

ВЛАДИМИР
КОЩЕЕВ

16+

НЕКРОМАНТ
ИЗ КРИОКАМЕРЫ

2

Владимир Кощеев

Некромант из криокамеры 2

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=44035074

SelfPub; 2019

Аннотация

Позади гонка пантеонов, битва за Карнат и будущее воинов смерти. Сегодня – забота о завоеванном городе и дорогих мне людях. На горизонте маячит возможность сесть на первый корабль, идущий к Архипелагу Вульфа. Мир трещит по швам. Варвары нападают с севера. Светлые на востоке поднимают головы, становясь под знамена принца Империи. Я Макс, повелитель мертвых. И готов бросить вызов всему Неверкому, чтобы напомнить: никто не остановит смерть!

Содержание

Пролог	4
Глава 1	8
Глава 2	18
Глава 3	29
Глава 4	39
Глава 5	50
Глава 6	59
Глава 7	69
Глава 8	78
Глава 9	89
Глава 10	99
Глава 11	109
Глава 12	121
Глава 13	132
Конец ознакомительного фрагмента.	137

Пролог

Некоторое время назад.

Азурил раскрыл глаза. Вокруг все залил яркий, но не жгучий ровный свет. Покрутив головой, гладиатор увидел множество индикаторов на разнокалиберной медицинской аппаратуре.

Издав тяжелый вздох, попробовал подняться, но накатившая слабость заставила передумать. Из живота торчали разноцветные трубки, от движения они едва не заставили привыкшего к дискомфорту воина взвыть от боли.

В комнате тут же появился Бернард. Смуглый менеджер встретил Азурила дежурной широкой улыбкой. Он такие деньги на чемпионе зарабатывает, еще бы не радовался пробуждению кормильца.

– Проснулся? – присаживаясь на белый, как и все в комнате, табурет, дружелюбно проговорил Бернард.

– Как видишь, – хрипло ответил гладиатор. – Что случилось?

– Помнишь, пару лет назад ты зарезал нескольких человек на арене?

– И что? Я много кого зарубил, это моя работа, – безучастно уставившись в потолок, выдохнул Азурил. – Ближе к телу, Бернард.

– Так вот, как оказалось, один из тех зарезанных был каким-то очень хитрым ублюдком. И оставил после себя не только двоих детей, но и кучу проблем для нас с тобой.

– Дай мне воды, что ли, – простонал чемпион, закатывая побелевшие от боли глаза. – Давно мне так хреново не было.

Судя по звукам, менеджер налил воды в стакан и, булькнув трубочкой, поднес ко рту клиента. Не раскрывая горящих глаз, Азурил открыл рот и втянул несколько глотков.

– Так вот, эти детишки оба пали от твоей руки. Сперва шлюха, которой ты в глаз нож воткнул, а потом...

– Яр по прозвищу Молния, – оторвавшись от воды, договорил за него Азурил.

– Именно. Этот мелкий ублюдок догадывался, что сдохнет. А еще знал о твоей хреновой любви пить кровь проигравшего.

– И?

– И он отравил себя, – невозмутимо произнес Бернارد, отбирая пустой стакан. – Ты же знаешь, сейчас любой дебил может сваять на коленке хитрозадый вирус. Вот Яр его и создал. А потом напоил тебя своей кровью. Чтобы ты помучался и сдох.

Азурил усмехнулся, но накатившая боль заставила сжать зубы и замереть.

– Почему меня не вылечить?

– Я за этим как раз и пришел, Азурил. Nevercome, Inc. предложили сделку.

– Какую? – простонал гладиатор.

– Ты идешь в их игру, Неверком, добиваешься там успеха, а они за это время разрабатывают антидот.

– А кроме них никто не может, что ли?

– Так быстро, чтобы ты выжил и остался здоров? – уточнил Бернард. – Нет, никто. Сам знаешь, ребята из корпорации следят, чтобы конкуренты не взлетали слишком высоко. Так что...

– Так почему я сейчас жив?

– Тебя разбудили всего на несколько часов. Ты, по сути, умираешь прямо сейчас. Врачи сказали, у тебя очень мало времени. Но корпорация утверждает, что знает, как тебя исцелить.

– Зачем я им?

Бернард громко хохотнул.

– Сам-то подумай, Азурил! Ты звезда! Причем не из тех, кто рекламирует новый фаллоимитатор! Ты кумир миллионов. И стоит нам объявить, что ты решил провести отпуск на просторах виртуальной реальности, в игру потянутся толпы фанатов и прочих идиотов.

– Как долго мне там торчать?

– Ребята из корпорации предложили договор на три месяца, – менеджер улыбался. – Плюс за каждый миллион игроков, что придет во время твоей игры, мы получим такую гору кредитов, что можно потом будет купить себе страну.

– Подписывай, Бернард, – с трудом кивнул Азурил. – Но

у меня одно условие.

– Какое?

– Никакой оцифровки, Бернард. Я не хочу стать одним из этих психов, что превращаются в кусок кода, я живой и хочу таким остаться!

– Само собой! – усмехнулся менеджер. – Тогда я сейчас сообщу врачам, тебя накачают, и проснешься ты уже только в игре.

Гладиатор сжал зубы и практически тут же отключился.

Глава 1

Постукивая костяшками пальцев по столешнице, я отхлебнул кофе из фарфоровой кружки. Манфред по моему приказу закупил целую партию черного сервиза. Да и вообще мой кабинет претерпел за последнее время серьезные изменения.

Вместо делового кресла – трон из черной кости, покрытый зеленым бархатом. Над головой – символика Богов Смерти, на подлокотниках – черепа, инкрустированные изумрудами. Черно-зеленые шторы, в тон им ковер на полу, украшенный восточными мотивами. На смену простеньким гостевым пришли удобные мягкие кресла для отдыха, а по правую руку от меня трон поменьше – сейчас пустой, но на собраниях там восседает довольная жизнью Натт.

Сам стол теперь вырублен из черного мрамора – подарок от диаспоры дворфов, моего генерального поставщика вооружения для армии нежити.

В целом – красиво, атмосферно и внушает. Еще ни один посетитель, заглянувший впервые, не ушел без впечатления о цельности картины. Как же – лич сидит на костяном троне в темной комнате, а везде, где только можно – цвета Смерти. Можно сказать, каноничный у меня кабинет.

Опустив пустую кружку, вызвал панель управления городом. Итак, что у нас на сегодня?

Город Карнат. Владелец – Макс I Повелитель Мертвых.

Население: 26 302 жителя (не считая снятых в гостиницах номеров).

Верноподданные: 17 156.

Лояльность: 83%.

Занятость населения: 73%.

Состояние недвижимости: 95,7% (доступно возведение декоративных построек).

Общая цена недвижимости: 210 144 922 725 золотых (с учетом текущего состояния недвижимости).

Казна: 142 553 291 золотых.

Из списка доступных заданий я наметил десяток дел и вызвал Куно. Скелет с моноклем появился в кресле слева – еще одно нововведение.

Короткие стычки с другими пантеонами и несогласными с моей линией правления приучили доверять НПС больше, чем игрокам, так что для «своих» в моем театре – всегда только лучшие места.

– Мой лорд?

– Манфред, что у нас по аристократии?

– Можно послать гонцов, мой лорд, – заверил управляющий. – Сейчас, когда мы удержали город от нападений Империи, самое время скрепить предварительные договоренности с оставшимися представителями древних родов.

– Отлично, – кивнул я, отчего капюшон съехал ниже,

скрывая часть обзора. — Распорядись, чтобы поскорее отправились, ни к чему задержка, производство стоит, а нам просто жизненно необходимо расширять рынок сбыта.

И это правда — город стоял на старых катакомбах, постоянно зачищаемых игроками по выданным мною квестам. И вся прелесть в том, что там оказались не только ценные для алхимиков и оружейников ингредиенты из местной агрессивной фауны в лице мерзких на вид и поведение тварей, но и старые артефакты. Сами по себе они были бесполезны и сдавались вендорам, как хлам в обмен на мизерную прибавку к репутации.

Но вот НПС их ценили. Так что, когда мы продали первую партию дворфам, мои осведомители поделились секретами. И цена осколков старых артефактов на внутреннем рынке НПС и анклавов взлетела до небес.

Из этого товара, как рассказали умные ребята из Гильдии плаща и кинжала за отдельную плату, можно мастерить не только осадные машины, но и собирать мощные оборонительные комплексы, усиливающие стандартные магические щиты в разы. Так что неудивительно, что запчасти разлетались, как горячие пирожки. Другой вопрос — рано или поздно дворфы насытятся, спрос упадет, а я останусь без ощутимой прибавки к казне.

А тут — несколько аристократов, которые так и не признали меня достойным. И у каждого — несколько городков, деревни. В общем, все это нужно укреплять и оборонять. Пред-

варительная договоренность имеется, я уже не раз отражал атаки на господ, то ведя партизанскую войну, то просто давя осаждающих со спины, но до официального признания пока дело не доходило.

– Как пожелаете, мой лорд, – поклонился Манфред.

– Кстати, друг мой, а где сейчас Натт?

– Высшая жрица Смерти проводит ежемесячный ритуал в главном храме, мой лорд. Мне вызвать ее после?

Вот и еще одно новшество – очень мощный бафф на весь пантеон, собравшийся в храме на службу. Полуторное усиление характеристик персонажа и навыков на две недели. Единственное ограничение – получить можно только один раз в календарный месяц в главном храме от Высшего жреца лично. Бонусы не накладывались, кто вошел в новый месяц с действующим баффом, в этом его уже не получит. Так что мы с Натт решили проводить ритуал первого числа каждого месяца.

Жаль, у остальных пантеонов такая плюшка тоже появилась, так бы можно было выпинывать врагов, и брать город за городом.

– Сегодня первый день декабря, – напомнил Манфред, безошибочно считывая растерянность на моем лице. – Мне распорядиться о подготовке к празднованию Нового Года в городе?

Я потер скулу, под пальцем скрипнула кость – плоти не осталось уже давно.

Пришла зима, надо же, как быстро.

– Что у нас по подготовке к зиме?

Секретарь выудил из-под полы смокинга толстый блокнот и опустил на столешницу передо мной.

– Все, как вы требовали, мой лорд. Самые срочные вопросы я подчеркнул.

Кивком отпустив слугу, я раскрыл страницы и взялся за изучение. Проверка канализационных систем, закупка технических солей, обеспечение углем пяти городских котельных, поставки ритуальных черных свечей, украшения для новогодних праздников – и это только поверхностный список. И все же, мысли то и дело возвращались к наступающей зиме.

– С первым днем зимы тебя, Макс, – щелкнул я пальцем по кружке.

* * *

Первый день зимы в Карнате мало отличался от осени. Все тот же сумрак, все те же тучи. Хотя крыс на улице не осталось, все равно не покидало ощущение, что город так и не оправился до конца от разгрома, учиненного в день захвата.

Ступая по мощеным серым камнем улицам, я оглядывал старые здания, а перед глазами так и всплывала готическая Европа – тот же стиль, те же эмоции при взгляде на архитектуру. Возможно, в таком антураже полагалось бы жить стае вампиров в старом замке.

И при этом – паромобили рассекали по улицам, то и де-

ло противно визжа клаксонами. Дворфы в рабочих комбинезонах, вооружившись инструментом и пистолями, степенно вышагивали по тротуару. А в небе парили, расцвечивая чернильное небо, дирижабли.

Совсем недавно удалось наладить воздушное сообщение с другими городами. Хотя и пришлось знатно повозиться, но мне удалось убедить остальные фракции, что торговля – лучший способ ведения войны. И пускай мелкие стычки еще случались, но мы все чаще выступали вместе против Империи.

Принц Таракул так и не смирился, что власть утекла сквозь пальцы. Теперь единственный подвластный ему город – Неверком да пара имений – вот и все, что осталось от великой Империи. И где-то там, в одном из этих владений, скрылся из виду братец моей ненаглядной Натт.

Мысли о Дангаре не вызвали ничего, кроме осознания, что у меня есть как минимум на одно незавершенное дело больше, чем держу в голове. Ни злости, как в самом начале, ни даже раздражения, как после возвращения из Аль'Арза-са. Видимо, старею.

Эта мысль заставила внутренне усмехнуться – все равно внешне этого теперь, после исчезновения мышц на лице, не заметно.

Мимо меня проскочило несколько уже одетых в праздничные костюмы детей. Я посторонился, чтобы оголтелая детвора не сбила с ног. После установления мира в Карнате,

малолетние НПС заплотнили улицы. Часть из них, разумеется, трудилась на благо Гильдии воров, но это не отменяло самого факта – город считался безопасным.

– Господин Макс! Господин Макс! – затараторила девочка-эльф в смешном зеленом колпаке, размахивая руками перед лицом, словно я мог ее не заметить.

– Привет, что случилось? – отозвался я, останавливаясь, чтобы не сбить мелочь с ног.

– А вы придете к нам на праздник? – строя умоляющие глазки, поинтересовалась она.

– «К вам» это куда? – уточнил, опускаясь на колено, чтобы сравняться с ней ростом.

– В приют, – чуть надув губы, словно я просто обязан знать всех жителей в лицо, сообщила она. – Мы и снежинок уже нарезали, и фруктовый кисель приготовим, а еще...

Приют. Терпеть не могу приюты – наследие Галада, безумного мага, начавшего свое шествие именно с такого вот приюта. Там молодой псих вырезал всех детей до единого во славу Бездны.

Вам доступно социальное задание «Праздник в кругу семьи». Принять? Да\Нет.

Потрепав девчущку по голове, я поднялся на ноги и, вытащив из кармана серебряную монету, вручил в крохотную ладошку. Холодные пальчики обхватили мою костлявую кисть.

– Так вы придете?

– Обязательно, – заверил я. – И обязательно с подарками.

– Ура! – горячо обняв меня, сиротка прижалась на мгновение и с радостным смехом умчалась вслед за стайкой таких же детишек.

Воспитанница приюта города Карнат выдала вам задание «Праздник в кругу семьи». Ознакомьтесь с подробностями в меню «Дневник». Маркер установлен на компас.

Вот тебе и планы на Новый Год, усмехнулся я, сверяясь с журналом. Интересно, его хоть празднуют в реальности? За эти месяцы, как закончилась гонка наперегонки со смертью, так и не разузнал, как оно – по ту сторону игры.

Впрочем, раз не интересуюсь, наверное, оно мне и не надо. Как говорится – когда захочешь, все сделаешь. А раз не делаешь – то и не надо оно тебе.

В любом случае – посету приют, заодно узнаю, может через него как-то вырастить новые кадры для себя лично. Социальный квест – резко поднимает верноподданных, уже проверил. Ну, или число рухнет ниже некуда – в зависимости от выполнения, это мы уже тоже прояснили.

Вспомнив про скрытый квест на поимку ночного убийцы, внутренне нахмурился. Введенный админами ивент с блуждающим маньяком – та еще головная боль. Если бы не обилие игроков в городе, я бы уже ознакомился не с одним восстанием, но бессмертные умудрялись всякий раз его спугнуть.

Поймать сволочь не выходило – неведомая тварь как

сквозь пальцы утекала. Ни стан, ни АОЕ-касты, ни хрена не брало размазанную, как нефтяное пятно, тень. Маньяк просто растворялся в воздухе, чтобы появиться через несколько ночей в новом, избранном рандомом, месте.

Свернув к фактории дворфов, проследил взглядом за рейсовым дирижаблем, уходящим на восток – к Артре. Интересно, должен ли я отправить подарки Тео, Азуре и Гаю? Звериным прихвостням точно ничего дарить не буду – не заслужили, я до сих пор не считаю, что мы квиты после разгрома храма в Таросе. Но ничего, Смерть умеет ждать, я еще приду по их души, когда придет время.

Перед воротами в торговый квартал коротышек суегились игроки. На парковке брошены несколько грузовых и пара легковых паромобилей. Наступил первый день месяца – во всех лавках обновились редкие расходники, поставляемые чуть ли не меньше десятка единиц на город.

Крафтеры спешат закупиться – скоро Новый Год, народ ломанется сливать золото на украшения, бесполезные обвесы для техники и прочее веселье. Админы точно не останутся в стороне – на время празднования объявят акции на торговлю редкостями, но рядовые лавки НПС поднимут цену в два-три раза, при этом рассказывая байки о сорока процентах скидки.

Пройти сквозь толпу оказалось не так-то просто. Широкий двор-колодец был запружен игроками под завязку. Под шумок кто-то попытался стянуть у меня золото. Несчастно-

го воришку поймал дворф, закованный в блестящую броню по самую макушку.

– Простите, господин Макс, не доглядели!

Коротышка отдал честь и растворился в толпе вместе с неудачливым карманником. Я даже не разглядел, кто там у меня в кошельке пошарить попытался.

Наконец, достигнув двери в администрацию фактории – единственную, не имеющую очереди, – я толкнул тяжелую створку, тут же погружаясь в тишину и полумрак.

– А, господин Макс, – приветственно кивнул бородач в красном камзоле. – Рад приветствовать, вы к мастеру Бурку?

– Добрый вечер. К нему, к нему.

– Проходите, – махнул он рукой вглубь коридора.

Мейстер Бурк встретил, как старого друга – с улыбкой и початой бутылкой вина. Усадив меня в кресло, плеснул ароматного напитка в глиняную кружку, сам опустился за стол.

– С чем пожаловали, господин Макс?

– Мейстер Бурк, мне нужны пушки.

– Но ведь мы и так поставили вам все возможные орудия, – развел руками коротышка.

– Нет, это не для Карната.

– На осаду? – тут же подхватил идею дворф. – Самоходные, паровые, на гусеничном ходу?

Я усмехнулся – звучало, как скрип несмазанных петель.

– А огласите весь список, пожалуйста.

Глава 2

Вы устали. Займитесь чем-нибудь другим, напряжение вас убьет. Осталось: 59 минут.

Я откинулся в кресле и с облегчением выдохнул. Сняв маску, бросил ее на стол. Приборы из продвинутого алхимического набора тихонько звякнули в ответ на такую грубость. Стройный ряд бутылочков маны едва заметно светился голубым цветом, создавая сюрреалистичную картину посреди мрачного, как склеп, кабинета.

– Ну как кач? – ласково обняв меня сзади за плечи и прижавшись губами к затылочной кости, прошептала Натт.

– Третий уровень алхимии взят.

– Ну, по крайней мере, банки пойдут полезнее, – хмыкнула некромантка. – Уже придумал, что будешь делать на Новый год?

На ловца и зверь бежит, только пару часов назад думал, что стоит узнать о празднике в современных реалиях. Вдруг они вместо елки наряжают чучело робота-масленицы?

– Пока не знаю. А как вообще его празднуют сейчас?

Натт хмыкнула.

– У нас будет свой праздник, Макс. В реале все, как всегда, бой курантов, отсчет толпы на площадях. Тотальная попойка и прочие развлечения. Ты, кстати, навыки новые распределил?

Я простонал.

– Ну, ма-а-ам!

Тут же звонко щелкнул подзатыльник, сняв десять хп.

– Впереди новогодний рейд, война за аристократов, а ты до сих пор очки не распределил? Сколько времени уже прошло? Два-три месяца?

– Я был занят, между прочим, – потирая затылок, отозвался я. – На мне целый город, лицо всей фракции, а ты хочешь, чтобы я с косой наперевес мчался фармить мобов и данжи? Некогда мне, и вообще – не царское это дело.

– Ну да, а как ты на корабль попадешь? – сложив руки на груди, спросила она, опускаясь на свой трон. – Или скажешь сейчас, что тебе некогда дурью мается, у тебя Карнат опять в беде?

Я уже раскрыл рот, чтобы ответить, но некромантка взмахнула рукой.

– Макс, я серьезно сейчас. Ты же понимаешь, что нельзя упускать такую возможность!

– У меня реально нет времени, – ткнул пальцем в список заданий градоправителя. – Если бы можно было приплюсовать те триста лет, что я провел в криокамере – я бы, может, и подумал. А так – некогда мне, попросту некогда. И вообще, женщина, я ведь и для тебя стараюсь. Все же ты, как-никак, почти моя жена. А то притаскиваешь тебе мамонта, а вместо «спасибо» – сплошные упреки.

Естественно, я не стал звонить, что никакой криокаме-

ры на самом деле и не было. Зачем? Никому от этой информации лучше не станет, а меньше знаешь – крепче спишь. Нет уж, хватит и того, что каждая собака в курсе, что я отмороженный.

В кабинет постучались, я взмахнул рукой, позволяя Куно переместиться на свое место.

– Мой лорд, светлые снова атакуют графиню Алиссандру. Прикажете собирать армию?

Я скрипнул зубами и ткнул в грудь управляющего костлявым пальцем.

– Вот и о каком собственном каче может идти речь, когда мне приходится...

– Иди с ними, – кивнула Натт. – И я с тобой схожу. Заодно посмотрим, что нового покажут твои пушки.

– Не мои, а города, – вздохнул я. – Натт, ну как я брошу город?

– Нихрена с твоим Карнатом за пару часов не случится! – отрезала некромантка. – А теперь показывай, что у тебя там с навыками. Куно – свободен.

Управляющий поклонился.

– Как прикажете, ваше превосходительство.

Стоило Манфреду исчезнуть, Натт снова потребовала разобраться с моими навыками прямо сейчас. Я не стал отпираться, при всем моем нежелании снова махать Милосердием, кося врагов, как траву – сделать это необходимо.

Гримуар. Именное. Неуничтожимое. Питается душа-

ми убитых врагов.

Уровень 7. Душ: 10 032\25 000.

Вложено заклинаний: 8.

«Поднять нежить», ур. 21 (17), мана 235. Превращает труп в скелет, который сражается на вашей стороне. Количество призываемых скелетов ограничено уровнем игрока.

Здоровье: 195+157.

Урон: 115–140+20–20.

«Призвать скелета–мага», ур. 17 (13), мана 285. Превращает труп в скелет, который сражается на вашей стороне. Использует начальные заклинания одной случайной стихийной магии. Количество призываемых скелетов ограничено формулой (уровень игрока\5).

Здоровье: 135+157.

Урон ядом: 35+20–20.

Урон воздухом: 25–68+20–20.

Урон огнем: 47–51+20–20.

Урон холодом: 32–35+20–20.

«Создать зомби», ур. 7 (3), мана 1750. Оживляет подготовленный труп, обладающий имевшимися при жизни способностями и характеристиками. Шанс срабатывания зависит от уровня навыка некроманта.

Здоровье: 102%.

Бодрость: 103%.

Мана: 102%.

«Взрыв трупа», ур. 7 (3), мана 35, урон магией Смерти 80–130% от здоровья трупа.

Радиус поражения: 5 метров.

«Дух костей», ур. 11 (6), мана 20, урон магией Смерти 190–212. Призывает призрачный череп, устремляющийся к выбранной жертве. Полностью игнорирует физическую броню. Невозможно уклониться.

«Костяная броня», ур. 9 (5), мана 22. Создает костяной щит вокруг некроманта, который поглощает наносимый физический урон.

Кол-во поглощаемого урона 95.

«Железная дева», ур. 7 (3), мана 25, радиус 5. Проклятым врагам возвращается часть наносимого ими же физического урона ближнего боя.

Длительность: 24 секунды.

Урон: 330%.

«Снять одержимость», 10 маны в секунду. С небольшой вероятностью изгонит из жертвы вселившуюся Тьму. Эффективность растет по мере увеличения времени использования.

Пассивные навыки:

«Управление нежитью», ур. 20 (16). Увеличивает здоровье и повышает урон призванных скелетов и зомби.

Здоровье +157.

Урон +40.

Высшая магия Смерти:

«Контроль над нежитью». Позволяет управлять не созданной вами нежитью – скелеты, зомби, мумии, личи. Нельзя перехватывать контроль над созданными другими игроками. Откат – 1 час. Души: 10 за мертвеца.

«Дыхание Смерти». Создает вакуумную зону. Все противники, оказавшиеся в ней, получают урон (выносимость/2) в течение 10 минут. Зона охвата – 3 метра. Откат – 1 час. Души – 100 душ за применение.

«Возмездие». Возвращает к жизни труп соратника, который будет обладать всем набором характеристик и навыков, как и игрок. Спустя время – распадается, не оставляя следов. Откат – 24 часа. Души – 100 за применение.

– Как тебя еще не пришибли с такими скиллами. Ты сознательно их не качаешь, да? – покачала головой Натт. – Ладно, пошли, будем учиться некромантии.

– Зачем куда-то идти? – хмыкнул я. – Я же градоправитель – скажи, к кому нам, я попросту его вызову.

– Хорошо, – не меняя выражение лица, кивнула девушка. – Вызывай архимага Сандрэ.

– Это кто вообще такой? – почесал я подбородок. – Впервые слышу.

– Это глава Гильдии темных магов, Макс. Естественно, что ты с ним не сталкивался, кто-то же вместо нормального кача постоянно выбирал лезть в пекло во имя Богов Смерти, совершенно позабыв, что надо и самому развиваться.

– Натт, прекращай, – покачал пальцем перед носом чародейки. – Признаю свою вину, меру, степень, глубину, но хватит уже. Я и сам прекрасно знаю, что все пошло не так, как надо.

Погладив перстень управления, нашел в списке нужного НПС и активировал призыв. Но, вопреки ожиданиям, никто не появился. Я попробовал снова – все прошло штатно, активировался вызов, но на том конце, похоже, нагло отклонили звонок.

– Что, не получается?

– Хм...

– Не переживай, с твоей призывалкой все в порядке, архимаг сам не дает с ним связаться. Придется тебе, как и всем в твоём городе, заняться грязной работой, чтобы пройти от ученика подмастерья до архимага некромантии.

– Я – лич, Натт, какое еще доказательство нужно?

– Репутация у Сандрэ штука сложная, но полезная. Вставай давай, пойдем к нему в башню.

Я тяжело вздохнул и, взяв некромантку за руку, повернул перстень. Мигнула вспышка портала, мы тут же оказались у подножия невысокой, но толстой башни.

Ни одного окна, черный камень стен с зелеными прожилками ближе к крыше. Странно, я думал, архимаг некромантии будет в каком-нибудь склепе жить. Учителя в Таросе так и делали.

– Что угодно, мой лорд? – склонился скелет в рыцарской

броне, охраняющий вход в башню.

– Архимаг Сандрэ мне угоден, боец.

Глаза воина коротко полыхнули зеленым огнем.

– Боюсь, я не могу вас пропустить, мой лорд. Архимаг сегодня никого не принимает.

– У тебя не хватает репутации, – хихикнула Натт.

– Вас он тоже не ждет, – вмешался в разговор охранник. – К сожалению, каждый первый день месяца архимаг не принимает гостей.

Я потер подбородок.

– Но если я завтра приду, он меня примет?

– Боюсь, что нет, мой лорд. Как сказала Ее Преосвященство, для архимага вас не существует, и слушать он вас не станет.

– Я владелец города.

– А он – архимаг, – пожал плечами воин. – Не карайте, мой лорд. Служба.

Натт смеялась, как безумная. Я же открыл статистику репутаций. Так-с, посмотрим, что с этим можно сделать.

Расовая:

Репутация с людьми – 0. Равнодушие.

Репутация с дворфами – 124. Дружелюбие.

Репутация с эльфами – 62. Нейтралитет.

Репутация с нежитью – 200. Почтение.

Фракционная:

Империя – -200. Ненависть.

Са-Раавия – 0. Равнодушие.

Варвары – 0. Равнодушие.

Аристократия – 75. Нейтралитет.

Неплохо, конечно, учитывая, что эльфы и люди, когда стал личем, попросту свалили из города в знак протеста. Зато теперь у меня квартал дворфов, эльфийский сад там, где был храмовый комплекс пантеона Природы. Да и люди понемногу возвращаются. Это с -200 поднял их, как с Империей.

Вот только в отличие от принца Таракула, спешно поменявшего политику с войны против игроков на войну против Темных, там хоть что-то можно было изменить.

Итак, с нежитью у меня все в порядке – потому я для стража башни и «мой лорд», но вот с архимагом придется тратить время на личную репутацию. Долго, но Натт права, давно пора было сделать.

Попрощавшись с воином, шагнул в кабинет. Стоило сесть на трон, сразу же затренькала почта. Отметая поздравления с приближающимся новым годом, призывы сходить в новый данж и прочее безумие, остановил взгляд на письме администрации.

«Уважаемый Макс!

Приближается Новый Год. Как владелец города вы должны подготовить Карнат к празднику. Для этого требуется...»

Длинный список елок, украшений и прочей хрени. Вот только у меня-то почти все готово, стандартная рассылка,

что ли? Интересно, кто еще получил такие письма? Вроде бы только я да Дангар владели городами. В Артре совет из НПС, в Таросе – анархия.

Мой стартовый город так и не оправился до конца от столкновения Бездны, Света и Тьмы. Некоторое время там правил Гай, но его выбили быстро. Следом вперед ногами вылетели Светлые. А уж про провальный захват Зверя я и вспоминать не хочу.

Демоны успокоились. Лишившись подкормки, Гай больше не мог призывать новых, используя только тех, кто и так уже просочился в Неверком. Да и в блок они больше ничего не уносили. Видимо, после разрушения статуи Андразы, связь с Бездной была отрезана.

Это не могло не радовать – в конце концов, нивелировав опасность улететь в бан, игроки с большей охотой фармили жирных боссов. К тому же с них периодически падали мифические шмотки. А вот рецепт «Яды Бездны» так и остался только у двух игроков – меня и Гая Аврелия.

– Мой лорд, – Куно постучался в приоткрытую дверь. – К вам прибыл посланник от варваров. Пропустить?

Я задумчиво кивнул. Пара схваток на границе – вряд ли повод для дипломатии. С моей встречи с Азурилом прошло немного времени, а гладиатор вырос до статуса вождя крупного племени. Интересно, сколько у него подчиненных?

Скелет в монокле отступил, жестом приглашая войти девушку в меховой накидке. Я бы вскинул брови, если бы они

у меня были.

– Здравствуй, некромант, – кивнув, заговорила она.

Я указал на кресло слева.

– И тебе привет, Андаира.

Глава 3

– Варвары, да? – хмыкнул я, дождавшись, когда девушка сядет в кресло. – Помнится, при нашей последней встрече ты мечтала вернуться в лоно родной Империи. Чем же тебя заманили те, кто едва не прирезал в жертву своим ложным богам?

– Ни Империя, ни ее принц пальцем о палец не ударили, чтобы помочь своим подданным.

– А варвары...

– Меня спас Азурил, – отрезала Андаира. – Даже от тебя, некромант. Я помню, как ты раздумывал, не пустить ли нас под нож, после того, как вы перебили то племя. И потому наша верность – принадлежит ему.

Так, стало быть, у гладиатора там, в заснеженных лесах, целый гарем образовался? Надо же, какой поворот! Умеет чемпион развлекаться.

– И с чем ты пришла, Андаира? Это же не просто визит вежливости, насколько я понимаю, верно? – потеряв перстень, я вызвал Куно. – Манфред, вина моей гостье, а мне – кофе.

Скелет тут же покинул зал, а я сложил подбородок на сцепленные в замок пальцы, рассматривая девушку. Прошло всего-ничего, а как изменилась девчонка! Испарились страх и неуверенность, теперь перед мной сидела не перемазанная

в грязи заложница, не ведающая свою судьбу, а уверенная женщина, четко знающая свое положение и власть.

– Азурил возглавил собственный клан, некромант. И он решил сообщить тебе, что совет вождей жаждет начать войну.

– Так мы и так воюем, – пожал плечами в ответ.

– С двумя кланами, которых выгнали с обжитых мест, – презрительно фыркнула Андаира. – Нет, некромант, все, что было до этой войны – просто детские шалости. Север умирает. Все меньше пропитания, все меньше зверья. Приближается сезон бурь, когда землю укроет снегом на метры.

– И вы решили отправиться на юг, – кивнул я, открывая дверь в зал.

Девушка-зомби с торчащими наружу зубами сквозь истлевшие щеки, вкатила столик с вином и фруктами. Отдельно стоял высокий кофейник, исходящий паром, и ваза с сахарным печеньем.

Дождавшись, пока слуга оставит угощение на столе, я снова повернулся к госте.

– Почему бы просто не придти и не попросить...

– Попросить? У слабого? – вскинула брови Андаира. – Ни ты, некромант, ни Империя не сможете противостоять союзу северных кланов.

– Азурил на своем месте, – кивнул я, делая глоток кофе. – И так, зачем же ко мне, такому слабому и немощному, прислали тебя?

– Нет чести сражаться с врагом, который не готов к бою, – отчеканила девушка, явно воспроизводя слова гладиатора. – Я никогда не бил в спину или исподтишка. Бой лицом к лицу – вот, где слава и честь. А крысиный удар в спину – это удел жалкой Империи, что не может даже выполнить обещания воевать с игроками. Макс, я жду от нашей новой встречи настоящего сражения, мы войдем в историю, как два самых сильных противника. И судьба всего Неверкома будет зависеть от того, кто победит, – закончила она. – Это точные слова, некромант. Если ты дашь ответ прямо сейчас, я отправлюсь в обратный путь.

– Почему он решил предупредить меня? – потирая челюсть, спросил я.

Андаира пожала плечами.

– Он считает, что ты достойный соперник. Совет вождей хочет земли и воды¹, некромант. Это вопрос выживания для северных племен.

– То есть, правильно ли я понял, что Азурил идет против мнения совета?

Андаира кивнула.

– Совет пока что не избрал военного вождя, но как только это случится, армия северян хлынет на юг. И, поверь мне,

¹ «Земли и воды» – требование земли и воды в отношении противника означало, что противник должен был не просто сложить оружие и сдаться, но и предоставить во владение всю землю и всё, что на ней производится. Даже в современном греческом языке «земля и вода» является синонимом полнейшего подчинения.

некромант, лучше бы вам самим сложить оружие. Я видела мощь Империи, видела, на что способны такие, как вы с Азурилом – бессмертные. И я видела, на что способны варвары. Воинов севера меньше, но они не побоятся выступить против вас. И, если надо, зальют каждую пядь земли собственной кровью.

Я кивнул и снова призвал Куно. Манфред материализовался в кресле с бумагами в руках. Стеклышко в глазнице блеснуло, выражая явное негодование таким частым дерганьем.

– Манфред, предоставь госпоже Андаире гостевые покои, как полагается по всем приличиям, – снова повернувшись к девушке, продолжил: – Я благодарен за вашу заботу, твою и Азурила. Как только у меня будет ответ, я сообщу. Думаю, это займет дня два, не больше – мне нужно обсудить со своим советом.

Девушка кивнула и, под руку с управляющим покинула зал. Я же хлебнул кофе и откинулся на спинку трона.

Итак, что имеем в сухом остатке – нападения варваров не только учащаются, но и станут реальной угрозой. Я прекрасно помню, как имперцы надрывались, стараясь сдержать осаду Грассо. Помню, какая лавина северян накатывала на стены. И если то была парочка самых слабых племен, дважды в день сливающая целую армию народа под стенами захолустного города, что за нашествие ждет нас дальше?

Разумеется, о том, чтобы оставить город, не могло быть и

речи – не для того я столько горбатился, чтобы отдать заработанное честным трудом, кровью и потом, чтобы какой-то тупой гладиатор, пусть и чемпион мира, отобрал у меня мое. Нет, как говорится, мне чужого не надо, но свое я возьму сполна.

Земли и воды, говорите, вам надо, господа варвары? Что ж, у меня найдется для вас земля – по два квадратных метра на каждого. А кому будет мало – наши реки с радостью унесут ваши трупы в океан, будете первыми, кто достиг архипелага.

Допив кофе, захрустел печеньем. Плеснув себе еще божественного нектара, с удовольствием вдохнул бодрящий аромат.

Интересно устроена механика – у меня ни органов, ни даже носа, а запахи – различаю. Мелькнула мысль, что пора бы опробовать платную функцию, презентованную с месяц назад специально для расы нежити – декоративный облик.

Стоила эта штука всего-то миллион золота. Да уж, скажи мне пару месяцев назад, что я буду рассуждать «всего-то миллион», плюнул бы в глаза. Там каждый золотой был наперечет.

Декоративный облик позволял в местах, куда не проникает солнце, или просто по ночам, превращаться обратно в человека. Замечу ли я разницу от того, что есть сейчас?

Не скрою, как только прочел описание, возник соблазн попробовать да поприставать к Высшей жрице Смерти. Ночь

в тюрьме принца вспоминалась, как обычно это и бывает, исключительно положительно.

С другой стороны – а оно мне надо? Надо, решил я, уже открывая внутриигровой магазин.

Украшенная поршнями и шестеренками рамка окошка появилась в воздухе. Несколько столбцов акционных товаров с бешеной скидкой в сорок пять процентов, дорогие и редкие питомцы...

Хочу ли я себя побаловать, заведя, к примеру, кошку? Или тигра? Может, взять волка? И подарить Натт, в честь праздника, вот эту летучую мышку.

Пока листал список, наткнулся на «Хит продаж» – праздничный новогодний набор. Внутри красной коробки, украшенной зеленой лентой, лежали декоративные игрушки для личного дома, несколько фиолетовых персональных свитков с заклинаниями «Фейерверка», маски, белье а-ля Санта Клаус и развратный эльф.

Но главное – внутри лежали монеты Фатума. Использовать их могли как игрок, так и НПС. Если удача позволяла – персонаж получал временный бафф к случайной характеристике. Усиления можно собирать, пока не получишь полный набор. Еще монета выдавала рандомный свиток ремесленного навыка второго уровня. То есть, тебе не придется тратить время на обучение и тратиться на расходники, преодолевая первый лвл профы. Используй монетку, получи свиток.

Теперь понятно, почему набор стал хитом. От баффов и

свитков никто не откажется, тем более что последние можно свободного продавать на аукционе или просто передавать нужному НПС.

Так, эти штуки мне понадобятся в огромном количестве. К тому же, монеты прекрасно сойдут в качестве подарков сиротам в приюте. Накрутив в корзине две тысячи экземпляров, расплатился из казны города, потратив два миллиона золота.

Тут же тренькнула почта, настроенная на отчеты. Натт уговорила привязать, чтобы никто не смог умыкнуть лишнюю монету. Но я-то на благо города!

Дождавшись, когда придет письмо о поступлении наборов в казну, продолжил крутить магазин. Заточки для пушек, красные и фиолетовые.

Потер подбородок. Ладно, вернемся к этому позже – Милосердие давно пора улучшить, как и гримуар, но это не горит.

Пока не забыл – выкупил амулет призыва летучей мыши для Натт. Все же она у меня девочка, пусть порадуетса атмосферному подарку, не кота ж ей черного дарить. Некромантка, не ведьма какая.

Кстати о ведьмах. Где здесь кадушка с денежным деревом? Отправим Азуре, пусть подавится, лиса продажная.

Статуэтка белого рыцаря на постаменте, стилизованном под убитого дракона – отправляем с открыткой Теодору. А вот Гаю Аврелию достанется декоративный питомец гадюка.

Этот все и без открыток поймет.

Ладно, мозги расслабили, берем, что хотели, и уходим. Мне действительно стоит посоветоваться со своими приближенными. Полномасштабное наступление варваров – это не шутки, отмахнуться не получится.

Вы приобрели декоративный облик «Восставший из мертвых». Теперь, когда вас не достает солнечный свет, вы выглядите так, будто не обращались в нежить.

Ограничение: 1 минута на уровень персонажа с момента активации.

Неплохо. Пять часов у меня будет в запасе. Пригодится, если нужно будет слиться с толпой. Ник можно скрыть статуsom Безликого, а вот внешность выдавала бы меня с головой. Осталось придумать не имянной комплект, и можно хоть к самым светлым в гости.

Вру, конечно, какие гости – меня там сразу расплющит первое же массовое благословение. Еще один минус быть нежитью – любая светлая магия вешает дебафф и ранит. Но ничего, переживем.

Поднявшись с трона, крутанул перстень, тут же оказываясь возле хранилища. Пара скелетов в броне синхронно отдали честь, ударив кулаками в начищенные нагрудники. Сверкнули блестящие лезвия алебард, пропуская меня внутрь корпуса городского казначейства.

– Мой лорд? – тут же подскочил клерк из-за стола.

Если бы не проломленная до кости лысина, монах бы вы-

глядел очень бледным, но совершенно живым. Увы, отряд разбойников приговорил священнослужителя. Нападавший попросту не рассчитал силу удара, долбанув Торка по темечку. Зато теперь у меня очень прижимистый и опытный счетовод имеется. Во всем свои плюсы.

– Я заказал пушки у мастера Бурка, что с ними?

– Первая партия уже готова к транспортировке, мой лорд. Но, смею заверить, мы растрачиваем казну, мой лорд, – совершенно не стесняясь, заявил монах. – Я понимаю, что праздники, благослови вас Спа... – он осекся под моим взглядом. – В общем, может быть, возможно сократить расходы?

– Я делаю стратегически важные закупки, брат Торк. Неужели ты думаешь, благие дела можно совершить дешевым оружием?

– Никак нет, мой лорд. Но суммы уже переваливают все мыслимые границы, – затараторил он. – Если так пойдет и дальше, то уже к следующему месяцу казна опустеет. А с кого спрос – с брата Торка, он же счетовод!

Я говорил, что он у меня прижимистый? Порой НПС перегибают, отыгрывая свои роли. Но именно этим они мне и нравятся. На них всегда можно положиться, ибо знаешь, чего ждать.

Не то что игроки. Чего стоит только Азурил с его пафосным вызовом. Варвар реально думает, я пойду на дуэль с бойцом ближнего боя?

Первое правило бандитских разборок – всегда бери с собой пушку побольше. Там, где враг дерется мечом – хватай дробовик. Если враг пришел с обрезом – кастуй «метеоритный дождь».

– И траты возрастут, брат Торк, – уже решив, что сообщить Андаире, я кивнул монаху. – Проследи, чтобы все было доставлено в срок. И лично проверь боеготовность.

– Но праздники же... – развел руками тот.

– Бей врага там, где он не воюет, – хмыкнул я, толкая дверь наружу.

Глава 4

Роскошная кровать с балдахином. Застелена красным шелком.

При сне не менее 8 часов персонаж получает статус «Здоровый сон»:

Шанс создать предмет на 1 уровень выше профессии +0.1%.

Усиление характеристик 10%.

Бонус к опыту +10%.

Затраты параметра «Бодрость» -10%.

Часть набора «Королевская опочивальня».

Я сел на мягкие простыни, прислонив Милосердие к столбу. Оружие тут же встало в специальную выемку. Сбросив комплект одежды в инвентарь, остался сверкать костями под лунным светом, проникающим в окно.

Кровать была куплена по выбору Натт. Я не человек – ни в прямом, ни в переносном смысле, мне сон не требуется, а вот Высшая жрица оставляла персонажа здесь, чтобы с утра покорять мир под баффом.

Положил подарочную коробку с амулетом призыва летучей мыши на простынь и открыл меню персонажа. Нужно проверить, как работает облик – чую, с моей удачей потом будет поздно выяснять принцип действия.

Желаете активировать декоративный облик «Вос-

ставший из мертвых»?

ВНИМАНИЕ! *Все характеристики останутся неизменными. Все усиления и\или ослабления, задействованные до активации, будут продолжать действовать. Высокоуровневые НПС, обладающие навыком «Усиленное Восприятие» смогут распознать вас даже под обликом. Будьте внимательны!*

Вот о чем я и говорил! Так бы сунулся, куда не следует, и попытался пройти под взглядом врага. А тот, как назло, наверняка имел бы этот самый навык. Хм, надо будет узнать, как самому такое получить.

Подтвердил активацию и замер, пытаясь уловить изменения. Но прошла секунда, две – ничего не менялось.

Я уже хотел строчить в техподдержку о бракованном товаре, как меня окружило черно-зеленое облако. Густой туман укрыл тело, на глазах обращаясь в плоть. Первым narosло мясо, следом, как костюм, натянулась кожа. Последними вылезли волосы на голове и подбородке.

Ощупав себя, громко хмыкнул – пальцы снова чувствуют фактуру, различают тепло. Это было странно, словно я страдал параличом, а теперь – восстановил работоспособность.

Итак, время активации – пять секунд, что интересно – они входят в доступное время использования. Осталось проверить, как облик реагирует на свет.

– Макс? – Натт вошла в комнату без стука, привыкшая к моему отсутствию в общей спальне.

– Во плоти, – улыбнулся я, чувствуя, как непривычно растягивается кожа лица, а губы поднимаются вверх.

Некромантка обошла меня по кругу, придирчиво осматривая каждый миллиметр. Я покрутился, позволяя все разглядеть, после чего схватил девушку за руку и притянул к себе.

– Проверим на прочность? – кивнул в сторону кровати.

Девушка смущенно улыбнулась, к бледным щекам прилила кровь.

– Вообще-то я собиралась нормально поспать, Макс. Знаешь ли, кому-то приходится и в реал выходить, – говорила она, пока я гладил ее по плечам. – У меня же, как-никак, не только игра, но и к экзамену...

Плащ Натт скользнул по телу, собираясь в горку ткани под ногами. Мои ладони снова прижали некромантку, заставив выдохнуть чуть быстрее.

– Ты справишься, – подмигнул я, прикасаясь губами к шее девушки. – Я в тебя верю.

* * *

Аватар Натт подернулся дымкой. Прикрытая алым покрывалом некромантка мирно посапывала, свернувшись у меня на плече. Оголенную ногу девушка закинула на живот, я рассеянно гладил коленку, пялясь в потолок.

Лунный свет играл на одеяле призрачными бликами. Я скосил глаза на улетевшую на пол коробку с летучей мышью. Как-то в порыве страсти совсем про нее забыл.

Парадоксально – я машина, программа, а способен забывать. Пожалуй, Власти в лице Сарда перестарались, создавая виртуальный аналог сознания. К чему мне функция провалов в памяти? Или так освобождается оперативная память? Но зачем?

Пожалуй, тест прошел слишком хорошо – давно отступившие вопросы экзистенциализма вернулись с новой силой. Может, потому что с возвращением плоти снова почувствовал себя... живым?

Став личем, смирился, что человеческого во мне – только белые кости. А теперь сознание снова вернулось на круги своя, строя ненужные догадки и предположения. Вот что мне даст понимание, что у меня, к примеру, восемь гигабайт оперативной памяти? Ни-че-го.

С сожалением посмотрел на полупрозрачный силуэт некромантки. Не получится у меня часто бывать человеком.

Облик деактивирован.

Лучше быть бесчувственным скелетом в черном плаще, чем ломать голову над собственным устройством, наслаждаясь иллюзорным телом.

Выбравшись из-под спящей подруги, надел имянной комплект и подхватил Милосердие. Коса обратилась серпом, что тут же лег на свое место за поясом. Гримуар щелкнул, закрепляясь в цепях.

Ни к чему витать в розовых облаках. Есть цели, есть средства. И этим нужно заниматься, а не тратить время, развле-

каясь с пусть и красивой, но все же живой девушкой. Наружу – не выйти.

Разумнее загрузиться делами, тем более, полночь миновала – можно навестить архимага.

Поворот перстня – и я у подножия башни, вскинув голову, смотрю на единственное горящее окно под самой крышей. Надо же, в прошлый раз и не заметил. Наверняка архимаг на звезды через него смотрит.

– Мой лорд, – бахнул кулаком в нагрудник воин-скелет. – Архимаг у себя, вас не примет, но вы можете проходить.

Я кивнул и потянул тяжелую дверь. Скрипнули несмазанные петли, с косяка посыпалась мелкая крошка облупившейся краски.

– Боец, почему так запущено? – ткнул пальцем в глубокие трещины, избороздившие деревянную вставку.

– Не могу знать, мой лорд, – отозвался страж. – Я охраняю вход, что внутри – не моего ума дело.

– Хорошо, разберемся, – кивнул, закрывая за собой.

Темное помещение, до того погруженное в непроницаемый мрак, тут же окрасилось ровным зеленоватым светом. Острые грани опалесцирующих изумрудов, грубо всаженных в подставки, бросали изломанные тени. Круглое просторное помещение, никакой мебели или помощников, только винтовая лестница, уходящая к потолку второго этажа.

Любопытно, подумал я. И как мне полагается репутацию качать, если здесь только сам Сандрэ, да и тот никого из го-

стей не принимает?

Костлявые пальцы коснулись толстого древесного ствола, куда неведомый архитектор вбил ажурные и до того крохотные ступеньки, что с каждым шагом возрастала неиллюзорная вероятность свалиться.

Шестьдесят две ступеньки спустя я толкнул новую дверь – уже на уровне второго этажа. В глаза тут же ударил яркий свет от пылающего камина.

Комната, предвещающая новую лестницу, была занята небольшим лежаком с продавленным матрасом, полкой с несколькими книгами и столом, за которым сидел щуплый мальчишка в ветхом плаще. Широкая черная лента, вплетенная в ворот, была единственным цветным пятном на серой одежке.

Шмыгнув острым носом, паренек, подслеповато щуря блеклые глаза, переписывал толстый и пыльный том на новые страницы.

– Что делаешь?

Алик, ученик архимага Сандрэ.

Паренек вскрикнул, взмахнул руками, оставляя здоровую кляксу на пергаменте. В полголоса выдавив ругательство, смял страницу и бросил в корзину, откуда уже торчали сотни точно таких же смятых комков.

– Архимаг не принимает, – бросив на меня короткий взгляд, сообщил ученик.

– Знаю, но мне очень нужно, – кивнул я, подходя ближе. –

Зачем ты переписываешь книгу?

– Задание у меня такое, – проворчал Алик, совершенно не реагируя на мое положение. – А вы, если хотите к архимагу попасть, сперва должны несколько поручений выполнить.

– Я слушаю, – с готовностью сообщил в ответ.

Окунув перо в чернильницу – что за архаика, у меня в Ратуше все на печатных машинках работают! – ученик уже внимательнее окинул меня взглядом. Задумчиво почесав затылок, кивнул на шкаф с книгами.

– Выбирайте одну.

Я двинулся к фолиантам. Полки покрывал толстый слой пыли, будто здесь ничего не трогали лет сто. В очередной раз подивившись заброшенностью жилья архимага, потянул первую попавшуюся книгу, сбрасывая пыль с увесистого тома.

– Что там у вас?

Я повернул книгу, но въевшаяся пыль не позволила различить выдавленных на потемневшей от времени обложке букв. Под требовательным взглядом Алика, вручил в протянутую ладонь, окропленную черными точками чернил.

С нежностью погладив обложку, паренек благоговейно вздохнул и опустил внушительный том на свой стол. Тяжело опустившись обратно на хлипкий стул, достал кусок ветоши.

– Итак, ваше первое задание, – любовно оттирая грязь, заговорил он. – В канализации Карната скрыт старый артефакт. Все, что вам нужно сделать – найти его и зарядить.

Это же легко! У меня карта всех катакомб есть, благодаря постоянным рейдам игроков в городские подземелья. Спускаюсь туда, пройду, как по главной улице, выполню квест да прыгну прямо к башне. Но, прежде чем совать нос в канализацию, следует уточнить пару деталей.

– Что он делает?

– Запускает не менее древний механизм, – закончив с тряпкой, Алик перевернул обложку, демонстрируя мне расчерченный сложной схемой форзац. – Я дам вам накопители, вы вставите их в пазы. Старые, разряженные, принесете сюда.

– Это отлично, но что за механизм?

– По сути, это большой генератор магической энергии. Благодаря его работе архимаг Сандрэ может усиливать защитный купол над Карнатом.

– Что-то не припомню такого, – ткнул костлявым пальцем в книжку. – А уж катакомбы я знаю, как свои пять пальцев.

– Артефакт расположен на пятом уровне, вход туда откроется только тому, кто обладает вот этим, – из ящика стола парень вытащил абсолютно черный перстень. – И еще – советую идти исключительно ночью, а после – не задерживаться.

– Это еще почему?

– Все, кто вошел на пятый уровень днем, остались там навсегда. И, если вам они встретятся – лучше быть готовым биться насмерть.

Ученик архимага Алик выдал вам задание «Старые

тайны». Ознакомьтесь с подробностями в меню «Дневник». Маркер установлен на компас.

– Обнадеживающее начало, – проворчал я.

Алик извлек десяток накопителей – таких же грубо обработанных изумрудов, что висели внизу, разве что поменьше размером.

Заряженный накопитель. Уровень заряда маны: 10 000/10 000. Квестовый предмет.

Любопытно, а я смогу такими обзавестись? Это ведь уже не мои банки со вкусом морской воды, тут на пару порядков больше запас.

– На этом все, возвращайтесь, когда у вас будут незаряженные накопители, а артефакт заработает.

Томик, что протирал ученик, распался черными искрами. Сам паренек вернулся к переписыванию древнего гроссбуха, иного сравнения и не подберешь.

Я кивнул на прощанье, но писарь не отреагировал, видимо, все, что было можно, уже сказано. Теперь дальнейшее зависит лишь от меня.

Поворот перстня, вспышка портала – я стою у подножия башни. Страж снова ударил в грудь кулаком.

– Мой лорд.

– Кто сегодня за старшего по заданиям на зачистку канализации, боец?

Скелет задумался на долгие пятнадцать секунд, даже попробовал почесать затылок, изображая мыслительную дея-

тельность, вот только вместо собственной черепашки, закрипел пальцами о металл шлема.

– Капрал Сандерс, мой лорд.

Я кивнул и снова повернул перстень. Не стоит тратить время – заберу из личного хранилища бутылки с маной и в бой. Все равно их не продашь толком, а мне могут пригодиться.

В кабинете обошел трон, за которым притаился мощный сундук с волшебным замком. Нет, обокрасть меня в собственном кабинете невозможно – специально тестировал с самым крутым вором фракции на пару – но береженого, как говорится.

Выгребая мелкие пузырьки, подумал о еще одной важной вещи, что так и не сделал после взятия последнего уровня.

Свободные очки характеристик: 438

Пора тратить то, что с таким трудом добыто в кровопролитных боях за собственное будущее. Так что – все в Интеллект, ни к чему больше откладывать, размышляя о возможном обмене на новые плюшки. И так – нахапал с дуру, а толком и не воспользовался ничем почти.

Живая Легенда Макс, лич, некромант, 301 уровень.

Сила 1 +10–5

Выносливость 1+10

Интеллект 684+10

Ловкость 10+10–5

Удача 1+10

Здоровье 2410/2410

Мана 7830/7830

Вот теперь можно и в пекло. Взмахом руки активировал «Щит», сверху кастанул «Костяную броню», хрустнул пальцами и повернул перстень.

После Заброшенной шахты ненавижу подземелья, подумал я, возникая прямо под носом капрала – сильно истлевшего зомби в посеребренной кирасе и с огромным мечом на плече.

– Мой лорд, – удар костяного кулака по железу.

– Я иду вниз, капрал. Есть совет?

– Берегитесь крыс, мой лорд, – прошуршал он, скрипя желтыми зубами, торчащими из лишенного губ рта. – Говорят, у них появился король.

Капрал Сандерс выдал вам задание «Король умер! Да здравствует Король!». Ознакомьтесь с подробностями в меню «Дневник». Маркер установлен на компас.

– Ненавижу крыс, – сообщил я, скрываясь в темном провале входа.

Слабое синее свечение моргнуло, пропуская меня в данж, и тут же скрыло внешний мир.

Глава 5

Как выглядит любая уважающая себя канализация? Правильно, стены с местами крошащимся кирпичом и выпавшим цементом. Сводчатый потолок, откуда свисают мотки паутины. Ржавые решетки в отводах облеплены засохшей грязью неизвестного происхождения. Посреди хода текут нечистоты – то есть, они уже не текут давно, от чего жидкость приобрела характерный запах и цвет, а из-под мутной воды выглядывают дырявые башмаки и объедки. Тусклый свет газовых ламп, развешанных под самым потолком, едва разгоняет мрак. Под ногами хлюпают лужицы грязи, а до слуха доносится наглый писк.

Надо же, я-то думал, все крысы уже давно перебиты.

Переступая наваленные кучи, то и дело норовившие перекрыть проход, невольно вспоминал, как бродил по подвалам Тароса, пытаясь заработать хоть какие-то деньги. Теперь смешно, а в тот момент другого выхода действительно не придумал. В итоге даже достижение получил за пятьсот убитых крыс.

Везет мне на проклятых грызунов, ничего не скажешь!

Карта уводила длинными и пустыми туннелями к спуску на второй уровень. По идее, на этом этаже и быть никого не может, но то ли оставленный для атмосферы, то ли и вправду мелкие твари здесь есть, писк раздражал.

Спустя десять минут ходьбы запустил над головой десяток «Духов». Черепа, клацая острыми зубами, нарезали круги под потолком в ожидании приказа атаковать.

Сразу стало полегче. Не люблю подземелья, ненавижу крыс, а с «Духами» вроде и не один. Еще начать с ними общаться – и все, диагноз ставить можно.

Новая куча мусора зашевелилась, стоило приблизиться на расстояние руки. Острая морда облезлой толстой твари высунулась из-под горки гнилого тряпья и, подергав носом, скрылась обратно.

– Ну, нет, так дело не пойдет, – проворчал я, указывая пальцем в кучу. – Фас, мальчики!

Черепы с протяжным воем устремились в ворох грязи, моментально выгоняя оттуда с десятков грызунов поменьше и жирную матку. Короткие вспышки, скрип зубов, отчаянный писк.

Бой окончен. Получено 105 опыта.

Да, такими темпами буду качаться и качаться, подумал я, создавая новых «Духов». Впрочем, я здесь не за опытом – всего-то артефакт перезарядить.

Можно, конечно, завалить Крысиного Короля, если попадется, но специально искать блуждающего мини-босса точно не стану.

Так, вороша кучи мусора, продвигался по коридору, пока передо мной не встала железная дверь со следами отвратительных потеков. Рванув покрытую ржой ручку, внутренне

скривился – петли отвратительно лязгнули, будь у меня уши – свернулись бы к чертям собачьим.

Слабо освещенная квадратная шахта, блестит песок, налипший на подсохшие комки грязи. Ухватившись за вбитые в стену скобы, я пополз вниз, периодически едва не срываясь со скользких ступеней лестницы.

Свет с первого этажа оборвался, оглушительно заскрипела, вставая на место, дверь. В неясном свете, льющемся откуда-то в шахту, можно разглядеть засохшие потеки нечистот, оставшиеся на стенах темно-зелеными полосами. Когда-то, видимо, в городе было наводнение, что и не мудрено – в Карнате три реки проходят.

Пять минут борьбы с ржавыми железками, почти полный бар усталости – и вот я на втором уровне. Толкнув рыжую решетку двери, с отвращением отряхнул костяные пальцы.

Коридор уходил в обе стороны от лестницы, я сверился с картой, честно полученной у завсегдатаев охоты за старыми артефактами. Можно было бы и самому свернуть с дороги, заглянуть в фарм-зону, где их добывали, но мне, откровенно говоря, было лень заморачиваться – их и так приносят в избытке, а опыта с моим уровнем – не увидишь.

Мой же путь лежал в практически пустующую часть канализации. Здесь тоже все разведано, отмечены основные точки респа крыс и оживших механизмов.

Над головой взвились черепа. Сопровождаемый бодрым клацаньем их челюстей, свернул в нужный тоннель. Лаби-

ринт второго уровня мог, в принципе, по сложности поспорить с гробницей Али ибн Сахана. Но, к счастью, карта позволяла справиться с этой проблемой.

Очередная горка мусора взорвалась облаком ядовитой пыли. Метр вокруг накрыло белесой дымкой, медленно оседающей на пол. Из-под вороха тряпья поднялся маленький антропоморфный уродец.

Крысиный Король, 25 уровень. Здоровье: 1 000/1 000.

– Ты вторгся на мои земли! – зашипела морда.

– Вообще-то это мои земли. Фас!

Нет орудья лучше вилки – один удар, четыре дырки. Обглоданное тельце рухнуло под ноги, одарив меня парой сотен опыта.

Ухватив тварь за нос, лезвием серпа отделил голову и сунул ее в сумку. Удобно, что ни веса, ни пределов у нее нет. Другое дело – хрен откопаешь, что нужно, если забыл. А я, несмотря на свою природу, тоже склонен забывать.

Поставив себе галочку перетряхнуть содержимое, когда снова окажусь в кабинете, продолжил шагать к третьему уровню. Здесь крыс уже было побольше, но я не задерживался, попросту заваливая их «Духами». С моей маной можно выдавать очень много урона в секунду – что мне эти крысы третьего-пятого уровней?

Наконец, новая дверь, новая лестница, новый этаж. Газовое освещение сменили чадающие факелы. Теряющийся в мраке потолок покрыт жирной копотью, клочья паутины

свисают над самой водой. Благо, хотя бы в проходах ее нет.

Шагая вперед, вернулся к мыслям об архипелаге. Да, можно забить на это событие – у меня и так дел по гланды, не успеваю даже все суточные квесты выполнять. Да и качаться на моем уровне уже проблематично.

Разве что найти демонов Бездны и драться с ними – там и уровни большие, и опыта жирно капает. Да и после нерфа они совсем уже не страшные. Как их еще не фармят ТОП-кланы? Судя по цифрам, что мне перепали за убийства демонов, можно очень хорошо подняться на этом деле.

Кстати, о ТОПе, мой собственный клан «Пантеон Смерти», вобравший в себя практически всех лучших игроков из поклонников костлявой, тоже болтается в первой десятке. Вот, что значит правильно делегировать полномочия – вообще не припомню, чтобы хоть как-то им занимался – все Натт старается.

Я среди этих ребят, да и вообще во всем Неверкоме, единственный с уровнем триста плюс, в клане выступаю скорее символом, да и не приходилось еще махать косой после падения Андразы. Но, если по уму, нужно заняться охотой на демонов.

И еще – война с варварами. Если замахиваться на архипелаг, точнее, на первый корабль, идущий к нему, мне необходим очень быстрый кач. Это только кажется, что отрыв в плюс-минус пятьдесят уровней сохранится надолго. В реальности же – чем больше народа поднимается вверх по таблице

опыта, тем проще идти следом ребятам с мелких уровней.

Открываются новые скиллы, новые рецепты, новые данжи и даже новые петы. Рынок оживает, массово избавляются от морально устаревших комплектов шмота, обмельчавших зелий и свитков – и это только начало. Лавина, запущенная умелыми руками, влияет на весь мир.

Бой окончен. Получено 105 опыта.

Последняя кучка – прямо под дверью на четвертый уровень. Однако, я быстро иду. Не рассчитывал добраться до нужного раньше четырех утра, а сейчас только два ночи.

Последний, согласно чертежам Ратуши, уровень встретил меня темнотой. Никаких факелов или ламп. Живым сюда без подготовки соваться уже не стоит. Я же просто обновил на всякий случай «Щит» и «Костяную броню», зажег десяток «Духов костей». Милосердие удобно легло в руку, удлиняясь до размера полноценной косы.

Темнота в моих глазах представляла черно-белым фильмом. Исчезли цвета, предметы утратили четкость, рисунок цемента на стыках кирпичей дорисовывался скорее воображением, чем улавливался глазами.

Под ногами скрипела каменная крошка, растоптанная до состояния песка. Влажный конденсат оседал на одежде и стенах. Сапоги шуршали, наступая на очередную кучу порушенной кладки. В черных водах нечистот чудилось едва уловимое движение, словно какие-то твари смогли не только выжить в этом зловонии, но и адаптировались к нему.

Пару раз отчетливо щелкнули чьи-то челюсти, словно собака поймала муху. Откуда такая ассоциация?

Осторожно перебирая ногами, я держал косу наготове – этот уровень уже был достаточно плотно населен. Крысы исчезли – их пожрали куда более опасные хищники.

– Крак! – детский череп лопнул под каблуком.

«Духи» над головой замедлили движение – мое легкое волнение перед столкновением с неведомым врагом передалось и им. Осталось только найти первого моба, включиться в игру. И антураж перестанет казаться таким угнетающим.

Внезапно из воды поднялась волна пара, словно лопнул пузырь болотного газа.

Ядобрызг, 50 уровень. Здоровье: 2 000/2 000.

Вот и первая жертва. Спустив черепа вслед высунувшейся из жижи морде, сам отступил к стене. Снова затрещали кости под сапогами – здесь будто целый детский сад перебили!

Черепавгрызлись в моба, заставив возмущенно пищать, я заметил мелькнувшую иконку дебаффа «Звуковой удар» в своем статусе, но все тут же оборвалось – ядобрызг всплыл брюхом кверху, но бой еще не окончен – ни капли опыта не капнуло. Значит, где-то рядом еще противники.

Новые «Духи» закружились под потолком, ожидая команды, я пошел вперед, пинком разбрасывая побелевшие от времени кости. Ребра, тазы и черепа щелкали под ударами, разлетались по стенам, полу и падали в стоячую воду.

Но мобы не лезли, так что я решил просто уйти из их зо-

ны, тем самым оборвав бой. У меня свои дела, некогда отвлекаться на подобную мелочь.

И все же было интересно, откуда они берутся. Если канализацию постоянно чистят, даже с быстрым респом должны найтись задроты, избравшие гринд ядобрызгов подходящим способом кача. Разумеется, через какое-то время они станут получать меньше опыта за убийство однообразных монстров. Но и здесь была своя хитрость – достаточно убить любого иного врага, чтобы снова можно было приступить к фарму жителей болотной жижи.

Эх, знал бы тогда, в самом начале, скольких проблем избежал бы. Впрочем, чего теперь жаловаться? Неизвестно, как повернулась бы моя судьба, не обратиться я к Тьме. Может, занимался бы безостановочным крафтом в надежде заработать на новое тело. А может – убивал бы игроков, чтобы сливать накопившуюся ярость, отчаявшись вспомнить хоть что-то о своей личности.

В любом случае – я здесь, в канализации. Перстень, выданный учеником архимага, заискрил, как оборванный провод. Сверившись с картой, ускорил шаг – вход на пятый, квестовый уровень, совсем рядом, а до рассвета всего три часа. Не хочется терять сутки только из-за того, что медленно перебирал ногами.

Вы нашли потайную дверь в заброшенный уровень катакомб под Карнатом.

Внимание! Подземелье «Заброшенный уровень ката-

комб» имеет героический уровень сложности. Рекомендуется собрать группу 5–6 персонажей 50 уровня.

– Ха, да я сам – как группа персонажей 50 уровня! – вслух выдохнул я, прикладывая печатку к подсветившейся панели.

Стена дрогнула, по коридору разлетелся сильный гул. С потолка посыпалась мелкая крошка. Я дождался, пока представление будет окончено, стряхнул с плеч грязь и шагнул в светящийся синим проход.

Глава 6

Бой окончен. Получено 120 опыта.

О, а вот и за ядобрызга начислили, видать, их там целый выводок сидел, караулили до последнего, когда свалю из их ареала. Конечно, глупо – ни крысы, ни твари из нечистот на меня не агрились. Только Король – но он мини-босс, ему положено на всех нападать, остальные просто боялись вступать в бой против моего уровня.

У страха глаза велики – переполошил грызунов и лягушек, или что там за твари эти ядобрызги. Можно было просто пройти мимо, но нет, не привык еще к простой истине, хоть и говорю, что давно перевалил за психологическую черту.

Собственно, кроме боссов подземелий для меня тут никто интереса не представляет – за того же Короля отсыпали всего двести единиц, а мне до уровня нужно несколько миллионов. Как бы бить сейчас кого-то ниже уровня триста плюс – да меня же засмеют.

Особенно учитывая китайскую систему Неверкома, для эпичности накручивающего уровни мобам. Это меня еще в начале пути поражало, когда я, десятка, дрался с одержимым Ириком сорокового. А ларчик просто открывался – уровень аватара и уровень навыков складываются, выдавая настоящий уровень гораздо выше, чем привык рядовой игрок два-

дцать первого века.

Я шел по темному коридору. Никакой воды под ногами, только сухой камень и старая пыль взмывается под сапогами. Где-то над головой выл заблудившийся в вентиляционных ходах ветер.

«Духи» кружили над головой, изредка щелкая челюстями. Вот интересно, этот пятый этаж, по сути своей – персональный блуждающий данж, и здесь мне должны бы встретиться адекватные противники, судя по предупреждению, но вот я топаю уже минут десять, а вокруг – никого.

Ход сменился развилкой. Три коридора уводили вглубь лабиринта. Везде одинаково пусто и непривлекательно. Я уже говорил, что ненавижу подземелья? Пользуясь правилом одной руки, выбрал правый тоннель. В случае чего – просто вернусь.

К шороху крошки присоединилось эхо, хотя коридор так и оставался небольшим. На всякий случай удобнее перехватив косу, прибавил шаг. Тонкий писк пронесся спереди, волной поднимая пыль. Будь у меня глазные яблоки – сейчас ослеп бы, так что у меня явное преимущество перед живыми.

Череп над головой защелкали зубами, продолжая нарезать круги. Я еще больше ускорил шаг, спеша выбраться из тесного тоннеля.

Новый звуковой удар пришел спустя минуту. На этот раз с меня слетело несколько единиц маны – «Щит» исправно поглощал урон. А вот то, что меня пробили – насторожило.

Уже перейдя на бег, выскочил из коридора в полукруглый зал, заваленный обвалившимися камнями. Плиты потолка раздавили какие-то технические системы, по полу разбросаны высохшие кости. А посреди помещения засела, растопырив крылья, огромная летучая мышь.

Страж лабиринта, 100 уровень. Здоровье: 50 000/50 000.

«Духи» понеслись в атаку, с оглушительным треском вгрызлись в тело моба. Тварь задрала обглоданную башку и, оскалив блестящие зубы, запищала. Новая воздушная волна снесла не успевшие долететь черепа, отбросила меня спиной к стене.

На короткий миг перед глазами потемнело – крепко приложился головой о камень. «Оглушение» моргнуло пару раз в статусе, но тут же пропало.

Моб, перебирая лапами, повернулся ко мне и снова распахнул пасть. Я поднялся на ноги, помогая косой, как костылем. Если «Духов» он рушит, мы найдем, чем его приложить крепче.

Новая звуковая волна полетела навстречу, взметая сор и едва не сбивая с ног – помогло устоять лишь то, что вцепился в лежащий рядом обломок потолка. «Щит» исправно держался, я спустил несколько черепов – небрежный взмах крыльями и заклятья осыпались горстками праха.

Ладно, попробуем иначе. Обновил «Броню», указал пальцем на стража и кастанул «Железную деву». Подхватил косу

и бросился вперед.

Моб запищал и подпрыгнул к потолку, откуда ударил волной писка уже точно. Меня вдавило в пол, едва не ломая кости.

Мана 4610/7830

Нихрена себе! Так он меня приложит с концами!

Я откатился в сторону, уходя от очередного удара. Пыль, взметнувшаяся на месте моего падения, осела, открывая дыру в плитах.

Страж лабиринта, 100 уровень. Здоровье: 43 190/50 000.

Слишком много хп, чтобы тварь подохла от «Девы». Придется тратить запасы бутыльков. Осушив пару склянок, дождался новой атаки и обновил проклятие на мобе. Волна снова снесла меня, заставив кубарем катиться к стене.

С шипением поднявшись на ноги, стал призывать «Духов» по одному, отслеживая, скольких тварь сможет снести. Новая волна прижала меня к стене уже на третьем, но вот последующие десять – прошли.

Дальше все превратилось в рутину. Раскол, обновить «Броню», прижаться к стене и стрелять черепами по засевшему под потолком мобу. Тело периодически вжимало в стену, выбивая каменную крошку. Под ноги, как стреляные пулеметные гильзы, сыпались пустые склянки маны.

Наконец, здоровье твари упало до половины, моб запищал, взмахнул крыльями. И все помещение залило обла-

ко ядовитой пыли. «Щит» затрещал, сторая практически на глазах. Я вернулся в тело, обновляя бар маны. Площадная атака прогрызала путь в защите, буквально добираясь сквозь заклинание до моих костей.

Здоровье 1832/2410

Мне не показалось, эта сволочь бьет сквозь «Щит»?! К черту! «Дыхание Смерти»!

Волна черного тумана ринулась от меня к Стражу, впиваясь в черную шерсть, окружая тяжелым облаком центр зала. Моб завопил, пыль рассеялась.

Я тут же накинулся на запасы маны, с отвращением чувствуя солоноватый привкус зелий. Только восстановил синюю полоску, тварь снова ударила звуком.

Как тряпичную куклу меня приложило о стену. Милосердие отлетело в сторону, звеня по плитам пола.

«Трещина в правой руке». Вы не можете использовать двуручное оружие. Осталось: 59 секунд.

«Травма головы». Вы не можете колдовать. Осталось: 59 секунд.

Да что ж ты за тварь-то такая?!

Попытался подскочить, но мир вокруг заплясал, словно я попал на корабль, идущий в шторм. Стены набрасывались, пол уходил из-под ног, заставляя растопыривать руки. Пока боролся с головокружением, моб снова ударил, буквально сминая меня в комок. «Щит» моргнул последний раз и потух.

Местные мобы мне не угроза? Ну да, ну да.

Страж лабиринта, 100 уровень. Здоровье: 12 482/50 000.

Я пополз по дрожащему полу, борясь с контузией. Под пальцами, наконец, оказалось древко косы. Ухватив оружие, с трудом воздел себя на ноги.

В спину тут же ударила новая волна воздуха, бросая вперед. Благо, на этот раз выкатился в коридор. Сунув в рот зелье маны, дождался отката «Щита».

Страж, оставшись на месте, продолжал получать урон от «Дыхания Смерти», а я сунулся обратно, разбрасывая «Духов» по всему залу.

Еще волна – я благоразумно отступил в тоннель. Крик пронесся мимо, лишь чуть-чуть порезав ману. Снова выглянуть в зал, кастуя черепа один за другим, чтобы тут же спрятаться от новой волны.

Страж лабиринта, 100 уровень. Здоровье: 10 322/50 000.

Хорошо, скиллы моба прошли, дальше будет проще. Оставаясь под защитой коридора, я выпускал «Духов», снося за раз под две тысячи хп монстра, пока, наконец, система не обрадовала меня победой.

Бой окончен. Получено 21 350 опыта.

И все?! Нет, если так и дальше пойдет – да я же уровень апну только лет через двадцать!

Выйдя в зал, добрался до распластанного по полу тела.

Пелена «Дыхания Смерти» все еще висела в воздухе, но ранишь ей уже было некого.

Итак, что подарит нам дохлый страж? Я провел рукой над трупом моба, вчитываясь в строчки лута.

Осколок древнего артефакта. Количество 2.

Огромное зелье маны. Восстанавливает 1 500 маны. Количество 10.

Часть карты лабиринта.

Ключ.

Так, нужно осмотреться, здесь где-то должен быть сундук с положенным победителям сокровищем. Искомое нашлось в дальнем конце зала, если так можно сказать о круглом помещении.

Старый ящик, больше напоминающий гроб, обитый проржавевшими металлическими полосами. Вогнав ключ, несколько раз провернул, с удовольствием слыша щелчки запоров.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 10 000.

Наплечник стража. Требование: Уровень 50.

Сила +25.

Ловкость +25.

Выносливость +75.

Навык «Насмешка» +2.

Осколок старого артефакта. Количество 10.

Огромное зелье здоровья. Восстанавливает 500 здоро-

вья. Количество 10 штук.

М-да, великий корейский рандом. Играешь за мага – шмот выбивается для воина. Сунься воином – найдешь плащ волшебника. Хорошо хоть золота чуть-чуть отсыпали.

Хотя, учитывая, сколько я ингредиентов потратил на зелья маны, все равно остался в глубоком минусе. Да и наплечник – всего лишь синий, значит, на аукционе уйдет за копейки.

Вернувшись к труп, почесал подбородок, после чего взялся за заговоренную нить. Такой зомби мне бы пригодился. Увы, спустя минут двадцать возни, пока прошел все конечности, заклинание не сработало – шанс на шестом уровне был слишком низок для такого моба. Это в гробнице Аль'Арзаса со скарабеями мне тупо повезло дважды подряд. Здесь такого счастья не дождешься.

Поднявшись на ноги, отряхнулся от пыли и зашагал обратно – зал со стражем был тупиком. Кусок карты открыл небольшую часть тоннелей, но толку с этого – пшик. Большую часть я уже и сам прошел, добавилось разве что несколько метров соседнего коридора и вторая развилка у старта подземелья.

И вот еще интересно, подумал я, возвращаясь к выходу. Когда стал личем, мне обещали, что мне известны и доступны все заклинания, но по факту я вынужден лезть в данж, чтобы заработать репутацию для обучения. Почему такая нестыковка?

Выбрав на этот раз средний проход, обновил «Костяную Броню» и, топая вперед, ожидал сражения с новым боссом. Главное не тупить, а оставаться в тоннеле, как в финале со стражем, иначе даже моих запасов пузырьков не хватит.

Да и время начинало поджимать – Алик утверждал, днем здесь лучше не бродить, а до рассвета всего пара часов.

Средний коридор вывел меня в такой же заваленный обломками зал. Вот только вместо одного моба меня встретил десяток двухметровых паровых големов.

Роботы зашевелились, стоило пересечь черту пещеры. Буры вместо кулаков зажужжали, глаза-фары загорелись, высвечивая темноту, как прожекторами.

Гolem-рудокон, 50 уровень. Здоровье 50 000/50 000.

Спустив черепа, отступил в коридор. Неповоротливые машины шагали следом. Я высунул голову, дождался, пока «Духи» ударят в мобов, и заскрипел зубами.

Магия Смерти попросту не подействовала на железных дровосеков. Роботы все так же шагали вперед, скрипя сочленениями и жужжа бурами.

Все, идите нахрен, вернусь с отрядом. В гробу я видел драку в ближнем бою. К тому же, он здесь не один, а сразу десять.

Бодро шагая прочь, слышал, как пытаются догнать меня стражи второго зала. К черту все, подтяну ребят из клана, пусть помогают, заодно и сами качнутся.

Вот еще вопрос – если задание на репутацию для некро-

манта, какого черта вообще тут такие противники? Это я – идиот с косой, нормальный колдун носит мощный посох, дающий повышенный магический урон. А здесь – на лицо иммун к магии Смерти.

Так что завтра ночью вернусь в компании пары танков. Можно еще и стрелков захватить, если найдутся профильные с физиуроном по технике. Или как обозвать ожившие механизмы?

Когда выбрался на улицу, небо уже посветлело. Значит, приходить стоит сразу на закате – пока пройдем четыре верхних уровня, как раз останется достаточный запас времени.

Капрал стукнул кулаком в грудь.

– Мой лорд.

Я достал голову мини-босса и вручил воину.

– Держи, нашел тут, пока бродил.

Поздравляем! Задание выполнено!

Ну хоть что-то хорошее за этот чертов день. С неба повалил мелкий снежок, покрывая Карнат налетом инея. Вдохнув свежий воздух, повернул перстень.

Поговорим с Андаирой, потом займемся группой. Ненавижу подземелья.

Глава 7

– Големы? – переспросила Натт, помахивая ногой в воздухе.

В черном комплекте кружевного белья, прекрасно контрастирующем с бледной кожей, девушка смотрелась не иначе, как оживший секс-символ. Если, конечно, вас заводят дамы полутораметрового роста.

– Макс, я думала, все твои сюрпризы остались в далеком прошлом, но нет, ты продолжаешь меня удивлять все больше и больше! Я зачем с тобой шла к архимагу в первый раз?

Я потер подбородок.

– Чтобы помочь?

– Чтобы набрать команду. Команду, Макс! – девушка села на кровати и постучала пальцем мне по лбу. – Это командная игра. Забудь про беготню в одно лицо! Ну неужели ты не додумался, что нужно будет взять кого-то с собой? – снова улегшись, она театрально вздохнула. – И за что мне все это, Господи?!

– Да ладно тебе, – отмахнулся я. – Не такая уж и беда. Зато посмотрел, что опыта мне там не светит.

– Естественно, не светит, там же локация пятьдесят плюс, а не триста плюс! Ну хоть чуть-чуть-то думать надо?

Я кивнул, поднялся с ложа и кинул ей подарочную коробку.

– С наступающим, – буркнул, проворачивая перстень.

Короткая вспышка – и я уже в кабинете. Тут же постучался Куно.

– Заходи!

Скелет возник в кресле.

– Мой лорд, посланница варваров ждет вашего ответа.

– Я же вроде бы ее предупредил, что мне нужна пара дней! – скрипнул зубами. – Манфред, зови ее, раз такая настырная.

Накатившее раздражение мгновенно испарилось, стоило осознать, что пальцы сжимают подлокотник излишне сильно. Это что же, все еще воздействие облика? Несколько месяцев никаких проблем, а здесь – как из мешка сыплются.

Как ушел Куно, я не заметил. И только когда в его кресле появилась Андаира, поднял голову, осознавая, что теперь я еще и зависать начал. Как пелена какая-то.

Нужно поговорить с Властями, это же по их части, верно?

– Я слушаю тебя, некромант.

Слушает она меня. Видимо, у Азурила тоже нечто вроде моего города. НПС выполняют возложенные на них команды по приказу. Провернуть такое обычному игроку? Слабо верится.

Что мы из этого понимания имеем? Имперская фракция практически разбита, варвары готовят наступление. Но какой в этом смысл? Сколько у них там вообще игроков?

Предположим, под рукой гладиатора пара тысяч, с уче-

том, что в популярной фракции Империи я заполучил пять с лишним тысяч сразу и теперь, после сепарации, еще две с половиной набежало новеньких. Какой смысл игрокам-северянам лезть на территорию Империи?

Не поверю, что все дело в наступающем ивенте холодов. Игрокам на него ровно – для них ничего не изменится. Так зачем лезть под меч Империи? Да даже захвати они северо-запад, оставшийся под контролем принца Таракула, что они выиграют?

– Я все еще жду, – напомнила девушка, поправляя меховую накидку.

– Хорошо, – кивнул, откидываясь на спинку. – Передай Азурилу, что я благодарен за предупреждение. И тоже надеюсь на добрую встречу, когда придет время.

Андаира величественно кивнула. Надо же, даже у меня все еще так не получается – а я ведь тренируюсь!

– Это все? – подняла она бровь.

– Ты ожидаешь чего-то еще?

– Азурил пошел против совета, чтобы предупредить тебя, некромант.

– Я понял, – кивнул в ответ.

– И все с чем ты меня отправляешь – это спасибо?

– А что еще?

– Например, ты можешь выставить свою армию с юга. Зажать Империю с двух сторон, – невозмутимо сообщила она. – И тогда Азурилу будет проще захватить...

– С чего вдруг мне ему помогать, если в твоём послании он обещает мне войну?

– Для Азурила важна победа, а для варваров – земли, некромант. Азурил – горяч и скор на решения. Для него честь – превыше всего, это все заметили. Но честь не позволит северянам выжить.

– погоди, ты здесь, чтобы...

– Я здесь для того, чтобы договориться, некромант. Азурил хочет войны ради войны, веселья, как он говорит. Рассчитывает, что к нам присоединятся другие бессмертные, когда мы покажем, насколько сильны и независимы. У меня другая миссия, некромант. Я здесь, чтобы обеспечить северянам победу, без которой они не выживут.

Посланица совета вождей Северных Лесов Андаира предлагает вам задание «Победа любой ценой». Принять? Да\Нет.

– Мне нужно что-то большее, чем слово женщины, перебежавшей на сторону гладиатора, Андаира. Доказательство. Девушка кивнула и откинула полу накидки. На стол лег свиток, скрепленный печатью.

– Вы что, документы, кровью помечаете? – хмыкнул я, разворачивая бумагу.

Перечитав послание дважды, кивнул.

– Передай Азурилу мою благодарность, а совету скажи – я согласен.

– Благодарю за столь быстрое решение, некромант. Могу

заверить – ты не пожалеешь, – она поднялась и направилась к выходу. – До новой встречи, некромант.

Посланица совета вождей Северных Лесов Андаира выдала вам задание «Победа любой ценой!». Ознакомьтесь с подробностями в меню «Дневник». Маркер установлен на компас.

Я проводил ее взглядом, после чего снова прочитал соглашение.

«Владельцу свободного города Карнат, Максусу I Повелителю Мертвых от совета вождей Северных Лесов.

Мы заключаем временное перемирие с городом Карнат и его жителями при условии военной помощи во время кампании по завоеванию города Грассо и прилегающих территорий.

Взамен так же мы готовы предоставить проход жителям Карната на свои земли и предоставить воинов в случае необходимости.

Совет вождей.

После прочтения – сжечь!»

Естественно, сжигать бумагу я не стал. Кто же уничтожает такие доказательства? Раз уж варвары пошли на обман один раз – у меня нет причин, чтобы доверять им дважды. Тем более – они не кого-то постороннего, они своего же обводят вокруг носа.

Или же все дело в том, что Азурил – игрок? Но в таком случае и со мной им ничего не стоит поступить ровно точно

так же. А при наличии документа – я могу и потребовать чего-либо. Вот только как требовать с целой фракции?

В подобном вопросе даже принц облажался. Хотя и требование воевать против всех игроков без исключения – было глупым, но все же прецедент имеется. Фракция выставила требование, но все послали его подальше.

В Неверкоме нужно брать непосредственные клятвы. И то, я теперь не уверен, что Боги смогут их отследить – им вроде бы порезали функционал. Хотя... У меня же есть ручной жрец.

– *Натт, срочно ко мне!*

Убрав послание вождей в инвентарь, раскрыл список заданий города. Нужно в очередной раз наметить план, что можно выполнить быстро.

Инспекция строительных работ – в топку. Генерация ежедневных заданий по подготовке города к празднику – туда же.

Отложив книгу с квестами, откинулся на спинку трона. Хлопнул портал – в кресле справа появилась некромантка. Быстрым взглядом окинув зал, повернулась ко мне с улыбкой.

На плече девушки сидела небольшая летучая мышь с острыми когтями на крыльях и не менее острыми клыками в пасти.

Баллтрэ, питомец, 1 уровень. Здоровье: 10/10.

Ну да, точно, я же оставил ей подарок.

– Макс, спасибо, – поглаживая пальцем шерстку блаженно прикрывшего глаза мини-бэтмана, заворковала некромантка. – Такая очароваха.

– Угу. Обращайся, – кивнул я. – Что стало с клятвами, Натт? Боги все еще отслеживают их выполнение?

– Да, отслеживают, – ответила она. – А что, что-то случилось? У тебя есть сомнения?

Я пожал плечами.

– Помнится, Малиэль давал клятву не вредить мне. Но я сам ее с него снял, отправив на реролл. Теперь вопрос – почему с ним ничего не случилось, когда он клялся, что не навредит мне, если уже в тот момент работал на пантеон Порядка? – я принялся стучать пальцем по столешнице. – Почему не сработал механизм клятвы?

– Он сливал инфу? – уточнила некромантка.

– Ну да, ты же была со мной на допросе.

– Так если это происходит через реал, как Боги его отслежат? Ты не забывай, Макс, многие иногда из игры выходят.

– Ясно, – кивнул. – Это все, можешь идти.

Сцепив пальцы в замок, сложил на них подбородок. Выходит, бумага ничего мне не гарантирует. Хотя бы потому, что у варваров Боги если и есть – мне они не известны. Пускай через свои связи на территории бывшей Империи я еще как-то худо-бедно могу повлиять на предавшего, то с северянами так не выйдет – нет связей, нет рычагов.

Вряд ли само письмо послужит чем-то хорошим, если, на-

пример, я помогу варварам и приду предъявлять счет к тому же Азурилу. Гладиатор, конечно, не обрадуется, но что он сможет сделать? Да и какой ему смысл идти против своих? Не вот так, послав девчонку-НПС из числа наших общих знакомых. Но выступать против совета всерьез.

К тому же, судя по заданию, не так-то он и против пошел. Скорее, его переиграли, как переигрывали меня в свое время. Заставили поверить, что Азурил что-то решает, что-то может. А на деле – всучили ему посланника, который сделает все так, чтобы совет остался в выигрыше.

Интриги, интриги... Когда это все кончится? Ненавижу политику.

– Макс?

Я поднял голову.

– Ты еще здесь? – хмыкнул, разглядывая недовольное лицо Высшей жрицы. – Что такое?

– Мне кажется, или ты чем-то недоволен?

– Все в порядке, Натт. Просто, похоже, у меня стало на одно дело чуть больше, – и, поднимаясь с трона, добавил: – Пожалуй, прогуляюсь.

– Мне с тобой?

– Нет, – и повернул перстень, чтобы шагнуть на ступеньки библиотеки.

Высокое здание с ажурными окнами, как и большинство административных строений, походило на замок вампира в духе Стокера. Готика в период своего расцвета.

– Чем могу помочь, мой лорд? – худой, как щепка, бледный, как труп, но с настолько напомаженными волосами, что с них едва не капало, мужчина во фраке сложил руки на столешнице.

Эдгар, библиотекарь, вампир.

– Да ладно? Серьезно? – хмыкнул сам себе и обратился к местному хранителю знаний: – Мне нужен доступ на сутки.

– Как скажете, мой лорд, – он протянул мне золотую монету с дыркой в середине. – Просто сожмите в руке. У вас неограниченный доступ.

Ну, хоть где-то скидки, подумал я, следуя инструкции. Похожий на банкомат аппарат в углу, как и в Таросе, содержал список имеющихся текстов. Компьютер на пару и масле – как это мило.

«Задайте запрос»

Пролистав ссылки, выбрал полное описание навыков некромантии вплоть до трехсотого уровня, дополнительно отметил Высшую магию Смерти, положенную мне по статусу лица. Подумав, кликнул еще и «Волшебство».

Получив список по всем трем своим подклассам, дождался, пока нужные книги будут готовы, после чего переступил пленку индивидуального читального зала.

Хватит быть идиотом, пора обогащаться знаниями.

Глава 8

Потерев подбородок, я отложил последнюю книгу по магии. Передо мной все еще стояла нетронутая стопка по некромантии и темной магии, но, движимый интересом познать врага, изначально взялся за другие разновидности колдовства.

Итак, поехали по порядку, систематизируем полученные знания.

Волшебство – самая первая линейка развития классического мага.

Волшебник получает выбор между четырьмя стихиями, в которых может специализироваться. Каждая имеет свои уникальные заклинания и направленность. Огонь, например, сосредоточен на уроне, земля дает контроль, вода занимается бафами, воздух – всем понемногу.

Помимо этого, с ростом навыка в конкретном направлении, маг получает не только более сильные заклинания, но и пассивную защиту от своей стихии. Этот навык назывался «Сродство» – вплоть до полного иммунитета к собственной стихии.

В книгах по волшебству нашлось несколько примеров, как маги, достигшие максимального уровня «Сродства» могли обращаться в элементалей, на определенный срок повышая свои характеристики в два–три раза. Боевая форма при

этом позволяла чуть ли не вручную разрывать противника на кусочки. Имелся, разумеется, просто дичайший откат, во время которого только что отжигавшего на полную катушку заклинателя можно было брать голыми руками, но не суть.

Есть и обратная сторона монеты – из-за привязки к стихии, маг навсегда терял возможность изучения других видов магии. Кроме того, каждая из этих направленностей имела природного врага. Например, вода бьет вдвое сильнее по огню, но получает больше урона от земли. Огонь лупит воздух, а воздух – землю. В общем, баланс.

Так что эти ребята были скорее исключением из правил – стоило одному виду магии набрать критическую массу, противники стремительно обрастали народом, заточенным на анти-стихию, чтобы давать неслабый отпор. И так – по кругу.

Сложнее с другими классами – темные маги и светлые привнесли больше разнообразия. И, вследствие более позднего введения в Неверком, эти ветки получили врожденную защиту от стихий. Небольшую, но и ее хватало, чтобы класс стихийного мага резко просел по силе и популярности.

Помимо прочего – после нерфа стихийных волшебников все персонажи получили защиту от базового волшебства. Я столкнулся с этим в самом начале игры, когда, казалось бы, смертельно опасное заклинание «Волшебная стрела», исчисляющая урон по формуле Интеллект, умноженный на десять, просто мазал по врагам.

Беда в том, что чистое волшебство, после ввода Богов и

темно-светлых магов, стало сбывать так часто, что про него, в итоге, забывали. Привязка к стихиям уже не давала гарантированного успеха. К тому же, направленность нововведенных классов позволяла разнообразить геймплей и нагибать без проблем, не оглядываясь на стихию врага.

Конечно, светлые теперь лупили в полтора раза сильнее по темным, а темные – по светлым. Так же, с вводом возможностей заточки и усиления шмота любой светлый или темный мог запросто набрать достаточно сопротивлений, чтобы давить стихийника чуть ли не пальцем. В целом, их заклинания стали не только эффективнее, но и имели более широкий круг применения.

Сюда же вписываем магов природы, по сути – нейтральных друидов. Их ветки развития – урон «дикой магией», не подчиненной конкретной стихией, а олицетворением самой жизненной силы.

Другой вид друидов – лекари и бафферы. Тут все ясно – стопроцентное воздействие, причем вне зависимости от принадлежности к темной или светлой стороне.

Ну и последняя ветка местных кельтов – обращение. Такой колдун превращается, по сути, в оборотня. Или соединяется со своим тотемным зверем, как говорили библиотечные фолианты. Выбор здесь большой, так же ведущий на три ветки – урон, защита, поддержка. К примеру, сокол прекрасно работал разведчиком, обнаруживал скрытых в инвизе убийц. А медведь позволял вбить танка по ноздри в землю. Конеч-

но, откат никуда не делся, иначе тут каждый второй друидом–оборотнем играл бы. Но, опять же – кулдаун был не так страшен, как у стихийников.

И, собственно, это-то и привело к тотальному бегству из ванильных волшебников в ряды нововведенных классов. Отсюда и первая война – всем хотелось попробовать максимальные возможности. Допробовались так, что большая часть мира принадлежала по итогу, светлой стороне.

Фыркнув, я взял в руки первую книгу по некромантии. Смахнув паутину с черной кожи обложки, раскрыл том и вчитался в первые строчки.

Жизнеописания Красса де Вартан. Том 1. Издано в Карнате, 101 год. Тираж 10 экземпляров.

– Это будет надолго, – прошептал я, пытаясь продраться сквозь витиеватый слог.

Итак, этот ученик одного из просвещеннейших умов каких-то седых веков, а по сути – лекаря–алхимика, нашел способ воздействовать с почившими. Его ментор занимался в основном тем, что обеспечивал своим пациентам безболезненный переход от жизни к смерти – ни медицины, ни даже анатомии, как науки, тогда не имелось.

За основу будущий некромант взял теорию о переходе души в иные реальности. И, надо признать, во время гегемонии идеи реинкарнации, этот Красс был настоящим новатором. Впрочем, позже это сыграло с ним злую шутку.

Используя инструментарий своего учителя, любившего

употребить дозу-другую опиатов, де Вартан сумел найти закономерность, отмечающую всех умирающих. Красс наблюдал лично более двух тысяч смертей, после чего пришел к выводу, разрушающему привычную модель мира.

Организовав целый бизнес по эксгумации трупов, он подробнее изучил анатомию человеческого тела. Его записки легли в основу первого атласа, помогающего не только понять, как устроены люди, но и как их можно вылечить.

Годы шли, молодой лекарь, уже давно заменивший на посту своего учителя, принялся за эксперименты с потусторонними силами. К этому моменту он уже обзавелся внушительной библиотекой оккультных наук.

Нужно признать, для времен, когда Боги никак себя не проявляли, все еще враждуя с собой в божественной реальности, ученый Красс де Вартан добился невероятного – смог установить кратковременную связь с одним из них.

Но здесь удача оставила лекаря – связь с Эрешкигаль, оказавшейся Богиней, открывшей мужчине глаза на действительность, отрицательно сказалась на здоровье Красса. Эрешкигаль вскоре сообщила ему о приближающейся угрозе мучительной кончины.

Почему так случилось? Не ведая того, де Вартан принадлежал пантеону Жизни. И, стоило ему начать переговоры с враждующей стороной, светлые Боги долбанули по нему в качестве назидания остальным.

Книга описывала, как постепенно сгнивал заживо ученый,

как отказывали его органы, и что он при этом испытывал. Даже иронично, что человек, открывший невероятное для тех времен и условий количество способов борьбы с болезнями и травмами, сам медленно обращался в труп.

Просьбы и частые богатые жертвы, возложенные на алтари светлых Богов, не принесли результатов. Как и сейчас в Неверкоме, предавший свой пантеон резко просел в репутации, что аукнулось неизлечимым недугом.

И тогда Красс обратился к Богине Смерти. Вот тут-то и начинается настоящая некромантия. Эрешкигаль поведала лекарю, как не только справиться с напастью, но и намекнула, что делать, чтобы возродиться после смерти.

С того дня де Вартан навсегда отрекается от Света. Теперь он ставит эксперименты по общению с духами, создает первого зомби в подпольной лаборатории.

Когда же ученый оказывается в шаге от очередного прорыва, местные крестьяне обнаруживают его «злодеяния». Надругательство над мертвой родней жителя деревни, принадлежавшей лекарю, не стерпели. Так Красс де Вартан попал на костер, где и умер от сердечного приступа – дрова даже поджечь не успели.

Я захлопнул книгу с чувством полного разочарования – все заклинания, что использовал лекарь-отступник, мне были уже давным-давно известны. Посему, отложив том в сторону, я раскрыл следующий.

Каково же было мое удивление, когда заметил алое свече-

ние и прочел название.

*Дневник Красса де Вартан, первого лица Неверкома.
Квестовый предмет.*

Надо же, а я подсознательно ожидал второго тома жизнеописаний! Но нет – внутри вместо печатных букв – рукописный текст, пометки на полях и пожелтевшие от времени страницы.

Когда только открыл обложку, мелькнуло сообщение о полученном квесте, я тут же активировал «Дневник», чтобы узнать подробности.

Вы нашли гримуар первого некроманта Неверкома. Библиотеки всего мира готовы заплатить любую цену за этот фолиант.

Несколько веков назад книга считалась утерянной при землетрясении в замке де Вартан. Все знания, описанные в ней – даны самой Богиней Смерти Эрешкигаль. Будьте осторожны – Боги не любят, когда смертные суют нос в их дела!

В ваших руках судьба дневника основоположника некромантии. Вы можете прочесть его, обрета запрещенные знания, а можете отдать любому представителю светлого пантеона, тем самым ослабив сторону тьмы.

В любом случае – ваша репутация с Богами не останется прежней. Даже если вы просто отложите книгу в сторону, Боги уже знают, что дневник найден и он в

ваших руках.

Ну да, будто мне страшна ненависть светлых, хмыкнул я. Видимо, это часть старых квестов, оставшихся невосребованными до конца эпопеи с алтарями. Нужно будет спросить потом в техподдержке, не глюк ли это. Но прежде нужно использовать его самому, вдруг это не баг, а фича?

Раз я первый игрок-лич, скорее всего, именно это и должно было стать ключом к обнаружению дневника. Со стороны света, конечно, был Мэтт, и он тоже мог бы найти книгу.

Но святой лидер светлых, решивший остановить победоносную войну, вряд ли стал бы лишать подрастающее поколение темных возможного усиления. Или, что вероятнее, он в глаза не видел эту книгу.

Да и потом – это же просто некромантия, ей можно обучаться у архимагов и учителей, что запретного можно узнать из дневника первого лича? Заклинания Высшей магии Смерти? Так ей учит Эрешкигаль тех, кто прошел многоступенчатый квест легендарного уровня.

– Хотя... – я погладил неровный корешок книги.

Если эта книга дает Высшую магию Смерти, никакого квеста уже и не нужно. Плюс, если я правильно понял, абсолютно любой игрок может получить эти навыки. Любой, даже светлый.

Да, за знания придется платить, их могут расценить предательством собственные Боги. Но, положив руку на сердце, кому какое дело до этого в современном Неверкоме, когда

пантеоны отошли в сторону?

Еще Сард грозил мне карами небесными, когда принц Та-ракул объявил войну всем без исключения игрокам. Протокол «Ренессанс» – новый апдейт игры, во время которого пантеоны падут окончательно, и больше не будут иметь власти над миром игры.

Так что в моих руках – грозное оружие или бесполезная плюшка?

«Здравствуйте!»

Мною был обнаружен квестовый предмет «Дневник Красса де Вартан, первого лица Неверкома». Судя по описанию активировавшегося квеста, задание морально устарело в связи с окончанием войны пантеонов.

Но так как при получении подкласса «лич» мне было обещано, что теперь Высшая магия Смерти доступна и известна мне целиком и полностью, а этого не произошло, предполагаю, что дневник может быть способом обретения указанных навыков.

Прежде чем что-либо предпринять, хочу уточнить, действителен ли данный квест в нынешней ситуации?

С уважением, Живая Легенда Макс I Повелитель Мертвых»

Ответа не было минут пять, я вертел книгу в руках, борясь с желанием заглянуть в текст. Безусловно, мне обещана Высшая магия Смерти, и, в принципе, не имеет значения, как я ее получу, но лучше прояснить все сразу.

Да, я могу использовать знания первого лица, но кто знает, не решат ли ребята, следящие за игрой, что некромант совсем оборзел и пора подрезать мне крылья, как случилось с «Дорогой сквозь Серые пределы».

К тому моменту, когда тренькнула почта, я уже был готов просто отложить дневник в сторону. Открыв письмо, перечитал текст дважды, прежде чем до меня дошел смысл сказанного.

«Уважаемый Макс!

Найденный вами предмет проходит по базе действующих предметов за номером R-134741 и является стартовым в цепочке квестов Q-954823. Вы уже приняли квест, дальнейшее развитие событий целиком и полностью зависит от вас.

Так же хотим поблагодарить за сообщение об ошибке описания в момент получения подкласса лич. Действительно, Высшая магия Смерти вам доступна, но неизвестна – получать навыки этого подкласса вы должны стандартным игровым способом. В качестве компенсации, мы выслали вам вознаграждение за обнаруженную ошибку.

Спасибо за сотрудничество,

Э. Дрейвен, ком.менеджер»

К письму приложен крупный агат, вставленный в металлическую оправу в виде кисти скелета. На каждом пальце, кроме большого, красовался небольшой перстень с агатом

поменьше.

Средоточие Изначальной Тьмы. Именное. Неразрушимое. Навершие посоха. Физический урон 10-10.

Скорость чтения заклинаний некромантии +10%.

Защита от магии Смерти противника –50%.

Урон заклинаний некромантии +25%.

Часть комплекта «Посох лича». Чтобы раскрыть всю мощь – соберите недостающие предметы.

Вот это я понимаю, награда!

Еще раз полюбовавшись на деталь, сунул камень в инвентарь. После этого, хрустнув пальцами, взялся за изучение древнего дневника.

Ну, Высшая магия Смерти, я иду за тобой!

Глава 9

Изучены новые заклинания!

Высшая магия Смерти:

«Призыв духа», уровень 1, мана 250. Вызывает погибшую душу, способную указать скрытое от глаз живых. Время действия: 1 минута. Перезарядка: 30 минут. Уровень некроманта 275.

«Создать костяную гончую», уровень 1, мана 1 000. Превращает два трупа в гончую, которая сражается на вашей стороне. Может выслеживать врагов. Шанс срабатывания зависит от уровня навыка некроманта. Уровень некроманта 275.

Здоровье: 250+157.

Урон: 150–170+20-20.

«Призыв призрака», уровень 1, мана 750. Превращает труп в призрак, поглощающий магический урон, нацеленный в заклинателя. Обладает иммунитетом к физическому урону. Уровень некроманта 275.

Здоровье: 210+157.

«Защита от Света», уровень 1, мана 230. Окружает цель заклинания щитом праха, защищающим от магии Света. Время действия до конца боя. Перезарядка: 10 минут. Уровень некроманта 275.

Защита от магии Света: +50%.

«Защита от Жизни», уровень 1, мана 230. Окружает цель заклинания щитом тьмы, защищающим от магии Жизни. Время действия до конца боя. Перезарядка: 10 минут. Уровень некроманта 275.

Защита от магии Жизни: +50%.

«Воскрешение», уровень 1, мана 1 750. Оживляет погибшего соратника. Здоровье воскрешенного составляет 10 единиц здоровья. Уровень некроманта 275.

«Филактерий», уровень 1, мана 50 000. Придает любому артефакту классом не ниже редкого свойство филактерия – после смерти заклинатель может воскреснуть рядом с ним. Кол-во доступных филактериев равно уровню заклинания. Необходим класс – лич.

Не так уж и много знал Красс, подумал я, закрывая книгу. Помнится, Боги предлагали гораздо больший ассортимент. Но и на том спасибо.

Оставшиеся тома я просмотрел по диагонали, но ничего нового так и не узнал – истории, байки, записи экспериментов, ничего полезного. Ощущение, будто меня обокрали – обещали превратить в меганагибатора, а дали – пшик.

Убрав Дневник в инвентарь, вышел из зала. Смотритель-вампир тут же кивнул мне, даже не возмущившись, что я вынес ценный библиотечный экземпляр.

Входная дверь гулко захлопнулась за спиной. Вечерний ветер подхватил полы плаща, завыл, играя на костяшках пальцев. Размяв шею, я провернул перстень, перемещаясь к

себе в кабинет.

По идее, пора собирать группу на катакомбы, да только надо ли? Часть заклинаний я уже получил, на первое время хватит. Можно и делами города заняться. С другой стороны – хрен его знает, когда еще будет время заняться собой, а не эпиком, что грозитя вот-вот начаться с вторжением варваров.

– Намт, кто у нас есть из свободных полтинников? Нужны физики.

– Я уже подготовила для тебя группу, Макс. Будут ждать у входа в канализацию, – отозвалась жрица.

Заботливая какая, подумал я, когда Куно постучался в дверь кабинета.

– Заходи, Манфред.

Скелет появился в кресле.

– Мой лорд, все пушки дворфов доставлены и готовы к выступлению. Объявить общий сбор для похода?

Точно. Аристократы. Эх, меня бы клонировать.

– Объявляй, Куно, – кивнул, поднимаясь с трона. – Пусть ребята пока что развлекаются. Я подойду, когда дело будет близиться к завершению.

– Как пожелаете, мой лорд.

Взмахом руки отпустив управляющего, подошел к сундуку с моими сокровищами. Перебирая список честно награбленного, скинул в хранилище записки первого лича – таскать книгу с собой бессмысленно. А вот набалдашник будущего

посоха – попросту опасно, еще выпадет при смерти. Хоть до того и не случалось подобного, но кто знает...

Изрядно опустевший запас бутыльков можно бы пополнить, да вот только пока нечем. Закинул запрос ингредиентов на аукцион – система автоматически закупит товары в нужной пропорции, правда, возьмет за услугу двадцать процентов сверху, но это не страшно.

Подумав, забрал Дневник обратно, после чего закрыл сундук и провернул перстень. Эдак я сам ходить отучусь – чуть что, сразу же телепорт использую. Удобно, конечно, но после него шагать самому – просто лень.

– Мой лорд! – хором рявкнули два гнилых зомби-стража у входа в храмовый комплекс.

Кивнув, толкнул дверь. Давненько я здесь не был. Храм успел обзавестись новыми роскошными светильниками, инкрустированными дорогими камнями. На полу теперь вместо узких ковров – крафтовые батальные полотна, возвышающие пантеон Смерти.

Надо же, даже в провальных историях умудрились найти повод для гордости. Я прошел к алтарям, возвышающимся на постаментах, вырубленных из дорогого камня. Каждый камень поддерживался небольшим изображением соответствующего Божества.

– Мой лорд, – кивнул мне Джакал, выходя из непримечательной дверцы с боку – на фоне общей роскоши она выглядела чересчур просто, словно за ней жил ортодоксальный ас-

кет.

Я кивнул и протянул ему Дневник.

Поздравляем! Задание выполнено.

Жрец задумчиво полистал страницы, подслеповато щуря глаза, словно не лич, а обычный человек. Наконец, со вздохом убрав книгу под полу плаща, Джакал указал на одну из лавок, расставленных по нефу.

– Когда светлые обрушили свою армию на наши земли, мы считали дневники Красса утраченными. Странно, что он обнаружился спустя столько лет, – заговорил он, опускаясь на сидение первым.

Я сел рядом, ожидая продолжения.

– Красс был первым, кто обратился в лича – еще в ту пору, когда Боги не явили себя миру, действовали только направляя смертных. Это потом, много позже, – махнул он сухошапой рукой, – все пантеоны были представлены смертным.

– Это я уже понял.

– Таких дневников было много. Часть удалось скопировать, часть исчезла бесследно. В любом случае – если найдешь другие тома, приноси их мне. Наследие Красса должно сохраниться.

Служитель Джакал выдал вам задание. Ознакомьтесь с подробностями в меню «Дневник». Маркер установлен на компас.

– Я получил часть навыков, которых не было в списке Высшей магии Смерти, предлагаемом Богами. Почему?

Джакал кивнул, поднимаясь с лавки.

– То, что открывал своими экспериментами Красс – в своем роде уникально. В отличие от магии Богов, результаты его исследований не требуют от заклинателя ни поклонения Смерти, ни расплаты душами, – палец служителя ткнул в мой гримуар. – И то, что он создал, в той или иной мере, доступно каждому некроманту твоего уровня.

– Ну да, я видел ограничения в описании, – кивнул я.

– Среди бессмертных ты первый, кто изучил эти заклинания. Но есть и те, кто обладает более полными знаниями.

– Например, архимаг Сандрэ? – уточнил я.

Джакал кивнул.

– Сандрэ собрал несколько томов с подробным описанием экспериментов Красса. И, я уверен, он с тобой поделится своими знаниями, когда ты заслужишь его доверие.

Значит, репутацию придется-таки зарабатывать. Эх, а так хотелось отказаться!

– Спасибо, – кивнул я служителю, уже проворачивая перстеня.

Вспышка телепорта – и ноги упираются в мостовую возле спуска в канализацию.

– Мой лорд, – приветствовал капрал Сандерс.

Четверо игроков со скучающим видом перебрасывались короткими фразами. Мое появление заставило их собраться. Оглядев предложенных помощников, я кивнул всем сразу.

БлэкГард, человек, рыцарь Смерти, 51 уровень.

Этот стоял по центру, лениво опираясь на упертый лезвием в землю полуторный меч, ростовой щит крепился за спиной. Черные доспехи блестели синими всполохами – парень заточил броню усиливающими камнями.

Бастард, человек, ассассин, 50 уровень.

Худой брюнет, завернутый в черную обтягивающую ткань, ковырял окинавским саем в зубах. Кивнув мне, убийца получил приглашение в группу, после чего тут же ушел в инвиз.

Третьим был стрелок в черном смокинге и цилиндре с наброшенными на поля гогглами. Он вертел в руках два револьвера с толстыми барабанами.

Алсид, человек, дуэлянт, 52 уровень.

Завершал отряд еще один боец ближник. Помимо кожаных штанов у него был шлем и сегментарный шипованный наплечник. Закрепленные за спиной парные мечи торчали рукоятями, как рога.

Даркнесс, человек, гладиатор, 49 уровень.

– Ну что, ребята, готовы? – закончив с группой, поинтересовался я. – Мы на всю ночь, так что, кому надо будет выйти – говорите сразу, пока не пошли внутрь.

– Дак мы в курсе, Макс, – пожал плечами гладиатор. – Нам нужно качаться, так что...

– Жрица обещала горы опыта и лута, – сообщила пустота насмешливым голосом. – Надеюсь, награбим знатно.

– Еще одни психи на мою голову, – вздохнул я.

Сразу же вспомнилось, как отыгрывали роли Рагнар и Малиэль, когда только повстречал их группу. Черт, а ведь кажется, прошла не одна сотня лет с того момента.

— Тогда пошли, — я первым толкнул дверь в канализацию, тут же погружаясь в уже знакомую атмосферу нечистот и полумрак.

Остальные спустились за мной и тут же сменили строй — гладиатор и рыцарь впереди, за ними Алсид, я и по-прежнему сидящий в невидимости убийца, замыкали шествие.

Первый этаж мы буквально пролетели, не останавливаясь. На втором нарвались на блуждающего Крысиного Короля. Мини-босс сцепился с танком, пока Алсид и Даркнесс лупили его с боком. Я скучал позади группы, пока, наконец, за спиной моба не появился Бастард.

Серия коротких взмахов, несколько выстрелов, чуть-чуть звона стали — и труп мини-босса упал к нашим ногам.

Бой окончен. Получено 10 опыта.

Вот так срезали! Зато остальным, похоже, система отсыпала нормально, несмотря на нашу разницу в уровнях. По крайней мере, выглядели спутники довольными.

Убийца отрезал голову моба и закинул в инвентарь. Дальше мы двигались в том же порядке. Миновали третий этаж, спустились на четвертый.

Мобы, не реагиравшие на меня, против пятидесятих уровней явно имели шансы. Или считали, что имеют.

Бой окончен. Получено 10 опыта.

Первая стычка с ядобрызгами прошла успешно. Никто толком даже и пораниться не успел, пока мы перебили десятков мобов. Правда, мне пришлось вмешаться – время идет, не хочется выяснять, что творится днем на пятом уровне.

– Может, зачистим весь этаж? – предложил Алсид, заряжая револьверы. – Опыта здесь неплохо капает.

– Мне по десять единиц за всю кучку, – пожал плечами в ответ. – Не хотелось бы задерживаться.

– Макс прав, – согласился Даркнесс. – Внизу будут боссы пожирнее, а лягушек и на обратной дороге можно убивать.

Остальные согласились. После короткой остановки ради лута, двинулись к переходу в групповое подземелье. Я прошел первым, остальные просочились следом.

– Темно, хоть глаз выколи, – сообщил дуэлянт. – Все видят в темноте?

– Все, – отозвался рыцарь, выходя вперед.

До первой развилки добрались быстро. Остановившись посреди первого зала, кончающегося тремя ходами, я ощутил заработавшую интуицию. Надо же, мне казалось, подарок Властей давно канул в лету, а нет – тут как тут. Вот только почему молчала в прошлый раз?

Задумавшись, не заметил, как из дальнего тоннеля, куда я так и не заглянул, появились первые враги. Ядобрызги действительно напоминали лягушек – такой же огромный рот, пупырчатая желто-зеленая кожа, глаза навывкате смотрят в стороны. Даже двигались они прыжками, что при росте в

полметра выглядело устрашающе.

Ядобрызг, 75 уровень. Здоровье: 3 000/3 000.

– В круг! – ударяя мечом по щиту, объявил БлэкГард, скользя трех рептилий.

Остальные семь не заметили его потуг, сразу же рассредоточившись по всему залу. Пасти распахнулись, густые облака яда растеклись по помещению.

Первый интересный бой, подумал я, тупо глядя, как медленно тикает дебафф, отнимающий ману. Посмотрим, что еще могут эти лягушки. И на что способны мои помощники.

«Духи» сорвались с открытой ладони, устремляясь навстречу мобам.

Глава 10

Яд густым жирным облаком заполнил комнату. Группа, в начале рассеявшаяся по помещению, сконцентрировала внимание на противнике.

Парни зажимали врагов по одному. Мобы передвигались быстро, но загнанные с двух сторон БлэкГардом и Даркнессом, лишались пути отхода.

Ассассин, прячущийся за щитом танка, ящерицей взбирался по броне камрада, откуда сигал за спину ядобрызга, чтобы накрошить лягушку-переростка сериями ударов.

Я же стоял посреди зала, периодически отмахиваясь от мобов косой. Яд на меня практически не действовал – когда в тебе одни кости, тебя не так-то просто отравить. Следя за здоровьем группы, равнодушно взирал на тикающий дебафф «Отравления».

Ядобрызги меня избегали, попадаясь лишь в прыжках мимо. Пара особо неудачно скакнувших, распалась на куски, рассеченные лезвием Милосердия.

Урона оружию серьезно не хватало, приходилось рубить по несколько секунд, чтобы пробить толстую шкуру мобов. К счастью, после первого рассечения плотной кожи каждое попадание в открытую рану приносило критический урон.

– Еще идут! – предупредил Алсид, выпуская новую серию патронов в голову подобравшегося к стрелку моба. – Всем

лечь!

Распахнув плащ, дуэлянт широким жестом раскидал маленькие гранаты. Едва я успел плюхнуться на залитый желто-зеленой слизью пол, страшный грохот заставил внутренне скривиться.

Ошметки внутренностей ядобрызгов, отсеченные лапы и упавшая мне на капюшон пара глаз размером с кулак. Облако яда обратилось чадом пожара – разрывные снаряды Алсида горели не хуже бензина. Волны жара заставили мобов рвануть в проходы.

Моя группа получила небольшую передышку. Добив последнего зажатого ядобрызга, парни сгрудились вокруг меня.

Алсид присел на корточки, вынул из сумки несколько ящичков, напомнивших набор с инструментом, и спешно крутил что-то гаечными ключами. Даркнесс упивался зельями, БлэкГард следовал его примеру. Натирающий саи ассасин нервно глядел на хлопающих глазами тварей.

Лишь я один стоял в полный рост посреди густого облака дыма, смешанного с ядом, спокойно рассматривая сгрудившихся у входа в зал монстров.

Ядобрызги не спешили нападать – за спинами первых рядов угадывалось движение. Очевидно, к ним спешило подкрепление.

– Сколько их там? – продолжая собирать новые гранаты, поинтересовался Алсид.

– Судя по компасу, очень много, – допив очередную

склянку, гладиатор вытер рот тыльной стороной ладони. – У тебя много зарядов?

– По десять за раз, – пожал плечами дуэлянт, убирая свой походный набор. – Больше нельзя никак – система не дает собирать новые, пока весь десяток не разбросает.

– Так швыряй прямо в коридор, – хмыкнул я, зажигая новые черепа над головой.

Ядобрызги показали защиту от магии Смерти, но лишаться главного оружия не хотелось. Можно, конечно, воспользоваться новыми навыками, но я решил посмотреть, на что способна группа.

– Поднимай скелетов, Макс, пригодятся.

– Рано, – отозвался в ответ, пожав плечом.

– Самое время – когда они полезут, любая подмога понадобится.

– Я сказал, рано.

– Поляжем просто, да и все, – фыркнул ассассин, растворяясь в воздухе.

Трупы монстров все еще лежали на полу зала, раскидав конечности и выпустив внутренности. Взрыв распотрошил несколько тел, теперь они не годились к поднятию. Итого – три потенциальных бойца или мага.

Алсид поднялся с алхимической маской на лице. Сжимая в одной руке револьвер, в другой – рукоять гранаты, дуэлянт повел плечом, приноравливаясь к весу.

– Бросаю на два, один...

Граната лопнула над головами мобов, разбрызгивая жидкий огонь. Вопли и вонь жареного мяса хлынули в зал волной вместе с рванувшимися вперед монстрами. Ядобрызги, получивший ожоги, спешили добраться до наглецов, посмевавшихся атаковать первыми.

– В круг! – рявкнул рыцарь, ударяя мечом в щит.

Я дождался, пока твари заполнят зал, прежде чем спустил «Духов» на головы заходящих за спину БлэкГарда. Алсид выхватил новую гранату, чтобы бросить в гущу врагов, но снаряд сбил так не вовремя скакнувший в атаку ядобрызг.

– В стороны! – заорал дуэлянт.

Но было уже поздно – пламя накрыло наш пяточок. Взрывная волна разбросала нас в стороны – прямо под лапы мобов. Рыжие языки огня вцепились в одежду, вгрызлись в пол, норovia прожечь дыры в камне.

Иконка Бастарда посерела – невидимка не пережил встречи с изобретением дуэлянта. Я некстати вспомнил, как Ариадна переломала себе кости, выдав Снайперский выстрел в узком тоннеле.

Погасив пламя, я поднялся на ноги, едва успев выставить лезвие косы навстречу летящему противнику. Ядобрызг хрюкнул, напарываясь на сталь, но все же сбил меня с ног.

Жгучая кровь плеснула в лицо, стремительно снижая уровень маны. «Щит» затрещал, молниеносно скручивая запасы маны.

Остальные кричали, стараясь перебороть навалившуюся

толпу ядобрызгов. Мы однозначно проигрывали – еще чуть-чуть и дуэлянт отправится вслед за Бастардом.

Страхнув с себя вяло дергающегося ядобрызга, я встал на ноги. Черепа закружились над головой, послушно разгоняя оказавшихся рядом лягушек. Твари по-прежнему не спешили атаковать меня напрямую, задевая лишь случайными прыжками.

– Восстань!

Тело ассассина подернулось облаком тьмы. Воскрешенный Бастард тут же ухватился за бутылек, едва успев уйти от атаки отвернувшихся ядобрызгов. Инвиз – и парень скрылся в неизвестном направлении.

Дорогое это удовольствие, подумал я, пальцем указывая «Духам» новую жертву. Гораздо проще завалить все вокруг черепами, чем тратить ману на воскрешение товарищей.

– Макс! – завопил Алсид, падая на пол в лужу слизи.

Вот и отстрелялся – иконка союзника посерела. С этими ребятами каши не сварить. Хотя, нужно быть справедливым, играй я в полную силу, нам никто бы не угрожал.

Да и сам я на их уровнях представлял собой жалкое зрелище. Но мне, в отличие от остальных, повезло проскочить сразу на рекордную гору. Жаль, что навыков вместе с опытом не отсыпали – я бы не отказался.

Взорвался труп валявшегося под ногами ядобрызга. Скелет с двуручником и в стальной кирасе, отряхиваясь, как пес от воды, разогнулся в полный рост. Откуда он взял амуни-

цию — допрашивать не стану.

Указав следующее тело, кастанул новый призыв. Еще один воин с ходу врубился в ряды ядовитых врагов, размахивая моргенштерном с шипованным набалдашником. Я же обернулся к мертвому дуэлянту.

— Восстань! — и тут же принялся за бутылки маны, закрепленные на поясе.

Солоноватый вкус зелья во рту казался глотком свежести на фоне чада и гари, разлившейся вокруг.

Сверкнули несколько гранат, торопливо разбросанные Алсидом. БлэкГард рубился сразу с тремя ядобрызгами, я двинулся в его сторону, разгоняя мешающих монстров черепами.

Из инвиза вывалился Бастард, вгрызся саями в спины сагренных танком мобов, буквально выпиливая их из списка живых. Секунда, две — и оба моих бойца пробились на помощь, не давая ядобрызгам окружить хлипкого убийцу.

Уйдя в невидимость, Бастард скрылся, а его место тут же занял Даркнесс, размахивая мечами по широкой дуге. Алсид встал за спинами ближников, расстреливая патрон за патроном.

Новые скелеты, поднятые в разных концах зала, перетягивали внимание монстров на себя, пока я сыпал черепами, защищая спину дуэлянта.

После десятого поднятого воина в дело пошли маги. Костяные колдуны, освещенные кругами вокруг кистей, прята-

лись за бойцами. Рассыпая молнии, фаерболлы и ледяные стрелы, они успешно отвоевывали пространства у ядовитых тварей.

Уйдя в раскол, я продолжил пить зелья некромантом, одновременно регулируя передвижение подконтрольных скелетов.

Волна мобов кончилась быстро – слаженная работа костяных слуг не оставила им и шанса. Мои камрады расселись прямо на полу, как дети радуясь полученному опыту.

Я же равнодушно отметил промелькнувшее перед глазами сообщение про десять тысяч. Время подводить итоги.

– Что же ты сразу скелетов не поднимал? – Алсид снова ковырялся в конструкторе. – Два раза померли, хотя могли вообще без потерь пройти.

Я пожал плечами.

– Вы вроде как за опытом пришли, но не помню, чтобы обещал легкого кача. Понимаю, выглядит это неприятно, но я не паровозить вас сюда притащил. И перед походом на серьезного врага – хотел посмотреть, на что вы сами способны.

– И как, посмотрел? – хмыкнул гладиатор, полируя клинки.

– Так себе зрелище, – сообщил я в ответ. – Но потенциал у вас имеется. Особенно, если начнете думать, как команда. Видели, как работают мои скелеты?

Костяное войнство окружило нас, глазами устремившись в стены. Управлять ими сейчас, после достижения трехсот

первого уровня, было легко и удобно. Никакого диссонанса, даже легкого – словно так и должно быть. Это открытие тоже радовало.

– Одно не понимаю, когда шел один – ядобрызгов не было. По крайней мере, они не лезли в атаку.

– Так ты уровень свой видел? Против тебя они и в бою не очень рыпались, – заявил Бастард, покрывая саи ядом. – А для нас они уже серьезная угроза.

Я кивнул и замер, уперев косу в пол. Пока группа восстанавливала силы, обновил запасы маны в быстром доступе. Столкновение с летучей мышью можно будет и отложить на потом.

Гораздо интереснее – посмотреть, что смогут мои бойцы против големов. Раз у тех иммун к магии Смерти, в дело пойдут скелеты. Наверняка ядобрызги и оставлены на уровне, чтобы некромант, сунувшийся за навыками, смог поднять себе небольшую армию.

Даже немного жаль, что превратить таких големов в послушного зомби не получится. С другой стороны – никто не мешает задать мейстеру Бурку пару вопросов. Карнату бы пригодилась парочка столь крепких парней на службе. Тем более – в предстоящей схватке за земли графини.

– Ну что, передохнули? – спросил, когда ребята поднялись на ноги. – Двигаемся дальше?

– В какой коридор идем? – осведомился БлэкГард.

– В центральный.

– А добивать босса лягушек не будем? – вскинул брови Алсид. – Я как раз зажигательные подготовил, – он откинул полу, демонстрируя десяток склянок с оранжевой жидкостью внутри.

Черт, я и не подумал, что там тоже может прятаться босс!

– Ладно, – тоном, будто делаю огромное одолжение, согласился я. – Но после – сразу к големам.

– Как скажешь, босс. Только, может, вперед скелеты пойдут? – ассассин вышел из инвиза, почесывая острием подбородок.

Остальные, судя по лицам, идею невидимки поддерживали. Ну да, зачем умирать самим, когда можно скормить боссу мертвых слуг высокоуровневого некроманта.

– Черт с вами, детишки. Смотрите, как работает профессионал, – хмыкнул я, взмахом руки загоняя костлявый отряд в левый коридор.

Уйдя в раскол, наблюдал из черепов своей маленькой армии, как коридор быстро оканчивается громадной пещерой. На этот раз – никаких обломков, помещение оказалось пустотой, занятой здоровенной – под три метра ростом и весом в несколько десятков тонн – жабой.

Королева ядобрызгов, 90 уровень. Здоровье: 10 000/10 000.

Я остановил скелетов у входа в пещеру и сам двинулся вперед. Остальные последовали за мной, вслух обсуждая размеры босса подземелья.

– Ну, тут все ясно, – первым заговорил Даркнесс. – Площадные атаки ядом на семьдесят пять, прыжок с обрушением потолка – на пятидесяти.

– Должен быть призыв потомства, – на правах самого зоркого, сообщил Алсид. – Видите икру по стенам?

Кладка действительно была – ярко–красные зерна, уложенные в слизь, поднимались из неглубокой лужи вверх по стенам. Инкубатор мобов подсветился системой.

Омут ядобрызгов. Здоровье: 1 000 000/1 000 000.

– Его можно снести, – пожал я плечами.

– Только тронешь – матка сразу сагрится. У нее защита потомства в приоритете, пока саму королеву не завалим, к икре лучше не подходить.

Я кивнул, принимая к сведению.

– Так и каков план?

– Контроль, огонь и банки здоровья, – отозвался рыцарь, опуская забрало шлема. – Ну, пошли? Сама она точно не убьется.

И мы пошли.

Глава 11

Королева не удивила. Атакуя языком, гоняла моих скелетов по залу, пока остальные хладнокровно убивали постоянно нарождающееся потомство. Вопреки ожиданиям – твари лезли каждую пару минут, благо всего по три-четыре штуки за раз.

Когда спала первая четверть здоровья, пасть главной твари раскрылась, выпуская густое облако яда. Три сотни урона ядом в момент активации и дальше по десять единиц в секунду.

В общем, бой интересен только первые пару минут, дальнейшее превратилось в работу – скучно, нудно, но приходится. На какой-то момент мне даже показалось, что я отключился, управляя костяным воинством.

– Пятьдесят! – оповестил Бастард, приканчивая очередного детеныша.

Огромная жаба тут же подпрыгнула на месте. От удара туши об землю пролетела волна, разбросавшая нас по залу. Я отстраненно отметил потерю трех скелетов, неудачно упавших головой на камни.

А затем с потолка посыпались громадные обломки. И вот здесь пришлось проявить чудеса ловкости, чтобы не растерять воинство. Куски камня словно прицельно валились на скелеты и группу.

– Крак! – жалобно треснул, разлетаясь в пыль, стоящий рядом со мной маг.

Отступив за пределы зала, я уперся в стальную решетку – она упала в момент, когда мы сагрили Королеву. У меня под ногой распалась в прах костяная корона – последнее, что осталось от колдуна.

Пол плясал, как палуба в шторм, в черепе гудело, обзор загородило густое желтое облако пыли.

Судя по барам здоровья, уцелел только ассассин, уворачиваться от падающих обломков ему помогала задранный Ловкость.

Алсида расплющило в кровавое пятно – только револьвер, выпавший за пределы глыбы, указывал, где почил его хозяин.

Даркнесс, похоже, используя принцип «в одну воронку дважды не попадет», взобрался на рухнувший обломок, но повредил ногу, когда пришибло глыбой поменьше. Возле его статуса мелькал дебафф «Перелом».

БлэкГард, получив «Оглушение» от рухнувшего потолка, пытался подняться с пола. Меч и щит рыцаря валялись в стороне.

С танка и решила начать Королева. Огромный бородавчатый язык обхватил парня вокруг туловища. Оглушительно закрипел сминаемый доспех. А уже через секунду из щелей брызнули струи крови. Королева резко втянула язык, оставив похожего на огрызок яблока труп, запакованный в чер-

ные доспехи.

– Восстань! – приказал я, растрачивая запасы маны.

Сразу же бутылек с зельем в пасть. И пока рыцарь Смерти спешно лакает эликсиры здоровья, вытянуть руку к погибшему дуэлянту. Заодно проверить, смогу ли восстановить игрока, оставившего после себя лишь кашину.

Но заклинание сработало, отняв почти весь остаток синей полоски. Алсид появился рядом со своим неожиданным надгробием, я же с проклятием заглотив новое зелье, ушел в раскол. К сожалению, большую часть воинов перетерло в пыль.

Еще бутылек, второй рукой вынимая из сумки новый запас для горячих слотов. Трупов полно – вылупляющиеся из икры ядобрызги снабдили горой материала, самое время поднимать новых слуг.

Даже со всеми бонусами нежити, маны катастрофически не хватало. Если и дальше так пойдет – я просто разорюсь на бутылках. Этот вопрос нужно будет решать в срочном порядке.

А пока – добить уже несчастную Королеву.

Последние десять процентов здоровья кончились быстро. Несмотря на высокую защиту от урона – ей не удавалось пробить шкуру, как мелким мобам – тварь, испустив обиженное бульканье, растеклась зеленой зловонной лужей.

– Не подходить! – предупредил Алсид, швыряя гранату в центр дымящего озера.

Коротко булькнул снаряд, во все стороны разлетелись кап-

ли кислоты. Почти дохлый скелет, поймавший отраву на-
грудником, распался прахом.

Бой окончен. Получено 35 000 опыта.

– Вот это я понимаю – отвалили, так отвалили! – усмех-
нулся я, направляя воинство добивать омут.

Скелеты дружно окружили слабо светящуюся икру.

– погоди, не порть! – Бастард возник между лужей с яй-
цами и моими скелетами.

– Почему? – я двинулся вперед, опираясь на косу, как на
трость. – Опыта, конечно, капля, но...

– Из них можно попробовать вытащить икру, – заявил ас-
сassin. – Шанс маленький, но потом ее можно продать через
аукцион.

– Нахрена кому-то такая дрянь? – подал голос Даркнесс,
старательно счищая тряпкой слизь с клинка.

– Петы, – пожал плечами дуэлянт, тоже подходя к нам.

БлэкГард осматривал остатки выгоревшей от гранаты лу-
жи. Земля сплавилась, застыв волдырями. Рыцарь попинал
несколько ноздреватых выступов, затем склонился к наход-
ке.

– Сундук у меня. Как разыграем?

– Кому что нужно, – пожал плечами я. – Хотя ряд ли на
меня там будет шмот.

– У кого удача выше? – спросил Бастард, не обращая вни-
мания на рыцаря. – Говорят, они стоят от двухсот тысяч... –
в голосе ассассина сквозила жадность.

Я усмехнулся.

– А чем такой пет полезен?

– Яд вырабатывает, – проворчал Алсид, садясь рядом с набором юного техника. – Раз в сутки можно собрать несколько доз. Для убийцы уровня пятьдесят плюс – хорошая плюшка.

– Так ты не продавать его хочешь?

– У меня Удача на единице, – сообщил рыцарь Смерти, активируя сундук.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 2 000.

Шлем героя арены. Требование: Уровень 50.

Сила +50.

Ловкость +50.

Выносливость +25.

Навык «Скользящий удар» +2.

Ржавый клинок. Основное оружие. Требование: Уровень 50. Физический урон 10–20. Урон ядом 75–90.

Сила +17.

Ловкость +100.

Шанс отравить цель: +25%.

Защита от яда: +15%.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

Огромное зелье здоровья. Восстанавливает 500 здоровья. Количество 3 штуки.

Часть карты лабиринта.

– Шлем мой! – тут же заявил Даркнесс. – А Бастард вон,

пусть травилку забирает.

Интересно, шмот на пятидесятый уровень дает примерно сто тридцать пять статов, если считать усиление навыка и пассивки. Получается, и магические плюшки будут таким же мусором? Мне определенно не нравится.

Вы нашли сокровище!

Икра ядобрызга. Заготовка для призыва питомца.

Внимание! Хозяин питомца обязан иметь лабораторию в личном пользовании не ниже пятого уровня, чтобы разместить ядобрызга.

Требование: 45 уровень.

– Двести штук, говоришь? – Алсид задумчиво почесал подбородок. – И когда отдашь нашу долю?

– Сразу после выхода, – с надеждой глядя на нас, ответил активировавший омут Бастард. – Отсюда доступа к личному счету нет.

– Отлично, – кивнул я. – Давай клятву именем своего Бога покровителя, и идем в следующий зал.

Ассассин сразу же оживился. Обтерев перемазанные слюью руки об штанины, заключил сделку с каждым участником. Тем временем я обратил внимание, что омут, отдав Бастарду икринку, погас и больше не подсвечивался системой. Интересно – опыт для всех или мизерный шанс на пет для одного.

И после этого мне будут говорить, что Неверком – командная игра! Так и вижу, как впервые видящие друг друга люди

начинают резню прямо над трупом босса, чтобы заполучить халявные двести штук голды.

Это для меня такая сумма – копейки, для ребят вроде моей группы, это все еще весомый довод начать грызть друг другу глотки.

Решетка выстрелила вверх, выпуская нас обратно к развилке. Я проверил кусок карты, выпавший из Королевы – на компасе тут же подсветилась вторая развилка. Хорошо бы нам не пришлось еще и туда тащиться.

В компании скелетов мы прошли в центральный коридор. Големы, замершие у дальней стены, включились, стоило первому воину перешагнуть границу обрушенного зала.

Как и Королева, эти ребята подросли в уровнях и здоровье, но в этот раз я был готов, так что вежливо пропустил соратников вперед, прежде чем заводить костяную армию внутрь.

Три десятка скелетов расположились у стены, держа оружие наготове. Танк и гладиатор встали по центру, ожидая, когда рудокопы подойдут ближе – из-за завала паровые монстры могли сунуться только по одному. Алсид забрался на удачно упавший камень, откуда открывался хороший обзор. Я же убрал Милосердие на пояс и сложил руки на груди.

Голем-рудокоп, 100 уровень. Здоровье 100 000/100 000.

В прочности поделкам дворфов точно не откажешь. Посмотрим, как ребята с ними расправляться будут.

Буры гудели, лапы монстров лязгали, действуя на нер-

вы. Но вот танк ударил мечом по щиту, контролируя первого моба. Даркнесс вгрызся клинками в правую лапу. Алсид неспешно расстреливал патрон за патроном.

Жирные и тупые, понял я, когда первый босс развалился грудой ржавого железа. У них даже четвертных навыков не имелось, к тому же, двигались очень медленно. Похоже, рано я тогда вчера панику устроил – сам бы справился.

Второй дался ребятам уже сложнее – постоянно срывал контроль БлэкГарда и норовил втоптать суетящегося под мощными столбами ног Бастарда в потрескавшийся пол. Кажется, пару раз у него даже получилось.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 1 000.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 1 500.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

Избавившись от обломков, Бастард сразу же получил прощанство для маневра. Я вяло потер подбородок костлявым пальцем, глядя как неповоротливый моб пытается достать прыткого убийцу.

Вот бур пронесется над головой Бастарда, но ассассин отклоняется назад, напоминая Нео из «Матрицы», чтобы тут же кувырнуться вперед, на ходу втыкая сай в сочленение колена. Красиво, но очень долго.

Наконец, зевнув, я занялся более полезным делом – пере-

шерстил сумку. Наплечник стража, выбитый из летучей мыши, сам лег в руки. Мне-то он нафиг не сдался, а вот гладиатору...

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 2 000.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

Я всмотрелся в единственную шмотку на торсе Даркнес-са. Ни бликов, ни специфического цвета. Значит, обычный серый мусор. Отдам после боя.

Танк и гладиатор долбили мечами по броне четвертого голема, пока Алсид не достал очередной флакон.

– Ложись! – заорал дуэлянт, от души размахиваясь.

– Ба-бах! – рывкнуло пламя, взметнувшись под ногами моба.

И снова – долгий скучный долбеж металла о металл. Когда, спустя примерно час, пал последний паровой голем, я первым делом отмахнулся от сообщения про пять тысяч золотом и еще осколки артефактов.

Обрадовали триста пятьдесят тысяч опыта. Если так пойдет и дальше, я совсем не пойму, почему так сложно качаться остальным хаям. Ведь, по сути, сражайся я здесь один, получил бы в разы больше.

Пришлось мысленно дать себе подзатыльник – приди я один, монстры стали бы в разы слабее.

Ребята рылись в обломках, разыскивая призовой сундук. Окликнув гладиатора, швырнул в него наплечником. Синяя

шмотка была ловко поймана Даркнессом.

Критически осмотрев обновку, он сдернул свой хлам и нацепил новый. Облик аватара сразу стал выглядеть более солидно. Вместо рваных пластин серого металла, пластинчатый рукав, отливающий благородной синевой.

– С меня причитается, Макс, – серьезно кивнул парень, оборачиваясь на довольный крик рыцаря.

Вообще, сложилось впечатление, что кроме него-то местные сундуки и не нужны. По крайней мере, пока что именно он активировал оба. Но это еще посмотрим, что дальше будет.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 1 000.

Кольцо непобедимого ратника. Требуемый уровень: 50.

Выносливость +135.

Регенерация здоровья: +15.0%.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

Огромное зелье маны. Восстанавливает 1 500 маны. Количество 10.

Часть карты лабиринта.

На этот раз предмет ушел БлэкГарду – только ему требуется такая жирность. Активировав украшение через интерфейс, рыцарь поглядел на нас с победным видом.

– Шестьсот семьдесят пять хп, как с куста! – заявил он.

Проснулась интуиция, я прошел мимо ребят, сгрудившихся у конца зала. Еще не понял, что привлекло внимание,

но принялся осматривать кладку стены. Не отпускало предчувствие – рядом что-то спрятано.

И все-таки, Натт права, я идиот.

– Явись мне, дух! – автоматически приказал, кастуя «Призыв духа».

Белесое полупрозрачное облако появилось передо мной. За спиной ребята продолжали обсуждать подземелье, пока я пялился на духа, а он, похоже – на меня.

Наконец, гляделки мне надоели. Раз автоматом призрак не ищет мне пещеру Аладдина с горами награбленного у корованов золота, будем пробовать активировать самостоятельно.

Раскол. И опять облом – я не мог взять этого духа под контроль. Зато понял, как выдать правильную задачу. Вернувшись в тело, ощутил – отпущенная минута почти истекла. До следующей попытки будет полчаса.

Наконец, дух закружился вокруг меня, на глазах расплываясь в разреженный туман. Я смотрел сквозь призрачную пелену, отмечая, как все вокруг потеряло цвет – только размазанный серый фон. Но буквально в нескольких метрах трещина в стене светилась легких синим огнем.

Дух исчез в одно мгновение – время вышло. Но я держал нужное место взглядом. Не став сообщать остальным, подобрался к схрону и провел пальцами по нужной трещине.

Вы нашли сокровище!

Золотые монеты. Количество 1 000.

*Амулет Красса де Вартан. Требование: Уровень 50.
Интеллект +270.*

Регенерация маны: +30%.

Часть комплекта. Чтобы раскрыть всю мощь – соберите недостающие предметы.

Осколок старого артефакта. Количество 3.

– Ого, фиолет, грац, Макс! – поздравил меня Алсид, тоже читающий сообщение. – Забирай без вопросов.

Еще бы у вас вопросы были, подумал я, но все же вслух поблагодарил.

– Ну что, здесь нужного устройства нет, – сообщил, спрятав амулет под комплектом реликтового имянного шмота. – Топаем дальше?

Дружный хор вскакивающих парней был мне ответом. Что ж, похоже, подземелье придется-таки чистить полностью. А время меж тем начинает поджимать.

Глава 12

Страж лабиринта, уровень 150. Здоровье 75 000/75 000.

Я смотрел на подросшего босса, пока остальные рассредоточивались по залу.

Парни старательно держались стены, чтобы не сагрить монструозную летучую мышь. «Духи» над моей головой уже жадно щелкали челюстями, пока скелеты прятались в коридоре. На этот бой я не планировал тратить своих бойцов – достаточно будет и живых компаньонов.

– Понеслась, – объявил, дождавшись, когда все займут позиции.

Череп сорвался в атаку, практически тут же настигая врага. Одновременно с этим БлэкГард кастанул какой-то стан, рывкнув командным голосом. Алсид бросил сразу две гранаты, Даркнесс ринулся в атаку, а Бастард растворился в воздухе.

Получивший урон монстр разъяренного запищал, ударяя волной воздуха по кругу. Я предусмотрительно отступил в коридор, а в зале уже вспыхнула драка.

Считая секунды, высунулся обратно, подметив, как ловко камрады наседали на Стража, чтобы тут же спустить еще несколько «Духов» и кастануть «Железную деву».

Сегодня я рисковать своей шкурой не стану – постреляю

черепами, да буду обновлять проклятье. Остальное – на совести группы.

Новая волна – в этот раз досталось танку. Но БлэкГард даже с места не сдвинулся. Он толкнул щитом босса, навешивая «Оглушение», во время которого Бастард, выпавший из инвиза, заработал саями, с такой скоростью втыкая лезвия, что все комбо слилось в одно размытое движение.

Новая волна – ассассин вовремя скрылся, до последнего кромсая Стража. Моб взревел, потеряв четверть здоровья и взмахнул крыльями.

Страж лабиринта, уровень 150. Здоровье 56 250/75 000.

В этот раз на ногах не устоял никто. Зато я, высунувшись из кишки коридора, забросал тварь черепами, тут же прячась от очередной звуковой волны.

Воспользовавшись заминкой моба, ребята восполнили здоровье и снова принялись за разделку толстой шерстяной туши.

Выждав новую волну, я сунул голову в проход и разрядил новую очередь «Духов». Такой процесс убийства мне даже понравился. Все же, когда бьют не тебя – это достаточно интересно. И однозначно полезнее для психики.

– Пятьдесят! – объявил ассассин, уходя от последней волны.

Я сбросил с пальцев последнюю партию черепов, тут же скрылся за углом коридора. Статусы команды загорелись де-

баффами, а рев босса стал еще громче и противнее.

Вообще сказать, толпой мы справлялись в разы лучше, чем я один, пусть и трехсотого уровня. Наверное, Натт все же права, и Неверком – игра командная.

Снова выглянув наружу, обновил на Страже «Деву» и ка-
станул несколько «Духов» сверху. Краем глаза заметил, как
метает очередную гранату дуэлянт.

Громко хлопнул взрыв, летучая мышь запищала, выдавая
волну. БлэкГард не успел захватить контроль, и нашего юно-
го механика швырнуло о стену, расплескав в неаппетитную
кашицу.

– Восстань!

Все же, какой хрупкий у нас стрелок, подумал я.

Снова шаг в зал, снова «Духи», снова вернуться в кори-
дор. На этот раз Страж зацепил невидимку, распластав его
по обломкам пещеры. К счастью, ассассину хватило ловко-
сти, чтобы ничего не сломать.

Бой окончен. Получено 40 000 опыта.

– Фу–ух, – устало выдохнул БлэкГард, утирая невидимый
пот со лба.

Я вошел в зал, глядя на рыцаря Смерти. Танк опустился
на пол, где стоял. Остальные выглядели не лучше.

– Мне казалось, это легкий босс, а вы вон, как устали, –
усмехнулся, простирая руку над телом Стража.

Вы нашли сокровище!

Огромное зелье маны. Восстанавливает 1 500 маны.

Количество 2.

Часть карты лабиринта.

Ключ.

Уже зная, где искать заначку босса, я прошел к сундуку и вставил ключ. В этот раз система порадовала шмоткой для стеклянного дуэлянта.

Фрак меткого стрелка. Требование: Уровень 50.

Сила +25.

Ловкость +50.

Выносливость +50.

Навык «Стрельба от бедра» +2.

Алсид, сидевший до этого с кислым лицом, тут же сменил свой костюм на новый, по швам отливающий синевой. Череды смертей, подпортившая настроение парню, отошла на второй план. Он ухмыльнулся, одергивая себя за лацканы, и стряхнул невидимую пыль с плеч.

– Неплохо сходили, – заявил дуэлянт.

Я покивал, раздумывая, не дожидаться ли призыва духа. Интуиция молчала, но проверить наличие еще какой-нибудь плюшки – хотелось. Умом понимал, что вряд ли в каждом углу спрятано по тайнику, но руки чесались кастануть вызов призрака.

Смущало лишь время – почти три утра, а впереди еще как минимум развилка. Либо нужен тотальный геноцид подземелья, либо мы изначально пошли не в ту сторону.

Компас, подсвечивавший вход в подземелье, теперь нику-

да не вел. Часть лабиринта, открытая картами боссов, раскрывала только вторую развилку.

– Идем вперед, – принял решение, первым выходя из зала.

Отряд последовал за мной. В коридоре воссоединились с костяными воинами. И уже под их конвоем двинулись в обратную сторону.

Время идет, подумал я, разглядывая часы под компасом. На носу битва за графство Валиадора, а я блуждаю по темному подземелью с кучкой нубов, считающих синюю шмотку – великой радостью.

Хотя, может быть, я слишком предвзят к ним? Кто на нижних уровнях тратиться на крутой шмот, что уже завтра будешь менять на более крутой? То, что БлэкГард носит заточенные доспехи – не значит, что он не получил их от друга по принципу «выбросить жалко, продать некому».

С другой стороны – вспоминая ребят из «Инквизиторов», сразу приходишь к мысли, что на пятидесятом уровне уже можно представлять собой грозную силу. Но, опять же, «Инквизы» до своего падения, входили в ТОП Неверкома, им попросту имидж не позволял бы одевать даже рядовых в обноски.

Опять же – где Натт нашла этих ребят? Сомневаюсь, что просто встретила на улице рандомную группу. Иконки «Пантеона Смерти» над ними не горит, так что они не с моего клана.

Или я что-то упустил, и Высшая жрица потихоньку кле-

пает нам подкрепление из молодых и горячих, или ведет какую-то собственную подковерную игру. Эта мысль заставила внутренне скривиться.

Некстати вспомнилось, как Манфред советовал избавиться от некромантки, ставя ее в число самых вероятных предателей. Туда, конечно, почти все мое окружение из игроков попало, но сам факт... Я же усомнился в ней тогда, да еще и девчонок подставил, что пошли со мной в Аль'Арзас.

Нет, бред какой-то! Зачем ей такие хитрости, когда она может просто попросить, и я сделаю? Но вопрос с экипировкой можно решить гораздо проще.

– Ребят, а чего вы в таком тряпье гоняете? – спросил на-прямую.

– Так нормальный шмот же хрен найдешь, – заявила пу-стота там, где шагал ассассин. – ТОПы такой мусор не про-дают, его валяется повсюду за медяк – кучка. А середнячки сами одеваются во что попало.

– Ну и есть же шанс с самого начала прокачать шмотку из серой в красную, – вставил Алсид. – Это в разы дешевле, чем покупать готовую.

– К тому же, проще варьировать раскачку, – добавил Даркнесс. – Большинство классового шмота заточено под определенный билд. А так, вроде таскаешь мусор, но про-филь более широкий.

– Но более слабый, – буркнул БлэкГард. – Я потому и ку-пил свой доспех уже со всеми бонусами. Вон, как я стою. И

как складывается Алсид. У него класс такой, под соло-игру заточен в идеале.

– А мне говорили, Неверком – командная игра, – хмыкнул я.

– Командная, но нужен хороший клан, – отозвался дуэлянт. – Вот у тебя «Пантеон Смерти» есть, мощные бойцы, высокие требования по тиру шмота и скиллам. Да ты и сам триста первого уровня, а нам, простым смертным, такое счастье недоступно.

Это навело меня на мысль, и я раскрыл рейтинг ТОП-100 кланов. С удивлением обнаружив своих бойцов на почетной третьей строчке, довольно крикнул. Вроде бы для клана ничего не делаю, а они вон, какие молодцы – прям горжусь, словно это моя заслуга.

– А чего ты про шмот-то решил спросить? – вернул меня на землю вопрос Бастарда.

– Да так, просто судьба у меня такая, постоянно новое для себя открывать, – пожал плечами в ответ. – Если честно, до этого момента думал, что полтинник уже в крутом шмоте ходит. Зачарование же с пятидесятого?

– Да, только стоит оно столько, что никакого бабла не напасешься, – прокомментировал ассассин. – Не каждый раз ведь срabатывает.

Ну да, еще на стадии создания амулета, подумал я, вспоминая свои потуги зачаровать хотя бы одну кость. Интересно, я сильно продешевил, продавая Рагнару свой первый

удачный экземпляр?

Точно, Рагнар! И как я забыл!

Раскрыв календарь – еще одну платную фишку хозяина города – отлистал дни до последней встречи с мудрым дворфом. Быстрый подсчет дат заставил скрипнуть зубами – если ветеран последней войны не оцифровался, мы больше никогда уже не встретимся.

Вернусь на поверхность – первым делом попробую найти старика, чем черт не шутит. Вроде бы, он в Артру собирался. Если не получится через руководство города, обращусь к мастеру Бурку, он мне и так должен, как земля колхозу – небольшая услуга не повредит.

Откуда такая тяга встретиться с Рагнаром? Я же не вспоминал о коротышке с последней встречи? Списать все на последствия принятия человеческого облика не получится – я и тогда был еще человеком.

Так что случилось? Почему я опять начал прыгать из личности в личность, на ходу меняя повадки и характер? Пожалуй, пора поговорить с Властями. Пусть хоть немного прольют свет на мое происхождение. И устройство, раз я все же не совсем обычный человек.

От мыслей меня оторвал показавшийся полукруг зала. Три коридора все так же уводили в темноту. Размяв шею и хрустнув пальцами, я встал напротив среднего и разошлся вперед скелетов. Если где-то рядом очередная свора ядобрызгов, у меня хватит слуг, чтобы проверить по двести

метров вперед, перейдя в раскол.

Слева кто-то ринулся на крайний скелет, я даже не успел рассмотреть, что раскроило черепушку моему слуге. Справа и по центру тишина.

Зато уже через секунду я точно знал, кто громит моих воинов. Отозвав бойцов обратно, обернулся к группе. Парни поняли без слов, вскинув оружие.

А потом из коридора хлынули памятные мне по квесту с сокровищами гноллы. Только в отличие от тусовавшихся на поверхности эти оказались гораздо большими любителями качать мышцу.

Гнолл-мародер, уровень 75. Здоровье: 3 000/3 000.

Одетые в кожаные куртки, эти полупсы-полулюди размахивали шестоперами с козлиным бляением. Я поспешно отогнал ринувшихся вперед скелетов, пока БлэкГард перехватывал первых противников.

В отличие от ядобрызгов, гноллы не обладали какой-либо усиленной защитой. Так что мы достаточно быстро расправились с первой волной. Я даже умудрился ни одного скелета не потерять.

Но расслабляться нам не дали, потому как почти одновременно со смертью последнего моба из всех коридоров ринулись новые гноллы.

И вот здесь все снова стало серьезней. Затрещали, рассыпаясь, костяные слуги. Пара поднятых мною магов разбиравалась ледяными иглами, пока Даркнесс и БлэкГард сдер-

живали основную массу.

– К коридору! – приказал танк. – Их слишком мно...

Короткий тычок шипованным билом в лицо заставил рыцаря заткнуться. Брызнула кровь из-под смытого забрала, над головой танка загорелся минутный дебафф «Перелом челюсти».

Но мы и так все прекрасно поняли. Твари едва друг на друга не лезли, стремясь добраться до наших тел. Но стоило нам занять коридор, откуда вошли в зал, напирающие мобы стали падать один за другим.

Спуская «Духов», сколько позволяла мана, я внимательно следил за здоровьем обоих ближников, занявших проход на пару с последними уцелевшими скелетами. Можно бы поднять еще – но в зале слишком мало места, новичка затопчут раньше, чем он поднимется на ноги.

Напряженная схватка поглотила без остатка, даровав какой-то бешеный азарт – положить как можно больше самому, лично отправив на тот свет большую часть врагов.

– Стоим! – рявкнул гладиатор, заметив, что я уже чуть ли не лезу вперед под рукой. – Рано!

Мне тут же прилетело в голову шестопером. Перед глазами потемнело, ноги подкосились. Один из скелетов отшвырнул меня вглубь коридора, за что поплатился жизнью.

Я тряхнул головой и поднял-таки ему замену. Дальнейшее уже напоминало бойню. Но как бы там ни было, мы уже не успевали зачистить подземелье – таймер пискнул, сообщая

О восходе солнца.

А потом все вокруг залил беспощадный белый свет.

Глава 13

– Не успели, – совершенно спокойно сообщил чей-то голос в обжигающем белом сиянии.

– И что дальше?

– А дальше – будет весело, – хохотнули в ответ.

– Сказать-то можно?! – кажется, это Даркнесс.

– Волны мобов – одна за другой. Пока не кончимся мы или не наступит ночь. Я уже бывал в таком подземелье – на севере есть семиуровневая пещера. Как только включается дневной режим – у нас одна попытка на проход. Победим – уйдем героями с горой опыта. Проиграем – повторного прохождения не будет.

– А квест? – спросил я, уже догадываясь об ответе.

– У тебя на репутацию?

– Ну да.

– Считаю, провалил, – хохотнул знаток.

– Другие же как-то его проходят.

– Так другие и не жмутся, а играют в полную силу, Макс. Только ты решил потестить нашу команду в таком подземелье. Так что не жалуйся – нас позвали помочь, а не сделать за тебя всю работу.

– Сто тысяч каждому, кто доживет до ночи, – кивнул я, хотя навалившийся свет не давал другим увидеть хоть что-то.

Но яркая вспышка прошла, проступили каменные стены совершенно пустого зала. Исчезли гноллы, испарились мои скелеты. Лишь мы впятером остались стоять, где нас и застала смена подземелья.

– Что за mobs будут? – Алсид тревожно ощупывал карманы, будто боялся, что пока он ослеп, кто-то ловкий обчистил инвентарь.

– Да черт его знает. Тут полный рандом, – оказывается, знатоком был Бастард, чешущий поросшую щетиной щеку острием сая. – Одни считают, пул монстров заложен изначально, другие уверяют, что полный рандом... – ассассин махнул рукой. – В общем, будет весело.

На минуту, пока мы старательно вслушивались в происходящее, воцарилось томительное молчание. Словно mobs появятся, как только кто скажет слово.

– И далеко вы прошли? – поинтересовался я, меняя склянки на поясе.

– На седьмые сутки меня выбили. Но парень, дошедший до конца, вытащил полный сет убийцы драконов.

– Ого! – присвистнул БлэкГард. – Что за пещера такая? Ассассин пожал плечами.

– Ее понерфили, так что даже не думай туда лезть. Я вообще думал, все подобные подземелья уже выпилили из игры, слишком уж они хардкорные – воскрешать-то игроков в дневном режиме нельзя. Один раз умер – и все, прощай.

Дуэлянт заменил патроны в револьверах, постоянно огля-

дываясь по сторонам. Откинутые полы плаща открывали вид на увешанный склянками с зажигательной жидкостью пояс.

– Ну да, так бы кланы их фармили по откату, – сообщил Алсид. – Помню я вой на форуме, когда «Святейшие» зачистили Замок Лорда Хаоса. Вложили что-то около пятидесяти миллионов на поход, а в итоге кто-то один вытащил бесполезный свиток «Армагеддона».

– Давно дело было, – подтвердил Бастард. – Сейчас им можно подтираться.

Я же сделал себе заметку на память – разобраться, что за свиток. Да и вообще пора значительно углубить познания о Неверкоме, а то тычусь, как слепой котенок.

– С нами трехсотка, – кивнул на меня Даркнесс. – Ты, Макс, не тупи, а сразу скелетов поднимай. Или что у тебя там в запасе есть. Если продержимся до ночи – вытащим тебе квест сто процентов. Только не тупи.

– Согласен.

– Ну, я вряд ли буду сдерживаться, раз уже предложил каждому, кто доживет до ночи сто тысяч.

– Пока я слышал только обещание, – прищурил глаза ассассин.

Я хохотнул. Парень не промах, конечно. Ведь сам буквально недавно выдавил из него клятву – и теперь он же мне и вернул.

– Клянусь именем Мора, Бога Смерти, выплачу каждому, кто доживет до сегодняшней ночи в этом подземелье, сто ты-

сяч золотом.

Золотое сияние моргнуло, окутав меня с головы до ног, и растворилось. Закончив приготовления, настроил сумку, чтобы доставать самые большие зелья с маной, когда горячие слоты опустеют – экономить буду потом.

А потом началось. Сперва до нас донесся шорох шагов – Бастард приложил палец к губам и растворился в воздухе. БлэкГард опустил забрало и, махнув нам рукой, отправил меня с дуэлянтом забиться в угол зала. Сам рыцарь вместе с гладиатором – закрыл нас спинами.

Из центрального коридора вышли трое светлых НПС в простых кожаных доспехах. Классика – воин, маг и стрелок. Уровни всего тридцатые, так что я облегченно хмыкнул, зажигая черепа.

Но мне вмешиваться не пришлось – стоило троице выйти в зал, за спиной мага появился Бастард. Острые сая вышло из сердца мага, вторым, как иглой, ассассин проделал сквозную дырку в горле заклинателя.

Здоровье НПС обнулилось, он еще не успел упасть, как Алсид разрядил в голову стрелка три почти одновременно выпущенных патрона. Светлый, брызгая кровью, откинулся на спину, съезжая по стене, расцвеченной алыми каплями.

Оставшийся в одиночестве боец, презрев опасность, бросился вперед. Ассассин за его спиной исчез сразу же после убийства мага. Ударив мечом в щит, БлэкГард перехватил внимание врага, а Даркнесс быстро прикончил, парой ударов

оставив от НПС лишь несколько кривых обрубков.

«Поднятие нежити». Трое воинов тут же поднялись, как псы воду, разбрасывая ошметки мертвой плоти. Отогнав слуг поближе к нам, я ушел в раскол, сразу же наблюдая за всеми четырьмя выходами.

Следующая партия состояла уже из шести врагов. И тоже – светлых. На этот раз – один танк и четыре мага, все тридцать пятые.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.