



Сергей Иванец

Записки интроверта

Неизвестное

Сергей Александрович Иванец

Записки интроверта.

Неизвестное

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=42598007

SelfPub; 2023

Аннотация

В этой книге собраны короткие рассказы, полученные из космоса. Космос полон тайн. В нём находится очень много параллельных миров, которые были созданы людьми на планете Земля. Настало время покинуть эту планету, и начало этому – мысль. Можете не сомневаться, где-то там все, абсолютно все ваши мечты уже давно сбылись. А значит, можно расслабиться, ибо другие вселенные посылают людям сигналы, и тогда – происходят чудеса.

Содержание

Рассказ первый. Пробы	4
Проба 1	4
Праба 2	5
Проба 3	6
Рассказ второй. Будни интроверта	7
Глава 1	7
Глава 2	9
Глава 3	10
Глава 4	11
Рассказ третий. Незаметная магия слов	12
Рассказ четвёртый. Win29.cpp (source)	15
Конец ознакомительного фрагмента.	18

Сергей Иванец

Записки интроверта.

Неизвестное

Рассказ первый. Пробы

Проба 1

Звуки в пустоте. Слабо различимые скрипы тележки или повозки. Но тут открылись окрестности глухого леса, через который проходила мощеная дорога. Вот только, дорога эта незнакома.

Ральф Элладор осмотрелся вокруг и вдруг осознал, что не может двигаться. Его руки и ноги были связаны веревками. Повозку вел всадник на лошади. Он явно не замечал очнувшегося пленника.

Неизвестно было вообще, что происходит и куда его везут, но тут всадник повернулся и с одного удара вырубил пленника.

Праба 2

Эллинор? Что такое Эллинор? Кажется, это такая страна. В ней растут деревья. Вот и все, что известно об этой стране. Кажется, эти деревья еще и говорят, но мне кажется, они молчат. По крайней мере, должны молчать, не смотря на то, что порой их называют странным словом – энты.

Ах да, нужно сказать, что Ральф Элладор снова очнулся. Вокруг были большие деревья. Как приятно было ими любоваться.

Но тут последовал еще один увесистый удар и Ральф Элладор вновь вырубился.

Проба 3

Проба три. Интересно, что это за фигня такая?

Ах да, продолжаю повесть. Ральф проснулся. Но перед этим ему снился какой-то сон. О чем он был, он не помнил. Помнил только, что ему было хорошо. И я надеюсь, ему будет хорошо до конца его дней. Ведь он будет сидеть в тюрьме. А еще там его будут кормить.

А что же он такого натворил? Да ничего. И лучше этого не знать.

Конец.

Рассказ второй. Будни интроверта

Глава 1

Ярко светило солнце. В это время в квартире сидел мужчина и печатал что-то в ноутбуке.

«Я всевластен и всемогущ» – опубликовал он на стенке социальной сети вконтакте. Затем прикрепил картинку какого-то Повелителя мира из фэнтези.

За окном содрогнулась земля. Чувство было прекрасное и приятное, как можно судить по его лицу.

Но тут начала рушиться квартира. Стало страшно. Времени написать о своём бесстрашии не хватало. Эх, а ведь с этого и нужно было начинать.

Муран(так его зовут), кинулся писать следующее:

«Я повелеваю, чтобы землетрясение прекратилось!».

И всё прекратилось.

«Так, поесть нужно сходить» – подумал Муран и отправился на кухню есть быструю еду, называемую также фаст-фуд.

Поев, пришёл обратно к ноутбуку. На часах был почти ве-

чер, а может даже ночь. За это время он обнаружил у себя на страничке кучу лайков.

«Повелеваю, чтобы наступил день» – опубликовал Муран.

И тут же настал день, но спать всё равно хотелось.

«*Повелеваю, чтобы я был выспавшимся*» – опубликовал

он.

Сонность не прошла. Уже ночь.

«*Блин, придётся лечь спать*» – подумал он и лёг спать, чувствуя, что его обманули. В этом виртуальном мире он должен быть Богом, а оказывается, он подчиняется его законам.

Глава 2

Проснувшись, Муран услышал:

–Чего желаешь? Я – твой внутренний Интроверт исполнитель желаний.

–Хочу стать Великим героем.

–Поиграй в Скайрим.

И, запустив ярлык с драконом, произошло странное. После Получаса игры, его всосало в игру. Буквально. Он бежал по подземелью с магией и мечом в руках. Всё было реалистично. Кстати, именно так происходит со всеми интровертами. Все их желания исполняются, едва они услышат этот внутренний голос, предлагающий исполнить любое желание.

И вот, поиграв в Скайрим до вечера, он решил выйти из игры. Очнувшись, он почувствовал, что вынырнул из глубины Атлантического океана. Вокруг была реальность. Ощущения были прекрасными. Вот что значит сидеть за компьютером. Завтра можно исполнить ещё одно желание, а сейчас можно пойти на кухню и поесть картошку фри с колодой и гамбургером. Вкусно очень.

Глава 3

Проснувшись на следующий день, Муран почувствовал усталость. Видимо, долго спал.

–Чего желаешь сегодня? – услышал он голос внутри себя.

–Набраться сил, – ответил он.

–Побегай в GTA San Andreas и почитай книги про спортивные тренировки и упражнения. Любые образы и мысли про спорт вызывают микронапряжения в мышцах и ты будешь набираться сил и даже худеть.

Весь целый день Муран играл в GTA San Andreas и читал книги о спорте. К вечеру он снова пошёл на кухню поесть, а потом к ночи лёг спать.

Глава 4

-Мне плохо, – сказал Муран своему внутреннему голосу.

-Я знаю, чего ты хочешь. Сидеть за компьютером. Поставь на заставку какую-нибудь природу и вели, чтобы ты стал бодрым, энергичным и сильным. Мысли материальны.

Муран, сменив обои на рабочем столе ноутбука, повелел сделать себя бодрее, энергичней и сильнее. Но чуда не произошло.

-Почему не работает? – спросил Муран у внутреннего голоса.

-У тебя закончилась манна. Выйди на улицу и подыши свежим воздухом. Потом пообщайся наконец, а то общаешься только со мной, развлекаешься, а на настоящих людей времени нет.

Так он и сделал. Потом пришёл домой и написал вконтакте.

«Я самый счастливый на свете человек».

Рассказ третий.

Незаметная магия слов

Давно известно, что слово может рождать и творить. Люди уже привыкли употреблять слова в своей повседневной жизни. Этим они и отличаются ото всех живых существ.

Но начну, лучше, пожалуй, этот рассказ с того, что в одной квартире был включен телевизор. Вернее, телевизоры, включенные целыми днями, что было привычным делом. Телевизоров же было три. В двух комнатах и на кухне. И каждый из этих телевизоров что-то рассказывал.

-Расскажи мне что-нибудь, мой родной телевизор, а то я так одинок, – сказал Григорий, житель квартиры.

И после этих слов телевизор начал рассказывать новости. Квартира была очень старой, в пятиэтажном жоме, в которой всё было советское. Также у Григория были советская машина и много чего другого. В общем, этот человек застрял в прошлом.

-Сегодня утром было совершено ограбление банка. Следователи винят в этом компьютерные игры, пропагандирующие насилие, жестокость и грабежи. А в особенности новую

игру Grand Theft Auto 5. Мы связались с Rockstar Games. Передаю слово главному продюсеру разработчика.

–Мы вовсе не пропагандируем насилие и жестокость. Мы хотим, чтобы люди расслабились и отдохнули. Что же на счёт данного инцидента, виноваты сами люди. В современном мире пошатнулась система ценностей. А это очень важно.

–Катитесь к чёрту эти видеоигры! Ишь ты, отдыхают в них! – возмутился Григорий.

И так эти новости длились целыми днями, размешанные детективными сериалами и боевиками. Интересно, к чему это всё? Какая у этого цель?

Вдруг началась реклама:

«Китекет – корм для энергичных кошек».

–Что за бред? Какой нафиг, китекет? И это спонсор их агрессивных передач? Ну, логично, реклама должна дать людям отдохнуть от всей этой жути. Тогда почему не крутят рекламу сутками, чтобы был один позитив?

Дальше была ещё одна реклама:

–У вас что-то болит?

Грегори́й задумался, а потом вдруг схватился за живот:

–Да, у меня болит спина!

И телевизор продолжил:

–Принимайте Фастум гель!

Грегорий поднялся и принялся судорожно искать гель от боли. Но он его не обнаружил. И тут по телевизору началась реклам интернет-магазина Юла.

–Опять пропаганда компьютеров и интернета! Лучше в аптеке купить, чем покупать ради этого новый лишний компьютер или что-нибудь ещё хуже.

Так и проживает этот консервативный человек день сурка каждый день, живя в прошлом и жалуясь на реальность. А ведь в мире столько всего, но, увы, такие люди никогда не приспособятся жить в современном мире. А когда они все уйдут, будет ещё более новый мир. А мир этот, как я сказал в начале, творят слова. Человек говорит, что он одинок – он становится одиноким. Человек слышит от кого-то, что у него болит – он заболевает. Это магия. Магия, которая была всегда, есть и будет.

Рассказ четвёртый.

Win29.cpp (source)

```
//Windows 29
```

```
/**  
ОСТОРОЖНО, ХУЛИГАНСТВО ЗДЕСЬ ТВОРИТЬСЯ  
И ДЛЯ ЮЗЕРА ОНО УЖ НЕ ГОДИТЬСЯ!  
*/
```

```
//Итак, я попробую создать новую версию Windows –  
Windows 29!. Бесплатную!!! Да, на C++ блин, внатуре!)))
```

```
import Microsoft.Dev*;  
import Microsoft.Users*;
```

```
//Это я типа импортирую какую-то хрень, из-за которой  
всё это и должно работать
```

```
public Windows Win29 real cool!!! {
```

```
//Это я, такой крутой, создаю конструктор класса... или  
как это любят красиво называть... не помню. Короче, Кон-  
структор Класса! Красиво, правда?))
```

```
new OS = newVersionWindows(Windows29,  
Name="Windows 29",
```

```
Lang="Русская Человеческая версия. Возможно, в буду-  
щем будет и Эльфийская, дабы её сделать Прекрасней и Бла-  
городней!",
```

```
Dev="Иванец Сергей. Волшебник. Имеет множество пре-  
стижных и нобелевских наград за мысленное создание Ве-  
личайших изобретений всего Человечества, а особенно за  
юмор. Короче, киньте в него помидорами! Только свежими!  
Должен же он как-то прокормиться, а то он столько прило-  
жил трудов непосильных, бедненький!",
```

```
Date="2015", License="ХАЛЯВНАЯ И С ЛЮБОВЬЮ К  
ВАМ И ВАШЕМУ БЮДЖЕТУ") {
```

```
/**Это я создаю новый объект и приписываю ему свой-  
ства. Тьфу ты! То есть, я создаю новую операционку.
```

```
Я создаю новую операционку и приписываю ей свойства,  
что её объект в исходнике имеет имя Windows29, на которое  
я естественно, ссылаюсь в коде.
```

```
Далее даю операционке имя; указываю, какой у неё язык,  
информацию о разработчике, дату выхода и тип лицензии.  
*/
```

```
new Windows29 Microsoft.System32;  
new Windows29 Microsoft.Windows;  
new Windows29 Microsoft.WindowsMediaPlayer;  
new Windows29 Microsoft.Notepad;
```

new Windows29 Microsoft.OfficeCoolPack;
new Windows29 Microsoft.SystemInstaller;
new Windows29 Microsoft.WindowsExplorer;
new Windows29 Microsoft.InternetExplorer;
new Windows29 Microsoft.Keyboard;
new Windows29 Microsoft.Mouse;
new Windows29 Microsoft.TouchPad;
new Windows29 Microsoft.GamePad;
new Windows29 Microsoft.TouchScreen;
new Windows29 Microsoft.BeautifulInterface;

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.