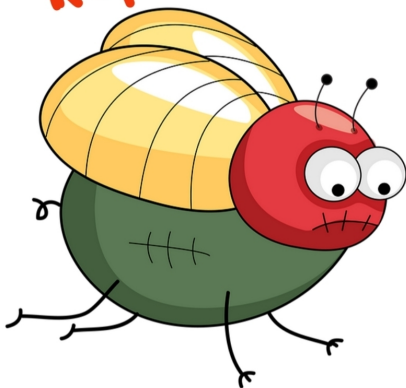


**АЛЕКСАНДР
АЛФЕЕВ**

**ДОР МИ ДУНДИ.
МИТЯ ТАПОЧКИН И
КОРОЛЕВСТВО АНТИИ**



ОЧЕНЬ ФАНТАСТИЧЕСКАЯ ПОВЕСТЬ

6+

Александр Алфеев
«Дор Ми Дунди». Митя
Тапочкин и Королевство Антии

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=45033792

SelfPub; 2019

Аннотация

9-летний мальчик по имени Митя Тапочкин скачивает на свой планшет игру под названием «Дор Ми Дунди». Он и его старшая 12-летняя подруга Даша узнают о существовании Королевства Антии, населенного гигантскими насекомыми. Они и не подозревают, что таит в себе игра со странным названием. Приключения начинаются, когда выясняется, что обитатели Королевства могут покидать его и появляться в нашем мире. И ситуация совсем запутывается, когда вдруг по нелепой случайности Митя сам попадает в полное опасностей Королевство Антии.

Содержание

Пролог	4
Глава 1. Ненавистная муха	5
Глава 2. Коварный туннель	13
Конец ознакомительного фрагмента.	14

Пролог

Как я понимаю тебя, дорогой друг! Читать книгу порой – наискучнее занятие! Куда как интереснее удобно усестся в кресло и погрузиться в мир компьютерной игры, почувствовать себя героем, побеждающим монстров или гоняющим по сумасшедшей трассе.

Да, все так. Только...

Что, только? Да, ничего, пустяк! Ничего особенного!

Просто, не прочитав эту книгу, ты так и не узнаешь, что произошло с девятилетним мальчиком по имени Митя. А, не узнав этого, играть в компьютерные игры тебе будет просто небезопасно!

По крайней мере, я не советую...

Глава 1. Ненавистная муха

Самый сладкий сон – в воскресенье утром. Когда не надо идти в школу. Когда можно валяться в постели, сколько хочешь, пока родители не позовут к завтраку.

И вот эти чудесные мгновения утреннего сна Мите Тапочкину испортила муха. Самая ненавистная муха в мире! Нарочно с громким жужжанием летала она по комнате и громко стучалась об оконное стекло. А когда муха уселась Мите на нос, он не выдержал. Вскочил, замахал руками. Муха залетала еще быстрее!

– Ах, так?! – Митя бросился в прихожую за специальным средством от мух и прочих насекомых. Схватил красный флакон с комаром на этикетке и быстрее вернулся в комнату. Но хитрая муха где-то притаилась. Митя посмотрел на часы, было уже десять. Почему же мама до сих пор не позвала его к завтраку? Только тут Митя вспомнил, что родители рано утром уехали в деревню, и весь день он проведет дома один.

Вчера весь вечер Митя кашлял, не переставая, поэтому родителями было решено оставить его сегодня дома. Митя особо и не напрашивался. В деревне, конечно, хорошо, но как можно целый день прожить без интернета?

Вот только плохо, если это воскресенье пройдет без маминых блинчиков! Митя поспешил на кухню. Тарелка стоя-

ла на столе, заботливо укрытая полотенцем. И когда это мама все успевает? Митя, не думая о том, что надо бы сначала умыться, засунул себе в рот сразу два блинчика. Еще теплые! Вкуснота!

Родителей нет дома, значит, не обязательно завтракать за столом на кухне! Митя полез в холодильник за колой. А что такого? Ведь кашель уже прошел! Митя взял тарелку с блинчиками, колу и отправился в свою комнату на любимый диван. Мама всегда ругалась, если он сидел на диване с едой. Но сегодня Митя жил по своим правилам! У него уже созрел план на весь день. Вот он, этот план, лежит перед ним на диване – заветный планшет с играми. Надо признаться, что это был планшет Игорька, Митиного старшего брата. Но тот уехал вместе с родителями.

На планшете был пароль. Наивный Игорек! Митя уже давно знал его. Митя набрал пароль, и планшет открылся. Так! Во что же сыграть для начала? Во всё Митя играл уже раз по сто! А, может, и по двести! Вдруг в планшете что-то брякнуло, и на экран вывалилось сообщение.

БОЛЬШЕ ЧЕМ ИГРА! НАЖМИ, ЧТОБЫ СКАЧАТЬ!

Митя задумался. Вообще-то он никогда не скачивал незнакомые игры. Вдруг раздался звонок в дверь, палец от неожиданности дернулся, и сам нажал на сообщение. Началась загрузка.

«Ну, ладно. Поиграю немного и удалю, чтобы брат не заметил!» – подумал Митя и пошел открывать дверь. За две-

рю стояла Даша.

– Привет! Мама попросила за тобой присмотреть! – Даша с деловым видом вошла в квартиру.

– Привет, – недовольно буркнул Митя. Он совсем не обрадовался ее приходу.

Даша была дочкой маминой подруги, тети Лиды. Когда-то давно Даша и Митя были совсем маленькими и вместе играли в песочнице. А мамы умилялись, глядя, как Даша заботливо следила, чтоб Митя не упал и не ушибся. Ей тогда было шесть лет, а Мите – три. Но с тех пор повелось, что, если Митю надо было оставить одного, приглашали Дашу, «присмотреть».

У Мити на это была своя точка зрения. Он считал, что за Дашей самой впору присматривать! Ей уже – двенадцать, но она абсолютно не приспособлена к жизни. Иначе как в таком возрасте можно бояться пауков и тараканов? Одним словом – девчонка!

– Так! Ты умывался? – начала «присматривать» Даша.

– Умывался, – соврал Митя.

– Завтракал?

– Завтракаю!

– А почему – не на кухне? – Даша вошла в роль воспитательницы.

– Потому что мне прописан диванный режим! Болею я! – крикнул Митя и нарочно принялся кашлять.

– Ладно, ладно, – сдалась Даша. – Что ты раскричался?

Болей на здоровье!

Даша принялась раскладывать на столе свои учебники и тетради. Она была примерная ученица, поэтому взяла всё с собой, чтобы сделать домашнее задание на завтра. Митя обрадовался: «Наконец то! Отвязалась!» Но тут Даша увидела планшет.

– О! А игры новые есть?

– Да, так, вроде есть одна, – нехотя ответил Митя.

«Сейчас, попросится в игру», – подумал он.

– А можно и я с тобой? – Даша словно читала его мысли.

– Нельзя, – ответил Митя. Но Даша уже плюхнулась рядом с ним на диван. Митя нехотя подвинулся. Все равно от нее уже не отвяжешься!

Игра как раз загрузилась. На экране светились странное название ДОР МИ ДУНДИ и кнопка в виде наконечника копья. Митя нажал на копье. На экране появился вопрос:

ВЫ БУДЕТЕ ИГРАТЬ ВДВОЕМ?

Игра как будто знала, о чем здесь шёл разговор.

Митя вздохнул и нажал ДА. Тотчас на экране возникли два героя: мальчик и девочка. Тут же появился следующий вопрос:

ВЫБЕРИТЕ МИР ДЛЯ ПРИКЛЮЧЕНИЙ!

Выбрать предстояло из нескольких миров: ДРЕВНИЙ МИР, ПОДВОДНЫЙ МИР, МИР НАСЕКОМЫХ и МИР НАОБОРОТ. Митя собрался выбрать ПОДВОДНЫЙ МИР, но Даша начала спорить:

– Не хочу подводный!

Митя не уступал:

– Это – моя игра! Поэтому выбираю я!

– Под водой неинтересно! Я и плавать то не умею!

Пока Митя придумывал, как ответить Даше, на его любимые блинчики села муха. Это была та самая утренняя муха, которая не дала Мите спать. «Ну, сейчас ты у меня схлопочешь!» – разозлился Митя и нажал МИР НАСЕКОМЫХ.

Герои игры тут же очутились в красочном тропическом лесу. Вокруг выросли необычные деревья, свисали лианы. Было настолько красиво, что даже Митя засмотрелся. Он невольно вздрогнул, когда из планшета послышался голос: «Добро пожаловать в Королевство Антии! У этой игры нет правил, но есть вы. Туннель открывайте только в крайнем случае! Будьте осторожны!»

Митя ничего не понял, но решил, что разберется со всем по ходу игры. Предстояло выбрать амуницию для героев. Митя выбрал защитный костюм черного цвета со специальными перчатками. На перчатках светились голубые круги. Круг на правой руке показывал уровень здоровья героя, круг на левой – уровень энергии. Когда уровни уменьшались, цвет кругов постепенно становился красным. Даша долго выбирала себе костюм, наконец, остановилась на нежно-розовом. На обоих костюмах красовалась эмблема в виде наконечника копья, такая же, как на заставке игры.

– Красивенько! Мне идет розовый! – осталась довольна

Даша.

В качестве оружия Митя выбрал себе лазерный меч. Даша решила, что обойдется без оружия.

– Я ни с кем не собираюсь драться! – заявила она.

Игра началась. Не успели герои пройти и десяти шагов, как из чащи леса на них выскочил огромный жук-олень. Он поднял ветвистые рога вверх и громко затрубил.

– Ого! – воскликнул Митя. – Здоровый, как слон!

Он мгновенно поразил огромного жука своим лазерным мечом. Но тут же на поляну выскочила гигантская саранча. За ней – еще одна и еще. Митя едва успевал орудовать мечом.

– А обязательно всех их рубить? Может, среди них есть хорошие? – спросила Даша.

– Вот еще! Буду я разбираться, кто плохой, кто хороший! – возбужденно ответил Митя. – У этой игры нет правил!

Мите было уже не до Даши, он увлекся битвой. Даше такая игра быстро наскучила, и она пошла на кухню, налить себе чай. Митин герой сражался, как лев. Врагов было много, но Митя не первый раз играл в такие игры. Быстрота и реакция у него были отменные.

– А-а-ай! – вдруг раздался Дашин крик с кухни. Митя оставил планшет и бросился к ней.

Даша стояла посреди кухни. На полу валялись осколки разбитой чашки.

– Это все она! Муха! – принялась оправдываться Даша. – Напугала меня! Бросилась прямо в чашку!

– Трусиха! – усмехнулся Митя. Они принялись собирать осколки в совок.

– Мама ни за что не поверит, что это ты разбила чашку, – ворчал Митя. – Опять скажет, что я виноват!

Когда они вернулись в комнату, Митя вспомнил про игру. Он взглянул на экран и понял, что игра того и гляди закончится полным поражением. Злобные насекомые окружили героев и кусали их со всех сторон. Те отбивался из последних сил, но на их перчатках уже светились ярко-красные круги. «Энергия» героев была на исходе. Внезапно подлетевшая огромная Оса схватила девочку и унесла ее в неизвестном направлении. Мальчик не успел защитить ее. Над ним самим кружила большущая Муха, пытаясь выхватить меч у него из рук.

Вдруг Митя заметил в углу экрана светящийся значок в виде входа в туннель. Он вспомнил предупреждение, открывать туннель только в крайнем случае. Но разве сейчас – не тот самый крайний случай? Митя нажал на значок.

На экране рядом с героем открылся светящийся вход, видимо, в тот самый туннель.

– Смотри! – вдруг воскликнула Даша. Митя посмотрел в ту сторону, куда показывала она. На стене их комнаты светился точно такой же вход размером в человеческий рост.

Не успел Митя сообразить, что к чему, как из стены на них

буквально кубарем вывалился мальчик в черном костюме с мечом в руках. Следом за ним из стены вылетела огромнейшая муха и заметалась по комнате.

– Мамочка! – завизжала Даша.

Муха сбивала и ломала все на своем пути.

– Открой окно! – крикнул Митя. Даша распахнула окно, но муха и не планировала улетать. Мите попался на глаза красный флакон с комаром на этикетке. Митя схватил его, направил на муху и нажал на кнопку. Муха резко развернулась, схватила лапами планшет, и вылетела в окно.

Обескураженные Митя и Даша с испугом смотрели на странного незнакомого мальчика, сидящего на полу посреди разгромленной комнаты.

Глава 2. Коварный туннель

В это утро в одном из самых высоких зданий Москва-Сити на 88-м этаже в огромном застекленном офисе сидел Иван Иванович Лютиков и грустно смотрел в открытое окно. Сегодня воскресенье, все отдыхают, а ему приходится торчать на работе. Да еще не просто торчать, а придумывать рекламу для колбасы. Колбаса лежала перед ним на столе. Лютиков изредка отрезал от нее кусочки, и съедал их. Так ему легче думалось!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.