

Максим Лагно

ADAM ONLINE



АБСОЛЮТНЫЙ НОЛЬ



16+

Максим Лагно
Adam Online 1:
Абсолютный ноль
Серия «Adam Online», книга 1

*http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=43158576
SelfPub; 2019*

Аннотация

Леонарм – бывший чемпион Адам Онлайн, который не играл десять лет. Он возвращается в игру для выполнения задания спецслужб. Ему необходимо добраться до закрытых игровых локаций и найти тех, кого называют «менторы». По неподтверждённым данным – менторы способны решить проблему оцифровки человеческого сознания. Её решение позволит жить вечно. Но квесты и незнакомая игровая механика – это не единственная проблема. За Леонармом охотится клан наёмников. Кто их нанял – неизвестно. Но он явно не хочет, чтобы люди жили вечно.

Содержание

Глава 1. Смерть и забвение	4
Глава 2. Доброе время суток	20
Глава 3. Первый урон	34
Глава 4. Чёртовы ангелы	45
Глава 5. С небес на землю	53
Глава 6. Всё и ничего	67
Глава 7. Коллапс-шмоллапс	80
Глава 8. Рейтинг новых жертв	94
Глава 9. Подростки онлайн	104
Глава 10. Грязные намёки	115
Конец ознакомительного фрагмента.	122

Глава 1. Смерть и забвение

На проект-панно зажглась красная надпись:

**Радиационная опасность. К-коэффициент – 20% %
% % %**

Оценка радиационной обстановки...

На этом система зависла, отображая крутящееся колёси-ко. То ли показатели были настолько сложные, то ли бортовой компьютер неисправен.

Мой спутник отложил планшет, на котором во время полёта смотрел дебилные стендап-шоу. Все полтора часа мне пришлось слушать гогот, ржаку и шутки на татарском, русском и китайском. На всех языках – пошло и глупо. Даже досадно, что звукоизоляция в салоне такая, что не слышно винтов. Лучше слушать их треск, чем эти потуги на юмор.

Спутник поднялся с кресла, открыл шкаф:

– Размер?

Я тоже поднялся. Самостоятельно выбрал костюм радза-щиты.

– Вот такими деталями вы, бойцы, себя и выдаёте, – усмехнулся мой провожатый.

– Не понимаю, о чём ты.

– О том, что не доверил мне выбор.

Я расстегнул чехол. За двадцать секунд, превышая норматив, оделся и проверил работоспособность костюма:

– Папа учил не доверять незнакомым. Тебя, прости, впервые вижу.

Сел обратно, не выпуская из вида штурвал. Собеседник проследил за моим взглядом:

– И руль постоянно пасёшь.

– Может, я никогда не видел, чтобы боевой вертолёт сам себя пилотировал.

– Всё ты видел. – Он застегнул костюм (почти уложился в норматив). – И прекрасно знаешь, что если сейчас нас собьют, то лучше взять управление на себя.

– Разве вертушка не оснащена динамической защитой?

– Ясен чёрт, защита подорвёт ракету на подлёте, но для этого в них и встроен гамма-излучатель. ЭМ-импульс после взрыва ракеты выведет комп из строя. Он тупо не потянет просчёт аварийной посадки. Вот ты и сидишь на измене, готовый прыгнуть в кресло пилота. Кто воевал, тот знает.

Последняя фраза уже прозвучала в динамиках моего костюма радзащиты. Хотел ответить, что бортовой комп и без импульса глючит, но промолчал. И без того беседа получилась довольно глупой. Мы обменивались очевидными знаниями, прощупывая друг друга на предмет, кто больше врёт о себе?

Он взял планшет и перебросил на проект-панно карту:

– Начинаем снижение.

Значок нашего Ми-200 СУ перемещался по территории, заштрихованной жёлтым и чёрным. Формально земли принадлежали Китайскому Казахстану, автономной республике в составе Китая, на деле – никому. Несколько десятков лет прошло после даты последней ядерной бомбардировки. Высокая радиация обещала пробыть здесь ещё пару веков.

Лучшего места, чтобы обустроить незафиксированную точку доступа в Адам Онлайн, не найти. Даже если и проследят сигнал, то ровно до границы заброшенных территорий. Далее никакая электроника не вычислит точное положение ванны – слишком сильные помехи.

Вместо карты на проект-панно включилась нижняя камера: остатки разрушенного городка, пунктиры улиц, как перерезанные вены. Рассвет ещё не начался, поэтому камера работала в ночном режиме, придавая развалинам ещё большей безжизненности.

– Только не говори, что ванна на поверхности установлена.

– Обижаешь, брат, – ответил спутник. – Она так глубоко под землёй, что слышно, как снизу шайтан из ада стучится.

#

Начинающийся рассвет едва окрасил безжизненное небо. Развалины города утопали в синеве. Я стоял на земле возле раскрытого грузового отсека вертолёта.

– Вон там, под кирпичами поищи, – сказал мне спутник, из глубины салона.

Вообще, такие как он, назывались «лендлорды». Люди, владеющие «лендингами», помещениями, в которых располагались системы нефиксированного выхода в Адам Онлайн. А таких как я, что хотели скрытно выйти в виртуальный мир, звали «квартиранты». Или, учитывая квантовую природу экстернета, – «КВАНТиранты».

Под грудой кирпичей прятался конец шланга с механизмом перекачки жидкости. Шланг легко тянулся из дыры в земле. Лендлорд вытянул из салона второй такой же шланг. Мы подключили концы к двум цистернам диссоциативного электролита, что занимали половину грузового отсека вертушки. На боках цистерн, кроме надписей на татарском, китайском и английском, красовались наклейки с гербом Казанской Народной Республики.

Содержимое цистерн начало перекачиваться в подземные хранилища.

– Хватай вещи, и за мной, – приказал лендлорд.

Я взял в салоне вертолёта свой рюкзак, достал из бокового кармана пистолет.

– Да в кого ты здесь стрелять собрался? – сказал по рации мой провожатый. – Всё под контролем.

Немного помедлив, я вложил пистолет обратно. Сунул рюкзак в защитный мешок. Впрочем, рюкзак был тоже антирадиационный, но я не хотел рисковать. Если шприцы с

инъекциями получают дозу радиации – я уже не вернусь из техаррации.

Взвалил рюкзак на плечи и поспешил к зданию разрушенного магазина. Вертолёт остался посреди заросшей жёлтыми колючками площади города: двери нараспашку, из грузового отсека тянулись полосы шлангов, как провода от пациента реанимации. Неудивительно, что борт в таком запущенном состоянии.

Мы с лендлордом перелезли через выбитые витрины. Внутри магазин полностью зарос колючками и корявыми деревьями, напоминающими саксаул. Висели обрывки древней рекламы кока-колы. В воздух поднялась туча насекомых. В зоне высокой радиации не было зверей, но жуки, осы и бабочки, опыляющие здесь неизвестно что неизвестно чем, чувствовали себя прекрасно.

Шагая сквозь рой гнуса, как через туман, добрались до стены. Лендлорд разгрёб ползучие растения, отворил рассохшуюся дверь, за которой оказалась кирпичная стена. Взявшись за выступающий камень, потянул стену на себя. Она открылась как обычная дверь. За нею – тёмный коридор со ступеньками вниз.

– Мы с партнёрами три месяца строили этот лендинг, – сказал лендлорд, спускаясь вниз. – Потом я один жил тут месяц в компании строительных роботов. Фигачил инфраструктуру для подключения к экстернету.

В коридоре загорелась лампочка, освещающая клетку лифта.

Лендлорд набрал на планшете код разблокировки дверей.

Я оглянулся. Насекомые успокоились и снова облепили ветки. В прямоугольнике разбитой витрины, как в раме картины, висели розовые облака. Теперь я долго не увижу настоящего мира. Пусть хоть и такого унылого мира, с высоким фоном радиоактивности, как эти заброшенные территории Китайского Казахстана.

#

Скафандры мы сняли и бросили в шлюзе, после антирадиационной обработки. Лендлорд прошёл в тёмную пустоту и громыхнул рубильником.

Лампы зажигались медленно, да и то не все. Вместе с ними заработали насосы и вентиляторы. Воздух подземного помещения наполнился пылью.

– Видишь, брат, воздух фильтруется и очищается... – Он едва сдержал порыв чихнуть. – Ки... кислород производится из воды, её берём из скважины. Водород, который образуется при производстве воздуха, идёт на энергообеспечение систем. Как на лунной станции, брат.

– А с электричеством что? – Я показал на мигающие лампы. – Моя ванна так же работать будет?

– Обижаешь. Ванну и комп питает отдельный генератор, а батарея может два месяца пахать в аварийном режиме.

Вдоль одной стены стояли две гироскопные камеры: шары

из пожелтевшего пластика в три метра диаметром. Кажись, производства LG. Хм, кому в наши дни, кроме несовершеннолетних или калек, нужны гиросферы? Даже если и нужны, то зачем хранить их на лендинге? Вдоль других стен стояли медицинские шкафы и краны для подачи диссоциативного электролита. В углах пылились строительные роботы.

Центр помещения занимала отдельная комната, собственно – лендинг. Её вид отличался белизной и чистотой. К потолку шли толстые воздуховоды. Через квадратное окно я осмотрел ванну техаррации, затянутую полиэтиленом. В комнате уже ползал старенький робот. На его экране отображалась надпись «Кварцевание – 34%».

– Как тебе?

– Ванна отличная.

Лендлорд подошёл к двери лендинга, в середине которой висело проект-панно. Провёл ладонью, открывая интерфейс компьютера. Я тоже подошёл и вызвал информацию о системе:

– NAILYA —

Quantum computation platform.

20445 MgQ-bits (Last date checked: never)

Model Name: QCP.

Model Identifier: QCP 6,2

System Release: 100.07

(Upgrade server is unavailable. Check firewall settings.

Reconnecting 3... 2... 1...)

Hardware

UUID:

8D9DBA65-21FA-5629-8A59-46ECF5708B77

...

– Шесть-два? – воскликнул я. – Серьёзно? Комп десяти-летней давности.

Лендлорд привычно оскорбился:

– Вот смотри, брат. Тебе сколько стандартных лет?

– Тридцать шесть.

– Почему на задание послали тебя, а не двадцатилетнего молодца? Правильно, опытный ты. Майор? Капитан? А может, и генерал уже, а? У вас, на Московской Руси, быстро генералами становятся.

– Понятия не имею, о чём ты.

– Новое – это не самое лучшее. А «надёжное» не значит «новое». Эта «Наилюша» столько людей на тот свет переправила, что не боись, из всех присутствующих – она самая опытная. Столько людских сознаний в себя вобрала, что...

– Компы не хранят бинарные массивы сознания людей.

– Э-э-э, нет, брат, все эти квантовые запутанные дела даже учёные, что придумали технологию техаррации, не могут объяснить.

– Могут, просто ты не поймёшь. Без обид. Ладно, не ки-

пишуй, пусть будет шесть-два.

Решил не раздражать лендлорда. Всё-таки ближайшие месяцы моё тело будет плавать в ванне с диссоциативом. Если лендлорду вздумается выкинуть его на помойку, моему сознанию некуда будет вернуться.

Робот подал сигнал о завершении кварцевания и выехал из ванной комнаты. Лендлорд показал на кабинку в углу:

– Пора, брат. Там душевая и переодевалка. Я пока инъекцию забодяжу.

Я кивнул на рюкзак:

– У меня свои. В кармашке возле пистолета.

– Ну вот, брат, а говоришь, не знаешь, о чём я... даже инъекцию не доверил. Вот зачем вашей конторе – ЦРУ, АНБ, МСБ или кто – нужны услуги лендлорда? Пусть и такого дорогого, как я.

Я пожал плечами, зашёл в кабинку и начал раздеваться. За дверью бубнил лендлорд, пока шарил в моём рюкзаке:

– А я скажу зачем. Когда всплыли подробности столетней истории с Менторами, вы все ринулись в экстернет, чтобы найти их. Это не секрет. Во всех Обводах говорят про это. Кто найдёт Менторов, тот, возможно, получит цифровое бессмертие. Вот вы и таритесь друг от друга. Под видом жуликов хотите в экстернет просочиться. Но меня не обманешь, я не бот техподдержки, хе-хе.

Я повертел краны. Труба захрипела, харкнула в меня пылью.

– Да, брат, забыл. Там насос на стене, сам воду качай. Чё-то не смог нормальный водопровод сделать. Говорю же, один строил.

#

Техаррация, снятие копии человеческого сознания, работала непросто. Тело человека, помещённое в ванну с диссоциативным электролитом, погружалось в стазис. Все жизненные функции замораживались. Проникая в каждую клетку тела, молекулы диссоциатива создавали его цифровую копию, которую улавливал сканер, подключённый к QCP, квантовой вычислительной платформе. Виртуальная модель индивида, называемая иногда «бинарный массив» (хотя никакого бинарного кода там давно не существовало), обрабатывалась и пересылалась в экстернет. Обычно в Адам Онлайн, крупнейший виртуальный мир.

В Адам Онлайне всё было лучше, чем в реальности. И воздух, и еда, и развлечения. За работу не только платили больше, но и сама работа оказывалась интереснее. Ведь квест по поиску какого-то предмета заманчивее производства реального предмета на реальном станке реального завода.

По статистике, на любой период времени более семидесяти процентов жителей планеты находились в стазисе. Они плавали в ванне или у себя в квартире, или в районном отделении МТК – Муниципального Теххарационного Кластера,

пропуска в Адам Онлайн для бедных. В здании, заполненном тесными торпедами с голыми и лысыми людьми внутри.

Люди жили в виртуальной реальности, зарабатывая виртуальные миллионы, или болтались по бесконечным локациям Адам Онлайн, имитируя торговлю, зарабатывая этим миллиарды. Торговали самодельными скинами, апгрейдами, оружием, шмотом.

Там крутились нереальные деньги нереальной экономики, создавая реальную добавочную стоимость, которую можно было употребить на производство ещё большего количества искусственных образов: новых скинов, новых модификаций оружия, новых надстроек. Гигантский маховик цифровой экономики затянул почти всё население планеты.

Для возвращения в реальность сознание снова конвертировалось в QSR и перезаписывалось в тело, через диссоциативный электролит. Поверх старого сознания записывалась обновлённая версия, пожившая в Адам Онлайне.

Обычный диссоциатив сохранял свои консервирующие свойства от пяти до восьми тысяч часов, в зависимости от качества. Если к тому времени не вернуть сознание в тело, то начавшийся процесс разложения не позволял перезапись. Высококачественный диссоциатив, например, как тот, в котором плавало сейчас моё тело, позволял поддерживать стабильность почти год.

Хотя год – недостижимый срок.

Засада крылась не в свойствах электролита или мощно-

стях QСР, но в свойствах человеческого сознания.

Оно не могло существовать в виртуальном мире неограниченно долго. То, что когда-то имело настоящее тело, не могло избавиться от его ощущений навсегда.

Через восемь тысяч часов человек постепенно терял самого себя. Его сознание подвергалось так называемой информационной энтропии. Отсекались все воспоминания о жизни до погружения в ванну. Человек терял стройность мышления, путал причину и следствие. Обнаруживал все симптомы шизофрении.

Подвергшийся энтропии игнорировал факт того, что Адам Онлайн – искусственная реальность. Он забывал всё, что было с ним до техаррации. Ему казалось, что он жил в Адам Онлайнe всегда. Воевал, умирал и возрождался на башнях респaуна. Человек отказывался воспринимать рассказы о реальности. Смеялся, когда его убеждали, что на самом деле его тело лежит в какой-то там ванной. В конце концов, сознание такого человека распадалось и таяло в виртуальной вселенной.

Смерть настигала человека даже в попытке её обмануть, сохранившись в цифровой копии.

Так было с моей Олей. Так было со всеми слабаками, боявшимися реальной смерти. Они предпочитали бесчисленные виртуальные перерождения, которые всё равно вели к неизбежному: смерти и забвению.

Смерть нельзя обмануть, оцифровывая свою жизнь. Но

всем этого хотелось.

С учащением случаев невозвращения в управляющие QSR был встроен механизм принудительного сброса в офлайн. Кроме того, когда игровая сессия достигала показателя «7900 часов», игрок получал сильнейшие дебафы. Жить в Адам Онлайне становилось тяжелее с каждым часом. Прокаченного перса мог убить даже порыв сильного ветра. Угроза потерять все накопления и очки опыта действовала сильнее, чем угроза потерять жизнь. Адамиты возвращались в тело, не дожидаясь принудительного выхода.

Приятный побочный эффект техаррации – удлинение жизни тела из-за стазиса. По сути, люди старели примерно на пять месяцев в год. Срок существования тела удлинился. Это привело к понижению темпа рождаемости, решив проблему перенаселения и нехватки ресурсов эффективнее, чем предыдущая ядерная война. Зачем спешить с рождением ребёнка, если перед тобой двести лет жизни, полной приключений?

Жить двести лет – хорошо. А жить вечно – лучше. Но этому мешала информационная энтропия. Если Менторы действительно нашли способ её нейтрализовать, то изменится всё. Ради бессмертия мы будем убивать друг друга и онлайн, и офлайн, так же, как когда-то убивали за территории, за нефть и за самок из соседнего племени.

Человек всегда находил причину, чтобы завалить ближнего, пока ближний не завалил его первым.

Не так ли?

#

Совершенно голый, я сидел на краю ванны, заполненной густой синей жидкостью. Тепло. Запах хвои перебивал вонь из ванны. Моё лицо и лысая голова были опутаны сеткой нейропередатчика. На стуле передо мной лежал планшет лендлорда, где отображался ход сканирования. NAILYA просчитывала, сколько места и времени займёт оцифровка моей сущности.

Лендлорд принёс последнее ведро и вылил в ванну. Подача диссоциатива тоже осуществлялась в ручном режиме! Да уж, чего он тут три месяца строил-то?

– Достаточно, – утёр пот лендлорд. – Колоться тоже сам будешь?

– Не-а, давай ты. – Я вытянул руку. Надо показать, что я ему доверяю.

Он достал из коробочки шприц. Приложил к моей вене, дождался зелёного сигнала и надавил. На меня мгновенно накатила сонливость. Едва смог разлепить губы:

– В другом кармашке рюкзака карточка лежит... Принеси, пожалуйста.

Лендлорд вышел. Вернулся, разглядывая карточку:

– Жена, дочка, сестра?

– Не твоё дело. Без обид. Поставь на стул. Анимацию от-

ключи.

Лендлорд разместил карточку рядом с планшетом. Переключил режим анимации. Оля замерла, глядя куда-то вдаль, поверх объектива.

NAILYA мигнула табличкой:

Process complete. Ready to teharrate.

Я развернулся, перебрасывая отяжелевшие ноги в ванну. Диссоциатив мягко обволок их прохладой. Лендлорд снял с моей головы сеть нейропередатчика:

– Короче, дальше работаем, как договаривались. Я тут сижу неделю, если ты не подаёшь сигнал о выныривании, то собираю манатки и лечу домой. Лифт уничтожаю... шахту заваливаю песком. Ты не передумал?

– Мне нужна безопасность. Мало ли кто тут бродить будет? Кочевники какие-нибудь.

– Здесь, в норе, запускаю систему защиты. Три «баски» в полном снаряжении будут стоять в помещении. Они же тебя выкопают, после завершения миссии.

– Какие именно «баски»?

– «Бас-4-М», модернизированные то есть. Машинки не новые, но тоже надёжные. На одной огнёмёт даже установлен. Так что не переживай. Все они уже настроены на распознавание твоего голоса и образа. Словом, не ошибутся, не ссы. На поверхности тоже «баска» зарыта. При опасности

проникновения обрушит всё здание. Тогда тебя вообще накроет, не докопаешься. Но как выкапываться будешь, не моя проблема, яхшы?

– О'кей.

– Удачи, брат.

Я молча погрузился в ванну. Диссоциатив проник в лёгкие, опустился в желудок прохладным комом. Я сдержал порыв вынырнуть. Отвык от подобных ощущений. Некоторое время смотрел на мир сквозь синий туман. Мелькнуло искажённое лицо лендлорда. По дну ванны что-то гулко ударило, вероятно, робот проверял герметичность. Он будет делать это каждые сорок минут, на протяжении дней, месяцев...

Диссоциатив, полученный через инъекцию, разошёлся по моему организму. Его молекулы проникли в каждую клетку тела. Мой метаболизм, а вместе с ним и ощущение времени, замедлились. Я видел, как мигала одна из ламп – медленно гасла, уходя в красный цвет.

Вместе с нею погас и я.

Глава 2. Доброе время суток

Я открыл глаза. Синее марево быстро таяло.

Ещё секунда – обрушилась сила тяжести, я встал на землю. Уши заполнил шум ветра. Сам ветер мягко коснулся щёк, принося дождевую свежесть. Я стоял в поле, поросшем ярко-зелёной травой, высотой почти по мои плечи. Солнце нежно светило за пеленой облаков.

На мне были стандартная серая майка и джинсы. В кобуре – десятизарядный «Глок-Х5», на поясе нож. В левом кармане зажигалка и бумажная карта. А в руках три буклета: «Путеводитель по Нулевому Обводу вселенной Адам Онлайн», реклама магазина оружия «Десяточка» и «Информация по обновлению интерфейса Адам Онлайн, версия 101.45».

На плече висела маленькая неудобная сумка. В ней обнаружили планшет, плоская коробка патронов и «Малая аптечка».

Стандартный набор нового персонажа.

Но так как точка моего появления была нестандартной, а вместо имени стоял прочерк, передо мной загорелась надпись, снабжённая треугольником с восклицательным знаком:

Что-то пошло не так, %Username%.

Пожалуйста, выйдете из аккаунта и снова войдите. Если проблема не исчезает, обратитесь в службу под-

держки.

Код ошибки: неизвестен.

Дополнительная информация...

Я выбросил буклеты и двинулся к полукруглому белому домику, почти пропадавшему в траве. Системное сообщение висело перед глазами. Вдобавок на него нахлобилось второе сообщение:

Как вы оцениваете нашу службу поддержки?

Поставил пять звёзд, лишь бы не видеть надпись. Она не только раздражала, но и настораживала: не припрётся ли сюда бот техподдержки? По этому поводу инструкций не было.

Я почти дошёл до белого домика, как в руках снова появился буклет «Информация по обновлению интерфейса Адам Онлайн». Видимо, он не исчезнет, пока не пролистаю до конца. Быстро пролистал буклет и выбросил в траву. Но он тут же материализовался в сумке. Ладно, хер с ним.

Я дошёл до домика. Вспоминая забытые навыки, поводил по стенам домика взглядом, ожидая прочитать статьи, но ничего не нашёл. Ах, да я же на нулевом уровне. Вся инфа только через дурацкий планшет. Достал его, включил и навёл на палатку. Так и есть:

Улучшенная палатка.

Класс строения: убежище.

Тип строения: временное жилище.

Собственник: %?????????%.

Доступность: общедоступно.

Уровень: 5.

Защита: 300 000/300 000.

Прочность: 100 000/100 000.

Размеры: %???% на %???% квадратных метров.

Вместимость: от 1 до %???% гостей.

Эффекты:

Партизанское логово. Палатка способна исчезать из поля зрения других игроков.

Радиус действия эффекта: 50 метров.

Неизвестный эффект. Требуется «Знание» 20.

Примечание: временные убежища создаются игроком на любых территориях, независимо от принадлежности или разрешения на строительство.

Палатка тоже хакнутая? Теперь точно жди ботов техподдержки...

Я убрал планшет, толкнул низенькую дверь белого домика и зашёл внутрь. Системное сообщение тут же исчезло. В полумраке увидел фигуру в комбинезоне бота. Он стоял ко

мне спиной. Инстинктивно я потянулся к кобуре. Бот повернулся, и я узнал генерал-майора Маканцева, моего руководителя.

– Привет, Антон, – сказал он. – Предупреждаю, что это всего лишь мой образ, загруженный в бота. Запрограммирован отвечать только на вопросы по миссии. Если хочешь узнать, кого я поймал на рыбалке в прошлое воскресенье, то придётся сделать это в реале. Как всегда, жду тебя в гости в любое время.

#

Генерал-майор повторял повадки оригинала. Время от времени хлопал себя по груди, где обычно хранил сигареты, но вспоминал, что их тут нет.

– Основная задача тебе известна, – начал он. – Расскажу о том, о чём тебе не сказали на брифинге перед вылетом. Мензоры существуют. Это факт. Но важнее то, что существует и сознание Нейли Валеевой.

– Что? Она же оцифровала себя лет сто назад.

– В этом и суть. Она существует в экстернете, в полном сознании, не подвергаясь информационной энтропии.

– Почему вы уверены, что её сознание не размыто?

– Мы не уверены, а предполагаем, что каким-то образом её бинарный массив сохранился в целостности. Это одна из твоих промежуточных целей: найти Нейлю Валееву, то есть

цифровую копию её сознания, и выяснить степень энтропии.

Генерал-майор вызвал проекционный интерфейс:

– Освежи в памяти её внешность.

Развернулась видеозапись презентации первого в мире техаррационного комплекса. Запись такая же эпохальная, как и высадка на Луну или капитуляция Китая в войне с нами.

– Смотри-ка, вроде бы почти сто лет назад, – сказал Макарец. – А всё почти как сейчас: ванна с вонючим диссоциативом и подключение к квантовой вычислительной платформе.

– Только убогое, господин генерал-майор. Всё на соплях, как первые серийные экзоскелеты.

Показали докладчицу. Красивое строгое лицо. Ей было тогда чуть за тридцать. Агрессивный излом губ указывал на то, что характер у легендарной женщины не подарок. Насколько я помнил, она и умерла в одиночестве, на рабочем месте. До глубокой старости продолжала работу над технологией техаррации. В честь неё назвали линейку недорогих квантовых платформ – NAILYA.

Есть что-то мистическое в том, что я был отправлен в игру именно через такую платформу.

– Господин генерал-майор, какой смысл искать её по внешности? Разве сто лет назад можно было оцифровать личность до таких деталей, как сейчас? Откуда мы знаем, что она выглядит именно так? Отображается ли она вообще в Адам Онлайне? Не затирает ли её техподдержка, принимая

за очередной баг или попытку взлома?

– Это тоже проблема, которую тебе придётся решить.

– Простите, господин генерал-майор, но миссия выглядит примерно как «найди то, не знаю что». В Адам Онлайне миллионы пользователей и триллиарды неписей всех степеней сложности. Только список локаций нужно проматывать полчаса...

Генерал-майор прервал меня:

– Год назад, во время рандомного сканирования трафика Адам Онлайна, мы выловили вот что.

Он смахнул запись презентации. Вытянул вторую запись.

Две размытые женские фигуры стояли друг напротив друга. Изображение подёргивалось, рассыпалось на пылинки. Слышались искажённые обрывки диалога:

– Ты кто?

– Как и ты – копия копии.

– Кто создал Подсеть?

– Менторы из До...

Изображение расплылось. Снова собралось и началось сначала. В одной из фигур я узнал Валееву. Вторая была по-моложе, в майке с какой-то эмблемой, в которой можно прочитать слово Darknet.

– Кто её собеседница, мы не знаем, – опередил мой вопрос Макарец. – Это даже не видеозапись, а трёхмерная реконструкция сырых данных, выловленных наугад в потоке игрового трафика Адам Онлайна.

– Может, это начало какой-то порносцены?

– Обрывок содержал поле даты. Тот самый день, когда Нейля Валеева опробовала технологию техаррации: оцифровала своё сознание и отправила его в тогдашний вариант мира Адам Онлайн.

Я кивнул:

– Согласен, аномалия. Ибо что делает столетнее событие в потоке нового трафика. С другой стороны, что такого особенного? Адам Онлайн – развёрнут не только на серверах, но и в сознании подключённых к нему пользователей. Мало ли чей бред мы выловили?

– Аналитический отдел пришёл к выводу, что собеседница Нейли – это аватар Менторов. Из этого и будем исходить.

– Ясно, господин генерал-майор, теперь вопрос...

Меня прервал стук в дверь:

#

– Доброго времени суток, игроки! – сказал бот техподдержки. Не дожидаясь разрешения, открыл дверь и вошёл. Стандартный голубоглазый и широкоплечий блондин.

Арилд 23-003.

Бот техподдержки Азиатского Кластера Адам Онлайн.

<< Отказ от ответственности: за внешность бо-

та Арилд проголосовали большинство пользователей Азиатского Кластера. Если вы считаете себя расово или гендерно дискриминированным, пожалуйста, поменяйте внешность бота в настройках своего аккаунта >>

Я поднёс руку к кобуре, готовясь выхватить оружие.

Широко улыбаясь, Арилд подошёл к нам:

– В диспетчерскую поступило сообщение о неполадках в данной локации. Не позволите ли начать сканирование? Да-Нет? А для начала ознакомьтесь с нововведениями в интерфейсе.

В руках у меня и Маканцева появились долбанные буклеты. Я не стал их выбрасывать, а пролистал и положил в сумку. Бот повернулся ко мне. Улыбка сменилась озабоченностью:

– Мы не можем исправить неполадки с вашим аккаунтом Username. Код ошибки сообщает, что причина в вашей системе техаррации. Местоположение не может быть Unknown. Обратитесь к провайдеру услуги техаррации.

Я выстрелил ему в лицо. Избыточно обрызгав кровью стены, Арилд повалился на пол.

– Хм, лет десять назад в «адамке» нельзя было мочить техподдержку.

– Пользователи проголосовали за эту возможность, – ухмыльнулся Маканец. – Теперь с ними можно даже трахать-ся.

Я обшарил бота, но кроме пачки буклетов и неймтега с серийным номером ничего не нашёл. Ко мне постепенно возвращались повадки заядлого адамита. Именной тэг бота переложил в свою сумку. Тут же пискнул планшет. Я достал его и прочитал:

Доступен квест «Белокурые бестии».

Владелец сети магазинов «Всевидающее око» приглашает тебя принять участие в отстреле ботов типа Арилд. Принеси неймтег бота в любой из магазинов сети «Всевидающее око» и обменяй на деньги или апгрейды.

Покажем белокурым бестиям, кто хозяин в Азиатском Кластере!

Внимание, каждый неймтег уменьшает твою «Репутацию» с властями Нулевого Обвода: —1.

Макарцев закрыл дверь палатки:

– Короче, кусок данных с Валеевой был выловлен из трафика, идущего предположительно из локаций Шестого Обвода. Они сгенерированы относительно недавно. Игроки только осваивают эти регионы. Точнее даже – только собираются освоить. Путь туда ещё никто не открыл.

Я присвистнул:

– Чтобы туда добраться, мне придётся качать себя не одну

смену.

Макарцев подошёл к стене палатки и вызвал проект-панно:

– Всё уже сделано до тебя. На прокачку этого персонажа работали самые отчаянные бойцы Адам Онлайна. Познакомься, твоё новое виртуальное тело. Имя мы взяли твоё старое.

На панно высветилось имя «Леонарм» и построился чертёж фигуры. Даже в этом виде было заметно, что персонаж прокачан до упора. Списки умений и улучшений УниКома заняли большую часть панно.

– Леонарм? Я бы, наоборот, хотел забыть это имя...

Пользователь Адам Онлайна мог выбрать себе любое имя, неважно, использовалось такое уже или нет. Для контрольных систем вместо имени указывался уникальный идентификатор в 1024 символа. Помню, что локации «адамки» кишели Огненными Демонами, Нагибаторами, Искажителями Реальности и Супернубами. Даже у моей Оленьки было имя Тёмный Ангел. Наряду с ещё миллионами Тёмных Ангелов.

– Ладно, Леонарм, так Леонарм. Что там с характеристиками?

– Выбрали для тебя расу «человек», – вставил Макарцев. – Не потому, что ты всегда за них двигался, но и для того, чтобы Нейля не испугалась при виде бизоида или механодеструкта.

– Э-э-э, механодеструктов помню, а бизоиды это кто? Да-

же мне страшно.

– Одна из новых рас. За те годы, что ты жил в реальности, здесь кое-что поменялось. Твои достижения и навыки устарели, Антоша, так что постарайся не угробить Леонарма в Первом Обводе. Но не переживай, я ещё два часа просуществую, покажу, что нового в мире...

– А почему только два часа?

– Потом меня контролёры выцарапают из оболочки этого техбота. Вообще-то, они это делают прямо сейчас.

– Кто такие контролёры?

– Предназначены для борьбы с нарушителями, типа меня. Если боты техподдержки – это обычные NPC, заточенные под выполнение одной задачи по исправлению неполадок, то задача контролёров – нейтрализация нечестных игроков.

Стены палатки затряслись. На панно зажглось оповещение, что ракетный удар съел половину защиты. Я не удержался от улыбки: отвык, что палатка способна выдержать ракетный удар только оттого, что владелец проапгрейдил её силовым полем. Палатку! Не бункер, палатку. Отвык, отвык я от этих условностей.

– Всё, Антоша, нас нашли. Я их задержу, а ты переселяйся.

Макарцев смахнул изображение Леонарма на меня, подтвердил передачу персонажа и выбежал из палатки. Ещё на бегу на его теле собрался тяжёлый пехотный экзоскелет «Невский», почти такой же, какой использовался в реальных

боевых действиях. Настоящие военные предпочитали реалистичную экипировку даже в виртуальном мире.

Тут я почувствовал, что меняюсь. Зрение потухло и снова появилось, теперь оснащённое данными нейроинтерфейса.

#

Я вызвал вкладку персонажа.

От обилия данных закружилась голова. Всё-таки попасть с нулевого уровня сразу на трёхсотый – стресс даже для оцифрованного сознания.

Имя: Леонарм.

Игрок: %Username% (Ошибка! Проверьте настройки техаррационной системы).

Раса: человек.

Уровень: 322.

Классы: стрелок, повелитель техно, сталкер.

К чему мне столько классов? Разве они не конфликтовали один с другим? Вероятно, те несколько человек, что прокачивали Леонарма, не сошлись во мнении, что важнее для него. А скорее всего, не знали, для чего и кому прокачивали перса, поэтому каждый исходил из своих убеждений.

Вкладку «Навыки» я даже не стал открывать. Представ-

ляю, какой там списочек! Перешёл в описание экипировки. Дело в том, что человек способен расширять свои боевые возможности одним способом – апгрейдами УниКома.

Универсальный Комбинезон (УниКом) выглядел именно комбинезоном только на первом-втором уровне, после приобретения его в магазине. После установки соответствующего апгрейда в один из слотов, УниКом превращался и в броню, и в нейрокостюм для управления боевыми машинами, и в экзоскелет, как у Макарецца.

Апгрейды можно было как покупать, так и изготавливать самому..

Количество слотов зависело от уровня УниКома и вдобавок расширялось за счёт самих апгрейдов. В один слот без проблем входил апгрейд «Мультислот». После чего в него реально ставился не один апгрейд, а три или пять. Причём сами апгрейды тоже могли быть составными. Собирались из соответствующих расширений. Например, защита от радиации плюс инфракрасное, плюс зрение, плюс улучшение восприятия. Словом, количество комбинаций огромное. УниКом одного атамита редко похож на УниКом другого.

Я бездумно прокручивал список – большая часть апгрейдов ничего мне не говорила. А ведь когда-то знал их наизусть. Ей-богу, что может значить «Защита от семени би-зоида»? Или «Прыжок в неизвестность»? Или «Ангельский пастух»? Ради интереса развернул описание последнего:

«Ангельский пастух».

Позволяет захватывать и подчинять своей воле ангелов, чей уровень ниже твоего.

Длительность: 5 минут.

Расход: 1 500 энергоединиц в минуту.

Ну вот, пожалуйста, сколько всего нового. Что за раса такая эти ангелы? Ещё и Падшие. Там, в реале, я избегал новостей об Адам Онлайне. А это было сложно. Ибо большая часть людей, которые вынужденно проводят время в своём теле, чтобы снова нырнуть в ванну, только и делают, что обсуждают дела в Адам Онлайне.

Ох, боюсь, Макарецв напрасно поверил, что я тот сотрудник, который потянет миссию. Я и сам начал сомневаться.

«Игрок Имя Скрыто вызывает на связь, что делать?» — неожиданно рыкнул голос личного помощника в моей голове.

— Принять.

Глава 3. Первый урон

«Антон, – раздался голос Макарцева. – Всё хуже, чем я думал. Кто-то знает о наших планах. Ты освоился с новым телом?»

Вопросы сопровождали звуки выстрелов и взрывы.

– Э... а... тут... не совсем...

«Нет времени на учёбу. Будешь постигать премудрость в бою».

Я открыл инвентарь и выбрал автомат, ориентируясь по его размерам и грозному виду. Отметил, что УниКом оснащён «дименционально-компрессионным рюкзаком сталкера». Количество предметов в нём зашкаливало. Кроме бесчисленного оружия, боеприпасов, аптечек, расширений и апгрейдов выделялась коробка с нарисованным на ней броневиком. Игрушка или...

Не веря своей догадке, я развернул описание. Так и есть:

«Тигр».

Броневик.

Уровень: 69.

Скорость: 55.

Ускорение: 14.

Манёвренность: 22.

Экономичность: 49.

Надёжность: 102.

Прочность: 102 000/102 000.

Запасы топлива: 49 000/49 000.

Тип топлива: энергоеденицы.

Вооружение:

Левый борт: сдвоенный пулемёт Nagata.

Правый борт: сдвоенный пулемёт Nagata.

Башня: Плазмоган Arena.

Улучшения:

Трансмиссия Toyota: +5 к «Манёвренности».

Лобовое стекло Gorilla: + 1 к «Восприятию».

...

И ещё с десяток строчек. Но меня интересовал сам рюкзак, занимавший один из слотов апгрейда УниКома. Из дальнейшего описания понял, что он сжимает любые предметы до одинакового размера и веса: помещённые в него броневик и шоколадка приобретали один и тот же вес и линейный размер.

Прошлое настигло меня ударом под дых: похожий рюкзак придумала Оля много лет назад. Даже отправила идею на конкурс по улучшению вселенной Адам Онлайна...

Я развернул карту. Оказалось, что мы находились недалеко от Города Зеро, стартовой точки всех новых игроков Адам Онлайн. Затем осмотрел выбранное оружие. Модель мне неизвестна. Какая-то «Автоматическая винтовка Селлинджера». Использовались патроны, ёмкостью в десять эед. Один эед (энергоединица) равнялся одному золотому. По сути, стрелял валютой.

Читать длинный список характеристик выбранного оружия некогда. Проверив, не забыл ли чего, я выбежал из палатки.

#

Макарцев стоял во весь рост, загораживая вход в палатку, и постреливал из такой же винтовки Селлинджера. Значит, я правильно выбрал. Справа и слева от него, метрах в пятидесяти, были установлены пулемётные турели. Вращая башнями, они давали длинные очереди кроющего огня, остывали пару секунд и снова крыли противника.

В высокой траве брели два огромных паукообразных робота. Я навёл на первого прицел и прочитал:

Гриша, механодеструкт.

Клан: «Чёрная Волна».

Классы: пилот, защитник.

Уровень: 332.

Здоровье: 42 439/59 000.

Броня: 7 865/9 000.

Когда очередь из турели задевала механодеструкта Гришу, его защитное поле переливалось синим, из поля вываливались тающие в пространстве тоже синие цифры урона:

—230.

—106.

—643.

В ответ Гриша послал на нас ракеты. Оторвавшись от заплечного ракетного комплекса, они выписали в воздухе сложную траекторию, увиливая от средств ПВО, которых у нас не было. Ушли в небо и вернулись, обрушившись на нас с неожиданной стороны. Взрыв растёкся по куполу силового поля, уменьшая его силу.

Я навёл прицел на второго механодеструкта:

Фортунадо, механодеструкт.

Клан: «Чёрная Волна».

Классы: инженер, защитник.

Уровень: 340.

Здоровье: 40 000/40 000.

Броня: 2 336/16 000.

Я обратился к личному:

– Почему игроки такого уровня находятся в Нулевом Обводе? Сюда же нельзя вернуться, когда прокачаешься до пятого уровня.

Личпом ответил мгновенно: «Сбой инициации...» – и замолк.

Ну, да странно спрашивать игрового помощника, о причинах неигровой ситуации. Я переадресовал вопрос Макарцеву:

– Как они здесь оказались?

«Кто-то хакнул блокировку, так же, как и мы, – отозвался Макарцев. – Поэтому и ты здесь, и высокоранговые игроки».

– Кто такие клан «Чёрная Волна»?

«Бригада высокоранговых наёмников. Круг интересов: заказные убийства, участие в войнах на стороне других кланов. Штаб-квартира в Четвёртом Обводе, военная база «Чёрная Волна». Возглавляют клан Гриша и Фортунадо, братья-близнецы».

Макарцев прислал две одинаковые фотографии парней лет двадцати. Судя по их идеальной внешности – фотографии ненастоящие.

«Пацаны вообще красавчики, – продолжил он. – Второй год занимают первые строчки рейтинга самых чётких адамитов. Только иногда ты их догонял. Точнее те люди, что прокачивали твоего Леонарма».

Я вызвал личного помощника:

– Покажи рейтинг.

«Рейтинг состоит из трёх миллиардов шестисот двадцати миллионов триста двадцати тысяч пунктов. Расчётное время вывода списка – одиннадцать минут. Продолжить?»

– Покажи только первые десять мест.

Рейтинговая таблица Адам Онлайн (Азиатский Кластер)

- 1. Фортунадо – 340 (механодеструкт, клан «Чёрная Волна»).**
- 2. Гриша – 332 (механодеструкт, клан «Чёрная Волна»).**
- 3. Джамиля – 329 (падший ангел).**
- 4. Самое Древнее Зло – 327 (бизоид, клан «Чёрная Волна»).**
- 5. Леонарм – 322 (человек).**
- 6. Дэвид Кроненберг – 319 (бизоид).**
- 7. Ника – 301 (андроид, клан «Чёрная Волна»).**
- 8. Нагибатор – 292 (ангел, клан «Чёрная Волна»).**
- 9. ГиперНуб – 284 (механодеструкт, клан «Лангольеры»).**
- 10. Злой Трансформер – 277 (механодеструкт, клан «Золотая Орда»).**

Интересные расклады, механодеструкты доминировали в

десятке лучших. Один человек и один андроид. Два бизоида. Один ангел и один падший ангел. Не знаю, в чём их отличие.

Впрочем, не до них. Пора воевать.

Турели выкосили всё поле впереди себя. Трава больше не скрывала, что кроме двух гигантских механодеструктов на нас шли с десятков врагов поменьше. Возвышалась парочка худых, длинных андроидов.

Все управлялись игроками. Неписей или процедурно сгенерированных бойцов не было. Все уровня двести-триста, и все из клана «Чёрная Волна». В небе отображалось несколько красных квадратиков. Это мой нейроинтерфейс отметил воздушные цели: один «Еврофайтер», два МиГа и одну пустую точку, которую боевая система упорно подсвечивала, но не описывала.

На помощь пришёл личпом:

«Это ангел. Их не видно глазу, но твой уровень позволяет хотя бы знать об их присутствии».

Странно, что они притазили на поле боя андроидов. Эта раса отличалась тем, что не могла нападать или использовать оружие против любых игроков или персонажей.

Но я быстро вспомнил, чем занимались андроиды на поле боя. Один андроид подошёл к паукообразному механодеструкту и наложил на его силовое поле свои длинные тонкие пальцы. Шкала «Защиты» мгновенно повысилась.

– Макарцев! – заорал я. – Переориентируй огонь турелей на андроидов! Они хилят железяки.

«Давай, сынок, сам распоряжайся, – ответил Макарцев. – Я в этих играх не понимаю ничего».

Передо мной раскрылось сообщение:

Получено:

Турель автоматическая крупнокалиберная «Эллен» (x2).

Урон: 200-600.

Расход: 1 000 эед. на 10 000 выстрелов.

Апгрейды: охлаждение ствола (10 сек.), генератор силового поля «Кинг» (защита +2 000, 25 метров), интеллектуальный поиск цели.

Внимание: «Прочность» второй турели 450/5 000.

Я открыл экипировку, выбрал ремонтный комплект «Наноид». Запустил наноботов в турель – шкала «Прочности» устройства поползла вверх. Отлично, навыки заядлого адамита почти вернулись. Я действовал на автомате, не тратя времени на размышления.

Ремонт завершился, выскочило сообщение:

Навык «Срочный Ремонт» повышен: + 10 XP.

Макарцев, давая мне время освоиться, выбежал вперёд. От его спины оторвались две ракеты и полетели на врагов. Но из неба вытянулся световой луч, разрезая снаряды попо-

лам. При этом с небес раздалась тихая музыка, чтобы я не сомневался – работал ангел.

Раскрыв интерфейс управления турелями, я перенастроил захват целей на андроидов. Первая же очередь скосила анроида, занятого восстановлением щита механодеструкта Гриши. Рассыпая вокруг себя очки урона, которые мгновенно заполнили мою шкалу прогресса, он взорвался.

Леонарм (человек) убил Дигерати (андроид, клан Чёрная Волна) из: Турель автоматическая крупнокалиберная «Эллен».

Второму отстрелило обе ноги, и он пропал в траве. Из него некоторое время ещё сыпались цифры урона, но быстро погасли.

Поздравляем, Леонарм, ты повысил уровень!

Твой уровень: 323.

Внимание: у тебя есть неиспользованные очки характеристик (1) и очки навыка (1). Распредели их с умом!

«Так их!» – подбодрил Макарцев. Его шкала «Брони» болталась в районе двух тысяч. «Здоровье»: около пяти тысяч. Я начал было доставать аптечку, но он остановил:

«Нет смысла тратить на меня. Контролёры уже здесь. Не

верти башкой. Они не вмешиваются в дела игроков, пока те не начнут жульничать, как я, взломав бота или чужой аккаунт. Давай, Леонарм, теперь ты сам по себе. Мой совет, не пытайся победить их всех. Прорывай окружение и беги до башни респауна в Городе Зеро. Денег на счету предостаточно, чтобы перевалить сразу в Пятый Обвод. Дальше двигай в самые дальние и неосвоенные территории. Менторы сохраняются где-то там, где нет ещё игроков...»

Не дав мне слова, генерал-майор вырубил рацию и побежал на врагов. Встречный шквальный огонь сдул его защиту. Полоса жизни начала падать. Кроме механодеструктов по нему стреляли и ангелы: с неба падали огненные стрелы, сопровождаемые пронзительным свистом, заглушающим пение.

Фигура в экзоскелете покрылась облаками огня, столбами пыли. Но всё же Макарец достиг противника. Сдетонировал мощный заряд. Взрыв поднял в небо тонны земли. Силовое поле «Элленок» задрожало, накрылось рябью, словно от страха.

В небе распустились комочки взрывов. «Еврофайтер» и МиГи, потеряв управление, упали на землю. Все они взорвались ещё в воздухе, поражённые супер оружием Макареца. Кажется, это была уникальная бомба, собранная опытным и высокранговым оружейником.

Ударная волна настигла меня. Повалила турели, снесла палатку.

Получен урон: —945, взрывная волна от фотонной мины «Вайпер-свайпер».

Турель автоматическая крупнокалиберная «Эллен» (x2) уничтожена и не может быть починена.

Перед моим зрением потянулся список убитых Макарец-вым игроков. Не знаю, как все они попали в Нулевой Обвод, но догадывался, что штрафы за смерть в такой низкой локации будут огромные.

Из наземных сил противника остались два механоде-структа. Их силовые поля были не только уничтожены, но и «Броня» просела наполовину. Полоска жизни тоже показы-вала менее восьмидесяти процентов. По сути, они были без-защитны перед полноценной мощностью Леонарма.

Глава 4. Чёртовы ангелы

– Леонарм вызывает «Чёрную Волну», – сказал я по общей связи. – Как вы там? Держитесь?

«Пошёл ты», – ответил аватар Гриши.

Аватар Фортунадо только послал картинку с изображением задницы.

– Что вам от меня надо? Как вы взломали защиту на Нулевом Обводе?

На этот раз ответил Фортунадо:

«Ничего личного, Леонарм. Тебя заказали, мы выполняем».

«А как мы вышли в Нулевой, не твоего ума дело, – добавил Гриша. – Сдавайся. Тебе всё равно не уйти».

Их голоса были зычные, устрашающие, пропущенные через модулятор речи. Я приложил прицел: в развороченной земле копошилось несколько выживших солдат. Безногий андроид подполз к ним на руках и начал исцелять. Я навёл прицел на голову андроида и выстрелил. Бледно-синий ро-счерк энергозаряда снёс половину черепа. Раскалённые края остатков головы загорелись. Синее пламя спалило андроида до плеч. Во время горения из него сыпались цифры урона, пополняя мою шкалу ХР.

Леонарм (человек) убил Нику (андроид) из: автома-

тическая винтовка Селлинджера.

Интересно, почему мне так легко далась эта победа? Ведь это топовые игроки, почему они так медлительны и легко умирали? Быть может, это последствия взлома?

Механодеструкты продолжили шагать ко мне. Полагая, что они атаковали лишь из упрямства, я спокойно расстрелял оставшихся солдат, собирая очки опыта. И попробовал вытянуть из братьев больше информации о заказчике:

– Вы сейчас сдохнете и возродитесь процентов на пятьдесят слабее. Давайте договоримся?

«Да хоть на сто процентов, – сказал Фортунадо».

«Нам скучно быть самыми сильными в рейтинге. Будем снова прокачиваться».

Блефуют или нет? Проверил содержимое Кошелька. Ого! 5 345 700 zł.

– Тогда официально предлагаю клану «Чёрная Волна» работу. Мне нужна охрана.

«Не тупи, друг, – сказал Гриша. – Во-первых, тут конфликт интересов».

«Во-вторых, нам заплатили столько, что ты за сто лет не накопишь» – добавил Фортунадо.

Я навёл на Гришу прицел и отстрелил одну из левых ног. Паукообразный механодеструкт покачнулся. Ещё плюс сколько-то очков улетело мне в шкалу опыта.

Гриша открыл огонь из всех орудий. Моя «Броня» мед-

ленно теряла прочность. Но когда орудия Гриши замолкали, остывая, тут же включались наноботы автоматического ремонта, и «Броня» так же медленно восстанавливалась.

Механодеструкт Фортунадо поднялся на задние лапы. Верхняя часть трансформировалась в башенную конструкцию. Теперь верхние четыре лапы превратились в орудия: два пулемёта и две пушки.

«Их надо добить, – решил я. – Раз я заказан, значит, будут мешать. После смерти их уровень просядет настолько, что не смогут пойти за мной в Пятый Обвод».

Земля задрожала. Поломанные турели запрыгали на ней, как игрушечные. В нескольких метрах от меня почва вздыбилась холмом.

– Это ещё что?

Как бы отвечая на мой вопрос, верхушка холма лопнула, в ней появилось огромное безглазое существо. Морда червя с круглым ртом, в который поместилось бы десять Леонармов. Рот усеян плотным рядом зубов, размером с двуручный меч.

Самое Древнее Зло, бизоид.

Клан: «Чёрная Волна».

Класс: слизень.

ДНК-модификация: Дрожь земли.

Уровень: 327.

Жизнь: 67 000/67 000.

Я понятия не имел, на что способны бизоиды, и как бороться с ними эффективнее. В моё время их не существовало. Ладно, следуя совету Макарцева и просто сбегу. Я рассчитывал выйти из-под огня механодеструктов и активировать броневик. Не успел пробежать десятка метров, как земля вокруг меня вздыбилась кольцевым холмом. Да какого же размера этот бизоид?

Оказалось – большого. Я очутился в окружении его длинного тела.

Тогда я прыгнул, активировав джет-паки, встроенные в нижнюю часть УниКома, взлетел над бизоидом. Почти перенёсся через него, когда с неба на меня обрушился толстый луч света.

Чёртово хоровое пение! Чёртовы ангелы.

Джет-паки заглохли. Размахивая руками и ногами, словно пытаясь лететь по-птичьи, я перевернулся в воздухе. Световой луч давил сверху. С размаху я ударился об землю, пробив её на пару метров.

Получен урон: —34 555, падение с высоты и удар светового луча ангела.

Вот так вот, разом, я потерял половину «Здоровья».

Повреждение левой руки. Навык «Стрелок» ослаблен на 50%.

Слот апгрейда №4 уничтожен. Навык «Срочный ремонт» утерян.

Слот апгрейда №6 уничтожен. Навык «Стометровка» утерян.

Слот апгрейда №7 повреждён. Вместимость Дименционально-компрессионного рюкзака Сталкера уменьшена на 70%.

Вслед за сообщением о повреждении рюкзака потянулся список утерянных предметов. Первым шёл, конечно же, броневик «Тигр». Потом выскочило сообщение, что у меня открылось кровотечение, но его быстро затёрла надпись:

Идёт автоматическое исцеление (слот апгрейда №13).

Выбравшись из ямы, повторяющей контур моего УниКома, я посмотрел в небо. Из воздушных целей остался только ангел. Но определить его местоположение всё так же невозможно. Квадратик подсветки цели просто торчал на месте, показывая на возможное присутствие ангела.

Я открыл вкладку «Персонаж».

**Навык «Ангельский пастух» повышен до уровня 3.
Я вижу ангелов, мамочка!**

Теперь ты можешь видеть местоположение всех ан-

гелов, чей уровень ниже твоего.

Над пустым квадратиком в небе, появилось имя:

Нагибатор, ангел.

Клан: «Чёрная Волна».

Уровень: 292.

Всё это происходило в какие-то доли секунды. На меня продолжали сыпаться пули механодеструктов. Теперь «Броня» моего УниКома повреждалась быстрее, чем восстанавливалась. Слева на меня надвигалась круглая морда бизоида, одновременно сжимая кольцо тела, ангельский луч продолжал давить, затрудняя маневрирование.

Сменив винтовку на одноручный пистолет-пулемёт «Узи-эль», всадил всю обойму в круглый рот бизоида. Не самое сильное оружие против Самого Древнего Зла. Но оно проапгрейжено «Электрошоком», каждая пуля била по цели дополнительным электрическим ударом. Поэтому урон получился существенный. Из морды бизоида вывалился плотный фонтан цифр, пополам с кровью и комками плоти.

Бизоид Самое Древнее Зло дёрнулся и ушёл под землю. Некоторое время его перемещение можно было проследить по очкам урона, продолжавшим сыпаться от воздействия электричества.

Это дало мне время сосредоточиться на ангеле. Некогда

читать, как работал «Ангельский пастух». Я просто его активировал. Слева от меня отобразился рисунок мужчины, который держал за крылья ангелочка, время от времени потряхивая его:

Идёт попытка поймать ангела. Вероятность успеха: 74%.

Но эту обнадеживающую надпись закрыла красная пелена с мигающей надписью.

Получен урон: —12 460.

Я пошатнулся.

Механодеструкты подобрались слишком близко. Вторую обойму я всадил в Фортунадо. Вывел из строя его пушки и пулемёты. Впрочем, пушки и без этого не действовали. Вероятно, артиллерийские блоки обоих механодеструктов повредились после самоподрыва Макарцева.

Механодеструкты отступили и затаились за холмом, который образовал для них бизоид. Вероятно, сейчас все трое будут лечиться и ремонтироваться.

Связь с ангелом установлена.

У тебя пять минут, чтобы поиграться в Бога.

Внимание: недостаточно энергоединиц (нужно ещё

**4 500) для поддержания связи. Осталось 25 секунд...
24...**

Двадцать пять секунд? Но навык обещал пять минут!

Я мгновенно разобрал обоймы от винтовки Селлинджера, извлёк энергопатроны и растащил их на энергоединицы. Получилось больше, чем достаточно. Я активировал управление ангелом.

Меня вытянуло из тела Леонарма и потянуло ввысь.

Глава 5. С небес на землю

Весь мир Нулевого Обвода лежал у моих ног. Пространство странно заворачивалось, чтобы отобразить всю его площадь. Впрочем, она была небольшая: в центре расположился Город Зеро, вокруг него давно знакомые локации. Болото Светлячков, Меркурианские Развалины, Свалка Механодеструктов...

Одно из умений ангела – видеть каждого игрока. Стоило сосредоточить внимание на локации, как она увеличивалась, проворачиваясь подо мной как глобус. Оказывается, ангелы не летали. Они как бы висели на одном месте, прокручивая мир под собой. Это было потрясающее ощущение всевластия.

Вот, например, игрок Эми Макдональд брела по Свалке Механодеструктов. Мне доступны не только её статы (четвёртый уровень, человек) но и текущая миссия – «Поиск сердечника первого механодеструкта». Внутренним взором проник даже в её экипировку: планшет новичка с парочкой улучшений и буклеты. Аптечек уже нет. «Глок-Х5» сменила на револьвер Лефоше – лучшее оружие из всех пистолетов, доступных в магазинах Нулевого Обвода.

За горой железного лома на пути девушки притаилось несколько механических пауков, паукоботов. Они – слабые, но многочисленные обитатели свалки. Девушка их не виде-

ла. Эх, Эми, без аптечки ты не пройдёшь этот квест.
Ознакомился со статami захваченного персонажа:

Нагибатор, ангел.

Клан «Чёрная Волна».

Класс: благодетель.

Уровень: 292.

Сила: 100.

Восприятие: 42.

Ловкость: 30.

Знание: 97.

Духовность: 65.

Удача: 23.

Репутация: 45 (Дружелюбие).

Ангельский характер: 31 544/65 000.

Мана: 9 560/97 000.

Вместо «Здоровья» у ангелов «Духовность», уровень которой влиял на количество единиц «Ангельского характера». У Нагибатора он уже ниже первоначального, из-за вмешательства в битву в качестве воина.

Показатель маны у ангелов формировался так же, как у магических персонажей: «Знание» умножалось на уровень игрока, плюс навыки, увеличивающие ману. Низкий уровень

маны Нагибатора объяснялся тем, что он истратил его на создание «благодати», особого эффекта, которым он одаривал соклановцев. Впрочем, мана постепенно росла.

Я перевёл взор на поле боя. Мой Леонарм застыл в странной позе: на коленях, воздев руки к небу, как бы в молитве. Хм, наверное, так происходит управление ангелами?

Механодеструкты и бизоид всё ещё копошились под прикрытием холма. Их показатели жизни и брони неуклонно повышались. Ещё немного – и начнут атаковать. Нужно спешить, пока они у меня как на ладони. Точнее, под дланью ангельской.

Ладно. Вернусь к земным делам.

Я пролистал навыки ангела. Большинство из них были, конечно же, бессмысленны в боевой ситуации.

Навык «Долготерпение» уровня 10.

Чем дольше даришь, тем больше получаешь.

Ты одаряешь «Благодатью» всех игроков на земле:

+10 к «Выносливости».

+10 к «Силе».

+10 к «Здоровью».

Взамен получаешь прирост «Репутации».

Или:

Навык «Посланник Света».

Попавший в затруднительную ситуацию игрок вызывает ангела с помощью «Молитвы» (молитвы приносятся в «храмах»).

Внимание: за отказ ответить на молитву штраф: «Ангельский характер»: —10 000.

«Репутация»: —20.

Вот и недостаток ангелов: если ты применял свои умения, нанося вред другому игроку, неважно какой расы, то у тебя снижался показатель «Ангельский характер». Снижался быстро и необратимо. Шкалу «Ангельского характера» нельзя ничем восполнить. Она уменьшалась навсегда.

Раз нет «Здоровья», то ангелы бессмертны... как же его уничтожить?

Ага, вот: когда «Ангельский характер» достигал нуля, ангел становился падшим. Он низвергался с небес на землю, приобретал телесность, превращаясь в простого человека с крыльями. Тогда его можно убить.

Хм, а этот ангел интересный персонаж... Но не всякому подойдёт. От секса, алкоголя и наркотиков ангельский характер портился с огромной скоростью. Даже сквернословие каралось ущербом характеру за каждое ругательство. Захватив ангела, я мог просадить «Ангельский характер» до нуля просто потоком отборной ругани.

На поле боя ангелы выполняли роль разведки, ну и кого-то вроде бардов, поддерживая союзников хорошими ба-

фами. Они всеведущи, способны шариться в чужой экипировке, но ограничены в прямом вмешательстве в земные дела.

Итак, что я мог обрушить на противника? Световой луч, сбросивший меня на землю, оказался навыком «Лестница в небо». Вообще-то он предназначался для быстрого перемещения применившего молитву игрока из одной локации в другую. Но мог работать как слабое оружие.

Собственно оружия было немного: ангельский меч, лук, какой-то «Пистолет Кришны», который не убивал, а насылал мощный импульс благодати, «Иерихонская труба» и «Соляной столп».

Таймер отсчитывал время. Хватит изучать. Пора применять покорного ангела по назначению. Я не знал, блокирует ли мой «Ангельский пастух» игрока полностью или он может общаться с членами клана? Впрочем, даже если и блокирует, они быстро поймут, что с товарищем что-то произошло, если он не будет отвечать.

Значок заклатья «Соляной столп» давно висел перед ангелом. Это значило, что игрок Нагибатор как раз собирался применить его против меня.

Я прокрутил под собой поле боя, сфокусировавшись на бизоиде Самое Древнее Зло. Я понятия не имел, на что способен персонаж новой расы, поэтому червь казался мне самым страшным.

Не знаю, как всё выглядело снизу, но сверху зрелище было грандиозным. Вокруг меня сгустились облака. Вихревые потоки образовали что-то вроде узора, сквозь который пробивались ярко-жёлтые лучи. В центре, где был я, небесная синева исчезла, и открылся космос. Из него на бизоида снизошёл неясный поток энергии, в котором крутились световые всполохи, напоминающие людские тела.

Бизоид перестал ползать под землёй. Сила заклęcia вытащила его на поверхность, подержала немного в воздухе. Я разглядел гигантское тело червя, размером с поезд. На теле равномерно росли щупальца, ножки, клешни. Всё это шевелилось, покрытое грязью и желтоватой слизью, которая, вероятно, обеспечивала скольжение в толще земли. Не знаю, какие преимущества имела раса бизоидов, но уж точно не привлекательность.

В центре его кольцевого тела выросло белое пятно, быстро поглощающее плоть. С ростом пятна росли и очки урона. Проверил – так и есть, падали они все мне, то есть Леонарму, а не Нагигатору, владельцу ангела.

**Внимание: ты атаковал божье создание.
«Ангельский характер» снижен до 21 544.**

Внимание: ты преднамеренно и подло атаковал

члена своего клана.

«Ангельский характер» снижен до 16 544.

«Репутация» снижена до —32, отвращение.

Положительные NPC будут стараться уйти от разговора, игнорировать, а при настойчивости – вызовут полицию. Высокая вероятность в отказе от обслуживания.

Действие «Соляного столпа» закончилось. Небо прояснилось. Бизоид превратился в соляную мумию и рухнул на землю, покрывая холмы белым покровом из соли.

Внимание: ты отнял жизнь, данную не тобой. Видит Бог, ты недостойн быть вестником воли Божьей.

«Ангельский характер» снижен до 6 544.

«Репутация» снижена до —44, сильное отвращение.

С тобой будут разговаривать только бандитские NPC или полицейские во время ареста. Отказ в обслуживании у большинства легальных торговцев. Лишение доступа к услугам станций «Проектория» и Respec-T. Ты автоматически заносишься в «Чёрный список».

Моё время подходило к концу. Осталось сорок секунд до переселения обратно.

– ***** *****! – крикнул я трубным гласом. – Б...*** п...
***!

«Ангельский характер» снижен до 2 147.

Двадцать пять секунд. Успею или нет? Как назло все матерные слова позабылись. Тут меня осенило:

– Бога нет!

Внимание: ты окончательно встал на путь зла. Небеса ещё не видели столь недостойного ангела. Убейся же туда, где тебе самое место.

«Ангельский характер» снижен до —7 853.

Получен специальный навык «Богоотступник».

Я не стал читать, что давал этот навык. Выскочил из падающего ангела и головокружительным прыжком вернулся в тело Леонарма. Убрал из поля зрения тревожные сообщения: пока я витал в небесах, Леонарм получил с десятков новых повреждений, а шкала «Здоровья» опасно уменьшилась.

В небе вспыхнуло. Появились очертания человека. Он начал падение, сложив за спиной опалённые крылья.

Я навёл прицел пистолета-пулемёта и дал очередь.

**Леонарм (человек) убил Нагибатора (падший ангел)
из: Пистолет-пулемёт «Узиэль».**

Пока был ангелом, я хорошо запомнил расположение братьев за холмом. Выбрал самые мощные гранаты, оставшиеся после поломки компрессионного рюкзака, и попросил личпома рассчитать наилучший угол броска.

Через несколько секунд передо мной появилась схема. Высота холма, сила ветра, дистанция до цели и сила броска. В центре схемы появился крестик прицела. Двигая головой, я навёл этот крестик на второй, расположенный на схеме. Размахнувшись, швырнул гранаты одну за другой.

Все четыре взорвались аккуратно на той стороне холма. В облаке пыли и соли, оставшейся после бизоида, замелькали обильные цифры урона. За время битвы моя шкала опыта поднялась минимум на несколько сотен пунктов. В окнах оповещений, которые я задвинул за край зрения, высвечивались какие-то очередные достижения.

Не давая братьям-близнецам оправиться, я двинулся в их сторону, прихрамывая. На ходу перезарядил Узиэль. Но появившаяся надпись заставила остановиться:

Фортунадо (механодеструкт) убил Гришу (механодеструкта) голыми руками.

Я переключился на общую связь:

– Ты с ума сошёл? Что за братоубийство? Не мог дождаться, когда я вас обоих порешу? Думаешь, тебе поможет пред-

смертная прокачка?

«Ты очень далёк от истины».

– Зато я очень близко к вам. – Сэтими словами я взобрался на холм и увидел двух механодеструктов. Присыпанные землёй и солью, они нелепо лежали, раскинув лапы. И не шевелились. Отстреленный мною обломок ноги всё ещё тлел синим пламенем. Ни один механодеструкт не дёрнулся при моём приближении.

Фортунадо продолжал говорить:

«Мы знаем, что тебя прокачивали сильные игроки. Но и ты молодец. В одиночку почти справился с нами. Хотя это всё из-за взлома, игроки нашего уровня не должны находиться здесь, поэтому всё работает не так, как должно».

– Сейчас я расправлюсь с вами окончательно...

И я опустил оружие.

В телах обоих механодеструктов зияли шестиугольные дыры. Ни Гриши ни Фортунадо уже не было на поле боя.

Механодеструкт начальных уровней – это невысокий, ростом с тумбочку, шестиугольный робот на широком моноколесе. Вместо глаз у него одна чёрно-белая камера. По бокам у тумбочки висят руки с неуклюжими клешнями, которыми нельзя даже взять бутылку, не раздавив её. Вся экипировка хранится в туловище, которое открывается спереди, как обычная духовка. Или как тумбочка.

Этот мелкий робот называется «сердечник механодеструкта» и служит основой для дальнейших наворотов. Сер-

дечник вставляется в специально созданную под него конструкцию. Из тумбочки он превращается в гигантского шестипалого робота-паука, в человекоподобного трансформера, в огромную бронированную самоходку, в летательный аппарат... Механодеструкт – надстройка над сердечником, без него он – груда железа. Но и без надстройки сердечник – это всего лишь безобидная тумбочка на моноколесе. Тумбочка, способная лишь ущипнуть противника клешнями.

Насколько я помнил, персонаж расы «механодеструкт» – самый дорогой в обслуживании. Для него нужно покупать гараж, где хранился бы весь зоопарк надстроек: плавающие, летающие, ходячие и прочее.

Я осмотрел дымящиеся холмы, словно пытался увидеть тумбочку, радостно катящуюся прочь от меня на моноколесе.

– Но зачем ты убил своего брата?

«Его сердечник был повреждён. Не мог двигаться самостоятельно. Лучше я получи очки опыта за его убийство, чем ты».

– Рано радуешься. Я тебя, коротышка, легко догоню.

«Удачи, Леонарм, – продолжил Фортунато. – Не знаю, кто именно тебя заказал. Но раз клиент выдал нам атомный заряд, то делай выводы сам».

– Атомный... что?

Вспышка заполнила пространство белым светом, я успел заметить ядерный гриб, вздувшийся за моей спиной, там, где

остались надстройки механодеструктов. Потом послышался мощный грохот, потом резко наступила тьма с сотней бегущих строк:

Фортунадо (сердечник механодеструкта) убил Леонарда (человек) с помощью атомного заряда «Большой Пуловски» 2,9 килотонн.

Потом пошли горестные факты:

Получен урон: —12 120 000.

Внимание: ты умер на Нулевом Обводе.

Штрафы за смерть в низкоуровневой локации:

—50% ко всем достижениям.

—75% от капитала.

Твой новый уровень: 161.

Это можно пережить. За два-три месяца прокачаю обратно до трёхсотого. Но сообщение перекрыло новое:

Внимание: атомный заряд «Большой Пуловски» — оружие абсолютной поражающей силы. Ты не выжил после взрыва. Все твои достижения обнуляются, все твои навыки обнуляются, все твои характеристики...

Рано радовался. Я забыл, что по умолчанию интерфейс

Адам Онлайна обладал мерзкой особенностью: показывал все сообщения, даже те, которые теряли всякий смысл из-за последующих.

– Да понял, понял! – бессильно выкрикнул я в темноту.

Как бы вы оценили свой игровой опыт?

(Все данные обрабатываются в соответствии с правилом «Обработка конфиденциальных данных в системах виртуальной реальности пространства экстернет», принятым ООН в 2099 году. Пункт 3, параграф 14-2. По возникшим вопросам обращайтесь в службу поддержки).

Поставил пять звёзд, лишь бы не видеть надпись.

Тьма просветлела. Вернулось ощущение невесомого тела. Все элементы нейроинтерфейса, которые генерировал УниКом Леонарма, исчезли.

Приобретая тяжесть, я падал в центр светлого квадрата.

Ещё секунда – и встал на пыльные камни центральной площади в Городе Зеро.

На мне были надеты стандартная серая майка и джинсы. В кобуре – десятизарядный «Глок-Х5». На поясе нож. В левом кармане зажигалка и бумажная карта. А в моих руках три буклета: «Путеводитель по Нулевому Обводу вселенной Адам Онлайна», реклама магазина оружия «Десяточка» и «Информация по обновлению интерфейса Адам Онлайна,

версия 101.45».

На плече висела маленькая неудобная сумка. В ней планшет, плоская коробка патронов и «Малая аптечка».

Стандартный набор нового персонажа. Впрочем, нет, планшет в сумке оповестил серией новых сообщений. Обычно новые персонажи ничего такого не получают.

Глава 6. Всё и ничего

Я достал планшет из сумки. Попутно наткнулся на нейм-тег убитого бота и те буклеты, что были выданы мне при вхождении в Адам Онлайн. Если так будет продолжаться, то сумка заполнится макулатурой.

На планшете мигал зелёный индикатор, а на тёмном экране летала намеренно пиксельная надпись «Новое достижение». Нажал кнопку включения и дождался загрузки характеристик Леонарма.

Использовать планшет в качестве игрового интерфейса – тяжкая доля всех начинающих. Поэтому те, кто планировал прокачивать бойца, первым делом совершенствовали интерфейс. Прокачивали с планшета хотя бы до очков дополненной реальности. Главная цель, конечно же, обзавестись таким же нейрофейсом, какой был у Леонарма.

Я прочитал:

Достижение «Всё и ничего».

Ты потерял всё. Ты абсолютный ноль. Ты – никто.

Повезло же тебе, Леонарм, попасть в эпицентр ядерного взрыва. Чтобы облегчить задачу полного самовыпила из Адам Онлайн, тебе выдан наградной «Глок». Твой выбор: пуля в висок или новая борьба за вершину рейтинга.

Получено:

Пистолет наградной «Глок-Х5».

Навык «Соппротивление радиации» (1 уровня).

Майка «Я побывал там первым».

500 zł.

Я перетянул иконку майки на себя. Вместо простой серой майки с маленьким лого Адам Онлайн на мне появилась чёрная, с изображением ядерного взрыва и надписью «Я побывал там первым». Она не давала каких-то бонусов и значилась как «Коллекционная редкость». Стоила почему-то дёшево, какие-то три тысячи пятьсот злотых.

Я открыл вкладку «Оружие». Планшет нарочито долго загружал данные. Пора привыкать к его тугодумию:

Наградной «Глок-Х5».

Пистолет, который есть у всех.

Боеприпас: 10-мм патрон.

Магазин: 15 выстрелов.

Урон: 40.

Скорострельность: 0,6.

Разброс: 0,5.

Вес: 2.

Стоимость: 8 000 zł.

Внимание, ты получил это оружие как награду за достижение. Продажа или потеря оружия понизит твою «Репутацию» на —1.

Отличное оружие для старта. По сравнению с дефолтным «Глоком» его магазин увеличен на пять патронов. Повышенная точность из-за маленького разброса. Я вынул оружие из кобуры и осмотрел. На рукоятке гравировка: «Леонарму, за безумие и отвагу».

Могу выручить за него кучу денег, но за продажу отнимут «Репутацию».

Ладно, к проблемам реальности. То есть виртуальности. Я всё так же стоял на центральной площади Города Зеро. Ясный полдень. Солнце жгло макушку. От башни респауна падала короткая синяя тень.

Вокруг меня то и дело появлялись персонажи: одни только что вошли в игру, другие возрождались после смерти во время миссий.

Низенькие сердечники механодеструктов толкали меня по ногам. Начинаящие ангелы порхали в паре метров над землёй. Они представляли собой полупрозрачные фигуры маленьких голых человечков с крылышками.

Бизоиды первого уровня вообще выглядели как большой

комок белой слизи. Передвигались медленно, словно безногие инвалиды, выставляя из своего тела щупальцевидные отростки. Интересно, какие преимущества были у бизоидов, раз люди соглашались за них играть? На них и смотреть-то тошно.

Андроиды начинали игру в виде бледных худых существ. Длинные руки висели по бокам, а тела не прикрыты одеждой. Впрочем, срама в этом не было, ибо они являлись бесполовыми существами. Вместо половых органов – одинаковые круглые лобки. Отсутствие секса и вообще любых ощущений от наркотиков или приёма пищи – тот недостаток расы, который отвращал от антроидов множество игроков.

Впрочем, высокоуровневые андроиды могли устанавливать себе в мозг «Чип человечности», который позволял испытывать все радости, доступные человеку, но вполсилы. Чип человечности так же открывал доступ к процессу «Трансформации». Можно было нарастить на лысую голову искусственные волосы и приобрести намёки на половые признаки: едва заметную грудь и ещё менее заметный член. Андроинная природа не позволяла выбрать пол, поэтому андроидам приходилось приобретать и член и сиськи одновременно. Плюс андроиды никого не могли убивать, ни прямо, ни косвенно – что многим казалось слишком уж отрицательным качеством. Взамен андроиды обладали почти мгновенной обучаемостью, которая выражалась в том, что все их достижения и очки умножались на два, а в некоторых навыках

и на три. Им было достаточно выполнить пару миссий в Нулевом Обводе, чтобы прокачаться на пять уровней и перейти на Первый Обвод. Там, на Первом, начиналась настоящая игра.

Человеки, мужчины и женщины, появлялись в одинаковых серых майках, с одинаковыми сумками на плечах. Тут же доставали планшеты и наводили их друг на друга или на объекты, считывая характеристики. Некоторые задерживались на моей дорогой майке и уважительно кивали. Многие отходили в сторону, усаживались на каменные скамейки, выставленные по периметру площади несколькими рядами, и погружались в планшеты, распределяя очки характеристик.

Пора и мне этим заняться.

#

Система уже распределила все доступные очки по характеристикам, осталось только нажать кнопку подтверждения. Но дефолтные значения не для меня. Нужно выстраивать свою стратегию.

Я сбросил все настройки и задумался:

Леонарм, человек.

Класс: не выбран.

Уровень 0.

Раскрыл список классов и промотал до «Следопыта». Ведь моя задача найти Менторов, найти Нейлю Валееву, найти ответ на вопрос, как они умудрились избежать информационной энтропии?

Класс «Следопыт».

Твоя поступь быстра, взгляд остёр, а движения точны. Ведь ты – следопыт.

Ты способен видеть больше деталей в окружающем мире. Если для всех примятая трава – это просто примятая трава, то для тебя – это отчётливый след, оставленный кем-то. Но не твой.

Следопыт не оставляет следов.

Внимание, данный класс требует:

Сила не ниже 3 (выставлена автоматически).

Восприятие не ниже 5 (выставлено автоматически).

Ловкость не ниже 4 (выставлена автоматически).

Знание не ниже 2 (выставлено автоматически).

Навык «Винтовки и ружья» (выбран автоматически, остался 1 свободный навык).

Впрочем, «Сталкер» тоже неплохой класс, но для начала лучше быть «Следопытом». На низком уровне большая часть умений сталкера будет недоступна. Хотя... мало ли что изменилось за эти годы? Для пробы открыл сталкера:

Класс «Сталкер».

Ты одинокий исследователь многочисленных локаций. Лечишь радиационное поражение водкой и питаешься только тушёнкой. В твоём рюкзаке помещается тонна того и тонна другого. Нетребовательный и неприхотливый, ты выживаешь там, гдедохнут бизониды-тараканы, ломаются андроиды, а электроника механодеструктов не выдерживает соседства аномалий.

Твоя философия проста: будет день – будет пища. А что ещё надо вечером у костра, когда треск счётчика Гейгера смешивается с треском горящих поленьев? Разве что гитару да хорошую песню...

Внимание, данный класс требует:

Восприятие не ниже 8 (выставлено автоматически).

Ловкость не ниже 8 (выставлено автоматически).

Знание не ниже 4 (выставлено автоматически).

Сила не ниже 8 (не хватает очков! Нужно 28. Ты не можешь выбрать этот класс).

Ого, стало строже, чем было. Вероятно, «Сталкер» оказался одним из «лёгких» классов. Все стали выбирать его, нарушая баланс. Итак, после выбора «Следопыта» осталось пять очков, а Леонарм выглядел так:

Сила: 3.

Восприятие: 5.

Ловкость: 4.

Знание: 2.

Здоровье: 1.

Удача: 1.

«Знание» было странным и неопределённым параметром в Адам Онлайне.

Оля, будучи фанаткой Адамки, читала материалы по истории его создания. От Оли я узнал, что в далёкие времена, когда в виртуальный мир выходили в гиросфере, этот параметр назывался «Интеллект».

С изобретением технарщины изменился принцип управления персонажем. Ты им становился. Интеллект игрового персонажа переставал на что-либо влиять.

Ведь у тех, кто погружался в виртуальный мир, собственный интеллект. Он не поддавался модификации средствами виртуального мира. Тело персонажа можно менять как угодно, меняя те сигналы, которые принимал оцифрованный мозг. В бинарный массив человеческого сознания нельзя было насильно вписать умение стрелять, играть на скрипке или все позы Камасутры. Можно только дать виртуальному телу больше силы, чтобы уменьшить разброс при стрельбе. Или больше ловкости, чтобы живее водить смычком. Или больше здоровья, чтобы выполнить все позы секса за один половой

акт.

Контрольные системы могли менять только то, что создали они: параметры оружия, физику локаций и свойства предметов. Этим достигалось равноправие среди игроков. Если в реальном мире ты был чемпионом по стрельбе из пистолетов, то в Адамке твои знания не то чтобы исчезали, но корректировались с помощью оружия. То есть хоть сколько прицеливайся, но меткость твоя будет такая, какая указана в характеристиках персонажа. Оружие вело себя соответственно. При низком навыке – меньше попаданий. А то, что в реальности ты мог попасть в муху на лету, уже неважно.

«Знание» – главный параметр для тех, кто хотел крафтить собственное оружие, экипировку и другие предметы. Обычно я немало вкладывал в «Знание» на старте персонажа. Но теперь сомневался, так ли оно мне нужно на первых уровнях? Сейчас важнее скоростная прокачка, а «Знание» улучшалось медленнее всего.

Но это не значило, что вовсе забуду о данном параметре. Его прокачка открывала доступ к сложному вооружению и апгрейдам УниКома. Просто сейчас, на первых порах, «Знанием» можно пренебречь.

Я вложил все пять очков в «Здоровье», повысив до шести. Можно не опасаться, что паукоботы со Свалки Механодеструктов убьют меня парой ударов.

Вторым навыком выбрал «Автоматическое оружие», куда входил и столь понравившийся мне пистолет-пулемёт «Узи-

эль». Оценил то, что при слабом уроне у него был бешеный темп стрельбы. «Броня» противника не успевала восстанавливаться.

Достал из сумки буклет оружейного магазина «Десяточка», нашёл Узиэль. Пока не стал вникать в доступные апгрейды. Убедился, что он продаётся в магазинах Нулевого Обвода.

Я решил, что ограничу прокачку Леонарма огнестрельным оружием. Энергетическое – дорого и долго. Когда играл для себя, то выбирал именно его, но сейчас у меня нет времени. Я играю не для себя, а для своей страны.

Хотя что там – для всего человечества.

Я поднялся со скамейки. Нажал на планшете «Принять изменения». На пару секунд окружающий мир застыл, вместе с ним и я. Всё снова пришло в движение. Вес сумки и кобуры перестал ощущаться. Возросшая «Сила» работала.

– Сука! Сука! С-с-с-сука! – раздалось рядом со мной.

На площади появилась девушка. Поверх стандартной майки у неё надет изорванный лёгкий бронежилет. В руке лежал револьвер Лефоше, из дула ещё шёл дымок.

– Сука-мля, – резюмировала девушка.

Откинула барабан и вытряхнула дымящиеся гильзы.

#

Мне не надо было наводить на неё планшет, чтобы узнать

Эми Макдональд, её я видел сверху, когда управлял ангелом.

– С такой снарягой, ты не пройдёшь засаду паукоботов, – сказал я.

– Сука-мля, а ты откуда знаешь, где я была?

– Догадался.

– И что мне делать, раз такой умный, сука-мля?

– Для начала перестать ругаться.

– Да пошёл ты нах, сука-мля.

Эми надменно прошла мимо. Остановилась и вернулась:

– Прости, я так долго была ангелом, что соскучилась по сквернословию.

Я присмотрелся к девушке. Как и все на Нулевом Обводе, она имела реальную внешность, слегка приукрашенную контрольными системами. Например, с кожи удалялись все недостатки, типа родинок, прыщей или шрамов. Изменять свой вид полностью – привилегия уровня выше тридцатого. На начальном этапе доступны лишь косметические правки: цвет волос, глаз и оттенков кожи. Ну и три причёски на выбор. Длинно, коротко и налысо. Остальное – за деньги. Причём не за игровые злотые, а за настоящие доллары и центы, которые нужно было перечислять провайдеру до погружения в ванну.

Не знаю, что можно было настраивать бизоидам. Количество щупальцев и цвет слизи, которую они оставляли за собой?

У Эми были короткие волосы, выкрашенные в сиреневый.

Лицо круглое, с острым подбородком. Она тоже оценивающе меня просканировала:

– Охренительная майка. Тот самый ядерный взрыв, о котором по радио говорили?

– Наверно, – уклончиво ответил я.

– Где взял?

– В секонд-хэнде.

– Врёшь.

– Конечно, вру, Эми Макдональд.

Так как я не навел на неё планшет, она удивилась:

– Откуда меня знаешь?

Достала из рюкзака свой планшет, уже прокачанный на «Быстродействие», о чём свидетельствовал небольшой вентилятор в корпусе, подсвеченный сиреневым светодиодом, под цвет волос. Навела на меня:

– Э-э, Леонарм. Развелось Леонармов, блин.

– Хочешь, пройдем свалку вместе?

– За это меньше очков дают.

– Я на первом уровне, мне всё полезно. А для тебя шанс наконец-то выйти на пятый.

Она немного подумала:

– Нет, с-с-су... Невыгодно мне. У меня зашибенский револьвер, броня, планшет с прокачанным личпомом. У меня даже рюкзак вместо сумки. А у тебя, сука-мля, только майка прикольная. Тебя же убьют ещё на входе.

Я показал на рисунок ядерного взрыва на майке:

– Поверь, я побывал в эпицентре. Справлюсь и с пауко-
ботами.

Она тут же догадалась:

– Скрытое достижение, да? Круто. Какое?

– Не скажу. Так идём или нет?

– Ладно. Только не жди, что я буду тебя защищать, жерт-
вуя собой. Сука-мля.

Зачем я её позвал с собой?

«Сынок, – сказал мне Макарцев. – Ты же у нас бывший чемпион в игре? Поэтому прошу, води себя как обычный игрок. Социализируйся, принимай вызовы на дуэли и вступай в группы. Твоё поведение не должно отличаться ничем от поведения остальных игроков».

Конечно, господин генерал-майор не давал инструкций по поводу того, как себя вести в случае потери персонажа. Вероятно, такой сценарий даже и не рассматривался. Ведь кто мог знать, что на меня нападут топовые игроки? Да ещё и в песочнице!

Словом, если надо социализироваться, то почему бы не начать прямо сейчас?

Глава 7. Коллапс-шмоллапс

Штаб-квартира клана «Чёрная Волна» давно перестала быть просто военной базой. Получив географическую отметку на карте мира Адам Онлайн, она превратилась в одну из локаций Четвёртого Обвода. Для её развития Фортунадо даже выстроил вокруг базы городок, назвав его Прибрежный, хотя ни моря, ни хотя бы озера рядом не было. Впрочем, чуть позже, используя редактор пользовательских локаций, он добавил и озеро.

В Прибрежном приобретали дома не только NPC, которые были запрограммированы имитировать собственную жизнь для создания реалистичности, но и многие игроки.

Сначала поселились те, кто имели дела с «Чёрной Волной»: торговцы, мастера крафтинга и новобранцы, желающие вступить в клан. Так как братья вели строгий отбор, некоторые новобранцы жили тут все четыре-шесть месяцев своей игровой смены. Выполняли мелкие поручения и зарабатывали очки опыта, необходимые для первичного отбора в клан. Нейросетевые генераторы отмечали увеличение количества игроков в данной локации и удваивали автогенерацию миссий и случайных событий.

Городок стал местом, где можно было хорошо подзаработать. Но в большое поселение так и не вырос из-за чрезвычайной щепетильности братьев: они терпеть не могли барыг,

наркопритоны и публичные дома. А без них любое людское поселение, даже виртуальное, оставалось скучной деревней.

Патрули из новобранцев «Чёрной Волны» регулярно устраивали рейды по зачистке Прибрежного от развлекательных заведений, не разбирая, кому они принадлежат, игроку или неписи. Для всех один вердикт: расстрел на месте. Никто не знал, почему братья так поступали, а сами они не рассказывали.

Прибрежный поддерживал статус тусовки серьёзных бойцовских персонажей.

Тут можно было оснастить УниКом штучными апгрейдами, собранными человеческими мастерами. В отличие от процедурно сгенерированных апгрейдов, штучный товар имел наиболее полезный коэффициент от сочетания расширений.

Например, игроку хотелось повысить показатель «Броня». В сети магазинов «Доспехи бога» или «Человеческий фактор» предлагался такой набор расширений апгрейда:

Усиление нагрудной брони + усиление шлема + затеиловая раскраска (+10 к привлекательности для NPC).

На кой чёрт, спрашивается, нужна эта раскраска? Но процедурные алгоритмы упорно добавляли нелепый пункт ко всем апгрейдам. Если не «Затеиловую раскраску», так

какую-нибудь «Блокировку захвата щупальцами бизоида». Улучшение, которое могло пригодиться в одном случае из тысячи. Не каждый бизоид обладал щупальцами. Не каждый обладавший ими собирался кого-либо захватывать.

Человеческий же мастер кропотливо собирал такую конфигурацию:

Усиление нагрудной брони + усиление шлема + увеличение «Силы».

Или заполнял все три расширения общим усилением прочности «Брони».

Такие же качественные улучшения можно было найти для любой расы.

Механодеструктов обслуживали в Депо, где работали люди, а не NPC, которые могли вдруг отказать в ремонте, попросив, для начала, выполнить дурацкий квест.

Храмы для ангелов тоже обслуживались ангелами-игроками, которые точно знали, как составить заклинание таким образом, чтобы оно работало наиболее эффективно. Такие редкости, как «Соляной столп» или «Иерихонская труба» создавались тут.

В биолоботориях продавались «Наборы питательных веществ» и ДНК-модификаторы для бизоидов, кропотливо составленные другими бизоидами-игроками.

Улучшения и предметы, созданные мастерами из При-

брежного, стоили дорого, поэтому покупали их люди, точно знавшие, чего они хотят.

Все пользовательские локации Адам Онлайн имели башню респауна, которая одновременно являлась точкой перехода из Обвода в Обвод.

Дозорные механодеструкты, человекоподобные роботы с ракетницами и плазмоганами вместо рук, охранявшие респаун возле Прибрежного, изумились, увидев, как на респе появился голый сердечник механодеструкта. Любой игрок с того уровня мог убить беззащитную тумбочку, просто задев её пальцем.

– Что встали, как идиоты? – заорал сердечник, стараясь прокатиться между ног дозорных механодеструктов. – Прочь с дороги!

Ещё больше те изумились, прочитав имя игрока:

Фортунадо, механодеструкт.

Уровень: 165.

– Извини, босс, не узнали в таком прикиде... и с таким рейтом.

Злобно вращая моноколесом, тумбочка пронеслась через весь Прибрежный и скрылась в здании Депо. Через десять минут Фортунадо вышел оттуда, облачённый в человекоподобного трансформера – всё, что позволял его понизившийся уровень.

Меньше, чем у некоторых новобранцев, что стремились попасть в его клан.

#

Ведущие члены клана «Чёрная Волна» собрались в переговорном ангаре: высоком помещении под куполом. Здесь могли поместиться и огромные механодеструкты, и не менее огромные бизоиды.

Центр занимал шестиугольный стол с золотой статуей сердечника механодеструкта. А всю стену покрывало проект-панно. Там отображались события на всех Обводах Адам Онлайна, новости из реального мира, новости виртуального мира. Биржевые котировки, состояние всех членов клана и данные о ходе всех операций клана на всех уровнях.

Фортунадо потратил немало времени, прокачивая навык «Архитектор», чтобы выстроить это здание.

Андроид Ника сидела в кресле, забравшись в него с ногами. Сложила напололам своё худое двухметровое тело, затянутое в белый комбинезон. Подтянув острые колени к подбородку, она мрачно прокручивала перед собой проекцию рейтинговой таблицы Адам Онлайна. Растрёпанные чёрные волосы, напоминающие обсидиановые клинки, падали на лицо. Она злобно зачёсывала их назад, но клинки непокорно падали обратно.

Бизоид Самое Древнее Зло после превращения в соляной

столб потерял свой ДНК-модификатор «Дрожь земли». Он больше не был колоссальным червём, который мог передвигаться под землёй, не оплачивая денежные сборы при переходе из Обвода в Обвод. Ему единственному не нужна была башня респана.

Теперь он выглядел, как трёхметровый мохнатый монстр, помесь медведя и обезьяны. Эта ДНК-модификация под названием «приматомедведь» обладала несколькими умениями, благодаря личным изобретениям игрока. Когда-то Самое Древнее Зло неплохо заработал, продавая этот ДНК-модификатор по 600 000 zł за пробирку. Теперь он чувствовал, что придётся вернуться к биокрафтингу.

Сложив мохнатые лапы на груди, бизоид, косолапо прошагал от кресла Ники до гигантского экрана. Остановился, наморщил обезьяний нос:

– Опять братья ругаются.

– Ещё бы не ругаться, – отозвался падший ангел Нагибатор. – Мы победили, но ощущение, будто проиграли.

Ника выключила проекцию и сообщила:

– Я скатилась до стопятидесятого уровня. Даже из сотни лучших выбыла. Пять тысяч часов прокачки в унитаз смыву.

– Ты так говоришь, будто ничего взамен не получила, – прорычал Самое Древнее Зло. – С такими деньгами мы можем забыть об оплате ванны лет на пять вперёд.

– Из-за падения в рейтинге я потеряла рекламные контракты, – прошипела Ника. – Кому нужна реклама от игрока

с уровнем сто пятьдесят? А с рекламы я имела стабильный доход.

Бизоид повернул морду в сторону столба, дававшего густую тень:

– А ты, Нагибатор, тоже контракты с корпорациями заключал?

Падший ангел вышел из тени. Он был облачён в грязную хламиду, которую не мог поменять на что-то иное. Белые крылья с обгорелыми кончиками сложены за спиной. Статное тело, красивое бледное лицо. Чёрные глаза без белков придавали демонический вид.

– Да, я работал на свидетелей Иеговы. Но им без разницы, какого я уровня, лишь бы распространял буклеты.

Шлёпая босыми ногами по шестиугольным плиткам, падший ангел прошёл до стола и сел на кресло. Для этого ему пришлось подобрать крылья.

– Ты, Ника, злишься не на потерю контрактов. А на то, что Леонарм в одиночку поубивал нас всех, – сказал он.

– Да ладно, – вспыхнула Ника. – Этот перс – как проходной двор. Сегодня в нём один игрок, в следующую смену – другой.

– Не-е-е, – проревел бизоид. – Что-то мне подсказывает, в Леонарма вернулся законный хозяин. Лет десять назад под таким ником был один чемпион.

– Можно подумать, ты помнишь, что было десять лет назад.

– Зачем помнить, есть же поиск.

– Господи, ну ты и нудила. – Ника выползла из кресла. Расправила тощее, как циркуль, тело: – Радует одно, после атомного заряда его выкосило в ноль.

– Кстати, – добавил падший ангел Нагибатор, – почему бы сразу не использовать ядрён-батон? Зачем сначала в бой бросили нас?

– Разве неясно? – фыркнула Ника. – Близняшки приберегали атомный заряд. Не хотели его тратить. Надеялись, что мы справимся. Из-за этой бережливости у нас такие потери.

Ворота в стене раздвинулись, и вошли Гриша и Фортунадо. Причём Гриша был в виде сердечника. Маленький робот совсем терялся на фоне гигантских персонажей.

– Чего бубните? – спросил Фортунадо. – Недовольны?

– Всем довольны, босс, – отозвались Нагибатор и Самое Древнее Зло.

– Я недовольна, – сказала Ника. – Как временный участник, я присоединилась только для рейда в Нулевой Обвод. Я выхожу из клана.

– Уверена?

– Ну и катись, катись! – заверещал маленький Гриша и сам подкатился к андроиду. Ущипнул её клешнёй за тонкую ногу: – Больше не позовём тебя. Иди, выполняя квесты для неписей.

Ника осторожно оттолкнула Гришу ногой:

– В отличие от вас, бездельников, я занимаюсь реальной

научной работой.

Фортунадо скептически заметил:

– Реальной научной работой занимаются там, за пределами ванны. Здесь всё имитация. Спасибо за помощь, Ника. Миссия оказалась чуть более трудной, чем предполагалось в начале. Мы приняли решение перечислить ещё по пятьдесят процентов от суммы вознаграждения.

– О, это хорошо! – взревел Самое Древнее Зло.

– Ей бы я ничего не дал, – Гриша снова попробовал подкатить к Нике и ущипнуть.

Убедившись, что деньги поступили на счёт, Ника кивнула:

– Спасибо, Фортунадо. С тобой приятно работать.

– А с тобой нет, неприятно! – размахивал клешнями Гриша, провожая до выхода. Но потом остановился и шепнул Нике: – Вечером заеду в гости.

Когда дверь за нею закрылась, Фортунадо встал во главе стола. Гриша подкатил к креслу и требовательно вытянул руки-клещи:

– Ну посадите кто-нибудь.

Мохнатый бизоид бережно, зная, что может нанести критический урон, задев малыша даже когтем, поднял его и посадил в кресло.

– Друзья, – начал Фортунадо. – Я и мой брат посовещались. Решили, что...

– Ты решил, ты, – замахал клешнями Гриша. – Я был против.

– Хорошо. Я принял решение ввести вас в курс наших отношений с клиентом, заказавшим Леонарма. После таких потерь в рейтинге это наименьшее, что мы можем для вас сделать.

– Да ладно, босс, – ответил Нагибатор, подёргивая крыльями. – Мы неплохо заработали. Но спасибо за доверие.

Приматомедведь согласно рыкнул.

– Это вопрос не только доверия, – продолжил Фортунадо. – Как ведущие члены клана, вы должны быть в курсе всех событий. И нам нужен ваш совет.

Бизоид Самое Древнее Зло оскалил пасть:

– Любопытно, кто этот клиент, который смог скрафтить атомный заряд.

Гриша стукнул клешнями по столу:

– Мы не знаем, кто именно наш клиент. Это может быть и правительство США, и китайцы, и наши, русские, и даже Казанская Народная Республика. Но то, что эти люди все-таки сильны, нет сомнений.

Падший Ангел встрепнулся:

– Ага, это они обеспечили нам проход на Нулевой Обвод? Фортунадо кивнул.

– Но как они это сделали? Это же невозможно.

– Почему? – наивно прорычал Бизоид.

– Можно хакнуть отдельные объекты, оружие, даже персонажа... да и то контролёры неизбежно накроют и выкинут из игры. Но сама игра существует не только на серверах, но

и буквально в головах участников.

– Ого, ёпты... – Бизоид громко поскрёб макушку: – То есть вот прямо у меня в башке?

– У тебя, у меня, у него, у всех, – продолжил падший ангел. – Поинтересуйся наукой хоть немного. Прочитай книги по квантовой теории сознания.

– Сам читай.

– Адам Онлайн – это не просто набор серверов, а некая воображаемая реальность, которая творится непосредственно её участниками.

– Но ведь сервера-то есть? – заметил Гриша.

– Они используются для хранения данных, которые пока что не осознаются каким-либо участником Адама Онлайн. Блин, как объяснить такие вещи людям, которые не знают, что такое коллапс волновой функции...

– Коллапс, чё? – Бизоид сжал когтистую лапу. – Не надо меня тут унижать. Коллапс-шмоллапс. Ты нормально объясняй, пока я тебя не отколлапсировал по самые гланды.

– Ну, представь, мы собрались в реале в одной большой комнате и начали воображать себе виртуальный мир. Пока мы его воображаем, пока мы в нём участвуем, он существует. Я смотрю на тебя, а ты смотришь на меня. Мы оба как бы создаём друг друга.

– А сервера зачем?

– Сервера хранят информацию о нас на те случаи, когда мы перестанем друг друга осознавать. Ника сейчас вышла из

локации, но ведь она-то не исчезла никуда? Сервера – это та самая комната, где мы воображаем виртуальный мир. Там же ка-эски, контролирующие системы, генерируют новые карты и квесты, а после передают их в сознание того игрока, который их запросил.

– Уф. После такого знания играть неохота.

– Ещё сервера хранят данные о неписях, шмоте, оружии, локациях, количестве игроков...

– Вот! – воскликнул Гриша. – Локации всё-таки на серверах. Значит, их можно сломать?

– Нет. Правила игры не могут быть нарушены. Мы все на них согласились. Для того чтобы изменить правила, и существует голосование. Все адамиты принимают решение, можно ли в игре делать то-то и то-то. Сам подумай, для чего стоит запрет на возвращение в Нулевой Обвод?

– Ну, чтобы прокачанные игроки не мочили слабаков.

– Вот именно. Это просто здравый смысл. С ним мы все согласны. Точно так же нельзя перейти с Пятого Обвода в Первый, не понизив свой уровень. Без базовых правил не будет игры. И пока мы все, все три миллиарда, считаем, что прокачанные игроки не должны тусоваться там, где нубы, так оно и будет.

– Стоп. – Бизоид Самое Древнее Зло нахмурил морду. – Теоретически я могу навоображать себе, что прокачался до тысячного уровня?

– Теоретически – хоть до миллионного. Практически, ко-

нечно нет.

– Почему?

– Чтобы ты стал игроком тысячного уровня, недостаточно проявления твоей воли. Нужно чтобы с этим согласились остальные участники. А они не согласятся. Поэтому тебе нужно прокачиваться на общих условиях. До четырёхсотого, и не более.

– Жаль. Тогда скажи, почему...

Фортунадо прервал:

– Друзья, кто хочет ознакомиться с теоретической частью функционирования Адам Онлайн, пусть читает соответствующие мануалы. А я... мы вас собрали для разговора с клиентом. Она уже на связи.

На проект-панно открылось окно с видеочатом. В нём отобразилась девушка со светлыми волосами, собранными в хвост. Голубые глаза буквально горели на лице двумя огоньками. Одета в майку с эмблемой, в которой читалось слово Darknet.

– Привет, Фортунадо. Почему эти люди здесь?

Говорила без эмоций, только на слове «люди» сделала ударение, которое странным образом тоже было неэмоциональным. Неясно, возмущена она или удивлена.

– Где ты людей видишь? – буркнул механодеструкт Гриша.

Бизоид и падший ангел осторожно хихикнули.

– Привет, Марьям, – ответил Фортунадо. – Без их участия

мы не сможем продолжать работу.

Взгляд голубых глаз Марьям задержался на Самом Древнем Зле и Нагибаторе ровно по секунде:

– Хорошо.

Глава 8. Рейтинг новых жертв

Марьям говорила размеренно, неторопливо. Можно было секундомером замерять паузы между предложениями:

– У вас не получилось убить Леонарма, не привлекая внимания. Но мы довольны результатом. Нет, мы не совсем довольны результатом.

Фортунадо слушал внимательно, а Гриша пощёлкивал клешнями и думал: «Атомный взрыв на Нулевом Обводе хоть как привлечёт внимание».

– Мы проанализировали ход операции, – продолжала Марьям. – Мы больше не сможем дать вам атомный заряд.

– Жаль, – щёлкнул клешнёй Гриша.

Фортунадо кивнул:

– Понимаю. Слишком много шума. Все, все только об этом взрыве и говорят. Атомное оружие было легендой Адам Онлайна, но теперь каждому ясно, что его реально создать.

– Мы больше не сможем дать вам атомный заряд, – непонятно зачем повторила Марьям.

Не сказать, что мимика у неё отсутствовала, но она тоже словно бы подчинялась некоему ритму. Нагибатор не удержался и сказал в личку Самому Древнему Злу:

«Бесит меня эта девчонка».

«А меня немного пугает», – ответил Бизоид.

Гриша постучал по столу клешнёй, требуя внимания:

– Тогда, Марьям, придётся увеличить сумму выплат. Устранение высокоуровневых игроков обходится большими потерями рейтинга. Ведь иногда игроки могут устранять нас. Наш клан уже вылетел из десятки.

Фортунадо кивком подтвердил согласие с братом.

После паузы, которая казалось ненужной, будто девушка имитировала раздумье, она спросила:

– Сколько?

Фортунадо пытливо осмотрел соклановцев. Повернулся к экрану:

– Ещё пятьсот миллионов.

Нагибатор и Самое Древнее Зло сказали друг другу:

«Офигеть».

«Вот это запросы».

«Мир реального бизнеса и больших бабок».

Марьям покачала головой:

– Слишком много. Мы вынуждены обратиться за услугами в клан «Золотая Орда» и к «Лангольерам». Спасибо за сотрудничество...

Гриша замахал клешнями:

– Эй-эй, ты чего, не торговалась никогда?

– Торговаться? – переспросила Марьям. Всем показалось, что в её голубых глазах проявилось что-то вроде надменности: – Мы и так платим много.

Фортунадо раздвинул в улыбке механический рот:

– Попытка не пытка. Хорошо, Марьям. Сколько ты смо-

жешь набросить?

– Ещё по сто миллионов за каждого игрока уровня триста. Сумма будет снижаться прямо пропорционально снижению уровня.

Гриша и Фортунадо переглянулись. А Нагибатор сказал в личку Самому Древнему Злу:

«Всё равно до фи́га много».

«Ага. Мы богачи. Даже в реале, после конвертирования в баксы».

«Какой сейчас курс?»

«Шестьдесят две тысячи злотых за бакс».

Фортунадо переслал на панно документ:

– Согласен. Кто следующий?

– Любой игрок из рейтинга, у кого явные намерения исследовать границы Пятого Обвода. – Марьям подписала контракт. – Или даже если он стремительно к нему приближается.

– А по Леонарму какие будут распоряжения?

– Никаких.

– Но он будет качаться снова. Не проще ли регулярно убивать его в Нулевом Обводе?

Марьям снова взяла искусственную паузу и, наконец, пояснила:

– В таком случае он просто выйдет из ванны. Дождётся новой смены и войдёт в нового рейтингового персонажа. МСБ постоянно прокачивает их для своих нужд. Нам это не надо.

Мы больше не сможем дать вам атомный заряд. Ещё вопросы?

Соклановцы переглянулись. Фортунадо ответил:

– Вроде нет.

– Приступайте.

Марьям исчезла. Гриша радостно заколотил клешнями по столу:

– Пятьсот миллионов!

Даже Фортунадо снисходительно улыбнулся:

– Не расслабляйтесь. Всем надо прокачаться обратно до трёхсотого. При этом не дать этой возможности остальным. Первым делом решим, что делать с теми, кто сейчас на вершине рейтинга.

#

Фортунадо вызвал на проект-панно текущий рейтинг. Теперь десятка игроков выглядела так:

Рейтинговая таблица Адам Онлайн (Азиатский Кластер)

- 1. Джамиля – 331 (падший ангел).**
- 2. Дэвид Кроненберг – 322 (бизоид).**
- 3. ГиперНуб – 290 (механодеструкт, клан «Лангольеры»).**

4. Злой Трансформер – 280 (механодеструкт, клан «Золотая Орда»).
5. Иван-Богатырь – 266 (человек, клан «Вятичи»).
6. Твоя Мама – 253 (супер).
7. Скользящий Джо – 250 (бизоид, клан «Золотая Орда»).
8. Блондинка Ли – 245 (падший ангел).
9. Сайдуллаев Генрих Васильевич – 240 (механодеструкт).
10. Алан Качмазов – 231 (супер, клан «Лангольеры»).

Падший ангел Нагибатор пролистал профили чемпионов:

– Босс, проблема в том...

– Да, я понимаю, – Фортунадо качнул механической головой.

– А я нет, – признался Самое Древнее Зло. – Чего все приуныли?

Гриша показал на рейтинг:

– Чтобы завалить хотя бы Джамилю, нужно минимум пять таких, как мы.

– Да и то не факт, – подтвердил Нагибатор.

Бизоид запрокинул голову и прорычал:

– За пятьсот миллионов я её хоть сейчас разорву. По фигу, какой уровень. Мне бабки нужны.

– Всем нужны, – отозвался Нагибатор. – Но это не един-

ственная проблема.

– Чего ещё?

– Рейтинговые игроки состоят в каком-либо клане. Сам подумай, чем они ответят, когда мы начнём их валить?

– Клановые войны? Давно их не было. «Чёрная Волна» покажет, кто в Адамке рулит.

Фортунадо и Гриша молчали. Мимика механодеструктов была примитивной – улыбка, напоминала оскал, а попытка нахмурить брови (или то, что их заменяло) приводило к такой деформации головы (или того, что её заменяло), что было вообще не понять, что произошло.

– Никто никого рвать не будет! – рявкнул Фортунадо. – Мы слишком ослаблены, чтобы начать войну со всеми кланами. Надо подготовиться.

– Согласен, – вставил Нагибатор.

– Что если эта Джамиля пойдёт на границу с Шестым Обводом, чтобы проникнуть в неизведанные локации? – возразил Гриша. – Как я понял, именно этого опасается Марьям.

– Поэтому от нас требуется максимальная собранность и скорость. – Фортунадо развернул на проект-панно список участников клана «Чёрная Волна». – Распланируем свою работу на ближайшие пять дней. Надо стянуть сюда всех бойцов, кто выше двухсотого.

Фортунадо, Гриша и Нагибатор посмотрели на карты, отмечая, в каких локациях сейчас самые прокачанные чёрно-

волновцы. Только Самое Древнее Зло ничего не понимал в этих таблицах. Он просто открыл описание персонажа «Джамия», размышляя, что нужно будет себе прокачать, чтобы уничтожить суперсильного падшего ангела.

Фортунадо подвёл итог:

– Нам, как командирам, необходимо не только вернуться хотя бы на двухсотый уровень, но усилить прокачку боевых навыков. Если в продаже увидите сильные апгрейды, ДНК-модификаторы или заклинания, покупайте, не торгуясь. Чем больше купим мы, тем меньше достанется тем, кого мы должны будем убить. Повторяю, денег валом. Скупайте не глядя. Для этого вам будет открыт доступ к клановому бюджету.

Самое Древнее Зло довольно хрюкнул.

– Каждый из вас создаст группу из десяти лучших бойцов, – продолжил Фортунадо. – Каждая группа выберет свою цель из рейтинга. По ходу разберёмся, кому кого. Группы создавайте по принципу максимальной комплектации. То есть ты, Нагибатор, не должен набирать только ангелов или падших. У тебя должно быть каждой твари по паре...

Вмешался Гриша:

– Но всё равно, упор делайте на механодеструктов. Они дорогие в обслуживании, но эффективные. Кроме того, Депо нашего клана будет обслуживать их бесплатно.

– Вопрос. – Самое Древнее Зло поднял лапу. – Набирать всех или только соклановцев?

– Брать всех. Более того, для начала я попробую переманить лучших бойцов из других кланов. Тогда нам не придётся их убивать. Главное, чтобы не совались в Шестой Обвод или дальние локации Пятого. Так же я займусь усиленным отбором новобранцев. Нужно увеличивать клан, помочь бойцам прокачиваться.

Бизоид почесал мохнатый подбородок:

– Босс, а что там в этих тайных локациях? И кто эта Марьям вообще?

Нагибатор тоже наострил крылья, ожидая ответа Фортунадо.

– Я не знаю, кто она и что ей надо.

– Это да, но всё же... – Бизоид понизил голос. – А что если она этот, как их там, Воспитатель?

– Ментор, – поправил Нагибатор.

Фортунадо решительно произнёс:

– Я не верю в Менторов. Скорее всего, спецслужбы Московской Руси и Казанской Народной Республики опять затевают что-то друг против друга. Или Китай против Индии. Или южане против северян.

– Но разве тебе не интересно, что там, в новых локациях? Что, если...

– Это не имеет отношения к нашему заказу, – нетерпеливо оборвал Фортунадо. – Работаем, братья. Через двенадцать часов жду у себя в личке списки с кандидатами в ваши группы. Через двадцать часов мы должны опустить эту Джамилю

до сотого уровня.

Гриша показал клешнёй на карту:

– Хм, а она решительно направилась в Пятый Обвод...

Фортунадо показал Нагибатору и Самому Древнему Злу на выход:

– Удачи. На связи.

#

Когда новоявленные боссы клана вышли, Фортунадо обратился к Грише:

– А ты ещё долго голяком разгуливать будешь?

– Подожди, братишка, Ника собирает мне такое тело механодеструкта, какого ещё никто в Адам Онлайне не видел. Будем щёлкать игроков, как орешки.

– Всё равно, вставь себя хотя бы в танк или робота. Мало ли что, пришибут ненароком. Да, и сбор группы тебя тоже касается.

– А тебя нет?

– Нет. На мне общий контроль за всеми вами. Или ты полагаешь, что справишься лучше меня?

Гриша спрыгнул с кресла, лязгнув моноколесом:

– Не-а, братишка, я плохой организатор.

Фортунадо подошёл к проект-панно и включил запись битвы на Нулевом Обводе.

– Тебе этот Леонарм тоже покоя не даёт? – спросил Гри-

ша.

– Опасный враг. Дерётся, не придавая процессу значения.

– Почему? Он же всё равно слил.

– Любой слил бы атомному заряду. Леонарм будто не принимает Адам Онлайн всерьёз. Эта лёгкость и делает его опасным. Надо бы следить за ним.

– Но у нас нет никого ни в Нулевом, ни даже в Третьем Обводе. Там же нубятина одна.

Фортунадо развернулся:

– Ладно, это моя забота. Ты выполняй то, что должен.

Гриша покати́лся на выход:

– Тогда я сгоняю к Нике. Попробую уломать её вступить обратно в клан.

– Не забудь переодеться! – крикнул напоследок Фортунадо. – Ты искушаешь на то, чтобы завалить тебя.

Глава 9. Подростки онлайн

Близнецы Гриша и Фортунато в реале являлись скромными гражданами. И не потому, что были асоциальными задиротами или ещё что-то. Нелюдимость стала нормой реальности, компенсируясь избыточной социализацией в виртуале.

Жизнь была такой, что у большей части населения планеты не имелось занятий в жизни. Не было ни работы, которая требовала полной занятости, ни хотя бы реальных развлечений. Работали роботы, а развлекались богачи из золотого миллиарда. Им принадлежали земли, не затронутые радиацией. Они изобретали, занимались наукой, строили заводы, на которых роботы производили новых роботов. Плавали по океанам, летали в космос. Они рисковали своими настоящими жизнями, построив станцию на Луне. Они же, наследники богатых семей, гибли при первой высадке на Марс. При второй. При третьей. Пока не оставили попыток колонизировать планету.

По крайней мере, так говорилось в новостях.

Остальное население было вынуждено сидеть в своих серых квартирах, нацепив сначала шлем виртуальной реальности, а потом – шагнув в гироскопический шар. Вращаясь под ногами пользователя, гиросфера имитировала передвижение тела по виртуальным мирам, передавая остальную информацию через нейросеточку на теле. Именно в гиросфере

рах люди испытывали реальные ощущения в виртуальном мире: боль, оргазм и тягу убить другого человека.

Проживание в виртуале стало нормой уже тогда.

Изобретение техаррации не стёрло грань между реальностью и вымыслом. Наоборот, разница между серой, тесной действительностью и красочными, бескрайними виртуальными мирами стала ещё очевиднее.

Врастание в виртуальный мир начиналось со школы. Иногда сами школы были виртуальными, доступными через очки или гиросферу. Это называлось «Дистанционное обучение по методике Клайна». Оно применялось в регионах с опасной экологической обстановкой. Такой способ обучения был единственным способом запрыгнуть в социальный лифт, созданный золотым миллиардом для пополнения своей obsługi.

Талантливые дети переводились в спецшколы, выстроенные на манер классических. Там носили школьную форму, активно занимались физкультурой и читали много художественной литературы. Также проводились некие спецзанятия, о сути которых мало что известно. Закончившие спецшколы граждане переводились в университеты, располагавшиеся большей частью в Австралии – на материке, полностью избежавшем последствий ядерной войны. Из Австралии уже никто из них не возвращался. Даже связь с родителями поддерживали всё реже и реже, отделяваясь скудными сообщениями.

Остальная масса молодых граждан после завершения школы вставала перед выбором: продолжить ли обучение в каком-нибудь колледже или отправиться во «взрослую жизнь». То есть: получить свидетельство о совершеннолети, заселиться в серую новостройку и повесить на себя кредит на приобретение стандартной техаррационной ванны «Оушен-3С», которая подключалась к муниципальному QCP-мейнфрейму. Оплачивался кредит из денег, заработанных в Адам Онлайне. Но если злотый, валюта Адам Онлайна, имел высокую покупательную способность в виртуале, то при переводе в доллары он превращался в смешную сумму.

Система работала без сбоев. Девяносто процентов выпускников хотели одного – скорее залезть в ванну техаррации, чтобы покинуть унылый мир.

Гриша и Фортунато учились в обычной школе города Омска. Сибирь считалась относительно благополучным регионом планеты, поэтому школу посещали в реальности, не прибегая к калечащей методике Клайна. Но всё обучение сводилось к подготовке детей к жизни в виртуальности.

Техаррация отрицательно действовала на растущий организм, поэтому несовершеннолетние выходили в Адам Онлайн через гироскопическую сферу. Движения пользователя преобразовывались в движения в виртуальном пространстве. Сетка нейронной связи обеспечивала пусть грубый, но доступный способ передать в мозг сигналы, создаваемые в виртуальной реальности.

Близнецы Гриша и Фортунато, как часто бывает, весьма отличались характерами. Не то чтобы один был лучше другого или между ними шла ревнивая вражда. Они дополняли внешнее сходство внутренними противоречиями.

Братья стали звёздами виртуальных поединков ещё в детстве, побеждая соперников в играх для гиросфер. С возрастом различия проявлялись всё сильнее. Гриша предпочитал динамичные шутеры и файтинги. Фортунато – стратегии или миры, предлагающие игроку соревновательное строительство виртуальных государств, типа «Цивилизации».

Когда близнецы объединялись в играх, предполагающих и экшен, и вдумчивую стратегию, то им не было равных. Клан «Чёрная Волна» возник ещё в мире Дота Файв, самой популярной игре среди несовершеннолетних.

#

Близнецам было по четырнадцать лет, когда они осуществили мечту и попали в удивительный и запретный мир Адам Онлайн не через гиросферу, а через ванну техаррации. Как взрослые.

Дождавшись, когда отец с матерью уйдут на свою смену в Адам Онлайн, Гриша и Фортунато сбежали из интерната, куда переселялись дети таких родителей. Перевели в доллары виртуальные деньги, заработанные в Доте Файв, и купили у лендлорда двухмесячный доступ к ванне в одном из под-

польных лендингов на окраинах Омска. Одной на двоих.

Смена в игре была короткой, но братья не только прокачались до девяностого уровня, но и заработали достаточно денег, чтобы окупить расходы на лендлорда. Перед выходом из ванны они передали капиталы под управление кредитной организации в Либерти-Сити, столице Первого Обвода. Организация давала деньги в долг игрокам, желающим приобрести дорогое оружие и снаряжение.

По возвращении в интернат близнецов ждали не только наказание и штраф родителям, но и слава среди сверстников. А также сладостные подсчёты, что к их совершеннолетию сумма вклада должна вырасти на шестьсот процентов.

Кроме плюшек судьбы их ждала и оплеуха. Ведь не просто так несовершеннолетним запрещалось ложиться в ванну техаррации. Диссоциативный электролит помешал скачку роста, который происходил у подростков в пуберате. Братья остались щуплыми и малорослыми, а их кожа голубоватой, словно бы диссоциатив навечно остался в организме. Вероятно, оба приобрели ещё какие-то отклонения, но про них братья не распространялись.

Случай Гриши и Фортунадо не был единственным. Многие подростки пользовались лендингами чёрного рынка. Именно из-за этого власти усилили борьбу с лендлордами. Вынудили их перенести ванны из городов в радиоактивные земли – таким образом доступ к лендингам сильно затруднялся для простых граждан. Лендлорды же нашли причину

повысить цены за свои услуги.

В день совершеннолетия Гриша и Фортунато, как и все, получили кредитные квартиры и ванные «Оушен-3С». В первую же смену близнецы наведались в организацию в Либерти-Сити, где узнали грустную новость: контора управлялась каким-то NPC, играющим роль мафиози. Конечно, за эти годы непись стала центральной фигурой чьих-то квестов. Его организацию регулярно грабили игроки, выполняя просьбы властей города по борьбе с бандитами. Честный NPC отправлял вкладчикам регулярные уведомления о необходимости срочного вывода средств, но так братья в игру больше не заходили, то прочесть их не могли.

Когда же они вошли в Адам Онлайн в день совершеннолетия, то вместо ожидаемых процентов получили остатки первоначальной суммы.

Братья начали с нуля. Прокачались до необходимого уровня и создали клан «Чёрная Волна», куда вошло несколько друзей по интернату, среди которых была Ника.

Шло время, смена за сменой. Клан сильно вырос, обзавёлся собственной штаб-квартирой и перенёс её в Четвёртый Обвод. Фортунато наладил экономику города Прибрежный, занявшись любимой стратегией постройки и развития. Гриша наладил потоковое выполнение миссия для NPC. Оба никуда не спешили, оба знали, что после того, как диссоциатив стал частью их организма, их место тут, в Адам Онлайн. Выход из ванны был неудобством, которое приходилось

терпеть.

В реальности близнецы жили в разных домах, в разных частях города. Гриша работал оператором на линии по производству соево-синтетических колбас, а Фортунато – менеджером какого-то склада на атомной электростанции. Эти должности были необременительными, так как заключались в регулировании работы систем, отлично работавших и без человеческого регулирования. А Фортунато толком и не знал, что вообще хранилось на складе. Зато прекрасно помнил, что имелось в клановом хранилище Чёрной Волны.

Гриша оставил для Адамки своё настоящее имя, а Фортунато выбрал никнейм, которым заменил имя даже в реале. То есть так и значился в паспорте: Фортунато Ивашин.

В реале братья встречались только перед началом смены. Они арендовали в Омске специальный офис, где установили самые лучшие ванны техаррации под управлением новейших QCP. Заработанных в Адамке денег хватало на покупку медицинских роботов, которые следили за близнецами во время стазиса. Закупался и самый лучший диссоциатив, позволявший пробыть в Адаме восемь тысяч часов.

В том же офисе выходила в Адам Онлайн и Ника, единственный и лучший друг обоих братьев.

#

Неразлучной троицей они стали ещё в интернате. Ника

помогла братьям с поиском лендинга на чёрном рынке. По плану, Ника должна была пойти с ними, чтобы занять вторую ванну, но после зимних экзаменов поступило внезапное сообщение о переводе Ники в спецшколу. Она уже тогда была выдающимся ребёнком.

Впрочем, через несколько месяцев её перевели из спецшколы обратно в обычную. О причинах не сообщалось даже родителям, а сама Ника отделялась настолько явно вымышленными историями, что её тут же прозвали «девочка с придурью».

Ника все годы жизни в Адам Онлайне вела себя одинаково непостоянно. То входила в клан, чтобы проверить выгодные для себя дела, то выходила, не объясняя причин. Братьев это раздражало, но Ника была им почти сестрой.

Сестра-с-придурью, одним словом.

Кроме того, она была одним из самых умелых производителей штучного оружия, апгрейдов и надстроек. С такими лучше дружить, чем враждовать. Даже если эта дружба сопровождается регулярными сообщениями о том, что «Игрок Ника вступила в Клан "Чёрная Волна"», на другой день сменяющимися на «Игрок Ника покинул клан "Чёрная Волна"».

Фортунадо держался с ней официально, когда она вступала в клан, не выделяя из других членов, и ещё более официально, когда она покидала «Чёрную Волну».

Гриша общался так же просто, как и в школьные годы. Даже то, что Ника вернулась из спецшколы слегка чокнутой,

не поменяло его дружеского расположения, которое всегда строилось на подколках и шуточках.

В Адам Онлайне пути Ники и близнецов разошлись уже оттого, что она навсегда выбрала себе андроида. Существо, лишённое зависимостей человека. Механодеструкты, как ни странно, обладали всеми радостями и ощущениями. Ведь по легенде Адам Онлайна они являлись «механической формой жизни», зародившейся в глубинах космоса, как альтернатива биологической. Более того, некоторые сенсоры механодеструктов позволяли сознанию человека получать такие ощущения, какие не доступны в реальном мире.

Вместо войны с другими игроками Ника занялась прокачкой скучных навыков, типа «Оружейник», «Андроид-эксперт», «Механомастер» и прочие. Всё, что связано с крафтингом оружия, предметов и апгрейдов. Эти ремёсла – самые затратные по времени. Выбравший такую прокачку игрок проводил целые дни, занимаясь сначала созданием оружейных деталей из компонентов, а потом нудным присоединением одной детали к другой. Успех срабатывания зависел от количества попыток. Можно было провести игровые сутки (восемь часов), собирая только корпус для пистолетной насадки «Плазмошок». Остальные девятью шесть деталей насадки занимали не меньше времени. Долгих усилий требовала и прокачка «Знания», объяснявшего, какие именно детали нужно соединять друг с другом. Так же, как и «Удача», которая слегка уменьшала количество бесплодных

попыток.

Но всё равно, даже после завершения сборки предмета или апгрейда, оставалась вероятность того, что изделие... не будет работать. Суровые требования к процессу крафтинга возмещались высокой эффективностью предметов, собранных реальными людьми. Поэтому и стоили они запредельно дорого.

Ника заработала достаточно, чтобы купить в Третьем Обводе собственную локацию. Используя навык «Терраформирование», создала неприступную территорию, огороженную скалами. Над ней разместила магнитную аномалию, выводящую из строя все летательные средства, кроме летающих бизоидов. Этих сбивала ПВО.

Локация получила название «Измерение-Икс».

Измерение-Икс стало своеобразным вызовом для адамитов. Каждый норовил напасть, тестируя оборону крепости. Пространство вокруг локации усеивалось трупами навсегда убитых: турели Ники обладали рандомной способностью абсолютного уничтожения. Хоть и редко, но был шанс, что атакующий терял своего персонажа после смерти.

Кладбище смельчаков служило наилучшей рекламой оружия Ники.

Отгородившись от всего мира, она продолжала клепать оружие и апгрейды, снабжая им кланы, не делая скидок даже для «Чёрной Волны». Она никому не делала скидок. Всё-таки в Адам Онлайне было мало людей, готовых потратить

тысячи часов игры на крафтинг.

Ника покидала клан именно тогда, когда наклёвывалась большая сделка по продаже апгрейдов враждебному клану. Зная об этом, близнецы старались своевременно выкупать всё, что она производила. Её оружие, надстройки и апгрейды не являлись основной причиной доминирования клана «Чёрная Волна», но вносили значительный вклад в поддержание статус-кво.

Ника лучше всех знала, что ни один из известных ресурсов в Адам Онлайне не содержал в описании строку «необходим для создания атомного заряда».

Глава 10. Грязные намёки

Для начала я и Эми Макдональд добавили друг друга в друзья в соцсети Адам Онлайн.

Эми Макдональд, человек.

Имя игрока: скрыто.

Класс: отсутствует.

Уровень: 4.

Возраст: 25 стандартных лет (количество общих лет скрыто).

Родной город: Гуанчжоу.

Политические взгляды: социалистические.

Религиозные взгляды: безразлично, то есть – буддизм.

Изучала теоретическую автоматику в Guangzhou University.

Личный девиз: «Найду и убью».

Интересно, что Эми не слишком походила на китаянку. Азиатка, да, но явно из тех, что родились от ассимилированных русских в Казахстане и Сибири.

– Эй, так нечестно, – сказала она. – У тебя профиль не заполнен вообще. Ты первый раз в Адаме?

– Просто давно тут не был.
Я открыл свой профиль и заполнил:

Леонарм, человек.
Имя игрока: Антон Брулев.
Класс: следопыт.
Уровень 0.

Возраст: 36 стандартных лет (количество общих лет скрыто).

Родной город: Брянск.

Политические взгляды: русский патриот.

Религиозные взгляды: православие.

Изучал программирование квантовых вычислительных платформ в МГУ.

Личный девиз: «В поисках цифрового бессмертия».

Пока я раздумывал, не слишком ли пафосный девиз, карточку перекрыло сообщение:

Новое достижение: «Открытая личность» +10 XP.

Ты заполнил более половины личной информации.
Продолжай в том же духе, пусть все знают о тебе всё. Особенно мошенники. Не забудь ввести пароль от банковского счёта.

В углу экрана мигнул подросший прогресс-бар. Это Нулевой Обвод, здесь очки прогресса дают за каждый пук. Лишь бы игроки поскорее прокачивались. В подтверждение этого выскочило второе сообщение:

Достижение: «Открытая личность» +10 ХР.

У тебя новый и единственный друг. Не потеряй её.

– Необычный девиз. Что он значит? – спросила Эми Макдональд.

– Ничего особого. Нужно же что-то написать.

Я достал карту и нашёл ближайший магазин «Всевидающее око».

– У тебя сколько денег?

Эми помедлила и призналась:

– Двадцать пять злотых.

– У меня шестьсот. Сначала наведемся в магазин электроники. Потом в «Десяточку». Обновим твой бронежилет, заодно пополним боекомплект.

– Спасибо. Сука-мля, эти паукоботы убивали меня так часто, что накопления ушли на штрафы. Ещё и получила «Радиационное облучение». Минус один к «Здоровью». На таблетки потратилась.

Мы покинули площадь и вышли на одну из улиц Города Зеро.

Город Зеро был намеренно построен «под старину». Каменные мостовые, обветшалые здания, сложенные из камней, поросших мхом. Архитектура напоминала то продвинутое Средневековье, какое изображали в фэнтези.

Насколько я помнил, в этих искусственных развалинах можно отыскать какие-нибудь полезные вещички. Но ушло бы слишком много времени. Да и скучно это. В подвальных помещениях водились крысы, которых можно отстреливать ради прокачки. На верхних этажах жили редкие NPC, которые могли дать квест: просили отстрелять энное количество крыс в подвалах или завалить другого NPC по надуманным личным мотивам.

Моё внимание привлекло свечение на камнях мостовой. Нагнулся и поднял патрон 10-мм. Планшет запищал.

Прочитал:

**Навык «Зоркий глаз» повышен до уровня 1: +50 XP.
Привыкай, теперь ты видишь то, что другие видеть не хотят.**

Вот, что значила ускоренная прокачка этого следопытского навыка, сразу на уровень.

Тут же в нескольких метрах заметил новое свечение. На этот раз подобрал монетку в 5 zł. Ещё через десяток метров

вторую монетку в 10 zł. Пока мы шли до магазина, я обнаружил: четыре патрона .44 (отдал их Эми), ещё 2 zł, три патрона 10-мм и какой-то непонятный инструмент, похожий на открывашку для пива. Сколько ни наводил на него планшет, описание не менялось:

Какой-то металлический предмет, похожий на открывашку. Может, это открывашка?

– Эми, у меня не хватает «Знания». Глянь описание?

Она достала планшет, но отгородила экран рукой:

– Хотя мы и друзья, но не хочу, чтобы ты заглядывал в мои статьи настолько глубоко.

Навела планшет и прочитала:

– Кортаперильяс, устройство для обрезания кончика сигар. Стоит пять злотых.

Я спрятал кортаперильяс в сумку. Место пока что есть, можно сохранять любое барахло.

#

Магазин «Всевидящее око» располагался на первом этаже храма. На крыше стояла статуя ангела. Расправив крылья, он простирал руки, передавая вниз благодать. Любой входивший в магазин попадал под её лучи, поправляя задаром шкалу жизни.

Храм был обветшалым, как и все здания Города Зеро, но действовал. В него залетали крошечные ангелы. Вероятно, для них там работал магазин заклинаний.

– Говоришь, была ангелом? – спросил я Эми. – А почему переродилась человеком?

– Хочу стать супером.

Супер – это ещё одна раса Адам Онлайна. Им можно стать, только прокачав определённые навыки человека, превратившись в суперчеловека. Кстати, неплохой вариант для меня. У суперов пониженная чувствительность к удовольствиям, но высокие боевые умения. Мне дела нет до секса и наркотиков виртуального мира. Я здесь не для этого.

– А с ангелом что случилось?

– Не хочу говорить.

– Мы же друзья.

– Для кооператива на прохождение свалки.

– Как хочешь, подруга.

Я толкнул дверь в магазин.

Вдоль длинных полупустых прилавков ходили несколько человек и один грустный голый андроид. Его лысая голова отражала тусклый свет жёлтых ламп. На обратной стороне прилавков стояли продавцы, одетые в одинаковые клетчатые рубашки.

Среди рекламных плакатов выделялся один с изображением мёртвого бота техподдержки типа Арилд – вместо глаз крестики – и заголовком «Белокурые бестии».

– Ну офигеть, – сказала Эми, прочитав условия квеста. – Почему я не знала? Завалила бы ботов с удовольствием.

Я вынул неймтег бота и положил на прилавок. Продавец повертел его в пальцах и бросил в корзину под столом:

– Спасибо за участие в акции. За первый неймтег вы получаете одно бесплатное улучшение для планшета или денежный эквивалент. Следующий этап: принести пять неймтегов.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.