



Обучение

Кононов Даниил

Обучение по АТ2

Помощь начинающим аниматорам



6+

Даниил Дмитриевич Кононов Снайпер

Обучение: рисуем мультфильмы 2

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=44309786

SelfPub; 2019

Аннотация

Книга посвящена юным аниматорам, которые только начали работать в программе "Рисуем мультфильмы 2".

Добро пожаловать в новую книгу SnAiPeR(a)! Кто не знает, то настоящее имя: Кононов Даниил! Можно просто Дэн)

В этой книге я расскажу и покажу как же научиться работать в АТ2, короче обучу! Также в конце книги будут несколько секретиков в Рисуем мультфильмы 2!

Ну что погнали!?

Тема #1: прыжок

Возможно для тех кто делает или хочет делать мультики про паркур, возникает вопрос, как же правильно сделать прыжок? Первая группа позиций– это разбег! Ведь именно с него мы начинаем прыжок или паркур! Вторая позиция– это уже сам прыжок с движением рук и ног. Третья позиция это приземление. Важно чтобы во всех движениях левая рука и левая нога находились в разных сторонах! Например левая рука сзади вместе с правой ногой, а впереди правая рука с левой ногой, ведь это самая распространенная ошибка. При прыжке у вашего персонажа не должны соединятся руки в одну руку, а ноги в одну ногу. Это будет выглядеть очень-очень странно! Надеюсь вы поняли, но если нет можете обратиться ко мне (Кононову Даниилу) в группе ВК, которая называется "рисуем мультфильмы 2|флипа клип"!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.