

Андрей Дмитриев

# Прокачаться До Живого 2

LitRPG



16+

# Андрей Владимирович Дмитриев

## Прокачаться до Живого 2

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=43712101](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=43712101)*

*SelfPub; 2019*

### **Аннотация**

Думаете, у вас проблемы? Не смешите! Вот у Николая действительно проблемы. Чтобы вернуть своё тело, он буквально должен нафармить его по частям. Единственное, что от него осталось, – это мозг в банке и брошенное в онлайн-игру сознание. На почки голды уже собрал. Хотя для этого надо продать эпический сет... А как тогда на остальное зарабатывать? Нет, продавать сет нельзя. Надо с его помощью фармить дальше! Блин. Проблема на проблеме!

## *Пролог:*

В Infinite World стоял ясный летний день. По голубому небосклону, катился диск солнца, и ни одна тучка не скрывала лик небесного светила. Ветер гулял по зелёным лугам, шумя зелёным морем цветущего многотравья и покачивая густые кроны высоких деревьев.

Вот и сейчас, свежий поток воздуха, прокатившись волной над возделанными полями, заглянул на большую ферму. Пролетел мимо добротного дома. Поскрипел старыми ставнями. Посвистел на чердаке высокого сарая. Заставил качнуться чучело, наряженное в тряпье с тыквой вместо головы. И чуть не сорвал соломенную шляпу с хозяина обширного хозяйства.

Пузатый мужичок, с топорщащимися рыжими усами, придержал чуть не улетевший головной убор с широкими полями, и затряс над головой трёхзубчатыми вилами. При этом громко заругавшись. Но гнев его вызвал, не шаловливый ветер, а совершенно другие обстоятельства:

– Пусть будут прокляты эти отребья! Да чтоб они подавились! Попадись только мне в руки, на куски порву!..

Злился он, потому что этой ночью потерял трёх коров. Прочие буренки из стада, перепугавшись, жались в углу загона и громко мычали. Даже не подумав сбежать через широкий пролом в заборе. Который оставили после себя ночные воры.

– Папаша, ну не переживай ты так, – говорила стоящая рядом с фермером симпатичная девушка, в облегающих охотничьих одеждах и с луком за спиной – *"31 Савья Меткая"*. Пышные каштановые волосы, прихвачены зелёной лентой. Но непослушный локон, все равно выбился из-под матерчатого ободка. Хотя на это, лучница внимания не обращала, так как сейчас ей было важнее получить от НПС, наклёвывающееся задание. – Поможем мы тебе с твоим горем... Если договоримся конечно.

– Вы? – недоверчиво переспросил фермер, окинув взглядом трёх авантюристов. – Не-е... вам эта задачка не по зубам будет. Только время зря потеряю. Уж лучше графскую гвардию кликну или в гильдии авантюристов наказ оставлю. Только попрошу, чтобы подюжей воинов прислали... ни то что... кхм...

– Дядь, ты чё это? В зубы получить хочешь?.. – оскорбился рыцарь в тусклом доспехе, выставляя перед собой кулак в латной рукавице.

– Боб, не начинай... – с досадой в голосе попросила Савья напарника.

"Танк", нехотя сделал шаг назад, но спорить с девушкой, которая недовольно поморщилась, не стал – так как по сути она была старшей в группе.

Да, уровнем прокачки их пати действительно похвастаться не могла – она 31 левел. Боб 28. Тихоня Алонис, маг поддержки в потертой мантии и с посохом больше подходящий на

обыкновенную палку, так и вовсе 24-го левела. На грозную силу они никак не походили... Но попавшийся им на дороге стихийный квест, обещал довольно немало голды и экспы. И нужно было во чтобы то ни стало, уломать этого упрямого непися, и заполнить желанное задание!

– Ну что ты такое говоришь, отец. У нас группа ого-го!.. Мы недавно великана завалили.

– Не свисти мне тут, – пренебрежительно откликнулся фермер. – Я авантюристов на своём веку повидал. И уж разберусь, кто справится со стаей Ратов, а кто нет. Вы трое так уж точно не справитесь...

– Папаша, да ты не так понял. Нас больше чем трое.

– Невидимка что ли где прячется? Ну пусть покажется тогда, – на полном серьёзе стал озираться фермер. Как и Савья, которая просто немного приврала.

– Да нет, папаша. Роги в нашей команде нет, – протянула лучница и тут увидела, что по дороге в их сторону едет еще один игрок. – А вон он! Просто приотстал немного.

И фигуристая шатенка, изображая для фермера радость встречи, поспешила навстречу всаднику на черном коне.

– Эге-гей! Привет! – глупо улыбаясь, и размахивая раскрытой ладонью над головой, выкрикнула Меткая, отходя подальше от фермера.

– Привет... – озадаченно ответил той, черноволосый парень, на черном коне, в чёрном плаще и ко всему прочему с черной повязкой на лице.

"Гот, что ли?" – подумал она, но тут же отбросила эту мысль. Нужно было срочно договориться с любителем чёрного цвета, пока квест окончательно не соскочил.

Девушка, подойдя к незнакомому авантюристу, взяла его скакуна под уздцы, и стала поглаживать лоснящуюся шерсть ездового животного. Стараясь говорить как можно тише, чтобы фермер её не услышал, та обратилась к парню с просящими нотками в голосе:

– Слушай, друг. Не в службу а в дружбу. Прикинься на минутку будто ты из нашей пати. А?

– Зачем? – недоуменно спросил молодой человек.

– Да этот НПС, квест зажал, говорит – мы слишком слабые. Я и приврала что ты из наших, чтобы он...

– Понятно... – кивнул всадник. И секунду поразмыслив, утвердительно ответил: – Ладно. С меня не убудет.

– Спасибо дружище! – широко заулыбалась шатенка, сразу же разворачиваясь к фермеру и ждущим её тиммейтам. – Папаша! Вот он наш четвертый боец. Так что не бойся, справимся мы с твоими крысами.

– Не с крысами, а с Ратами. Да вы подходите-подходите. Я хоть посмотрю на вашего четвертого...

Савья, просяще посмотрела на черноволосого парня. Тот пожал плечами и направил коня к поломанному забору.

– Что-то у меня зрение совсем никудышное стало... – говорил фермер, сильно щуря глаза и всматриваясь в лицо наездника. Тот в свою очередь внимательно посмотрел на уши

рыжеусого мужика, и на его макушку. Не увидев искомого, левой рукой стянул чёрную маску с лица, показывая худощавое, но абсолютно тривиальное лицо молодого парня. Фермер будто только этого и ждал, чтобы проговорить:

– Ооо. Сразу видно бывалый авантюрист. Что господин хороший, натаскиваете пополнение? – на что подъехавший игрок, только кивнул головой.

У лучницы от последних слов фермера взыграло самолюбие. "Подумаешь!" – подумала она, покосившись на игрока что согласился им помочь.

"53 Грэг Грей", действительно создавал впечатление бывалого авантюриста. Стильный плащ, маска явно не простая. А возможно даже из Одного Сета! Маунт под общий образ подобран... Наверняка мажор донатер, или Задрот... Интересно, сколько надо было провести в игре времени, чтобы прокачаться до такого уровня? Или скорее всего это вообще, второй-третий персонаж из топового Клана, что не знает проблем в обеспечении. А соклановцы помогают с прокачкой. Что было точно понятно – перед ними не Нуб! Ей да такого, еще grindить, фармить и качаться месяца три не меньше! Особенно с такими несговорчивыми неписями как этот фермер.

Парень неопределённо пожал плечами и промолчал – явно не глуп. Не стал лезть в разговор, где он ничего не понимал. Савья кивнула ему с благодарностью, и снова попыталась взять разговор в свои руки:

– Да. Грэг у нас из бывалых. Учит, страхует, да и сам в стороне не стоит. В общем, с ним точно не пропадём! Так что там про Ратов папаша?

– Ну хорошо, – улыбка под рыжими усами, красноречиво говорила о том, что расположение фермера им все же удалось завоевать. – И мне проще, не надо будет в город ехать.

– Да, да... – закивали Боб и Алонис, тоже почуяв что желанный квест всё-таки идёт к ним в руки.

– Раты – отвратительные создания, – начал рассказывать предстоящее описание квеста фермер. – Крысолюди. Облюбовуют себе нору в лесу, и покоя всей округе не дают. Даже волки от них шарахаются и уходят подальше, так как добычи им не остаётся.

– О как? – на самом деле заинтересованно спросил Боб. ... Да что там говорить, и Савье было интересно послушать такие байки. Они трое, были простыми новичками, которым еще не опостытели такие истории. Одно дело – когда ты смотришь кино, читаешь книгу, играешь в игру на компьютере без VR. И совершенно другое, когда вокруг тебя всё абсолютно реально! Тут даже история от обычного непися, воспринимается как страшная сказка. И ключевое слово тут Сказка, в которую ты попал лично, и тебе быть в ней Главным Героем!

– Да, – серьезно кивнул фермер на вопрос рыцаря в тусклых доспехах. – Раты отвратительны тем, что жрут всё на своем пути – и кузнечиков и птиц, и зайцев и волков. Даже

падалью не гнушаются. Но самое отвратительное...

– Что?

– То, что они заготавливают еду впрок. Могут зайца поймать, ноги ему сломать и потащить к себе в логово. Вот он мучается, но еще долгое время живёт... А могут и человека.

– Брр... – мотнул головой впечатлительный Алонис.

– Понимаете, умные они... хоть и отвратительные. Не зря крысолюди, где от людей зачатки разума им достались. Вот и коровок моих, которых угнали, наверняка еще живьем держат... А они такие впечатлительные.

– Не бойся, папаша. Поможем в беде твоей! – с победной улыбкой на лице проговорила лучница.

– Уж помогите соколики, – просящим голосом проговорил фермер, сняв и прижав шляпу к груди. – Я вас не обижу. За каждую коровку, что вернёте.... По 50 золотых дам! Уж простите – больше не могу.

– Да ничего папаша, нормально! – стала уверять фермера Савья, что и этого золота будет достаточно. Главное опыт. К тому же с мобов лут какой-никакой но выпадет. Так что они в обиде не останутся. – Давай уже квест.

На последние слова шатенки, фермер озадаченно приподнял бровь. Меткая, растерянно запнулась, пытаясь понять что происходит. И увидев лицо только что подъехавшего Грэга Грея, у которого недовольно поджались губы, а вскинутая бровь и взгляд брошенный на девушку как бы спрашивал – "И что теперь?" – до неё дошло:

"Ах, ты кокушки-воробушки! – про себя чертыхнулась Савья. – Глупый дядька, принял этого залётного за старшего группы и отдал квест ему!" – осознав это, та просяще улыбнулась черноволосому парню и пожала плечами. Как бы говоря – "прости, так получилось". Если он сейчас откажется от квеста... или еще хуже, заберет его себе и пошлёт их на хутор бабочек ловить... Блин блинский! Как же всё неудачно получилось-то.

---

\*Персонаж Николая, на начало второй книги:

### **Грэг Грей 53 лвл**

Форма подписки – бронза.

Раса – человек.

Фракция – нейтральный.

Класс – Воин (Бонус к ближним атакам +15% от показателя ловкости. Бонус к силе +5% от текущего показателя. Бонус к сопротивлению физ атакам 10%.)

### **Характеристики персонажа:**

Сила – 124 (53 базовый, +20 плащ, +20 кинжал, +15 меч, +5% классовый бонус, +10% Сет С.У.).

Ловкость – 366 (53 базовый, +50 бонусные очки за уровень, +150 плащ, +50 кинжал, +20 маска, +10 меч, +10% Сет С.У., +15% классовый бонус на урон).

Интеллект – 102 (53 базовый +3 бонусные очки за уровень, +20плащ, +20 кинжал, +10% сет С.У.).

Удача – 0

Харизма – 0

–100 к показателю харизмы со всеми эльфами, живущими у Лунных Гор.

–50 к показателю харизмы, к фракции Зелёного Дуба.

– 20 к показателю харизмы, к фракции Хаоса

Не распределённых поинтов характеристик (0).

### **Параметры:**

Восприятие – 100%.

Здоровье – 1364 (+ 10% от силы, классовый бонус к броне)

Мана – 1020

Выносливость – 1243

Навыки персонажа:

Рукопашный бой – 8 уровень.

Мастер ножа: 10 уровень.

Мастер меча: 10 уровень.

### **Умения (4 скилл-слота свободных):**

Град ударов – 10 ударов ручным оружием. КД 10 секунд.

Стоимости применения – 50 маны.

Стремительная Атака – увеличивает мувспид персонажа в два раза, на отрезке пути ДО выбранного противника. КД 10 секунд. Стоимость применения – 30 маны.

Разящий удар – гарантированный крит в 100% от дефолтного удара. КД 30 секунд. Стоимость применения – 70 маны. КД 15 секунд.

Круговерть Клинков – атака, происходящая по всей окружности от персонажа. Стоимость применения – 70 маны. КД 30 секунд.

Прыжок Веры – высокий прыжок персонажа. КД 15 секунд, Стоимость применения – 30 маны.

Шаг сквозь сумрак – перемещает персонаж в любую точку в радиусе 30 метров, где нет прямых лучей света.

Сила Луны – на 10 минут, добавляет к характеристикам персонажа +20 к силе, +20 к ловкости. КД -60 минут. Доступно только в ночное время суток. Стоимость применения -200 маны.

Смертельный Удар. Доступен только в то время, когда у противника количество хп, 10% или меньше, от общей суммы запаса здоровья. Активированное умение обнуляет оставшиеся очки здоровья, при этом игнорируя любую защиту, как физическую так и магическую. Стоимость применения – 100 маны. КД 1 минута.

Призыв Ночи. В радиусе 30 метров создаётся поле, где гаснут все огни и не проникают лучи небесных светил. Стоимость применения – 150 маны. КД 10 минут.

Пассивные умения: "Гуляющий Клинок" – шанс дополнительного крита.

Пассивная способность Маски. Маскирует вас перед НПС (включая никнейм, отношения с фракциями) пока вы не снимите маску.

## **Глава 1**

Уголёк мерно переставлял копыта, приближался к лесу, вырастающему стеной перед авантюристами. Еще минут пять, и простор зелёных лугов, сменится на не очень густую чащобу.

Коля раздражённо покосился в сторону плетущейся позади непрошенной команды – мысленно пытаясь решить, как ему поступить дальше.

Последние две недели, он только тем и занимался, что ездил без конкретной цели по какому-то графству, выполняя квест за квестом. Нет, не все подряд конечно. Мелкие задания от местных жителей он не брал. К примеру – смысл ему полоть огород, или что-то там чинить, тратя своё время и силы за копеечные поручения. Грэг брал заказы на агро. Точнее только те, которые ему давали. Пару раз он получил очень даже обидные отказы, как это чуть не произошло в случае с Савьей. А так, чудовища разных калибров имели свойство появляться повсеместно и довольно-таки часто. Портя жизнь мирным жителям – грабежами, набегами на скот, или вовсе, покушением на их жизни.

Профессия "истребителя чудовищ" – его устраивала. По крайней мере, в начале его соло-игры. Хотя он понимал – что-то нужно менять, ибо за две недели странствий, он смог только добить пятьдесят третий уровень. И в плане заработка денег, почти не сдвинулся с места. А если и сдвинулся, то только в минус. Одному играть выходило очень накладно.

Из-за того что уходила масса финансов на эликсиры и починку снаряжения. Когда ты бьёшься с монстрами один, то расходники на ману, хп, да и на выносливость тоже, расходуются с чудовищной скоростью. Полученных же с выполненных заданий денег едва хватало на пополнение столь необходимой (в его случае) алхимии. Так вот, он сейчас и думал – как же ему поступить...

Вариантов было три. Первый – он пробует выполнить поручение фермера, с тремя малознакомыми игроками. Второй – он бросает игроков, что сильно уступали ему по уровню и снаряжению, и один идёт выполнять этот квест. Третий вариант – развернуть Уголька и поскакать дальше, сбросив квест из списка заданий посредством карточки игрока. В последнем варианте никто не пострадает, и нервов тратить не придется. Разве что выслушать пару нелицеприятных слов от фигуристой лучницы, с копной роскошных каштановых волос... И Коля, уже склонялся к третьему варианту, в тот момент как его догнала только что мысленно упомянутая девушка. Которая зашагав рядом с Угольком, начала "проникновенный" разговор:

– Ты... Грэг... Это...

– Что? – сурово покосился в сторону шатенки всадник.

– Ну,... прости что так получилось, – протараторила Савья. – Не думала, что на тебя квест завяжется.

– Угу... – угрюмо ответил черноволосый парень, думая что все же надо скидывать задание. Но та уже разговорилась,

так как словесный напор увеличился вдвое.

– Ты только не скидывай задание. Ладно? Хочешь, мы сами квест выполним, а ты можешь своими делами дальше заниматься. Как квест закроется, только за наградой приедешь. Половина твоя!

Грэг нахмурился еще сильнее. Что такое для него 75 голды (половина от 150, три коровы по 50 золотых за голову)? Это еще с учетом того, смогут ли они привести обратно всех трёх бурёнок.... Так вот, что такое семьдесят пять золотых монет для того, у кого в личной комнате, на полу лежит больше ста тысяч таких кругляшей.

Сразу оговоримся. Да, он мог положить их на счет в игровой банк, но за тот – тоже надо было платить деньги. А так как торговлей он не занимался, то и в банковских переводах нужды не было. Потому молодой человек просто решил сбросить все монеты в своей ЛК, дабы его не обчистили довольно многочисленные карманники.

В общем, предложение шатенки, его ни разу не вдохновило. Но последующие слова, затронули некоторые струнки в душе хмурящегося парня:

– Да я понимаю, что тебе не с руки возиться с нубами. Наверняка, нужно много времени и сил, чтобы вкачать себе такого чара. Мы считай только играть начали, чуть больше месяца прошло, – будто извинялась Савья. – Но ты же должен понимать, как сложно начинать игроку без связей и чрезмерного доната. Особенно когда ни команды нет нор-

мальной, ни снаряжения. Вон, даже квест толком не взять. Неписи ещё носами крутят, слабые-слабые... А как сильнее становится, если нормальный квест только через раз попадает, и даже не каждый день? Вон, сколько мы на этих Ра-тов времени потратим. Пока дойдем, пока сделаем что надо. Вечер пройдет... Это не компьютерные РПГ-шки, где за пару часов, десятков квестов можно выполнить. Тут все же...

– Ладно, – перебил лучницу суровый воин в черном плаще.

– Ладно? – уточнила Меткая, с вопросительным выражением лица.

– Да, ладно. Пройду я с вами этот квест.

– Ой! – сложила ладошки лодочкой Савья, лучезарно заулыбавшись. А после, всё в той же манере, затараторила пуще прежнего: – Спасибо, спасибо, спасибо!..

Грей только отмахнулся от балтушки и отвернулся в сторону. Но за хмурым выражением лица, пряталось смущение.

Вот ведь..! Встреченная троица играют больше месяца! А у него этот срок, настанет только через пару дней. То есть по сути, Коля должен быть с ними сейчас примерно на одном уровне.

А посмотрите на него. Эпический сет, пятидесятый уровень, 100к золота в ЛК. Как это называется? Подфартило нубу ой как не слабо? Да, не каждому пожелаешь пройти через то, через что прошёл Грег. Но с другой стороны – отказываться от такого "буста", он не собирался. Раз уж Рандом был

благодарен, то нужно хвататься за шанс обеими руками. А что касается этого квеста... Может пора не только брать, но и отдавать? Хотя бы поступком, по отношению к игрокам, которые только начали этот виртуальный путь, и им на пути не встретился ни хитрый рептилоид, ни ужасный метаморф.

Да и копейка рубль бережёт. Может ему сегодня уже не удастся найти нормального задания. А тут, он хоть маленькую толику экспы и голды возьмет. Считай – день будет прожит не зря. Так что, да. Не будет он скидывать этот квест, а постарается пройти его как можно скорее. Не хотелось бы ночевать в лесу. Другие игроки-то что? За кустом тушку спрятали, да вышли из игры. А ему на самом деле придётся ночевать в чащобе, на какой-нибудь высокой ветке.

Ну и в конце концов, за две недели фарма в соло, он уже успел соскучиться по Командной Игре!

\*Прошло три часа\*

В гробу он видал такую Командную Игру!

– Ты чё творишь, осёл! – орал Грэг Грей, танку пати. Но рыцарь в тусклом доспехе даже не посмотрел в его сторону, а продолжил таранить массивным, но весьма обшарпанным щитом толпы крыслоюдей, махая при этом коротким и зубренным мечом.

Ни о какой тактике боя даже речи не шло. Боб от недостатка серого вещества под шлемом, по которому к тому же сы-

пались частые удары дубинок, собирал на себе все большее и большее количество агров. Даже не думая отойти под прикрытие сокомандников и рельефа местности. Только знай без конца орать:

– Хил! Хил! Не тупите! Я их сагрил! Где помощь? Нужна помощь! Ноль помощи! Хил!...

Даже не замечая, что у лекаря их пати уже закончилась мана, на бесконечное лечение этого недоумка!

Савья, хоть и пускала стрелу за стрелой, на очень приличной скорости, но крысоподобных гуманоидов, было очень много. И тут нужно было бы бить умениями наносящими урон по площади.

– Есть что-нибудь из АОЕ? – спросил Коля у лучницы.

– А? – откликнулась та не переставая стрелять. А потом, досадливо поморщившись, ответила: – Нет. У меня только на урон умения... Да пара дизейблов, но тоже точечных.

– Чёрт! А у приста?

– Откуда? У Алониса только хил да баффы...

– Ооо! – схватился за голову парень.

Нет, зря он поддался чувству долга перед новичками. Они так долго качались не потому что им не везло. А потому что деби... Они страдали нубством головного мозга, в крайней стадии развития, где уже ничто не поможет! И дебил тут он, потому что позволил себя пронять трогательными речами... Чёрт!

Тем временем, на Боба стала наваливаться уже целая тол-

па ратов, чье количество и плотность была настолько большой, что они уже пёрли на бесстрашного... Нет. На безмозглого рыцаря в тусклых доспехах, живым валом! И это он даже таунта не использовал. Блин. Таким тупым мобам проигрывать совершенно не хотелось.

– Алон! – окрикнул Коля приста.

– Аа?

– Есть сейф-скилы?

– Защитные? Ну да – изгнание в астрал на пять секунд.

– Отлично! – хоть чему-то обрадовался Грей. – Кинешь на меня, как я скажу, ок?

– Хорошо... – часто закивал маг поддержки...

– А мне что делать? – спросила Савья.

– Стрелять... – просящееся слово на язык было в рифму первому, но Грэг сдержался. Тем более настала пора действовать. Пока их танк еще жив, и чересчур хорошо выполняет свое предназначение.

*Прыжок Веры!*

Пролетев по дуге не меньше десятка метров (эффективность применения умения зависела от показателя ловкости, а сейчас эта характеристика у него была главенствующая) молодой человек опустился рядом с без конца верещавшим Бобом, параллельно примяв к земле пару крысолюдей. И как только под ногами появилась опора, он скастовал второй скил:

– Круговерть клинков!

Серебряное и Черное лезвия, на очень большой скорости, стали раскручиваться сливаясь в красивый но чрезмерно опасный диск. Чьи грани молотили в кашу ратов, чей максимальный уровень был не выше двадцатого.

– 305 хп, -289 хп, *Крит* -400 хп, -304 хп, -291 хп, *Крит* -400 хп...

Да, четыреста очков жизнью у агров, были максимальным значением. И многие крысopodobные падали с одного удара. За время действия "Круговерти", где Коля еще умудрился не только стоять на месте, но и "погулять" из стороны в сторону, ратов погибло не меньше пары десятков за раз. И вроде все было хорошо, даже Боб выкрикнул – "Ну наконец-то", принимая эту помощь как нечто само собой разумеющееся. Но как только "волчок" открутился, на пару игроков уже со всех сторон поползло не меньше пятидесяти ратов. А вот это уже проблема...

– Град Ударов! – выкрикнул Грей, успев за пару секунд действия скила, завалить сразу троих агров... Но это уже не АОЕ атака – с других сторон, озлобленные крысолюди заноса дубинки над головой и разевая зубастые пасти, подступали очень близко. Пора спасаться. Он не мог себе позволить, подобно Бобу, танковать вражеский урон. – Алон, давай Астрал!

– Ааа! – послышался в ответ крик мага поддержки.

Коля, бросив взгляд в сторону оставленных Савью и Алониса, с досадой понял, что им сейчас не до него. Десяток ра-

тов, все же сагрились на лучницу вносящую немалый дамаг, и вместе с ней на приста. И сейчас им доставалось ох как не слабо.... А тот самый Астрал, что как бы изгонял на пять секунд физическое тело в другое измерение, оставляя только призрачный силуэт, который игнорировал физический урон и мог проходить сквозь противника, Алонис кинул на себя, чтобы спастись от острых зубов крысолоудей... И всё. Можно на помощь больше не рассчитывать. Чёрт! И угораздило же его связаться с ними... Нет времени на такие мысли. Надо что-то делать.

– Призыв Ночи!

Черный купол разросся от Грэга в радиусе 30 метров...

Черноволосый парень не теряя способности видеть во тьме, активно заработал двумя клинками. Но раты от этого не переставали давить. Их было настолько много, и стояли они так тесно, что свою жертву из фокуса не выпускали. И хоть в среднем урон был небольшим от, -25 -27 хп, но надо учитывать, что его одновременно било не меньше восьми крысолоудей. То есть в секунду, он терял не меньше 200 хп. Продолжая математику, его запаса прочности, хватит на шесть-семь секунд...

*Шаг Сквозь Сумрак.*

На край вспухшего купола... Но раты, то ли отлично видя в темноте, то ли тупо чуя парня – сразу же устремились за ним. И "прыжок" и "шаг" еще были на кулдауне. Стремительную атаку было кастовать глупо... Грей в -надцатый раз

проклял этих нубов, что втянули его в проигрышный бой! И уже готовился сорваться в бег, как внезапно, в темноте магического купола, вспыхнула изогнутая линия электрического заряда!

– Молния!

## Глава 2

Савья, отбившись от парочки насевших на неё агров, успела развернуться как раз на момент светопреставления.

Вспышка молнии, на секунду осветила в темноте купола – толпу ратов. Их раззявленные пасти и тянущиеся лапы, к изо всех сил отбивающемуся Грегу. И в том же белом свете, что стал разгонять поле искусственной ночи, появился летающий гном!..

Ну как летающий. По расставленным в шпагате коротким но очень толстым ногам, можно было догадаться, что он совершает очень затяжной прыжок. Но это не умоляло его впечатляющего вида – заносимый для удара круглый щит, начищенный шлем с крылышками, из-под которого выбивались непослушные патлы зелёного цвета. Безбородое лицо, и раскрытый рот, из которого рвался... надо полагать боевой клич?

– Ма-а-алы-ы-ыш!

Уже немало растерявшийся от вспыхнувшей молнии и громкого девичьего выкрика Грей, тут и вовсе удивлённо открыл рот. Поворачивая голову в сторону подлетающего Осо-

на и едва успевая отпрыгнуть. Гном, будто снаряд запущенный катапультий, примял сразу пяток ратов, и активировал провокацию. Ярко-оранжевое свечение, не дало крысолодям разбежаться в стороны. И низкорослый танк, перехватил весь фокус на себя.

В лесной чаще снова раздался звонкий голосок, произносящий второе заклятие:

– Леденящая стужа!

Снежный вихрь, взвился в том же месте где два воина, с черными и зелёными волосами, давали неравный бой. Ледяная корка, стала расти на серых шкурах ратов, делая их движения медленными, плюс к этому, от немалой толпы прямоходящих крыс, стали отлетать цифры урона. Которые начинались с -12 хп, но с каждым "тиком", увеличивались на единицу.

Коля, почему-то нахмурившись, стал срезать с облепленного гнома, обледенелые серые туши – слой за слоем, будто окорок нарезал. Поочередные удары стали отнимать по жизни одного крысоподобного, у каждого из которых уже был неполный запас здоровья. Но на том, симфония слаженной командной игры не закончилась.

Вот время действия таунта коротышки истекло, и трусливые раты стали разворачиваться для побега.... Но выкрик другого девичьего голоса, не дало этого сделать большинству из них:

– Колючий куст!

Прямо перед носом низкорослого танка, выстрелила стена шипастых стеблей, которые моментально выросли из земли, на окружности трех метров в диаметре. Они рыбацким неводом, схватили не менее двух десятков громко верещащих крысолюдей.

Савья потрянула головой, только сейчас опомнившись, вскинув лук, стала стрелу за стрелой посылать по не пойманному, улепётывающим ратам. Благо сильный, или скорее – холодный ДоТ, снял у тех не меньше половины хитпоинтов, и её урона хватало чтобы раздавать "ваншоты" (один выстрел, одна смерть).

Тем временем, пара бойцов ближнего боя, добивали мобов бьющихся в живых сетях, не оставляя им шансов.... Да-да. Двое. Так как почуяв победу, к кусту подбежал Боб. А с другой стороны, протыкал кусты Грэг. Но внезапно появившийся гном, почему-то не принимал участия в геноциде крысиного народа...

– Ура! Победа! – выкрикнул стоящий за спиной Савьи Алонис. Шатенка добив еще одного рата, что надеялся убежать от стрелы, недовольно скривила губы. Если и Победа, то точно не их. Они вчетвером, как ни старался чернявенький парень, свою схватку явно проиграли. И если бы не своевременное вмешательство еще одной группы игроков, быть им на точке возрождения... А пока девушке было только стыдно. Спросите за что? Да за поведение двоих долбоклюев, с кем она играла последнюю неделю.

Когда на полянке не осталось крысолюдей, раздался самодовольный голос:

– Хо-хо-хо! Видели как я их? – гордо подбоченился Боб, который весь прошедший бой творил полную ахинею.

Грей только недовольно покосился на рыцаря в тусклом доспехе, да тут же переключил своё внимание, на вовремя поспевшего гнома.

– Карл! Как ты...

– На, приложишь... – перебил того гном, протягивая парню широкий зелёный лист какой-то травы. Парень удивлённо хлопая глазами, взял листок двумя пальцами и сразу же вскрикнул:

– Ай!

Это низкорослый крепыш в крылатом шлеме, приподнялся на цыпочки и тюкнул Колю кулаком по лбу. Тот невольно сделал шаг назад и возмущенно спросил:

– За что???

Но на последний вопрос, ответил девичий голос, до этого произносивший заклятье "Колючий Куст":

– За то, что заставил искать тебя две недели!

Из-за высоких деревьев, откуда-то сбоку, вышли две девушки. Брюнетка в наряде друида, в головном уборе с рожками. И блондинка в коротком голубом платье, с серебряной диадемой на голове и большим синим камнем по центру.

– Ты приложи, приложи. Это подорожник, – говорил коротышка, подталкивая под локоть руку парня с зелёным

листком. – А то шишка выскочит.

– Карл! – раздраженно отмахнулся от него Грэг.

Тут Савья понимала парня. Сначала по голове бумкнули, а потом заботиться начинают. И кто так обычно поступает?.. Разве что очень близкие друзья.

– Ну что, волк-одиночка, не набегался еще? – недовольным голосом, обратилась к нему волшебница в голубом платье.

Грей хмуро покосился в её сторону, но отвечать не стал.

Тут, от стыда заставив вспыхнуть алым кончики ушей Савьи, снова встрял Боб. Он недоверчиво покосился на неожиданных игроков, да и ляпнул:

– Эй! Вы чё приперлись? Квест наш!

– Да сдался нам твой квест, – отмахнулась миниатюрная брюнетка. – Иди-иди играйся отсюда, мальчик. У нас тут серьёзный разговор.

– А лут? – все так же тупил Боб.

– Ооо! – это уже вскричала Савья, и подбежав к собравшейся кучке игроков, произнесла: – Да говорят тебе, не мешай людям общаться. Бери Алониса и идите искать крысиное логово – там коровы заждались.

Рыцарь в тусклом доспехе покосился на своего командира и развернувшись зашагал прочь. За ним поспешил и маг поддержки. Савья облегченно выдохнула и произнесла:

– Простите...

– Да ниче... – бросила блондинка. – Так вернёмся к на-

шим баранам. Точнее барану.

– Сери... – укоризненно покачал головой Карл.

– Ррр!... – зарычала волшебница. И пока не начался скандал, в разговор вступила брюнетка, которая казалась самой рассудительной из всей компании:

– Да, Коля. Ладно других, но родную сестру бросить! Тебе не стыдно?

Грэггу было стыдно. Иначе бы он взгляд отводить не стал. Но и оправдываться он не собирался, а лишь спросил:

– Как вы меня нашли-то?

– Да вот нашли! – уперев руки в бока, ехидно проговорила Серенити. – Всё по лесам, да по долам за тобой скакали. Спрашивали у прохожих, не видели ли вы мальчика, черного как туча, как одеждой так и лицом. Ведь...

– Аня, хватит! – одернула подругу Кира. – Хотя, примерно так и искали.

– Ладно. – кивнул Грей. – А зачем?

– Вот ты тупой! – обиженно сложив руки на груди, отвернулся от него блондинка.

– Что значит зачем? Мы же семья! – вскричал Карл.

– Блин. – скривился Грэг. – Но вы же тогда ушли.... А я... Чёрт!..

Савья ничего не поняла, в отличие от других игроков. Которым этого лепетания, хватило чтобы понять горечь, отобразившуюся на лице парня.

– Ничё-ничё... – стала успокаивать брата сестрёнка. – Кто

из нас не ошибался. Бывает... Только давай ты больше сбегать не будешь. Ладно?

Нет, Коля конечно обещать ничего не стал, но и опровергать тоже. И не меня хмурого выражения лица, тихо буркнул:

– И что теперь?

– Что-что? – снова забурчала Серенити. – Всё тоже, фармить, проходить данжи, выполнять квесты. Надо же вытаскивать твою ж...

– А вам-то это зачем?

Тюк!.. Гном, снова привстав на цыпочки, ударил парня по лбу.

– Ай! Прекращай! Ты же вообще пацифист! Чего дерешься?

– Бьёт значит любит, – ухмыльнулась Кира.

– Приложи листок, приложи. А то шишка выскочет... – настаивал Осон.

– Да идите вы... – возмущено, но все же без злобы ответил черноволосый парень.

– Но ты – идёшь с нами, – твёрдо проговорила Вольная.

– Да иду-иду, – отмахнулся Грэг, понимая что Эти, от него не отстанут.

– Вот и славно, – кивнула Катя. – Ну что? Отправляемся в Васильки?

– Куда? – переспросил Грей.

– Вот ты... – покачала головой Аня, пораженная эрудиро-

ванностью парня. – Да в деревню, где ты играть начал.

Коля только озадаченно почесал затылок. Вон оно оказывается как.. Хотя какая в принципе разница – Васильки или Нью-Васюки. Деревня и есть деревня. Таких в И.В. тысячи. Пожав плечами, он показал всем что готов к отправке.

Серенити как обычно показывая полное пренебрежение к финансовой стороне вопроса, достала из инвентаря большой свиток пространственной магии, что открывает стационарный телепорт (в 10 раз дороже личного, между прочим). И недолго думая, активировала его. Вспух мерцающий сине-серебряными цветами круг, висящий перпендикулярно земле.

Под пристальными взглядами товарищей, молодой человек пошагал к телепорту первым. Надо полагать, для того чтобы они убедились, что он снова не сбежит. И как только черноволосый парень скрылся за маревом портала, без суеты но и не мешкая, в пространственную червоточину стали заходить и остальные члены... семьи? Или все же просто папи игроков?..

...Грэг оказавшись с другой стороны, с легкой ноткой ностальгии, посмотрел на уже привычно выглядящую деревню... То есть, на Васильки. Хоть тут он провел и не так много времени, но все же вернуться в более-менее знакомое место всегда приятно.

За спиной слышались шаги выходящих из телепорта

товарищей. Грей не сдержал выступившую на лицо улыбку. Все же приятно, когда за тебя переживают, беспокоятся и даже бросаются на поиски. Наверно все-таки надо им сказать спасибо. Без уточнения за что именно, просто сказать.

Воодушевлённый такими мыслями Коля, повернулся на каблуках, с признательностью глядя на лица товарищей.

Вот его сестрёнка Катя. Серьёзная, собранная, но внутри очень ранимая девочка. Еще к тому же чуткая и любящая дурака брата. Всем бы таких братьев и сестер, может мир бы стал лучше.

Вот вздорная, но очень красивая и смелая Серенити. Чьё сердце, несомненно было очень большим. Кто знает что ей движет на самом деле. Но поведение в деревне эльфов, да и финансовое благосостояние, говорило о том, что в действиях Анны, нет никакой корысти.

Вот чересчур добрый Карл, который всегда оказывался надёжной опорой в самых трудных и непредсказуемых ситуациях. За что ему уже можно было простить некоторые странности в поведении. Но в любом случае, с этим гномом, парень смело бы пошёл в разведку!

Вот болтушка Савья, что... Так стоп... Что-о? Савья???

– Ты что здесь делаешь? – ошарашенно спросил Грэг, смотря на лучницу с роскошными каштановыми волосами, прихваченными матерчатым ободком.

Девушка стояла за спинами хорошо знакомых людей. Те тоже в свою очередь обернулись, с удивлением посмотрев

на "безбилетного зайца", который проскочил через телепорт, сразу же за ними следом.

– Здравсьте, – подняла, раскрытую ладонь лучница, смущенно улыбаясь. – А можно мне с вами поиграть?

### Глава 3

Коля хотел открыть дверки пендельтюра, как и подразумевало под собой их название. Но сдержался, открыв их рукой. Мало ли как на это Сэм отреагирует, еще разозлится. Звероподобный облик хозяина таверны, "40 Сэмюеля Солнечного", что всё так же стоял за барной стойкой, внушал опасения. Даже несмотря на то, что он обогнал его на десяток левелов.... И кстати, тот же был тридцать девятого левела? Хм... Интересно, а где он опыт зарабатывает? Или отрубание голов курицам тоже считается за прокачку? А в принципе, какая разница! Его сейчас не это должно интересовать. Ведь команда подняла бунт и сместила парня, с должности командира. Что стало понятно, когда они обнаружили увязавшуюся за ними Савью Меткую.

Да. Когда прозвучал наиглупейший, можно сказать – детский вопрос: – "А можно мне с вами поиграть?" – Грэг ответил категоричным отказом. Но и Кира, и Серенити, зафырчали на него двумя рассерженными кошками. Мол: "Не тебе решать! Ты капитанское звание потерял, когда убежал не предупредив – теперь все вопросы будем вместе решать! Пусть девочка поиграет, на испытательном сроке так сказать. Она

же РДД, видели мы как крыс отстреливала, а нам пятый игрок нужен. Ты против? Карл воздержался. А мы вот с Аней за – "Viva La democratic!" ... Тьфу, на них. А он еще хотел слова благодарности им говорить. Вот уж теперь не дождутся!

Нет, они нашли его не для того чтобы помочь. А затем чтобы помучить! Эх... Все же и в соло-игре, есть свои несомненные плюсы.

Надувшийся, как мышь на крупу, черноволосый парень первым вошел в обеденный зал таверны. По привычке направляясь к столу, за которым они обычно и планировали следующие шаги их приключений. И уже за ним зашла прочая, только что пополнившаяся компания.

Что было самым неприятным, так это то, что Савья похоже всем понравилась. Ну, так-то после картавого Сэлмура, планка действительно была сильно занижена. Еще плюс к этому, в их команде образовалась девичья коалиция, с перевесом голосов. А это тоже не могло не настораживать свободолюбивого мужчину, который остался в гордом одиночестве. Даже верный и надёжный гном, что по половому признаку должен был быть на его стороне, отнёсся к лучнице как к своей. Хотя, что с него взять – у коротышки явно не всё в порядке с кукушкой. Так что ничего удивительного нет в том, что он не видит опасности (для мужского свободолюбивого самолюбия) в сложившейся ситуации.

– Сэм, налей чего-нибудь вкусенького и мяса жареного

организуи! – по-хозяйски щёлкнула пальцами Серенити, в сторону рыжего лысеющего детины. Солнечный относился к блондинке как к самому лучшему клиенту своей забегаловки. Потому он любезно улыбнулся, и даже чуть кивнул – что в его случае приравнивалось к поклону.

– Мне пива! – поднял руку Карл.

Хм... А ведь зеленоволосый не упускает возможности выпить хмельного напитка. С уходом рептилоида, в их компании, теперь только он один употреблял алкоголь. И это бросалось в глаза, особенно с его... так сказать – не взрослой манерой поведения. Ну, опять же, это мелочи. Они тут собрались, не для того чтобы устраивать психоанализ.

– Так что делать будем? – недовольно спросил Грей, когда все уселись за широким столом.

– Вот же ты ворчун! – отозвалась Катя. – Дай хоть отпраздновать возвращение блудного брата.

– Праздновать дома будем. – не стал подыгрывать сестре Коля.

– Да что-что? – заговорила Серенити, смотря как к их столу, подобно ледоколу, идёт сам хозяин таверны, с лёгкостью неся огромный поднос. На котором уместился заказ целиком. – Сегодня суетиться уже смысла нет. Поужинаем да разойдёмся по ЛК. А вот завтра с утра, ходим в гильдию, посмотрим какие квесты есть поинтереснее.

Сэм сгружал с подноса кружки, ножи, чайник, блюдо с куском еще шкварчащего жареного мяса. А авантюристы,

нисколько его не стесняясь, продолжали обсуждать планы на следующий день.

– Да, в гильдии толком нормальных квестов нет, – не тушуясь, включилась в разговор Савья. – Если что стоящее появляется, заказ на доске объявлений долго не висит. Там караулить надо.

Сэм сгрузив всю снедь на стол, бросил быстрый взгляд на игроков, да удалился всё с той же походкой полной силы и спокойствия.

– Ничего, – кивнула блондинка, продолжая гнуть свою линию. – Если что подождём. Тем более надо расходники пополнить, снарягу починить. Вот оставим Грэга в гильдии караулить, а сами по рынку пока пройдемся, чтобы время зря не терять.

– И то верно, – кивнула Катя. – Братишка шопинг не любит, так что все будут при деле.

Парень лишь хмуро молчал. И не потому что ему не нравился план Серенити. Как раз таки к нему не было никаких нареканий – всё правильно блондинка говорила. А тем, что "женская партия", получив большинство голосов в "демократическом совете авантюристов", перестала брать в расчет его мнение. Может у него квест какой завалился в списке заданий? Или он знает, где его взять... Нет, ничего такого у него конечно не было. Но хоть спросить-то могли?

– Коля? – обратилась сестрёнка к брату. "А что? Да ну же! Спросят-таки его мнение?" – Ты еще какие-нибудь уме-

ния или навыки брал себе?

– Кхм... – поперхнулся Грей.

А в голове замелькали подобные мысли: "Нет, что я думаю никому не интересно. Они хотят знать, в каком состоянии находится мой персонаж! Ну а что, девчонки же должны знать, на каком осле, поскачут свесив ножки."

От подобных мыслей, черноволосый парень разобиделся еще больше, только уставившись в кружку перед собой, буркнув:

– Нет. Ничего не брал и не добавлял. Хватало того что есть.

– Ну и отлично, – удовлетворённо заулыбалась сестра. – В случае чего подгоним твой билд, под нужды пати! – Эти слова полностью убедили Колю, что сравнение с ослом, ему подходит больше чем когда-либо. А Кира уже тем временем переключила внимание, на свою новую подружку: – А у тебя Савья, какие умения вкачены?

– Ну, у меня в основном на урон, и пара точечных дизейблов. Я Грэгу уже говорила, что АОЕ-шных скилов пока нету.

– Ничего, – подбодрила шатенку Серенити. – Заклятья по области оставь нам с Кирой. Ты же Рейндж Дэмедж Дилер (РДД), который и должен точно вносить много урона. Так что не парься.

– Угу... – мило улыбнулась лучница.

– Давай рассказывай подробнее... – подбодрила новую подружку Катя, последним, произнеся её ник. Проговорив тот по

слогом, чтобы привыкнуть. – Сав-ья.

На что, как всегда неожиданно, отреагировал Карл:

– Савья... Савья... – гном будто пробовал на вкус имя девушки. А после стал его коверкать. – Савья... Сь-ява... Сявь-а... Я-вась... Вась-я... О!! Вася!

Серенити ехидно ухмыльнулась – не только же её никнейм коверкать гному. Кира опасно посмотрела на удивлённую лучницу. Мало ли, еще разозлится на поведение Осона, к которому они уже давно привыкли. Но Савья удивила всех присутствующих – как только до неё дошло, громкий и звонкий смех, прокатился по всей таверне. Который к тому же оказался очень заразительным. Через секунду, за их столом смеялись все девчонки и гномы. Да что там говорить, даже посетители таверны, оглядываясь на симпатичных и веселящихся авантюристок, тоже стали улыбаться.

Разве что Коле было не очень весело. Но на это никто внимания естественно не обратил.

\*\*\*

Просидели они в обеденном зале Ломаного Гроша, ещё порядка пары часов. Собравшийся женский коллектив, мог обсуждать все что угодно и бесконечно долго, непрерывно перескакивая с тему на тему. Зеленоволосый коротышка, выдув кружек пять пива и чуть захмелев, только и делал что глупо и довольно улыбался. И соблюдая закон равнове-

сия, если где-то очень весело, то непременно кому-то очень грустно и тоскливо. Догадаетесь, кто был тем страдальцем? Правильно. Грэг Грей. Который уже строил план побега... Но вот незадача, в игре в туалет ходить не надо было. Дел он никаких не озвучивал, а внимательная и цепкая Кира, пристально следила за ним – что однако не мешало ей веселиться вместе с подругами.

И она же, стала спасительницей брата. Так как первой начала разгонять шумную компанию по личным комнатам. Мол, всем нужно отдохнуть перед следующим трудным днём. Хоть Серенити с Васей, (шатенку теперь называли только так и никак иначе) немного покапризничали, но всё же сдались под напором самой младшей, но также самой серьёзной, девушки из их пати. Карл поднялся из-за стола вместе с ними. И только Коля остался сидеть на месте.

– Не идёшь? – спросила Кира.

– Нет... – хмуро ответил Грэг. – Не хочу еще спать.

Миниатюрная брюнетка понятиливо кивнула. Ведь действительно – они все выйдут из игры, и станут заниматься домашними делами. А ему что – сидеть в своей ЛК и смотреть в потолок? Так что брата, сестрёнка оставила в покое. Пусть посидит еще, на людей посмотрит. Тут хоть какое-то движение есть. А как притомится, так и спать пойдёт. Тем более, что у Киры Великодушной, теперь была своя личная комната. Ведь Грэга две недели не было. Вот она и сняла себе самый дешёвый номер. А спрашивается, зачем ей дороже.

Пять минут, на вход и выход из игры, и всё.

Четвёрка авантюристов, поднялась на второй этаж по широкой лестнице, чьё начало было все в том же обеденном зале, и скрывшись за поворотом коридора, оставила Грея в полном, но в очень желанном одиночестве.

Прошло минут десять, прежде чем он смог расслабиться и спокойно подумать. К примеру о том, что он все же зря злился на девчонок. Конечно же нет, они не думают о нём как об осле, на котором можно ехать свесив ноги. Он понимал, что прежде всего девушки хотят помочь ему... по крайней мере одна точно. А две других видимо не нашли занятия поинтересней. Ну да не суть! Просто, его разозлил девичий бунт. Как и приём в команду нового игрока. Что и вызвало подобные глупые и злые мысли.

"Фух. Спокойнее надо быть. Спокойнее"... – думал Коля успокаиваясь. К тому же наверняка, все эти девчачьи замашки, закончатся в первом же бою. Так что просто надо немного подождать, и он снова вернётся в должность капитана команды.

Грэг, тяжело вздохнув, откинулся назад – упираясь спиной в стену и уставившись на высокий потолок таверны. И думал он следующее: – "Вот только найти бы нормальный квест. А не мелочь какую-то, типа: на – принеси десять крысиных хвостов"...

Наверное, в этот момент где-то рядом пролетал божок этого мира, с гордым именем Рандом. Который подслушал

мысли парня, ниспослал к нему своего приспешника. Он представлял из себя не херувима с белыми крылышками, а двухметрового рыжего детину, с заросшими бакенбардами и блестящей лысиной на макушке.

– Эй, парень, – низкий рычащий баритон, Грею приходилось слышать не так чтобы часто. Потому он даже подпрыгнул на скамейке, уставившись на подошедшего трактирщика.

– А?.. Сэм? Что-то случилось?

– Пока нет... – хмурил рыжие брови Сэмюель Солнечный. – Но через два дня кончится твоя аренда за комнату...

– Аа, ты про это... – успокоился парень, снова облокачиваясь спиной об стену. – Хорошо Сэм. Завтра с утра, принесу деньги за следующий месяц.

Детина кивнул, и стал уже было разворачиваться, но будто борясь с самим собой чуть задержался. А после спросил:

– Я слышал, что вы искали для себя достойное задание?

Коля ошарашенно заморгал, осознавая простую, но крайне неожиданную мысль: – "Это что? Он мне хочет квест предложить? Надеюсь не мышей в амбаре гонять... Хотя тут ключевые слова – Дстойное, задание."

## Глава 4

*Помочь Сэмюелю Солнечному в "одном дельце".*

*Цепочка квестов (ранг – редкий), Благородные Разбойники (1/3)*

*Награда:*

*2000 опыта.*

*1000 золотых.*

*Предмет не ниже редкого.*

На ловца и зверь бежит. Мысль материальна. Вспомни лучик вот и солнышко... В общем, какая-то из этих поговорок применима в данном конкретном случае. Коля даже осмыслить всё толком не успел, как уже выходил из Ломаного Гроша, в компании пары подозрительных субъектов.

Нет, конечно в этом ничего удивительного не было. Сэм и раньше давал ему задания. Но различия между первоначальными поручениями, по типу – принеси-подай, и этим – где явно готовилось что-то серьёзное, конечно были значимыми.

Цепочка квестов, даже "обычного ранга", уже желанное событие для многих игроков. Так что не в его случае, воротить нос, тем более уж от "редкой". Особенно после двухнедельной "диеты" – на обычных, мало оплачиваемых заданиях. Тут вон, за первое из трёх, уже платят 1к голды. Это тебе не коров возвращать за семьдесят пять золотых. Потому черноволосый парень, наплевав на сон и отдых, почти сразу согласился на предложение Сэмюеля Солнечного, даже не вникая в мелкие подробности.

Конечно, что надо сделать, трактирщик описал в общих чертах. По скупому рассказу рыжего детины, выходило – дело в общем-то нужное.

Недалеко от Васильков, в придорожном трактире, остановился обоз приказчика, собирающего налоги. И как полагается в каноничных сюжетах с подобной завязкой – налоги были очень большие, от которых простому люду житья не было, и пухли они с голодухи.

В общем, если пропустить все подробности от коих в груди должен был вспыхнуть костёр жажды справедливости, то рыжий предлагал ему, самый обычный грабеж. Естественно, из самых светлых побуждений – накормить голодных и деньги раздать бедным... Интересно, в случае успешной вылазки, хоть одна десятая часть добытого золота пойдет на обозначенные цели? Почему-то Грэггу казалось, что награду в тысячу золотых, выдадут из числа отобранных податей.

Ну да ладно. Главное что не надо уничтожать мирные деревни. А стража сопровождающая приказчика, должна быть готова к риску смерти. Потому, Грей недолго думая дал согласие на эту авантюру.

Сэмюель Солнечный, не пошёл "на дело". Познакомив молодого парня, с двумя подельниками, тот остался на своём посту за барной стойкой. И Коля, в компании напарников, вскочив на вороного коня – поскакал в ночь.

– Через час будем на месте, – покосившись в сторону черноволосого парня, сказал бледный "21 Перо". Худошавый непись, в простых одеждах сельчанина, с быстробегающими из стороны в сторону глазками. Почему "перо"? Надо полагать из-за любимого оружия. Нож, в воровских кругах, толь-

ко так и называли.

– Можно не торопиться, – отозвался "23 Бурдюк", который был прямой противоположностью подельника. Тучен, краснощек, спокоен. – До утра подождать, чтобы дрёма стражу взяла. Тогда самое оно будет – чик по шее, и спит солдатик дальше, внимания не привлекая.

Грей чуть брезгливо поморщился. Благо надетая повязка, скрывала мимику лица от колючих взглядов разбойников. Квест-то квестом, и все же неприятно было находиться в такой компании. Но не в его случае привередничать. Тем более, сразу же после этого поручения, если все сделать как надо, в будущем можно будет рассчитывать на задания, от владельца Ломаного Гроша. Хм...

Почему-то вспомнился первый клинок, который подарил Коле рыжий трактирщик – "Нож Разбойника". Ведь Сэм и тогда занимался тёмными делишками, а он просто этого не замечал, решая свои мелкие проблемы... Интересно, кто он для подпольного мира? Крёстный отец? Или смотрящий на районе? Не. Оба сравнения, не подходили для фэнтезийного мира. "Воровская Гильдия" или "Лига Теней"? Наверняка что-то такое. И детина у них явно не из рядовых.

Тем временем, обширный тракт петлял меж холмов и небольших рощиц. Света звезд вполне хватало, чтобы лошади видели дорогу перед собой. Потому скорость передвижения была немаленькой. Тем удивительнее, когда тучный Бурдюк, что вел себя весьма спокойно и почти не крутил голо-

вой, проговорил:

– За нами хвост.

– Что? – взвизгнул Перо. Он к тому же оказался весьма нервным субчиком. – Стража?

– Вряд ли... – отозвался Бурдюк. – Только один всадник. Господин хороший, что делать будем?

Последнее обращение было адресовано к Грэгу. Да, Сэм назначил старшим именно его. Так как и по уровню, и по экипировке, а следовательно – и по умственному развитию (с точки зрения квестстартера конечно), намного превосходил простое ворьё. Потому и вопрос был не удивительным.

– Устроим засаду. – не останавливая Уголька ответил молодой человек, не повышая голоса. – Есть где поблизости подходящее место?

– А как же. – все так же спокойно отвечал Бурдюк, скачущий на пегой лошадке. – Вон в той рощице поворот будет, самое оно для встреч провожающих.

Грей только кивнул, утверждая как план, так и место его проведения.

Хоть рощица была жиденькой, но ночные тени отбрасываемые деревьями, делали из неё весьма тёмное место.

Троица всадников, проехав поворот дороги и скрывшись из виду от любого преследователя, быстро соскочили с коней, отводя их за широкий придорожный куст. Перо остался следить за маунтами. У Бурдюка в сумке, нашёлся клубок крепкой бечёвки, конец которой он тут же привязал к бли-

жайшему дереву практически у самых корней и перебежал на другую сторону. Растяжка, о которую непременно споткнётся любой скакун, в ночи была практически не видна. А Коля в свою очередь, отошёл от тонкой верёвки метров на пять. И ушел в невидимость, которую давал плащ Сумрачного Убийцы, в ночное время суток. Встречать "хвост" лицом к лицу, опять же по умолчанию, было его обязанностью.

Не прошло и пары минут, как они услышали частые шаги не характерные для лошади. Но в И.В. много и других ездовых животных. Так что когда из-за поворота, показался быстро бегущий страус, никто не удивился. Только Бурдюк, в самый последний момент, натягивая, поднял бечёвку повыше.

С возмущённым клёкотом, высокая птица, всё же запнулась о ловушку, и стремительно полетела махая короткими крыльями, которые ни разу не помогли. Страус прямо в воздухе кувыркнулся головой вперёд, выбрасывая всадника, подобно камню выпущенному из пращи. Который в свою очередь закричал высоким и испуганным голосом:

– Ааааа!

Гибкий силуэт, пролетев пару метров, с силой ударилась плечом об утрамбованную поверхность дороги. И не переставая по-девичьи кричать, покатился, подымая клубы пыли, прямо под ноги Грэга.

По серебряному клинку, пробежал лунный отблеск. Эльфийский меч взмыл в воздух, готовый хищным коршуном

ударить сверху вниз. Остриё уже было нацелено в шею вражеского лазутчика... Но в последний момент, он замер у самой розовой кожи стреноженного всадника.

– Привет... – неловко улыбаясь и смотря в глаза парню в маске, сказала распротёршаяся на земле, Савья!

– Вася??? – ошарашено спросил Грей, так и замерев с занесённым мечом над головой шатенки. – Ты что здесь делаешь?

– Эм... за тобой еду. – также не шевелясь, и смотря на покачивающееся перед глазами острие серебряного меча, отвчала лучница.

Коля опомнившись, убрал оружие от лица девушки, но помогать той подняться не стал. Ибо всё это выглядело очень и очень подозрительно.

– И зачем?

Савья, без возмущения и упреков, стала подниматься на ноги, отряхивая одежду от пыли, и так же спокойно отвечая.

– Ну, я так поняла, что тебе квест перепал. Вот думала подстраховать в случае чего.

– Так стоп! Ты что, следила за мной? – пытался осмыслить происходящее парень.

– Почему сразу – следила? Вышла из ЛК, думала еще чего-нибудь выпить на сон грядущий. Смотрю, а ты с рыжим о чем-то болтаешь. Ну, я влезать не стала. А потом бац – ты уже коня седлаешь. Даже окрикнуть тебя не успела, как вы ускакали. Вот я за вами и поехала. Думала, уж не догоню.

– Зачем?

– Как зачем? Мы ж теперь одна команда... Семья, как говорил Карл. А в семье все должны помогать друг другу. Особенно в такой интересной как ваша... то есть, наша. – улыбка девушки, вообще не вязалась с ночной дорогой и той ситуацией, которая чуть не произошла. А если бы встречал её не он, а флегматичный Бурдюк. Тюкнул бы её по макушке, и не стало бы у Грэга новой сестрёнки.

– Бред какой-то. – помотал головой парень. А тем временем на дорогу вышел мысленно упомянутый разбойник:

– Это ваша знакомая, господин хороший? – спросил тучный непись.

– Эмм. Ну да.

– И что прикажете с ней делать? Или дева с нами поедет на дело?

Вот тут, черноволосый парень очень сильно задумался. Он с этой Васей, и дня незнаком, а она уже такую активность проявляет. Подозрительно? Хм. Может быть. Но всё же, предыстория их знакомства для спланированного плана, была чересчур сложной. Да и вряд ли эльфы стали бы посылать игрока за его головой. Да, такой вариант возможен. Стихийный квест вот и все объяснение. Но все же то, как эта девушка вошла в "его игру", походило именно на стечение обстоятельств... Хотя с другой стороны – какая собственно разница? Он её не приглашал, а назойливых людей никто не любит:

– Так, Вася...

– Мм?

– Ты сейчас, берёшь своего страуса и едешь на нём обратно в деревню

– Почему? Я же просто помочь хочу.

– Савья... – строго произнёс Коля. – Ты хочешь вылететь из команды, так и не поиграв с нами? Ты не смотри на сегодняшние демократические выборы. Поставлю вопрос ребром, выберут точно не тебя. Понимаешь?

Обычно улыбчивая лучница, только насупилась и отвела взгляд.

Что? Неужели у него получилось достучаться хотя бы до одной из девушек? А тут еще и вышедший Перо, помог:

– А может её чик по горлу, да и все дела, а? Господин хороший?

– Не надо меня чикать! – вскрикнула та. – Всё, поняла-поняла. Я тут лишняя, уезжаю.

Грей отошёл в сторону, своим видом показывая подельникам, что девушку надо отпустить. И когда лучница, подозревая ездового страуса вскочила в седло, да поскакала в обратную сторону, никто ей мешать не стал.

– Страже не наступит? – опасливо обратился к парню худощавый Перо.

– Нет, – уверенно ответил Грэг.

Но его уверенность заключалась в другом. Если честно, ему было даже интересно, что будет дальше. Вернётся Савья

в деревню и как ни в чем не бывало, будет ждать следующего игрового дня? Или поступит как-то иначе? Да даже если сейчас она поскачет к страже, и сдаст их с потрохами, Коля большой беды в этом не видел. Да, это похерит задание, но вместе с тем, он сразу поймет – с кем его свёл затейник Рандом. И если это девушка, хоть отчасти будет подобна Сэлмуру, то он не задумываясь воплотит озвученную ей угрозу – выгонит девушку из команды. А это вполне может стоить одного упущенного квеста. Ведь тогда, он сможет обезопасить себя от ошибок уже совершённых ранее.

## Глава 5

«Помочь в одном дельце», – говорили они. Дел-то на пять минут – зайти и выйти. Даже напрягаться не надо. Считай деньги на халяву. Ага-ага. Все как обычно. Болтать – не мешки ворочать. Разгрести-то кому? Тому кого уговорили взяться за всё это! Вот Коля и не знал как подступиться к "делу".

Трое посланников Сэмюеля сидели в кустах на возвышенности пологого склона, откуда открывался отличный вид на двухэтажное здание. И тут не нужно было обладать ночным зрением, чтобы оценить сложность этой миссии.

Факелы горели по всему периметру придорожной гостиницы, очерчивая условный квадрат. По его углам потрескивали сухими ветками костры, меж которыми уже ходили парные караулы. Хоть уровни у тех были не выше тридцатого, но

копья с покоящимися на спинах арбалетами, говорили что в "терминатора" поиграть не получится. Была бы команда – тогда да, можно было бы идти в любовую атаку. Но одному, точно не потянуть. И не говорите про Бурдюка и Перо. Напарники, явно своей шкурой рисковать не собирались. А ждали, что "иномирный авантюрист" сделает всё за них.

– Ну что, господин хороший? Ждём утра? Как стража вином угостится, да носами клевать станет – самое оно будет? – вполголоса спросил тучный вор.

Черноволосый парень поморщился. Хоть рациональное зерно в предложении Бурдюка все же и было, но ждать пред-рассветного часа не хотелось. Игра это в конце концов или симулятор средневекового разведчика? Ну, или хотя бы была у него возможность выйти в офлайн, там лечь в мягкую постельку и установить будильник на пять часов утра, то да. Но валяться на холодной земле, не было желания от слова – совсем.

– Дайте подумать...

Что Бурдюк, что Перо – возражать не стали. Опять же, в этой троице главным был Грей. Ведь основную работу придётся делать именно ему. Потому и думать "господину хорошему", никто не мешал.

Очевидно – задание нужно проходить на стелсе. Скрытно, не подымая шума. Для этого у него уже есть "невидимость", которая становится доступной в ночное время суток. Свет от сторожевых костров, выявит Грэга, только если кто-то по-

дойдёт к нему на расстояние метра. Этот нюанс, он методом проб и ошибок, узнал за время двухнедельной одиночной игры. Хотя еще невидимку можно вычислить при помощи специализированных "просветок". Как пример – "Астральные Светлячки" Киры. Но на этом список заклятий и артефактов с подобным эффектом, только начинался. И не надо думать, что у НПС, подобного нет. Как раз таки наоборот. Охраняя своё добро от игроков примеряющих на себя роль Воров, неписи использовали подобные штуки намного чаще нежели игроки.

Второе активное умение, что было полезным на данный момент времени, это "Шаг сквозь сумрак". Главное видеть куда "шагать". В принципе, за внешнее оцепление он должен пробраться без проблем. Которые грозили начаться, непосредственно в доме. Как и что там устроено, молодой человек не знал... Кстати, может надо просто спросить?

– Бурдюк, есть информация по внутреннему обустройству трактира?

– Эх господин хороший лихо заворачивает, – ухмыльнулся тучный вор. – Ежели вы знать хотите сколько там стражи, то человек пять. Комнаты, в одной из которых спит приказчик, на втором этаже. Скорее всего – он в самом лучшей, это направо если по лестнице подыматься. Но там сразу станет понятно – если возле двери сидит стражник, то за ней и наш сундук.

– Ясно... – еще больше нахмурился Коля. – Просветки у

них есть?

– Всевидящий свет? А как же. У оброчников под это дело, обычно факелы с синим пламенем на службу поставлены.

Вот же блин... А что было бы если бы он не спросил? Вот всегда так, надо клещами из остальных информацию вытаскивать.

– Что-то еще?

– Да вроде нет... – пожал плечами Бурдюк.

– Это-это... – размахивая руками, затараторил что-то вспомнив Перо. – Говорят у приказчика, утка золотая есть.

– В смысле? – удивившись, повернулся к тощему Грей. – Птица что ли?

– Да нет. Горшок прикроватный у него из чистого золота!.. Может вы его тоже, того – прихватите, а?

Парень поперхнулся от такого предложения, а Бурдюк тихо посмеиваясь, спросил:

– Хе-хе. А ежели приказчик уже по нужде сходил? Хе-хе...

– Ничё, отмоется. Золото не пахнет. Ну, так что, не прихватите, а? Господин хорош...

– Отстань от меня со своим горшком! – возмущённо отмахнулся от вора Грэг. Вот же удумал: сквозь стражу просочись, за золотом сходи. Еще горшок ему вынеси! – Всё, не мешайте мне! Подготовиться нужно.

Коля отполз чуть в сторону и достал карточку игрока. По хорошему, ему не хватало основных "умений" Вора. Сундук

надо же будет как-то вскрывать. В награду никто его не вручает, значит обычным прикосновением не отделаешься. Да и Сэлмура в их группе больше нет, а Рога в пати, иногда очень полезен. К примеру, тайники в данже разыскать. Да, у него будет гибридный персонаж, что не всегда есть хорошо. Но и он не метит в списки лучших игроков.

В общем, что тут у нас есть из начальных умений? "Бесшумный шаг", "Удар в спину" и "Взломщик" или "Влезть в чужой карман" – четыре направления в дереве развития Роги.

Почитав описание скилов, Грей с досадой прикусил губу. Для третьего умения, нужен был хотя бы простой набор отмычек. Так стоп! А не в компании ли воров он сейчас находится?

– Бурдюк?...

Требуемое нашлось и Грэг, обзавелся новым умением. Чтобы добавить Навык, нужно было совершить первый взлом чего-либо.

Всё. Остальное в процессе. Ни к чему тянуть, а то можно готовиться бесконечно. Тем более право на ошибку, у него всё-таки есть. Даже если не получится проникнуть внутрь трактира и его пришибут на месте, он просто отправится на перерождение. Главное чтобы из снаряжения не выпало ничего важного. Но на этот случай все ячейки в инвентаре, были набиты ненужными мелочами. Что уменьшало шанс потерять действительно дорогой сердцу игрока, а также хомя-

ку и жабе, предмет.

Черноволосый парень ещё подумал, стоит ли сразу активировать бафф - "Силу Луны", поднимающий базовые характеристики на 10%, но решил не спешить. Может всё это время он проведёт в невидимости. А к моменту драки, не приведи Рандом конечно, десятиминутное усиление, со временем отката способности в один час, спадет. Будет досадно.

– Ждите меня тут.

Оба напарника кивнули. И расстроенными назвать их было нельзя. На лице Пера, отобразилось явное облегчение, а Бурдюк скептически поджал губы.

"Что не веришь в меня? – мысленно задал вопрос Коля тучному вору. – Вот и я тоже не особо. Но куда теперь деваться с подводной лодки".

*Шаг сквозь Сумрак.*

Грей переместился на максимальное расстояние в пятьдесят метров, оказавшись под небольшим деревцем. Можно было особо не прятаться, так как невидимость уже тоже работала. Но парень рефлекторно пригнулся к земле. Да и шуметь не стоило. Если под ногами ветка хрустнет, треск услышат отчётливо и могут пойти искать, так сказать – на ощупь.

Второе перемещение сквозь пространство, приблизило парня практически вплотную к внешнему периметру кордона. Как раз перед ним, вышагивали сонные солдаты, чья очередь отдыхать, еще не подошла.

Пока они шли мимо, парень заметил небольшую по-

стройку у самого забора. За нее он и "шагнул", как только караульные отошли на порядочное расстояние.

Во дворе трактира было довольно светло. Потому приходилось таиться только в длинных тенях надворных построек.

Ни к парадному, ни к чёрному входу Грэг идти даже не думал. Наверняка там так же стоят стражники. Нужно было искать другие варианты. И спасибо "ночному зрению", которое показало, что такая возможность есть. Пару окон на втором этаже были открыты, надо полагать для проветривания в жаркую летнюю ночь.

Тут "шаг сквозь сумрак", мог сослужить дурную службу – поскольку он видел только потолок внутри коридора. От пола метра три, а то и больше. Там бы он и появился – падая вниз. Дезориентация от перемещения в пространстве могла привести к тому, что он просто рухнул бы на пол, на котором неизвестно ещё что лежит. Может капкан поставили на медведя... Точнее на медвежатника. Или элементарно столкнёшься нос к носу со стражником, который сидит чуть дальше по коридору. Потому "Прыжок Веры" все же выглядел предпочтительнее.

Терпеливо выждав минуты три, Грей улучил момент, когда стража только прошла мимо, и изготовился к прыжку. Да, невидимость во тьме это конечно хорошо. Но бережёного – Рандом бережёт. И соразмерив силы с высотой приоткрытого окна, парень прыгнул.

Опыта пользования "Прыжком Веры" было недостаточ-

но, чтобы он долетел до окна как планировал. Руки вцепились в подоконник, ступни уперлись в стену, и парень замер в таком положении, прислушиваясь. Кажется – пронесло, никто из стражи ничего не услышал. Вздых облегчения и подтягиваемся на руках, чтобы заглянуть внутрь дома.

Как и предполагалось, в коридоре стражник действительно был. Сидел на табуретке, прислонившись спиной к стене – дремал. Уже хорошо! Но тут был один нюанс.

Над склонившейся головой сонного часового, светил факел. И не простой, а с синим пламенем. Тот самый, про который говорил Бурдюк – артефакт, высвечивающий невидимок. Но чтобы того увидеть, нужно хотя бы открыть глаза. Потому недолго думая, Коля ловко и бесшумно перелез через подоконник, оказавшись уже внутри коридора. Сразу же осматриваясь по сторонам и прислушиваясь.

Поскрипывали половицы, или это ветерок покачивал ставнями? Где-то за стеной скреблась мышь. Посапывал уставший стражник. В целом тихо. Так что надо приступать к самой рискованной части плана.

И только Грэг двинулся к спящему стражнику, как у того под ногами зашевелилось чёрное пятно, на которое он поначалу даже не обратил внимания. Приняв его не больше чем за тень.

Чёрная собака, подняла голову и посмотрела в его сторону. Грей вжался в угол, надеясь что радиус действия синего пламени, не самый большой. Так и оказалось – пёс водил

круглыми глазами из стороны в сторону, явно не видя чужака. Но как только он повёл носом принюхиваясь, парень понял – дело плохо. Запах, как и звуки, невидимость не скрывала. А когда питомец стражника, поднялся на лапы, явно намереваясь прогуляться по коридору, нужно было принимать очень и очень быстрое решение.

Главное не шуметь. Один резкий звук, и вся стража прирмчится на второй этаж.

Как быстро убить питомца? Десятый уровень – небольшой. Хп, явно немного. За один крит, а может даже без него, хватит урона, чтобы тот обнулится. Но близко не подойдёшь. Один раз гавкнет и всё! Прыжок? Нет по тем же причинам, и не факт что он сможет приземлиться бесшумно. Шаг? Вокруг псины, ни одной подходящей тени.... Хоть бери и нож в него бросай... Точно! Он видел такое умение, в ветке того же Роги.

Собака медленно и настороженно зашагала в сторону невидимки...

## **Глава 6**

В тёмном коридоре придорожного трактира. В синем, казалось бы мертвецком свете волшебного факела. Чёрный пес, медленно переставляя лапы, двигался в сторону приоткрытого окна, за которым распростёрлась тихая и безлунная ночь.

Сторожевая собака, подходя ближе к подозрительному уг-

лу, всё ниже и ниже припадала на лапы. Готовая в любой момент сорваться в стремительный рывок, чтобы вцепиться в горло любому существу, обладающему непривычным для неё запахом. Который чуткий нос выдрессированного зверя, улавливал всё чётче. Хвост прижался меж лап. Губы стали подрагивать и оголять белые клыки. Из горла слышался нарастающий, рычащий звук, который уже через секунду должен был превратиться в громкий рык.

Пёс неотрывно смотрел в самый тёмный угол.

Хоть его глаза никого не видели, нос которому зверь доверял намного больше, утверждал – именно там затаился чужак! И когда черношёрстый сторож уже готов был звонко залаять, предупреждая хозяев о вторжении... Казалось бы из ниоткуда вылетел чёрный как ночь кинжал!

Собака даже успела отреагировать, разгибая лапы в спасительном прыжке, скребя когтями по деревянному полу... Но расстояние было небольшим, и стремительно летящий кинжал настиг свою цель!

– 350 *хп*. Вихрь черных пикселей, слился с полусумраком коридора, создавая впечатление, что это сами тени пришли в движение.

Грэг расслабляясь, облегченно выдохнул. Еще чуть-чуть, и питомец бы залаял.

Черноволосый парень, поднял левую руку, в которой снова был зажат Кинжал Сумрачного Убийцы. Да. После броска, он сразу же возвращался назад. И уже через семь секунд

отката нового умения, этот фокус можно было повторить снова.

Когда пёс только приближался к Коле, тот судорожно выхватив карточку игрока, и спешно выискал нужное умение Роги: от "Удара в спину", следующим шли три скила, из которых ему нужен был "Нож под ребро", а сразу же за ним, так же из трёх умений, он тут же выбрал иконку – "Метание Ножа". И успел в самый последний момент.

Если бы он бросил кинжал без этого умения, то во-первых не факт что попал бы. Во-вторых, даже пройди тот же урон, клинок шумно упал бы на пол. Ну и как самое важное, он бы выпустил из рук эпический предмет. Рискавя его потерять, если бы тот к примеру укатился вниз по лестнице.

Был еще негативный момент, в спешном выборе новых умений, но о нём чуть позже. Так как приключения Грэга Грея, только начинались.

Совсем бесшумно обнулить сторожевого пса не получилось. Тот успел поскрести когтями о пол. И хоть звук был весьма негромким, но в полной тишине его хватило, чтобы дремлющий стражник стал просыпаться.

Молодой человек с досадой увидел как голова часового, качнувшись, поднялась вверх. Пока еще ничего не подозревающий человек, часто моргал, прогоняя неуместный на посту сон. Но вот-вот он станет оглядываться по сторонам.

Коля, действуя на автомате, желая наискорейшим образом обезвредить противника, применил три умения подряд:

*Призыв Ночи* - потушил синий факел. *Шаг сквозь Сумрак* – в мгновение ока, позволил оказаться у растерявшегося стражника. И тут же – *Град Ударов!*

– 401 хп, -457 хп, *Крит* -803 хп, -460 хп, -379 хп, промах, промах...

Взрыв разноцветных пикселей ознаменовал смерть сторожа. На две с половиной тысячи очков жизнью, хватило пяти ударов. Видать снаряжение у стражника было весьма посредственным, раз по нему урон проходил как по обычному мобу. И этому можно было только порадоваться, если бы не одно "но".

С охранника упала полагающаяся при смерти вещь. Масивный кинжал, что крепился к поясу, стукнулся о пол, от чего раздался громкий металлический лязг. Этот звук показался Грею громоподобным! Может никто не услышал?

Он замерев, прислушался. На первом этаже, явно поднималась какая-то суматоха.

Чёрт! Плохо дело обстоит. Нельзя тратить ни секунды!

Парень толкнул охраняемую дверь, но та была заперта. Шум внизу нарастал. Коля было подумал, воспользоваться набором отмычек и взятым заранее умением "Взлома". Но на это не было времени. Сделав два шага назад, Грэг оттолкнулся от пола, вкладывая всю силу в удар сапогом.

Замок был вырван с корнем.

"А интересно, в ЛК игрока также можно проникнуть?.. Блин! Нашёл о чём думать! Вперёд-вперёд-вперёд!"

Ворвавшись внутрь ночным вихрем, черноволосый парень тут же увидел приказчика. Толстый мужик сидел на кровати, в белой ночной рубашке и колпаке с кисточкой на голове – крючковатый нос, огромная бородавка на щеке. В глазах испуг, руки натягивают одеяло к подбородку.

Главное боится, на остальное наплевать. Надо выиграть какое-то время!

Осмотревшись по сторонам, он увидел массивный шкаф, прямо возле взломанной двери. Которую он тут же прикрыл, и подпер её – повалив массивный и весьма тяжёлый предмет мебели на пол. Тарарам поднялся знатный, и теперь стража точно знала, где тревога. Хотя им по уставу полагалось первым делом проверять начальника и ценный груз, за которым собственно Грей и пришёл.

– Сундук! – угрожающе зарычал Коля, наведя серебряное остриё эльфийского клинка на изрядно струхнувшего приказчика.

– Там, там! – зачастил толстяк, указывая в противоположный угол комнаты. Грэг скосил взгляд и вправду увидел в указанном направлении: массивный обитый металлическими пластинами, мощный короб, с амбарным замком в скобах. Естественно закрытый.

*Шаг сквозь сумрак.* И чёрный силуэт оказался возле цели.

Послышалась частая дробь, отбиваемая тяжелыми сапогами по дереву лестницы – стража была рядом.

Коля выхватил набор отмычек, и применил новое умение:

*Взлом!* – пол секунды спустя перед глазами всплыло системное оповещение, – *Неудача. Попробуйте еще раз. Шанс на вскрытие замка 2,1 %.*

*Доступен навык "Воровство" 1-го уровня – способность изымать из чужого инвентаря предметы и деньги; способность вскрывать замки. Принять: Да/Нет.*

"Чего?! Два процента из ста?.. – думал парень, просто отмахнувшись от системных оповещений. – Да мне суток не хватит его вскрыть!" – а с прочтением второй строчки, с запозданием осознал, как он сглупил. Навыки должны прокачиваться. И с 1-м уровнем навыка "Воровство", он может взламывать самые простые и ненадёжные замки! Так что не удивительно было увидеть такие проценты вероятности на успех.

Раздались частые удары в дверь – "Бам! Бам! Бам!" Пока били только кулаками. Но если в ход пустят металл, то дверь долго не устоит.

– Ваше превосходительство, с вами всё в порядке? – слышался из-за двери грубый голос стражника... И в этот момент Грей, переживающий свой досадный и элементарнейший промах, встрепенулся.

"Превосходительство говорите?"

Обернувшись, он увидел крадущегося к окну приказчика, с золотым горшком в руках... Надо же, не соврал Перо... Но не до того сейчас. Он что, сбежать решил?

*Шаг...*

Крючковатый нос уперся в грудь возникшего во тьме воина. Мужик в ночной сорочке испуганно взвизгнув, отскочил назад, зажмурившись и выставив перед собой золотую ночную вазу, часто затараторил:

– Забирайте, забирайте! Только не трогайте, прошу!..

Грэг поморщился. Так как драгоценное судно оказалось прямо перед его носом. Поведя мечом, он отвел руки приказчика в сторону, и безапелляционно потребовал:

– Где ключ от сундука?..

В этот момент, стража догадалась – дверь просто так не открыть. Вместо глухих ударов кулаками и ногами, слышались характерные удары тяжёлым лезвием по дереву.

Приказчик с надеждой покосился на дверь. Но Коля не мог позволить ему тянуть время.

Сделав шаг к трясущемуся от страха толстяку, парень приставил к его шее чёрный кинжал и чуть надавив, повторил:

– Ключ!

– Шея... на шею!

Серебряная цепочка действительно выглядывала из-под ворота ночной сорочки. Парень не задумываясь, подцепил её пальцами, и что есть силы, дёрнул на себя!

Приказчик упал под ноги, а в руках ночного грабителя покачивался массивный бронзовый ключ, с хитрой бородкой.

От двери полетели первые щепки. Из образовавшейся узкой дыры, пробился красный свет факелов. Еще немного, и вся комната наполнится стражей.

*Шаг.*

Ключ в замок. Поворот. Один, второй. Широкая дужка выскочила из запирающего механизма. Снять замок и откинуть крышку... Свет от тысячи золотых монет, на секунду ослепил. Но Грей знал, что тут должно было быть. Потому обошлось без алчного лицезрения на несметные сокровища. Раскрытая ладонь ложится на золотые кругляши и перед глазами выскакивает очередное системное оповещение:

*Желаете положить 7536 золотых монет в кошелёк? Да/Нет.*

Громкий треск за спиной, чётко дал понять – времени больше нет. Щепки полетели по всей комнате, даже долетев до затылка парня. Который уже "нажал кнопку *Да*", и не смотря по сторонам, с места активировал *Прыжок Веры!*

Ворвавшаяся стража только и успела увидеть, как черный силуэт, подобно гибкой пантере, полетел практически горизонтально полу, и со звоном выбив оконное стекло, вылетел на улицу.

Грэг приземлился крайне неудачно. Упав на плечо, и взыв от боли. *-437 xp...* Прокатившись по земле, и на секунду остановившись, он понял, что трети жизни как не бывало.

Во дворе трактира, слышалась суета. Только поднявшись на ноги, парень увидел как к нему, с разных сторон, бегут двое стражников с копьями наперевес. Прямо у самой головы, с гудением пронёсся толстый арбалетный болт.

Использовать эликсиры времени не было. Нужно было

действовать прямо сейчас и желательно перемещаться как можно быстрее.

Взяв в "прицел", самого дальнего стражника с копьём, он использовал Стремительную Атаку. Ноги сорвались в бег. И подобно загнанному волку, Коля бросился на прорыв!

*Град Ударов!*

Левая рука висела плетью. Потому очень быстро добежав до стражника, Грей одним серебряным мечом, нанёс десять ударов подряд! Стражники по отдельности большой угрозы не представляли. Теперь главное сбежать...

Сильный удар в спину! Его снова бросило на землю и захотелось взвыть от боли.

-237 хп. Толстый болт засевший в спине, нанеся урон стал рассыпаться. Но всё же. Арбалетные болты, били больно. Еще четыре стрелы, и конец! Грэг поднялся на ноги, и побежал в сторону леса.

-257 хп.... На этот раз удалось устоять на ногах. Отбежав на достаточное расстояние, парень активировал невидимость в темноте, и отблески костров стали проходить сквозь него, оставив стрелков без подсказки.

"Фух! Чудом ушёл, – думал Коля, глядя на остатки своего здоровья. 433 хитпоинта. – Теперь-то в темноте достать не должны" ... И как говорится – накаркал.

Позади послышался громкий лай не одной собаки, их было не меньше десятка. Оглянувшись через плечо, Грей увидел несущуюся на него свору чёрных теней. Братья той пси-

ны, которую он прибил в коридоре.

Чёрт! Совсем плохо. Им невидимость нипочём – точно догонят! И да, он сможет отбиться от низкоуровневых мобов. Но тогда вместо схватки, попадёт под прицел арбалетчиков! Бежать и использовать всё что только есть!

*Шаг сквозь сумрак!*

Но перемещения не произошло. Выскочившее системное оповещение подсвечивалась красным цветом:

*Недостаточное количество маны.*

"Да вы издеваетесь?!"

Хотя ничего удивительного в этом не было. За все активные умения, тратится мана. А он её тратил так, будто имел бесконечный запас магической энергии.

Собачий гвалт все ближе и ближе.

Грэг на бегу попробовал активировать эликсиры на восполнение маны. Но те, в отличие от умений магов поддержки, не восстанавливают хранилище магической энергии быстро. Нужно какое-то время, чтобы ему хватило на одно из двух умений на мобильность. И судя по всему, этого времени не было.

-53 хп! Одна шавка уже цапнула парня за лодыжку.

А бить в ответ нельзя! Тогда с него спадёт невидимость, и арбалетчики нашьпигуют его тело толстыми стрелами. Терпеть оставалось только бежать – до последнего!

-51 хп, -52 хп... Уже две собаки кусали за пятки.

"Нет! Не выжить. Главное чтобы ничего ценного не дроп-

нулось!" – отчаялся парень, видя как катится к концу шкала жизнью.

И стоило ему так подумать. Как оранжевый, прямой и тонкий росчерк, казалось бы луча света, разрезал ночь пополам. Будто трассерная пуля пролетела очень близко от Коли.

Невольно Грей обернулся назад. И увидел, как ближайшая к нему собака, рассыпается на черные пиксели.

"Так это не в меня целились?" – ошарашено думал он, переставляя ноги в быстром беге, насколько это только было возможно.

Второй оранжевый росчерк – и вторая псина обнуляется за одно попадание. На этот раз парень успел разглядеть, тонкую стрелу с оранжевым шлейфом активированного умения. Кто-то отстреливал преследующих его собак из лука. Сразу же третий и четвертый выстрел! И вот за ним бежит уже не больше шести черношёрстых зверей.

Кто это стреляет? Бурдюк или Перо? Но вроде луков у них видно не было... Может Эльфы? А что, вполне возможно. Хотят отомстить собственноручно. Но сейчас ему без разницы кто стреляет. Проблемы надо решать по мере их возникновения.

Неведомый лучник успел отстрелить еще две собаки, когда Грэг вбежал под защиту высоких деревьев. Тут, арбалетки достать его не должны. Потому отбросив осторожность, он развернулся к преследующим его зверям, и одним серебряным мечом, довольно ловко расправился с оставшейся за-

гонной сворой.

– Сюда, сюда... – слышался знакомый голос Бурдюка.

Коля долго не думая, побежал на голос, и увидел своих подельников, которые уже сидели в седлах, придерживая за ремни сбруи, его Уголька и ездового страуса.

В момент оказавшись в седле, он уже был готов послать скакуна в стремительный галоп. Но его приостановил голос Бурдюка.

– А вот и наш стрелок.

Оглянувшись в ту сторону, куда смотрел тучный вор, Грей ошарашенно увидел подбегающую к ним девушку с луком в руках.

– Вася???

– Господин хороший, давайте потом все вопросы зададите. А сейчас нам пора когти рвать!

## **Глава 7**

Утро в таверне Ломаный Грош, выдалось весьма нервным. Особенно для авантюриста в чёрных одеждах, чьё лицо с каждой минутой все сильнее багровело, от переполняющего его душу – негодования!

– Вася – молодец! – хлопнула ладошкой по столу Серенити. – Прикрыла этого... неугомонного. Вот надо же было одному, да еще ночью! Лезть в дом полный стражи. А если бы прибили? Выпал бы твой плащ распрекрасный, и всё. Смотри потом на эту кислую рожу – думай, как его развеселить.

Или еще хуже! Вдруг все деньги из кошелка дрогнулись бы. Сэм наверняка на тебя кражу повесил бы. Всем проблем хватило бы тогда... Так что, молодец Вася!

– Мужик! – поднял большой палец Карл, одобрительно смотря на зардевшуюся от смущения Савью.

– Да, Коля, – нравоучительно заговорила Катя. – Нельзя же постоянно решать всё одному. Мы о тебе беспокоимся. Хотим помочь, а ты вечно бросаешься в глупые авантюры... – закончила сестрёнка просящим тоном. – Не надо так.

Бум!!! Мозг взорван. Из ушей бьёт пар. Челюсть отваливается к полу. Глаза лезут из орбит. Голова падает вниз и со стуком бьётся о столешницу... В переносном смысле конечно. Но если бы по приключениям Николая снимали мультфильм, реакцию Грэга изобразили бы именно такой.

Как так получилось? Что сейчас произошло? Почему они думают, что он какой-то несмышлёныш, за которым нужен постоянный присмотр???

Когда парень заводил этот разговор – он был уверен что все встанут на его сторону. Но Коля ошибся.

А теперь давайте по порядку.

Когда "благородные разбойники" вернулись в Ломаный Грош, было уже далеко за полночь. Грея сразу же взял в оборот Сэмюель Солнечный, в компании Бурдюка, отведя того в маленькую каморку за кухней. Где тот сгрузил все до одной, добытые монеты, а рыжий трактирщик, засчитав задание выполненным.

К слову, награда была не из сворованных денег. Рыжий детина вручил молодому человеку пузатый и приятно позвякивающий мешочек. Вместе с беспальными перчатками редкого статуса, которые давали +5 пунктов к ловкости. Следующего квеста из цепочки, сразу же не последовало. Трактирщик перенёс этот разговор на следующий день. Коля не протестовал. Неписям, в отличие от людей, в таких вопросах верить можно.

Парень выйдя в обеденный зал, Савью уже не увидел. Как сказал дующий пиво Перо, лучница ушла спать, как только Грэг скрылся за дверью подсобного помещения. И поговорить с ней так и не получилось. Сначала – бешенная скачка, так как стражники пустились в погоню. А после – отчёт перед квестстартером, позволили шатенке скрыться. Но черноволосый парень знал – с утра та непременно появится, потому спокойно отправился в личную комнату.

Утром он проснулся с трудом. Поспать получилось не больше четырёх часов. Но всё же он вытащил себя из кровати, и поплёлся в обеденный зал. Там его уже ждала вся честная компания, вместе с нарушившей его запрет, Савьей. Причём она ничего не рассказала, и никто еще не знал о ночном происшествии. Выпив для бодрости чашку кофе, Коля ринулся в бой.

Троицу уже проверенных боевых товарищей, такой напор сначала насторожил и слушали они внимательно. Ну а Пыльнов, не жалея эпитетов и вкладывая в голос весь свой ав-

торитет, расписывал насколько это непозволительно брать в команду игрока, который плюёт на приказы старшего. И то что новенькую, надо прямо сейчас гнать из их тимы, чтобы в будущем не повторилось такой же ситуации. Шатенка, при длинном и горячем монологе Грея, напряглась и стыдливо потупила глаза.

После чего, троицкий суд, задал несколько уточняющих вопросов по прошедшей ночной операции. На них парень отвечал хоть и с неохотой, но честно. И насколько же удивились оба молодых человека, когда присяжные вынесли вердикт: Вася молодец, а Коля нет. И хорошо что Савья позаботилась об этом дурачке, с шилом в одном месте... Это если вкратце конечно.

И будто было мало общего непонимания, его еще пропесочили за испорченную сборку умений:

– А что он со своим билдом сотворил-то? – говорила Серенити тоном воспитательницы из детского сада, смотревшая на Грэга, будто на извасюкавшего одежду, несмышлёного карапуза. – Какие ты там умения понабрал? Взлом, Нож в спину, удар под ребро? И всё ради метания ножа?.. Да у тебя интеллекта не хватит всё это использовать в бою.

– Ума? – уточнил Карл.

– Да и этого тоже. Но так я про ману говорила. Уж лучше бы продолжал развивать уже начатые ветки воина, ну и рукопашного боя.

– Мне тогда было нужно, – попробовал защититься тот,

но голоса не повышал. Так как и сам понимал, что у него уже скопилось очень много начальных умений, которые в бою он особо применять не будет. Да и запаса маны действительно маловато. Если они попадут в затяжной бой, то нехватка магической энергии, может сказаться в полной мере.

– Вот только тогда и думаешь, когда припрёт. А нужно мыслить наперёд!

– Ладно, Аня. Он уже всё понял, – стала успокоить разошедшуюся подругу Кира.

– А что? Это такая большая проблема? – удивилась Савья. – Можно же убрать ненужные умения, и взять новые.

– Так-то да... – поджав губы, отозвалась Катя. – Но у нас тут свои нюансы. Для этого надо брать Серебряную подписку. А она стоит прилично...

– Чтобы хорошо заработать, нужно немало вложиться... – с видом знатока сумничала блондинка. – Всё равно, ему ещё капать и капать. Так что уж лучше потратиться в начале, чем становиться бесполезным балластом на высоких уровнях. Да и если плащ свой продаст, то точно хватит...

– Стоп! – возмущённо поднял руки Коля. Полный набор костюма Сумрачного убийцы, для него уже стал второй кожей. Да и если его продать, он потеряет в силе, не меньше чем в половину. – Ничего я продавать не буду! Это мой инструмент для заработка.

– Ну, ок... – пожала плечами Серенити. Как бы показывая остальным, что с ним иметь дело довольно таки сложно.

– Но серебряный аккаунт, тебе всё-таки нужен... – хмурясь и смотря в сторону, проговорила сестрёнка. Чего у неё было не отнять, так это рассудительности.

– И сколько он стоит? – памятуя о золотом запасе лежащем в комнате, спросил Грей.

– Пятьдесят тысяч золотых в месяц... – ответила Катя, закончив очень грустно. – У меня пока и десяти не накопилось.

– Чего??? – округлил глаза брат. 50к голды? Пять тысяч У.Е. Да и к тому же не навсегда, а всего-навсего на месяц!?! Да откуда такие цены-то взялись???

– Золотой аккаунт, в два раза дороже... – как бы невзначай добавила Савья.

– Если хочешь, можем скинуться... – уже зная ответ, предложила Аня.

– Нет! – грозно ответил черноволосый парень. И понимая, что придётся мучиться с косо построенным персонажем, либо раскошелиться, с тяжёлым сердцем проговорил. – Есть у меня деньги.

– Откуда? – удивилась Кира. И сразу же догадалась: – Ааа. Ты награду с Эрнора всё же взял? Я почему-то думала, что ты просто его завалил и скрылся.

Еще и суток не прошло, как они снова встретились. А тут и Вася вклинилась в ряды их команды, внеся постороннюю суматоху. Так что не удивительно, что он не успел им рассказать все подробности последней встречи с бароном Хаоса.

– Да... – повинно опустил голову Грэг. – Извините, что

заграбастал себе всю награду. Я непременно...

Но к удивлению парня, по поводу возврата денег, никто его слушать даже не стал.

– Ну а чего мы тогда попросту горло дерём? – удивлённо вскинула светлые бровки Серенити. – Оплачивай серебро, убирай лишние скилы и добавляй нужные.

– Да, Малыш. Не думай. От этого голова болит... – улыбнулся гном.

Катя промолчала, так как понимала о чем беспокоится брат. Савья тоже помалкивала, пока даже не догадывалась, от чего происходит такой разговор. А Коле, только и оставалось что в очередной раз удивиться, великодушию своих тиммейтов.

Даже раздражение по поводу изначального разговора, стало притупляться. Неужели они готовы, вот просто так, помогать ему? Когда ты привык жить с мыслью, что весь мир против тебя, поверить в чистые помыслы и сердечную доброту постороннего человека, невероятно сложно.

Наступила неловкая пауза, когда Николаю полагалось сказать "спасибо". И он, уже хотел вытолкнуть это слово из своего горла, но внезапно к их столу подошёл Сэмюэль Солнечный.

– Доброго утра... – рычащим, низким баритоном, проговорил хозяин таверны. Чем немало напугал всех присутствующих. Когда гора мышц нависает над тобой и при этом старается вести себя вежливо, и захочешь не расслабишься. –

Грэг, отойдём на пару слов?

Надо полагать, пришло время для второго квеста из цепочки. Коля облегчённо выдохнул, так как сентиментальный момент был прерван, и не факт что они к нему вернуться в будущем. Так как надо будет заниматься непосредственными делами. И уже стал подыматься со скамьи, как внезапно на ноги вскочила Серенити, и заявила:

– Мы все идём с Грэгом!

– Хрм... – издал недовольный звук трактирщик. Но тут уже встала Кира, за ней Карл, глядя на остальных поднялась Савья. Команда игроков, явно давала понять – своего... пусть будет "лидера",... они одного не отпустят. И Сэм видя такое единение, лишь недовольно скривил губы, но всё же махнул рукой, соглашаясь на подобное условие.

Рыжий детина проследовал за барную стойку, уже знакомым для Коли путем. Но на этот раз, они прошли дальше подсобных помещений. Тот провел всю честную компанию по тёмному и узкому коридору. В невиданное ранее, никем из присутствующих, просторное помещение.

Тёмная комната, без каких-либо окон, освещалась только парой факелов, горящих синим пламенем, создавая довольно мрачную атмосферу. Широкий квадратный стол посередине. С трех сторон от него, стояло шесть довольно комфортабельных на вид кресел с высокими спинками и подлокотниками. И еще одно, больше походящее на массивный трон, стоящее напротив двери. В которое и опустил свою тяжёлую

тушу, хозяин притона.

Эта комната, надо полагать, была местом для переговоров, где подслушать разговор было почти нереально. Ни шкафов, ни окон, и даже волшебный синий свет, не оставлял возможности затаиться невидимке.

Пятёрка авантюристов расселась вокруг стола, готовясь слушать вводный инструктаж, по предстоящему заданию. И хмурящийся Сэм, задумчиво глядя на центр столешницы, не заставил себя ждать:

– Тяжёлое время настало для нашего баронства, – низкий баритон с хрипотцой, сразу же приковал всё внимание к себе. – С приходом нового хозяина этих земель, честному народу стало жить гораздо труднее. – Грей чуть встрепенулся понимая, что речь идёт про Борниуса Холодного. К чьему восхождению на место правителя, он непосредственно приложил руку. – Почти что каждый день издаются указы, принуждающие людей к новым поборам. Если у кого-то не хватает денег на их оплату, отнимается добро нажитое годами. Скот угоняют на рынок и продают за бесценок. Выселяют из домов. Вгоняют в кабалу и заставляют трудиться за сущие гроши. Количество стражи и чиновников растёт как на дрожжах... И даже это не самое страшное. Ведь в баронство Велюс, пришла сама Смерть! Жрецы тёмной фракции строят храмы. На погостах всё чаще находят вывороченные кресты и разрытые изнутри могилы. Если так и дальше будет продолжаться, то житья не станет никому. Даже наша "Воров-

ская Гильдия", прекрасно понимает это. Потому, нам нужна любая помощь в сопротивлении...

– Сопротивление? – удивился Карл.

– Да... – кивнул Сэмюель, на вопрос зеленоволосого коротышки. – Пусть мы только начали наше дело. Но уже очень многие гильдии и цеха, объединились для одной цели.

– И гильдия авантюристов? – спросила Савья.

– Нет. Гильдия авантюристов, как обычно ведёт праздный образ жизни. Им... точнее вам, ценнее приключения и золото. Но никто не ожидал чего-то другого. И мы готовы платить за вашу помощь! Для того я и обратился к вашему командиру Грэгу Грею.

## **Глава 8**

– Ночь,

полная луна,

погост,

в дали собака воет...

Скелет гремя костями,

неуклюже на меня бежит...

– Заканчивай, Карл! – прервала лирическое отступление зеленоволосого гнома, Серенити. – Соберись, не до стихов сейчас!

И ведь она была права... Как впрочем и гном. Который сочинял по принципу – "что вижу, то и пою".

На зеленоволосого коротышку действительно бежал ске-

лет. Неуклюже, подволакивая левую ногу. Челюсть отваливается, правая рука где-то потерялась. Потрёпанный в общем скелетошка. Да и уровень у него был всего-навсего пятым... Зайцы в лесу и то поопаснее встречаются. Поэтому поведение Осона было неудивительным. Серьёзной проблемы одинокий скелет не представлял. Даже не страшно ни разу. Хоть местность гном описал в своём поэтическом экспромте так же точно. Ночь, кладбище, кресты и оградки заросшие бурьяном... И так-то должно быть жутковато. Но при виде скелета, всё становилось нарочито бутафорским. Будто в парке развлечений в "Комнату Страх" зашли.

– Ар-р-р! – зарычал скелет, прыгая всем телом на низкорослого танка. Который в этот момент, нашёл себе занятие поинтереснее – усердно заковыряв пальцем в носу. При этом не обращая никакого внимания, на повисшего на нём и кусающегося скелета.

*-1 xp, -1 xp, -1 xp...*

Минимальный урон пройдёт в любом случае, если тебя атакует какой-нибудь моб в Инф-Ворлд. Но у Карла была настолько большая регенерация, что даже дай скелету грызть его сутки напролёт, он не снимет и десятка хитпоинтов.

– Ну а вы чего встали?! – раздосадовано спросила блондинка, посмотрев на зевающих Грэга и Савью. – Вы же ДД! Вон танк на себе моба держит. Атакуйте!

– Ой, – хлопая глазами повернулась к блондинке лучница. – Я сейчас, сейчас... А почему Карл сам не размажет эту

мелочь? Там же здоровья на один удар.

– Хех... – усмехнулся Грей, но отвечать не стал. Вон Серенити вызвалась быть командиром, пусть и проводит разъяснительные работы с личным составом.

– Ррр! – зарычала Аня, видя как Вася вместо того чтобы стрелять, уставилась на неё и ждёт объяснений.

– Карлуша у нас пацифист. У него ни одного навыка на урон нет... – пояснила скупающая Кира, что сидела на могильной плите чуть позади Серенити. Магу поддержки, с таким противником, оставалось поддерживать только свой подбородок. Чтобы ненароком не упал, и она не заснула.

– А так разве бывает? – еще сильнее удивилась новенькая, опуская лук и напрочь забывая про скелета, который скрёб редкими зубами по металлу крылатого шлема.

– У нас и не такое бывает... – все так же злорадно ухмыляясь, прокомментировал последний вопрос Коля.

И тут Серенити не выдержав медлительности своих подчинённых, вскинула жезл направляя его на моба, очень громко выкрикнув:

– Молния!

Яркий, электрический разряд, разнёс в пепел потасканного скелетона. Оставив после себя, только часто хлопающего широко раскрытыми глазами, ошарашенного гнома. Ну, тут понятно от чего. Вот представьте – вам на голову ставят яблоко, и стреляют по нему из базуки.

– К примеру, вот такое бывает. На моба пятого уровня,

тратим очень мощное заклятие... – продолжал злорадствовать Грэг.

– Да вы издеваетесь?! – начала истерить блондинка.

– Тише, тише... – подошла Кира к подруге, приобнимая ту со спины. Мало ли, ещё кинется на кого-нибудь, глаза выцарапает, за волосы оттаскает... – Они же не специально. Просто может не надо так серьёзно реагировать на такую мелочь?

– Мелочь? Мелочь?!? – стала ещё сильнее заводиться та. – Для вас тренировка – это мелочь???

Ах, да. Забыли упомянуть: Аня, примерив на себя генеральские погоны, хотела создать команду мечты. Начав с военных учений.... Но DreamTeam из пятерки странноватых игроков, сделать было очень сложно.

– Да делайте что хотите! – махнула рукой блондинка, обиженно поворачиваясь ко всем спиной.

Всё. Надо полагать, она сняла с себя полномочия. Недолго музыка играла... Катя, Карл и даже Савья, посмотрели на Грея – который снова становился полноправным командиром этой шайки лейки.

– Пойдёмте потихоньку, – заговорил самый высокоуровневый игрок команды. – Адептов Смерти, нужно найти сегодня. А то квест может соскочить. – И чтобы хоть немного поддержать расстроенную девушку, ведь капитану положено поддерживать боевой дух в команде, он добавил: – Правильно Серенити говорит, не время и не место расслаблять-

ся. Если ещё мобы нападут, нужно их обнулять как можно быстрее... и тише.

Блондинка дёрнула плечиками, услышав последнее замечание. Но всё же скандалить не стала. Другие члены команды понятливо улыбнулись, а Осон даже подмигнул парню. Будто поздравил его, с возвращением на руководящий пост... Хотя может ему это только показалось... После этого вся пятёрка авантюристов, двинулась дальше по кладбищу.

Немного вернёмся назад – к разговору с Сэмюелем Солнечным и выданным им заданием.

После весьма проникновенной речи, о том кому в баронстве Вельюс жить хорошо. О борьбе с правящим классом, в которой объединился весь честной и не очень, народ. Как-то ожидалось, что их компанию сразу же бросят на амбразуры, в пекло революции! Но нет. То было, так сказать, вводная информация. И что-то сверх сложного, и вместе с тем хорошо оплачиваемого, им пока поручать не стали. Но и расслабляться времени не было. Так как по словам того же Сэма, смельчаков все же не хватало, и им досталось следующее задание:

*Привести живым, одного (или более) адепта Смерти, пойманного с поличным.*

*Цепочка квестов (ранг – редкий), Благородные Разбойники (2/3)*

*Награда:*

*5000 опыта.*

*2500 золотых.*

*Предмет не ниже обычного, каждому члену команды.*

Трактирщик даже пояснил для чего это нужно сделать.

Мол, если у них в руках будут доказательства, то можно будет пожаловаться самому Императору! И нового барона, Борниуса, могут прижать к пальцу. По крайней мере, они на это надеялись. А как там сложится на самом деле, и самое главное – когда, никто не знал. Но всё равно, ждать с моря погоды, "Соппротивление", не собиралось. Как говорится – делай, что должно и будь что будет!

В свою очередь авантюристы, выслушали эту историю как страшную сказку и отправились играть дальше... Разве что Коля немного помрачнел, задумываясь. Но остальным, было глубоко по барабану, на все эти политические течения. Они кто? Игроки. Игроки что делают? Играют. Так что хоть девочки и повздыхали над нелёгкой жизнью простого люда, но жаждой справедливости не прониклись. Карл же и вовсе вел себя как обычно. Но всё это, не отбило энтузиазм и желание выполнить задание, во что бы им это не стало.

Так они и оказались на кладбище в полночь, выслеживая adeptов смерти, что подымали мертвецов из могил...

"Хм... – задумался Грэг, пока они мерно шагали по заросшим тропинкам кладбища. – А собственно откуда берутся мертвецы? Если при смерти НПС, распадается на пиксели и после себя оставляет только один предмет? Или если человек умрет своей смертью, он не рассыпается?.. Нестыковка

какая-то".

– Тише... – пригнулся к земле гном и поднимая открытую ладонь как спецназовец, призывал товарищей остановиться. Кто-то из девчонок ойкнул, но в целом требование коротышки было выполнено.

– Услышал что-то? – спросил Грей, так же припадая к земле и становясь рядом с ним.

– Песню.

Парень удивлённо заморгал, соображая о чём говорит Осон. Или это его очередные закидоны?

– Песню?

– Ага... – в полголоса ответил тот, и неожиданно, по нотам, напел её. – ля-ре-фа-ми-ре-фа-ре-ми-ре-си-до-ля-ааа...

Коле только и оставалось что покачать головой, да прислушаться самому. Когда девчонки, тоже желающие услышать озвученную песню, перестали шевелиться, уха коснулась та самая мелодия... Она хоть и была грустная, но все же на молитвенные завывания не походила. В ней присутствовал и ритм, и мелодичность... Странно. Что бы это могло быть?

– Вперёд! – скомандовал Грэг, подразумевая – надо двигаться к музыке. Даже Карлу не потребовалось пояснений, который опираясь на свой музыкальный слух, зашагал впереди всех, точно выбирая нужное направление.

Пройдя с пару десятков могил и несколько больших склепов, грустные но красивые мотивы, стали чётко слышны. Играл какой-то духовой музыкальный инструмент. Что-то на-

подобие дудки или флейты.

Молодой человек, было хотел остановить группу и в одиночку отправиться в разведку, но видя горящие любопытством глаза девушек, дабы не быть посланным, своевременно прикусил язык. И попробовал минимизировать риск быть обнаруженным.

– Дальше ползком. Вон на тот курган.

Серенити было хотела возмутиться, что испачкает платье, но видя как все, включая Киру и Савью безропотно ложатся на живот, промолчала. С брезгливым выражением на лице, она тоже опустилась на сырую траву и поползла в "хвосте".

Небольшой могильный курган, был высотой не больше полутора метров. Густо заросший высокой травой, он отлично подходил под роль наблюдательного пункта. И когда все пять игроков оказались на вершине насыпного холма, перед ними открылась довольно любопытная картина.

В окружении скромных могилочек и высоких склепов, под полной, мерно светящейся луной, горел высокий костёр. Возле него, спиной к авантюристам, облокотившись о камень надгробья и вытянув перед собой ноги, сидел человек и играл на деревянной дудке.

Одет он был в черную накидку с большим капюшоном, накинутым на голову. Коричневые штаны, чёрные сапоги. Можно сказать ничего удивительного.

Никнейм гласил: *57 Алекс Рауд*.

– По-моему это игрок... – прошептала на ухо брату Катя.

– Неужто нашёлся еще один дуралей, кому по ночам не спится? – спросила Аня, которая все прекрасно услышала. Благо до музыканта было с десятков метров. К тому же он продолжал играть на дудке приятные уху мелодии, которые показались весьма знакомыми. Определённо подобные мотивы Коля слышал еще в реальном мире. Что также говорило в пользу предположения сестры.

– И что он тут делает? – не отставая от подруг, задала вопрос Савья. Естественно никто ответить ей не мог. Но этого и не потребовалось. Так как последующие действия, в полной мере раскрыли эту загадку.

Доиграв музыкальную композицию, человек в чёрной накидке, развёл руки в стороны. На ладонях отобразились круглые магические символы, с хитрым рисунком внутри. От них в разные стороны стали исходить едва видимые глазу, волны призрачного света. Которые коснувшись земли, бесследно исчезали...

Белый свет померк, и следующие пару секунд ничего не происходило... Но только пару секунд! Так как по прошествии этого короткого отрезка времени, поросшая травой земля, над десятками могил задрожала, чтобы уже через секунду, раскрыться подобно пробитой изнутри скорлупе, и выпустить на волю заточённую до этой поры, восставшую нежить.

Семь голых скелетов, трое полусгнивших зомби, что разнились меж собой как размерами так и уровнем. От четвёр-

того левела – очень маленького скелетика. До вздувшегося разлагающейся плотью, пузана – двадцатого уровня.

Все мертвецы как один, зарычали и залязгали зубами, готовые растерзать каждого кто попадётся к ним в руки... Даже призвавшего их! И это непременно произошло бы, если бы игрок в накидке, снова не заиграл на дудке.

Причём на этот раз, звучала весьма бодрая мелодия. Чем-то напоминающая военный марш. Услышав который, вся нежить вытянулась по стойке смирно, а после синхронно зашагала в сторону костра.

Ну не прям как на параде конечно, но все же довольно энергично.

Финал этой сюрреалистичной картины, был достоин начала и середины представления. Весь десяток только что поднятых мертвецов, ни на секунду не задумываясь, вошли в высокий костёр, чьё пламя взвилось еще выше и окрасилось всё в тот же белёсый цвет... Цвет магии смерти!

Нет, не все зашли в костёр. Того самого мелкого скелетона, игрок в накидке почему-то притормозил. А когда самый слабый скелет остался один, музыка и вовсе развернула его – отправляя гулять в одиночестве по ночному кладбищу.

– Эм... Это что сейчас было? – спросила Савья, озвучивая вопрос, которым задавался каждый из авантюристов.

## **Глава 9**

Полная луна зависла прямо над курганом, сверху до ни-

зу заросшего высокой травой. На вершине которого, распротёрлись пять авантюристов, следящих за музыкантом поведлевающим мертвецами. Он подобно дудочнику из сказки что топил крыс в реке, отправлял нежить в большой и негасимый костёр.

– Что он делает? – шептала Кира. – Карл, у тебя же есть всевидящий взгляд. Не скажешь в чём дело?

– Ммм... – задумался гном, подбирая слова: – Похоже на то, как снеговика лепят.

– Кхм... – поперхнулась Серенити. – Снеговика? Что ты несёшь?

На последний вопрос Осон отвечать не стал. Да собственно какая разница, что этот некромант делает.

– Самое главное мы увидели, – начал расставлять точки на "i" Грэг. – Это адепт Смерти, за ним мы сюда и пришли. Всё остальное не так важно.

– Неважно? – удивилась Савья. – Стесняюсь спросить, а ловить мы его как будем? Он же игрок. И если мы его даже поймаем, он просто выйдет из игры... Разве нет?

Парень нахмурился – всё было именно так, как говорила Вася. Но что-то делать всё-таки надо. Или они что, зря потащились в такое время на кладбище?

Решение подсказал зеленоволосый коротышка, который в своей наивной манере, предложил вариант последующих действий:

– Может его просто надо попросить?

– Хе-хе... – ехидно ухмыльнулась Серенити. – Да, вот так подойти к нему, и сказать, – дальше она состроила глупое выражение лица, с округлившимися глазами и губами буквой "О", и нарочно стала гундосить: – Уважаемый игрок, а не могли бы вы пройти с нами. Нам за вас награду получить надо...

– А это мысль... – на полном серьёзе кивнул Грей. После чего вставая на ноги, отдал приказ: – Лежите тут и не показывайтесь до поры до времени. Попробую с ним договориться. Если не получится, подраться всегда успеем.

– Я с тобой, – заявила сестра подымаясь. – Выгляжу я неопасно. А в случае чего подскажу, что надо говорить.

Коля хотел было сказать, что он против. А то мало ли, сейчас другие еще последуют дурному примеру. Но ни Карл, ни оставшиеся девушки, играть в парламентаров особого желания не высказывали. Да и в самом деле, рассудительная сестрёнка, могла своевременно что-то подсказать. Так что на том и порешили.

– Хорошо, только давай пойдём к нему по тропинке, а не свалимся как снежный ком на голову.

Кира кивнула, и брат с сестрой стали отползать назад, оставляя отряд прикрытия на тех же позициях.

Уже через полминуты, на свет большого костра и приятную музыку духового инструмента, вышли два авантюриста. Парень в черном плаще и девочка в костюме друида.

– Привет! – мило улыбаясь и махая ручкой, первой поздо-

ровалась Катя.

Алекс Рауд вскочил на ноги, резко разворачиваясь. Плащ хлопнул крылом ворона. Острый взгляд прищуренных глаз, уперся в мирно стоящих игроков. Колени подогнуты в боевой стойке. И как последний штрих, дудка из рук исчезла. А в место неё появилась, уже занесенная за спину для размашистого удара, огромная, цельно отлитая, устрашающего вида, металлическая Коса!

Изогнутое лезвие по длине не меньше полутора метров. Длинная стальная рукоять, оканчивалась острым шипом. И ко всему прочему, это оружие было густо украшено инкрустированными черепами и костями.

– Тише-тише... – выставила перед собой раскрытые ладони Кира. В отличие от Грэга, который уже тоже выхватил серебряный меч, готовясь защищать сестру. И без неё наверняка уже через секунду, начался бы жаркий бой. Но видя милую девчушку, что чуть напугалась, Алекс сдержался. Чем тут же воспользовалась девушка, продолжая заговаривать тому зубы: – Мы не хотим драться. Просто поговорим.

А дальше произошло неожиданное.

Рауд, крутанув огромной косой, воткнул нижний шип в землю, придерживая оружие так, что широкое изогнутое лезвие, подобно знамени застыло у него над головой.

Левой рукой, он откинул капюшон, показывая густую шевелюру золотистых волос. И чуть приподняв подбородок, сверкнул белозубой и задорной улыбкой, адресованной

именно Кате.

– Вот уж не думал – в этот час и в таком месте, увидеть столь прекрасное создание.

Коля удивлённо замер пытаясь понять, к чему были сказаны такие слова. И судя по тому, как потупилась чуть зардевшаяся сестра, они только что услышала комплимент... Надо сказать, весьма симпатичного некроманта. Наверняка его смазливая мордашка, нравилась многим девушкам.

– Спасибо... – смущенно ответила девушка.

– Это вам спасибо, что скрасили томительные часы одиночества, своим лучезарным присутствием.

"Что тут вообще происходит? Он что, подкатывает к моей сестре?"

– Эй ты,... слышь! – не нашёл сказать ничего лучшего Грей.

– Тише, братец, тише... – шикнула Кира.

– Брат? – удивлённо вскинул золотую бровь Рауд. – Хм...

А я надеялся, что это ваш парень.

– Зачем... то есть, почему? – удивилась девушка.

– Парень не стенка, а от брата так просто не отделаться... – но тут Алекс, кашлянул и толком не объяснившись, продолжил говорить учтивым тоном. – Кхм... Так чем обязан?

– Мы... – начала говорить девушка, но её перебил разозлившийся воин, грубо обратившись к взбесившему его некроманту.

– Ты что тут делаешь!?

– Ммм? – снова вскинул одну бровь красавчик. Наверно

это его любимое выражение лица, ... которое очень бесило. Нашёлся понимаешь ли тут умник. И он к тому же, имеет наглость, подкатывать к его несовершеннолетней сестре! – Я то? Я делом занимаюсь. А вот вы что тут забыли?

– Коля, не бузи... – недовольно бросила в сторону брата миниатюрная брюнетка. – Простите, пожалуйста моего брата, .. он у меня чересчур импульсивный.

– Будь у меня такая милая сестра, я бы также оберегал её от любых поползновений со стороны. Но мне повезло.

– Повезло?

– Да. Ведь мы не ограничены родственными узами, и можем слиться в пульсации двух молодых и красивых... сердец.

– Слышь ты! Ты с кем там сливаться собрался?! – совсем потерял голову Грэг.

Вот уж кто бы подумал, что Кира станет камнем преткновения, а не помощником, как это планировалось ранее. А вот Рауд, похоже получал удовольствие от того, что братишка бесился – о чем говорила широкая и надменная улыбка.

– А ну заткнулись, оба! – зло выкрикнула Катя. А после обратилась к каждому из парней: – Ты, успокойся. Никто ни с кем сливаться не будет. А ты,.. Алекс, не провоцируй моего брата.

– Желание прекрасной девы, закон для меня, – поднял раскрытые ладони златовласый плейбой. Коса, оставшись без поддержки, даже не шелохнулась. Надо полагать шип на основании ручки, глубоко вонзился в землю.

Коля, с большим трудом промолчал. Они тут всё же встретились не для выяснения отношений. Хотя очень хотелось начистить рожу, этому наглому выскочке.

– Так... – начала девушка, и тут же замолчала. Как вести разговор, после такого начала, она представляла слабо. Некромант, со снисхождением глядя на девушку, попробовал ей помочь:

– Вы пришли сюда, затем чтобы...

– Поговорить. – закончила предложение брюнетка.

– О-о том...?

– О том чтобы... – Кира снова замялась, а после решив не ходить вокруг да около, зажмурив глаза, выпалила: – Чтобы ты, сдался нам.

– О как? – не переставая улыбаться, удивился Рауд. – Ну, вам милая барышня, я сдамся с большим удовольствием...

– Ррр...

– А вот вашему брату, сдаваться не хочется совсем. А позвольте узнать, зачем?

– Ну у нас квест на поимку адепта Смерти, – не стала скрывать она. – Если бы тут орудовал непись, то мы и разговаривать бы не стали. А так как ты... вы – Игрок, то мы решили попробовать договориться.

– Интересно... – действительно заинтересовано проговорил Алекс. – А позвольте спросить, кто вам дал это задание?

Катя уже хотела было ответить, но тут вмешался Грей.

– Эта информация секретная! – Ну, ведь так и есть. Не

в правилах наёмников, открывать имена заказчиков. – Так что? Будешь сдаваться или нет?

Рауд прикрыв глаза и улыбнувшись, не размыкая губ издал грудной смех. После снова открыв веки и оперев взгляд в закипающего от злости парня, высокомерно спросил:

– А зачем мне это делать?

– Может быть за золото? – спросила сестра. – Нам бы просто квест выполнить. Это цепочка...

– А-а... – протянул Рауд, кивнув. – Деловой подход. Уважаю. И во сколько оцените мою свободу?

– Ммм... Тысяча голды? – начала торговаться Кира.

– Что? – с разочарованием в голосе спросил тот. – Неужто я так дешёво выгляжу.

– Две тысячи.

– Не меньше десяти, чтобы я просто подумал.

– А губа не треснет? Там награда всего в две с половиной тысячи голды. – не сдержался Коля. Алекс только иронично улыбнулся в ответ, а после предложил:

– Нет. Но думаю, вы правы. Что такое деньги? Пыль под ногами. Гораздо интереснее, когда на кон ставятся реально важные вещи.

– Что ты... вы, имеете в виду? – спросила девушка, пытаясь не упустить любую возможность, договориться с высокомерным красавчиком.

– Как насчёт пари? – под вопросительные взгляды двух молодых людей, он с лукавым видом, предложил следующую

щее: – Устроим дуэль? И если вы одержите победу, то я соглашусь проследовать с вами, куда скажите.

– Хм... – задумалась друидка, сразу же начав уточнять детали: – То есть – мы, против тебя одного?

– Ну я тоже буду не один... – расплывчато ответил Рауд. – Так что да. Вы против меня. И если вы возьмёте верх, то я сдамся на милость победителям.

– А что будет, если мы проиграем? – с подозрением спросил черноволосый парень.

– Тогда твоя сестрёнка пойдёт со мной... – сверкнул взглядом Алекс. И когда Коля уже был готов взорваться потоком ругательств, некромант ехидно добавил: – На свидание, в лучший ресторан столицы империи. За мой счет разумеется, – при последних словах, он великодушно склонил голову и прикрыл глаза.

– А не пошёл бы... – уже начал горячо озвучивать отказ Грей, как в разговор вмешалась Кира.

– Мы согласны!

– Что??? – удивлённо перевёл взгляд на нее Грэг.

– То! Не будь ребёнком! – бросила она через плечо брату, а после обернувшись к златовласому некроманту, решительно заявила: – Давай инвайт на группу!

Рауд еще раз ухмыльнулся, и сделав пару движений рукой, отправил приглашение старшему группы:

*57 Алекс Рауд, приглашает вашу группу сразиться в дуэли. Принять? Да/Нет.*

И только увидев это системное оповещение, Коля понял что задумала сестренка. И ведь не прикопаешься!

– Условия дуэли обычные... – начал говорить красавчик. – Сражаемся до одного хп. После, игрок считается условно мертвым, и дожидается завершения схватки в оцепенении. Дуэль считается законченной, когда в одной из команд не останется "живых" игроков.

Умница Кира. Правильно что пошла с ним... Коля, опустив голову, нажал кнопку "Да", пытаясь скрыть ухмылку, вылезшую на его лицо.

– Ну что ж, – видя готовность оппонентов, уверенно проговорил некромант. – Начнём?

Широко улыбаясь и желая поскорее увидеть лицо Алекса, когда тот поймёт что за сюрприз его ждёт, Грэг Грей поднял голову и злорадно произнёс: – Начнём!

## **Глава 10**

Серебряный клинок встретил пикирующую сверху массивную косу, позволив поднырнуть под страшным оружием. Шаг-выпад, в лучших традициях фехтовальщика с двумя клинками. Левая рука выбрасывает вперёд чёрный кинжал, а с губ срывается яростный крик:

– Смертельный Удар!

Нож погружается в плечо противника! И большая цифра урона, в *-730 хп* особенно радует глаз. С учетом того, что до этого его атаки без критов, не превышали и двух ста еди-

ниц. И такой показатель урона, показался просто фантастическим! Некромант оказался "крепким" противником. От того было вдвойне приятно видеть как он падает на землю!

– Не, ну так не честно... – протянул усевшийся на земле Алекс. У которого остался лишь один пункт здоровья, и победа присуждалась команде Грэга Грея... Всей команде!

– Честно, честно... – кивнул Коля, опуская оружие остриём к земле. – Когда ты на нас своего Франкенштейна натравил, с десятком духов – мы же не ныли. Так что нечего тут возмущаться.

Рауд лишь хмыкнул и отвернулся. От чего черноволосый парень только злорадно ухмыльнулся. Что не говори – обмануть обманщика, ой как приятно. И за это большое спасибо Кате.

Карл носком сапога, опасливо поддел рассыпавшегося на части "голема Смерти", будто боясь что тот снова зашевелится. И поделился своими ощущениями от прошедшей битвы:

– Какой снеговик-то... пакостный попался.

– И не говори! – горячо отозвалась Савья, при этом вешая лук за спину. – Я бы сказала мерзкий. Особенно для ДД. Бьёшь его, бьёшь. И кажется что всё бесполезно. Ладно у нас Кира с Серенити были, без них с таким монстром, точно не справились бы.

Так оно и было. Когда битва только началась, некромант недолго думая показал чем он занимался всё это время на кладбище.

Не успел Грэг пойти в стремительную атаку, на сильно разозлившего его красавчика, как из пламени огромного костра, вышел двухметровый гигант! Сложенный из десятка тел и костяков, призванных мертвецов. Причём самым неприятным был ни уровень (что был пятидесятым), и ни страшная сила мёртвого голема. Ключевое отличие от виденных до этого агров... да и любого живого существа в И.В., заключалось в том, что у этого Франкенштейна, была не одна шкала жизней, а штук тридцать! Каждая относящаяся к отдельному мертвецу, что был кирпичиком в этом "снеговике".

Только после этого до Грея дошло, что имел в виду гном, когда применил такое сравнение. Он был слеплен слой за слоем из мёртвых тел! И хоть тот подобно трансформеру имел и руки и ноги, централизованную атаку по нему провести было нереально. Сначала удар шёл по одному "кирпичику", следующий попадал уже по-другому. Ко всему прочему, Алекс их ещё отлечивал. Если бы не помощь подоспевших тиммейтов, то он как дэмэдж дилер, просто бы "завяз", в борьбе с этим... действительно мерзким монстром.

Когда некромант-красавчик "вытащил из рукава козырного туза", команде Коли нашлось чем ответить. Если Рауд играл в "Дурака", то Кира, сыграла в Покер. Не показав своим выражением лица, что у них на руках Фулл Хаус – состоящий из трёх дам и пары валетов. Ведь высылая приглашение на дуэль, златовласый вызвал на поединок пять членов группы!

И численное преимущество, что сложилось из Голема Смерти, и вызванного им десятка приведений, которые проносились с замогильными воплями сквозь брата и сестру, нанося им магический урон, нивелировалось.

Подобно десантнику без парашюта, с неба упал Карл. Прямо между големом и безрезультатно воюющим с ним Грэггом. И сразу же активировал таунт, перехватив фокус мертвецкого трансформера на себя.

Не покидая возвышенности, в полный рост поднялась Савья. Пять раз стрельнув по собранному из трупов великану, она поняла что результата тут не добиться, и взяла на прицел некроманта. Заставив того отвлечься от лечения призванного, или скорее сделанного собственными руками, самона. Принудив того не стоять на месте, а уворачиваться, или отбивать сыплющиеся на голову стрелы.

Катя и Серенити обеспечили бойцам ближнего боя иммунитет от магического урона наносимого призраками, а после сработали очень слаженно. Колючий куст, на недолгое время опутал голема. Но этого хватило, чтобы блондинка наслала на того Ледяную стужу, от которой урон стал проходить по всем мертвецам этого прямоходящего пазла. К тому же, от наросшей ледяной корки – он стал частично рассыпаться на месте.

А в это время, черноволосый парень уже вихрем нёсся на Рауда. Который, надо отдать ему должное, проявил немалую отвагу и умение обращаться со своим оружием. Кире даже

пришлось подлечить пару раз брата. Но под прессингом лучницы и воина, красавчик потерял запас здоровья, очень и очень быстро. А последний "Смертельный удар", поставил жирную точку в этом хоть коротком, но яростном противостоянии...

...Блондинка в голубом платье, слыша слова Васи, самодовольно улыбалась. И отряхнув ладошки, как после хорошо сделанного дела, с полным уверенностью голосом, спросила:

– Ну что, в путь?

– Да, – отозвалась миниатюрная брюнетка. – Давайте квест по-быстрому закроем и спать пойдём. Можно будет до утра еще часика четыре вздремнуть.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.