

The illustration depicts a large, translucent, blue-skinned figure with a skeletal face and a wide, toothy grin, looming over a smaller, bald, muscular man. The man is crouching in a dark, rocky environment, looking up at the larger figure with a determined expression. A large, sharp, golden-brown object, possibly a sword or a piece of rock, lies between them. In the foreground, there are some red, spiky plants. The overall style is dramatic and high-contrast, with a focus on the physical forms and the intense gaze of the characters.

Арт Богданов

Работа для Бога
Урок первый

16+

Арт Богданов

Работа для Бога. Урок первый

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Арт Богданов

Работа для Бога. Урок первый / Арт Богданов — «ЛитРес: Самиздат», 2018

Они не просили, но их воскресили из мертвых. Собрали из разных времен и народов. Они - последний шанс человечества на жизнь и развитие. Отныне этот сброд - новые боги планеты, на которой почти не осталось жизни. Однако время и силы ограничены. И не все доживут до конца этого урока жизни...Обложка Елена Лукс.

Глава 1

Первое, что я ощутил – это боль. Несильная, но жутко неприятная. Как будто отсидел ногу и кровь, ринувшаяся по венам и сосудам, жжёт и покалывает, но как можно отсидеть все тело сразу? Мысли медленно ворочались в пустой голове, словно патока, затекавшая в огромную цистерну. Даже не мысли, а какие-то образы. Попытка пошевелиться ни к чему не привела, только боль в некоторых местах стала острее чувствоваться. Веки лишь слегка дрогнули, но этого было достаточно, чтобы свет острой бритвой резанул по глазам.

Среди мыслеобразов начали проскакивать слова, следом за словами снова тянулись образы и ощущения к ним привязанные. Появились эмоции. Беспокойство, непонимание, страх.

Кто я?! Что я?! Где я?! С каждым из этих вопросов появлялись новые чувства и сильнее всех стал страх. Даже паника. Рефлекторно я постарался встать, понять, определиться, но ничего из этого не вышло. Только мысли и образы сильнее заматались в голове от очередного светового удара по глазам, словно вспугнутые мотыльки. Страх накатил с новой силой, придавливая лавиной новых вопросов.

Андрей. За это слово я ухватился как за спасительную соломинку. Это важно. Что оно значит, я ещё не понял, но от него веяло чем-то родным. Десяток лиц промелькнул перед внутренним взором, но как то вяло и серо, а вот слово осталось. Имя. Это моё имя! Почему-то это меня успокоило. Паника отступала, как и резь по всему телу. Появились запахи и звуки. Пахло странно. Пылью и чем-то горелым. Из звуков только лёгкие шорохи и резкие громкие щелчки потрескиваний.

Некоторое время я лежал, ощущая блаженство в теле от уходящей на задворки сознания боли. Теперь покалывало только пальцы рук и ног. С десятой попытки я все же смог открыть глаза и, сощурившись, оглядеться. Надо мной висело низкое грозовое небо, иногда сверкая отсветами бесшумных молний. Конечности стали слушаться лучше, но все равно ощущал себя больным и немощным стариком.

Я кое-как поднялся на ноги. Вокруг пологие оплавленные стенки немаленькой воронки. Метров тридцать в диаметре и десяток глубиной. Откуда я это взял, не знаю, но складывались именно такие ощущения. Попытка пройти не имела успеха и, запутавшись в ногах, свалился на землю, при этом больно ударившись. Выставленные руки просто не смогли сдержать вес тела и хоть как-то облегчить мою участь.

Внимание! Вами получена основная характеристика «Выносливость». Добавлены шкалы «здоровье» и «бодрость»!

Выносливость – 1

Жизнь – 5/10. Бодрость 1/10.

Внимание! Выносливость отвечает за вашу жизненную энергию и скорость регенерации. Будьте внимательны! Смерть вне уровней приведёт к окончательной гибели.

Приехали! Что-то в этом было жутко знакомо, но в тоже время вызывало чувство удивления и неправильности. И что теперь делать? Внутренний голос подсказывал, что правильным решением будет некоторое время лежать и не шевелиться. И голос разума не ошибся. Перед моими глазами медленно, но уверенно цифры начали расти, а шкалы заполняться и менять цвет от оранжевого и красного к зелёному. Повисев перед глазами, сообщение резко свернулось и улетело куда-то вправо и вниз. На периферии остался только небольшой значок и две полупрозрачные полосы.

Когда обе шкалы стали приятного зеленого оттенка, я снова поднялся на ноги. В этот раз старался делать все аккуратно.

Внимание! Получена основная характеристика «Сила». Сила отвечает за все действия, связанные с физическими нагрузками.

И снова резануло чувство неправильности и чего-то знакомого. А ещё чего-то не хватало. Через пару шагов повысилась выносливость на единичку.

Внимание! Добавлена основная характеристика «Ловкость». Ловкость отвечает за скорость передвижения и точность движений.

Я уже перестал удивляться и принял это как данность. Тем более странностей и без этого хватало. Я был голым. Абсолютно. Все мои чувства вопили о том, что это неправильно и нужно что-то с этим решать. Пока меня не встретили другие люди, которые этого точно не поймут и не оценят.

Внимание! Вам предложено обучающее задание: «Первые шаги». Задача: выбраться из точки появления. Принять? «Да/Нет». Награда: 30 ед. опыта.

Да. Как будто у меня есть выход. Я поковылял к краю воронки, с трудом передвигая ноги. Сгибать я их боялся, так как сил явно маловато, а риск чересчур большой. Умереть окончательно почему-то не хотелось. Хотя и было в этом предупреждении что-то сюрреалистичное. В душе была уверенность, что умереть не окончательно ещё более странно.

По мере движения шкала бодрости слетала в красный сектор и приходилось долго стоять на месте. Зато добавили три выносливости, две силы и одну ловкость. Мысли упорядочились и теперь я думал сугубо словами, а не безымянными образами, как дите малое. Что тоже радовало. Я все ещё не помнил, кто я такой, однако воспоминания, пусть по капле, но возвращались. Амнезия, всплыло название, зацепив за собой запах больницы и образы людей в белых халатах.

Подъем дался с большим трудом и с некоторыми сложностями, вроде подвёрнутой ноги.

Получена малая травма «растяжение сухожилий голеностопа». Штраф: Снижение параметра ловкость на 12%. Время действия: 3 часа.

Чудно. Обычно травмы заживают намного дольше, да и боль быстро прошла, оставив после себя лёгкую ломоту и хромоту. Ещё одна странность в общую копилку. И чем дальше, тем их больше. Во-первых, небо. Тяжёлая свинцовая хмарь безостановочно бурлила над головой, время от времени озаряясь яркими бликами молний, но ни грома, ни самих разрядов не было. Так же на землю не упало ни капли дождя. Редкие порывы ветра несли мелкую пыль, а воздух был жарким и сухим. Я бы сказал душным, что явно не вписывалось в пейзаж. Во-вторых, сама воронка. Я оказался в эпицентре взрыва, но не пострадал. Запах гари и странные щелчки объяснялись остывающей землёй, сплавленной до состояния серо-бурого стекла.

На верху воронки мне открылся местный пейзаж. Глино-каменистая пустыня, разбавленная отдельными проплешинами буро-фиолетовых растений с редким вкраплением тусклой зелени и охры. Самое высокое из растений, явно кустарник, не выше моего пояса. Точнее не определить, потому как местность на расстоянии сотни метров вокруг воронки была выжжена.

Задание «Первые шаги» выполнено! Награда 30 ед. опыта.

Уровень 0. (30/100).

Вам предложено обучающее задание «Выживальщик». Условия: 1. Найти воду. 2. Найти еду. 3. Найти укрытие. Награда: 30 ед. опыта за каждый пункт. Принять? «Да/ Нет».

Все чудесатей и чудесатей. Естественно «Да». Осталось совсем ничего – найти все это. В пустыне! Думаю, та ещё задачка. Я огляделся вокруг в поисках полезных вещей. Думается мне, что еда тут только бегущая и вряд ли сама захочет пойти ко мне в котёл. Несмотря на то, что ни котла, ни огня, ни магазинов поблизости я не встречаю. Из полезных предметов только спёкшаяся до состояния стекла почва. Вооружившись булыжником размером с мою голову, я с силой приложился к краю воронки, иссечённому трещинами и сколами. После третьей попытки часть стеклянной массы разлетелась осколками, чудом не задев мою тушку. Что-то мне подсказывает, что мои 50 единиц жизни для серьёзного ранения маловато.

С трудом отыскав пригодный для лезвия осколок, я столкнулся с новой дилеммой. Рукоятки нет и сделать ее не из чего. Сам я голый, босой и даже не простоволосый, а просто лысый. Это я определил эмпирическим путём, почесав затылок в задумчивости. Интересно, это так и надо или же у меня ранее была другая причёска? Бровей, кстати, тоже нет, так что, скорее всего, это новоприобретённый стиль.

Аккуратно обстучал тыльную часть моего будущего ножа и, убрав все острые грани, взялся за рукоять рукой. Вроде нигде не режет, но до эргономичности далеко.

Первый же оазис, если так можно назвать проплешину с убогой растительностью невнятных расцветок, разочаровал до глубины души. Никакого движения или хотя бы нор и следов. Тишина и мертвенный покой. Даже ветер не колышет траву. Растения жёсткие, суховатые с тонкими и длинными листьями. Зато пара листьев и волокнистых стеблей неплохо заменили рукоятку.

Стеклянный нож. Урон 12. Прочность 25/25.

Внимание! Получена основная характеристика «Интеллект». Интеллект отвечает за все, что связано с мозговой деятельностью, обучением, информационной поддержкой и мощностью оперирования магической энергией.

Добавлен навык «Оружейник».

Круто. Ещё и магическая энергия какая-то. Что тоже вызывало странное ощущение. В голове появлялись картинки, связанные со всей этой ситуацией в целом, но были они какие-то упрощённые. Первое слово, приходившее на ум – мультяшки. Что совсем не вязалось с окружающим меня миром, абсолютно реальным и детальным в мелочах, что, впрочем, не убавляло и не объясняло его странностей.

Очередная странность тут же не замедлила явиться. Далеко справа от меня небо пробил непонятный объект и, оставляя за собой инверсионный след, упал на землю. В месте пробития облачного покрова ударил яркий солнечный луч света, словно на пару секунд включили мощный прожектор, что на фоне серого неба смотрелось особенно эффектно.

В неизвестном мире, в неизвестной точке, с неопределёнными целями, нет правильного направления движения, как и смысла двигаться, так что новая странность только добавила определённости. Теперь понятно куда идти и зачем.

Ориентироваться на плоской равнине не так уж и просто. Нет ни деревьев, ни мха на них, чтобы определить стороны света и с солнцем, при такой облачности, так же проблемы. Компас сделать не из чего. Откуда я знаю такие вещи не понятно, но все же радует. Мозг постепенно восстанавливается, заполняясь фрагментами памяти. Если поначалу я мыслил образами, затем простыми словами и рублеными фразами, то сейчас размышления стали более сложными с заковыристой терминологией, которую я начал понимать.

Вооружившись ножом и небольшим булыжником в качестве метательного оружия, я отправился в путь, приблизительно прикинув, где упал странный объект. Через каждые пару сотен шагов я останавливался и слегка менял курс, отклоняясь вправо на пару градусов. Ещё одно непонятное знание, но с полной уверенностью, что так надо. Правая нога толчковая, потому, если идти по кажущейся прямой, будешь с каждым шагом сворачивать на долю градуса влево. И в итоге будешь ходить по очень большому, но кругу.

Через пару часов хода оазисы стали чуть ярче и больше. Пару раз я заметил кое-какое движение в кустах колючего растения. Но полной уверенности в увиденном не было. Появились две шкалы «голод» и «жажда» подчёркивающие внутренние ощущения. Если с голодом можно было потерпеть, то жажда уже подступила и шкала ее скатилась до половины. Выбрав оазис поперспективней, я ножом попробовал откопать колодец, впрочем без особого результата. Только снизил прочность ножа до половины.

В целях эксперимента сломал один из кустов. Сухая поверхность издавала звонкий звук, словно кость, но внутри имелась белая густая мякоть, похожая на манку. Осторожно лизнул, в

надежде не отравиться. Пока выжидал время, рассмотрел растение более внимательно. Никаких ассоциаций, кроме верблюжьей колючки в голову не приходило.

Желаете назвать этот объект «Верблюжья колючка»? Принять: «Да/Нет»

Очень интересно. Нажимаю мысленным усилием «да» и тут же, рядом с растением в моей руке, появляется надпись с новоприобретённым названием.

Получен навык «Естествознание». Навык повышает количество и качество получаемой информации при исследовании окружающего мира.

Получена вторичная характеристика «Суть вещей». Суть вещей позволяет идентифицировать предметы и изучать их свойства, а так же взаимодействия предметов.

Приятно, что хоть плюшку дали, потому как внутренности растения, если и были съедобными, то ничем не могли мне помочь. Вкус терпко-горький с отвратительным послевкусием. Да и маловато их. С целого куста в десяток веток и размером по пояс едва наберётся сотня грам. Но вот внешняя часть меня заинтересовала. Твёрдая и звонкая. Может пригодиться. Вооружившись двумя булыжниками, я решил расплющить пару ветвей, чтобы проверить щепки на пригодность для моих нужд.

Получена 1 единица опыта!

Уровень 0. (31/100)

Не понял! Внутренний голос почему-то сильно удивился. По всему выходило, что опыт можно получить, выполняя задания от системы, либо кого-то убив. Неужели эта колючка живая?! Повторив пару ударов в тоже место, я не добился никакого результата. Зато снова получил единицу опыта, расплющив ветку в трёх других местах. Причём, дали лишь при последнем, третьем, ударе. Нужно разбираться.

Щепки мне понравились. Тонкие, длинные и относительно прочные. Вооружившись парочкой других зубочисток, я стал ковыряться в белой каше внутренней части растения. Через минуту все стало более-менее понятно. На свет божий из каши я извлёк белёсое длинное тело червя, размерами чуть толще волоса. Глист какой-то. Я брезгливо сморщился, вспомнив, что касался этой гадости языком.

Желаете назвать существо «Глист какой-то»? Принять: «Да/Нет»

Э, нет! Я мысленно отказался. Сосредоточившись на паразите, я назвал его верблюжьим червём, что было воспринято системой как моё желание обозвать эту гадость. Подтверждаю. Плюс единичка к сути вещей и естествознанию. Над червём тут же появилась дополнительная надпись с показателем уровня. Единичка. Что ж, логично. Это явно не рейд-босс. Стоп! Что такое рейд-босс? В голове проносятся ряд непонятных картинок и по-прежнему мультяшных существ. Ладно, с этим разберёмся позднее. Но два вывода меня порадовали. Во-первых, жизнь тут есть и если есть черви, значит, и будут те, кто ими питается. Во-вторых, это поможет мне в прокачке. Внутренний голос, к которому я старался прислушиваться, рекомендовал не пренебрегать этим. Особенно актуально это было в свете предупреждения, что смерть вне уровней станет окончательной.

Едва я отошёл от одного важного события, тут же случилось второе. Небеса снова разверзлись и на землю рухнул ещё один объект в лучах яркого света. В этот раз снова правее моего курса и явно поближе. Пожав плечами, я направился в новом направлении. Не факт, что я не сбился с пути на прежнем курсе, а так есть хоть какая-то гарантия, что не промахнусь.

За следующий час я отмахал всего пару километров. Большую часть времени занимала прокачка на проплешинах. Я не пропускал ни одной верблюжьей колючки, размочаливая стебли до состояния каши. Из самого основания особо крупного куста соорудил рукоять для ножа.

Пейзаж вокруг стал меняться. Появились каменистые насыпи или даже огромные валуны. Флора тоже стала богаче, а вот фауна все так же не показывалась на глаза, хоть пару

раз и попадались следы кого-то мелкого. То ли ящерицы, то ли мыши. Последним открытием оказался «скелетон». Растение, напугавшее меня до жути и потому заслужившее такое название. Он сильно походил на изуродованный скелет – из толстого сегментного столба во все стороны расходились дугообразные ребра ветвей, правда, направленные вверх, а не вбок. Венчала это безобразие уродливого вида коробочка, наверное, с семенами. Ребра покрыты темно-бордовым пухом, что со стороны создавало полное ощущение остатков мяса на скелете. Жуть!

Однако внутренности этого растения привлекли моё внимание. Густая мякоть, терпкая на вкус. Сначала я хорошо размочалил ее острыми щепками, проверяя наличие паразитов, а потом только слизнул каплю. Некоторое время прислушивался к своим ощущениям, но ничего не происходило. Затем сделал небольшой глоток этой кашицы. Шкалы голода и жажды едва заметно дрогнули в сторону увеличения. Немного помучавшись, насобирав ещё мякоти и уже полноценно глотнул.

Дальше пришлось дрожать и бояться. Система выдала оповещение о химическом и радиационном отравлении. Я лежал на земле, со страхом наблюдая, как снижаются мои жизненные показатели. Но через время немного отпустило. Естественная регенерация вполне справлялась с отравлением.

Внимание! Получена основная характеристика «Дух». Дух отвечает за все виды сопротивление всем видам урона.

Внимание! Получена вторичная характеристика «Иммунитет»! Иммунитет к растительным ядам +1%. Иммунитет к тяжёлым изотопам +1%.

Обратите внимание! Процентный показатель не является абсолютным, а отображает усиление сопротивляемости от базового значения.

Понятно. Хорошо, что предупредили. А то раскачал бы до сотни иммунитет и отлетел бы на респ от обычного грибочка. Ведь 100 % показывает лишь то, что моя печень стала в два раза эффективней, но и только.

Я с подозрением уставился на скелетон, валяющийся рядом со мной. С одной стороны, голод и жажду он понемногу, но устраняет. А вот то, что травит меня не очень хорошо. Или все же хорошо? Если им долго питаться, то возрастёт сопротивление от ядов и радионуклидов. Да и замены ему пока нет.

Ещё около часа я валялся на земле, время от времени делая средний глоток внутренностей растения. Шкала сытости заполнилась на две трети, а вот с жаждой почти ничего не решилось. Процентов пятьдесят всего. Мало. Зато поднял дух на три единицы и довёл иммунитет до пяти процентов.

Я все же решил двигаться вперёд. Чем дальше я продвигался, тем больше менялся пейзаж. Камни становились все больше и оазисов с растительностью также прибавилось. Я подбирал все, встреченные на пути, колючки, и прямо на ходу плющил их двумя булыжниками, зажав нож подмышкой. За плечами у меня висел скелетон, который я подвесил за его ребра-ветви. Время от времени я останавливался на привал и поглощал слегка ядовитую, но все же съедобную мякоть.

По мере движения моя голова наполнялась мыслями и образами, порой не понятными. Обрывки воспоминаний, лиц, предметов. Ещё минуту назад я о них не знал, и тут же они выскакивали как чёртик из табакерки. Хотя причём тут чёртик и табакерка, я пока не понимал. Но думаю, раз появилось такое словосочетание, у него скоро появится и смысл.

Ориентироваться как на местности, так и во времени оказалось очень сложно. Я не представлял где я, как тут оказался и что делать дальше. Задание «Выживальщик» давало хоть какую-то цель, но вот выполнить его никак не получалось. Видимо, обе шкалы нужно заполнить до граничного значения. Что, судя по окружению, задача не из самых простых. Особенно меня беспокоило отсутствие воды. Жажда убивает быстрее голода и очень ослабляет организм. Несмотря на наличие шкалы, ощущения сухости во рту говорило, что все ощущения остались

прежними и настоящими. А ещё это странное небо, которое просто обязано пролиться дождём, но по-прежнему бурлит над головой, сверкая разрядами молний. И по-прежнему сухой ветер носит пыль.

Вскоре я добрался до нового рельефа. Дорогу мне преградила каменная дюна, с гребня которой я увидел новые и новые дюны. А вот то, что у подножия их растительность стала существенно богаче, меня порадовало.

– «Умный в гору не пойдёт. Умный гору обойдёт. – сказал муравей, шагая вдоль рельсы». – Хмыкнул я, подбадривая сам себя, потому как сделать это больше было некому. Внутренний голос сопротивлялся путешествию по удобной ложбине и требовал ломиться сквозь ноголомный рельеф. Этому голосу я почему-то доверял, потому с тяжёлым вздохом спустился с первой дюны, чтобы тут же взобраться на вторую.

Вскоре начало темнеть. И во весь рост встал вопрос о ночлеге. То, что я не видел живности, не значит, что ее тут нет. Мелкие шорохи по кустам и следы я замечал достаточно часто. А если есть мелочь, то будет и тот, кто ею питается.

Вскоре нашёл огромный валун, торчавший из дюны под углом. Аккуратно подёргал его, потом так же осторожно попрыгал на нем сверху. Держится крепко и привалить не должен. Собрав ещё десяток камней, максимально доступного для моей силы веса и размера, соорудил баррикаду и забился в маленькую рукотворную пещерку. К тому времени уже почти совсем стемнело.

Внимание! Выполнено одно из условий задания «Выживальщик»: найти укрытие. Награда 30 ед. опыта.

И то хлеб. Хотя хлеб в награду был бы лучше. Но чего нет, того нет. Заснуть долго не получалось. Теснота пещерки не позволяла удобно выпрямиться и приходилось лежать в позе эмбриона. Вокруг заметно прибавилось звуков, пугающих своей непонятностью. Внутренний голос совсем не успокаивал. Вот тот громкий и резкий стрёкот мог принадлежать обычной цикаде, а вот то тихое шуршание, как мышке-полёвке, так и крадущемуся тигру. Хотя откуда в пустыне тигры? Ну, львы же в саванне обитают? И гиены. Черт, мой внутренний голос, похоже, параноик! Да и само наличие этого голоса слегка пугает. Выглядит как диагноз для комплекта из рубашки Пьеро и таблеток Дуримара. Ещё бы понять, кто это! И что это за полено с длинным носом. Память, давай-ка, восстанавливайся. Тут и без таких загадок тошно!

С наступлением темноты пришла лёгкая прохлада. Только теперь я осознал, насколько душно и жарко было днём. Вскоре усталость взяла свое и я забылся тревожным сном, постоянно вскидываясь от очередного резкого звука или тихого шороха осыпающихся камней. Потому с наступлением утра, я с великой радостью вылез из своего укрытия. Тело ломило от неудобной позы, да и, в целом, состояние было разбитым. Даже появилось сообщение об уменьшенной регенерации бодрости.

Внимание! Получен ежедневный бонус. Развитие – 5 ед. опыта. Слава – 0 ед. опыта.

Хоть какая-то радость. Ещё бы понять, что за слава и с чем ее едят. Слово то понятное, но кто меня тут славить будет в этой пустыне, где даже тараканы не живут.

Но делать было нечего, только идти. Оставаться на одном месте – это стопроцентная смерть. Через час пути дюны стали выше и круче, но вот долинки между ними радовали. Растения заметно преобразились в сторону разнообразия и размера. Появились следы и пару раз я слышал шуршание в блеклой, но густой траве. Однако заметить, кто его издаёт не успел. Нашёл ещё пару скелетов, что позволили на некоторое время замедлить падение уровня жажды и голода. Попутно я истреблял глистов, не пропуская ни единого куста встреченного на пути.

Внимание! Получен уровень. Опыт 101/300.

А черт! Гадство! Все равно, если умру теперь снесёт весь опыт и я умру окончательной смертью. Ведь после смерти снимают пятьдесят процентов опыта нужного для набора следу-

ющего уровня. Выходит для выхода в ноль мне нужно еще сорок девять единиц. По крайней мере, так пояснило всплывающее окошко при получении.

Я тут же ринулся дробить колючки, аккуратно переставляя ноги в траве долинок. Внутренний голос твердил, что в пустынях большая часть маленьких существ ядовита, иначе они не выживут в местном биоценозе. Успокоился я, только когда опыт перевалил за сто пятьдесят единиц. Теперь если умру, прогресс откинет к началу, но есть шанс воскреснуть. Как это все будет происходить не совсем понятно. В интерфейсе я не нашёл никаких гайдов или мануалов. Логи поднимались, но ничего нового, кроме уже прочитанных сообщений, я не находил.

Странно это все, непонятно и неестественно. Но вокруг ни одной живой души, кроме шустрой мелкой живности, которую ещё ни разу толком и не заметил, так что задвигать претензии некому. Никаких чатов и службы поддержки. Откуда я о них знаю и почему они обязательно должны быть, тоже вопрос без ответов.

Вскоре дюны стали ещё круче и пришлось уже искать места, где получится перебраться. Я думал, что придётся все-таки шагать вдоль линии, когда вышел к огромному каньону. Стометровый пологий склон заканчивался обрывом. Другой край каньона отвесной стеной начинался метрах в трёхстах и уходил влево и вправо на приличное расстояние. По крайней мере, я его край не видел. А вот дно каньона меня порадовало. Во-первых, там была достаточно густая растительность и первые, встреченные мной, деревья, пусть с бурыми листьями и болезненным общим видом. Во-вторых, там была вода. Несколько мелких прудиков поблёскивали темными отсветами сумеречного света, но это куда больше, чем я мог только желать. Для меня уже лужа за счастье. А вот спуск меня озадачил. На глазок в нем метров семьдесят достаточно крутой и отвесной стены. И насколько я знал, подниматься по скале куда проще, чем слезать с неё. Я немного прошёлся влево по пологому краю, к приметной куче камня на дне каньона. Как и ожидалось, здесь относительно недавно произошёл обвал. Рельеф стены стал более рваным, а глубина уменьшилась за счёт горы камней на дне. Такие горки были вдоль всей стены, но в этом месте она была раза в два выше остальных. Итого, мне придётся спускаться метров пятьдесят. Много и страшно. Но выхода нет. Жажда сушит рот и глотку, а шкала помаргивает оранжевым. Но торопиться нужно не спеша.

Я вернулся в ближайшую долинку. Надёргав жёсткой травы, сплёл по-быстрому несколько верёвок. Спуску они никак не помогут, но вот мой нож нужно взять с собой, освободив руки. Я сделал небольшую петлю на конце рукоятки, после чего завязал ещё одну верёвку вокруг пояса. Немного подумав, прикрутил ещё две к правому бедру. Во всю эту конструкцию и засунул нож. Залез для пробы на один из крутых утёсов дюны. Неплохо. Хлипко, но держит и не мешает. Трава жёсткая и достаточно прочная. Если делать верёвку долго и тщательно, то можно и канат до самого дна спустить и такой, что и меня выдержит, но на это уйдёт пара недель, которых у меня просто нет. Придётся рисковать. Попробовал слезть с утёса для тренировки.

И тут же система дала мне достижение «Скалолаз». Что увеличивало силу моих пальцев на один процент. Та-а-а-ак! Пока не будем торопиться. Ещё пару часов я влезал и спускался с различных утёсов, в перерывах отдыхая и поедая внутренности скелетона. После пятого ранга скалолаза, что дало мне дополнительно 15 % к цепкости рук, понял, что тянуть больше нельзя. Наверняка, жажда в красном секторе сразу же меня не убьёт, но будет ослаблять, что повышает риск сорваться, оставшись без бодрости на середине пути.

Поехали! Как сказал некий Гагарин и почему-то полетел. Да что с моими мозгами?! Но противиться ощущениям не стал и окропил ближайший камень, за неимением автобусов и колёс. На удачу. Хоть лететь мне совсем не хотелось. Но даже если придётся, вдруг поможет приземлиться удачно.

Спуск прошёл куда легче, чем я ожидал. В месте недавнего обвала имелось достаточно трещин и торчащих из скалы камней. Приходилось постоянно проверять их на прочность,

постепенно усиливая нажим, но это лучше, чем ползти по ровному и выглаженному ветрами и дождями отвесному склону. То, что на скалах виднелись вертикальные следы эрозии, радовало. Это говорит о том, что дожди здесь все-таки бывают. А где дожди, там и жизнь.

Сполз я достаточно далеко от воды, потому помчался, перепрыгивая через осколки скал, валяющиеся повсюду. Первый прудик меня не устроил. Мелкий, со стоячей, мутной и воняющей водой. В другое время я бы рискнул, но впереди были ещё несколько водоёмов. Я пробрался сквозь явно больную и хлипкую растительность к самому большому пруду, что заметил ещё сверху. Раздвинув нечто среднее между бамбуком и камышом, я провёл по воде рукой, разгоняя мусор и ряску. Открылась гладкая поверхность довольно чистой воды. Я припал ртом к поверхности, буквально постанывая от удовольствия. Живительная влага заполнила желудок, снимая неприятную резь в нем.

Внимание! Выполнено условие задания «Выживальщик»: найти воду. Награда: 30 опыта.

Я отмахнулся от системки, продолжая хлебать воду про запас. Наверное, потому я не заметил странного плеска в камышах. И лишь чудом успел прикрыть лицо рукой, когда из воды выскочила огромная пасть, принадлежащая не менее огромной змее. Два длинных клыка врезались в мою руку, открывая кровотечение. Я в отчаянии рванулся в сторону, вырывая руку из пасти и ещё больше разрывая рану. Кувыркнувшись через голову, я помчался не разбирая дороги. Тем не менее, пока инстинкты гнали меня, подстёгивая животным ужасом, часть меня сохранила каплю рассудка. Правая рука сама по себе схватила нож, на ходу срезала мой убогий поясok и туго обернула вокруг руки чуть повыше локтя.

Оглянувшись, я застонал. Фантастически огромный питон нёсся за мной, изгибаясь волной. И если его скорость уступала моей, то совсем немного. А вот моя бодрость вместе с кровотечением и уполовиненным здоровьем делали меня лёгкой добычей. Все, что мне осталось, это метнуться к скале. Только высота спасёт. Я уже взобрался на самую большую кучу, оказавшуюся поблизости, когда питон пополз по ней вверх. И тут камень под моей ногой ушёл куда-то в сторону и я с матерным криком, покатился вниз, разбивая лицо и ломая запястье. Все! Это конец.

Внимание! Получена основная характеристика «Удача»! Характеристика удача отвечает за взаимодействие вашего тела с миром на высших уровнях Вселенной.

Внимание, получен уровень!

Внимание, получен уровень!

Я отмахнулся, с ужасом наблюдая, как уходит жизнь вместе с кровью, стекающей на камни. Регенерация не справлялась.

Идиот! Я лихорадочно вызвал интерфейс и ввалил все полученные очки характеристик в выносливость, моментально увеличив свое здоровье и скорость регенерации. После чего старался не шевелиться. Даже дышал через раз, наблюдая за шкалой здоровья. Оно все ещё сползало вниз, но уже не столь пугающе быстро. Через время все же бар здоровья остановился, подрагивая в обе стороны. Раны затянулись темной корочкой. Ещё около часа я просто лежал на горячих камнях, не имея сил и желания двигаться. Вот только, вместе с потерей крови, вниз ушла и шкала голода. В конце концов, голод достиг своего дна и регенерация замерла на месте.

Пришлось вставать. До сих пор, я не совсем понимал, что же произошло. И только спустившись с кучи камней, все понял. Вызванная моим неловким падением лавина привалила незадачливого охотника и особо удачный камушек, весом в полцентнера, просто сплющил голову питона. Не знаю всех тонкостей местной системы, но, похоже, это приписали мне. С другой стороны, лавину таки вызвал я. Отсюда и характеристика «Удача». Без неё такое стечение обстоятельств просто невозможно.

Я тут же ножом распорол кожу змеи. Бело-розовое месиво не добавляло аппетита, но мерцающая зловеще красной и очень тонкой полоской шкала голода заставила поморщиться и аккуратно проглотить кусок сырого мяса. Через несколько секунд шкала дёрнулась вправо и тут же улетела влево. Понятно. Мало. Подождал ещё минуту, но значков опасности не появилось. Ещё один кусок ушёл в желудок. Эффект тот же. Мгновенный рывок шкалы вправо и тут же падение. Снова мало. Однако можно понять. Я потерял слишком много крови. Да и повышение выносливости не проходит бесследно. Появилось стойкое ощущение зависимости этой характеристики от мышечной массы тела. А нет массы, нет и выносливости. Даже если у тебя амнезия, логика наше все. С этой мыслью я проглотил очередной кусок. Аппетит мне заменила мстительность. Ну, кто тут крутой? Кто кем обедает? А?!

Четверть часа я набивал живот мясом того, кто хотел набить свой живот моим. Вот такая вселенская карма. Делал я это аккуратно, потому как через несколько минут все же вылез значок отравления, но наученный горьким, по всем параметрам, опытом на скелетонах, я не торопился. Здоровье и голод постепенно зеленели. В конце концов, зазвучали фанфары и я стал обладателем ещё 30-ти очков опыта. Следом прилетела системка.

Внимание! Доступен квест: «Хищник». Вооружитесь достойным оружием, что сделает вас грозой местного ареала обитания. Награда: 500 опыта.

Легко сказать! Конечно, у моих ног уже лежит представитель местного ареала двенадцатого уровня, но что я могу создать? Тут из травы сплести трусы уже подвиг. Я, кстати, пытался изначально сделать это. Нагота давила на мозг и внутренний голос требовал прикрыть чресла, но вот набедренная повязка из травы немилосердно резала и саднила. В итоге, победил-таки логичный эксгибиционизм, а не этичный мазохизм.

Однако лежащая передо мной змея многое меняла. Я как мог, обрубил ей голову и стянул кожу словно носок.

Внимание! Получен навык «Шкуродер». Теперь для получения лута не обязательно прикладывать усилия. Просто притроньтесь подходящим инструментом к мёртвой туше. Обратите внимание! От качества разделочного инструмента и навыка зависит количество и качество добычи, но туша останется. Для повышения навыка вы можете попробовать доделать то, что не сделал за вас навык.

Все это прикольно. Вот только день уже перевалил далеко за полдень. А спать на открытой местности, где живут такие монстры сомнительное удовольствие. У этого Каа, без вариантов, есть и мама с папой, и брат с сестрой, и самый жуткий зверь – тёща.

Я потёр виски. Что-то в голове стало тесно. Много мыслей проявилось, но в абсолютно хаотичном порядке. Тёща? Самый страшный зверь? Черт! Вот внутренний голос согласно кивает и даже машет руками, сигнализируя о красном уровне тревоги, а мысли рисуют обычную женщину средних лет. И что с этим делать?

Однако весь хаос мыслей не отменяет того, что пора прятаться. До ранга «Хищник» мне слишком далеко. И что делать с содранной кожей? И мясо! Куда его девать?

Закрыв глаза, я расслабился, позволив вихрю мыслей увлечь меня своим потоком, растворился в них. Глина. Огонь. Соль. Дым. Жара. Снова соль. Соль. Е-323. Е-512. Смерть. Улыбающаяся во все тридцать два зуба девушка радостно предлагает купить мне смерть. Черт!

Я вскинулся, словно снова змею увидел. Одно понятно – нужна соль, дым, жар и что-то ещё. Без «Е».

Осторожно пробрался к воде. Жажда снова стала подступать, потому попить воды было бы не лишним, но главное это глина. Испуганно озираясь по сторонам, я быстро напился и так же быстро наковырял со дна пластиковой массы. Не знаю, насколько эта сизая масса является глиной, но под песком и илом дна нашлось только это. Пяток ходок обеспечили меня приличной кучей массы. Последние ходки я делал уже довольно смело, правда, вооружившись неслабым кирпичом. Не уверен, что он мне сильно поможет в бою, но смелости придавал изрядно.

Под конец, я даже слегка обмылся. Раны затягивались с невероятной скоростью и с такой же невероятной силой чесались. Я проклинал всех и вся, но старался не трогать корку, прикрывшую рваную рану на руке. Запястье уже понемногу шевелилось, так что я больше не был одноруким.

Нарезав мяса от удава, замазал его глиной и... подвис. А дальше что? Нет, понятно, что огонь, запечь до золотистой корочки и продать как экзотику богатому и толстому мажору-извращенцу и его шлюхе-содержанке, едва вышедшей из-под статьи Уголовного кодекса...

Стоп! Что за на..? Мысли снова путались и метались, словно мячик для пинг-понга.

Нужно сосредоточиться на необходимом, а не ловить по памяти все, что прилетело. Огонь. Это важно. Он отпугивает зверей. Он греет. Он убивает паразитов в еде.

Я взглянул на небо. Поздно! В этой яме ночь наступит настолько резко, что я не успею дёрнуться. И на запах свежей крови примчатся звери пострашнее этого Каа, во главе со страшной «Тёщей». Почему-то это слово вызывало челюстные судороги и требовало укрыться, слившись с местным рельефом. Даже змея так не напрягала. Черт! Вот бы кто-то пояснил, чем милая, в целом, женщина, может так пугать.

Ладно, все это лирика. Я быстро откромсал несколько кусков мяса от тела змеи и обмазал их глиной. Как минимум сохранит мясо на некоторое время и перебьёт запахи, что могут привлечь настоящих хищников. Завернув это добро в подобранный лист неизвестного растения, я, преодолевая брезгливость, ещё немного погрыз сырое мясо. Всего пятиметрового удава мне не проглотить, но шкала голода слишком шустро падала вниз. Внутренний голос списывал это на слишком завышенную выносливость. Сильному телу нужно хорошее питание, иначе оно так и останется щепками, торчащими из доходяги. И тут я вынужден был согласиться. За пару часов моих метаний между трупом змеи и водоёмом руки и ноги явно приобрели дополнительную массу и теперь не выглядели убогими прутиками, торчащими из торса. Хотя по-прежнему не впечатляли. Возможно, где-то и когда-то у меня мышечный каркас был куда могучее нынешнего.

Черт! Снова лирика, а солнца хоть и не видно, но ощутимо потемнело. Нужно укрытие! Срочно.

Я сорвался с места и, поддерживая комки глины с мясом, ринулся в ту сторону, откуда пришёл. По пути лихорадочно выискивал подходящее для ночлега место. Через минут двадцать я заметил темный зев пещеры в пяти метрах над землёй. Уже стемнело настолько, что искать что-то другое не имело ни смысла, ни резона. Я размахнулся и с силой закинул туда глиняные комки с мясом. В ответ ничего не выскочило, включая бэтмэна. Черт! Мой внутренний голос по-прежнему играет со мной в странные игры. Не знаю, что это значит, но, надеюсь, такая высота для обитателей этого ущелья непреодолима, иначе придётся проверить насколько работает система возрождения, чего очень сильно не хотелось. Я зацепился пальцами за уступы и через две минуты уже оказался внутри пещеры.

Уставший разум удивился слишком ровной, хоть и колючей поверхности пола пещеры, но наступившая тьма снаружи и банальное истощение затмило все остальные чувства. Забившись в самый дальний угол пещеры, я скрутился калачиком и мгновенно отрубился. Меня даже не напряг значок радиационного заражения. Во-первых, он появился не сразу и был бледно-жёлтым с оттенками салатого, а во-вторых, мне уже было на все плевать. Слишком вымотался морально, да и физически тоже. Тело требовало отдыха.

Черт с ним, если сдохну. Хоть проверю систему респауна, а уровни снова доберу. Не впервой! Не впервой?! Тьма!

Глава 2

Когда я проснулся, на улице уже рассвело, и разбудил меня дневной свет, ворвавшийся в моё логово. Я не сразу понял, где нахожусь, однако образы прошедших двух дней в безлюдной пустыне быстро все расставили по местам и заставили собраться лучше чашки кофе поутру.

Внимание! Получен ежедневный бонус 9 ед. опыта. Слава +10 (+10 ед. опыта)

Я отмахнулся от системки.

А! Убью за кофе! Но в наличии только три куска мяса, запакowanych в глиняные комки. А вот шкала голода тревожно мигает в алом секторе на десяти процентах. Как и значок радиационного отравления.

Какого хрена происходит?! Я огляделся и... ох... нет, не просто ох... Это полный абзац. Мои мысли слегка собрались в кучу и не узнать внутренности БТРа я не мог. Бронетранспортёр был незнакомой модели, но все атрибуты присутствовали, хоть и в очень плачевном состоянии. Коррозия съела практически все металлические детали, превратив их в труху, но толстая броня, пусть и расслоилась, все ещё держалась, как и кое-какие пластиковые и медные детали. Сидение механика-водителя рассыплось вместе с самим водителем. Я брезгливо откинул в сторону пару костей и осколки черепа. Но сейчас мне не до этики и морали. Медные провода и синтетические волокна могут мне пригодиться. Снаружи ползают немалые змейки, так что этот БТР как манна небесная.

Приборная панель была незнакомой и слишком футуристичной. Однако техника была отечественной. Откуда я это взял, не знаю и сам, но некая грубость и отсутствие изыска в сторону простоты и выносливости просто кричала об этом.

Я порылся в куче мусора, в которую, непонятно за сколько времени, превратилась кабина. Большая часть оборудования, что ещё не рассыпалась сама по себе, расплзалась у меня в руках. Даже медные провода стали хрупкими, а их изоляция крошилась при любом прикосновении. Это же сколько он тут стоял?! И где это тут?! Собрав в кучу несколько ремней, кожухов и кусков деталей, я скинул их ближе к выходу.

Выглянул наружу. Все тоже ущелье и тишина. Подо мной каменная насыпь, знатно присыпанная наметённой ветрами почвой. И приблизительно треть БТРа отсутствует. Ее просто нет, словно ножом обрезают. Похоже, когда-то эту машину похоронило под землёй, вместе с экипажем и со временем обвал освободил часть корпуса, подставив его открытому воздуху. Та часть, что выглядывала из каменной толщи, рассыпалась в труху, в то время как остальная часть, прикрытая камнем, все ещё сопротивлялась.

Что же тут произошло? Как БТР смог оказаться на глубине сорока метров, ещё и в каменной толще? Ядерный удар? Возможно. Остаточная радиация, постоянно травившая меня, говорила в пользу этого. Правда, меня это не пугало. Вся эта ситуация и повышенная регенерация не позволяли воспринимать окружающий мир как нечто реальное. Игра. Вот какое слово приходило на ум. Реалистичная игра с полным погружением.

Конечно, многое говорило против этой теории. Столь сильный реализм вокруг требовал поистине невероятных программных мощностей. Я пригляделся к срезу корпуса бронетранспортёра и смог рассмотреть отдельные крупинки ржавчины на торце. Кусочком медной пластины расковырял расслоившийся край. Черт! Очень реалистично. Каждая крупинка имеет свою уникальную форму и оттенок. Я ещё мало что помню из своей прошлой жизни, но точно уверен, что такого оборудования у нас не было и быть не могло.

Тогда что происходит? Случайное научное открытие? Пришельцы прилетели с миром и своими игровыми приставками? Настоящий апокалипсис? Вопросов много – ответов ноль. Особенно напрягало сообщение о возможной окончательной смерти при потере всех уровней.

Однако проверять на себе это не хотелось. Как и сдохнуть от голода, который уже подступил к красной зоне и красноречиво бурчал животом. Ещё одна деталь излишне реалистичная для игры. По сути, игра должна быть развлечением и не особо нужные функции, по уму, следовало отключить. Например, бурчание желудка и позывы организма по утилизации отхо-

дов пищеварения. Даже боль была излишеством, лишавшим удовольствия от процесса. И все это присутствовало в полной мере, что сильно сбивало с толку.

Так ничего не решив, я все же выполнил требования организма. Мясо в глине за прошедшую ночь не прибавило в аппетитности, но выхода не было. Повысив выносливость своего то ли тела, то ли персонажа, я обрёл его на постоянный голод, пока не наберу соответствующую массу. В целом логично и, возможно, даже в будущем пригодится. Сдерживая рвотные позывы, я затолкал в себя несколько кусков мяса. После этого приступил к более детальному осмотру своего убежища.

Все вещи были сильно истлевшими. Я не нашёл ни единой тряпки, что не расплзлась бы у меня в руках. Вскоре нащупал солдатский ремень. Прорезиненная синтетика не поддавалась времени, хоть и выглядела потрёпанной. Бляха из латуни уцелела, но места спайки уже не держали, потому она утратила весь свой функционал. Но кое-как я скрутил пояс медными проводами. Особо порадовала медная пластина размером с ладонь. На неё явно что-то крепилось в истлевшем оборудовании, так как форма у неё была ступенчатой и с парой отверстий. Но немного поработать камнем, заточить край и получится неплохой нож.

Особо порадовал композитный кожух, видимо от рации. Верхняя часть расплзлась ржавой крошкой, открыв столь же непрезентабельные микросхемы. Вытряхнув остатки электроники, осмотрел находку. Получилась удобная ёмкость литрового объёма. Прямоугольная форма только в плюс, носить удобнее будет. В паре мест пошли трещины, но когда добуду огонь легко их заплавлю. Заодно сделаю отверстия для крепления. Крышки нет, но и ее можно сообразить из обычного дерева.

Кстати об огне. Ещё два куска мяса, которые на такой жаре скоро протухнут и давятся ими совсем нет желания. Что я знаю о добыче огня? Я прислушался к внутреннему голосу, расслабившись и позволив мыслям течь так, как им хочется. Вскоре всплыло пара моментов. Огниво из железа и кремня. Не вариант. Все железо здесь в труху. Найти нормальную пластину не получалось. Похоже, даже нержавейка и та рассыпалась. А как выглядит кремень, я совсем не представляю. Вроде камень, хрупкий из него даже кроманьонцы делали оружие. Но я дитя мегаполисов. Радует, что руки растут из правильного места и за свою жизнь многим занимался, что позволит не сдохнуть в этой ситуации.

Второй вариант был более приемлем. Две палочки трущиеся друг о друга. Если хочу развеселить всех змей в округе, то так и буду их тереть. Но есть и хитрость. Схема простая. Обычный лук, в тетиве которого прокручивают круглую палку. После этого поступательно двигая луком можно с большой скоростью вращать стрелу или палку. Если ее вставить в другое бревно можно добыть тлеющие угольки. Но нужен ещё трут. Что-то очень сухое, тонкое и легко воспламеняемое.

Я высунулся из своего укрытия и внимательно осмотрелся. Вроде бы тихо, но вчерашняя змейка сильно портила эту тишину. Теперь я по-настоящему боялся. И даже неподвижность пугала.

Но здесь я ничего не высижу. Слезать было страшно, но необходимо. Первым делом я вооружился булыжником. Защита так себе, но душу согревает. Невдалеке я заметил кусты с длинными стволами. Если выломать такой ствол, получится неплохое копьё. Останется только заточить его.

Куст меня порадовал. Древесина оказалась прочной и волокнистой. Пришлось повозиться пока смог выломать подходящий прут. Полтора метра ещё не копьё, но уже и не безоружный. На вершине куста оказался какой-то пух на зонтике из веточек. Должен неплохо гореть. Для трута подойдёт лучше всего. Нарвав этих веток побольше, я свалил их в кучу под БТРом.

Пришло время взглянуть своим страхам в лицо. Вооружившись хлипкой дубинкой, я двинулся к месту вчерашней схватки.

Так! Похоже, будет весело жить. На месте, где я вчера оставил тушу поверженной змеи, не осталось и кусочка мяса. Значит, я прав и здесь хватает желающих полакомиться мясом. Однако не только это меня привлекло. На месте схватки появились несколько ярких пятен изумрудного цвета. Я подошёл поближе. Даже на камнях за одну ночь разросся ярко-зелёный мох и, где позволяла почва, подняла голову сочная трава. Странно. Такое пятно я вчера пропустить не смог бы при всем своём желании. Значит, его вчера не было.

Я ткнул в ближайшую клумбу палкой и оттуда в разные стороны брызнули жуки, похожие на тараканов. Они шустро разбежались по камням, я столь же шустро отпрыгнул, от души выматерившись.

Твою мать! Мой опыт разбегается! Я тут же принялся молотить палкой по отставшим тараканам. Тараканы оказались шустрыми ребятами, но я все же прибил парочку. Опыта дали крохи, но это все равно опыт. Уж лучше так, чем снова столкнуться со змеей, размером с трубу от теплотрассы. Ещё раз пошарив по газону палкой, прикоснулся к нему рукой.

Внимание! Вами получено заклинание «Благословение кровью». Не требует маны. Для использования заклинания просто оросите своей кровью потенциально живое существо. Восстанавливает жизненные силы и чистоту генома.

Вот оно что! Я посмотрел на зелёные пятна и тут же сопоставил их со вчерашним бегом. Именно в тех местах, где из меня хлестала кровь, теперь появилась зелёная трава и буйная растительность. Что ж не самый плохой вариант. Донором быть не особо хочется, но учитывая пустыню вокруг за пару лет смогу превратить это ущелье в джунгли и райский сад. Однако после потери крови сильно хочется кушать и если не будет мяса под рукой, рискую загнуться от голода.

Но ещё есть жажда, которая немилосердно дерёт горло. Солнца за постоянной хмарью не видно, но как только рассвело, пришла жара. Колени тряслись от страха, но пить хотелось больше. Я, осторожно ступая, двинулся вдоль зелёных пятен травы. Их было очень много, но большая часть размером всего лишь с небольшой пучок. Но в некоторых местах разросся солидный газон. Пару раз прошуршав там палкой, я вспугнул белёсую многоножку противного вида и столь же отвратительную ящерицу или что-то близкое к ней. Многоножка оказалась менее проворной и подарила мне пять единиц опыта, а вот юркая ящерица одним своим сходством со змеей напугала меня до заикания.

К берегу пруда я подходил едва ли не ползком. На месте вчерашней схватки колосился огромный сноп ярко-зелёной растительности. Видимо кровь и близость воды значительно ускорили и усилили процесс роста. По здравому размышлению, я не стал туда соваться, а обошёл по дуге. И как оказалось, был прав на сто процентов. Возле этого оазиса жизнь бурлила. За несколько минут, что я крался по сухому камышу, стараясь ступать как можно тише и смотря на все триста шестьдесят градусов, успел засечь десяток сильных всплесков и на мгновение поднявшихся над водой спин. Размеры этих спин внушали ужас.

Едва я добрался до кромки водоёма, набрал в свой новый кожух воды. При всем желании дать деру, остался на месте и впрок залился водой. Шкала жажды заполнилась до предела, а я все равно вливал в себя воду. Кожух пробит в двух местах, да и испаряться на такой жаре вода будет быстро. Те пол-литра, что смогу унести в нем, меня не спасут, а значит, придётся сюда возвращаться. Возможно, уже этим вечером. Потому, пересиливая себя, оставался на месте и пил, пока вода не стала выплёскиваться рвотой. Только тогда набрал в кожух воды по самый верх и столь же аккуратно двинулся назад. Уже на выходе из чащи камыша едва не взвизгнул. Пришедшее сообщение при столь напряжённых нервах едва не вызвало припадок.

Внимание! Получена вторичная характеристика «маскировка». Получен навык «скрытность». Маскировка позволяет вам сливаться с местностью. Навык скрытность позволяет незаметно передвигаться по любым видам рельефа.

Нервы, наконец не выдержали, и я ринулся бегом к спасительной пещере с БРТом. Однако никто меня не преследовал и не собирался сожрать. Видимо в той густой зелени хватало и другой добычи для местных хищников из вершины пищевой пирамиды. Воду я по пути расплескал, но то, что осталось, оказалось ниже уровня трещин, так что, в целом, ничего не потерял.

Когда же я добрался до пещеры, мысли успокоились и разум начал работать менее суматошно, зато более эффективно. Нужно что-то делать и срочно. Долго я столько не выдержу. Либо сойду с ума от страха или закончу в зубах тех динозавров, что обитают в местном озере.

Больше всего угнетало одиночество. Логично было предположить, что те падающие объекты это такие же несчастные, как я и если найти их, выжить будет намного проще. С другой стороны, пустыня сверху каньона куда менее богата растительностью и водой, потому идти туда без подготовки чистой воды самоубийство.

Значит, нужно подготовиться к походу и не только это. Вряд ли эти люди будут сидеть на месте. Скорее всего, они, как и я, двинутся в путь и есть шанс, что набредут на этот каньон. Нужно подать какой-нибудь знак, который покажет им путь. Лучше всего пойдёт костёр с густым дымом. Но зажигалки у меня нет, как огнива или лука. Тереть палочки кажется до безумия глупым занятием. И бесполезным. Потому делаем, что можем.

Я подобрал пару булыжников и стал ровнять медную пластину, поминутно оглядываясь. На такой звук может явиться кто угодно. После того как выровнял пластину, стал ее затачивать о край камня. Медь мягкий металл, потому уже через час у меня было неплохое лезвие. Старая медь удачно лопнула в одном месте, так что получился рваный, но все же острый кончик. Это уменьшило нож до размеров указательного пальца, зато появился ещё один кусок меди с острым краем. Немного поработав над палкой и с помощью кусков проволоки, я смог создать подобие копья. Но видимо система не впечатлялась моими усилиями. Она засчитала моё изделие оружием, но квест не зачла.

Палка с острием из меди. Урон 3-5. Прочность 30/35.

Надо сказать, что я систему понимал, так как эта палка не впечатлила и меня. Немного повозившись, я соорудил из второго куска меди нож. С ним все было куда сложнее, потому как я старался максимально увеличить рабочую часть. Лезвие не желало держаться в деревянной рукояти, если не воткнуть ее до середины лезвия, что в итоге делало нож ещё более смешным оружием, чем палка с острием. Но упорство и труд все перетрут. В данном случае победили моё упрямство и полметра проволоки.

Медный самодельный нож. Урон 5-7. Прочность 40/41.

Внимание! Навык «Оружейник» повышен на 1. Получено достижение «Упорный».

Однако это лучше, чем ничего. Но этого мало. Я минут пять закидывал булыжники в зев пещеры. Больше килограмма за раз добросить не получалось, но надеюсь и этого хватит. Следом за камнями забрался сам.

Вооружившись самым крупным куском гранита, принялся крушить остатки приборной панели. Металлический каркас распушился, пластиковое покрытие расползлось, но все же панель ещё держалась. Во все стороны от моих ударов полетели ошмётки. Глухо зазвенело стекло. В порыве вандализма, я раздолбал триплексы водителя. Стекло за столько времени стало мутным, но осколки могли сослужить службу. Урожай с панели оказался небогат, если не сказать – беден. Несколько жгутов медной проводки и пара чашек с дырками от приборов. Не густо. Остальное рассыпалось в прах. Я старался найти целые детали, но выходило слабо.

После приборной панели принялся за двигатели. Их было четыре и находились они под тем, что когда-то было креслами кабины десанта. То есть холмиками под кучей мусора.

Через час я стал владельцем трёх стержней, изъеденных ржавчиной, пяти непонятных кусков металла, предположительно цилиндров и одной крутой стальной дубины. Дубинка была

убогой и так же изъедена ржавчиной. Толщина ее варьировалась от сантиметра до пяти. Но после испытания на прочность на остатках приборной панели победила все же дубина. Думаю, это была ось трансмиссии. Она знатно потеряла в объёме, но то, что осталось, выглядело куда грознее моей палки с кусочком меди. Система отказалась воспринимать ее как изделие и выводить характеристики. Точнее мне просто не хватало всяких навыков и стат для понимания сути своего нового орудия убийства мобов. Мобов?!

Я снова расслабился, ловя мысль за хвост. Мобы – агрессивные существа, на которых я должен качаться, повышая свои навыки и статус. Странно. Тараканы больше боялись меня, чем желали мне навредить. Что-то не клеится.

Ну да ладно. Есть более насущные проблемы. А именно – огонь. Не желаю больше жрать сырое мясо змеи. У меня есть сталь и есть куча камня. Неужели не смогу выбить искру и подпалить кучу пуха?

Оказалось не смогу. Нет, искры иногда летели, как и осколки камня. Я даже поднял ловкость и силу на единичку. А ещё перебил себе лодыжку. Была у меня мысль создать под пещерой оазис. Вдруг там прорастёт что-то полезное и съедобное, но по здравому размышлению я от неё отказался. Слишком впечатлили меня шины от «БЕЛАЗа», что всплывали возле самого крупного оазиса. И тут не факт, что не приползут местные Каа проводить Маугли. Однако все вышло само собой.

Моя новая дубинка искры высекала исправно, но вот пух загораться отказывался. А потом скользящий удар по куску гранита отбросил дубину в сторону моей ноги. И у меня под боком завтра будет неслабый оазис. Я ведь сам себе едва ногу не откромсал. Интересно, а она отрастёт? Хотя нет. Проверять нет желания. Болевые ощущения были такими, что я просто скатился с каменной горки, добавляя благословение из носа, брови и десятка менее ранимых мест. Однако!

Дебаф. Что это такое я представлял смутно, но представлял. 12 часов на одной ноге. Часть меня веселилась. Она точно знала, что при такой травме двенадцать суток без ноги мне гарантированы и это при должном и профессиональном уходе. А без него, я считаю покойник. Гангрена адская боль и траурный марш. А тут всего 12 часов не смогу ступить на ногу. Даже боли как таковой нет, если не напрягать увеченную конечность.

А вот другая моя часть постучала костяшками по лбу и прошептала «идиот». После чего указала на пять метров далеко не детского подъёма к пещере и напомнила про Каа.

Вот тут я действительно струхнул. Обычно хищники выходят на охоту ночью. А уже вечереет. Моя благословенная кровь привлечёт сюда все живое, что в свою очередь притащит тех, кто этой живностью питается. Абзац!

Некоторое время я просто лежал, оглядывая окрестности. В таком положении регенерация шла в ускоренном темпе. Или мне так казалось, но внутренний голос считал именно так. Лезть на скалу со сломанной ногой и избитым о камни телом глупая затея. Боль, хоть и была куда глуше реальной или как это ещё можно обозвать, но все же была. Попытки шевелиться вызывали неприятные прострелы в повреждённых местах и не факт, что я не сорвусь от болевого шока, уже достигнув своей цели. Пещера с БТРом находилась всего в пяти метрах над землёй, но это уровень третьего этажа. Не смертельно, но и проверять, как выдержит такую нагрузку моё тело, не хотелось. Пока было время, стоило подождать. Регенерация идёт постоянно, и пусть дебаф будет висеть ещё двенадцать часов, через шесть я уже смогу становиться на ногу, пусть даже с риском продлить негативный эффект. Важно вовремя сбежать при виде опасности.

От нечего делать, я стал копаться в интерфейсе. Он был откровенно убогим, если не сказать совсем никаким. Логи сохранялись и найти я их смог, но они ничего не прояснили. Никаких вопросительных значков, что открывают вспомогательные окна с пояснениями, никаких дополнительных мануалов. Все просто, дёшево, сердито.

Одно из окон открывало мои данные.

Имя: не выбрано. Фракция: не определена. Класс: не определён.

Пантеон: пусто. Последователи: отсутствуют.

Выносливость – 17

Сила – 3

Ловкость – 2

Интеллект – 1

Дух – 4

Удача – 1

Жизнь – 130/170, Бодрость – 101/170.

Не густо. Вторая табличка описывала мои вторичные характеристики и отдельно шли навыки. Насколько я понял, вторичные характеристики были куда важнее основных, но напрямую зависели от них. А вот навыки уже зависели от вторичных стат и были призваны облегчить мне жизнь. Если я раскачаю «скалолаза» до заоблачных высот, то смогу ползать по стенам не хуже человека-паука.

Моё тело и без того стало куда выносливее и сильнее. Хотя нет, пока только выносливее. Зажившие раны за несколько часов это чудо и магия чистой воды. А вот силы мне не хватает. Булжик больше двадцати килограмм уже не подниму, хотя на подкорке знаю, что таскал вещи и людей втрое тяжелее. Да и с ловкостью проблемы. Часто спотыкаюсь и не могу поставить ногу туда, куда хочу. Внутренним чутьём и рефлексам знаю, как это сделать, но что-то мешает, как будто к ноге привязали верёвку, что хаотически дёргает ее в произвольную сторону.

Кроме этих трёх таблиц и короткой заклинательной базы в одно достаточно сомнительное заклятие не было ничего. Я долго пытался кликать по отдельным строчкам в надежде перейти на другой уровень информатория. Например, разобраться с силой или ловкостью. Какие параметры в одной единице? Или в одном проценте сопротивления ядам? Сколько организм сможет переработать за час вредных веществ или радионуклидов? Ничего.

Я ещё долго мысленно кликал по иконкам стат и всего до чего мог дотянуться, но результат отсутствовал. Однако интерфейс однозначно стал сложнее относительно первого дня. Или мне просто кажется? Не понятно.

Через пару часов я решил подняться, опираясь на здоровую ногу. Остальные ушибы и ссадины зажили буквально на глазах. Корка крови отслоилась, оголив вполне здоровую кожу без намёков на рубцовую ткань шрамов или даже более бледный цвет кожи. Просто грязь. Хотя...

Если моя кровь настолько благословенна, то возможно даже в запёкшемся виде она не совсем бесполезна? Я тут соскрёб в ладонь несколько струпьев и забуксовал, не зная, что с ними делать? Я ведь голый, если не считать предметом туалета древний и потрескавшийся солдатский ремень, скрученный на животе парой толстых проводов.

В коже ещё плескались остатки воды. Слишком мало для меня, но пришлось часто и мелкими глотками пить, потому как это ускоряло регенерацию. Я бы, наверное, и поел бы даже протухшее змеиное мясо, если бы оно не осталось наверху.

Всколыхнув остатки воды, я сделал пару мелких глотков, после чего по наитию вкинул туда собранные струпья.

Пару секунд ничего не происходило, и я уже было хотел разочарованно отодвинуть флягу подальше, как внутри зажегся свет. Тусклый и блеклый, но в сгущающихся сумерках вполне заметный.

Внимание! Вами изучен рецепт «зелья регенерации жизни». Доступен навык «Алхимия».

Интеллект +1. Алхимия +1. Суть вещей +1. Естествознание +2.

«Слабо концентрированный эликсир восстановления жизни». Восстанавливает 2 ед. жизни на 1 мл. мгновенно и ускоряет регенерацию на 1 ед./сек. на протяжении 30 секунд. Срок хранения: 3 суток. Откат: 20 мин.

Интересно девки пляшут, если снизу посмотреть! Это что я только что сотворил? С другой стороны и не удивительно. Если моя кровь тут все благословляет, то такой результат вполне предсказуем. Вон уже под моей тушкой травка всякая зеленеет, а всего-то три часа прошло, как кровь туда попала.

Даже под плотным покровом облаков солнце ощутимо клонилось к западу. И мне совсем не хотелось оставаться на открытой местности в кромешной тьме. Разум рисовал Луну и яркие звезды, но все, что я видел, это лишь антрацитовое небо и редкие всполохи молний, что на краткий миг освещали пустыню вокруг. В ущелье же даже молнии не помогут. Прошлую ночь я качественно проспал, но логика подсказывала именно такой исход наступления ночи.

Потому, преодолевая боль и нежелание шевелить повреждённой ногой, я все же пополз по насыпи, а потом и по стене. Нога ныла, словно гнилой зуб, и отказывалась упираться в выступы или даже чувствовать их, но пять метров далеко не пятьдесят. Спустя пять минут и полмиллиона нервных клеток я все же перебрался через край пещеры.

Подъем дался нелегко. Казалось бы, проползти два своих роста по достаточно рельефной стене не такое уж и сложное задание. Однако всего две руки и одна здоровая нога превратили это действие в сплошную пытку. Дважды я висел на волоске и спас меня только навык скалолаза. Когда я все же перевалился через рыжий от ржавчины край пещеры, выдохнул с облегчением. Осталось решить, что делать дальше. Голод пока не донимал, но расковыряв комок глины с моими запасами, я понял, что это лишь отсрочка. От мяса ощутимо пахло. Тут уже даже не во вкусовых качествах дело. Запросто могу загнуться от пищевого отравления. Магазинов нет, как и поликлиник с добрыми, пусть и немного продажными, врачами.

Черт! Все это как-то неправильно. Абсолютно все. Моя память, мои мысли, я сам. Все это сбивает с толку.

Свесив ноги с края пещеры и одним глазом наблюдая за долиной, я снова открыл интерфейс.

Имя: не выбрано.

Странная надпись. Ведь у меня есть имя. Андрей. Но часть моего естества противится этому имени. Почему?

Тёзки. Андреев много, как и Олегов, Алис и Наташ. В игре нужен ник. Оригинальный и, в какой-то мере, объёмный. Говорящий много и сразу о его владельце. Проблема в том, что даже я сам мало что знал о себе. Мало что помнил. Как тут создать ник, особенно объёмный?

В небесах гроыхнуло, что сразу же отозвалось в голове. Гром, Перун, Молния, Флэш. Нет, не то. Рокот. Вот оно.

Открываю окно интерфейса. Фракция и класс – серые и никак не реагируют на попытки их открыть, а вот в строфе имени появилась мигающая чёрточка. Мысленно вбиваю в строчку – Рокот. Есть в этом имени что-то агрессивное, предупреждающее, опасное и в тоже время справедливое. Мне это по душе. Я предупреждаю о своём приближении. Я не бью в спину, я не валюсь на голову неожиданно. Но если я иду, то попробуйте меня остановить. То, что нужно. Хотя нет уверенности, что я соответствую этому имени.

В небесах отозвался мой новый тёзка. Правильное имя я выбрал. Душой чувствую, что моё. И рокот в небесах подтвердил. До этого были лишь слабые отсветы молний и свинцового цвета бурления, но сейчас все изменилось. Небеса застыли и налились чернотой. Молнии сверкали все яростней, почти достигая земли, но на полпути изгибаясь и ударяя в небеса. Красиво, опасно, смертоносно.

Резко потемнело. По моим внутренним часам до заката ещё была пара часов, даже в этом ущелье, но тьма пришла. Она была почти осязаема и будила в душе первобытные страхи.

Я помимо воли забился вглубь БТРа и оттуда наблюдал за местностью. На землю упали первые крупные капли дождя, резко запахло озоном.

Вдруг с небес забили каскады молний. Внутренний голос выматерился и затих. Это было неправильно и почему-то его напрягало. А уж когда после очередного удара о землю яркой дуги осталась призрачная фигура, затих даже я.

Фигура впечатляла. Метров пять, не меньше, правда, какого-то болезненного вида. Вроде бы и человек, но покорёженный. Пропорции вызывают ощущение нездорового организма. То ли горбун, то ли карлик. Ага! Карлик пяти метров роста! Не пойму кто спятил. Я или мой внутренний голос? При этом они были словно призраки, сотканые из флуоресцентного тумана. Капли дождя пролетали сквозь них, при этом слегка замедляясь и меняя траекторию.

Ещё одна молния и одна фигура, и ещё одна. Пятеро. Все покорёженные, нездоровые, убогие, но в тоже время опасные, словно тигры перед прыжком. Их движения вызывали панику, потому как чувствовалось, что они принимают. Нет, не так. И в тоже время очень похоже.

Вдруг одна из призрачных фигур из незамысловатой позы перетекла во вспышку молнии и, в одно мгновение, оказалось в другом месте. А в ее лапах извивался мой недавний знакомый. Каа. Змей пытался отбиваться, но я даже отсюда видел, как из него вытекала жизнь. Он становился все более вялым, пока совсем не обвис женским чулком.

В это время остальные фигуры, потрескивая электрическими разрядами, двигались вдоль ущелья, время от времени молниеносными рывками атакуя скрывающуюся от них живность. По долине прошёл шум бегущей от опасности фауны. Я же забился в самый дальний угол, показавшегося мне совсем миниатюрным, БТРа. Такие монстры, что питаются змеями, словно червяками, мне не по зубам. И палка с медным наконечником и дубинка, показались лишь зубочистками.

Когда же парочка этих монстров оказалась напротив моей пещеры и стала обнюхивать место моего падения, я думал, сдохну от страха. Но эти монстры вдруг застрекотали странными голосами и кинулись друг на друга. По стенам ущелья заходили разряды молний, так что даже меня пару раз ощутило потрянуло и сняло больше половины здоровья.

Внимание! Получена характеристика «сопротивление электричеству». Маскировка +1.

Я закопался в ржавую пыль и был не жив, ни мёртв, когда уродливая голова без глаз, носа и рта заглянула в мою пещеру. Меня от их разборок неслабо ударило, но в это же время вся ржавчина взвилась рыжим смерчем, приликая к остаткам БТРа. Страшная морда несколько мгновений вглядывалась в рыжий туман, но потом чихнула электрическим разрядом и пропала.

Абзац! Нет! Не так... пи... хотя тоже не стоит. Вдруг накликаю. Черт! Что за сумбур в голове?!

Когда голова монстра скрылась, я ещё долго не мог пересилить свой страх. Частью своего сознания я ощущал, что это игра и все понарошку. А вот другая часть твердила, что боль в ноге вполне себе настоящая. А ещё сообщение о настоящей смерти. Не конкретно сейчас, ведь я поднялся в уровнях и у меня в запасе есть пара смертей. Но это если иметь веру в систему, чего у меня нет. И если откинуть ощущения, чего у меня в избытке. Ради проверки стать одним из тех чулков, в кого эти твари превратили змеев, что меня пугали до дрожи в коленях? Нет, увольте! Лучше я тут до утра посижу.

Но любопытство все же пересилило. Я аккуратно подполз к краю и выглянул наружу. Призрачные монстры методично двигались вдоль ущелья, раз за разом, бросаясь в стороны. В воздухе витал запах палёной кожи, травы и озона.

Я видел сгорбленные спины удаляющихся чудовищ. В крошечной тьме, что наступила после их прихода, они смотрелись особенно жутко. Внутренний голос тут же нарисовал девочку. Чёрные волосы до пояса, белая ночнушка, белые зубы с острыми клыками. Смерть!

Но даже эта девочка пугала меньше, чем эти спины. Было в их позах и движениях что-то болезненное и неестественное. Они пугали не своими размерами или призрачным телом. Они пугали своими рваными движениями. Возникло стойкое ощущение сумасшествия. Нормальные люди так не двигаются.

На периферии сознания что-то заскреблось. Их нужно убить. Не из ненависти, без эмоций. Просто так нужно. В голове полыхнуло. Алые флаги с крестами и загогулинами. Такие же алые флаги со звёздами и серпами. Одни вызвали ощущение домашнего уюта, другие страха и ненависти. Одни и те же звезды, а ощущения совсем противоположные. Одни и те же цвета, а в душе гамма эмоций. Непонятных, но в тоже время логичных.

В другой стороне каньона полыхнуло и краем глаза, я заметил как во вспышке молнии, что ударила сверху, исчезли фигуры монстров. Можно дышать спокойнее, но что-то меня злило. Что-то внутри меня.

Звезды, серпы, луна, алое, синее, белое, жёлтое. Глупость. Вот что меня бесило! Глупость! Все, что осталось вокруг лишь моя вина. Не только моя... наша.

Я тебя породил... я тебя и убью! О чем это я?!

Глава 3

Новое утро застало меня врасплох. Заснуть я так и не смог. Перед глазами стояли искажённые призрачные фигуры. Едва я закрывал глаза, как они тянули ко мне свои когтистые дымчатые руки и издавали нечленораздельные странные звуки своими темными пастями. Каждый раз я вскидывался и осматривал свое убежище.

После того, как последний монстр удался, ржавчина опала рыжим облаком, знатно меня притрусив, но я был этому только рад. Тут же высочило сообщение о повышенной маскировке. Похоже, именно это меня и спасло. Запах ржавчины и тлена перебил мой собственный аромат немытого тела. Ещё один косяк разработчиков.

Я потел. Особенно когда боялся. И что там греха таить, не только потел. Если бы не голодная диета, то уж не знаю, как отреагировал бы мой организм на жуткую морду на входе. Моя палка и железная дубинка совсем не танцуют против такого уродца. Тут нужен полноценный БТР со всем своим боекомплектom, а не это жалкая пародия на смертельное оружие.

Да и то! У меня в голове крутилась мысль, что это не смерть на колёсах, а братская могила. Вот хоть убей не пойму, почему я так думаю даже когда прячусь тут. Но мои мысли меня совсем не слушаются, а мечутся туда куда хотят.

Когда я выглянул наружу, мне стало ещё хуже. Вчера я обильно оросил своей кровью землю вокруг моего убежища, но сегодня она выглядела так, как будто всю ночь не лил дождь. Трава подняла голову на этом месте и тут же высохла. Да и в других местах все было так же. Ещё вчера достаточно пышная растительность здорово увяла и приняла болезненный вид. Похоже, я нашёл рейд-боссов этой игры. Если же это обычные или даже мини-боссы, то я крупно попал.

Пытаясь вспомнить, что я все же вчера видел, не смог разобрать уровень этих тварей. Возможно, с перепуга просто не сконцентрировался, но, скорее всего, наши уровни и статусы просто несопоставимы. Мне не хватает навыков для определения того, что вижу. Кстати, как-то я упустил свою прокачку в естествознании и интеллекте. Вроде бы простейшее действие – осмотреть, понять, дать название. Конечно, только по первой навывки и характеристики понижаются быстро, но это же моя будущая сила и не нужно рисковать жизнью. Просто проблемы выживания, еды и воды выбили все мысли о прокачке и отвели их на задний план. А вот появление этих монстров быстро расставило приоритеты.

Я спустился из своего убежища и побрёл по колено в воде. Ночью ливень прошёл знатный, залив почти все ущелье, но вот каких-то оживлённых движений от ее обитателей я не заметил. Радовало одно – здесь, где бы это здесь ни было, дожди все же идут и сомневаюсь, что тучка лила только над этой расселиной. Это и объясняет более яркую фауну в отрогах дюн. Туда и почву смыывает, там и влага дольше держится. А вот печалило то, что с дождём приходят монстры. Судя по тому, как они появлялись в дугах молний и как этими же молниями перемещались, для них это нормальная практика. И тишина вокруг эту теорию только подтверждала.

Я заметил десяток змеиных тел плавающих в воде брюхом кверху. К ним и двинулся. Это и кожа для крафта, и мясо для еды. Более мелкая живность, вроде тараканов, монстров не интересовала, но, тем не менее, все, что имело зачатки разума и инстинктов самосохранения позабывалось в самые глубокие и укромные щели долины. Это наводило на мысль, что эти твари тут далеко не впервые.

Следовательно, это их стабильные охотничьи угодья и, несмотря на всю перспективность данной местности, отсюда нужно унести ноги до следующего ливня. Иначе я тоже рискую плавать в луже кверху пузом. По идее, у меня есть запас смертей и респаун, но как это работает и работает ли вообще, проверять не хотелось. Ноющая боль в перебитой лодыжке намекала на то, что смерть может быть достаточно мучительным испытанием для моей чуткой и ранимой психики, несмотря на... тут я встал как вкопанный.

Перед глазами пронеслись картинки из прошлого. Все ещё невнятные, но вполне осязаемые. Марш-броски и огонь в груди, хриплое дыхание сотен глоток, стойкий запах пота и сальные шуточки. Кисловатый запах пороха. Стелющаяся дымка от разрывов гранат на снегу и черные пятна разбитой замёрзшей земли. От этого повеяло чем-то родным и знакомым. Не хорошим и счастливым, скорее наоборот, но все же знакомым. Армия. Вот что это. Я там был. Был одним из многих. В свете этих воспоминаний померкли мультяшные картинки, крутящихся в смерче из стали ушастых блондинов и ухающих на замахе невероятно огромными секирами зелёных великанов. Почему-то те монстры с огнём в глазах и на лезвии клинков вызвали меньшее опасение, чем щуплый, на их фоне, парнишка в голубом берете. Черт! Эта амнезия меня убьёт!

Дневная духота только забиралась в ущелье. Но уже поднимался туман от воды разлившихся прудов. Пониженная видимость сильно напрягала, но абсолютная тишина пугала ещё сильнее. Все живое попряталось и не желало выползть. Неужели эти монстры могут вернуться даже без дождя? Черт! Пора менять эту локацию. Обилие пищи, растительности и опыта не стоит того, учитывая какие штрафы прилетят за мою смерть.

Однако поспешно делать это тоже не стоит. Мир вне этого ущелья слишком беден и убог, и насколько он протянется, не знает никто. Уходить нужно, взяв с этой локации все, что смогу и успею. Да и выработать тактику противостояния стоит, понять статистику дождей, добыть огонь, в конце концов. Я уже не говорю про то, что неплохо бы скрафтить какие-нибудь предметы, что помогут выжить в пустыне. Кожаная фляга сильно облегчит жизнь, даже если эта кожа из змеи. Потому остаюсь и сражаюсь до последнего. В первую очередь со своими страхами.

Туман вокруг становился все гуще. Уже два десятка раз я с истеричным воплем махал куском железа и, поднимая брызги, бил воду. Нервы были на пределе. Через четверть часа в густом тумане нашёл первую тушу змеи и едва не скопытился от инфаркта. В плавном движении воды бесшумно плывущая тушка удава, размером с солидное сосновое бревно, заставила понервничать. Если бы я не видел, как монстры убивали этих гадов, то, скорее всего, с диким визгом сбежал. Как бы я не боялся за свою жизнь, именно эту тушу я и искал. Мне нужно мясо для жизни и кожа для крафта полезных предметов. Мне нужны его клыки, даже не знаю для чего. Просто понимаю, что нужны. С ними я сильнее, чем без них, как бы это глупо не звучало.

Пару раз перетянув железным прутот тушку змея, я все же подступил поближе. Наверное, со стороны это выглядело забавно. Не знаю или не помню, что такое комедия, но именно актёра этой комедии я сам себе напоминал. Удар и поза низкого старта. Готовый сбегать в любой момент смельчак. Смех, да и только.

Но отхватив по пузу железным прутот, страшный змей не ринулся в контратаку, а так и продолжил плыть по мелководью, не подавая признаков жизни. Похоже, сегодня я поужинаю без экстрима. Хотя ужин без огня уже экстрим. Если в местном Каа завелись паразиты, боюсь, мне придётся пожалеть о том, что не сел на диету ещё в прошлой жизни.

Осмелев, я протасил тушу змея поближе к пещере. Все равно никто не нападает и не стремится наложить лапу на мою добычу. А значит, я в этой локации самый смелый хищник, пусть даже система со мной не совсем согласна.

Дотянув тушу до сухого места схватился за свой медный нож и произошло очередное чудо. Как только я прикоснулся к туше змеи кончиком лезвия, кожа гада сама собой начала слезать. Я тупо стоял, открыв рот и обалдело смотрел, как словно женский чулок слезает мой трофей. Магия, твою мать!

Через пару минут по воде плыла розовая тушка змея, а на камнях валялся неслабый кусок кожи. Что дальше с ним делать, я не представлял. Я даже не мог вспомнить, куда дел прошлую. Вроде бы так и оставил на камнях в месте схватки. Уж больно она огромная была, а резать нечем было. Стекланный нож в тот момент уже давно перестал быть ножом и резать ее отказывался. Захотелось погуглить. Гугл знает все, даже то, что не знает разведка. Шутка!

А-а-а-а! Черт! Кто бы вылечил мою голову?! Я порой сам себя не понимаю.

И все же. Что делать с этой кожей? Из неё можно скрафтить и обувь, и одёжку, но нужно правильно обработать. А вот как это правильно – вопрос открыт. В голове крутились различные варианты. Дубить – что-то связанное с древесной корой дуба. Ещё снова нужна соль. Вроде бы. Соскрести все, что осталось из мяса на коже. Это, впрочем, самое простое. Где взять соль я даже не представлял. Нет, можно конечно опорожнить мочевого пузыря, но хватит ли этого на тридцать восемь попугаев и одного слонёнка? Что?! Черт!

– Эй ты! Ты как туда спустился! – раздалось сверху.

Этот голос заставил меня вздрогнуть и едва ли не на месте засолить свежесодранную кожу Каа. Слегка очухавшись, я заметил на противоположном краю ущелья три маленьких фигурки. Одна из них и орала лужённой глоткой. Туман, пока я возился со змеей, слегка развеялся, и видимость стала куда лучше.

С одной стороны, другие люди это облегчение, а с другой – возможные неприятности. Как они отнесутся к моему нудизму, как мне пояснить, как я сюда попал и что тут делаю?

– Эй! Так как ты туда спустился?! – повторил свой вопрос незнакомец.

«Вот идиот», вспыхнула в голове мысль, когда я услышал, как эхо заходило по ущелью.

– Да не ори ты. – вопреки здравому смыслу и своим же словам заорал я. – Руками и ногами по стене, так и спустился.

– А где нормальный спуск? – не внял моему предостережению незнакомец.

Он что не видит, что у меня под ногами? Хотя не мудрено. Высота и дистанция до моего местоположения приличная. Да и туман ещё стелется, пусть и не столь густо, как с самого рассвета.

– Не знаю. – крикнул я, бешено вращая головой и готовясь задать стрекача при виде любой опасности. – Я с другой стороны каньона спускался. Да и не успел ничего толком исследовать.

– Ладно. Жди нас там. Потом разберёмся. Никуда не рыпайся!

Он что полный идиот? Похоже да, потому как мужик не нашёл ничего умнее, как начать спускаться в том же месте, где вышел к разлому. И этот олень мне говорит, что делать, ещё и таким командным тоном? Я заметил его голую задницу и понял, что он такой же бедолага, как

и я, так что проблемы с моим невольным нудизмом отпали сами собой. В среде голых людей инородным телом будет смотреться как раз одетый.

В принципе, результат этой авантюры меня не удивил. Преодолев едва десять метров, этот индивидуум сорвался и с матерным кличем об истовой, плотской и даже, местами развратной, любви ко всем ближним, своим рухнул на камни. Около минуты изломанная тушка лежала на булыжниках в ярко-красном обрамлении из своей собственной крови и потрохов, а потом как-то мгновенно и без всяких эффектов растеклась прозрачной протоплазмой, мгновенно впитавшись в землю.

Надеюсь, он набрал достаточно опыта, чтобы воскреснуть. Хотя мне он и не понравился с первого взгляда или точнее крика, все же это был человек. А в пустыне, неизвестно где и когда, с амнезией и возможной шизофренией, в виде активного внутреннего Альтер-эго, приходится ценить даже таких дебилов. А то, что он дебил – несомненно.

В голове тут же всплыла шутка из прошлой жизни. Половина несчастных случаев началась со слов: «Глянь, как я умею!». А вторая половина со слов: «Херня, смотри как надо!».

Так вот, похоже, это тело из тех, кто всегда и везде знает как надо, даже если ничего не знает. Живут они обычно недолго, но если все же каким-то образом умудряются дожить до совершеннолетия, становятся вот такими вот командирами, у которых все подчинённые дураки. И план был хорош, и командир идеален, а исполнение подкачало. Но тот мир, который я, пусть и обрывочно, но помнил, был куда гуманнее к идиотам, чем эта новая реальность. И реальность ли?

– Как он там! – раздался с края обрыва тонкий женский голос.

– Немножко умер. А так все хорошо, прекрасная маркиза! – невольно вырвалось у меня с нервным смешком.

На моих глазах только что погиб человек, и даже внутренний голос подвис не зная, что сказать. Сообщение о возможности окончательной гибели делало эту смерть вполне себе настоящей. И мозги, расплескавшиеся по камням, навевали грустные мысли и желание бежать куда-нибудь за горизонт. И в тоже время, в реальности тела не расползаются противной слизью спустя минуту и ещё через минуту не становятся частью почвы. Так что это? Реальность? Игра? Сумасшествие? Сон? Или я под ЛСД?

Ущипнул себя, не помогло. Постучался головой о железный прут в руке. Помогло ещё меньше. И без того больная голова заболела ещё больше и снялось десять единиц ХП. ХЗ, что за ХП. Твою мать! Я же думал, что Гугл знает все. Оказывается, некий ХЗ знает больше. Черт! Это не голова, а какой-то бардак.

– А можно точнее обрисовать ситуацию? – раздался сверху немного надтреснутый, хрипловатый мужской голос. – А то мы тут немного нервничаем.

– Разбился он. – крикнул я, задрав голову вверх. – Повторять его подвиг не советую.

– А мы и не стремимся! – прилетело в ответ.

Умный, однако. И не борзый, как этот бывший. И женщина с ними. С ней будет сложнее всего.

– У вас там скалы есть поблизости? – крикнул я наверх, внимательно оглядывая округу. Минус десяток солидных питонов ещё не гарантия безопасности. Осторожность наше все.

– Есть парочка утёсов. А что?

– Попробуйте ползать по ним. Поднимите навык скалолаза. Какая никакая гарантия и подспорье. А я пока поищу место для спуска.

– Не получится! – Раздалось сверху. – Яна ещё может и осилит, но я точно нет.

– Почему? – Озадачился я.

Ведь девушка во всех смыслах слабее. Во времена феминизма и клавиатуры она может достичь многого, но уж точно не в такой ситуации.

– Долго объяснять! Да и как то неудобно кричать со скалы.

Ещё бы! Знал бы ты, как я очкую тут внизу, не был бы столь многословен. Здесь в каждую минуту может выскочить что-то живое и голодное, типа Каа, которого я только что разделал.

– А в чем проблема? – Крикнул я.

– Мы слишком истощены. Еды нет. Силы почти на нуле.

Знакомая история. Видимо на той стороне каньона пейзаж ни разу не круче того, что я видел. Печально. Идти в ту сторону резко расхотелось. А ведь были надежды, что там будет куда веселее. Не срослось. Значит и там такая же пустыня. Но и терять собеседников не хотелось. Мой внутренний шизоид сведёт меня с ума. Нужны нормальные люди. И если первый переговорщик вызывал чувство отвращения, то этот был куда адекватнее. Да и девушка не раздражала. А это, как минимум, громоотвод в мужском обществе, как ни крути. При ней не солидно быковать в приличном обществе. И откуда только такие слова рождаются?

– Все равно пробуйте. А я пока найду место, где вам спуститься будет удобней и безопасней.

Пока долина заполнена водой, есть шанс не убиться, падая с высоты. Нет, однозначно целым не приземлишься, но все же. Это не раскидать мозги по камням, как это сделал предыдущий скалолаз.

Обвалы происходили не сплошь по всей стене и потому в некоторых местах у самой стены скопились приличные лужи. Совсем без повреждений не отделаться, но это и не стопроцентная смерть. Если падать плашмя, то есть шанс выжить, а учитывая как у нас все заживает, то этот шанс куда выше, чем в той реальности, что я помню. Нужно не забыть посоветовать это новым незнакомым знакомцам.

– Что там внизу? Я вижу лишь камни! – крикнули сверху.

– Иди левее. Тут под горой образовался бочаг. Если соврётся, падай плашмя. Я тебя вытащу.

– Надеюсь. Я, как бы, ещё жить хочу!

– Тогда шевели лапами! Я тоже этого хочу, но каждый звук может привлечь тех, кто хочет кушать.

– Что все так серьезно?

– Спускайтесь, покажу.

Навык скалолаза оставшаяся парочка явно не прокачивала, потому и не удивительно, что и они сорвались. Мужик дополз до метров тридцати, девчонка упала почти сразу. Хорошо хоть додумались ползти с интервалом. Мужик выжил лишь чудом. Я достал его из лужи с одним процентом здоровья и кучей дебафов. Девушка более удачно, хоть и нелепо приземлилась. Сказалось то, что группироваться она не умела. Это ее и спасло. Входить правильно в воду можно только при достойной глубине.

Мужик вошёл пьяным солдатиком, потому отхватил перелом обеих ног, позвоночника и раздробленной о колени челюстью. Девушка же, со всем же тем кличем о вселенской любви ко всем ближним и дальним, упала морской звездой. Это ее и спасло, но оглушило. Хотя температура не погасило. Пока я ее тащил из бочажка за ногу, она вспомнила всех своих и моих родственников. Причём, занимались они тем, за что приличных людей бьют без пощады.

Самым скромным из ее желаний было заткнуть мне мои же конечности в ту дыру, откуда я такой прекрасный вылез, несмотря на нежелание Вселенной встречать такого уродца. Если бы не эйфория от встречи с другими людьми я бы ее притопил в этой луже. Вот реально взбесила. Сука! Сука?! Черт! Снова меня колбасит!

– Ты это, извини меня! – девушка слегка пришла в себя и тут же засмушалась.

Постаралась прикрыть свою наготу ладошками и локтями. И в принципе виноват был я, потому как сразу же высказал свой комплимент ее прелестям. Ну как высказал. Тупо показал, за что самому тут же стало стыдно. И даже самому немного удивительно. Не помню точно,

как было когда-то в той жизни, из которой всплывали обрывки памяти, но я чувствовал, что это существо, по недоразумению названное девушкой, привлечь меня не могло.

Нет, было в ней что-то. Огромные голубые глаза, изящный носик и правильный овал лица. На этом прелести кончались и начинался ужас. Тело словно у жертвы голодомора. Ребра как стиральная доска с маленькой грудью, во всех местах торчат кости. А самое отвратное это причёска в стиле Мисс Скинхэд Всея Планеты. Короткий ёжик, такой же, как у меня и второго несчастного. Однозначно не мой типаж, да и обстановка не способствовала интимным мыслям и все же организм вдруг взбрыкнул, высказывая свое мнение. Стыдоба-то какая!

– Ы! Ы! тепа попхало! – ухмыльнулся мужик тремя оставшимися зубами.

– В смысле?! – опешил я.

– Я не виновата! – тут же потупилась девушка. – Оно само так получилось.

– Что получилось? – Я не мог понять ее, а второй собеседник вроде бы и понимал, но дикция хромала.

– Ну, аура эта! Она сама!

– Ни черта не понял. Ладно, давайте убираться отсюда. Тебя как звать, чудо? – решил я, оглядываясь по сторонам.

Уже кое-где слышались всплески. Ещё робкие, но это плохой знак. Тут рядом плавают туши питонов, на которых найдётся много желающих. Эх, сколько добра пропадает!

– Яна.

– Вот что, Яна, идёшь за мной и делаешь то, что скажу. Без вопросов. Что, где и как будем разбираться в безопасном месте.

В ответ девушка энергично закивала. Я же подхватил инвалида. Черт, тяжёлый-то какой! Хорошо хоть почти все дно ущелья заполнено водой, иначе до своей пещеры от этого мужика дотасил бы одни уши. Все остальное бы благословило длинную полосу долины.

Повезло ещё, что у меня завышенная выносливость. Сил явно недостаточно, но бодрость восполняется быстро.

– Ай! Что это?! – Яна округлила глаза, когда увидела разделанную тушу питона на камнях.

– Обед, ужин, а, если повезёт и не протухнет, то и завтрак. – лаконично ответил я, прикидывая высоту до пещеры, вес мужика и опасность окружающей среды.

Затишье очень быстро сменялось бурлением жизни. Прежде самые опасные и крупные твари этой локации стали пиршественным столом для их вчерашних жертв. Сейчас вылезли самые смелые и глупые, но очень скоро на званный ужин сбегутся все. Нужно занимать безопасную позицию. А вот с этим проблема. В новом знакомце весу килограмм под пятьдесят, если не больше. Он конечно жутко истощал и даже ниже меня на полголовы, но широк в кости и плечах. Да нет, скорее килограмм семьдесят в нем. И что делать?

– Ыо оыми! – похоже, мужик тоже понял свои перспективы и грозящую опасность.

Потому тут же начал бешено вращать глазами и пробовал что-то сказать. Со сломанной челюстью и остатками зубов сделать это было непросто. Но он уже кое-как мог шевелить руками, хоть тело ниже груди явно парализовано. И все же мужик на еле шевелящихся пальцах пояснил свою идею и я тут же ее одобрил.

Я заставил девушку залезть в пещеру, страхуя ее снизу и стараясь не сильно перевозбуждаться от панорамы снизу. Вторым делом засунул в шкуру питона булыжник в пару килограмм и, затолкав его в район хвоста, раскрутил эту конструкцию. С десятой попытки таки закинул конец в пещеру, после чего пропустил второй конец шкуры подмышками инвалида. Потом как смог завязал эту связку. Осталось только закинуть побольше кусков мяса в пещеру.

Под конец, вдвоём с Яной, мы смогли затянуть Егора, как назвала своего спутника девушка, внутрь убежища. Егор, как мог, старался нам помогать руками, подвывая от жуткой боли в сломанных конечностях. Он понимал, что борется за свою жизнь. Наличие шкуры, на

которой его поднимали, говорило красноречивее всяких слов о перспективах того, кто останется внизу.

Уже сверху я со своими новыми спутниками смог оценить весь масштаб происходящего в ущелье. Вода и еда породили поистине дикое бурление жизни. Нас спасло лишь то, что в округе было полно еды из дохлых питонов и более мелкой, а значит менее опасной, живности.

Другими причинами пояснить этого не мог. Я даже не знал, что в этой долине скрывается столько различного зверья. Ещё одним моментом, что удивил нас всех, стало дерево. Ну, даже не дерево, а нечто мощное и вьющееся, буквально на глазах поднимающее свои ветви из того места, где разбился Влад. Третий из прибывших.

Куст рос с такой скоростью, что бамбук нервно курил в сторонке. Возле этого дерева и происходило самое сильное движение. Кто-то кого-то ловил, кто-то от кого-то убегал. Отсюда это были лишь всплески, яростное шуршание зелёной листвы и различные шумовые эффекты, но их сила и частота впечатляли.

Вдоволь насмотревшись на внешние пейзажи, перешли к более насущным проблемам.

– Так! Сначала едим, потом знакомимся и рассказываем, что знаем. После решаем, что делать дальше. Яна, тебе придётся есть за двоих. – на правах хозяина дома распорядился я.

– А что есть поест? – просветлела лицом Яна. – И почему я за двоих ем?

– Есть будешь то, что есть. – я всунул в руки девушки кусок розового мяса.

– Фу! Гадость! Что прямо так есть?! – Яна округлила глаза в удивлении.

– Прямо так. Считай, что это модные в этом году змеиные суши прямо из Парижа. Только что лично тебе доставили на частном самолёте из лучшего ресторана.

– Бе-е! – скривилась девушка. – А почему за двоих? Тут бы одну порцию в себя пропихнуть и не вывернуть обратно!

– Будешь жевать за Егора. А мякоть ему в рот запихивать. У него вроде как с зубами проблемы на неопределённый срок. Думаю, сутки он точно не сможет жевать самостоятельно. – высказался я, закидывая слизкое мясо в рот.

Черт! Она права – гадость редкая.

– А почему не ты? – девушка брезгливо скривилась и с тяжёлым вздохом повторила мой подвиг.

– Потому что я натурал и, думаю, Егор тоже. Если же нет, то я его прямо сейчас выкину наружу от греха и моего голого зада подальше.

Егор тут же энергично закивал и замычал, всем своим видом намекая на то, что натуральнее его натуралов ещё не существовало, и вряд ли будут когда-либо существовать.

– Ну вот, видишь! Потому я думаю, он предпочтёт, чтобы еду ему пережевала девушка. Есть в этом что-то интимное, от поцелуев. Не находишь? – назидательно сказал я.

– Думается мне, ты просто не хочешь лишний раз эту гадость жевать. – скусила девушка.

– Может и так. Но я и без того для вас уже много сделал, а в ответ не получил даже обычного спасибо. И теперь ты требуешь сделать ещё больше, не желая вносить свой вклад на пользу общества. Если бы не я, вы бы или разбились, или утонули, или же стали пищей местной, достаточно агрессивной, фауны. А сейчас ты сидишь в безопасности с куском мяса в руках и что требуешь?! Мне сбегать в ближайший магазин за деликатесами? Хотя могу тебя туда послать. – жестко ответил я, глядя девушке прямо в глаза.

У меня не было никакого желания кому-то подчиняться и, уж тем более, становиться подкаблучником. В этой новой стае я или буду вожаком, или отправлю их к чёртовой матери в свободное плавание. Егор пока ранен и спрос с него никакой, но начнёт быковать, разберусь не менее жёстко.

– Прости. – потупила взор девушка. – Я все поняла.

Внимание! Получена основная характеристика «Харизма». Харизма определяет силу эмпатического воздействия на других разумных.

– Тогда жуй и, чтобы не сильно напрягал вкус, рассказывай. – Скомандовал я, откинув сообщение в сторону усилием воли.

Сейчас я специально давил на девушку и взглядом, и голосом. Если я прав, то развитие навыков и стат происходит по мере удачного их использования. Задаваю ее волю своей и получу ещё единицу к харизме, что потом может помочь договориться с другими попаднцами. Ведь там где трое, там и сотня.

– Что рассказывать?

– Все. Как попала, что помнишь, что видела, что с тобой происходило и почему?

Яна рассказчицей была аховой, если не сказать больше. Но вскоре вырисовалась общая картинка. Появилась она, как и я, в кратере из остывающей земли. Получила те же характеристики и квесты. Жутко испугалась и долгое время просто просидела в яме, но голод и жажда выгнали девушку в пустыню на поиски лучшей жизни. На вторые сутки встретила Влада и очень обрадовалась. А затем и очень испугалась. Ведь он мог ее и бросить. Сам он, как и я, нашёл скелетон и кое-как жажду и голод оттягивал.

В общем, девушка очень сильно пожелала, чтобы Влад захотел взять ее с собой. И все, что ей пришлось в голову это предложить ему то, что может предложить только женщина. Тут же пришла системка о получении «ауры страсти», которая в определённый эмоциональный момент выпускала дикую дозу феромонов. Владу снесло крышу и он буквально изнасиловал девушку, чему та была бесконечно рада.

– Ты только не думай ничего такого! – засмущалась девушка в этот момент. – Я не шлюха какая-то. Просто у меня в воспоминаниях проснулись определённые моменты из прошлой жизни. И я точно знаю, что жила за счёт мужчины, отдавая ему себя. Не со многими, а с одним. Содержанкой я была, этим и жила. Тут вот тоже решила, что без мужчины не выживу и сильно испугалась. Я ведь теперь страшенькая. Худая, лысая, грязная. А раньше была очень чисто-плотной и красивой. Вот и сильно захотела, чтобы Влад меня возжелал и не оставил одну погибать в этой страшной пустыне.

В принципе достаточно логично и по-своему честно. Моя осколочная память подсказывала, что в природе это вполне нормальное явление и ничего постыдного тут нет. До определённого исторического момента женщина была едва ли не вещью, принадлежащей мужчине. Ее сила и защита зависела от отца, брата, мужа или целого рода, который мог и желал защитить ее честь. Только та женщина могла считать себя в безопасности, за которой стоял сильный мужчина, а то и не один.

После, когда женщин стал защищать закон, а большая часть работы сводилась к нажатию кнопок, рычагов и педалей, вырос феминизм и эмансипация. Женщины вполне могли существовать без мужчины в своей жизни, хотя и тут им доставалась самая физически лёгкая работа и чистые, и лёгкие кнопочки, рычажки и педальки.

Однако даже тогда многие женщины не могли соревноваться с мужчинами во многих областях и в поисках красивой жизни предлагали себя как вещь. Похоже, Яна была именно такой. В то время общество клеймило таких, но вот цивилизация рухнула и в мир пришёл закон джунглей. Теперь феминизм снова не в моде. Я могу делать с ней, что захочу, по праву сильного, и остановить меня сможет либо моя совесть и мораль, либо другой мужчина. Совесть у меня есть, а вот у других не факт. Так что использование ауры на мне и последующий прогиб под меня девушки вполне оправдан. Жить-то каждый хочет, невзирая на то, какие карты раздала судьба.

Изначально, даже учитывая природные потребности и ауру страсти Яны, я не собирался заниматься с ней сексом. Ну, блин, она реально страшная в таком виде, пусть однажды из этой тощей гусеницы появится прекрасная бабочка. Данные у девушки вполне себе достойные.

Но это будет потом, а сейчас это чумазое худое недоразумение. Да и просто как-то неудобно в тесной пещерке при свидетеле удовлетворять свою похоть. Мой эксгибиционизм был вынужденным и я от него далеко не в восторге. Однако следующий рассказ резко изменил моё отношение к сексу.

Оказалось, после секса Яна получила очки опыта, как, впрочем, и Влад. Пусть копейки, но это совмещало приятное с полезным, и совсем не грозило жизни и здоровью. Ну кроме тех моментов, что связаны с гигиеной и венерическими букетами. Но думаю, в мире, где регенерация гасит радиацию, яды и лечит переломы за несколько часов, с возможным триппером она справится ещё быстрее. И даже бонусом накинёт параметр духа.

«Ищу женщину с полным комплектом венерических заболеваний для серьёзного поднятия стойкости, духа и сопротивления природным заболеваниям. Звонить по номеру... мрак». Шизоид внутри покатывается со смеху, даже не пытаясь объяснить, в чем прикол. Этот Альтер-эг мне все меньше нравится.

Но вернёмся к нашим баранам... точнее к проблемам и решениям. Яна во время секса с Владом кое-что вспомнила и применила опыт из прошлой жизни. В итоге опыт стал чуть выше. Появилась ясность прямой зависимости ощущений партнёра во время финала сего действия от правильности и эффективности действий каждого из партнёров.

Вот даже как! Нет, таким я не буду пренебрегать из обычной стыдливости. Если Егор против, то пусть ночью покурит снаружи пещеры. Думаю, после пары затяжек, он резко станет абсолютно толерантным в этом отношении. Таковы условия коммуналки, что поделать.

Тут главное не опозорится, а то завтра курить придётся мне. Природа в этом плане сурова. Но внутренний голос скептически ухмыльнулся и уверенно сообщил, что мы с ним те ещё Казановы. Тут главное помнить, что чем больше отдаёт каждый партнёр, тем выше общий результат. И если думать в первую очередь о том, как доставить удовольствие партнёру, а не себе, то прослывёшь невероятным мачо. Этим в свое время Казанова и заслужил свою славу в веках. Он думал о женщинах, а не о себе, как остальные в те времена.

Пока Яна кормила Егора, я кое-что придумал и стал реализовывать свой план. Откромсал хвост змеи и у меня получился неплохой мешочек. Я специально отрезал шкуру так, чтобы остались две длинных и толстых ламки сверху. После этого, закинув их за плечи, пропустил подмышками и завязал на груди. Так себе конструкция, но зато руки свободны.

– Сейчас, Егор, будем тебя лечить. Но придётся потерпеть боль. Справишься? – спросил я, когда закончил приготовления и осмотрел окрестности.

Егор энергично закивал. Я снова обвязал его концом шкуры, теперь за пояс. Яну же посадил на кожу рядом. Их общего веса должно хватить, чтобы выдержать меня. Другой конец кожи вылетел наружу и, зачем-то перекрестившись, я соскользнул по ней вниз.

Тут же запрыгал по камням к ближайшей луже. Вода стремительно уходила и бежать пришлось метров пятьдесят. В луже кто-то был, но из мелочи, которая решила не связываться с голым, небритым и озлобленным мужиком и прыснула прочь. Я быстро упал в лужу спиной, а когда поднялся через долгих полминуты, позади появилась приятная тяжесть. Сработало.

Радоваться не стал, а ринулся в обратный путь. Шкура была скользкой, мешок с водой давил на плечи, но это все равно быстрее и безопаснее, чем карабкаться по отвесной стене. Сверху раздался невнятный мат Егора и писк Яны, а шкура под руками начала съезжать. Черт! Но вот уже край и я быстро зацепился за него. Пронесло!

План был хорош. Моя выносливость позволила мне совершить этот забег без остановок на восстановление бодрости, что в данный момент смерти подобно. Однако я не учёл того, что эта выносливость и достаточно регулярное и обильное питание укрепили и развили моё тело. Выдержать вес здорового мужика с двадцаткой литров воды за спиной, ещё и активно дёргающегося на кожаном канате, для моих новых спутников то ещё испытание. Егор –дохлая нулёвка, непонятно, чем питавшаяся все эти дни, пусть он изначально и был массивным

человеком, невзирая на малый рост. Яна уже первого уровня, но хрупкая и миниатюрная. В ней самой весу от силы килограмм сорок. Ошибочка вышла. В следующий раз нужно думать головой получше. Этот новый мир ошибок не прощает и стремится тебя сожрать, едва ты оступился. Ничего, сейчас Егора вылечим и как стая станем сильнее. А вскоре, не мы будем бояться этот мир, а он нас.

И тебя вылечим, и меня вылечим! В голове появился бородатый мужичок с посохом и в меховой одежде, почему-то с перевязанной челюстью. Может и тебе, Царь-батюшка, «слабо концентрированного эликсира регенерации здоровья» отлить?! Или у тебя своя чарка водки есть? Вот кто мне объяснит, о чем шепчет шиза?

Глава 4

Едва я перевалился через край пещеры, о себе дала знать местная игровая система.

Внимание! Вам доступна классовая характеристика «Ускорение». Ускорение позволяет работать с темпоральными полями. Обратите внимание! Классовые характеристики являются индивидуальными и ограничены в количестве. Замена выбранных индивидуальных характеристик на данный момент не возможна. Выберите осторожно. Выбрано 0/3. Принять: «Да/Нет».

Хм... сложный вопрос. Если выбор ограничен, да ещё и без возможности отката. Нужно к этому делу подходить очень осторожно. Не факт, что свернув сейчас окно, предложение от системы не пропадёт и потом у меня будет возможность принять решение, в более спокойной обстановке. Однако сейчас я слаб и любая кроха силы на вес золота. Ускорение звучит совсем неплохо. Что-то мне подсказывает из прошлой жизни, что скорость в большинстве случаев куда опаснее или удобнее грубой силы. Решено, беру!

– Рокот, ты чего завис? – Яна потрясла меня за плечо.

Я и вправду подвис на краю пещеры, перечитывая интерфейс и размышляя над своим будущим.

– Ничего. Просто задумался. Мне тут классовую характеристику подкинули за бег с препятствиями. Вот и думал, брать или нет. – отмахнулся я.

– А что тут думать? – удивилась девушка. – Я все беру, что дают. Как только предложили, сразу же и взяла.

– Что и тебе дали? – изумился я. – Ты же не сказала об этом, когда я просил тебя зачитать основные характеристики.

– Так она индивидуальная, классовая. Совсем в другой таблице, вот я про неё и забыла.

– И что тебе дали?

– Очарование. Усиливает силу и радиус химических и эмпатических аур влияния на разумных. Уже шесть единичек набежало.

Я вопросительно глянул на Егора. Тот отрицательно покачал головой и развёл руками. Ну да. Егор с развитием пролетел по всем пунктам. Яна с Владом его подхватили буквально за несколько часов перед выходом к ущелью. Он рассказал не много, но похоже свалился на землю с неба на пару дней позже нас всех. Оголодал сильно, не найдя еды и не развился почти ни в чем. Только квест выбраться из ямы и прошёл. В итоге, так и сидит нулёвкой.

– Ладно. Я пока буду готовить эликсир, вы себе имена придумайте. – распорядился я, аккуратно снимая с себя мешок с водой.

– А зачем их придумывать? Я ведь тебе сказала, что я – Яна. – округлила глаза девушка.

– Ян может быть много. В игре, по правилам, нужны уникальные ники, чтобы система могла нас различать. Да и я пробовал вписать стандартное имя. Не прошло.

Пока я говорил, успел слить немного воды в кожух от рации и тут же вспорол кожу на ребре ладони. Алая струйка крови потекла в ёмкость, но буквально через несколько секунд

затянулась корочкой. Ничего. Должно хватить. Тут же в сосуде полыхнуло голубоватым светом, а я получил интеллект и алхимию.

«Слабый концентрированный эликсир регенерации здоровья». 1 мл. восстанавливает 50 ед. здоровья одномоментно и 2 ед./сек. на протяжении 2 минут. Откат: 40 минут. Срок хранения: 5 суток.

Интересно.

– Яна, иди сюда. – я поманил девушку ножом.

– Может не надо? – пискнула девчонка, поняв, чем ей это грозит.

– Надо, Яна, надо! – я улыбнулся доброй улыбкой. – Другу помочь святое дело.

Девушка хотела возразить, но я сменил добрую улыбку жёстким взглядом так, что она вздрогнула и, отвернув голову, протянула мне руку. Тут же, чтобы не томить девушку страхом ожидания боли, аккуратно полоснул по ребру ладонки. Яна взвизгнула, но отдернуть руку я не дал. Несколько капель все же успели капнуть из лёгкого и неглубокого надреза. Кровь у девушки даже из такой пустяковой ранки шла куда дольше моего, но тоже кровоточить перестала буквально сразу же и затянулась спустя минуту.

Кардинально эликсир не изменился. Просто добавилось к названию «двухкомпонентный» и пара единиц в статистике. Зато откат шагнул до целого часа. Да и мне статьи не повысили. Внутренний голос тут же сделал вывод, что сила элика зависит от уровня игрока, чья кровь туда идёт ингредиентом.

Влив Егору в рот глоток этого раствора, понаблюдал за реакцией. Здоровье парня было на пятнадцати процентах и тут же резко скакнуло вверх, почти до зелёной зоны и вдруг снова просело до шестнадцати. Непонятно. Видимо не смертельные травмы как-то на это дело влияют, поглощая эффект. Тут с самым пониманием шкалы здоровья нужно разбираться. А так как никаких мануалов нет и не предвидится, будем сами копить статистику.

Второй глоток не принёс никаких результатов. Только Егор замычал и замотал головой. Затем в ржавой пыли накарябал пальцем «два часа откат». И тут же снова возбуждённо замычал. Его глаза округлились. Он тут же затёр первую надпись и написал другую.

«У меня появился чат!!! Интеллект +, классовая характеристика «изобретатель». Брать?»

Оп-па! Я тут же написал в пыли пару слов, что пришли на ум, но ничего не произошло. Не понял! Чем я хуже?!

– Яна, а ну ты пиши что-то на земле.

«Что писать?» – тут же написала девушка. Женская логика она такая логика.

– Ой, и у меня появилось окошко чата! Можно отправлять сообщение, да?

– Не понял! – возмутился я. – Почему у меня нет?

Егор на пару секунд подвис, а потом постучал ладонью по ржавой пыли, привлекая моё внимание.

«Пусть Яна прочитает то...»

– Понял! – хмыкнул я. – Яна, прочти, что я написал!

– Твою мать, что ли?! – удивилась девушка, заглянув мне через плечо.

– Твою мать! – согласился я, когда в интерфейсе тихо звякнуло и появился значок чата.

Егор снова завис, затем вдруг склонил страшную морду, что, скорее всего, означало довольную улыбку в его исполнении и тут же начал подгребать к себе пыль. Затем быстро разровнял ее и стал что-то чертить, время от времени прикрывая глаза и замирая. В итоге вышла какая-то фигня из закорючек и точек. Егор снова подвис, рассматривая свое творение, а затем снова скорчил страшную рожу и принялся что-то писать, но пальцем затёр свои закорючки и точки. Возмущённо взрыкнул и, стерев все, написал на чистом поле из пыли слово «нож». После чего требовательно выставил руку.

Я пожал плечами и дал ему требуемое. Он повторил свои манипуляции, но уже ножом. Закорючки стали куда тоньше и изящнее. Затем Егор начал писать. Гнилой зуб, сорок дюн,

воронка рождения, поляна встреч, потом откинулся назад и заухал, а я опешил. Парень на моих глазах слегка засветился белым светом и стал единичкой.

– Грац! – вырвалось у меня.

– Что? – не поняла Яна.

Егор затёр свою картину и написал.

«Дали навык картографа, изобретатель +, интеллект +, уровень +».

Видимо, он тут же вкинул очки характеристик в выносливость, так как здоровье поднялось до сорока процентов. Но вот травмы не торопились исчезать. Значит, им нужно время, а повреждения у него это не моя подвёрнутая лодыжка.

Я тут же отобрал нож и сам стал вспоминать свой путь, нанося его на полу пещеры. После тоже обозвал все приметные места. За что получил карту в интерфейс и навык картографа первого ранга. Карта, правда, была маленькой и убогой, но лиха беда начало. Главное понятно как развивать интерфейс. Глядишь, там и до мануалов додумаемся или доберёмся.

Что ж, время ещё есть. После дождя долина бурлила жизнью, потому сваливать сейчас не самый лучший вариант. Ещё день, а то и два придётся тут сидеть. Благо вода есть и мясо тоже. А время можно потратить с пользой.

Мяса я накидал в пещеру прилично, так что вряд ли все съедим, пока оно не протухнет. Потому я давился им через силу, даже когда голод ушёл. Если взять небольшой кусок и просто его хорошо разжевать, то вскоре и всякий вкус уходит, так что вполне терпимо так насыщаться. Шкала голода полная, но я все равно набирал массу. Чувствую, мне она ещё пригодится.

Когда же заставил ребят придумать себе имена и вписать их в профиль над ними зажглись их ники. Яна стала Яниэль и почему-то смущаясь, сказала, что когда-то была похожа на эльфийку. Егор стал Торном. Пояснил надписью так. «Что в башку первое пришло». Тоже вариант.

Кстати с надписями над головой не все понятно. Вроде нормальный игровой момент, но вот Яна... то есть Яниэль, оказывается, у меня ничего такого не наблюдала все это время. Ни полосы здоровья, ни уровня. А вот когда я представился не старым, а новым именем, только тогда и увидела и имя, и уровень, и шкалу здоровья.

В тоже время я видел у Егора пиктограммы дебафов в виде сломанной ноги в кружочке, такого же позвоночника и череп со свёрнутой челюстью. Что-то вроде чёрно-белых дорожных знаков. А вот Яниэль ничего такого не видела, даже когда Торн назвал своё имя, пусть и написав его в пыли. Видимо у меня статус повыше и вторичные тоже. Да и навыков различных нахватался в пути.

Зато после этого появился функционал настроек с возможностью скрывать имена от других пользователей системы, но тоже не всегда и не от всех. Была возможность показывать их тем, кому сам его назвал или даже никому. Правда тут ещё и от навыков и характеристик другого пользователя многое зависело, о чем говорилось в настройках. Вот и кое-какие гайды появились. Косвенно, конечно, но многое можно понять и додумать.

Теперь у нас появился общий чат. Вписав имя в строку связи, я вызвал Торна, а затем так же добавил Яниэль. Общаться в чате было ничем не хуже, чем просто словами. Немного концентрации на окне чата и мысли тут же формируются в слова. Затем так же мысленно адресуешь его и отправляешь. Немного поэкспериментировав, получилось даже личные сообщения писать в общем чате, но видные только адресату. Осталось ещё проверить радиус связи, но это позднее. Сейчас такая проверка подобна самоубийству.

Закончив с интерфейсом, я снова напоил Торна эликсиром. После чего вручил Яниэль свою дубину и отправил вглубь БТРа крушить то, что сам ещё не успел разбить. Придётся уходить и значит взять с собой как можно больше полезных вещей. Там ещё второй двигатель не раздолбан, потому есть шансы, что не все ещё сгнило.

Яна возмущалась, что не женское это дело, портить маникюр физическим трудом, но я резко оборвал ее стенания и более того регулярно морально прессовал девушку, заставляя

усерднее махать ломиком. Девушке нужно повесить силу и выносливость, иначе она станет балластом в пути. А я заодно повышу харизму. Потому слов, интонаций и матов не жалел.

Яниэль пару раз срывалась в слезы, но я пообещал ее выкинуть из пещеры при следующей истерике. В итоге девушка зло долбила ржавое железо и так же зло что-то бурчала. Пару раз она теряла контроль, и в чат прорывался мат в мою сторону. И где только слов таких нахваталась бывшая «типа эльфийка». Больше боцману пиратского судна подходят. Внутренне я давился от смеха, как видимо и Торн, что иногда мне подмигивал. А я же в очередной раз устраивал девчонке головомойку.

Сам же все это время то точил нож, то резал кожу змеи. Она все ещё сырая, но за неимением вариантов приходилось довольствоваться малым. Ещё через пару часов я стал обладателем набедренной повязки, что резко повысило мой статус в моих же глазах, и склепал два рюкзака, потому как один рюкзак-фляга у нас уже имелся. Я его просто слегка усовершенствовал. С двумя остальными я поступил просто. Отрезал два цельных поперечных куска кожи. Затем нарезанными на длинные ленты кусками завязал низ узлом и для надёжности перехватил проволокой. Горловину же завязывал лямкой по принципу солдатского сидора. Торн одобритительно хмыкнул, повертев свой рюкзак. А Яниэль тут же принялась ныть и подлизываться, выпрашивая и себе одежду. Так что сделал и ей набедренную повязку и жалкое подобие топа. Последним приделал Торна. Остатки кожи я распустил на ремни и с помощью их навязал различных петель для ножа, кожаных, дубинки.

За все это получил навыки «скорняк» и «кожевник», что увеличивало качество изделий. Правда как это работает не совсем понятно, так как слово «убогое» является комплиментом для моих творений. Ну, да и черт с ним! Как бы неприятно кожа не касалась тела, это все равно приятнее, чем ходить голышом. Особенно в момент, когда Яниэль обрадовалась обновке и, взвизгнув, чмокнула меня в щеку, попутно неслабо ударив «аурой страсти».

Эта ее аура мне все меньше нравилась, особенно учитывая всплывающие знания. Как подсказывал внутренний голос, мужики в прошлом, пойдя на поводу у женщин, частенько плохо заканчивали. А уж сколько бед они натворили, сколько городов ради них сожгли или сровняли с землёй. И это ещё хорошо, что у нас разница в уровнях достаточно заметная, иначе эта аура могла бы и мне мозг снести.

«А на тебя чего не действует аура нашей нимфы-нимфоманки?» – спросил я Торна в личке.

«Я ей не нравлюсь. А вот в тебе она чувствует жоака, потому и ластится. Так же вела себя с Владом. Едва ли не ноги целовала. Зато меня не видела в упор».

Ну тут я мог её понять. Даже скинув то, что сломанная челюсть не прибавила очков харизмы Торну, он и без того был не красавец. Мясистое лицо, лопоухий, с носом, которому больше подходит название шнобель. Далеко не красавец. Зеркала у меня нет, но я, пусть обрывками, но помню себя прежнего. Худощавой, но рельефной конституции. С жёстким, хищным и brutальным лицом. Оно далеко не отражало моей сущности, но взгляд из-под бровей не обещал собеседнику ничего хорошего, даже если в этот момент я думал куда бы и какими перелучками свалить. Мой собеседник чаще всего думал о том же. Ультракороткая стрижка мне только добавляла brutальности и жёсткости. Видимо на это и повелась Яниэль.

Девушка раз за разом пыталась произвести на меня впечатление, в то время когда ее эмоции не брали верх. Она все чаще воздействовала своей аурой и бросала лукавые взгляды в мою сторону. Одна сторона меня буквально мурлыкала от такого отношения девушки, а вот другая на пару с внутренним голосом стучала по лбу. Позволь девушке рулить своей жизнью и можешь прощаться со званием мужика. Это точно не моё. Потому на каждый такой взгляд, я даже через силу врубал хищника и с ещё большим усердием прессовал девушку. Душой я не хотел этого, но понимал, что сдамся сейчас и все мы покойники. Нам просто не выжить под командованием этой нимфы. И ей уж точно.

С диким воплем обезумевшей амазонки Яниэль наконец-то взломала кожух с движком, и продолжила издеваться над техникой, ковыряя внутренности двигательного отсека.

«Я ее уже боюсь». – пришло в личный чат от Торна.

«Я тоже» – ответил я.

Пока мы поёживались и обменивались впечатлениями, девушка рылась в образованной ее усилиями полости. На свет божий показались странные кругляши различных размеров.

«Коробка передач». – пришло мне от Торна.

«Откуда знаешь?» – удивился я.

«Просто первое, что в голову пришло. Это шестерни из неё.»

– Хлам! – вслух ответил я.

«Отнюдь» – не согласился Торн.

Яниэль просто обиженно поморщилась. И скорчила такую умильную гримаску, что я даже не знал, чего хочу больше – убить ее или поцеловать. При этом мы все походили на каких-то туземцев, перемазанных в рыжей пыли.

Твою мать! Мне все больше хочется ее убить. Точнее понимаю, что для группы так будет дешевле. Не знаю откуда эти мысли, но вторил им даже шизоид, очень часто кивая головой. Да и я на подкорке чувствовал, что такая власть девушки надо мной до добра не доведёт.

«Что значит отнюдь?» – в личный чат отписался я, пытаюсь отвлечься от образа чумазой лысой мордашки, зато с огромными голубыми глазами и пухлыми губками в обиженном на всю вселенную жесте. Жест! Может реально ее выкинуть наружу, пока не стало слишком поздно?

Я подполз к выходу и почти свесившись наружу интенсивно задыхался.

Внимание! Вторичная характеристика «Иммунитет +1». Стойкость к ментальным и химическим атакам + 5 %. Обратите внимание! Процентный показатель не является абсолютным, а отображает усиление сопротивляемости от базового значения.

Характеристика «Дух» + 1.

– Рокот, тебе плохо?! – участливо спросили из-за спины.

– Да!

Прости, мама, плохого сына! Я схватил Яниэль за горло и сжал пальцы. Ударить ее так сил в себе и не нашёл. Зато вытянул ее к краю и свесил до половины над пропастью, удерживая за шею.

– Ещё раз почувствую твою ауру на себе, я тебя убью. Я тебе это обещаю! – процедил я в лицо девушки, зло оскалившись.

– Прости, Рокот! – пискнула она. – Я не специально!

– Ещё раз почувствую твою ауру и ты умрёшь. Ещё одно слово против или яркое возмущение моим мнением и ты идёшь сама по себе. И мы все понимаем, что для тебя это тоже смерть. – Я придал голосу максимум кровожадности.

Вряд ли бы я смог выполнить свою угрозу, но об этом ей знать не нужно. Ее власть над мужчинами была поистине огромна. И хуже всего то, что она мало это осознавала и ещё меньше понимала, что с ней делать. Дай ей волю и она станет ребёнком, которому подарили гранатомёт. Жертв будет много, включая саму гранатометчицу. И это нужно пресекать на корню.

В голове возникли образы, которых раньше не было. До этого Альтер больше стебался, а теперь реально испугался. В глазах пронеслись кадры сотен окровавленных тел, часть из которых даже телами назвать трудно. Куски прожаренного мяса. Адский запах горелого мяса и... тела... много искорёженных тел.

Внимание! Доступна классовая характеристика «Лидерство». Лидерство отвечает за эмпатическое взаимодействие с другими разумными и группами разумных.

При большой величине Лидерства у всех последователей увеличиваются основные и классовые характеристики. Обратите внимание! Классовые характеристики являются индивидуальными и ограничены в количестве. Замена выбранных индивидуальных характеристик на данный момент не возможна. Выбирайте осторожно. Выбрано 1/3. Принять: «Да/Нет».

Зашвырнув девушку обратно в убежище, я задышал полной грудью, выгоняя ярость и кое-что ещё. Кое-что, что мне самому не совсем понравилось в самом себе. Когда я держал девушку за шею, я вдруг отчётливо понял. Да, я могу прямо сейчас свернуть ей шею или скинуть вниз и мне ничего за это не будет. Вряд ли Торн будет слишком возмущаться. Яниэль к нему относилась как к мебели, что не могло сказаться на его отношении к девушке. И то, что я почувствовал, одновременно пьянило и пугало. Где-то на задворках души и памяти я осознавал, что это чувство может привести к ещё большим бедам, чем глупость умноженная на силу ауры Яниэль. Именно поэтому я старался засунуть это промелькнувшее чувство как можно глубже.

И в свете того, что я почувствовал, а нужно ли мне это Лидерство. Оглянулся в пещеру. Торн все так же сидел, привалившись к стене и в его глазах не было ни упрёка ко мне, ни сожаления к девушке. Я оказался в этом прав. А вот Яниэль забила вглубь БТРа и из полумрака сверкали только влажные глаза со светлыми дорожками слез. Все остальное тело покрывала рыжая грязь. Черт! Тут же задавил в себе жалость. Так будет лучше. Пусть лучше боится и презирает, чем будет руководить нами. Торн вроде не дурак, но явно не лидер. Что сейчас, что тогда, прогнулся под другого. А в этом мире без того, кто сплотит людей, жить будет куда сложнее, чем с толковым лидером.

Решено, принимаю. Осталось получить третью характеристику и получу класс. Наверное. Ну, по логике выходит так.

– Что ты там говорил про этот хлам? – успокоившись, спросил я Торна.

«Кистень. Дай мне два шнурка из кожи».

Я, под руководством Торна, вырезал требуемое, и подал один из предметов. На шестерню он уже походил мало, но кое-что все же напоминало, пусть и форма стала больше похожей на пушистое яйцо с дырой.

Торн пропустил в дыру оба шнурка до середины, а потом как-то хитро стал их переплетать. Закончив с плетением, скрутил на конце небольшую петлю. Потребовав ещё и проволоки, укрепил ею грузик. И удовлетворённо хмыкнул. Протянул предмет мне.

Первый простой кистень. Урон 23-37. Состояние: 57/60. 5% шанс оглушения противника на 10-30 секунд.

Фига себе! Это куда круче моей дубины. Но чего-то я не понял. Почему у моего ножа нет приставки первый?

«Или кто-то уже сделал такой нож или от классовой характеристики изобретатель зависит». – пожал плечами Торн на мой вопрос.

Ещё некоторое время Торн лепил второй кистень и обматывал рукоять моей дубины кожей, снова хитро завернув концы и создав петлю. Вот после его манипуляций дубинка получила свойства. Мне даже завидно стало. Я в это время тренировался обращаться с кистнём, обстукивая им стены и стараясь не получить по голове. В грузиле под килограмм веса. Разок прилетит и отлечу на респ с раскроенной черепушкой.

– Откуда такие познания в плетении? – спросил я.

«Не помню. Зато руки сами помнят».

– Ясно. У меня так же. Память рывками приходит.

За хлопотами так и прошёл день. В ущелье темнело рано, так что и световой день был коротким. Торн быстро пошёл на поправку и к вечеру уже мог ползать по пещере и даже не слишком внятно разговаривать. Я же осмелел и, свесив ноги с края пещеры, наблюдал за жиз-

нию в долине. Через время рядом пристроился и Торн. Только Яниэль надула губки и сидела в глубине, вроде как на зло мне и с несчастным видом ковыряя двигатель.

– Знаешь, что я заметил? Здесь совершенно нет птиц и прочей летающей живности. Странно, правда? – созерцая со мной местность, задумчиво прошамкал Торн.

И тут меня словно обухом по голове ударило. Я как раз смотрел в небо и пазл собрался.

– Твою мать! – только и смог я вымолвить. – Это же полный...

– Что? – удивился собеседник. Даже Яниэль, престала возится внутри и прислушалась.

– Ты не видел, что тут творилось ночью в дождь.

– Ты рассказывал. Призраки в молниях. Верится с трудом. – хмыкнул парень.

– Я знаю, что видел. А теперь туда посмотри. Я показал на темнеющее небо, на котором редкие молнии без грома становились куда заметнее.

Торн дураком не был и тут же все сообразил.

– Ты думаешь это они?

– А тебя не удивляют такие облака? Или молнии без грома? Или то, что с таким небом нет дождей и тут пустыня?

– Твою мать! – выдохнул Торн, когда сам осознал все.

– Ладно. Допивай элик и будем ложиться спать. Дежури по очереди. Не знаю, чем это поможет, но тупо завалиться дрыхнуть, не оставив часового, мне не позволит мой внутренний голос. Завтра сваливаем отсюда. Ещё не знаю куда, но тут нам точно делать нечего.

– Согласен. – кивнул Торн, опрокинув в себя остатки жидкости из кожаной.

Я тут же подхватил его и развёл в воде новую порцию.

– Яниэль. – позвал я девушку.

– Что!? – девчонка недовольно надула губки, демонстрируя всему миру какой я козел.

– Вот. Там только моя кровь. Думаю, она у меня самая сильная. Вотри в голову. И потом, когда на дежурство тебя разбудим, повторишь. Вдруг волосы станут быстрее расти, и снова станешь эльфийкой. – улыбнулся я.

– Правда?! – Яни робко и недоверчиво потянулась к сосуду.

– Не знаю. Но если он помогает отрастать зубам и срастаться ногам, почему бы на волосы не подействовать.

– Ой, спасибо! – девушка, забыв обиды, тут же начала втирать элик в свой короткий ёжик.

– Ты только умыться им не вздумай! – хохотнул Торн, почёсывая щетину на подбородке. – А то будешь как мы. Первой бородатой женщиной в этом мире.

И мы все вместе засмеялись, разряжая накопленное за день напряжение.

«Кнут и пряник. Молодец! Хорошим лидером будешь. Я поддерживаю твою кандидатуру. Влад муذاком был. Ментовский он какой-то». – пришло сообщение от Торна.

«Принял». – ответил я.

Хм... не зря видимо система мне выдала лидера. Торну – изобретателя. Яниэль – аuru страсти. Видимо тут все не для всех сходное, а только под самого человека идёт настройка. Ладно. Поживём – увидим. А сейчас спать.

– Торн, ты первый на дежурстве. Часа по два навскидку дежури или кто сколько потянет. Но не геройствовать. Завтра опасный день. Концентрация и внимательность спасут наши жизни, тогда как усталость убьёт. Ясно!?

– Так точно, босс! – шутливо козырнул Торн.

– Не к пустой голове, ефрейтор. – хмыкнул я. – Чай не в Америке.

– Понял! Учту! Исправлюсь!

– И я... исправлюсь! – пискнула позади меня Яниэль.

И снова из пещеры полился смех навстречу подступающей мгле. Этот почти мёртвый мир оживал и впервые за долгое время слышал искренний смех.

Глава 5

Торн разбудил меня через пару часов. Немного пообщавшись, мы решили Яниэль не будить и не ставить ее в караул. Толку от неё будет маловато. Женщины во многих вопросах куда ответственнее мужчин, но только не в тех, которые они просто не могут понять. И уж тем более правильно повести себя в экстремальной ситуации.

Я осмелел и снова свесил ноги с края пещеры. Так на меня повлияло наличие оружия в руках. Внутренний голос недовольно хмурился и подсказывал что это очень опрометчивое состояние. В прежней жизни на этом соскальзывали молодые сопляки, что почувствовав в руках оружие, начинали мнить себя богами. Но где-то внутри я вполне осознавал и контролировал ситуацию. В этой ночной тишине изредка прерываемой берущим за душу предсмертными криками или скрипами. После явления местных молниеносных тварей остальные обитатели казались безобидными зверушками. Потому особого пиетета я не испытывал. Да и после Варфоломеевской ночи, устроенной местными рейд-боссами, я особо никого не боялся. Лев не будет ловить тараканов. Он будет охотиться на достойного его рациона зверя. Потому я не особо переживал по поводу хищников. Всех, кто был крупнее самой глубокой норы в округе, выбили призраки. Моя смелость совсем не была бездумной и безумной.

В этот момент я размышлял над своими действиями как лидера. Сваливать отсюда нужно. Это без вариантов. На этом месте мне просто везло, но от меня ничего не зависело. Мясо подарили мне удача и монстры, которые с такой же лёгкостью сделают меня своим вариантом. Потому нужна локация, где мы сможем развиваться и нормально жить.

Изначально я планировал пойти вдоль ущелья поверху в поисках лучшей жизни. Но тут было слишком много минусов. Даже если мы сможем пробиться к новому кусту, что за это время дорос почти до середины скальной стены и это облегчит подъем. Но сильно усложнит все дело тем, что там много живности. Часть из неё вполне безобидна, но вот остальная часть под вопросом.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.