь это мясо?

– Если можно, то я бы прихватил пару кусков, – честно ответил я.

– Забирай сколько нужно, – усмехнулась Фламиника. – Только делай это сейчас. Я скажу своим – и скоро эту тварь сожгут, – добавила она, окинув меня изучающим взглядом.

– Что? – удивился я, не понимая, почему Фламиника на меня так пялится.

– Ты самый странный Восходящий из твоей расы, которого я видела.

Признаться честно, её внезапное откровение застало меня врасплох.

– Почему? – удивился я.

– Немногие из твоих пошли бы на то, что делаешь ты, чтобы стать сильнее.

– Имеешь в виду – есть отравленное мясо? – усмехнулся я.

– Не только. То, что ты сделал на озере. Не уверена, что многие из моего племени согласились бы на это, – ответила Фламиника. – Сегодня вечером я расскажу тебе про Дикую охоту и Чёрного всадника на драконе, а пока советую тебе как следует подготовиться к тому, что ждёт тебя в Джунглях тысячи когтей, – добавила она, и на её губах появился хищный оскал. – Если ты думаешь, что это будет легко, то лучше сразу отдай мне все Руны, ибо всё равно умрёшь. – Она несколько секунд смотрела мне в глаза, а затем просто ушла.

Как будто я без неё не знаю, что портал, который открывают оруксы, ведёт не на курорт.

«Надо бы и правда подготовиться», – подумал я и, проводив Ведающую тайны взглядом, направился в свой шатёр на самом отшибе поселения Кровавых топоров. Мне действительно не мешало ещё разок пробежаться взглядом по своим Атрибутам, Рунам и Навыкам, ведь от этого зависела моя жизнь.

Этим я и собирался заняться в ближайшее время.

* * *

Первым делом, когда оказался в шатре, я открыл свои Атрибуты и самым развитым, что было неудивительно, учитывая в какую ситуацию я попал, был Атрибут Тела.

Моторика (бронза) – 5/10 – отвечает за скорость, реакцию и координацию движений.

Физионика (бронза) – 2/10 – сила, выносливость, внешний вид.

Телесность (бронза) – 9/10 – прочность каркаса скелета, обмен веществ, живучесть и регенерация.

Моторика отвечала за скорость, реакцию и координацию движений. Физионика – за силу и выносливость, а Телесность – за прочность каркаса скелета, обмен веществ, живучесть и регенерацию.

И если Атрибут Телесность, например, был у меня практически доведён до максимума и в шаге от того, чтобы стать бронзовым, то вот продвинутые Атрибуты Разума и Духа были не тронуты.

Восприятие (бронза) – 1/10

Мышление (бронза) – 1/10

Воля (бронза) – 1/10

Восприятие отвечало за способность Восходящего воспринимать внешние стимулы, вроде звуков, запахов или визуальных образов и ощущений. Мышление – за анализ информации, логику и способность принимать идеи, а также создавать их. А Воля позволяла управлять своими мыслями, эмоциями и добиваться поставленных целей.

И ни на один этот Атрибут в моём сумбурном Восхождении не нашлось ни единой свободной Руны Развития. А жаль.

Такая же печальная ситуация была и с Продвинутыми Атрибутами Разума.

Предвидение (бронза) – 1/10

Стихийность (бронза) – 1/10

Ментальность (бронза) – 1/10

Предвидение позволяло предугадывать и предсказывать будущие события на основе имеющихся фактов. Стихийность отвечала за родство со стихиями, а Ментальность – за сопротивление ментальным воздействиям и регенерацию Звёздной Крови.

– Да уж, – безрадостно буркнул я себе под нос, понимая, что какое-то однобокое у меня Восхождение.

Хотя, может, это и не так плохо? Те же оруксы упарываются по Атрибуту Тела, как это делал я, и ничего. Кулаками, вон, камень крошить могут, а их выносливости позавидуют и тауро.

Ладно! Я махнул рукой. Всё равно же на этом моё Восхождение не заканчивается, и я ещё успею поднять не только Атрибуты Тела.

Я закрыл окно и открыл следующее – с Навыками.

Здесь, как по мне, всё было гораздо лучше.

Собиратель (дерево, 3/10)

Знание трав (дерево, 2/10)

Меткий стрелок (дерево, 2/10)

Дрессировка (дерево, 1/10)

Улучшенный метаболизм (дерево, 7/10)

Мимикрия (дерево, 2/10)

Резистентность токсинам 10/10 (ранг: бронза). Улучшен в Кровь василиска 2/10 (ранг: серебро)

Всеядность 4/10 (ранг: бронза)

Животные инстинкты 1/10 (ранг: бронза)

Буйная регенерация 4/10 (ранг: бронза)

Быстрая адаптивность 4/10 (ранг: серебро)

Я внимательно пробежался глазами по всем своим Навыкам и остался очень доволен. К сожалению, я не успел как следует оценить полезность Быстрой адаптивности, но судя по его описанию, в перспективе этот Навык очень хорош.

Тем более он мог отлично сочетаться с Кровью василиска, и благодаря им я мог прекрасно чувствовать себя в любой токсичной среде. А на это, к слову, не многие Восходящие были способны.

Ну, а дальше шли Руны, список которых сразу же вызвал у меня довольную улыбку, ведь буквально месяц назад я о таком и мечтать не мог.

Я дал мысленную команду распределиться Рунам по их рангу – и получил следующую картину.

Руна Универсального пайка – Руна-Предмет (ранг: дерево)

Руна Феррета – Руна-Существо (ранг: дерево)

Руна Сферы тишины – Руна-Закливание (ранг: дерево)

Руна Утяжеления – Руна-Закливание (ранг: дерево)

Руна Джерби – Руна-Существо (ранг: бронза)

Руна «Разящий» – Руна-Предмет (ранг: бронза)

Руна Укрепления – Руна-Закливание (ранг: бронза). Усиления: Руна Усиления; Руна Изменения; Руна Уменьшения

Руна Железного Шипника – Руна-Существо (ранг: бронза). Усиления: Руна Усиления; Руна Изменения; Руна Уменьшения

Руна Руки палача – Руна-Закливание (ранг: бронза). Стихия – молния

Руна Животной Ярости – Руна-Умение (ранг: бронза)

Руна Шлем арахнида – Руна-Предмет (ранг: бронза)

Руна фотосинтеза – Руна-Умение (ранг: бронза)

Руна Игг-Стелла – Руна-Существо (ранг: бронза)

Руна Кислотного дыхания – Руна-Закливание (ранг: серебро)

Руна Удара колосса – Руна-Закливание (ранг: серебро)

Ну, по сравнению с Велесом месячной давности – небо и земля.

Я закрыл Скрижаль и откинулся на шкуры спиной. С того дня, как моё поселение было уничтожено, прошло немного времени, но за неполный месяц на мою долю выпало столько всего, что не каждому Восходящему выпадает и на год. Если не больше.

Сначала встреча с Совухом, а затем и с Червями из него, потом Арахнофос и гоблиты; Светоносный и встреча с Фламиникуй; руины Назгулата и встреча с огромным бронированным жуком. Затем повторная встреча с Ведающей и ещё одним Совухом. Затем бладохорны и дуэль между их вожаками, которую оборвала ещё более сильная особь. Ну и напоследок Ухающее озеро и та боль и страдания в его водах, а на десерт – огромный Червь, который прятался на дне.

«Да уж, весёлые, однако, выдались приключения», – подумал я и невольно улыбнулся. Главное, что всё это пережил и стал гораздо сильнее. Велес теперь уже не тот, что был раньше.

Я даже в рукопашном бою орукса одолел! Способен ли был прежний я на такое?

Разумеется, нет.

– Велес! – От размышлений о своём прошлом и настоящем меня отвлёк знакомый голос.

Поднявшись со шкур, я вышел наружу. Уже смеркалось, но из-за костров, которые тут и там горели в поселении Кровавых топоров, было довольно светло.

– Держи. – Ведающая тайны призвала свою Скрижаль, и когда я сделал то же самое, от неё ко мне переключалась Руна.

Получена Руна Диалект оруксов

То, что надо!

– Спасибо! – поблагодарил я Фламинику и, не задумываясь, потратил шесть единиц Звёздной Крови, чтобы навсегда получить навык, благодаря которому теперь мог общаться с зелёнокожими воителями.

Теперь общий запас Звёздной Крови у меня составлял – 185/185.

– Идём. – Ведающая кивнула мне в сторону поселения. – Я обещала тебе рассказать про Чёрного всадника, и сегодня сделаю это, – добавила она, и я невольно сжал кулаки.

Сегодня наконец-то узнаю о том, кто лишил меня всего в этом мире.

А затем – отомщу!

Глава 2

– Чёрный всадник один из Кел?! – не веря в услышанное, спросил я. – Но откуда он взялся в нашем Круге жизни?! И зачем напал на Сваргас?!

Когда я услышал историю о Всаднике на драконе, вопросов стало только больше.

– Он всегда был здесь, – спокойно ответила Ведающая тайны. – Истинные Кел бессмертны, – добавила она и протянула мне чарку с каким-то напитком.

– Спасибо, – произнёс я, глядя на пламя костра в её очаге. – Но что ему – или ей – понадобилось у меня в поселении? У нас же ничего не было, – сказал я и вспомнил про капсулу, которую упоминал Чёрный всадник.

Я посмотрел на Фламинику и спросил:

– Ты знаешь, что такое Брахма-материя?

– Нет, – покачала она головой и нахмурилась. – За этим Всадник прибыл в твоё поселение? – спросила она, и я кивнул.

– Он искал капсулу с этой Брахма-материей, – сказал я. – Из-за неё все в Сваргасе мертвы. – Я невольно сжал кулаки, вспомнив родное поселение и его жителей. – Где мне искать этого Всадника на драконе? – Я посмотрел в глаза Ведающей.

– Этого я не знаю, – покачала головой она. – В любом случае ты видел его силу. Он сотрёт тебя в порошок одним своим дыханием.

– Плевать! Я поклялся отомстить ему, и я это сделаю! – Я резко встал со шкур, на которых сидел.

– Сядь обратно, – спокойно произнесла Фламиника, хотя её слова звучали больше как приказ. – Тебе сейчас нужно искать не Всадника, а того, кто предал твой Сваргас, – добавила она, и меня будто из чана окатили.

Точно! Этот наездник на драконе не Наблюдатель. Он не мог знать, что в наше поселение попала капсула, если бы кто-то ему об этом не поведал.

– Получается, в Сваргасе был шпион этого Кел, – растерянно произнёс я, не веря в то, что сейчас происходит.

Кто-то из жителей сдал поселение, и в результате оно было уничтожено.

Но как такое вообще может быть?!

Мы же все...

– Это точно кто-то из Восходящих, – пояснила Фламиника и так понятные вещи. – Есть подозрения? – поинтересовалась она. – Сможешь найти предателя – сможешь найти и Чёрного всадника.

И я задумался.

По идее, шпион Кел тот, кто не погиб при защите Сваргаса, но я видел Сагу Тарана, и при обороне поселения погибли все Восходящие.

Или, может, я кого-то упустил?

– Мне нужно подумать. – Я встал.

– Завтра у тебя Дикая охота. Советую тебе как следует отдохнуть. – Ведающая тайны тоже поднялась со шкур, на которых сидела, а затем посмотрела мне в глаза. – Мне жаль Сваргас и его жителей, но их уже не вернуть. Сейчас тебе нужно стать сильнее, а Дикая охота как ничто другое может помочь тебе сделать это. Убей сильного Звёздного монстра, принеси его ядро, получи Нидхёг – и ты заслужишь уважение не только моего племени, но и других племён моего народа, – рассказала она, удивив меня своими словами. – А когда ты обретёшь достаточную силу, найди предателя, заставь его заплатить за содеянное, а после мы подумаем, что делать с Кел, – добавила она и, обнажив клыки, хищно улыбнулась.

«Мы»? – ещё больше удивился я, но комментировать это никак не стал.

– Хорошо. – Я кивнул, попрощался с ней и, покинув её жилище, направился в свой шатёр. Мне нужно хорошенько вспомнить Сагу, увиденную мной. Именно этому я и собирался посвятить свой вечер.

* * *

– Дерек крутился возле меня, – вспомнил я фразу Киры, которую она сказала своему мужу, когда тот спросил о капсуле.

«Но ведь он не Восходящий», – подумал я, вспоминая весёлого паренька, которого всегда было «слишком много», и поэтому у меня не особо получалось с ним поладить.

Хм-м, при этом другие Восходящие о том, что в капсуле была Брахма-материя, которая, судя по словам Тарана, представляла собой огромную ценность, не знали.

– Брахма-материя. Проект «Аврора», – буркнул себе под нос, пытаясь вспомнить, что это. Либо меня подводила память, которую я всё ещё не полностью восстановил, либо мой уровень доступа слишком мал, но ни что такое эта материя, ни что такое проект «Аврора», я не слышал.

«Таран назвал её «живой материей». Интересно, что это означает?» – снова вспомнил я слова главы Сваргаса из Саги. И судя по тому, что он сказал дальше: «Моя Звёздная Кровь восстановилась» и слова Киры о том, что это Уникальный репликационный материал, способный создать и повторить любую молекулярную структуру, то получалось, что Брахма-материя способна создавать и Звёздную Кровь.

От этих мыслей стало немного не по себе.

Неудивительно, что Всаднику понадобилась эта капсула.

Всё сразу встало на свои места, особенно если принять во внимание, на что способны жители Единства ради Звёздной Крови.

Ведь Звёздная Кровь – это всё.

Так, с кем там больше всех из Восходящих общался Дерек?

Я тяжело вздохнул: со всеми. Этот паренёк был слишком общительным...

«Может, я кого-то упустил?» – подумал я, начиная перечислять про себя всех Восходящих Сваргаса, которых было не так-то и много.

Так, Шершень и Неясыть погибли сразу. Оба Восходящих специализировались на дальнем бое, и самые сильные их серебряные Руны – Лук серебряного сокола у Неясыти, позволяющий стрелять ему стрелами, которые могли пробивать насквозь даже самых бронированных Звёздных монстров Единства, и Мегера – артефактная винтовка, обладающая не меньшей броней, нежели серебряные стрелы – оказались бесполезны против защиты Чёрного всадника.

А вот его атаки не оставили Восходящим и шанса на то, чтобы пережить их.

Идём дальше.

Таран отступил, и вместе с ним остались ещё пять Восходящих.

Навка – основной лекарь поселения. Умерла на подходе в бункер, попытавшись защитить Снежинку – свою подругу.

Обе сгорели живьём. Не спасла даже серебряная Руна Илои – настоящее имя Восходящей – под названием Оберег хранителя.

Осталось трое: Берегиня, Сфинкс и Теневик.

Берегиня – опытная Восходящая, как и Таран, заточенная на защиту, она была поражена какой-то Руной Чёрного всадника, которая не только приковала её к земле, но и пробила её тело сразу несколькими шипами, выросшими прямо из земли.

Признаться честно, её смерть выглядела самой жестокой и зрелищной. Агату – её настоящее имя – будто бы распяли на чёрных живых шипах, которые медленно шевелились, качая её тело над землёй.

И ведь умерла она не сразу благодаря развитым Атрибутам Тела...

Остались, не считая Тарана, только двое Восходящих, и смерть Сфинкса я увидел лично.

Парень, который получил свой Стигмат в то же время, что и я, успел уже зайти в бункер, когда вдруг остановился и замер на месте.

Тарану было не до него, и в Саге я увидел только то, как он замер, а при следующем взгляде главы Сваргаса он уже лежал на земле.

А затем умер и сам Таран.

Единственной смертью, которую я не видел, была смерть Теневика.

Неужели он и был шпионом Кел?

Всегда тихий и скромный, Уолтер – его настоящее имя – редко привлекал к себе внимание, стараясь, как и я, держаться обособленно от других. Но при этом его часто хвалили за смекалку и решения, которые он мог быстро принимать, в зависимости от сложившейся ситуации.

Я тяжело вздохнул.

Осознание того, что Сваргас уничтожен, а все мои друзья и знакомые мертвы из-за Теневика, далось мне нелегко.

Убью! Я убью этого предателя! Но прежде он скажет мне, как найти Кел!

Я встал, ибо усидеть на месте было просто невозможно.

Несколько раз прошёлся взад и вперёд по шатру, но понял, что мне мало этого места, и вышел наружу.

Было уже темно, но кровь бурлила у меня в жилах, и я никак не мог успокоиться.

«Зачем? Почему? Когда?!» – эти вопросы не давали мне покоя.

Мы же все были из Сваргаса! Руны распределялись равномерно, и даже такому не сильному Восходящему, вроде меня, в рейде всегда доставалась какая-нибудь Руна.

Я до боли сжал кулаки. Очень хотелось сейчас встретиться с Уолтером нос к носу.

Зубами бы разорвал гниду!

– Фу-у-х. – Я сделал глубокий вдох и попытался успокоиться.

Получилось у меня это не сразу, но я вернулся в шатёр и лёг.

Завтра у меня должно состояться очень важное событие, и даже несмотря на правду, которую я узнал, мне нужно как следует отдохнуть, ведь от этого очень многое зависело.

Нехотя, но я всё же вернулся в шатёр и лёг на шкуры. Однако сразу же столкнулся с проблемой – мыслей после разговора с Ведающей тайны было так много, что они просто не давали мне покоя, и я банально не мог сомкнуть глаз.

Это плохо. Если не отдохну, то завтра у меня могут начаться проблемы. Руна портала, по словам Фламиники, работала три дня. Тем, кому хватало сил, могли остаться в джунглях на все трое суток. Это, конечно, сильно изматывало, но и награда была приличной.

По тем обрывкам информации, что мне удалось выудить у Фламиники, Джунгли тысячи когтей богаты разнообразием Звёздных монстров и растений, обитающих и произрастающих там. Да, большинство из них были хищниками или просто могли постоять за себя, но если справиться с ними, то можно получить не только много Звёздной Крови, но и Рун, которые мне позарез нужны. Особенно сильные.

Предатель Теневик наверняка получил в награду от Кел что-то ценное, и если он и раньше был достаточно силён, то сейчас может быть на голову выше меня.

Если не больше...

Неужели я не смогу отомстить за Сваргас и его жителей?

От этой мысли на душе стало беспокойно. Я хотел было снова выйти и прогуляться, но сам себя остановил.

«Нет, нужно спать!» – дал себе мысленную установку и вдруг вспомнил, что в крипторе у меня было одно средство, которое сейчас могло бы мне пригодиться.

Вот он, отлично!

В руке у меня оказался небольшой пузырёк с тёмной жидкостью.

Настойка из дримника – ядовитого гриба, чей сок мог усыплять даже самых крупных представителей дикой фауны Единства.

Для человека пары капель настойки, что была у меня в руках, хватало, чтобы не только уснуть, но впасть в настоящую кому, поэтому в Сваргасе этот гриб был под запретом.

Теперь, когда поселения больше нет, я мог без каких-либо зазрений совести пользоваться этой настойкой, которую раньше прятал.

Да, многое бы сейчас отдал за то, чтобы кто-то из моих знакомых поймал меня с поличным, а затем меня отвели бы к Тарану, где он просто посмотрел бы на меня своим фирменным взглядом, который заставлял чувствовать себя настолько виноватым, что хотелось встать в угол и находиться там до тех пор, пока не простят.

Мне лично хватило одного раза.

Да уж, были деньки... Я грустно улыбнулся и, ничего не страшась, откупорил пробку зубами.

Рот сразу же наполнился горечью.

По идее, будь я обычным человеком, сейчас, с большой вероятностью, уже бы валялся в отключке с пеной на губах. Но я – Восходящий, а наши организмы работали по-другому.

И сколько мне нужно капель, чтобы уснуть? Я посмотрел на тёмную мутную жидкость. Благодаря Навыку Кровь василиска несколько капель этой штуки мне уже не страшны, но я всё равно сомневался, стоит ли мне выпить весь пузырёк.

Дозы тут на целого дракона хватило бы.

Хотя изменённые Звёздной Кровью животные тоже отличались от своих обычных аналогов. Тот же тауро, в котором было хоть немного Звёздной Крови, уже сильно отличался от обычных представителей своего вида. Причём это не обязательно мог быть размер.

У нас в Сваргасе, например, было несколько Звёздных тауро, которые внешне ничем не отличались от обычных, но вот что касается остального...

Скорость, выносливость, сила.

Что-то увлёкся.

Я покрутил головой, чтобы отогнать мысли о поселении и тауро в нём.

– Начну с одного глотка, – решил я, посмотрев на склянку у себя в руках.

Сказано – сделано.

Стоило соку дримника оказаться во рту, как у меня сразу же закружилась голова, а сознание поплыло.

То, что нужно!

Я настолько аккуратно, насколько это можно было сделать в моём состоянии, закупорил крышку пузырька и хотел уже лечь и уснуть, но сознание резко начало проявляться.

В итоге, спустя около минуты от последствий употребления сонного яда не осталось и следа.

«Представляю теперь, как на меня будет действовать алкоголь», – усмехнулся про себя, понимая, что любая алкашка – это токсин, а мой Навык Кровь василиска как раз сводит их действие на нет.

Да уж, кто бы мог подумать.

Хотя я изначально не особо-то и любил пить. Исключением был джин со своим можжевеловым вкусом.

Да, в Единстве Таран делал его сам и не из можжевельника, а из красного колючника, но вкус был максимально приближённый. А если его ещё и с холодным морсом, который варила Кира, смешать – вообще блаженство.

Вспоминая это всё, я зевнул.

«Сваргаса и его жителей больше нет, но он навсегда останется в моих воспоминаниях», – именно на этой мысли поймал себя, когда начал засыпать.

На душе вдруг стало очень тепло и приятно, и я сам не заметил, как уснул.

* * *

На следующее утро я встал даже раньше, чем требовалось. Энергия била из тела через край, и мне не терпелось поскорее отправиться на Дикую охоту и доказать зелёнокожему воинственному народу, чего я стою. И для этого у меня были все необходимые средства: хорошие навыки для выживания, Атрибуты с упором на выживаемость и сильные Руны, часть из которых была даже Серебряного ранга.

Подобным ни один из участников Дикой охоты из племени Кровавого топора похвастаться не мог. Большинство из тех, кто собирался зайти в портал, были молодыми Восходящими. Им только предстояло показать свою силу и удаль в бою и заслужить уважение своих соплеменников, принеся ядро Звёздного монстра, из которого, впоследствии, им, как, впрочем и мне, должны сделать Нидхёг – Руну-Предмет, а она в этом племени имела большое сакральное значение.

Кстати, помимо этого, в Дикой охоте разрешалось принимать участие и Роркам. Так называли оруксы своих Диких Восходящих. Постоянное потребление в пищу мяса Звёздных монстров иногда наделяло зелёнокожих воителей паранормальными способностями, но, в отличие от других поселений людей, вроде моего Сваргаса, у Кровавых топоров стать Рорком было не то что не опасно для жизни, а даже престижно.

В поселениях людей к Диким Восходящим относились по-другому. Если ему не светило получить Стигмат, то его судьба была незавидной.

Я вышел из шатра и начал делать зарядку. Перед тем, как я пересеку портал, за которым меня сразу же могут подстергать опасности, нужно хорошо подготовиться, и растяжка в этом плане точно была не лишней.

Закончив с физическими упражнениями под насмешливыми взглядами оруксов племени Кровавого топора, я быстренько умылся заранее приготовленной водой, а затем отправился в сторону жилища Фламиники, которая, несмотря на то, что церемония открытия портала должна была начаться через несколько часов, уже бодрствовала.

– Привет, – поздоровался я с ней на её родном языке.

Ведающая окинула меня насмешливым взглядом.

– Ужасное произношение, – произнесла она и улыбнулась.

Ого! У неё что, сегодня хорошее настроение? Ничего себе! Интересно, а по какому поводу?

Спрашивать у неё это, разумеется, не стал.

– Как могу. – Я пожал плечами. – Сколько будет участников на Дикой охоте?

– Не знаю. – Фламиника помотала головой. – В этот раз очень много молодняка, и даже я всех не знаю по именам. Мне приходится много времени проводить вне поселения, поэтому в племени могли появиться как новые Восходящие, так и Рорки, – добавила она, чем немного удивила меня.

Племя Кровавых топоров было довольно большим, но всё равно Восходящие – это слишком ценный ресурс, чтобы не вести их подсчёт. Всё же стигматы – вещь очень ценная.

Я не стал делиться с Фламиникой своими мыслями, а спросил про другое:

– Может, посоветуешь что-нибудь?

Если она и правда в хорошем расположении духа, мало ли, вдруг и правда что-то дельное подскажет?

– Почаще крути головой по сторонам и ни на секунду не теряй бдительности, – ответила мне Фламиника, за что была «удостоена» моим самым скептическим взглядом.

Вот уж удружила. Невероятно полезный совет! Как без него я вообще смогу выжить в этих джунглях?!

Так, стоп! Что-то меня понесло.

– Спасибо, – поблагодарил её.

Буквально в следующее мгновение я увидел небольшую группу оруксов, которые шли в нашу сторону. И судя по окрасу кожи большинства из них, это не кто иные, как Рорки – Дикие Восходящие, они в племени Кровавых топоров на особом счету. Хотя так наверняка во всех племенах зелёнокожих воителей.

Поравнявшись с нами, один из них вышел вперёд.

Этого Рорка я уже видел раньше. Он был рядом, когда случился конфликт с Оскалом.

Три с половиной метра роста, этот здоровяк ещё и раза в два шире меня. Помимо своих габаритов, отличался он от своих немутированных собратьев ещё и бордовым цветом кожи. Ну и, конечно, рога. Два спиралевидных, закрученных назад костяных нароста сильно выделяли его на фоне остальных оруксов и даже Рорков.

Подойдя к нам, здоровяк посмотрел сначала на меня, а потом на Фламинику и о чём-то заговорил с ней.

Уровень навыка диалекта оруксов был у меня слишком маленьким, поэтому я мало что понимал из их речи. Судя по всему, Рорк советовался с Ведающей, куда ему лучше идти, когда он окажется в джунглях. Он что-то спрашивал и про других Рорков, но так как я в основном улавливал лишь общую мысль, о чём он точно говорил с Ведающей, мне было не особо понятно.

Закончили они минут через пять.

Видимо, советы своим соплеменника Фламиника раздавала куда охотнее, нежели чужакам вроде меня.

Прощавшись с ней, Рорк уже собрался было вернуться к своим, но вдруг остановился и уставился на меня.

Я даже немного напрягся и уже приготовился к неприятностям.

– Хорошо сражался, – неожиданно произнёс бордовый воитель и улыбнулся, ещё больше обнажая здоровые клыки.

– Спасибо, – кивнул я.

– Не помри там. – Рорк указал своей здоровенной оглоблей в сторону, где должен открыться портал в Джунгли тысячи когтей, а затем развернулся и ушёл к своим.

Я проводил орукса, имени которого даже не знал, взглядом.

Странно, чего это он? До этого никто ко мне в этом племени особо дружелюбным не был.

– Оскал его сын. – Ко мне подошла Фламиника и вместе со мной проводила взглядом уходящего Рорка.

– Тогда почему он на меня не злится? – удивился я.

– А почему должен? – удивилась теперь она.

– Потому что я одержал победу, да ещё и руки его сыну переломал, – ответил я, не понимая, почему должен объяснять настолько очевидные вещи.

– И что? – возразила мне Фламиника. – Он проиграл, но получил урок. Это важнее, – ответила она поучительным тоном.

Не ожидал от неё подобных выводов. Да и вообще, не думал, что менталитет оруксов окажется сложнее, чем я его себе представлял.

Я-то думал, что у них всё держится на силе. Проиграл – мусор, а тут, оказывается, вон как бывает.

«Он проиграл, но получил урок. Это важнее», – усмехнулся про себя словам Фламиники.

– А вы не даёте Стигматы Роркам? – спросил я её.

– Почему? Даём, – ответила Ведающая. – Например, Рархас'Рхан мог стать Восходящим, но отказался от Стигмата в пользу своего сына, – добавила она, чем ещё больше удивила меня.

– У вас в племени так можно?

– Да, почему нет? – ответила вопросом на вопрос Фламиника.

– Не знаю, просто одно дело – самому заслужить Стигмат и доказать свою силу и полезность поселению, а другое – сделать это для своего сына или дочери. А если они не оправдают ожиданий?

– Ты ничего не понимаешь. – Фламиника покачала головой. – У нас всё по-другому, нежели у людей! – Она заметно напряглась. – У нас нет бесполезных! Все делают всё, что от них зависит, и всегда в полную силу. По-другому у нас просто не выжить! – Ведающая посмотрела мне в глаза и что-то произнесла на своём языке.

Это явно было не ругательство, но что-то точно обидное.

– До Дикой охоты ещё есть время. Если свободен, займись чем-нибудь полезным, – холодно произнесла Фламиника, и я понял, что наш разговор на этом исчерпан.

Больше не говоря ни слова, она ушла заниматься своими делами, и я вновь остался предоставлен самому себе.

И чего она так на меня разозлилась? Откуда мне было знать, как у них тут всё устроено?

«Может, как я это делал и раньше, просто почаще помалкивать?» – подумал я и покрутил головой по сторонам.

О! Этим, возможно, пригодится моя помощь!

Я увидел, что несколько оруксов заняты разделкой двух больших туш. Ту, что была покрупнее, сразу же узнал – Паразавр. А вот вторую тварь видел в первый раз.

Подойдя к ним, я вынул из криптора Клык.

– Помочь? – обратился к оруксам на их наречии.

Отвлёкшись от работы, они удивлённо посмотрели на меня, а потом переглянулись.

– Мясо резать. Можешь? – спросил один из них, и я кивнул. – Тогда резать Курхакара! – Орукс указал тесаком на существо, похожее на огромную жабу.

Что ж, неплохое занятие, чтобы скоротать время.

Я приступил к работе.

Глава 3

– Тут резать осторожно! – Мою руку с Клыком остановил орукс.

Я уже собирался приступить к передней части туши, ибо конечности огромной жабы уже удалил.

– Почему? – Я удивлённо посмотрел на зелёнокожего.

– Тут, – он указал на горло и часть пасти монстра, – ядовитые мешки.

Мешки? А, понял, это он про ядовитые железы. Интересно.

– Всё нормально, – ответил я и, перерезав горло, голыми руками потянулся к железам.

– Стой! – Орукс попытался остановить меня, но не успел.

Руки были уже внутри туши, и я, вцепившись в железы, потащил их на себя.

– Даже не обожгло, – удивился я, глядя на фиолетовые продолговатые куски мяса у себя в руках, которые держал голыми ладонями.

Зелёнокожий мясник сразу же отшатнулся, но продолжил смотреть на меня недовольным взглядом.

– Возьму? – спросил я орукса, подняв железы.

– Яд. Нужно слить. – Он кивнул на два металлических ведра.

Логично. Яд – штука полезная. Его можно использовать много где, начиная от медицины и заканчивая охотой. Опять же, травить врагов, например.

– Хорошо, – ответил я и, вынув из туши вторую железу, начал аккуратно сливать с них яд.

«Ого, как много!» – была первая моя мысль, когда с двух штук я нацедил практически целое ведро. Интересно, зачем этому монстру столько? Он вон какой крупный. Ядом же, особенно сильнодействующим, наоборот, обладали существа небольших размеров, чтобы иметь возможность охотиться на более крупных особей. Ну или хотя бы отпугивать их от себя.

Хотя этот яд мог служить и для других целей. Например, как у пауков, чтобы обездвиживать свою жертву, а затем разжижать внутренности, превращая их в лакомство.

Признаться честно, стоило подумать о еде, как мне сразу же захотелось попробовать ядовитые железы на вкус, но я быстро отказался от этой идеи. Это можно сделать потом, но не перед таким ответственным мероприятием, как Дикая охота.

Пока я сливал в ведро яд, оруксы всё это время не сводили с меня глаз. Они наверняка знали, что я Восходящий, ибо посмотреть на наш с Оскалом бой собрались чуть ли не все жители поселения. Каждый же хотел увидеть, как их молодежь выбивает из чужака всё дерьмо.

Интересно, многих я разочаровал?

– Так я возьму? – спросил я зелёнокожих мясников, кивнув на ядовитые железы.

– Забирай. – Тот, что пытался меня остановить, пожал плечами. – Зачем тебе? – поинтересовался он.

Стоит ли ему говорить, что я хочу их съесть, чтобы поднять уровень сразу несколькими моим Навыкам, а именно Всеядности, Крови василиска, Улучшенному метаболизму, а заодно и Буйной регенерации?

Не, думаю, не стоит.

– Хочу с ними поэкспериментировать, – уклончиво ответил я.

Оруксы переглянулись.

– Станный ты, – усмехнулся один из них, возвращаясь к работе.

– Но Оскала проучил! Хорошо, – добавил второй и многозначительно закивал.

Затем мы вместе продолжили разделывать тушу, пока по поселению Кровавых топоров не прокатился громкий звук боевого рога, а вслед за ним послышались и барабаны.

– Начало! – Орукс поднялся с места и, вытерев тесак прямо о свои штаны, убрал его в ножны на пояс.

Второй последовал его примеру.

«Ну а я хуже, что ли» – подумал я и вытер Клык о штаны, а затем вернул его в криптор. Зелёнокожие мясники оценили и кивнули, тем самым говоря, мол, идём с нами.

А что, мне нравится такая компания.

Я поравнялся с ними, и мы отправились в сторону, где должен состояться ритуал открытия портала.

* * *

Я стоял в небольшой компании участников и с интересом наблюдал за тем, как главный орукс, который носил гордый титул Варчифа по имени Бегущий с волками, вместе с шаманом племени – Лунным воем, подходят к плите, а затем один из них – тот, что был шаманом – призывает свою Скрижаль.

Ничего себе Скрижаль! Вот это я понимаю – сильное Серебро! Я не мог отвести взгляда от светящейся ярким серебряным светом Скрижали шамана с очень сложным рисунком-плетением.

По сравнению с ней моя смотрелась слишком жалко.

А тем временем к Лунному вою и Бегущему с волками начали стягиваться другие Восходящие племени Кровавого топора, и неудивительно, учитывая, что портал был двухсторонний, а это означало, что после того, как его откроют, с той стороны могут нагрянуть гости. В Джунглях, со слов Фламиники, полно Звёздных монстров, и ждать можно чего угодно, поэтому что оруксы приняли такие меры защиты.

Шесть, десять, тринадцать! Ого! Ничего себе! Включая Варчифа, Шамана и Фламинику, у Кровавых топоров было аж тринадцать Восходящих, и это не считая молодняка, среди которого я находился.

Кроме того, у них были ещё Рорки. Они, я уверен, по силе не уступали дереву, а возможно, даже бронзе.

Бордовый громила, например, выглядел очень угрожающе и внушительно и силой явно обладал недюжинной.

Портал открылся. Восходящие Кровавых топоров призвали свои Скрижали и приготовились к бою.

Но прошла минута, за ней – ещё пять, а потом и все десять, но из портала так никто и не появился.

«Видимо, хороший знак», – подумал я и заметил, как Варчиф племени отделился от остальных, направился в сторону портала и зашёл в него.

Несколько секунд ничего не происходило, а затем Бегущий с волками появился из портала – и толпа оруксов громко возликовала, заулюлюкала. Вновь заиграли барабаны, и так продолжалось какое-то время, пока Варчиф не поднял вверх руку. Все сразу же замолчали.

– Дикая охота началась! – громко рявкнул он, и все, кто стоял рядом со мной, толкая друг друга, резко ринулись в портал.

Все побежали, и я побежал. Но не успел я приблизиться к светящейся арке и на пару метров, как в меня влетел какой-то Рорк, чуть было не сбив с ног.

Мне чудом удалось устоять на ногах и не упасть.

Повернувшись ко мне, Рорк хищно оскалится и побежал дальше.

«Вот же шакал! Наверняка специально!» – подумал я, тоже продолжая бежать к заветной арке, но спустя пару секунд кое-что понял.

Торопиться некуда.

Я был последним.

Перейдя на шаг, покрутил головой по сторонам и осознал одну простую вещь: несмотря на мою победу над Оскалом, меня здесь явно никто не уважает. Это было видно по взглядам, сейчас прикованным ко мне.

«Ну а чего я ожидал?» – грустно усмехнулся про себя. Здесь я чужак. И разумеется, никто не верит, что я смогу победить какого-нибудь опасного хищника.

Скорее всего, большинство думает, что я вообще не вернусь с той стороны живым.

Ну что ж, видимо, придётся их немного разочаровать!

Уже пройдя сквозь ряды подготовившихся к бою Восходящих, каждый из которых смотрел на меня с презрением, я наконец позволил себе посмотреть на Ведающую тайны.

Мы встретились с ней взглядом, но она тут же отвела его, будто бы стесняясь, что это вообще произошло.

Вот, значит, как.

Признаться честно, стало немного неприятно. Да, мы не были с ней друзьями, но я думал, что Ухающее озеро нас немного сблизило.

Ну да ладно. Сейчас передо мной стоит другая задача и нужно сосредоточиться исключительно на ней, поэтому, не обращая внимания на оруксов, я просто зашёл в портал, а спустя мгновение стоял уже посреди густых джунглей, которые жили своей жизнью.

Звуки, запахи, окружение, температура – всё здесь совершенно другое. Несколько секунд я просто стоял на месте и привыкал к такой быстрой смене обстановки.

Восходящих вокруг, как, впрочем, и Рорков, поблизости уже не было.

И хорошо. Были у меня определённые мыслишки о том, что они могут подкараулить меня здесь и убить, чтобы забрать мои Руны и Звёздную Кровь.

Хотя такой расклад всё ещё имел место быть, поэтому нужно действовать очень аккуратно.

Благо уже заработал Навык Мимикрия, и я понемногу начал сливаться с окружающей средой, ведь никаких подходящих вещей под Дикую охоту у меня не было, а Фламиника не спешила меня ими снабдить.

«Может, так даже и лучше», – подумал я, глядя на свою кожу, которая приобрела яркий зелёный оттенок.

Осмотрев кожу и оставшись ей довольным, я осмотрелся по сторонам.

Так как понятия не имел, куда тут идти и какие монстры водятся, скажем, на западе или юге, я просто решил выбрать случайное направление и отправился, как говорится, куда глаза глядят.

И первым, на кого наткнулся, оказался Оскал.

Бывают же совпадения...

* * *

Когда вышел к небольшому ручью и пошёл вдоль него, я сразу же заметил следы, причём сразу двух существ.

Первые явно принадлежали оруксу или Рорку, ибо на них отчётливо просматривался рисунок подошвы, а вот вторые – точно не человеческие, и судя по тому, что я видел, добычей был вовсе не зверь...

«Может, ну его?» – подумал я, глядя на следы, считывать информацию с которых мне помогал Навык Животные инстинкты. Будь он на моём месте, не думаю, что он решился бы помочь.

Я уже собрался было пойти другим путём, но остановился.

Нет, так нельзя. Таран бы такое решение точно не одобрил. Он всегда говорил, что как бы не менялось твоё тело за счёт Рун и Навыков, внутри ты всегда должен оставаться человеком.

Я тяжело вздохнул.

«Ладно, проследим за орунком. Возможно, ему и помощь-то не понадобится», – решил я и достал из криптира Клык.

Вообще, перед тем как отправиться на Дикую охоту, я долго размышлял над тем, как мне нужно использовать Руны, ведь они имели перезарядку.

Нельзя использовать их все сразу, а затем ждать, когда они «откатятся». Мне можно провести в этих джунглях всего три дня, за которые я не только должен найти сильного монстра, чтобы добыть из него ядро, а в последующем сделать из него Нидхёг, но и как следует усилиться к предстоящему бою с бладохорнами, где я тоже намеревался получить не только Звёздную Кровь, но и Руны, ведь среди стада были Дикие Восходящие с паранормальными способностями, вроде тех же Рорков.

Правда, последние были разумны, чего не сказать про диких бладохорнов.

Пока шёл и думал о Рунах и предстоящих сражениях с рогатыми тварями, я обнаружил некое изменение в текстуре следов.

Орунк явно ускорился, и его же примеру последовал и хищник.

«Неужели жертва обнаружил слежку? Но тогда почему решил сбежать? Неужели монстр ему не по зубам?» – удивился я и перешёл на бег.

Что-то мне эта ситуация кажется немного странной. Я появился после остальных с небольшой задержкой в несколько десятков секунд. При этом Бегущий с волками проверял портал на наличие опасности с той стороны.

Орунцы появились и наверняка побежали в разные стороны, чтобы друг другу не мешать, но следы Оскала и его преследователя я нашёл быстро.

И что-то тут не складывалось.

Я ещё больше ускорился – и вскоре выбежал к небольшому водоёму, в который впадал ручеёк. По нему двинулся, вскоре застал довольно интересную картину.

Сражались двое. С одной стороны – знакомый мне Оскал, а с другой...

Это тоже был орунк, вот только выглядел довольно странно.

Больше всего он напоминал странную смесь животного и орунка. Он передвигался на четырёх звериных лапах с внушительного размера когтями. Помимо этого, самого орунка, хоть и не полностью, покрывала густая чёрная шерсть, через которую проглядывалась зелёная кожа.

И конечно, без метаморфоз не обошлась и голова.

Изрядно вытянувшись вперёд, челюсть орунка обзавелась ещё несколькими рядами острых клыков, но, в отличие от тела, голову зелёнокожего оборотня не покрывала шерсть, из-за чего она выглядела очень странно.

А ещё страннее было то, что два представителя клана Кровавого топора сражались друг с другом. Судя по тому, что я видел, Оскал явно проигрывал.

«Им что, местных монстров мало?» – подумал я, наблюдая за тем, как раненый молодой Восходящий отбивается от нападков своего противника, но всё больше и больше получает ран. А это, рано или поздно, может привести только к одному исходу – Оскал просто проиграет из-за потери крови.

И тут передо мной вставал вопрос – а нужно ли мне вмешиваться в этот поединок?

С одной стороны, Оскалу нужно было помочь, но с другой – я понятия не имел, из-за чего началась эта драка, и не сделаю ли только хуже, если вмешаюсь.

«Это дело меня не касается», – решил я. Если бы на Оскала напал монстр, то тут ещё можно было вмешаться, но сейчас шло сражение между двумя представителями одного клана, а значит, чужаку тут делать нечего.

Я уже успел отойти от того места на несколько метров, благо оба орунка были так увлечены бойней, что даже не заметили меня, пока мои инстинкты вдруг не забили тревогу.

Я обернулся и, как оказалось, сделал это вовремя, ибо прямо на меня сзади нёсся тот самый оборотень, который сражался с Оскалом.

– Я не соби...

Договорить я не успел.

Прыжок напавшего был настолько стремительным, что мне лишь чудом удалось избежать этой атаки, прыгнув на землю и перекатившись в сторону.

– Я ухажу! – Я поднял руку с Клыком вверх. – Я не собирался вмешиваться! – быстро произнёс я, но судя по тому, что оборотень снова кинулся, слушать он меня не собирался.

И в подобной ситуации у меня было всего два варианта. Первый – принять бой. Второй – убежать. Оба были так себе.

Первый тем, что я могу убить своего соперника, а за это по голове в поселении Кровавых топоров меня не погладят. А второй тем, что полуорукс-полужверь явно бегал быстрее, и убежать от него у меня вряд ли бы получилось. По скорости реакции и ловкости я, может, и превосходил своего противника, но вот что касается скорости бега, это вилами на воде писано.

«Как же не хочется тратить на это Руны», – подумал я, когда мне удалось увернуться от второй атаки и принять стойку для ножевого боя.

Тем временем оборотень не спешил вновь бросаться на меня в атаку, а начал медленно обходить кругом.

Если бы таких, как он, было несколько, то, может, его тактика и сработала бы, и врагам удалось меня окружить. Но он был один, поэтому я просто начал поворачиваться вслед за ним, чтобы постоянно оставаться лицом к своему противнику.

Так продолжалось какое-то время, пока со стороны, где сражались два орукса, не послышались какие-то звуки, а буквально через пару секунд раздался голос Оскала.

– Я с тобой не закончил, тварь! – прорычал он, придерживая рану на животе одной рукой, а второй сжимая тесак из незнакомого мне чёрного металла.

Будучи уже опытным выживальщиком, я даже не повернул голову на его слова, продолжая не спускать глаз с оборотня. А вот мой противник поступил по-другому.

Повернув голову в сторону Оскала, он зарычал, а затем стремглав ринулся к нему.

И чего они не поделили...

* * *

Всё закончилось очень быстро. Не знаю, как Оскалу это удалось, но оборотень, сваливший его с ног и начавший терзать когтями и клыками, вдруг обмяк.

Прозвучало какое-то слово на орукском диалекте, а затем молодой Восходящий спихнул с себя, видимо, уже труп противника и кряхтя поднялся.

Увидев меня, он оскалится.

– Я уже ухажу, – спокойно произнёс я. – Я не собирался вмешиваться, а просто увидел следы и пошёл по ним, – добавил я, глядя на Оскала, чьё тело было залито кровью. Как своей, так и врага.

Он опустил тесак, сел на землю и, призвав Скрижаль, активировал какую-то Руну.

Я не собирался ему мешать, поэтому хотел уже уйти, но Восходящий меня окликнул:

– Ты ничего не видел!

– Это не моё дело, – спокойно ответил я.

– Правильно. Не твоё, чужак, – ответил Оскал и повернул голову к зверю. – Удачной Дикой охоты! – добавил он, явно намекая на то, что разговор закончен.

– И тебе, – ответил я, и тот горько усмехнулся.

Я мог понять его. Охота только началась, а он уже получил такие серьёзные раны.

Ладно, это дело не моё, как он сам же и сказал.

«У меня и своих забот хватает», – подумал я и снова пошёл куда глаза глядят. Надеюсь, следующая встреча в Джунглях тысячи когтей будет более удачной...

* * *

На первую свою жертву я наткнулся спустя пару десятков минут блуждания по густым зарослям Джунглей тысячи когтей.

Зверёк, которого я заприметил около водопоя, был похож на ленивца, только чуть больших размеров. Помимо этого, Звёздный монстр, который у меня идентифицировался как **Лоулер (ранг: дерево)**, не был медлительным и, когда увидел меня, сразу же ошетинился, но убежать явно не торопился.

Уставившись на меня, он начал издавать угрожающие звуки, чем-то похожие на рычание.

Я достал из криптора Клык, ибо тратить боевые Руны на существо, которое не особо-то и выглядело опасным, не хотелось.

Как только рукоять ножа появилась у меня в руке, я начал медленно подходить к Лоулеру. Тот даже не дёрнулся с места, но продолжал рычать и скалиться.

Что ж, раз он атаковать не собирался, то это решил сделать я.

Перехватив рукоять Клыка обратным хватом, я ринулся на Звёздного монстра в атаку – и спустя несколько секунд убедился в том, насколько же Единство может быть обманчивым.

Удар ножом вошёл в тело зверя, но я не почувствовал сопротивления.

«Что?! Как?» – пронеслась в голове мысль, когда я понял, что передо мной не настоящий противник, а его бестелесная оболочка.

Буквально в следующее мгновение в кустах рядом послышались какие-то звуки, и быстрая тень метнулась в мою сторону.

Глава 4

«Быстрый!» – была первая моя мысль, когда Лоулер, выпрыгнув из ближайших ко мне кустов, попытался вцепиться моё в плечо или шею.

В пылу битвы было сложно определить, куда он конкретно целился.

В любом случае его зубам сегодня было не суждено отведать моей плоти, так как животные инстинкты вкупе с «разогнанным» Атрибутом Тела Моторикой сделали своё дело, и я избежал атаки монстра, уйдя перекатом в сторону.

Вот только сделав это, я столкнулся с новой проблемой – ещё одним Лоулером, который атаковал меня из кустов в спину.

Я отмахнулся от существа ножом, но он снова «утонул» в проекции Звёздного монстра.

А затем Лоулер атаковал и сам, и в этот раз успешнее, чем его сородич.

Когти резанули по коже, оставляя на предплечье три ярко-красные борозды, из которых сразу же хлынула кровь.

Вот же тварь!

Я попытался вонзить в противника нож, но он ловко отпрыгнул в сторону.

«А, так этот ещё и бронзовый!» – подумал я, когда идентифицировал нового Лоулера.

Нет, против двух Звёздных монстров лучше использовать какую-нибудь Руну.

И выбор пал на Шипника, так как оказалось, что Лоуреров здесь не два, а гораздо больше, просто не все из них были Звёздными.

Первое, что я приказал появившейся Руне-Существу, – это перейти в боевой режим и атаковать Звёздного монстра бронзового ранга, в то время как сам собирался заняться тем, что был деревянного, и обычными, которых на водопое появилось ещё несколько штук.

Видимо, эти существа стайные, ибо иного объяснения, почему их тут оказалось сразу столько, у меня не было.

Тем временем бой продолжился.

Мой Шипник вступил в борьбу с бронзовым Лоулером, у которого против моей металлической сколопендры не было и шанса на победу. Да, когти у него были острыми, но броню многоножки всё равно пробить не могли. Максимум, что они могли сделать, – это оставить царапины, не более.

Примерно такая же ситуация складывалась у меня со своими противниками. Если Звёздные Лоулеры были хотя бы быстрые, то их обычные собратья оказались слишком медленными для меня, и когда один из них попытался вцепиться мне в ногу, для него эта атака оказалась последней.

Остриё Клыка без проблем пробило черепушку монстра, принося ему быструю смерть. Такая же участь постигла и второго не Звёздного Лоулера, который попытался прыгнуть на меня сзади, но я легко уклонился от его атаки, ударив в ответ.

А вот Звёздный монстр удивил.

Атаковав меня при помощи своей проекции, – а именно так я и подумал, когда Лоулер бросился в мою сторону, при этом сам не показываясь – я решил пропустить эту атаку, чтобы отыскать настоящего.

И он появился. Сзади.

«Попался!» – подумал я, а буквально в следующий момент острые зубы впились в мою ногу.

Обманул! Вот же...

Мне стоило больших трудов, чтобы не закричать от боли: как и когти, зубы у Лоулера оказались не менее острыми. Когда я попытался вонзить в него клинок, монстр резко дёрнул

челюстями в сторону, оторвав от меня кусок плоти, отцепился и попытался разорвать дистанцию. Но этого я ему сделать не дал.

Прыгнув за ним, чуть было не напоролся на его когти. Чудом избежав атаки, я вонзил клинок прямо ему в хребтину.

Звёздный монстр истошно зарычал и попытался укусить меня, но не тут-то было. Я с силой развернул нож прямо в его теле, а затем, схватившись за бок Лоулера, резко повалился набок, увлекая противника за собой.

Несколько секунд тварь ещё билась в агонии, а затем её тело обмякло.

Получено 3 капли Звёздной Крови. Общее количество: 176/188.

Получена Руна Развития (ранг: дерево)

Получена Нулевая руна (ранг: дерево)

Я быстро поднялся и огляделся по сторонам.

«А куда делся Шипник и второй Лоулер?» – подумал я, когда обоих существ не оказалось в моём поле зрения.

– Туда! – за мгновение определил нужное расстояние благодаря Навыку Животные инстинкты и, немного хромая от боли из-за оторванного от ноги куска мяса, ринулся в сторону, куда вело меня чутьё.

И оно не подвело.

Правда, успел я к кульминации поединка.

Скрутившись вокруг Лоулера, моя металлическая сколопендра выпустила внутрь кольца свои шипы, и Звёздный монстр умер практически сразу.

Видимо, поняв, что многоножку не победить, бедолага попытался убежать, но ему не повезло: Руна-Существо оказалась быстрее и нагнала свою жертву.

– Молодец. – Подойдя к Шипнику, я погладил его по голове, покрытой металлическими чешуйками, и он странно застрекотал.

«Забавно», – улыбнулся я, наблюдая за реакцией Руны-Существа, которая, взяв меня в кольцо, начала тереться головой о мою руку.

Не думал, что сколопендра такая ласковая.

Я перешагнул туловище Шипника и, подойдя к мёртвой тушке Лоулера, коснулся её рукой.

Получено 5 капель Звёздной Крови. Общее количество: 181/193.

Получена Руна Развития (ранг: бронза)

Получена Нулевая Руна (ранг: бронза)

– Да, негусто, – буркнул себе под нос, ибо трофеи были так себе. Я-то уж понадеялся, что мне удастся получить ту Руну, которой эти Лоулеры создавали проекции.

Что ж, видимо, не судьба.

Ну, что есть, то есть.

Достав Клык, я вырезал из Звёздного монстра ядро и хотел было вернуться к первому, чтобы проделать то же самое, но понял, что это пустая трата времени. Да, ядра очень полезны, но ещё полезнее призванная Руна-Существо, время которой было ограничено.

Раз уж я призвал Шипника, то нужно использовать его по максимуму. Времени, пока он со мной, было ещё предостаточно, а вокруг наверняка ещё водились Звёздные монстры. Вот на них я и собирался поохотиться в ближайшее время. Но прежде...

Я присел перед тушей Лоулера и, поморщившись от боли, внимательно осмотрел её. Как бы мне не хотелось есть его мясо сырым, времени на разведение костра с последующим приготовлением у меня просто не было. Поэтому, отрезав несколько пластов плоти Звёздного монстра, я призвал Скрижаль и активировал Руну Фотосинтеза, благо солнце всё ещё было в зените, а я уже начал понемногу голодать из-за того, что Буйная регенерация вступила в активную фазу и начала заживлять мои раны.

Мясо я тоже решил съесть, причём от его употребления было сразу несколько положительных моментов.

Первый и самый очевидный – я наемся. Второй – благодаря употреблению мяса Звёздного монстра у меня наверняка будет повышаться уровень Навыка Всеядность. И третье – кровь, возможно, привлечёт ко мне других хищников, а это мне на руку.

Главное, чтобы они оказались не очень сильными.

Хотя я был уверен, что всех самых опасных обитателей Джунглей тысячи когтей уже давно перебили оруксы племени Кровавых топоров. Если и искать какого-то по-настоящему серьёзного противника, то делать это нужно гораздо дальше от телепорта.

Именно в самую глубь этих джунглей я и собирался отправиться ради сильно ядра, из которого мне сделают Нидхёг.

Да уж, представляю, насколько будут удивлены оруксы, когда я принесу им по-настоящему ценный трофей, который им и не снился остальным.

Обо всём этом я думал, идя вдоль небольшого ручейка, питающего то болотце, рядом с которым Лоулеры решили устроить водопой. И всё было хорошо, пока мне в голову вдруг не врезалось что-то очень тяжёлое.

Боль была настолько сильной, что у меня потемнело в глазах, и я с трудом, но сохранил равновесие и остался стоять на ногах.

Что бы это ни было, но попало оно мне прямо в висок, и сейчас я ощущал, как тёплая жидкость начала медленно стекать с макушки по щеке вниз.

К горлу подступила тошнота.

– Защитный режим! – скомандовал я Шипнику, а буквально через пару секунд в его стальное тело ударило что-то тяжёлое.

Приказав Руне-Существу сделать небольшой прогал между кольцами, я посмотрел в сторону, с которой в сколопендру прилетел снаряд.

Им оказался довольно крупный булыжник, лежащий рядом, а его метателем оказалось существо, внешне похожее на шимпанзе, только вместо двух рук у монстра было четыре.

Тварь обладала двумя очень длинными хвостами, а шерсть была ярко-зелёной, делая метателя практически незаметным в густой листве джунглей.

Ихоропитек (ранг: бронза) – идентифицировал я Звёздного монстра, который, метнув в сколопендру ещё несколько крупных камней, понял, что это бесполезно, и сейчас свысока взирал на меня и Руно-Существо.

Я коснулся рукой головы и понял, что левая половина сильно распухла.

«Меткая тварь!» – выругался про себя, наблюдая за приматом. Тот не сводил глаз с меня и Шипника.

Призвав Скрижаль, я пробежался по Рунам.

– Да уж, выбор невелик, – буркнул себе под нос, понимая, что против врага на расстоянии мне может помочь только одна Руна – Разящий – Руна-Предмет, которая позволяла мне призвать лук.

А ведь из него нужно ещё умудриться попасть, и попытки были ограничены.

«Может, примат спустится?» – подумал я, и мне в голову пришла одна идея.

Заставив Шипника отменить защитный режим, я с интересом начал наблюдать за Ихоропитеком. У него, как оказалось, на деревьях был припасён целый арсенал камней, один из которых – тот, что он уже держал в руке – сразу и метнул в меня.

«Ого! Вот это силища!» – удивился я, когда камень на огромной скорости приблизился ко мне, и единственное, что я успел сделать, – это немного смягчить удар, сделав шаг в сторону и встав на цыпочки.

Чего я этим добился? Камень не попал мне в лицо, куда целилась обезьяна, а угодил в плечо.

А затем я рухнул на землю, сделав вид, что попадание было смертельным.

«Спрячься где-нибудь», – мысленно приказал Шипнику, и металлическая сколопендра скрылась из моего вида.

Теперь мне оставалось лишь дожждаться, когда Звёздный монстр спустится, чтобы полакомиться своей добычей.

Но я его недооценил.

Вместо того, чтобы прыгнуть с деревьев, с которых он бросался булыжниками, монстр продолжил кидать в меня их, вероятно, чтобы быть уверенным, что я мёртв.

Так продолжалось некоторое время, за которое Ихоропитек успел попасть мне пару раз по спине, в ногу, один раз в шею и затылок. Всё это я вынужден был терпеть, благо Буйная регенерация делала своё дело и каждое попадание хоть и причиняло мне боль, но убить не могло.

Но вскоре броски прекратились, и теперь мне оставалось лишь дожждаться, когда тварь спустится на землю, чтобы по полной воздать ей по заслугам.

И это свершилось.

Аккуратно и не торопясь, Звёздный монстр начал приближаться. Всё это я мог определить лишь по слуху, но благодаря развитым инстинктам мне этого вполне хватало, чтобы составить нужную картинку.

Единственное, что не давало покоя, – мне казалось, как-то странно примат передвигается на задних ногах.

Неужели он...

Когда шаги замедлились, а затем наступила короткая пауза, я сразу решил действовать.

Не медля ни секунды, сделал перекат в сторону, вскочил и прыгнул прямо на обезьяну, которая сжимала всеми четырьмя руками огромный валун, держа его над головой и намереваясь прикончить меня им, бросив мне на голову.

Вот только примат ошибся: я не был мёртв, а ещё был умней.

И, как оказалось, сильнее.

Повалив Ихоропитека на землю, – а сделать это оказалось не тяжело, ибо из-за огромного валуна в руках устойчивость у него была никакая – я со всей силы врезал обезьяне по морде и сразу же позвал Шипника.

Когда попытался ударить второй раз, Звёздный монстр закрылся руками, а ещё двумя вцепился в меня и попытался скинуть. Но не тут-то было.

Благодаря тому, что изучал джиу-джитсу, я отлично мог сохранять баланс, поэтому, вырвав одну свою руку, попытался ударить ей, но Ихоропитек вцепился пастью во вторую и сжал челюсти.

Вот только мне уже было не больно, даже несмотря на то, что челюсти у примата были сильными.

Дело в том, что ещё после боя с Лоулерами начал работать мой Навык Адаптации, и сопротивление моего тела физическим повреждениям начало расти.

Ещё больше оно увеличилось, когда в меня попал камень, а затем и добивающие броски Звёздного монстра.

«Всё же не зря взял этот Навык», – подумал я, продолжая отчаянно бороться с монстром, который всеми силами пытался выбраться из-под меня, кусаясь и рыча, но сделать ему это так и не удалось, ибо подоспевший Шипник просто размозжил ему голову.

Получено 4 капли Звёздной Крови. Общее количество: 185/197.

Получена Руна Опытного метателя (ранг: бронза)

Получена Руна Развития (ранг: бронза)

Награда с обезьяны оказалась интереснее. Помимо ещё одной бронзовой Руны Развития, мне досталась и Руна-Навык, описание которой я сейчас видел перед своими глазами.

Руна Опытного метателя

Вид: Руна-Навык

Качество: бронза

Активация: 12 капель Звёздной Крови (безвозвратно)

При Активации обучает Навыку Опытного метателя (качество: бронза), позволяющему Восходящему умело метать любые предметы с повышенной точностью.

Время действия: одноразовая, при Активации исчезает

Требования: Атрибут Физионика 6, Моторика 8

Я недовольно цокнул языком, когда увидел требования. С Моторикой дела обстояли ещё куда ни шло, а вот с Физионикой всё гораздо хуже.

Хотя разница была не такой уж и большой. Трёх Рун Развития мне не хватало до нужного значения Атрибута Моторики и четырёх для Физионики. При этом две у меня уже были.

Недолго думая, я вложил обе Руны в Физионику, тем самым увеличив свою силу.

По телу сразу же пробежала приятная дрожь, а мышцы мгновенно налились силой.

Ощущение было крайне приятное, но ещё больше моё настроение улучшилось, когда я увидел изменения, которые произошли в моём теле.

Я и раньше никогда не был задохликом и всегда старался поддерживать тело в тонусе. Жизнь в Единстве, наполненная опасностями, которые могли подстергать тебя на каждом шагу, не позволяла расслабляться, причём не только Восходящим, но и обычным людям. Во всяком случае, тучных людей я за всю свою жизнь здесь видел всего пару раз.

В любом случае, как уже говорил ранее, задохликом меня было сложно назвать и до того, как я стал Восходящим, а получив Стигмат, и вовсе превратился в настоящего атлета, даже при условии, что Атрибут Тела никогда не развивал.

Во всяком случае, до событий, которые произошли совсем недавно.

Теперь же, когда я не только развил Атрибут Тела до бронзового ранга, но и неплохо вложил в своё тело Рунами Развития, выглядел теперь совсем иначе, нежели, скажем, месяц назад.

Ещё больше моё тело претерпело изменений прямо сейчас.

Всё же Физионика была одним из тех Атрибутов, который больше всего влиял на изменение внешнего вида.

Тот же Таран, который очень любил «вкладываться» в физические параметры, выглядел не то что грозно, а даже устрашающе. Будучи под два с половиной метра ростом, он мог потягаться шириной плеч с оруксами, которые шли по пути Восхождения и изначально рождались крупнее и выносливее среднестатистических людей.

Я пока такой горой мускул не был, но особо-то и не хотел.

Просто это неизбежно. Мне в любом случае пришлось бы вкладываться в Физионику, чтобы получить доступ к её продвинутым Атрибутам, но это будет не скоро, поэтому и думать на эту тему рано.

И всё равно эффектом двух вложенных Рун Развития в Атрибут Физионики я остался крайне доволен, но на этом останавливаться не собирался. Пока время действия Руны Шипника не закончилось, нужно двигаться дальше. Но перед этим...

Достав Клык, я не только вырезал из трупa Ихоропитека ядро, но и наспех разделал его тушку, вырезав самые ценные куски мяса.

Эта тварь не слабо так меня потрепала. Фотосинтез уже не справлялся со своей функцией, и лёгкий голод чувствовался.

Мясо Звёздного монстра должно исправить это положение, но мне снова придётся есть всё сырым.

– Да уж. – Я вздохнул, понимая, что превращаюсь в настоящее животное.

«Ага, как будто у меня есть другой выход», – усмехнулся про себя и хотел двинуть дальше, но почему-то вспомнил один очень древний фильм, который смотрел ещё на родной Земле.

Вроде главным героем там был археолог в шляпе и с кнутом, и в одной из сцен ему принесли довольно интересный десерт.

«Почему бы и нет?» – подумал я и улыбнулся.

Разве я не заслужил угощение?

Глава 5

Ну, если бы десерт оказался охлаждённым, было бы гораздо вкуснее. Но на безрыбье, как говорится...

Когда «угощение» было съедено и оставалось всего несколько кусочков, перед глазами появилось сообщение.

Уровень Всеядности повышен (5/10)

Отлично! То, что надо.

Я выкинул остатки в сторону и посмотрел на Шипника, у которого осталось не так много времени.

Вряд ли уже успею кого-то найти, чтобы воспользоваться его силой.

Кстати!

Я наклонился и поднял один из булыжников, валяющихся со мной рядом, а затем прицелился и метнул его в дерево.

Если эффект какой-то и был, то я его не заметил.

Возможно, он проявит себя лучше на более высоких уровнях, и одним своим броском я буду способен крошить черепа Звёздным монстрам и делать вмятины на броневиках, но точно не сейчас.

Я огляделся по сторонам и подумал: «Куда дальше?»

Вокруг всё было одинаковым. Куда ни посмотри – джунгли.

«Продолжу путь в ту же сторону, куда шёл до этого», – решил я и, приказав Шипнику следовать за мной, пошёл дальше.

Двигаясь вдоль ручья, при этом не забывая озираться по сторонам и останавливаться при любых подозрительных звуках, в какое-то время обнаружил, что двигаюсь, в основном, полагаясь на нос и запахи, которые обострились, когда я научился к ним «прислушиваться».

А во всём этом мне помогали животные инстинкты. Они-то вскоре и предупредили меня об опасности. Причём все случилось, как назло, стоило металлической сколопендре исчезнуть.

Что-то тут не так.

Я резко остановился и, замерев как вкопанный, начал втягивать ноздрями воздух, который немного изменился, приобретя сладковатые нотки.

«Не к добру», – решил я, понимая, что настолько сильные сладкие запахи могли исходить отнюдь не безопасные растения.

К тому же были у меня определённые подозрения, что так могла пахнуть гниющая плоть, запах которой смешался с остальными ароматами джунглей, в том числе и цветов.

Помимо этого, с недавних пор я заметил, что окружающая растительность понемногу начала меняться, а на деревьях то тут, то там стало попадаться много разноцветных лягушек, которые, судя по яркому и пёстрому окрасу, точно были ядовитыми.

Я бы мог поймать парочку и проверить это, но слишком уж опасно, учитывая, в какой агрессивной среде я находился.

Не прошло и пары часов, как я оказался в Джунглях тысячи когтей, а уже получил несколько ран, которые для обычного человека наверняка были бы смертельными. Также меня успели искушать, наверное, все насекомые, какие только были в этой местности, начиная от обычных moskitov – а каждый из них был размером с половину ладони – и заканчивая муравьями, многоножками, пауками и прочей живностью, от укусов которой у меня не было защиты, кроме армейских сапог и шорт.

Уверен, что укусы некоторых из них несли в себе ещё и яд, но благодаря моему навыку для меня они были несущественны. Поэтому максимум от чего я страдал, так это от зуда

по всему телу, с которым, опять же, по истечении определённого времени справлялась Буйная регенерация.

Продолжая стоять на месте и приняв себя, я посмотрел на зелёную кожу, на которую приземлилась крупная стрекоза, спутавшая меня с деревом. Размером она была примерно с моё предплечье, но самое удивительное – она была Звёздным монстром, и разумеется, я не мог этим не воспользоваться.

Я уже собрался было схватить насекомое, но меня опередили.

Атака была настолько быстрой, что я сначала принял её за выстрел.

Мои руки должны были схватить стрекозу, а в итоге единственное, что я поймал, – пустоту, а само насекомое, будучи чем-то схваченным, с большой скоростью удалялось в сторону ближайших зарослей.

Недолго думая, я рванул за ним, и спустя пару секунд наткнулся на тропическую лягушку.

Фрогер (ранг: дерево) – а именно так идентифицировался Звёздный монстр – представлял собой крупную, размером с большую собаку, лягушку ярко-красного цвета с многочисленными чёрными пятнами на коже, рассыпанными по всему телу.

– Моё! – Вынимая на ходу из криптора Клык, я кинулся на лягушку, но та, продолжая жевать стрекозу, резко бросилась в воздух и просто перепрыгнула меня.

Ого!

Остановиться сразу не удалось, и ноги заскользили по влажной почве. Несмотря на то, что мой противник был Звёздным монстром, тратить на него ценные Руны не хотелось, ибо особой опасности это земноводное не представляло. Поэтому, остановившись, я вновь бросился в сторону красной лягушки, но та оказалась довольно резвой и, преодолевая большие расстояния при помощи прыжков, начала довольно быстро разрываться между нами дистанцию.

Ну уж нет! Так просто я свою добычу не отпущу!

Продолжая преследовать пёструю лягушку, я на ходу подобрал на земле булыжник, коих было много возле озера и, улучив момент, со всей силы швырнул его в Звёздного монстра, пока тот был в воздухе.

В лягушку словно из пушки выстрелили. Бросок оказался настолько сильным, что земноводное, укравшее мою стрекозу, сбило в воздухе, и оно упало на землю.

Причём упав, лягушка попыталась подняться, но получалось у неё это, откровенно говоря, плохо, поэтому мне не составило труда добить её ножом.

Получено 2 капли Звёздной Крови. Общее количество: 187/199

Получена Руна Развития (ранг: дерево)

– Негусто, – буркнул я, ибо добыча оказалась довольно скудной.

Да, эта лягушка мне ничего не сделала, но и трофеи с неё оказались совсем никакими.

«Интересно, а здесь водятся ещё такие?» – подумал я, понимая, что местность подходит для жизни таких земноводных, как эти фрогеры.

Очень влажно, много насекомых, да и ручей, судя по запаху, который я начал чувствовать недавно, скорее всего, служил питанием какому-нибудь болоту. А где есть болота, там есть и всякие гады.

Я невольно улыбнулся, понимая, что чем больше в определённой местности всякой живности, то тем больше шанс встретить какую-нибудь Звёздную тварь. Именно с этими мыслями я решил побродить здесь подольше, и как оказалось, не прогадал, так как спустя всего несколько минут наткнулся на ещё одного фрогера деревянного ранга, добыча с которого оказалась куда как интереснее, чем с первого.

Получено 3 капли Звёздной Крови. Общее количество: 190/202

Получена Руна Прыгучести (ранг: дерево)

Получена Руна Развития (ранг: дерево)

Помимо Звёздной Крови и Руны Развития, которые я собирался раскидать ночью, мне досталась ещё одна Руна-Навык. Её описание сразу же и открыл.

Руна Прыгучести

Вид: Руна-Навык

Качество: бронза

Активация: 12 капель Звёздной Крови (безвозвратно)

При Активации обучает навыку Прыгучести (качество: дерево), позволяющему Восходящему выше и дальше прыгать. Эффективность прыжка напрямую зависит от Атрибута Физионика.

Время действия: одноразовая, при Активации исчезает

Требования: Атрибут Физионика 3

Я несколько раз прочитал описание Навыка. Получалось, что если его изучу, то смогу так же высоко и далеко прыгать, как это делал фрогер, который, даже несмотря на свои размеры, мог прыгать на высоту более пяти-шести метров и в длину на такое же расстояние, а может, даже больше.

Не раздумывая, я потратил Звёздную Кровь и навсегда изучил этот Навык.

В итоге у меня осталось 178 Звёздной Крови и 190 её максимального значения, что было вполне приемлемо для меня, так как я не собирался покидать это место, если здесь были и другие лягушки.

А они были!

Следующего – третьего по счёту – фрогера я увидел спустя ещё минут десять, после того как начал исследовать местность, которая мало-помалу становилась болотной, а земля под моими ногами превращалась в трясину.

Ещё один Звёздный монстр тоже не доставил мне проблем, и через пару минут преследования мне удалось нагнать его и убить.

С него выпала только Звёздная Кровь, но я не отчаивался и продолжил свою охоту на лягух, расцветка которых варьировалась от ярко-красных до жёлтых и даже синих.

За пару часов я убил с десяток лягух. Половина из них оказались Звёздными монстрами, причём они имели деревянный ранг, и практически все были «пустыми», не содержа в себе каких-либо Рун. Но вот на третий час охоты мне повезло, и я нашёл более ценный экземпляр.

Огромную лягушку красного цвета я заметил ещё издали.

Фрогор (ранг: бронза) – идентифицировалась лягушка. Её размеры были ощутимее больше, чем те, на которых я наткнулся ранее.

Размерами местный экземпляр был примерно с тауро. Понимая, что Клыка мне в этот раз не хватит, я решил воспользоваться ещё какой-нибудь Руной. Но пока размышлял, тварь меня увидела и атаковала первой, причём так стремительно, что даже несмотря на мою Моторику и животные рефлексy, среагировать я не успел.

Мгновение – и вокруг меня обмоталась что-то липкое.

Погодите-ка...

Рывок был столь мощным, что аж потемнело в глазах.

Я упал, и меня поволокло в сторону крупной лягушки, намерения которой были ясны как божий день.

Тварь явно собиралась мной поужинать, вот только она ещё не знала, что добыча не я, а она.

Тем временем, протаскивая меня по земле, Звёздный монстр открыл пасть, и к моему великому счастью, там не оказалось зубов.

– У-ум. – С противным звуком Фрогор проглотил меня головой вперёд, после чего сомкнул пасть и начал медленно проглатывать.

Так как руки у меня были свободными, то даже находясь в пасти и будучи сжатым дёснами твари, я без труда дотянулся до нужного глифа и активировал Руну.

Мгновение – и мои руки превратились в ужасающее оружие, которым я сразу же не преминул воспользоваться, вонзив его во внутренности лягушки.

Когти без труда вошли в мягкую плоть, словно горячий нож в масло, а вслед за этим Фрогера ещё шарахнуло элементом Рук палача – молнией.

Звёздного монстра затрясло, а его рот начал быстро заполняться кровью. Лягушка попыталась выплюнуть меня, но я вонзил руки-когти в верх и низ её глотки, поэтому выплюнуть меня оказалось задачей не из лёгких.

Да, в итоге, ей это удалось, вот только когда я, будучи покрытый с ног до головы слизью, оказался снаружи, мой противник был уже на последнем издыхании, и чтобы тварь не мучилась, я сразу же добил её.

– Фу-у-ух, – облегчённо выдохнул и посмотрел на монстра, которому я встал поперёк горла.

«Хех», – усмехнувшись собственному каламбуру, я коснулся Фрогера, и на моих губах сразу же появилась довольная улыбка.

Получено 4 капли Звёздной Крови. Общее количество: 182/206

Получена Руна Выстрел языком (ранг: бронза)

Получена Руна Развития (ранг: бронза)

Получена Нулевая Руна (ранг: бронза)

Сразу три Руны. Одна из них оказалась ещё и Умением, вот только её название...

Я открыл Скрижаль и посмотрел на глиф, на котором была изображена пасть, лишённая зубов, и длинный язык с набалдашником на конце, вылетающий из неё.

Руна Выстрел языком

Вид: Руна-Умение

Качество: бронза

Активация: 6 капель Звёздной Крови

При Активации позволяет Восходящему выстрелить из своего рта языком, способным нанести повреждения при попадании, или переместить необходимый предмет к Восходящему.

Время действия: 10 минут

Время перезарядки: 1 древодень

Требования: Атрибут Физионика 3, Телесность 5

Я внимательно ознакомился с описанием Руны-Умения, и у меня появились двоякие чувства насчёт полезности этого умения.

С одной стороны, для многих было бы неожиданностью, если бы я вдруг выстрелил из своего рта языком и, скажем, выдернул из рук оружие, например. Ну или просто попал в лицо и нанёс тем самым повреждения.

Вот только звучало и должно было выглядеть со стороны это уж как-то слишком сюрреалистично.

Причём, открыв более подробное описание, я выяснил, что точность выстрела зависела от Атрибута Тела – Моторики, сила – от Физионики, а дальность – от Телесности.

По идее, профилированные для меня Атрибуты, но опять же...

Я покачал головой и пока решил не заморачиваться на тему, нужен он мне в Скрижали или нет, благо в данный момент хватало и других дел.

И первое, что мне нужно было сделать, – это по максимуму «отработать» оставшееся время действия Руны Рук палача. Благо болотце, в которое попал, оказалось довольно щедрым на Звёздных лягушек, планомерным истреблением которых я и занялся.

* * *

– Фух, – устало вздохнул я, когда эффект Руны развеялся и ко мне вернулись мои обычные верхние конечности.

За время, пока у меня была активна Руна Рук палача, я успел убить ещё несколько Звёздных лягушек и добыть немного Звёздной Крови.

Рун почему-то с них больше не падало, но я не унывал и продолжал охоту, вплоть до того момента, когда болото не начало становиться очень глубоким.

Сейчас мои ноги утопали в жиже примерно по колено, но чем больше я заходил в топь, тем глубже она становилась.

В то же время очень не хотелось возвращаться, ибо неизвестно, как обойти это болото, по которому я шёл уже второй час, кормя своей кровью огромное количество пиявок, прилипших к моим ногам и высасывающих мою кровь.

О других возможных паразитах и думать, если честно, не хотелось.

– Видимо, придётся идти дальше, – буркнул себе под нос и посмотрел наверх.

Солнце понемногу начало садиться за горизонт, и спустя несколько часов уже должно начать темнеть, а я даже не нашёл себе места под ночлег.

Плохо. Хотя как раз для таких случаев у меня есть верный Джерби, который должен обеспечить защиту в случае, если я решу где-нибудь прикорнуть.

Ну а если на меня нападут посреди ночи, всегда есть Шлем арахнида, позволяющий видеть в темноте.

Всё это я придумал, пока шёл по болоту, попутно убивая лягушек. Им здесь, видимо, жилось как в раю, ибо насекомых, начиная от москитов размером с ладонь и заканчивая стрекозами, которые были в половину, а иногда во всю мою руку, здесь было тьма-тьмушая.

Причём хоть и редко, но попадались Звёздные стрекозы. Правда, они летали слишком высоко и были довольно пугливыми, поэтому поймать никого из них не удалось.

Но вот для лягух тут раздолье. Уверен, что благодаря своим языкам голодными на этом болоте они точно не оставались.

Обо всем это я шёл и думал, пока не услышал вдалеке звук, очень похожий на кваканье.

Приблизившись, убедился в том, что это, во-первых, точно кваканье, а во-вторых, звуки эти точно производило не одно существо, а сразу несколько.

«Хм-м, интересно», – подумал я и, несмотря на то, что погружаться в тину было немного противно из-за всё тех же пиявок, всё же сделал это. Опустившись в болотную жижу по самый подбородок, начал медленно приближаться к месту, откуда доносилось кваканье.

Когда я подобрался поближе, передо мной открылось довольно интересное зрелище.

В нескольких десятках метров от меня раскинулся самый настоящий болотный тропический остров. В самом его центре росло очень крупное и пузатое дерево со множеством толстых веток, которые тянулись от него в разных направлениях и на которых, перебивая друг дружку, квакали фрогеры, коих тут было очень много.

– Ого! Один, два, три... – начал я считать лягушек, но насчитав их больше трёх десятков, бросил эту затею и стал рассматривать само дерево. Оно чем-то напоминало баобаб, только гораздо шире.

Дерево не было высоким. По моим средним прикидкам, высота «толстяка» не достигала и десяти метров, но зато в ширину было просто огромным.

Да, в нём, как это делали люди древности в скалах, можно прорубить самый настоящий дом, причём не на одну, а сразу на несколько семей.

Я невольно засмотрелся на этого здоровяка, пока мой взгляд не привлёк один крупный Звёздный зверь. Он сидел практически на самой верхушке дерева и, словно король на троне, взирал на всех других лягушек.

Фрокинг (ранг: серебро) – идентифицировался Звёздный зверь ярко-оранжевого цвета с тёмно-синим рисунком, который заметно отличался от остальных: вместо обычных пятен-клякс, беспорядочно разбросанных по всему телу других лягушек, был выполнен из тонких изящных нитей, сливающихся в единый рисунок.

А ещё он громче всех квакал, и рядом с ним, если я правильно всё понял, было наибольшее количество самок, а само это странное место служило этим существам чем-то вроде нереста.

«Мне обязательно нужно победить этого короля!» – не задумываясь, решил я и призвал Скрижаль.

Осталось только понять, каким образом.

Глава 6

«Да, справиться со всеми ими будет весьма проблематично», – подумал я, видя, сколько особей собралось на этом острове.

Не все они, конечно, были Звёздными, но это не мешало, например, обычным фрогерам дорости до размеров крупного тауро и представлять реальную угрозу для меня.

Помимо длинного языка, которым лягухи могли выстреливать из пасти, у них всегда имелся вариант просто раздавить меня, прыгнув сверху.

Тем более было непонятно, какими умениями обладает сам местный «королёк», который, не стоит забывать, был серебром.

Да уж, ну и задачка. И ведь нужно уложиться в несколько часов, пока не наступила ночь.

Не знаю, насколько хорошо эти лягушки видели ночью, но проверять это у меня не было ни единого желания.

Поэтому если и действовать, то ближайшее время.

Я пробежался по своему списку Рун.

Ничего, что бы наносило урон в большой области, у меня не было. А жаль.

Из сильных Рун у меня остался призыв Гориллы огненных пустошей, Кислотное дыхание и Удар колосса. Помимо этого, я мог усилить себя бронзовыми Рунами, вроде Укрепления Животной ярости, и на крайний случай – Утяжеления.

Остальные мои Руны были не такие полезные.

Так, что там у меня по Рунам Развития? Я открыл Скрижаль и насчитал всего одну бронзовую Руну, которую сразу же кинул в Моторику, и сделал это не просто так. Для борьбы с лягушками мне могут понадобиться все имеющиеся у меня Руны, а значит, может наступить момент, когда в ход пойдёт и Разящий. А так как это было оружие дальнего боя, то на него, помимо Навыка Меткого стрелка, влияла ещё и Моторика.

Можно, конечно, было закинуть имеющиеся деревянные Руны Развития в улучшение Навыка владения луком, но я не стал этого делать, ведь для повышения у меня были другие, более полезные Навыки, вроде того же Метаболизма.

«Жаль, потратил Руки палача», – подумал я, глядя на глиф, который ушёл на перезарядку. В комбинации с усилениями я бы мог стать настоящей машиной смерти для Звёздных лягушек, которые были не очень-то и сильными.

Правда, я не знал, на что способен этот Фрокинг, но его «более слабые версии» были идеальны, чтобы на них охотиться.

Они не представляли для меня особой опасности, а если я к тому же был ещё и под Руной Укрепления, вообще вряд ли бы смогли мне что-то сделать, благо зубов эти монстры не имели.

Но вот если они навалятся на меня общим скопом и похоронят под тяжестью своих туш, или решат издали обстрелять своими языками, то в этой ситуации мне может несдобровать, ведь оружия против них у меня не было.

Можно и подождать, пока перезарядятся Руки палача, а потом уже разделаться со всеми лягухами разом, но это почти целый день, и это время я мог провести куда как эффективнее.

В принципе, Горилла огненных пустошей сдюжит, если на неё разом навалятся все эти твари.

С Червями же она справилась.

Ладно, решено – нападё сейчас. Тем более у меня есть неопробованный Удар колосса, который, вроде как, должен быть сильным.

Руна как-никак серебряная, плюс с моими профильными Атрибутами.

Опять же, если ударить ей, разогнав себя сначала Животной яростью, эффект может получиться очень сильным.

Я встал и призвал Скрижаль.

Первое, что намеревался сделать, – это попробовать снять несколько Звёздных монстров при помощи Разящего, благо расстояние было не очень большое, а цели – большие и неповоротливые.

Тем более часть из них были заняты «делами» и не обращали внимания ни на что вокруг себя.

Я активировал глиф, и в моих руках появился Разящий – первая моя сильная Руна, подаренная мне Тараном, после того как я стал Восходящим.

Сейчас лук на фоне моих остальных Рун, особенно серебряных, выглядел не таким грозным оружием, но всё равно был крайне полезным, и сейчас я собирался в этом убедиться.

Я сделал глубокий вдох, отгоняя все посторонние мысли. Затем, коснувшись рукой невидимой тетивы, которая тут же, будто бы по волшебству, появилась в виде едва заметной красной нити, натянул её.

Стоило мне потянуть тетиву к себе, как на Разящем сразу же начал формироваться сгусток ярко-красной энергии, который стал обретать форму стрелы.

Я прицелился, выбрав своей первой жертвой бронзового Фрогора. Он, находясь верхом на более крупной лягухе – судя по всему, самке, которая не была Звёздной – сидел и громко квакал.

Первая пошла!

Остановив на мгновение дыхание, я выпустил энергетическую стрелу – и она попала в аккурат в правый глаз Фрогора, принося тому мгновенную смерть.

Уровень Меткого стрелка повышен (3/10)

«Отлично, ещё и уровень Навыка повысил», – подумал я, глядя, как над головой лягушки вспыхнули несколько глифов.

А вот неожиданностью для меня стало, что остальные Фрогеры и Фрогоры, которые, судя по моим наблюдениям, различались лишь размерами, – Фрогеры были меньше – даже не засуетились.

Скажу даже больше: как только я убил того, что был сверху, его сразу же спихнул с самки другой лягух и «продолжил начатое».

Дела...

Ладно, попробуем ещё разок.

В этот раз я выбрал ярко-жёлтого Фрогера, который не спаривался, а просто сидел и, сильно надувая свой горловой мешок, квакал.

Вторая стрела пронзила лягушку как раз в тот момент, когда «пузырь» был надут максимально.

Раздался громкий хлопок, но и на него другие Фрогеры тоже не среагировали.

В то время как над убитым тоже засветились полупрозрачные глифы.

Третьим выстрелом я не убил лягушку, но ранил. И добил её четвёртым.

Ну и последний я решил потратить на главного – Фрокинга.

Максимально натянув энергетическую тетиву, как следует прицелился и разжал пальцы. Стрела на огромной скорости устремилась в Звёздного монстра серебряного ранга – и тогда всё началось.

Угодив Фрокингу между глаз, стрела застряла в его коже, а сам монстр, издав громкое и протяжное «ква», спрыгнул со своего пьедестала. Приземлившись в болото, он создал мощную волну из болотной жижи, которая быстро понеслась в мою сторону.

Ну, подобным меня точно не напугать, поэтому, развевая лук, сейчас уже полностью бесполезный, я быстро погрузился в болото, когда волна оказалась рядом со мной, а затем, дождавшись, когда она пройдёт, резко вынырнул и увидел довольно интересную картину.

Сидя в жиже, Фрокинг, как полководец, замер на месте, в то время как остальные лягушки, десантировав с дерева, начали быстро приближаться в мою сторону.

А вот сейчас начнётся основное веселье!

Выбрав нужный глиф, я призвал Гориллу огненных пустошей.

Огромный примат появился рядом со мной, и я сразу же почувствовал невыносимый жар, исходящий от его огромного мускулистого тела, покрытого ярко-красной шерстью, которая, казалось, соткана из самого огня.

Руна-Существо посмотрела на меня, и я улыбнулся.

– Устроим пир? – усмехнулся я, указывая пальцем на приближающихся Фрогеров, и мой компаньон оскалился.

– АР-Р-Р!

Взревев, примат начал колотить себя кулаками в грудь, при каждом ударе выпуская горячие волны пара. А затем, сделав несколько шагов на руках и ногах, оттолкнулся от земли, или в нашем случае – от болотного дна, и, высоко взлетев, обрушился прямо в центр лягушачьего наступления, высвобождая своим падением огненную волну, эпицентром которой была сама Руна-Существо.

Волна ударила от Гориллы огненных пустошей во все стороны, и первые ряды – те, которые были к примату ближе всех – приняли на себя основную её ударную силу, превратившись в головёшки.

«Ничего себе! Разве она всегда была такой сильной?» – подумал я, наблюдая, как моя Руна раскидывает Фрогеров, которой они были вообще не соперники.

Хотя, конечно, поспешил с выводами.

Первое, что я заметил, – когда Горилла наносила по лягушкам удар, то её мех начинал сразу же дымиться, причём это явно не из-за того, что шерсть была какой-то особенной.

Скорее всего, всё дело в токсичной слизи, которой были покрыты тела этих лягушек и которая не причиняла мне вреда по причине того, что у меня был навык Кровь василиска, защищающий меня от ядов и токсинов.

Второе – поняв, что в ближнем бою Фрогеры не соперники моей Руны-Существу, они начали атаковать её издали, причём не только языками. Оказалось, что некоторые Фрогеры могли чем-то стрелять из пасти, и вскоре моя Горилла огненных пустошей покрылась тёмно-зелёной слизью, которая дымилась на её шерсти, явно причиняя химические ожоги.

Вот же, твари!

Недолго думая, я ринулся на помощь своей Руны, попутно доставая из криптиора Клык. Но стоило пробежать с десятков метров, как ближайшая ко мне тварь развернулась и выстрелила в меня своим языком.

Я успел закрыть лицо, но её язык обвил меня вокруг талии, а затем Фрогер дёрнул его обратно – и меня быстро потащило по болотной жиже в его сторону.

«Так даже лучше!» – подумал я, и стоило мне было приблизиться, как я воспользовался ножом и со всей силы рубанул по языку, с одного удара перерубая его.

Звёздная тварь втянула обрубок обратно и сразу же прыгнула на меня, пытаясь задавить.

Слишком медленно.

Я ушёл перекатом в сторону, а затем поднялся и вонзил Клык в глаз приземлившемуся Фрогеру.

Получено 3 капли Звёздной Крови. Общее количество: 161/209

Получена Нулевая Руна (ранг: дерево)

Убив Звёздного монстра, я уже собрался заняться следующим, когда по болоту пронёсся грозный рёв:

– АР-Р-Р!

Я поднял голову и увидел, как Горилла огненных пустошей вдруг вспыхнула яростным пламенем.

Уровень Гориллы огненных пустошей повышен.

А вот это стало для меня неожиданностью. Я знал, что повышаются уровни Навыков, но чтобы Руны-Существа повышали свой уровень – это было новостью.

Тем временем, воспламенившись и продолжая гореть, огненный примат с удвоенным рвением начал убивать лягушек, окруживших его, и теперь их выстрелы не особо-то на него и действовали, сгорая в его яростном огне.

И в какой-то момент поняв, что дело запахло жареным, Фрогеры закончили атаковать Руну-Существо и ринулись в мою сторону.

«Что?! Неужели поняли, что легче убить того, кто призвал этого монстра, чем самого монстра?» – пронеслась в моей голове мысль, и я хотел было «обвешаться» усиливающими Рунами, когда вдруг понял, что лягушки не меня выбрали целью.

Своей целью они поставили свалить из этого места, а вернее будет сказать – убежать от Руны-Существа, которую я выпустил на них.

Эй! Куда?!

Я попробовал было броситься за ними в погоню, но куда уж там.

Они прыгали далеко и высоко, в то время как мои ноги были по бедра в болотной жиже, и угнаться за ними у меня не было и шанса.

Я попробовал прыгать за ними, но на втором прыжке, который не особо-то отличался от моего обычного, понял, что это плохая затея, и остался наблюдать бой двух гигантов.

С одной стороны – Горилла огненных пустошей, а с другой – Фрокинг Серебряного ранга.

Да, я конечно, мог справиться с Серебряным Звёздным монстром и сам, заставив Руну-Существо преследовать убегающих, ибо для огненного примата как раз догнать лягушек было не проблемой, но также понимал, что Руны это точно не понравится и что бой против местного болотного короля принадлежит только ей.

«Ну, мне есть чем пока заняться», – подумал я, решив начать собирать Звёздную Кровь и Руны, в то время как сам бой «титанов» начался.

Получено 2 капли Звёздной Крови. Общее количество: 163/211

Получена нулевая руна (ранг: дерево)

Первым атаковал Фрокинг, выстрелив в Гориллу огненных пустошей языком, который отличался от тех, что я видел ранее. Этот, помимо того, что был чёрного цвета, ещё покрыт странными наростами, и из них струилась какая-то тёмная жижа.

Всё это я мог рассмотреть, когда примат, вместо того чтобы уклониться от атаки, поймал язык своей лапой.

– АР-Р-Р! – Горилла огненных пустошей зарычала и сразу отпустила язык, который тут же устремился обратно в пасть, в то время как лапа Руны-Существа начала дымиться.

«Хм-м, а он опаснее, чем кажется», – подумал я и подошёл к тушке следующего Звёздного монстра.

Получено 4 капли Звёздной Крови. Общее количество: 168/215

Получена Руна Развития (ранг: бронза)

Получена Нулевая Руна (ранг: бронза)

Тем временем огненный примат, которого уже не покрывала огненная оболочка, прыгнул в сторону Фрокинга, явно намереваясь атаковать противника сверху лапами. Вот только лягушка оказалась не так проста – и снова выстрелила в мою Руну-Существо языком.

В этот раз удар должен был прийтись прямо в морду горилле, но та успела закрыть её лапами. Однако сила атаки была настолько большой, что, несмотря на блокировку, Руну отбросило на несколько метров назад и она упала в болото.

Вот это силища! Не думал, что этот Фрокинг окажется таким сильным.

«Может, нужно ввязаться в бой?» – подумал я и пошёл в сторону Звёздного Монстра, когда Горилла огненных пустошей поднялась и, повернувшись ко мне, оскалилась.

Понял-понял!

– Хорошо, сам так сам, – не стал я спорить с Руной, продолжая собирать трофеи.

Получено 7 капель Звёздной Крови. Общее количество: 168/216

Получена Нулевая Руна (ранг: дерево)

Получена Нулевая Руна (ранг: дерево)

Получена Нулевая Руна (ранг: дерево)

В этот раз сразу три Фрогера лежали рядом.

– Что же так скупо-то, – недовольно произнёс я, краем глаза наблюдая за противостоянием огромной гориллы и лягушки.

«Только Годзиллы не хватает», – усмехнулся я и задумался: – «Интересно, а здесь есть что-то похожее?»

– Да наверняка есть! – ответил самому себе и махнул рукой.

Во всяком случае, что-то похожее на Меха-Годзиллу – точно!

В Единстве ведь есть всё.

– АР-Р! – Рёв огненного примата отвлёк меня от моих дурацких мыслей, и я увидел, как Руна, наконец, подобралась к Фрокингу в ближний бой и нанесла ему первый удар.

Несмотря на то, что атака получилась сильной, Горилла огненных пустошей тоже пострадала, и её лапа вновь задымилась.

Видимо, покров у этого Звёздного монстра оказался в разы сильнее, чем у его обычных, даже Звёздных представителей.

Получено 5 капель Звёздной Крови. Общее количество: 173/222

Получена Руна Развития (ранг: бронза)

Получена Нулевая Руна (ранг: бронза)

Две обугленные тушки принесли мне ещё бронзовых Рун и Крови.

А между тем, Горилла, несмотря на боль, продолжила метель Фрокинга в ближнем бою, и кажется, с каждым новым ударом Руна-Существо распалось всё больше и больше, ибо удары её становились всё быстрее и быстрее.

«Или мне это кажется?» – подумал я в момент, когда прямо в морду огненному примату «прилетел» бугристый язык лягушки.

Несмотря на то, что достаточную скорость эта атака набрать не успела, ибо Горилла стояла рядом, удар всё равно заставил Руну пошатнуться, и она начала заваливаться назад.

«Неужели проиграла?» – вдруг пронеслась мысль у меня в голове, как огненный примат вдруг восстановил равновесие и его шерсть снова вспыхнула огнём.

Оскалив пасть, он угрожающе зарычал, а затем бросился на Фрокинга. Тот попытался отпрыгнуть, но Горилла огненных пустошей подпрыгнула за ним и, схватив Звёздного монстра, с силой обрушила его вниз, приземлившись прямо ему на спину.

Нижние конечности примата задымались, но, не обращая на это внимания, он начал наносить сокрушительные удары своими лапами по голове лягушки, которая отчаянно пыталась выбраться из-под него, но у неё ничего не получалось.

Этот бой определённо выиграла моя Руна, и доказательством этого стал последний удар, который разmozжил Фрокингу голову, превращая её в месиво.

Спрыгнув с его туши в воду, Руна-Существо посмотрела на меня. Затем, открыв пасть, она начала барабанить лапами себе в грудь, а по болоту разнёсся её рык победы, оглашая на всё округу, кто тут главный.

Глава 7

Я подошёл к Фрокингу и внимательно оглядел его тушку.

– Ты молодец! – похвалил я Гориллу огненных пустошей и коснулся его шерсти.

Горячая! Я резко отдернул руку.

Руна-Существо посмотрела на меня и забавно плюхнулась на свою пятую точку прямо в болотную жижу.

– Будешь? – Я кивнул на лягушку, и огненный примат удивлённо уставился на меня.

Ладно, поступим по-другому.

Я достал Клык и, подойдя к Фрокингу, хотел было отрезать от него кусок, но стоило стали коснуться его кожи, как она сразу же задымилась.

«Ого! Насколько же сильное у него кислотное покрытие?» – подумал я и коснулся Звёздного монстра рукой.

Ладонь тут же начало жечь, но при этом боль была терпимой.

Всё же навык Кровь василиска творил чудеса.

Так, ладно. Внутри-то он не такой кислотный.

Обойдя тело лягушки по кругу, я встал возле её размождённой головы.

А! Руны! Я так увлёкся идеей накормить Гориллу огненных пустошей, что даже забыл собрать с Фрокинга Руны.

Я коснулся его рукой.

Получено 12 капель Звёздной Крови. Общее количество: 195/248

Получена Руна Ядовитой кожи (ранг: серебро)

Получена Руна Развития (ранг: серебро)

Получена Руна Повышения (ранг: бронза)

«А эта тварь неплохо тут так отождралась!» – подумал я, наблюдая, как увеличился запас моей Звёздной Крови.

С обычных я получал в среднем всего по две или три капли.

Хотя, даже несмотря на то, что Фрогеры и Фрогоры были небогаты Звёздной кровью, моя Руна-Существо поубивала их достаточное количество, так что мне грех жаловаться.

Всего, без учёта Звёздной Крови с Фрокинга, на этом болоте я собрал тридцать три единицы крови, а также семь Рун Развития, четыре из которых бронзового уровня, и более десятка Нулевых Рун, что было неплохой добычей при условии, что я ничего не делал.

Сразу три Руны – вот это хороший улов!

На моём лице появилась довольная улыбка.

Причём все Руны полезные, а не вот эти вот пустышки.

Да, я, конечно, превращу их в нужные Руны у Ведающей тайны, но сейчас они мне никак не могли помочь, а вот Руна Развития, причём серебряного ранга, была как нельзя кстати.

Вопрос только в том, что у меня пока не было серебряных Атрибутов.

С другой стороны, с помощью Фламиники я мог, например, разбить её на десять Рун Развития рангом ниже. Но нужно ли мне это?

Ладно, этот вопрос решу потом, благо, помимо Рун Развития во Фрокинге, были ещё две полезные Руны.

Первая – Руна Повышения, которая уже попадалась мне ранее. С помощью неё можно повысить Ранг любой Руны до ранга Руны Повышения. То есть в моём случае – до серебряного.

Вторая – Руна Ядовитой кожи.

Руна Ядовитой кожи

Вид: Руна-Умение

Качество: серебро

Активация: 12 капель Звёздной Крови

При Активации позволяет Восходящему покрыть свою кожу ядовитой слизью.

Время действия: 20 минут

Время перезарядки: 1 древодень

Требования: Телесность 9

Ещё одна Руна-Навык. И тоже на яд.

Да уж.

Я покачал головой. Один Навык лучше другого: то языком стрелять, то кожу ядовитой слизью покрывать.

«Я так скоро в какое-то чудовище превращусь», – подумал я, закрывая описание Руны.

– Так, ладно, разберёмся со всем этим потом, – буркнул себе под нос и посмотрел на Гориллу огненных пустошей, которая продолжала сидеть и взирать на меня. – Сейчас.

Вооружившись Клыком, я надрезал кожу Фрокинга и, не обращая внимания на жжение от ядовитой слизи, которая полностью покрывала тело здоровой лягушки, начал снимать с неё кожу.

«Да, нож придётся выкинуть», – понял я, глядя на то, как плавится лезвие Клыка от соприкосновения со слизью Звёздного монстра.

Ну да ладно. Невелика потеря. Найду что-нибудь другое!

Я продолжил снимать кожу с Фрокинга, начиная от головы и идя по хребту к его пояснице.

Это заняло какое-то время, но вскоре мне удалось снять часть кожи Звёздного монстра и тем самым оголить его внутренности.

– Ешь! – Я кивнул огненному примату на разделанную лягушку и вырезал себе из неё большой кусок мяса, ибо во время снятия шкуры мне постоянно приходилось контактировать с её ядовитой слизью, и я неслабо обжёг руки.

Ожоги начала лечить Буйная регенерация, а я, соответственно, начал испытывать голод, и мясо Звёздного монстра могло прийти как нельзя кстати.

«Может, в этот раз его хотя бы приготовить?» – вдруг пришла мне в голову неожиданная идея.

Уже начало темнеть, и продолжать охотиться ночью без своих основных Рун могло быть опасно.

Это дерево, которое служило лягушкам то ли домом, то ли местом для нереста, идеально подходило для того, чтобы на нём переночевать.

Думаю, раз я, кроме Звёздных лягух, не встретил здесь никаких других монстров, то скорее всего, это была вотчина Фрокинга, а значит, другие твари сюда не совались.

Да, могли вернуться другие лягушки, но тех Рун, что у меня остались, должно хватить, чтобы без труда отбиться от несильных монстров, причём даже Звёздных.

Решено! Поджарю это мясо, а потом уже съем!

Не всё же есть сырым, а то так действительно в какое-то чудовище превращусь!

Я внимательно осмотрел тушку и решил, что раз уж у меня на ужин будет лягушка, то неплохо было бы съесть её ноги, как это делали на моей родной земле.

Руна-Существо, тем временем, решила не придерживаться моих гурманских изысков, поэтому, как только я убрал ядовитую кожу и огненный примат получил доступ к мясу, он начал отрывать плоть Фрогера шмотами и затем с аппетитом их поедать.

И зрелище, я вам скажу, не из приятных.

Неужели я выгляжу так же, когда ем тварей Единства сырыми?

Если да, то это жутко. И если в стане оруков такое ещё могли принять и воспринимать более-менее нормально, то вот окажись я снова среди людей, нормальным такое поведение точно не будет считаться.

«Вопрос только в том, когда это ещё будет?» – подумал я, срезая кожу Фрокинга с ног.

– Помоги. – Я указал огненному примату на заднюю конечность лягушки, с которой снял опасную ядовитую кожу, чтобы Руна-Существо могло за неё схватиться.

Горилла огненных пустошей всё поняла: поднявшись на ноги, схватилась за лапу Фрокинга и оторвала её от туловища.

Затем огненный примат проделал то же самое и со второй.

Так как лягуха была большая и еды нам с лихвой хватило на двоих, вторую ногу я решил отдать Руне-Существу, которая с радостью приняла подарок.

Пришлось, правда, ещё немного времени потратить на то, чтобы снять с ноги скользкую и ядовитую кожу, но к тому моменту я так приноровился к этому делу, что делал это уже быстро, и вскоре огненный примат уже наслаждался сочным мясом.

Глядя на Гориллу огненных пустошей и то, как она с аппетитом ест, мой аппетит разгулялся ещё больше, поэтому мне и самому хотелось уже побыстрее запечь мясо. Но прежде...

Я подошёл к раздробленной кулаками огненного примата голове Фрокинга и, покопавшись в её внутренностях, достал оттуда довольно крупное ядро размером с яблоко, которое светилось в наступивших сумерках тёмно-зелёным ровным светом.

Убрав ядро в криптор, я посмотрел на дерево. Небольшая площадка, на которой по-королевски восседал Звёздный лягух, идеально подходила для того, чтобы устроить на ней привал.

«Там и заночую», – решил я, после чего вновь посмотрел на Фрокинга.

«Надо забрать кожу и высушить её», – подумал я, глядя на пласты кожи лягушки, всё ещё покрытые ядовитой слизью.

Да, прочной она не была, но зато если наложить её поверх основной брони, то может получиться что-то интересное.

Во всяком случае, подобными материалами грех разбрасываться.

Я, например, мог выменять куски кожи с Фрокинга у тех же оруков на что-то полезное.

Несколько минут я собирал пласты кожи, которые срезал, чтобы моя Руна-Существо могла потрапезничать.

Когда всё необходимое оказалось у меня в крипторе, я повернулся к Горилле огненных пустошей, которая с набитым брюхом довольно сидела в жиже.

– Поможешь? – спросил я Руну, указывая на самый верх дерева.

«Хм-м, какая понятливая», – подумал я, когда огненный примат поднялся и опустил свою руку вниз, а когда я встал на неё, закинул меня на плечо.

Я поморщился от боли. Шерсть Руны была что настоящий огонь, но ради того, чтобы быстрее оказаться наверху, можно и потерпеть.

А тем временем Горилла, сделав несколько быстрых шагов назад, резко оттолкнулась от земли и высоко прыгнула, а затем, оказавшись возле дерева, ловко схватилась за одну из толстых веток и, подтянувшись на ней, взмыла ещё выше.

Не прошло и минуты, как я оказался в нужном месте.

Стоило мне оказаться наверху, я сразу же спрыгнул с огненного примата.

Кожа была вся в ожогах, но к боли я уже привык, поэтому, не обращая внимания на новые раны, достал из криптора несколько брикетов, которые при розжиге выделяли много жара, после чего поджёг их, дабы приготовить себе поздний ужин.

– Спасибо! – поблагодарил Руну-Существо. – Можешь отдыхать, – добавил я и развеял Руну.

«Надо бы придумать ей, или ему, имя», – подумал я, посмотрев туда, где только что был огненный примат.

Но это потом.

А сейчас – время для еды!

Я нанизал ножку Фрокинга на арматуру и, втерев в неё соль и какие-то специи, которые нашлись у меня в крипторе, начал ждать, когда она запечётся.

«А сырое мясо, интересно, какое на вкус?» – задумался, я когда мой желудок в очередной раз громко заурчал, нарушая вечернюю тишину болот.

Пару кусков я запасливо прихватил с собой.

– По вкусу – обычная курица, – буркнул себе под нос.

Нарезав испорченным ножом мясо на тонкие полоски, соорудил из оставшихся арматур что-то вроде решётки и тоже начал запекать эти лоскуты на костре, благо, в отличие от целой ноги, готовились они гораздо быстрее.

«Надо было и ногу порезать», – поздно понял я свою ошибку, когда уже через пару минут хрустел прожаренным мясом Фрокинга, не забывая при этом отправлять на огонь всё новые и новые куски.

Пока утолял голод, который разыгрался из-за Буйной регенерации, я попутно решил заняться полученными Рунами, в частности – Развития, которых у меня скопилось аж восемь штук, причем четыре из них были Бронзового ранга.

Распределением их я и занялся в первую очередь.

Первая «легла» в повышение Атрибута Телесности, который у меня достиг максимального уровня и открыл доступ к продвинутым Атрибутам Серебряного ранга, а именно: Совершенство, Изменяемость и Адаптивность.

Стоило мне повысить Телесность до максимального значения, как я сразу же открыл новый Навык.

Получен новый Навык Повышенный болевой порог. Уровень: 7/10

Ого, сразу седьмого уровня – неплохо.

Я открыл описание.

Повышенный болевой порог – 7/10 (ранг: дерево) – Навык позволяет Восходящему проще переносить любую боль.

Ну, тут всё логично. Не удивлён, что я его получил, учитывая, сколько всего мне пришлось до этого пережить.

Следующие две Бронзовые Руны были отправлены на повышение Физионики, которая стала теперь шестого уровня.

И снова система наградила меня новым Навыком.

Получен новый Навык Сильный хват. Уровень: 3/10

Сильный хват – 3/10 (ранг: дерево) – Навык увеличивает силу хватки Восходящего.

И тут тоже ничего удивительного, учитывая, сколько времени я посвятил джиу-джитсу.

Осталась последняя Руна, и она «легла» в Моторику, приближая меня к получению Навыка Опытный метатель.

Всё, с Бронзовыми Рунами покончено.

Приятное тепло растекалось по моему уставшему телу, а я сидел и улыбался.

Благодаря этому болоту я стал сильнее, а ведь у меня была ещё одна Серебряная Руна Развития и три деревянных.

Недолго думая, все три штуки вложил в Повышенный болевой порог, который сразу же получил десятый уровень и эволюционировал.

Получен новый навык Отрицание боли. Уровень 1/10

Отрицание боли – 1/10 (ранг: бронза) – Навык позволяет игнорировать любые болевые ощущения.

– Неплохо! – довольным голосом произнёс я и закинул в рот пласт запечённого лягушачьего мяса.

Судя по описанию, теперь я и вовсе могу не чувствовать боли. Если это работает так же, как и с остальными Навыками, то чем больше его уровень, тем более сильную боль я смогу игнорировать, и это очень полезно.

Ради интереса поднёс руку к огню и отдернул её только спустя несколько секунд.

– А мне нравится! – сказал я и взял с огня огромную ногу лягушки. – Вкусно! – Я обрадовался ещё больше, когда попробовал мясо на вкус.

Такое мягкое и сочное!

А то, что оно было приготовлено, да ещё со специями и солью...

Да уж, как немного мне нужно для радости – приготовленная еда.

От осознания этого на душе стало немного грустно.

Хотя грусть вмиг улетучилась, когда я снова откусил шмат мяса, а затем ещё и ещё.

В итоге, когда у меня в руках остались только кости, я откинулся на спину и даже закрыл глаза от удовольствия.

Сегодня у меня был неплохой день. Не знаю, как там справляются другие участники Дикой охоты, но я всем доволен.

За то время, что провёл в Диких джунглях, мне удалось не только поднять свой максимальный запас Звёздной Крови, так ещё и неплохо усилить своё тело.

Да, большинство Рун, которые добыл с Фрогеров и Фрокинга, имели пока сомнительную эффективность, но, возможно, в будущем, я найду и им применение.

Во всяком случае, Ядовитой коже.

К тому же у меня появилось довольно мощное ядро, и если я не найду Звёздного монстра сильнее, то Нидхёг можно сделать из короля лягушек.

Обо всём этом я думал, пока лежал на дереве, поэтому, будучи уставшим и сытым, почувствовал, как меня начинает сильно клонить в сон.

Стоп!

Я принял сидячее положение.

Прежде чем устроить себе тут ночлег, нужно подготовиться.

Первое, что я сделал, – это затушил брикеты, просто взяв их в руки и скинув вниз – в болотную жижу.

Было немного больно, но за ночь Буйная регенерация точно справится, поэтому и переживать не было смысла.

Дальше я призвал Скрижаль и, выбрав нужный глиф, активировал его.

Рядом со мной появился Джерби, который сразу же начал крутить головой и прыгать вокруг, прислушиваясь и принюхиваясь к местности вокруг.

Убедившись, что рядом нет ничего опасного, я отошёл подальше от края и, вынув из криптора спальный мешок, бросил его на деревянное основание платформы, на которой раньше восседал Фрокинг.

«Вот теперь можно и поспать», – подумал я, поудобнее устраиваясь в спальнике.

Накопленная усталость за целый день и очень плотный ужин сделали своё дело, и я не заметил, как моё сознание начало понемногу затухать и я провалился в сон.

Глава 8

Проснулся я бодрым и, главное, отдохнувшим.

Благодаря развитым Атрибутам Тела мне не требовалось много времени для того, чтобы отдохнуть во сне, поэтому, когда открыл глаза, то первым, кого я увидел, была Руна-Существо, которая всё ещё несла дозор, охраняя мой крепкий сон.

– Иди сюда, – произнёс я, протягивая руку. Джерби подскочил ко мне и уткнулся мордочкой в ладонь.

«Так, у меня вроде остались плоды Тухлячника!» – вспомнил я, погладив тушканчика по его мягкой щётке, после чего открыл Криптор и вынул из него сочный фрукт, который протянул маленькому и милому зверьку.

– Ешь, – кивнул я, разломив плод.

Сразу же запахло тухлым мясом, но это была слабая плата за тот вкус, коим обладал этот чудесный фрукт, половинку которого я отдал Джерби, а вторую решил съесть сам.

Со своей частью плода я справился быстро, а вот забавный зверёк сначала не решался попробовать сочную мякоть и долго принюхивался, но затем всё же решился. И как только он попробовал, остановить его от поедания уже больше не смог бы никто. Разве только сама смерть.

Я невольно улыбнулся, наблюдая за тем, как Руна-Существо жадно поедает мякоть Тухлячника, издавая при этом странные урчащие звуки.

«Ладно, не буду ему мешать», – подумал я и, доев остатки Фрокинга, которые остались со вчерашнего дня, начал разминать тело небольшим комплексом физических упражнений.

Сегодня мне предстоит очередной день в месте, кишашем всякими опасностями, и разумеется, я должен быть подготовленным.

После небольшого комплекса физических упражнений я почувствовал себя ещё лучше, и только собирался отправиться дальше, как в животе заурчало.

Да уж, с этой регенерацией еды точно не напасёшься.

Хорошо, что у меня под рукой здесь всегда была какая-то живность.

Также выручал навык Всеядность, который позволял мне есть всё что угодно.

Ну и Метаболизм тоже был не лишним.

Именно на них я в последующем собирался потратить все деревянные Руны Развития, а пока же...

Я открыл Скрижаль и пробежался по списку доступных мне Рун.

Интересовала меня одна конкретная, но увидев её глиф, я нахмурился, ибо Руна Фотосинтеза всё ещё была на перезарядке, а это означало, что придётся тратить что-то из запасов.

И тут я задумался вот над чем.

Если это дерево было нерестом для этих лягушек, то получается, что где-то здесь должны быть и головастики. Это же логично.

И если я правильно помню уроки биологии, то скорее всего, они должны находиться в болоте.

«Хорошо, что вспомнил это», – подумал я, пока медленно и аккуратно спускался вниз по дереву.

Неплохо было бы собрать с трупов Звёздных Фрогеров ещё и ядра, а то вчера собрал их только с Фрокинга, а это как-никак ценный ресурс, благодаря которому я смогу пополнить свой запас Рун.

Пока думал обо всём этом, и сам не заметил, как мои ноги вновь оказались в болотной жиже, и меня сразу же атаковали пиявки.

Да уж, представляю, как на это отреагировал бы прошлый я. Ну тот, кто когда-то жил на Земле, любил мохито и игры.

Думаю, я бы и секунды не продержался в этом болоте, а сейчас мне эти пиявки, помимо постоянного оттока крови, и неудобств-то никаких не доставляли.

Хм-м, интересно, а что, если...

Я опустил руку в болотную жижу и просто оторвал от кожи одну из кровососущих тварей, а затем, недолго думая, закинул её в рот и начал разжёвывать.

А неплохо! Не сказать, что вкус был прямо фонтан, но по сути, что такое пиявка – белок в чистом виде.

Я даже вспомнил, что раньше читал о том, что было у какой-то из национальностей такое блюдо, когда брали молочного поросёнка, – или я ещё слышал версию про гуся – затем давали пиявкам присосаться к нему, чтобы максимально напитать их кровью, ну а после отправляли их в печь.

На выходе, вроде как, должно было получиться что-то вроде колбасы с кровью.

Так как запекать мне было не на чем, я съел парочку пиявок сырыми, и единственное, что мне не нравилось, так это привкус крови. Причём моей крови, из-за чего становилось немного противно.

Я даже хотел было отказаться от поедания этой гадости, как вдруг моя рука, опустившись в болотную жижу, ощутила пиявку на порядок больше остальных.

Ого!

Я рванул её вверх, и к моему великому удивлению, тварь оказалась Звёздной.

«Вот это ничего себе!» – обрадовался я и, достав Клык, быстро умерщвил кровососа, который успел впитать немало моей кровушки.

А я ведь даже не почувствовал!

Хотя неудивительно, учитывая, что помимо моей сопротивляемости боли, пиявки ещё и впрыскивали в тело что-то вроде анестетика, позволяющего жертве не чувствовать боль, и паразит мог спокойно делать своё дело.

Получена 1 капля Звёздной Крови. Общее количество: 234/249

Получена Руна Развития (ранг: дерево)

Отлично! Ещё и Руна досталась!

«Интересно, здесь она одна такая, или есть и другие Звёздные пиявки?» – подумал я, наблюдая за тем, как моя кровь, обильно сочащаяся из пойманного мной Звёздного кровососа, медленно растекалась по болоту.

«Надо будет проверить!» – решил я, продолжая обходить дерево. Оно, казалось, имело бесконечный диаметр.

Кстати, Джерби, который сидел у меня на плече, «доживая» последние свои минуты в реальном мире, никак не реагировал на пиявок, что немного странно.

Будь на моём месте обычный человек, его бы наверняка уже давно выпили досуха.

Хотя подобное могло случиться и с Восходящим, менее заточенным на выживание, чем я.

«Что ж, не пропадать же добру», – решил я и, дождавшись, когда остатки моей крови стекут в болотную жижу, откусил от Звёздной твари большой кусок.

«Хм-м, а ведь она ещё вкуснее!» – подумал я, понимая, что наличие в кровососе Звёздной составляющей сделало мясо отличным от обычных представителей, поэтому я быстро справился с пиявкой, пока искал, где же лягушки могут прятать своих головастиков.

А тем временем живот перестал урчать. Видимо, мясо пиявок оказалось довольно питательным.

«Весь аппетит перебил», – усмехнулся я собственному каламбуру и вдруг кое-то заметил.

– Видимо, нашёл, – радостно произнёс я, когда впереди увидел огромную трещину в дереве, похожую на вход в пещеру.

«Хм-м, интересно», – подумал я и собрался было идти дальше, но вдруг Джерби на моём плече начал суетиться.

Я быстро огляделся по сторонам – никого.

Неужели под водой?!

Буквально в следующее мгновение моя Руна-Существо исчезла.

Как вовремя!

Я снова огляделся по сторонам, но ничего не обнаружил.

«Так, вспоминай, куда он смотрел, когда начал суетиться?!» – спросил самого себя.

Вроде вперёд – туда, куда я и собирался идти.

Получается, опасность там?

Я тяжело вздохнул.

«Видимо, так просто это болото не покину», – подумал я и, призвав Скрижаль, пошёл вперёд.

То, что там увидел, удивило меня, пожалуй, даже больше, чем когда я увидел это огромное дерево, кучу лягушек на нём и Фрокинга наверху.

Ибо короля мы с Гориллой убили.

Но осталась королева...

* * *

Фроквин (ранг: серебро) – именно так идентифицировалась гигантская лягушка, которая была даже ещё больше, чем Фрокинг.

Сидя и не шевелясь, Звёздный монстр, видимо, метал икру, и из-за того, что огромная лягушка практически не шевелилась, Джерби не сразу почувствовал её.

«Громадина», – подумал я, глядя на Звёздного монстра ярко-красного цвета, возвышающегося надо мной на добрых метров пять или даже семь.

Может, ну их, этих головастика? Нападать на это существо у меня не было никакого желания.

Да, будь у меня Горилла огненных пустошей, я бы наверняка рискнул, но эта Руна на перезарядке, а кроме как с ней, я больше не знал, как справиться с этим монстром.

«А не слишком ли сильно полагаюсь на призывы Рун-Существ?» – подумал я, посмотрев на свою Скрижаль. Они же не всегда будут со мной, как, например, сейчас.

И что, теперь каждый раз избегать боя, когда Руны будут на перезарядке?

Нет, так не пойдёт!

Вопрос только – какие Руны мне использовать против этого существа?

Я посмотрел на светящиеся глифы, среди которых было две Руны серебряного ранга. Они не были на перезарядке, и их я ещё ни разу не использовал.

С одной стороны, раз они серебро, то наверняка должны быть сильными. С другой – использовать Руны, эффект которых я не видел, довольно рискованно.

Но ведь кто не рискует, тот не пьёт шампанское!

Я сделал несколько глубоких вдохов и выдохов.

Глядя на огромную жабу, было нелегко заставить себя сразиться с ней, но за последнее время я уже сражался с монстрами серебряного ранга и побеждал их.

Почему в этот раз должно быть по-другому?!

Но какие Руны мне использовать против этого врага?

Для начала Руки палача – это точно.

До того, как эта Руна «откатится», оставалось совсем немного времени, поэтому я решил не форсировать события и для начала хоть немного снять с себя пиявок, благо одна из веток

дерева-гиганта как раз росла невысоко над болотной жижей и я с лёгкостью мог до неё добраться.

Сказано – сделано.

И каким же было моё удивление, когда, подняв ногу, я увидел, что на ней живого места нет от количества извивающихся тварей, которые полностью облепили мои ноги.

Это же сколько крови эти монстры из меня высосали?!

Странно, но мне даже не было мерзко, несмотря на то, что зрелище выглядело крайне отвратительным.

Усевшись на ветку, я буднично начал отрывать кровососущих паразитов одного за другим от своей кожи. Сдавливая их и тем самым убивая, кидал тушки обратно в болото.

Вскоре обе мои ноги были очищены от болотных кровососов, а часть их них стала моим небольшим бранчем, ибо питательные вещества в моём организме нужно было как-то восстанавливать.

Помимо этого, у меня в Скрижали восстановилась одна полезная Руна, которую я сразу же активировал – Фотосинтез.

Кожу сразу же стало немного покалывать, но это была честная плата за то, что мой организм начал получать питательные вещества прямо из воздуха.

– Ну, пора! – сказал я самому себе и спрыгнул с ветки в жижу.

Пройдя немного, активировал Руну Рук палача и двинулся дальше.

Странно, но Звёздная Фроквин, по мере моего приближения, никак не реагировала на меня, хоть и следила за мной глазами.

И так продолжалось вплоть до того момента, пока ко мне навстречу от неё не всплыла странная полупрозрачная субстанция, которую я сразу же опознал.

Это была икринка размером с мячик для гольфа.

Значит, я не ошибся и эта брешь в дереве действительно место, где самки, а конкретно в данном случае – одна самка, мечут свою икру.

«Что ж, может, удастся быстро с ней закончить?» – подумал я и попытался взять икринку в руку, но из-за того, что мои руки были изменены, я случайно повредил её одним из когтей-серпов. Стоило мне это сделать, как по болоту разнёсся громкий недовольный «КВА-А», от которого у меня заложило уши.

А затем Фроквин атаковала.

И каким же было моё удивление, когда я понял, что красный цвет её ядовитой шкуры – это не только средство для того, чтобы избегать хищников. Нет. Звёздный монстр оказался ещё и огненным: открыв свою огромную пасть, лягушка извергла в меня мощный поток пламени.

Единственное, что я успел сделать, – это активировать Руну Укрепления, после чего прыгнул в болотную жижу.

И спасло меня это не сильно.

За считанные мгновения жижа вскипела, и спасла меня от того, чтобы не быть сваренным, вовремя использованная защитная Руна.

Не знаю, что было бы со мной, не усиль я себя Руной Укрепления.

А тем временем, не обращая на боль и вязкий кипятки, в который превратилась болотная жижа, я, закрыв глаза, поплыл к лягушке, благо развитые Атрибуты Тела надолго позволяли мне задерживать дыхание под водой. Если, конечно, эту жижу можно так назвать.

Плыть было не только неудобно, но и больно. Вязкая и вонючая болотная субстанция, нагревшись, начала обволакивать тело, доставляя не самые приятные ощущения. И в конечном итоге я не выдержал и всплыл, благо поток огня, выпускаемый Фроквин, уже иссяк.

Стиснув зубы, я сразу же ринулся на гигантскую лягушку, каждую секунду ожидая её «выстрела», и он не заставил себя долго ждать.

Если бы недавно я не вложился в Моторику, то попадания точно не избежал.

Язык пролетел в очень опасной близости от меня, но Фроквин промахнулась, за что сразу же и поплатилась.

Мои когти резали металл, как горячий нож масло, и когда язык просвистел рядом со мной, то я извернулся и со всей силы рубанул по нему когтями, благо даже обладая определённой прочностью, это не спасло оружие лягухи, и часть языка рухнула рядом со мной, а к Фроквин вернулся лишь его жалкий обрубок.

Тварь издала громкое «КВА-А!», наполненное болью и яростью, а затем спрыгнула с насиженного места, и её огромное тело устремилось высоко в воздух.

Приземление было эпичным, как и у Фрокинга.

Она упала в болотную жижу, и меня чуть было не снесло волной, но вовремя активированная Руна Утяжеления позволила устоять на месте.

Фроквин оказалась в опасной близости от меня, и первое, что я решил попробовать, – это одну из немногих моих Рун серебряного ранга.

Я активировал нужный глиф – и рядом с моей рукой, прямо из воздуха, соткался огромный кулачище раза в два больше меня размером.

«Ничего себе!» – удивился я, глядя на сжатую в кулак руку, закованную в чёрную латную перчатку, которая полностью следовала за движениями моей правой руки.

«А, так вот как это выглядит!» – пронеслось в моей голове, а буквально в следующее мгновение что-то больно ударило мне в грудь и резко начало тянуть вперёд.

Несложно было догадаться, что это.

«Ого! Да я силён!» – подумал я, когда понял, что Фроквин с трудом удаётся подтягивать меня к себе из-за эффекта моей Руны Утяжеления.

Уперевшись ногами в илистое дно, я отчаянно сопротивлялся тому, чтобы Звёздный монстр меня притянул к себе, и даже хотел было обрубить язык ещё раз, благо возможность для этого у меня была. Но тут мне в голову пришла одна интересная идея.

Хм-м, а почему бы и нет?!

Перестав упираться, оттолкнулся от земли – и язык с силой потянул меня вперёд.

Я занёс руку, и кулак, сотканный из Звёздной крови, последовал за движением моей правой руки. В момент, когда я набрал максимальную скорость и приблизился к Фроквин, нанёс сокрушительный удар Кулаком Колосса прямо в морду Звёздному монстру.

Я от удивления открыл рот, когда удар получился настолько мощным, что лягушку не просто уронило, но и отбросило на десяток метров назад.

Упав в жижу, Фроквин, шатаясь, попыталась подняться на ноги, но, видимо, своей атакой я ещё и оглушил её, ибо встать у неё никак не получалось. Продолжая шататься, она вновь и вновь падала в жижу.

И я понял, что это мой шанс!

Недолго думая, я ринулся прямо к лягушке и, за пару секунд сократив расстояние между нами, вонзил обе руки в голову монстра, а вслед за моей атакой по ней ударил ещё и мощный разряд электричества.

Добить Фроквин не потребовалось, ибо она уже была мертва.

На моём лице появился хищный оскал.

Я победил, а значит, пришло время собирать трофеи!

Глава 9

Получено 20 капель Звёздной Крови. Общее количество: 206/269

Получена Туна Тритона-мирмидонца (ранг: серебро)

Получена Руна Стихии (ранг: серебро)

Получена Руна Развития (ранг: серебро)

Мои губы расплылись в широкой улыбке, когда я увидел награды, полученные за бой с огромной лягушкой, который оказался не таким уж и сложным. Хотя мне пришлось воспользоваться одной серебряной Руной и двумя бронзовыми...

Я развеял эффект Руны Рук палача, ибо в ближайшее время она мне вряд ли понадобится, а затем вновь пробежался глазами по списку полученных Рун.

И больше всего меня интересовала одна из них, ибо каким эффектом обладали остальные, я знал.

Руна Тритона-мирмидонца

Вид: Руна-Заклинание

Качество: серебро

Активация: 24 капли Звёздной Крови

При Активации позволяет Восходящему принять облик Тритона-мирмидонца – опасного подводного воина, обитающего на самой глубине Звёздного океана.

Время действия: 20 минут

Время перезарядки: 1 древодень

Требования: Изменяемость 3; Адаптивность 2

Прочитав требования, я даже присвистнул.

Что Атрибут Изменяемость, что Адаптивность, оба они были серебром, а это означало, что мне нужны, как минимум, три Руны Развития серебряного ранга, чтобы получить возможность использовать Руны Тритона-Мирмидонца.

Кстати, от Тарана я слышал, что Руны, способные изменить облик, были довольно редкими.

У нас подобная была у Шершня, в чьём копье я был последние полгода. У него, правда, Руна была бронзового ранга, но уже она довольно сильно изменяла тело, превращая его в странную смесь человека и насекомого. Кстати, прозвище Шершень он получил именно из-за этой Руны.

А тут серебряный ранг!

Даже страшно представить, кого из себя представляет этот Тритон-мирмидонец.

Хотя если это существо, согласно описанию, обитает на дне какого-то Звёздного океана, про который я даже не слышал, то нетрудно догадаться, что этот облик эффективнее больше в воде, нежели на суше.

Хотя кто знает. Мало ли, вдруг они и на сушу могут выбираться...

Но три Руны Развития серебряного ранга – это, конечно, жёстко. Да, одна мне досталась с Фроквин. Но где искать остальные две?

Не думаю, что мне и дальше будут попадаться Звёздные монстры, которых я смогу так же легко побеждать, как эту огромную лягушку.

Я посмотрел на тушу ярко-красной лягухи: её смог победить без Рун-Существ, что уже хорошо, ведь сражался сам.

– Надо бы вырезать из неё ядро, – буркнул себе под нос и, подойдя к Звёздному монстру, занялся делом.

Вслед за ядром я вырезал из Фроквин несколько пластов нежнейшего мяса, после чего посмотрел в сторону дерева, где та откладывала потомство.

В принципе, сейчас я полностью сыт, но меня терзал один вопрос: есть ли среди головастика, которые наверняка были потомством сразу двух Звёздных монстров, те, что содержат в себе Звёздную кровь?

И если да, то какого они ранга?

Чтобы ответить сразу на два этих вопроса, я отправился к кладке.

* * *

– Не повезло. – Я тяжело вздохнул, когда понял, что среди тысяч, а то и десятков тысяч, головастика нет ни одного Звёздного. – Жаль, – добавил я, решив их не трогать.

Я не был голоден, поэтому убивать их не было никакого смысла. Плюс, учитывая, скольких тварей на болоте истребил за последнее время, я подумал, что неплохо было бы этим головастикам вырасти и стать взрослыми особями, чтобы восстановить популяцию Фрогеров и Фрогеров на этом болоте.

Я и так тут прилично задержался, и пора было менять локацию.

Вопрос только в том, куда идти дальше? Я не знал об этих джунглях ровным счётом ничего.

Хотя нет. Я помнил, где находится портал, который должен был вернуть меня в поселение оружков Кровавого топора, но возвращаться к нему пока не собирался.

Несмотря на то, что я успел получить несколько полезных Рун и Звёздной крови, у меня ещё оставалось время, чтобы поохотиться на более сильных Звёздных монстров, нежели представляли из себя Фрокинг и Фроквин.

Да, мне удалось добыть их ядра, а так как оба они были Звёздными монстрами, из ядер наверняка получится сильный Нидхёг. Но я верил, что мне удастся найти тварь и посильнее, благо в Джунглях тысячи когтей их должно водиться навалом.

Я огляделся по сторонам – вокруг, по-прежнему, простирались болота, и я понятия не имел, насколько оно большое и сколько мне идти по нему, если продолжу путь вперёд.

Я мог бы, конечно, вернуться обратно, и в этот раз просто обойти его по кругу, но это должно было занять довольно много времени.

Ну, и большую часть Звёздных лягушек я уже здесь «зачистил», поэтому путь обратно обещал быть безрезультатным.

Нет, определённо, возвращаться назад – это плохая идея.

Я призвал Скрижаль. Несколько глифов на ней были уже серыми, что говорило о том, что Руны ушли на перезарядку.

Самое обидное, что против Фроквин мне пришлось потратить одну из самых эффективных своих Рун – Рук палача, хотя сейчас я понимал, что мог вполне справиться и без неё.

Ну да ладно. Что сделано, то сделано.

Благо у меня ещё остались боевые Руны, которыми я мог сражаться, поэтому можно и дальше продолжать охоту.

Интересно, а какое ядро сильнее – Звёздной лягухи самца или самки?

С одной стороны, Фроквин могла использовать огненные атаки, и если из неё сделать Нидхёг, то он наверняка должен иметь огненный элемент, что уже полезно.

С другой стороны, как мне показалось, Фрокинг был гораздо сильнее физически, и бронирование, даже при условии, что уступал самке в размерах.

Хотя смысл обо всём этом рассуждать, если я собираюсь найти кого-то посильнее?

Вопрос – удастся ли мне сделать это? И если всё же отыщу сильную тварь, смогу ли победить с текущим набором Рун?

Я покачал головой, отгоняя от себя лишние мысли.

Смысл об этом думать, если в Единстве всегда может случиться все что угодно.

– Надо идти дальше, – буркнул себе под нос, попутно открыв Атлас.

Когда улучшил Атрибут Телесности до максимального ранга, я получил доступ трём продвинутым серебряным Атрибутам, а именно:

Совершенности – данный Атрибут отвечал за улучшение тела Восходящего в его текущих пропорциях.

Иными словами, Восходящий не становился выше, крупнее и шире, но при этом его тело укреплялось, улучшались все функции тела, вроде обоняния, слуха и так далее. В общем, тело просто становилось более совершенным, по-другому и не скажешь.

Изменяемости – Атрибут, который, наоборот, подвергал тело Восходящего сильным изменениям.

Благодаря Атрибуту Изменяемости Восходящий мог продублировать любой орган, вроде сердца или печени, видоизменить скелет, сделав его прочнее металла, кожный покров и так далее.

И Адаптивности – Атрибуту, позволяющему Восходящему быстрее адаптироваться к любой среде в Единстве, будь то ядовитые испарения, жар, холод или вредоносные излучения вроде той же радиации.

Последний Атрибут, к слову, по своему эффекту был схож с моей Руной-Навыком – Быстрая адаптивность, которая позволяла моему телу подстроиться под любое вредоносное воздействие. Вот только эффект у неё был кратковременный, в отличие от Атрибута, который с повышением давал постоянный эффект.

«Может, сразу же и вложиться в какой-нибудь из серебряных Атрибутов?» – подумал я, глядя на Руну Развития, которая позволила бы мне это сделать.

С другой стороны, у Фламиники за те же ядра со Звёздных монстров я мог разбить серебряную Руну сразу на десять бронзовых и поднять другие свои Атрибуты, которые были у меня в зачаточном состоянии.

– Тяжело, – буркнул себе под нос, продолжая идти по болоту, изредка останавливаясь, чтобы проверить, не сидят ли на моём теле Звёздные пиявки.

Их, к слову, больше не было.

* * *

В итоге из болота я вышел только после полудня.

– Фу-ух, – облегчённо вздохнул я, когда подошва моих ботинок коснулась твёрдой почвы. – Вот теперь можно и перекусить, – довольным голосом произнёс я, вынимая из криптора пласты мяса лягушки, завернутые в специальную ткань, сохраняющую всё завернутое в неё свежим.

«Может, нормально приготовить?» – подумал я, глядя на пласты розового мяса, которое, даже несмотря на то, что было сырым, выглядело всё равно очень аппетитным.

Ну или я уже так привык есть всё сырым, что для меня стёрлась граница «аппетитное и неаппетитное».

Учитывая, сколько мне всего уже пришлось съесть за всё то время, пока я путешествовал по Единству один, сочное мясо лягушек было практически амброзией, если сравнивать с той же плотью Червей.

Я усмехнулся.

Раньше меня бы передёрнуло, если бы я вспомнил о вкусе, запахе и вообще о самом процессе употребления этого в пищу. Теперь же даже не поморщился.

– По сути, это же настоящее карпаччо, – произнёс я, глядя на шмат лягушачьего мяса у себя в руках.

На родной Земле я за такое блюдо мог заплатить кучу денег, а тут, считай, бесплатно.

– Так съем, – махнул рукой и пошёл дальше, решив съесть всё по пути.

Пока шёл, ел и глазел по сторонам, понял, что местность вокруг изменилась.

Когда я шёл вдоль ручья, который как раз и питал болото с лягушками, вокруг росли невысокие, но очень густые тропические растения, сливаясь в сплошной зелёный фон, в котором отсутствовали другие краски.

Здесь же всё было совершенно по-другому.

Невысокие кусты и деревья уступили место настоящим исполинам, ветви которых простирались высоко в небо, а уже надоевшая зелень сменилась пёстрыми красками цветов, росших повсюду вокруг.

И каких только форм и расцветок они не были...

Я даже остановился, чтобы получше рассмотреть всё это разноцветное великолепие, от которого, казалось, кружилась голова.

Стоп. То, что у меня закружилась голова, мне точно не показалось.

Не знаю, то ли из-за огромного количества пёстрых красок, то ли из-за насыщенного сладкого запаха, который витал здесь повсюду, действительно заболела голова, и мне стало нехорошо.

Да что уж там говорить, голова начала кружиться настолько сильно, что мне даже пришлось сесть на землю.

«Тут явно что-то не так», – сразу же понял я, глядя по сторонам в поисках какого-нибудь Звёздного растения или монстра.

Хотя Животные инстинкты вроде молчат. Странно.

В любом случае я пока не стал вставать, а просто достал ещё один кусок мяса. Чтобы из себя ни представляло это странное воздействие на мой организм, будь то споры, пыльца или вообще чьи-то способности, вскоре они должны перестать оказывать на меня подобный эффект из-за моего навыка к адаптации.

И я оказался прав.

Не прошло и пары минут, как я почувствовал себя гораздо лучше, а голова перестала кружиться.

Теперь я мог спокойно смотреть на цветное великолепие, которое раскинулось вокруг, и первым растением, привлёкшим моё внимание, был большой – примерно метра два радиусом – красный Звёздный цветок.

Он рос примерно в десяти метрах над землёй на одном из деревьев и идентифицировался как **Кровозалия (ранг: дерево)**.

«Может, это из-за его пыльцы у меня началось головокружение?» – подумал я, а буквально через пару секунд мой взгляд зацепился ещё за одно растение.

В этот раз это был ярко-жёлтый бутон, чьи лепестки становились темнее к их кончикам.

Молниевая плюмерия (ранг: дерево) – подсветились около десятка цветов, которыми кучно были усеяны ветки высокого растения, чей ствол, как, впрочем, и всех «жителей», произрастающих тут, уходил высоко в небо.

Причём жёлтых цветов на дереве – если его вообще можно так назвать – было превеликое множество, просто не все цветы являлись Звёздными. Их была всего парочка, остальные же – вполне обычные.

«Занятное место», – подумал я, глядя на верх и фиксируя для себя особо интересные экземпляры. – «Но тогда странно, почему тут нет орды насекомых?» – задал себе вполне логичный вопрос.

Кто-то же должен опылять всё это многообразие!

Я встал и пошёл вперёд, но стоило мне пройти с десятков метров, как мои инстинкты сразу же забили тревогу.

Я быстро огляделся по сторонам – никого.

Сверху?!

Поднял голову, но тоже ничего не заметил.

Да и под землёй вроде тоже всё спокойно. Тогда почему я ощущаю себя в опасности?

Ответ на этот вопрос нашёлся довольно скоро.

Не обращая внимания на кричащее внутри чувство опасности, я продолжил идти вперёд, чтобы добраться до растения, на которое собирался забраться, дабы заполучить цветы, но вдруг коснулся чего-то невидимого и очень липкого.

– Ясно, – буркнул себе под нос, понимая, почему не заметил тут насекомых. – Уже с чем-то подобным сталкивался, и тоже на болотах, – недовольным голосом добавил я, доставая из криптира Клык.

Это была паутина, причём настолько прозрачная, что даже попав в неё, я с трудом мог разглядеть нити.

Ну, эта паутина хотя бы не была такой бритвенно-острой, как у Арахнофоса, которого я встретил, когда только-только покинул Сваргас.

Интересно, её обладатель такой же сильный?

Я огляделся по сторонам, но не увидел хозяина.

Ну не может же быть, чтобы он тоже обладал невидимостью! Просто не может!

Тем временем я достал Клык, который с последнего его использования сильно сдал и теперь никуда не годился. Из-за кислоты его лезвие повредилось и уже не было таким бритвенно-острым, как раньше.

Жаль. Я очень любил этот нож...

В любом случае с липкой паутиной, не такой прочной, как у Арахнофоса, он справлялся, поэтому, размахивая им, словно мачете, я прорубал себе путь через паутину, аки через непроходимые заросли джунглей, что было не так уж и далеко от истины. Вернее, это так и было, просто участок джунглей, в котором я сейчас находился, сильно отличался от того, где был установлен портал оруксов.

Пока двигался в сторону дерева, – а меня не покинула идея забраться наверх за Крово-залией – мои инстинкты как-то поутихли, и я не ощущал, что нахожусь в опасности, что было немного странно.

А может, и нет. Пауки ведь далеко не глупые монстры, особенно если они Звёздные. Когда к ним в паутину попадает крупная добыча, с которой они не могут справиться, то им легче проигнорировать её, а потом просто восстановить свои ловчие сети и продолжить охотиться за теми, кто им по силам. Во всяком случае, так было на моей родной Земле, где насекомые не достигали размеров того же Арахнофоса, который мог с лёгкостью потягаться в размерах с молодым бычком.

Пока я медленно пробивался к дереву, не забывал следить за всем, что происходило вокруг, и как оказалось, делал это не зря.

Хозяина владений, в которые я так бесцеремонно вторгся, заметил спустя минут пять.

Я уже был почти возле цели, когда увидел чёрное пятно наверху.

Паук был в метрах пятнадцати от земли и лишь немногим уступал размерами вышеупомянутому Арахнофосу. Вот только, в отличие от него, вовсе не был Звёздным.

Признаться честно, я даже как-то расстроился. Хотя больше подходит – мои ожидания не оправдались. Я уже настолько привык к Звёздным монстрам, что казалось, они в Единстве как будто бы должны быть на каждом шагу, но это вовсе было не так.

Звёздная кровь не бесконечна. Это очень ценный ресурс, который не витает просто так в воздухе. Обычные монстры, населяющие Единство, становятся Звёздными не по волшебству. Они либо убивают другого носителя Звёздной крови, – а это может быть, скажем, Восходящий или вовсе какое-то растение, как, например, в случае с травоядными существами – либо рождаются от Звёздных монстров, как это было бы, если б я не уничтожил кладку Арахнофоса.

Во всяком случае, обо всём этом мне рассказывал Таран, который много чего повидал в Единстве.

Да, я был уверен, что бывали и другие случаи, ведь в Единстве может произойти что угодно, но в основном было так.

Тот же паук, которого я сейчас видел, не был Звёздным, потому что он не питается цветами, а другие насекомые, которые могли бы опылить Звёздное растение и получить его Звёздную кровь, просто не долетали до него, потому как их ловил паук.

Интересно, однако. Вроде всё есть для того, чтобы стать Звёздным монстром, но карты не сошлись.

– Хех, – усмехнулся я и, наконец, добрался до нужного дерева.

«Высоковато, конечно», – подумал я, глядя вверх, но риск того стоит.

Цветок, конечно, был деревянного ранга и всего один, но до него было не так высоко, как до Молниевых плюмерий, которые росли кучно, и среди них был не один, а сразу несколько Звёздных цветов. Во всяком случае, снизу я насчитал около пяти, но, возможно, их было больше.

Так, а теперь самое интересное.

Мне предстояло выяснить, насколько хорошо я лажу по деревьям.

Оказалось, это было легко благодаря поднятым Атрибутам тела, вроде Физионики и, главное, Моторики.

Я ловко карабкался с ветки на ветку и попутно зачищал дерево от клейкой паутины, которая цеплялась буквально за каждый миллиметр моего тела.

В итоге через какое-то время я всё же оказался на нужной мне ветке, на которой рос цветок.

Паук в это время никуда не делся и, не двигаясь, наблюдал за мной.

Так как особой опасности он для меня не представлял, я в какой-то момент даже перестал обращать на него внимание.

Максимум, что он мог мне сделать, – это укусить и попытаться отравить. Но и тут его ждало фиаско. Из-за Крови василиска ему явно ничего не светило, поэтому я без каких-либо опасений аккуратно начал приближаться к Звёздному цветку, который рос на ветке в метрах пяти от основного стебля. Вернее, красных цветов вокруг росло превеликое множество, но Звёздный был только один.

До Кровозалии мне оставалось всего каких-то несколько шагов, как вдруг я увидел, что хозяин этих территорий зашевелился.

Я тяжело вздохнул и покачал головой.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.