

правление шести

12+

артемида

Артемида

Правление шести

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=43655442

SelfPub; 2019

Аннотация

Действия книги переносят нас в мир Ангорн, когда правление создателей мира прошло, а их место заняли преемники. Наступила война между империями, бывшими друзьями. Основной конфликт происходит между Катлэсом и Дикоррой, затягивая в эту пучину и других правителей.

Содержание

Зарождение Империй	4
Правление шести	15
Конец ознакомительного фрагмента.	17

Зарождение Империй

Ещё в те времена, когда появились первые создатели, когда звёзды на небе только зарождались, не было ничего. Просто голая земля и шесть человек на ней. У каждого из них были свои желания и свои взгляды на жизнь. Такие разногласия привели к тому что они разошлись по сторонам света, но цель была у них одна и на собрания они всё-таки смогли договориться о создании всего того что нас окружает, но дальше сотрудничество не могло идти. Каждый из них создал свою империю.

Первый, Сугмериус которого сейчас считают покровителем природы, по слухам именно он предложил создать леса, животных и удивительных чудовищ, создал сначала замок, а потом и королевство окруженное густым лесом, который населяют самые разные чудовища.

Второй, Титус создатель ветра, настолько простого, но важного для Сугмериуса и природы. За это Титус получил от него виверн, схожих с драконами, но имеют всего пару лап. Его королевство было построено на Ветряном пике, где всё ещё кружат виверны и всадники на них.

Третья, Кома создала не только зиму, но и сам холод. Королевство, окутанное белой пеленой снежной бури и окруженное стеной из первого льда, лёд который прочнее чем чешуя дракона и намного прочнее, чем сталь охраняемое снеж-

ными гигантами и ледяными червями.

Четвёртый, Пасси, он создал горы, огонь, лаву, металлы, которые даже сейчас очень ценятся, и кузнечное дело. Он был первым кузнецом, сделав Сугмериусу посох похожий на ветвь дерева и заложив в него огромную магическую силу, а также , Кومه лук из первого льда, неизвестно как, но он его смог обработать и зачаровать, благодаря чему стрелы появлялись сами и состояли из того же первого льда. За эти дары, Сугмериус дал Пасси дракона извергающего пламя. Обосновался Пасси вблизи вулкана, но его кузня находится внутри, там же находится неугасающее пламя горна, по легендам способное расплавить что угодно.

Пятая, Сюра, сейчас считается богиней света, именно ей молятся жрицы, имена она создала магию света. И она создала первых паладинов и рыцарей света. Именно Сюра помогала Пасси зачаровать вещи, созданные им, за что и получила золотые крылья, возможность летать и стала первой небесной девой. Возможно, также она создала магию и других видов и заклинания для них. Её королевство было построено на равнине, где Солнце было ярче всего.

Шестой, Асин. Покровитель смерти и тёмной магии. Он создал первых людей и первую нежить. Его королевство буквально построено на костях тех, кто пытался ему перечить. Один из первых кто отстранился ото всех и первый кто потерялся во времени.

Каждый из создателей сотворил для себя народ, который

воспринимал их как богов. Их правление было крайне долгим и спокойным, лишь потому-что воевать против создателей было бессмысленно. Их сила могла уничтожить всё, что было создано, но не друг друга. Из-за того что они не могли навредить друг другу появлялась возможность что бы уничтожить всё что создал другой, но была и опасность объединения других в союз против одного. Но они не были бессмертны, и под конец их правления они из последних сил сотворили преемников, что правят в наше время. Известно лишь о двух, это Дикорра – дитя света и нынешняя королева империи Приморы и Владыка тьмы, чьё имя неизвестно, но известно, что он правит Дироком. Дирок – империя хоть и окутанная туманом неизвестности, но считается империей мёртвых, где не осталось живых и живут лишь скелеты и демоны. Но нет! Так или иначе, живые люди там есть. Они исполняют роль рабов и расходников, а их души ни куда не уходят, они попадают в рабство, как бы абсурдно это не звучало так оно и есть. Даже после смерти они обречены работать, только теперь на демонов.

Об остальных империях и их правителях известно крайне мало, разве что в империи Варгуш, бывшего правителя Пасси, вечное пламя вспылало сильнее, как и сам вулкан. Ходят слухи, что нынешний правитель Горо заполучил молот создателя, что даёт ему огромную силу, но не в сражении, а в кузнечном деле. Империя Варгуш славится своими кузницами. В столице Варгуша, Карн живёт огромное коли-

чество кузнецов, реки из лавы затекают в их кузни, именно они создали броню для Дикорры, за что Примора обязана им услугой.

Империя Комы, Фарнир славится своими воинами. Белые лучницы, ледяные черви, снежные гиганты и клыки зимы. Возможно, у королевы льда есть ещё много различных воителей, но о них ничего не известно. Из-за своей особенности у воинов Комы нет определённого оружия, они могут создавать его за несколько секунд, этой способностью обделены лучницы, потому-что они выполняют основную огневую мощь. Их оружие очень крепкое, как стены охраняющие Лог'Тон, потому-что так же состоит из первого льда. Хоть и империя Фарнир считается опасной, но она совсем не воинственная, а если у них запросить помощь своими воинами, то стоит ожидать положительного ответа, естественно за определённую услугу. Их воины очень ценятся и если в битве будет участвовать Кома и её воины, то противник, скорее всего сдастся. Сама Кома прославилась своими умениями владениями лука.

Правление унаследовавших силу древних началось не так давно и ещё не известно, как они будут править. Как достигать своих целей. И как воевать....

Заря алого рассвета

Хоть наш король и обещал уладить всё переговорами с уже теперь враждебным государством, но даже солдатом в это не верилось, а не верилось, потому что владыка тьмы

уничтожал всех послов и пренебрегал общением с нашим государством. В это время советчик короля, Дорин приказал жрицам продолжать молитву что бы заглушить отзвуки тьмы, проникающие в разум каждого и подчиняющие услышавших демонам.

Ночью генерал Нэйра, Пылающая звезда, совершала обход, проверяя дозорных и всего за час узнала, что планирует враг и куда он нападёт, хотя она и знала, что это всего лишь выдумки и предположения дозорных, но версия про нападение на Аркан её казалась самой верной. Уничтожь столицу врага вместе с королём и все сдадутся, такая тактика была самой верной, по мнению воинов, да и Нэйры тоже. Но чтобы не случилось, нужно было защитить Аркан.

Аркан – это большой белый город с высокими башнями окруженный стеной, на удивление спокойный город, здесь нет преступности, нет места обману и убийству, всё это из-за веры, веры в Солнце. Жители города верят, что благодаря молитвам в момент опасности боги услышат их и спасут, но спасут лишь тех, кто чист и верен, каждый житель этого города так думал, включая короля и всех приближённых. Поэтому в высокой башне Крин находятся жрицы Солнца, которые молятся богам каждый день.

Никто не знал когда будет нападение, но каждый воин готовился к каждому дню и в то же время каждый был напуган, ходили слухи что у служителей тьмы благодаря тайным обрядам появился некромант, хоть у них и было много маго, но

даже они не знали чего ожидать от него. Так же в последнее время была усилена охрана во всём города из-за бродячих во тьме, шпионов и искусных убийц они могут пошатнуть охрану города и увеличить шанс успеха скрытной атаки. А шпионы засланные Нэйрой не возвращались уже 2 неделю, посылать новых значило отдавать хороших бойцов на бойню.

Этим утром было удивительно много люда, собравшиеся у входа в тронный зал, который пытался сообщить королю о странной дымке вокруг города. Советчик Дорин рассказал всё королю Тулу и немедленно был отдан приказ подготовки войск к предстоящей битве, люд пришлось успокаивать магам, своими заклинаниями, но даже им надо было готовиться, поэтому они собирались у солнечного колодца дабы восполнить силы, верховные маги которые занимались призывом существ изучали древние письмена пытаясь понять лучшие способы борьбы против князя тьмы и некроманта. Уже в полдень армия во главе с Нэйрой стояла у главного входа, маги заняли башни и стены, все ждали приказов, все кроме верховных магов, которые проводили обряд по призыву грифонов для стрелков и драконов, этот обряд занимал почти весь день и требовал от магов не только огромное количество маны, но и забирал их жизненные силы. Только из-за этого в верховные маги брали относительно старых и мудрых магов. Жрицы всё так же молились, как и прежде но теперь они молились для защиты свих воителей и королевы Дикорры, она будет выступать как военачальник в случае битвы и

примет непосредственное участие. Кузнецы всего города готовили доспехи для неё, а жрицы с помощью магов зачаровали их, в этих доспехах королева была почти неуязвима для физических атак. В городе запретили выходить из домов, а на всех улицах звучала молитва монахов. Никто не знал, что их ждёт и когда от этого напряжение увеличилось, но Тул выступил с речью перед своим войском: -Защитники Аркана слушайте и внимайте моим словам. Сам свет благословил нас на победу, конечно без жертв невозможно выиграть, но свет защитит нас от Владыки тьмы и его нечисти, он защитит ваши семьи и если вы погибните вы погибните не за свет, не за богов, а за свою семью... Войска врагов нападут ночью, когда мы будем менее защищены, но даже это нам не мешает одержать вверх, я надеюсь на вас.— Войны итак были уверены в своей победе, но выступление короля придаёт боевой дух всем и теперь они были готовы даже больше чем просто победить. До вечера Нэйра и Дикорра обсуждали тактику, но всё свелось к тому, что им надо продержаться до рассвета, когда они будут слабее всего. Войска готовы, магом приказано наколдовать ловушки перед главным входом в город.

Наступила полночь, такого напряжения в Аркане не было никогда. Королевство окутала тьма. Часть воинов была на грифонах, дракон был почти призван, но звук боевых барабанов за стеной уже был слышен, крик дозорных о враге взбудоражил каждого. -Войско врага близ наших стен, воины, братья армия тьмы хочет забрать наш дом, уничтожим

же их. И помните, тёмную ночь сменит алый рассвет, верный предвестник наших побед! — гул боевого клича воинов повис в воздухе, от него закладывало уши, но он воодушевлял, как речь королевы.

Орда тьмы показалась на горизонте света факелов и сразу поступил приказ лучникам начать обстрел. Костяные фигуры бежали пошатываясь, некоторые падали их давили, но их было тысячи и каждый вооружён деревянным щитом и топором, многие мечами, в дали показались лучники, но ни некроманта, ни Владыки тьмы не видно. Обстрел тысяч стрел нанёс не так много урона скелетам, настало время магов и их ловушек, прогремел первый взрыв, десятки скелетов разлетелись по частям, полетели огненные шары, ледяные стрелы и метеоритный дождь нанёс войскам врага гигантский урон. Армия врага наступала даже не содрогнувшись их не стало меньше, казалось, будто только поражённые скелеты снова вставали и дальше шли в бой. Дикорра поняла, что это бесполезно и придётся самим наступать, пока не погибнет некромант скелеты не падут. Ворота открылись и из них хлынуло около десяти тысяч воинов в тяжёлых доспехах, вооружённых секирами, мечами и топорами, но впереди бежала Дикорра и Нэйра. Взмах меча королевы сносил сразу десятки скелетов рубя пополам и издавая необычный белый свет, ослепляющий врагов если бы у них были глаза. Нэйра же была вооружена гигантским щитом и секирой, удивительно как такая хрупкая девушка могла но-

сить такое, её таран щитом валил скелетов на землю, что бы потом их добить. Всадники на грифонах не использовались как боевая единица, они использовали магию света чтобы придать сил армии и осветить поле боя для магов, но так же они искали некроманта. Скелеты-лучники сбивали некоторых, но из-за ловкости грифонов это бы трудно сделать. Битва была несложной, ведь скелеты это лишь пушечное мясо, которое казалось нескончаемым. Вдалеке прогремел рык, и показались летающие демоны, надвигающиеся на грифонов с неистовой скоростью, маги из башни хоть и прикрывали грифонов атакующими заклинаниями, но всех защитить не могли. Вскоре половина грифонов уже пали. Королева вонзила свой меч в землю, взмыла в руки в них возник белый свет, поставив руки как-будто у неё в руках лук, она совершила выстрел, тонкий луч пролетел в небо ранив демона, от него возникли тысячи подобных, они разлетелись во всему небу, уничтожив демонов и создав столько света, что казалось что сейчас день с чистым небом, и благодаря этому один всадник заметил вдалеке самого некроманта, полу-человек, полу-скелет в капюшоне с горящими в темноте красными глазами, вооружённый посохом, и окружённый Варнирами, демоны с кроваво-красными щитами, которые растут из их тела, и руками-кинками. Крепкими как сталь и лёгкие будто перо. Некромант был ослеплён и видимо из-за этого он впал в ярость и направил армию демонов вместо скелетов. Обычные демоны были роста с человека, но были сильнее и ору-

жие у них будто росло из рук, воины из них были умелые, но они достаточно неповоротливы чтобы обычные люди могли обойти их ранить. После взывания к небесам королеве требовалось время чтобы оправиться в это время её защищала Нэйра, и в это же время Дикорра поняла, что оставила верховных магов без защиты, что дракона не будет, и что не стоит ждать больше помощи...

Уже прошло полночи а войско Дикорры сократилось в полтора раза, когда как демонов даже в половину меньше не стало. Уверенность королевы в победу пошатнулась, но она знала просто дожить до рассвета. Просто защититься. Она приказала магам защитить войска заклинаниями, перед войнами появились золотые щиты, хоть они и сдерживали урон, но они не способны долго простоять под натиском. Лучники даже не наносили урон Варнирам поэтому им было приказано охранять короля от ходящих во тьме. Королева ещё раз возвысилась к небесам, но теперь она призвала небесный меч, длиннее обычного во много раз. Один взмах убил сразу полсотни, но при этом отнимает много сил самого владельца, но сил у королевы хватало максимум на три удара. Она приказа встать остаткам армии за её спину и Нэйре тоже, собрала всю энергию в один сплошной удар и произвела удар полумесяца уничтожив свыше сотни Варниров и обычных демонов. До рассвета оставалось совсем чуть-чуть, но сил уже защищаться не было, маги создали каменную стену, которая сдержит их ненадолго. Нэйра приказала построить

стену щитов, после этого возвола к небесам и щиты всех рядом стоящих загорелись золотом, на них появилась эмблема солнца. Натиск демонов настиг щитоносцев, благодаря силе небес их оказалось не пробить, но и простоять они так долго не могли. Первые лучи рассвета, и сразу же за ними пустилась волна, откинувшая демонов, стал слышен будто хор девушек, жриц наконец закончили молитву из башни где они это делали вырвался луч света. Рассвет стал алым, а в небе появились небесные войны или как их называл простой люд, ангелы. Сотни, их было свыше сотни, они обрушились на демонов вырезая одного за другим из-за волны они были оглушены и не смогли дать толкового отпора. Армия врага ослабленная Солнцем уничтожалась за несколько секунд, как пали демоны так пал и беззащитный некромант. Вот чего ждала королева, она ждала зари алого рассвета.

Правление шести

1

–Вы должны мне помочь!– Провозгласила Дикорра, сидя за большим овальным столом.

–Здесь тебе никто ничего не должен Дикорра, мы собрались здесь, что бы обсудить налаживания торговых путей, а не вашей войны с Катлэсом– холодным и спокойным тоном сказала Адриль.

–Ты даже не дашь ей шанса Адриль?– С такой ухмылкой сидел Горо, что это легко было счесть за насмешку.

–Вот! Послушай Горо, он дело говорит. Ну, пойми Адриль, ещё одной атаки я не выдержу и Аркан падёт.– Дикорра сказала это настолько жалостливо, насколько могла, лишь бы уговорить её помочь.

–Неужели ты не хочешь помочь своей подруге?– Сказал напыщенный Тир, нынешний правитель Тург’Ниса.

–Не вам придётся сражаться с проклятою нежитью, так что не вам меня просить. И если тебе, Дикорра, так сложно в чём проблема снова призвать небесных воинов? И где твои паладины? Разве ты не славись своими паладинами, почему мои воины должны погибнуть за тебя? И если я помогу тебе, то мне придётся оставить город без защиты. Да и есть ли у тебя хоть какая-то информация о нём, об атаке и будет

ли она вообще?— Напор Адриль был настолько силён, что в воздухе повисло неловкое молчание.

—Нет. Прости, что огорчила этим, но я просто знаю это. А насчёт паладинов, его бродячие совершили диверсию и уничтожили моих паладинов и верховных магов, а призыв небесных воинов требует времени, которого у меня нет. Я прошу тебя лишь защитить Аркан, пока я готовлю паладинов и идёт призыв небесных воинов. После битвы у меня почти не осталось воинов для защиты, поэтому я тебя и прошу.-

—Ладно, я подумаю-

—Подумаешь!?!? Неужели в тебе не капли жалости ко мне?-

—Нет— Адриль сказала это настолько серьёзно, но с такой ухмылкой, что чуть не засмеялась.

—Так, а что насчёт торговых путей? Мы собрались здесь именно для этого— Недовольно проворчал Фирнук, приемник Титуса и нынешний правитель Ран 'Вира.

—Прости Фирнук, придётся отложить на потом. Кстати, как там твои виверны?— Намекая спросила Адриль.

—Отлично, но в помощь я их отправлять не буду.— Зная, что у него попросят твердо ответил.

—Ладно, тогда всё. У меня больше нет времени задерживать вас и себя здесь.— Уже вставая, говорила Адриль.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.