

Павел Петкевич



# Пангея

Том 2.

16+

Павел Петкевич  
**Пангея. Том 2**

«ЛитРес: Самиздат»

2019

## **Петкевич П.**

Пангея. Том 2 / П. Петкевич — «ЛитРес: Самиздат», 2019

В книге вы найдете и предательство близких, и смену мировоззрения главного героя, падение с Олимпа в мир рядовых обывателей. Трудности - как социальные, так и финансовые. Радость от дружбы и любви. Толику юмора и тяготы печальных мыслей. Коварные замыслы и бескорыстную помощь. Экшен в реальном и виртуальном мире. Участие в большой игре!.. Продолжение приключений Витара в Пангее. Мир игры продолжает развиваться. Вводятся все новые механики и возможности. Игроки серьезно растут в уровнях и мастерстве. Что же остается главному герою? Как продвинуться в кажущемся безнадежном квесте?

© Петкевич П., 2019

© ЛитРес: Самиздат, 2019

## Содержание

Том второй	5
Глава 2	10
Глава 3	15
Глава 4	20
Глава 5	28
Глава 6	33
Глава 7	41
Конец ознакомительного фрагмента.	43

## Том второй

### Глава 1

Ненавижу больницы! Сложно сказать, что больше раздражает то, что находишься здесь не по своей воле или постоянное присутствие людей. Не знаешь, когда откроется дверь палаты и войдёт медсестричка или врач. А ещё, когда палатой ошибутся, и выясняют потом, почему ты не Гоша, к которому так стремился посетитель. Постоянный страх, что твою карточку перепутают и придут по твою душу с трехлитровой клизмой! В коридорах всегда кто-то ходил, шаркая казенными тапками, кашлял, чихал, разговаривал, стонал. И время суток данной коридорной симфонии был не помехой! Вот вроде бы спишь постоянно, а выспаться нормально не можешь. Одним словом, полная тоска!

На пятый день пребывания в палате, я наконец-то, вышел в маленький парк за больничным корпусом и вдохнул свежего воздуха. Состояние было довольно сносным, и я бы с радостью свалил уже из этого гостеприимного учреждения. Но доктор, науськанный Лизой, и как я подозреваю, Наталией, наотрез отказался об этом говорить.

Синяки на лице потеряли фиолетовый цвет и теперь переливались всеми оттенками сине-зелено-желтых спектров, так что можно смело сниматься в роли зомби, даже без грима. Ребра еще побаливали, но было в полнее терпимо. Чего держать на больничной койке, если я даже на улицу вышел сам?

Я маялся бездельем. Скучал по своему удобному дивану, нормальной еде, отсутствию запаха медикаментов, по Лизе и по Пангее. Василий принёс смартфон, найденный под скамейкой глазастыми бабульками. Он сетовал, что не был дома в тот злополучный вечер, а так бы, обязательно размотал этого, обормота Витька, что посмел подло ударить исподтишка! Будь – то честная драка, не вмешался бы, а так – из темноты, да кастетом. Возмущался Вася не долго, достал бутылку водки и заявил, что никуда не уйдёт, пока не выпьем за здоровье.

Получив выговор от врача, мы уgomонились, и делать стало опять нечего. Я достал смартфон, залез на форум игры и стал лениво просматривать темы:

**Клан «Желтоглазые черепахи» объявляет набор игроков от 25 уровня включительно! Заявки на вступление оставляем в этой теме.**

**Кто проходил Подземелье вислоухов, поделитесь тактикой убийства второго босса! До третьего не доходили, но будем признательны за любые подсказки.**

**Забанили моего перса! Чо за дела!? Кто сталкивался – куда писать, что делать!?**

**Продам платиновую руду – первую добытую в Пангее! Где нашел, не спрашивать! Дорого!**

**Пил чай в капсуле, развернул кружку! Теперь у перса в игре пол руки и дергается глаз! Как починить!?**

**«Чёрные Коты» жизни не дают! Сколько будем терпеть этот беспредел? Клань – объединимся и раскатаем эту мразоту, пока еще не поздно!?**

Официальный сайт порадовал новостью о первом обновлении Пангеи. Обещали новые классы, расы, навыки и механики. Теперь, когда игроки немного освоились в новом мире, разработчики начинали постепенно вводить новые фишки игры. Рамки классовых привязок еще больше размывались, и свобода выбора игрока распространялась еще шире. Возможность пользоваться магией для всех, ввод в игру экзотических стилей боя и оружия, просто обратившись к соответствующему мастеру. Шанс обратиться в вампира или оборотня, пройти посвящение для эльфов – изначально светлым стать дроу. Значительное расширение магических заклинаний и даже возможность комбинирования школ. Крафтовые рецепты теперь могли быть записаны и переданы другим лицам, а любые изобретения имели шанс на жизнь, лишь бы

не противоречили основным законам физики и магии мира. Собираемые ресурсы и ингредиенты теперь напрямую зависели от мастерства, как и на качество произведённых руками игроков вещей. Вводились новые клановые возможности, вроде строительства собственных цитаделей по своему дизайну и фантазии. Возможность нанимать игроков в качестве строителей, дизайнеров, архитекторов. Даже новые профессии для этого прописали. Обновили правила осад и войн, дав полководцам еще больше свободы для манёвров и тактик. Одним словом, мир рос, мир ширился, развивался.

Жизнь кипела и в Пангее, и за стенами больницы. А мне оставалось только скучать и волноваться за сохранность инстанса в заброшенной шахте. Игроки осваивают все новые и новые земли. А если, какой-нибудь проныра наткнётся на замаскированный лаз в обвале? Пройдёт его или нет, неважно, ведь данж все равно пропадёт.

\*\*\*\*\*

Я шел по улицам родного городка и весело насвистывал что-то из старенького. После недельного заточения в больнице, воздух казался чудесно сладким, улицы чистыми, люди приветливыми, а троллейбусы улыбчивыми. Достав врача своим нытьем, я наконец-то вытряс у него выписку, и теперь счастливый шел домой! Первым делом, залезу в душ, выкину подранное в драке и пропахшее больницей, шмотьё, выловлю Лизку и свожу на ужин, в какое-нибудь место по приличнее.

– Здравствуйте, уважаемые! – Привычно поприветствовал я старушек у дома, – Спасибо вам, за найденный телефон, без него я бы в больничке совсем со скуки помер!

– Ой! Пашенька! Жив-здоров! – Загомонили наседки. – А слухи ходили, что тебя ножом порезали, в четвером избивали, да только одного Витька с Покровской улицы поймали! Так говорили, что сопротивление оказывал – троих полицейских на больничную койку уложил!

– Да, нет же! – Перебила другая. – Скрылся он с места преступления, так его два дня в дачном секторе вылавливали. Мне Милка, что на базаре овощами торгует, рассказывала! Он, паразит такой, пока от полиции бегал все огурцы с её парника пожрал!

– А я всегда говорила, что они в своих качалках наркотики потребляют! Видала я, как они из огромных банок порошок прям ложками жрут и из поилок своих зеленой жидкостью запивают!

Вот, кому книжки писать надо. Я, став триггером, запустившим эту машину сплетен воспользовался тем, что стал не интересен увлечшимся бабкам, тихонько скрылся в подъезде. Баа! Вот, стоило пожертвовать прямым носом и вуаля – даже днем лампочка в коридоре горела во все свои 60 Ватт! Прогрессируем, господа!

Всласть наплескавшись в душе, я позвонил в дверь Лизы, но она была либо в игре, либо не дома. Значит у меня, есть как минимум пара тройка часов, чтобы навестить Пангею!

\*\*\*\*\*

Деревню, которую покинул неделю назад, было просто не узнать. По улицам ходили игроки, а на постоялом дворе, полным ходом, шла гулянка!

Находясь в комнате, до меня доносились крики игроков, весело отмечающих что-то в общем зале. Через окно я рассмотрел людей, которые ходили от одного НПС к другому, собирались кучками и что-то обсуждали. Спокойная жизнь закончилась – понял я. Это либо клан, либо рейд, собравшийся для прохождения инстанса, и дай-то бог не моего. Выходить к игрокам, сверкая своим первым уровнем, явно не лучшая идея. Нуб в дали от стартовой локации, в неплохом шмотье – тут у любого возникнут вопросы, а отвечать на них у меня нет ни резона, ни желания.

Осторожно приоткрыв дверь в коридор, я прислушался к голосам внизу:

– Хозяин, как там тебя? Вигор! Тащи еще пива! – Гремел рокочущий бас в зале.

– МагРус, может, хватит бухать. Сейчас наши, квесты сдадут и дальше двинемся. Кланлид предупреждал, что с алкогольными дебафами будет из рейда выгонять! – Прозвенел женский голос.

– Так, чтобы мне дебаф получить, местного пива не хватит! К тому же, это вообще, последняя точка входа в серые земли. Если не пройдем тут, то дальше идти и смысла нет!

– Говорят, что с крайней западной точки, «Фениксы» смогли через нежить к самому разлому добраться и даже демонов видели. Так может и крайняя восточная, такой окажется! – Присоединился к беседе третий голос.

– Ну, раз «Фениксы» добрались, то мы точно дойдем. У нас и уровни повыше и шмотки получше. Правда, у них в клане алхимик крутой – зелки варит зачетные. Нам бы такого! – Мечтательно протянул обладатель баса.

– Крок, вон, пыжиться. Хочет профессионала алхимии взять. Да там столько наварить банок надо, что казначей уже всю бороду выдрал от отчаяния. Одних склянок на тысячи золота уходит, а что говорить про ингредиенты!

– Главное, чтобы Крока потом другой клан не переманил. А то мы горбатимся, травки ему собираем всем кланом, фиалы да банки покупаем, а он мастера апнет и шмыг – к тем же «Котам» подается. Говорят, они своим спецам реалом платят!

– Никуда он не денется. Он с кланлидом контракт в реале подписали с днк подписью. Так что, будет у нас свой алхимик.

Было бы интересно послушать о внутренней кухне клановых игроков, но с лестницы донеслись шаги, и я юркнул обратно в комнату. Все-таки клан. Проверяют на прочность границы серых земель на всей ее протяженности. Тут, как я понял, крайняя точка на востоке от разлома. Весьма познавательно было узнать и о клановом алхимике. Дело ребята поставили на серьезные рельсы – тут и контракт, и солидные деньги. В бывшем клане, этими вопросами занимался Виктор Николаевич, так что я в те времена не забивал себе голову.

Если у этого кланового похода конкретная цель, вряд ли они надолго тут задержаться. Откроют карту, выполнят квесты, пометят шахту, как возможный источник дешевых ресурсов, и пойдут в разведку боем к разлому. Эта локация едва ли заинтересует высокоуровневых игроков и скоро они покинут это место.

Я не стал дожидаться похода клана в серые земли и вышел из игры. Надеюсь, вечерние планы на ужин окажутся успешнее, чем эта игровая сессия.

\*\*\*\*\*

– Ааа, не уж-то, мой благородный рыцарь вернулся? – Обняв меня в дверях, Лиза отступила на шаг и внимательно осмотрела, – Цвет физии в норме, нос уже не смотрит вбок, челюсть без подвязки, до меня добрался своим ходом – значит, жить будешь!

– Тебе бы, с такими способностями, врачом диагностом работать! – Засмеялся я. – Имею предложение пригласить, великую друидшу, на праздничный ужин в честь моего побега, из больничного замка Иф!

– Вы, граф, после таких предложений, просто обязаны будете на мне жениться! Хочу быть Монтей-Кристой! – Весёлые бесенята в глазах Лизы, её улыбка – как же я скучал!

– Вам, друидам, тесно будет во дворце без лесов и заливных лугов!

– Зато, в вашем однокомнатном дворце есть свет, горячая вода и отдельный сан узел! Я согласна быть коварно накормленной на ночь глядя в шикарной кафешке у реки. И даже после, трижды поцелована! Вы пока на лавочке, во дворе, с моими престарелыми фрейлинами потрещите, пока я марафет наведу. Они там, как раз рассказывают, как спец агент из Москвы накрыл наркопритон в качалке, и в кровопролитном бою задержал маньяка убийцу, задействовав тебя как приманку! Точно, не соскучишься!

Вечер прошёл замечательно. Мы посидели в уютном кафе на берегу, вкусно поели, погуляли. Лиза рассказала, что Витька закрыли за нанесения тяжких телесных, и готовят дело

в суд, так что мне предстоит выступить в качестве свидетеля. История, придуманная Наталией, о полицейском патруле, который так удачно оказался по близости, остановив мое избиение, долго будоражила умы наших соседей. Ведь к нам сроду патруль не заходил.

Сменив тему, я расспрашивал девушку об игре. Оказывается, она уже достигла 30 уровня и теперь может оборачиваться в «примилейшую рыську» так что агры ей уже не страшны – может дать достойный отпор или шустро ретироваться если силы сильно не равны. Она уже почти набрала необходимую сумму денег на вывод в реал, и может немного расслабиться для месяца следующего, когда ей предстоит накопить на поднятие мастерства на уровень «профессионал». Клан продолжал непрекращающиеся войны за территории и влияние, чем сильно осложняли жизнь одиночкам.

Утром Лиза выскользнула из постели, стараясь меня не разбудить, и ушла к брату. Я приготовил завтрак, почитал новости на сайте и на форуме:

**Исследована вся приграничная полоса серых земель! Клан «Петронус» сообщает:**

**«Мы прошли абсолютно всю приграничную зону Серых земель: от западного моря до восточной горной цепи! Несмотря на слабую активность нежити на первых километрах от границы, дальше начинается сущий ад! Отойдя на два километра, вас ожидают отлично вооруженные скелеты и зомби от 50+ уровня, адские гончие и личи 70+. Спустя три километра – костяные драконы и низшие демоны 100+! Наш клан, один из первых, с огромными потерями добрался до самого разлома и успел заглянуть в пекло, по-другому это не назвать. Демоны от 300+ уровня, абсолютно непонятная машинерия, вокруг которой они копошатся, на дне ущелья. Потеря снаряжения целого клана стоило той информации, которой мы делимся с миром – сильные всегда идут впереди! Вступай в наши ряды и с гордостью носи звание первого заглянувшего в преисподнюю!»**

Так вот, какова цель самоубийственного рейда к разлому! Разведка, плюс самореклама и рекрутинг! Ну что же, умно! Как я понимаю Андревцы снова свободны и снова только мои?

Лиза пришла через несколько часов. Мы уютно позавтракали и разошлись по своим капсулам. Выбирая игру вместо компании со мной, она еще чувствовала себя неловко. Успокоив её, я предложил считать это просто работой, к тому же в данном случае, именно так и было.

Деревня вновь вернула себе пасторальное спокойствие и неспешность. Вигор снова попросил меня добыть мяса. Прошлые постояльцы, хоть и принесли много, но съели еще больше! Гавр раскладывал по полкам новый товар, который успел выменять у залетных пришлых. Рассматривая ассортимент, мне приглянулось отличное колечко на силу +2, но цена в 70 золотых притушило мои хотелки. Торговец охотно скупил добытые мной топазы по 2 золотых за штучку, добавив к имеющимся двум, еще 22 монеты.

Зашёл я и к Герде, что бы прицениться к эликсирам, которыми собирался закупиться для прохождения инста с пауками. Мама дорогая! С учетом отличного ко мне отношения и 10% скидки, за счёт репутации, сумма самого слабого набора составляла больше 500 золотых! Я определенно хочу быть алхимиком!

Мне срочно нужны деньги! В активах реала у меня не наберется и 2-х сотен долларов, об игре вообще говорить не приходится!

Какие варианты заработка мы имеем на данный момент? Если работать не покладая рук, то шахты с камушками и рудой способны принести мне от двадцати до сорока золотых. Пять монет в день мне приносят ловушки на зайцев (хотя сейчас, я могу еще и кровь с них собирать, так что еще добавим два-три золотых). Поле, которое еще не ясно чем засеивать, рыбалка, которую я еще даже не начал осваивать и болото за рекой, куда я еще не ходил.

Решив, что сидя без дела, я ситуацию никак не исправлю, вернулся в лавку Гавра и приобрёл за пять золотых простенькую удочку. Раз уж предаваться раздумьям, так хоть с пользой!

Процесс ловли рыбы был весьма схож с реальной рыбалкой – сиди себе на берегу, смотри на поплавок и жди поклёвки. Рыбы было довольно много, так что скучать, особенно, не приходилось, как и рассчитывать на серьёзный заработок таким способом. Простенькие рыбки стоили по двадцать-тридцать медных монеток за хвост, а для более серьёзных трофеев, нужна была прокачка профессии. В прочем, рыбалка была скорее способом отвлечься, отдохнуть и подумать, чем серьёзным делом.

За несколько часов с удочкой в руках, я успел поднять на 1 уровень профессию «Рыбак» и получить достижение:

**Вами получено достижение «Ни хвоста, ни чешуи»**

**Шанс выловить более крупную рыбу +1%**

Когда солнце перевалило за полдень, сдав выловленную рыбешку Вигору и получив два золотых, я отправился в шахты проверить замаскированный лаз в обвале. Если тут и побывали клановые бойцы, то исследовали шахту поверхностно и моего секрета не обнаружили.

Я старательно махал киркой, добывая железную руду и редкие камешки топазов, решив, что завтрашний день пожертвую на исследование последней, оставшейся не разведанной локации болот.

## Глава 2

Следующее утро началось с привычной поверки заячьих ловушек и обхода неписей для сбыта. Вигор всегда был рад мясу и возможности похвастаться подрастающими в свинарнике кабанчиками. Герда, с благодарностью, принимала фиалы с простой кровью по 1 золотому за штучку. Гавр, по-деловому осматривал, теперь уже выделанные мной, шкурки и подолгу взвешивал добытые вчера топазы. Итого, 45 золотых в мою копилку.

Закупившись пустыми фиалами для реагентов и пополнив запас стрел, я бодрым шагом двинулся в сторону болот.

Перейдя реку вброд, я вступил в редкий лесок. Словно поражённые болезнью, деревья становились все темнее и кривее. Мох под ногами начал хлюпать влагой под подошвами, а небольшие кочки украшали красные ягоды брусники, словно россыпь маленьких бусин. Вскоре кривые и без листвы деревья, расступились и открыли мне просторы болота. Нельзя сказать, что оно было совсем уж непроходимым – почва более-менее твёрдая, но блестящие на солнце лужи, покрытые ряской, не позволяли расслабиться. Болота могли быть коварными и обманчивыми.

Пройдя по болоту чуть более километра, я поднялся на крохотный островок, с одиноко торчавшим из него корявым деревцем, чтобы отдохнуть и осмотреться. Впереди раскинулись довольно серьезные топи и лишь узкие дорожки из кочек, выглядели пригодными для передвижения. Тропинки, словно паутина, окутав болото, беспорядочно пересекались между собой и соединяли небольшие участки сухих островков. Если здесь и были мобы, то искать их надо, именно там.

Осторожно прыгая с кочки на кочку, я приблизился к одному из таких островков, внимательно всматриваясь в странные нагромождения чёрных веток, на подобие бобриних хаток. Правда, ни один уважающий себя бобёр не станет, так безобразно складывать свой дом. Ветки торчали в разные стороны, а конструкции были сплошь кривыми и на редкость безобразными. Тут, жили либо бобры алкоголики, либо жабоподобные болотники. Прямоходящие жабы встречались мне еще в старой версии игры, но это было, в самом начале моей игровой карьеры и я довольно смутно помнил этих существ.

Тихо ступив на твёрдую поверхность островка, метров 20 в поперечнике, я смог освежить память об этих созданиях. Сначала, из ближайшей хатки вылезла жабя влажная башка оливково-зеленого цвета, с россыпью жёлтых бородавок. Оглянувшись по сторонам, болотник увидел меня, удивленно квакнул и полез наружу уже целиком. Не высокий, метра полтора, моб был одет в забавные шорты из крупной рыбьей чешуи и вооружён кривым копьем, из простой палки с обожженным наконечником. Четырёхпалые перепончатые лапы не позволяли резво бегать по суше, так что воинственная жаба бежала ко мне, высоко вскидывая ноги. Уровень моба был не высоким – всего лишь 7, но дожидаться пока это чудо-юдо станет тыкать в меня своей кривой палкой, я не стал и всадил в него сразу две стрелы. Здоровье жабоида тут же скакнуло в желтый сектор, но болотник сумел-таки меня удивить. Не добежав до меня метров пять, вдруг весть сжался и резко прыгнул вверх. Да за такой номер ему сразу бы присвоили мастера спорта по прыжкам в высоту! Это было настолько же красиво, насколько и опасно – взмыв на хорошие три метра ввысь, земноводное преодолело разделяющее нас расстояние и попыталось ткнуть меня своим корявым оружием. Не увернись я в последний момент, быть мне нанизанным на этот кривой шампур! Перекатившись вперёд, я пропустил болотника над собой и резко развернувшись, выстрелил в спину приземлившемуся врагу. Стрела вошла ровно меж лопаток, придав дополнительный толчок и монстр, уткнулся морфой в мох с крупными здровья на шкале.

**Вы получили 30 очков опыта.**

Сообщила система, когда я добил моба ударом свиногола.

Добычей мне стали 50 серебряных монет, 2 ракушки, пучок засохшей тины, рыбий скелет и забавные шортики:

**«Короткие штаны»**

**Тип:** Штаны

**Класс:** Простой

**Защита:** 3-6

**Прочность:** 15 из 30

**Требования:** Рост до 150 см

**Свойства:** Высота прыжка +25%

**Описание:** Шорты болотников из высушенной рыбьей чешуи.

Вряд ли Гавр купит такое одеяние больше, чем за 1 золотой. Добыча ресурсов дала один фиал жабьей слизи о цене, которой я даже не мог предположить. Будем считать, что с одного такого красавца я могу получить 2-3 золотых, а значит, 15-20 болотников способны заменить мне целый день в шахтах.

Выдернув из тела 2 из 3 выпущенных стрел (одна оказалась сломанной), я продолжил исследование островка. Хатка болотника представляла собой простую лужу, накрытую сверху наваленными ветками, так что ничего интересного в ней для меня не было. Ожидать чего-то особенного и выгодного от локации начального кача для нубов не приходилось – скучные и слабые мобы, минимальный лут, дешевые реагенты и ресурсы. Но раз уж я сегодня сюда забрался, надо обойти и зачистить весь спот (место обитания монстров). По крайней мере, пока не закончатся фиалы или стрелы.

Дальнейшее монотонное истребление ластиногих не отличалось разнообразием и особой занимательностью. Стоило приблизиться метров на 10, болотники, заметив меня, выползали из своих домиков, молча атаковали и так же молча умирали от 4 стрел.

Редко добегавший до меня, монстр заканчивал своё существование от удара на лезвиях моих клинков. Я собирал с них разнообразный мусор, типа ракушек или рыбьих останков, однотипные шортики и иногда оружие, отвратительного качества. С каждой жабы я наполнял по одному фиалу гадкой слизи, так что к вечеру смог поднять профессию «Собиратель» на 5 уровень новичка.

Теперь, с учетом вчерашнего трудового дня, список моих профессий выглядел так:

**Оружейник 3 новичок**

**Кузнец 2 новичок**

**Скорняк 3 новичок**

**Мясник 3 новичок**

**Травник 5 новичок**

**Горняк 5 новичок**

**Собиратель 5 новичок**

**Рыбак 1 новичок**

Медленно, зато много! Мало кто занимается всем и сразу. Это не рационально и затратно. Но у меня, кроме профессий и достижений, не было других вариантов прокачки.

Вишенкой на торте, сегодняшнего дня, оказался шаман болотников аж 10-го уровня, обвешанный перьями и пучками травы, лихо отплясывающий под звуки бубна вокруг какой-то грязной лужи и бросавший кратковременные замедляющие проклятья. Провозившись с ним минут 5, я все-таки вспорол ему брюхо своими клинками и получил в награду неплохое колечко на +2 к силе

**«Кольцо скользкого шамана»**

**Тип:** Украшение

**Класс:** Простое

**Прочность:** 20 из 30

**Требования:** Нет

**Свойства:** +2 сила

**Описание:** Нужная штука! Позволяет сильно бить в бубен!

Немного подумав, я заменил им колечко собирателя, ведь при необходимости никто же не мешает его одевать. Так что может и полежать в рюкзаке, а сила пригодиться всегда! Еще 1 пункт силы, и я смогу наконец-то экипировать скимитары бедуина, которые ждут меня в личной комнате.

Лужа, облюбованная бубнобоем оказалась колодцем со странной водицей мутного белесого цвета, словно кто-то плеснул стакан молока в ведро воды. Выглядела она крайне неаппетитно, и даже опасно, потому я аккуратно набрал несколько пустых флаконов для идентификации ее Гердой при случае.

После смерти скользкого шамана, болотники перестали появляться из своих домиков, и мне не осталось ничего другого, как просто повернуть в сторону деревни. Не сказать, что эта вылазка была очень уж удачной или увлекательной. Но теперь, я точно разведаль все, что только мог, вокруг бывшего нубятника и всегда смогу разнообразить свои трудовые будни.

Герда с удовольствием взяла слизь по 70 серебряных, как отличное средство от бородавок. Гавр сразу отменил бесполезный хлам, в виде ракушек и останков рыбы, и скупил штанишки по 90 серебра.

Как я и предполагал, слабенькие мобы принесли мне 32 золотых, практически, за весь день их истребления. Жаль, но похоже, не обмануть мне судьбу и не разбогатеть в одночасье! Придется долго и упорно пахать, чтобы подготовиться к походу в инстанс – права на ошибку у меня нет!

\*\*\*\*

Сегодня подвернулся удобный случай, чтобы наконец, перестать прятать от Лизы свою капсулу:

– Я с этой игрой, совсем света божьего не вижу. Вот и доставку твоей капсулы пропустила! – Раздосадовано проговорила девушка, рассматривая мою комнату, – И как, ты, тут вообще помещаешься? Диван, стол, кокон, шкаф! Свободного места и не остается совсем!

– Да, нормально помещаюсь, мне же не хороводы тут водить – пришел, на диван упал и спи. Теперь вот еще с дивана могу прямо в капсулу запрыгивать!

– Ты главное выпрыгивай из нее иногда, и меня заодно вытягивай. А то Пангея – она такая, затягивает!

– Обещаю! К тому же, теперь у нас и в игре связь будет – всегда можно весточку послать с приглашением прогуляться или на ужин!

– Жаль, что тебя закинуло на восточную часть Вилейских гор. Считаю через пол континента от меня. Можно было бы помочь тебе в первое время золотом. Голышом, небось, по нубятнику бегаешь – девчонок в краску вгоняешь?

– Как все, маленькая, как все. Все мы в начале пути – голенькие, слабенькие и глупенькие. – Я с улыбкой наблюдал за девушкой со столь серьезным видом, словно мы сейчас как минимум судьбу мою решаем. – Я тебе голубя пришлю с весточкой – у меня колечко для собирателя упало сегодня. Мне оно без особой надобности, а тебе пригодиться может. Позволяет увидеть одно свойство ресурса без повышения профессии. Надо тебе такое?

– Ух, ты! Какая прелесть! По понятным причинам, у меня, довольно необычный набор бижутерии, но такое колечко лишним не будет точно! А чего не продал? Такой специализированный предмет не плохих денег стоит!

– Да мне до ближайшего аукциониста еще пилить и пилить, тем более, как я мог, продать такую штуку, не посоветовавшись с тобой?

– Мммм! Как миииило! – Протянула Лиза в шуточном умилении. – Мой рыцарь с первых шагов обо мне заботится! Я польщена, впечатлена и девичье сердце растоплено! С меня котлетки на ужин и поцелуй на десерт!

– Ну, вот и славно! Тогда завтра жди голубя.

– У меня то сова – серебряный аккаунт имеет свои плюсы. До 2-х килограмм полезного груза могу прикрепить – может надо что-нибудь? Я завтра, как раз в городе буду.

– Может, если только совет. Подскажи, чем можно выгодно кусок земли засеять? Мне тут по квесту грядочку выдали – ума не приложу, что с ней делать.

– Ничего себе, ты, за первый день развернулся! И колечко козырное отхапал, и даже надел земли умудрился получить! Будь это не грядочкой, а скажем, парой соток плодородной земли в безопасной зоне, то я бы сама через весь континент к тебе прибежала! Это же золотая жила!

– Да, ну? – Я действительно был сильно удивлён. У нашего клана в прошлом были огромные поля, которые мы сдавали под засев, и это было не сказать, что большими деньгами. А тут столько возбуждения из-за крохотного клочка земли у черта на куличках! – Что же тут такого? Разве мало в игре земли?

– Земли-то море, да только не вся она выгодна для игроков. Вот возьмём, к примеру, долину Кристан, что к югу от устья Нейры. Сотни гектар плодороднейшей земли, но мне они и даром не нужны, а почему?

– Почему? – Задал я ожидаемый вопрос.

– А потому, что там помимо кровожадных мобов, еще и куча вредителей в виде игроков, которым ничто не помешает прийти на все готовое и собрать твой урожай. Не будешь же, ты, сутками охранять свои посевы!? Такие земли могут быть выгодны лишь сильным и многочисленным кланам, способным обеспечить защиту и неприкосновенность посевов. А любая грядочка в безопасной зоне, обычно рядом с населенными пунктами, защищена самой системой от паразитов, от мобов, если они, не квестовые, конечно. А самое главное – урожай сможет собрать лишь владелец! Так что, твоя грядочка – это реально неплохой вид заработка. Жаль, только в нубятнике и после 10 уровня тебе придётся с ней распрощаться.

– Так она мне и сейчас не особо нужна – ни семян, ни умения, ни времени у меня на эту землю нет.

– Не знаю, что там приживется, но завтра я тебе вышлю сову с мешочком разных семян – посадишь! И не ленись! Как и что делать я тебе сейчас объясню. Будут тебе подъёмные при выходе из нубятника!

Пока я жарил котлеты, резал салат и варил рис Лиза подробно, и со знанием дела, объясняла мне всю механику игрового огородничества. Иногда, забывая про поднесённый ко рту кусок, она увлеченно называла десятки различных растений, которые в случае удачи приживутся на моем участке. И сколько это может принести мне денег, при грамотном подходе. Надо сказать, что я впечатлился!

Про простые травы я знал, они произрастали повсеместно и были доступны для сбора абсолютно каждому. Стоили копейки, несмотря на то, что использовались в дорогих зельях.

Редкие травы находились в природных условиях намного реже и для сбора были доступны лишь тем, у кого был высокий уровень травничества. Стоили приличных денег и отлично качали профессию при сборе. Садить, на доступных всем полях, было сильно не выгодно, а вот на частном, так сказать огороде, очень даже! К тому же, выращенное таким образом редкое растение не требовало от владельца высокого уровня мастерства.

Раритетные растения, практически, невозможно было вырастить самим. А в природе попадались крайне редко. Цены на такие травы были заоблачными и раскупались моментально мастерами алхимии.

Посадка и сбор растений тоже оказались делом не простым и с кучей нюансов, которые мне вбивала в голову непривычно серьезная Лизка, за кружкой чая после ужина. Вооружившись карандашом и листком бумаги, она, с видом учительницы, записывала названия трав, их свойства, места произрастания. Способы посадки и сбора, культивации семян, спор, ростков и прочей лабуды для последующей посадки. Мой мозг отказывался впитывать всю эту ботанику, и я взмолился:

– Лизонька, золотце, а может ты мне, просто в игре шпаргалку пришлешь с семенами – что куда пихать и как, потом выдергивать?

– Лентяй! – Фыркнула опытная травница. – Не быть тебе мастером, с таким подходом!

– У меня так-то, крутой друид, знакомый есть! – Хитро прищурился я. – Может не оставит меня в беде, если вдруг подорожник к ране приложить понадобится?!

– Друид оттеняю далеко, а огород рядом! Вот и правду говорят – в игре везет тому, кто это совсем не ценит! – Покачала головой девушка. – Ладно, уж, пришлю подробные инструкции с семенами. Все равно, до выхода из стартовой локации, больше двух, трёх урожаев не успеешь собрать. А теперь спать – завтра с утра пришлю сову.

## Глава 3

Утренний обход ловушек занял, от силы, полчаса и принёс очередные 7 золотых в мою копилку. Ожидая сову от Лизы, я сидел у реки с удочкой. Призвав почтового голубя, вбил коротенькое сообщение для девушки и вложил в маленький мешочек колечко собирателя. К слову о системе сообщений в игре, общаться можно было несколькими способами:

Вербально при встрече.

Выслав почтовую птицу с личным сообщением, если адресат находился в дали, от вас. Птицы, доступные вам, зависели от вида подписки на игру. Медная подписка позволяла пользоваться простеньким голубем, который и летел медленнее и мог переносить до 500 граммов полезного груза.

Серебряная подписка, в качестве почтальона, предоставляла огромную белую сову, которая могла нести до 2-х килограммов груза, и довольно быстро, преодолевала большие расстояния.

Обладатели золотого аккаунта могли выслать письмо и посылку до 10 килограммов с помощью горного орла.

Чат в игре был либо приватным, либо групповым. Отправить сообщение можно или другу, подтвердившему статус ваших отношений, или же находясь в одной группе. Отправляя Лисель Цветущей своего голубя, я преследовал сразу несколько целей: передать письмо, подарить колечко и предложить дружбу.

Огромная птица, бесшумно опустилась на ветку, стоявшего рядом вяза и забавно склонив голову набок, наблюдала за мной своими большими глазами.

– Прилетела, красавица? – Спросил я сову, вставая на ноги.

—Угу, угу. – Словно, поняв мои слова, произнесла птица.

Подойдя к этой величественной почтальонше, я отвязал от когтистой лапы бархатный мешочек.

«Привет, колхозникам! Мотыгу уже наточил?! Высылаю набор семян и спор разных растений. Есть тут и обычные, и довольно редкие экземпляры. Обрати внимание на Златолист, семечка в виде полумесяца, и на Медовицу, чёрные бусинки. Если они прорастут – будет тебе счастье. Листья Медовицы идут по 2 золотых, а с куста можно собрать до 15 таких. Семечки Златолиста по 3 золотых за грамм – это примерно 60 золотых с кустика. Выбирала все по времени созревания. Примерно сутки потребуется каждому из растений, так что не ленись и посади сразу, как получишь. Завтра, с утра, сможешь снять первый урожай. Подробные инструкции прилагаю. Купи блокнот у любого торговца и перепиши. Целую, Лисель Цветущая.»

**Внимание, игрок Лисель Цветущая добавлена в список друзей. Теперь, вы можете общаться в игровом чате.**

Еще полгода назад, ни за что не поверил бы, что буду увлечённо ковырять землю мотыгой. Ежеминутно сверяясь с подсказкой, опускать в ямки семена. Некоторые слегка присыпая землёй, другие плотно прихлопывая. Обильно поливая один участок и не проронив ни капли влаги на другой. Спустя час, таких вот странных для себя работ, я закончил с рассадой и получил профессию «Огородничество» 1 уровня.

Окинув взором свой земельный участок, засаженный едва ли на одну десятую от общей площади, я решил первый урожай пустить только на семена. В игре, необходимо, выби-

рать между сбором урожая, либо же семян на следующие посадки. Что вырастет, тем и буду засаживать.

У кого-то захватывающие дух приключения, передозировка адреналином от жарких боев, ценный лут и реки золота. А кто-то стоит, отперевшись на плохонькую мотыгу на краю поля, и мечтает о том, чтобы завтра смог собрать хотя бы половину из посаженного!

\*\*\*\*

#### **У вас новое письмо от ?????**

Обнаружил я на экране смартфона, когда вылез вечером из капсулы. Неужели Наталия была права, и американцы вновь решили обратить на меня внимание?

«Доброго времени суток, игрок! Довольны ли вы нашим скромным подарком? Судя, по регулярному онлайн статусу аккаунта, предполагаем, что вы активно пользуетесь капсулой и безмерно этому рады. Смеем Вас заверить, что данный наш жест доброй воли абсолютно бескорыстен. Очень надеемся, что выдающийся игрок продолжит свой блистательный путь к славе и богатству в обновлённом мире Пангеи! Единственное, что бы мы хотели попросить – сообщите имя Вашего персонажа. Зал славы должен заполниться известными именами!»

– «Ага! И ключ от квартиры, где деньги лежат! Щаз!» – Успел подумать я, прежде чем смартфон завибрировал в руке.

Никогда прежде не отвечал на звонки неизвестных абонентов, но это «жжжж» явно не спроста!

—Алло. – Ответил я на звонок.

– Привет, Паш! Ругать за ответ на звонок с неизвестного тебе номера, нет времени. Письмо прочитал?

– Привет, Наташа! Никаких инструкций на этот счёт не было, как и контактного номера на подобный вариант развития. – Не стал проявлять слабости я.

– Согласна. Извини – никаких претензий. Есть сейчас время на небольшую прогулку на природе? С тобой хотят поговорить.

– Мне через час, на ночную смену. Больничный закончился, и пора начинать зарабатывать на хлебешек без масла.

– Ты, больше не работаешь на автобазе. Не забудь, завтра за расчетом забежать к ним в контору. Это еще одна тема для разговора, так что очень советую принять приглашение.

– Хмм. Ругаться матом, наверное, будет не слишком красиво? – С трудом сдерживая эмоции, буркнул я в трубку. Нет, ну надо же! За меня всё решили, работать мне или нет, настойчиво «советуют» нестись неизвестно куда, на ночь глядя, для разговора непонятно с кем и не понятно о чём! Это раздражало и злило.

– Если очень хочется, выскажи все мне, а вот на встрече не советую! – Судя по голосу, Наталия сейчас улыбалась, что бесило меня еще больше.

– Не слишком ли дохрена советов за такой короткий промежуток времени!?

– Не кипятись, Паш. Понимаю, что радости от ситуации вокруг тебя не прибавляется, но поверь, могло бы быть еще хуже. – На сей раз, голос сотрудника госслужбы прозвучал искренне и сочувствующе, что немного остудило мой пыл.

– Ладно, куда идти?

– Кафе «Рулада», через час. Спасибо, что согласился, избавив от лишних хлопот.

– С кем предстоит встретиться?

– К кафе к тебе подойдут, не беспокойся.

А ведь обещали, что больше не придётся встречаться ни с кем из ОРВ или ГРУ. Видимо не ожидали такой быстрой реакции «наших американских партнеров». Напрягал тот факт, что я снова безработный, но не думаю, что спецслужба сделала это с целью навредить. Наверняка, речь пойдёт о выборе линии поведения с возможными представителями конкурирующих сто-

рон. А так, как я изначально не собирался поддерживать никаких диалогов, то и переживать было не о чем.

Успокоив себя такими мыслями, я дошёл до указанного кафе на много раньше назначенного времени и заказал себе кофе.

– Павел Леонидович, добрый вечер. Мне поручено встретить, Вас, и отвезти на встречу! – Подошёл ко мне крепкий молодой человек в легком льняном костюме. – Вы готовы пройти со мной или желаете допить кофе?

– Добрый вечер. Кофе я допил уже давно, так что не вижу смысла откладывать – ведите.

Мы обошли кафе и сели в машину. Сопровождающий, и по совместительству водитель, молча вёл автомобиль, не пытаясь заговорить. И я был совершенно не в претензии. Что молоть языком впустую? Сейчас доедем и наговорюсь вдоволь.

К слову, ехали мы довольно долго. Выехав за город, мы петляли по лесным дорожкам, пока не остановились перед воротами небольшой то ли усадьбы, то ли загородного домика. Крепкий забор окружал территорию с аккуратным срубом и несколькими постройками поменьше.

Водитель остановился, на маленькой парковочке слева от дома, и проводил меня вовнутрь.

Как и принято в русских домах, все внутреннее помещение состояло из одной единственной горницы. Уютно, светло, красиво.

– Добрый вечер, Павел Леонидович! Спасибо, что согласились побеседовать и приехали ко мне в гости! – Из-за стола, в центре горницы, встал пожилой мужчина в простой, домашней одежде. – Встреча не официальная и несёт скорее ознакомительный характер – посидим, познакомимся, обсудим наши дела. Если есть вопросы, с удовольствием отвечу. Наташенька отрекомендовала, Вас, как умного и здравомыслящего человека, а значит, смею надеяться на душевный и доверительный разговор. Меня, кстати, Дмитрием можете звать. Не вижу смысла в чинах и отчестве.

– Добрый вечер. Тогда и меня можно Павлом называть, раз уж без официоза. – Дмитрий располагал к себе спокойной и добродушной речью. Не было на лице дежурной улыбки, лишней мимики, которой учат физиономисты, персонал фирм для профессионального общения с клиентами. Пышные седые усы, живые глаза, плотное, но крепкое тело и военная выправка, говорила о не малом сроке службы и наверняка не самый низкий чин.

– Вот и замечательно! Устал я, за пол века, от строгости казенной речи, но сейчас не об этом. Может быть чайку бахнем? Мне тут травяного сбора отсыпали – душистый и ароматный чаек получается!

– Не вижу причин отказывать. – уселся я на, указанное Дмитрием, кресло.

– Вот не поверите, никогда до этого не пил ничего кроме покупных сортов чая, а тут прямо влюбился! – хлопотал с кружками хозяин. – Наташенька, кстати, упомянула, что вы местный? Не доводилось отвеживать подобного?

Радужный хозяин протянул мне большую кружку с ароматным чаем.

– Я довольно рано покинул город, а в молодости подобные напитки не очень ценятся. – ответил я, помешивая горячий напиток.

– Эх, молодость! – ностальгически протянул Дмитрий. – Хорошее время было, простое. Никаких тебе виртуальностей, никаких хакеров, блогеров, гиков и остальных фриков. Я с неделю только названия и сленг учил, когда на эту должность поставили! Смешно и грешно – старый разведчик игрушками занимается! Но родина сказала: «Надо!» – я ответил «Есть!».

– Главное опыт! Не думаю, что в виртуальном мире шпионские игры сильно отличаются от реальных.

– Абсолютно, верно! Как только разобрались с новыми игрушками, тут же начались старые забавы. С одной стороны, сложнее разобраться со всеми этими адресами, серверами, айпи.

А с другой – лёг в капсулу, и ты уже на оперативных просторах. Вот Вы, к примеру, были весьма успешным бизнесменом. Имели достойный заработок и хорошее дело, что же влекло в эту игру!?

– Да, наверное, честность прежде всего. Если там тебе кто-то не нравится – доставай топор и круши череп. Если хватает силы – возьми то, что нужно, а если смелости – рискни, настучав дракону по морде, загреби все его золото. В реальности же, мы привыкли к маскам, к морали, к законам. В игру мы ходим отдохнуть, сбросить пар, развлечься. Не брать же ружьё в руки, вызванному на ковёр клерку или продавщице, которой нахамил покупатель. Вот и находит народ отдушину, погрузившись вечером в сказку, где все молодые, красивые, здоровые и сильные.

– Вот, кабы все только за тем и ходили! – горько усмехнулся старый разведчик. – Ну, да ладно! Об этом позже. Расскажите-ка мне, лучше о своих дальнейших планах. Как отреагировали на весточку от неизвестных доброжелателей? Что решили делать с квестом демона? Беседа у нас не официальная, так что, Вы, вольны вообще ничего не отвечать – я пойму. Но боюсь, придётся тогда вызывать Вас в Москву повесткой, а там много кабинетов, длинные коридоры, скучные бумажки. И не думайте, что я сейчас этим пугаю, даже там, Вы, совсем не будете обязаны кому-либо и что-либо объяснять и доказывать. Вы не делаете ничего противозаконного, так что никто не может ни к чему принудить.

– Да, собственно, я и не собирался ничего утаивать. В мире реальном, я теперь безработный и сдаётся мне, по вашей милости. Так что буду искать работу, а в игре все сложно. Вы же в курсе моей ситуации?

– Ваша работа на автобазе была не слишком безопасна – ночные дежурства в одиночку в отдалении от жилого района. Да и не слишком прибыльна, не так ли?

– А разве мне, что-то угрожает? – удивленно спросил я. – А что до заработка, так выбор, с условным сроком, не слишком велик.

– Наташа, кажется, объясняла всю важность Вашей ситуации, как с точки зрения оппонентов, так и с нашей стороны. Поверьте, прорыв инферно на территории того же Исламского мира, обернётся массовыми беспорядками, миллионами долларов убытков, клановым войнам внутри кластера, переделам территорий и влияния. Это способно затормозить их развитие на годы! Русский кластер, изначально стартовал с прорывом. Это дало знание о его расположении, активности и значении. Распределение основных сил изначально шло с учетом серых земель. А вот, наши заграничные «друзья», знать не знают, где именно бахнет их разлом! Только представьте сколько вложенных денег и сил может разом пойти прахом! Города, деревни, охотничьи угодья, точки добычи ресурсов, клановые цитадели и личные замки – все это может просто исчезнуть! Вы представляете суммы, которые сейчас вливаются во все это добро? Так что ответ на ваш первый вопрос, я думаю ясен. Если кто-то извне узнает, кто именно является носителем опасного квеста – ему не жить.

А со вторым вопросом, мы хотим Вам немного помочь. Завтра получите список вакансий на выбор. Все вакансии будут являться удаленными – без надобности являться, куда либо, для выполнения обязанностей, но вполне реальными и неплохо оплачиваемыми. Выберете то, что захотите, а если не найдёте ничего интересного – мы подыщем еще что-нибудь.

– С детства, не верю в бесплатный сыр. Так может объясните в чем Ваш интерес? Наталия говорила про ошибки оппонентов, потенциальное ослабление других сторон и тому подобное, но как-то это размыто прозвучало.

– Есть и другие причины. Само собой, но боюсь, я не в праве посвящать в это гражданское лицо. Без обид?! Поверьте, это как раз тот случай, когда чем меньше знаешь, тем крепче спишь. Версия Наталии не так далека от истины, так что не стоит обижаться на некоторую недоговоренность. Скажу лишь то, что главный интерес современного мира к игре не так прост,

как кажется. Государствам необходимо, чтобы люди играли и развивали проект. Отсюда и поддержка, и особый контроль, и к великому сожалению всех спец служб, подковерные игры.

– Тогда, хотелось бы услышать, чего именно, Вы, ждёте от меня?

– Приятно иметь дело с разумным человеком! – искренне улыбнулся Дмитрий. – Не паникуете, не торгуетесь, не требуете бочки варения и корзины печенья! Мы просим сообщать о любых подозрительных контактах с неизвестными личностями. Мы аккуратно проверим, и в случае непричастности к нашей теме, оставим все как есть, либо сможем выявить «засланного казачка». Так же, консультироваться по поводу анонимных сообщений, подобных сегодняшнему письму. Соблюдение тайны о задании, как в игре, так и в реальности. И приложить все силы к исполнению ваших обязательств с демоном. Мы знаем о Вашем положении с игровыми ограничениями, но, как и говорила Наталья, помочь не в состоянии. Любая помощь нашей конторы привлечёт внимание других спецслужб к Вашей персоне, что не выгодно ни Вам, ни нам.

– Все понятно. Раз попал хвост в колесо – пищи, но беги! – хмыкнул я.

– Что-то вроде того, – засмеялся Дмитрий. – Главное помните – мы вас в беде не бросим и чем сможем, обязательно поможем. Контакт мы оставим, по любым вопросам, можете звонить в любое время.

– Спасибо. Учту.

– Приятно было познакомиться и пообщаться! – Встав из-за стола, Дмитрий протянул руку, которую с удовольствием я пожал. Мне понравился этот старый служивый. Сказал, что мог, а чего не мог – прямо отказал. Не юлил и не давил. Ничего особо нового я, конечно, не узнал, но мне явно указали на всю важность решений, и еще раз напомнили – станешь глупить, тут тебе и крышка!

## Глава 4

Как же легко и свободно я себя чувствую в игре. Не смотря, на все сложности с моим персонажем, никто не пытается завербовать, использовать или контролировать. Ты волен сам выбрать свой путь и достигать своих вершин. Моей же вершиной на сегодня, станет сбор трав на огороде, свежевание зайцев из ловушек, ковка дешевых наконечников для моих стрел. Ну а что? На всех, замков с принцессами не хватает, драконы нынче нарасхват, даже захудалого Кощея на горизонте не видно. Так что, придётся пока, кому-то в земле поковыряться ради своих целей, а там уже можно и на Горыныча сходить!

Вчерашние трофеи принесли мне еще 35 золотых, и я твёрдо решил поднять свой баланс в золоте до 200. Посмотрим, на сколько выгодно для меня окажется «огородничество».

Подойдя к своему участку на деревенском поле, я увидел задумчиво смотрящую на мои посадки Герду.

– Здравствуй, грандмастер! – Вырвал я непростую бабушку из задумчивого состояния. – Рассматриваете мои посадки? Что скажете? Полезное дело или баловство?

– Здравствуй, Витар! – вздрогнула она от неожиданности. – Вот уж, не ожидала еще раз увидеть в живую Нирн! Это же откуда у тебя такое богатство? И самое главное – как оно тут проросло? Я годами пыталась вырастить и на земле, и в горшке, и даже в болоте местном грядочку разбивала – все без толку! А тут вот он, красавец, даже зацвёл!

– Сам в шоке! Меня предупреждали, что такие редкие растения практически невозможно вырастить самим и довольно трудно найти в природе.

– Не то слово, не то слово! – покачала головой Герда. – Тут, у тебя, помимо Нирна, еще и Златоцвет, Беладонна, Люцерна...

– Стыдно признаться, но я даже отличить их не могу – для меня это просто заросли.

– Сейчас, мы это исправим! – улыбнулась старушка. – Пускай, ты, еще неопытен, но сил в тебе много, копать будешь ты, а я буду подсказывать что, где и как! Не смогу себе простить, если ты загубишь такое богатство!

Два часа я копал, вскапывал, срезал листики, выщёлкивал из стручков семена, подрезал стебельки... Ужас! Как это можно назвать игрой и еще платить за это!?

В конце концов, Герда удовлетворенно оглядела мой разросшийся втрое участок, а я с удовольствием читал системные сообщения:

**Поздравляем! Ваша профессия «Травника» достигает 5 уровня Новичка  
Собирайте растительные ресурсы для дальнейшего повышения!**

**Поздравляем! Ваша профессия «Огородника» достигает 5 уровня Новичка  
Собирайте растительные ресурсы для дальнейшего повышения!**

**Вами получено достижение «Старательный новичок»**

**Получите 5 уровень Новичка 5 профессий.**

**Награда: Сила +1, Ловкость +1, Выносливость +1**

Да!! Вот, что значит, работать с настоящим мастером и редкими ресурсами! Два часа, и я достиг того, на что у меня, без Герды и Лизиных семян, ушла бы не одна неделя!

Мы собрали все семена и ростки для следующего засева, чтобы максимально увеличить количество полезных травок на моем участке.

– Хорошо поработали! Завтра, сможем заселить уже весь твой надел. А там я тебе и свой уступлю! – Сияла от радости, довольная Герда. – Все травы, я у тебя скуплю по приемлемой

цене за золото или в обмен на зелья. А если начнёшь обучение, то у тебя будет очень хороший запас ингредиентов для начала!

– Даже не ожидал, что огород может быть так полезен. Вряд ли, я смогу стать настоящим плантатором – не буду же я вечно в вашей деревне.

– Это не беда. Такое богатство я без присмотра не оставлю! За долю малую, буду собирать и высаживать урожай, а доход отправлять тебе в золоте или же травами.

– Замечательная идея! – Все-таки репутация – великая сила! Я радостно поблагодарил Герду за науку и помощь, и ринулся в свою комнату, где меня дожидались скимитары, которыми я теперь смогу пользоваться, с учетом повысившейся силы!

Теперь моя информация о персонаже выглядела так:

**Имя:** Витар

**Характеризация:** Нет

**Раса:** Человек

**Класс:** Следопыт

**Уровень:** 1

**Очки опыта:** 0/100

**ХП:** 90

**МП:** 40

#### **Основные характеристики**

**Сила:** 10

**Ловкость:** 13

**Выносливость:** 9

**Интеллект:** 5

**Мудрость:** 4

**Урон дальней атаки:** 49 – 62

**Урон ближней атаки:** 45 – 58

**Магический урон:** 15 – 20

**Магическая защита:** 12 – 17

**Защита физическая:** 66 – 90

#### **Дополнительные показатели:**

**Грузоподъемность:** 38 кг

**Шанс критической атаки:** 2%

**Скорость атаки лука:** 33 в минуту

**Боезапас:** 20 стрел

**Слоты под элексиры:** 5

**Навыки:** 2

«**Выстрел охотника**» – особый выстрел из лука, который поражает связки противника, замедляя движение на 30%, в течении 15 секунд и нанося не более 50% от базового урона.

**Цена:** 15 очков манны.

**Время перезарядки:** 1 минута.

**«Природный плащ»** – окружающий вас, природный покров надежно скрывает от взоров неприятеля на 70%.

**Цена:** 10 очков манны в минуту.

**Время перезарядки:** Нет

**Профессии:**

**Оружейник:** 3 новичок

**Кузнец:** 3 новичок

**Скорняк:** 5 новичок

**Мясник:** 4 новичок

**Травник:** 5 новичок

**Горняк:** 5 новичок

**Собиратель:** 5 новичок

**Рыбак:** 1 новичок

**Огородничество:** 5 новичок

**Бонусы за достижения, таланты, экипировку, профессии, пассивные навыки:**

Продолжительность посмертного дебафа: 4:24

Репутация России 0,4%

Репутация Андревцы 45%

+1% к трофеям охоты.

+1% к стоимости полезных ресурсов.

5% к урону ловушками.

5% к скрытности ловушек.

+1 Шанс выловить более крупную рыбу.

+ 10% к дальности прицельного выстрела.

+ 20% к скорости стрельбы из луков.

+10% к зрению в темноте.

+15% к маскировке.

+5% к скорости передвижения.

+10% к бесшумности шага.

+ 30% к шансу парирования.

+20% шанс нанести кровоточащую рану.

**Экипировка:**

**Голова:**

**«Лютиковый венец»**

**Тип:** Головной убор

**Защита:** 8-11

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 48 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** Мудрость +1, позволяет на 10% лучше видеть в темноте

**Описание:** Тонкий обруч из лозы с плетёными цветами лютиков.

**Часть сета из 5 предметов «Гибкая лоза» – при экипировки всех частей сета +3 Ловкость, +2 Выносливость.**

**Тело:**

**«Легкая куртка эльфа»**

**Тип:** Верхняя одежда

**Защита:** 12-15

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 46 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** Выносливость +1, +15% к маскировке

**Описание:** Свободная одежда не даст вам перегреться во время долгого бега или жаркого боя, но даст возможность легче скрыться от постороннего взгляда.

**Часть сета из 5 предметов «Гибкая лоза» – при экипировки всех частей сета +3 Ловкость, +2 Выносливость.**

**Ноги:**

**«Легкие штаны эльфа»**

**Тип:** Штаны

**Защита:** 8-11

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 39 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** Ловкость +1, +5% к скорости передвижения

**Описание:** Когда не трет – быстрее идёт.

**Часть сета из 5 предметов «Гибкая лоза» – при экипировки всех частей сета +3 Ловкость, +2 Выносливость.**

**Обувь:**

**«Кожаные сапоги эльфа»**

**Тип:** Обувь

**Защита:** 5-8

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 36 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** Ловкость +1, +10% к бесшумности шага

**Описание:** Обувь из тонкой кожи помогут выследить осторожного зверя.

**Часть сета из 5 предметов «Гибкая лоза» – при экипировки всех частей сета +3 Ловкость, +2 Выносливость.**

**Руки:**

**«Наручи эльфийского стрелка»**

**Тип:** Защита рук

**Защита:** 6-9

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 27 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** +2 сила, + 10% к скорости стрельбы из лука

**Описание:** Отлично защищает руки стрелка от ударов тетивы позволяя не отвлекаться от стрельбы.

**Часть сета из 5 предметов «Гибкая лоза» – при экипировки всех частей сета +3 Ловкость, +2 Выносливость.**

**Дальнобойное оружие:**

**«Лук орлиного полета»**

**Урон:** 10-15

**Скорость стрельбы:** 30 выстрелов в минуту

**Тип:** Стрелковое оружие

**Качество:** Добротное

**Прочность:** 30 из 40

**Требования:** Нет

**Свойства:** Ловкость +2, + 10% к дальности прицельного выстрела

**Описание:** Рекурсивный лук восточных степняков, выполнен из роговых пластин левого и правого крыльев трехглавого орла

**Оружие ближнего боя:**

**«Скимитары бедуина»**

**Тип:** Парные клинки

**Класс:** Добротный

**Урон:** 15-18

**Прочность:** 11 из 60

**Требования:** Сила 10, Ловкость 11

**Свойства:** шанс парирования + 30%, шанс нанести кровоточащую рану + 20%

**Описание:** Отличное оружие из чёрной стали, рецепт которого известен лишь лучшим кузнецам южных пустынь.

**Шея:**

**«Последний вздох волка»**

**Тип:** Ошейник

**Класс:** Эпический

**Прочность:** Не разрушимый

**Требуемый уровень:** 1

**Свойства:** Не снимаемый, вытягивает очки опыта 25% от общего количества на каждый из кристаллов, встроенных в ошейник.

**Кристаллов:** 4 из 4

**Поглощение очков опыта:** 100%

**Кольцо 1:**

**«Кольцо из берцовой кости Арнатуса»**

**Тип:** Украшение

**Класс:** Простое

**Прочность:** 15 из 30

**Требования:** Нет

**Свойства:** + 10% к скорости стрельбы из луков

**Описание:** Выточенное особым способом кольцо может служить как простым украшением, как и значительно облегчить жизнь лучнику.

**Кольцо 2:**

**«Медное проволочное колечко силы»**

**Тип:** Украшение

**Класс:** Простое

**Прочность:** 15 из 30

**Требования:** Нет

**Свойства:** Сила +1

**Описание:** Первая работа начинающего ювелира

**Кольцо 3:**

**«Кольцо скользкого шамана»**

**Тип:** Украшение

**Класс:** Простое

**Прочность:** 20 из 30

**Требования:** Нет

**Свойства:** +2 сила

**Описание:** Нужная штука! Позволяет сильно бить в бубен!

**Кольцо 4:**

**«Кольцо плотности»**

**Тип:** Украшение

**Класс:** Добротное

**Прочность:** 43 из 60

**Требования:** Нет

**Свойства:** +2 Выносливость, +1 Интеллект

**Описание:** Серебряное колечко портного подмастерья компенсирует урон от неумелого обращения с иглой.

**Пояс:**

**«Пояс ремесленника»**

**Тип:** Пояс

**Защита:** Нет

**Класс:** Простой

**Прочность:** 25 из 25

**Требования:** Нет

**Свойства:** 5 слотов под инструмент и эликсиры

**Описание:** Удобные регулируемые петельки позволяют повесить на пояс до 5 предметов, от рабочего инструмента до пузырька с эликсиром.

**Сумка:**

**«Удобный колчан охотника»**

**Тип:** Сумка для боеприпасов

**Класс:** Простой

**Прочность:** 30 из 30

**Требования:** Нет

**Свойства:** Вмещает в себя 20 стрел.

**Описание:** Удобный колчан, из воловьей кожи, станет хорошим подспорьем для любого охотника.

140 золотых приятно оттягивали кошель на поясе. Вот, если бы знать заранее, когда и за что свалится на голову очередное достижение, давно бы экипировал скимитары! Но система достижений работала по каким-то своим правилам и не всегда поддавалась логическому объяснению. Игроки строили теории, собирали статистику и теряясь в догадках, выполняли определенные действия, получая достижения, которые засчитывались одним и не засчитывались другим. Это как раздражало, так и манило своей загадочностью. Никогда не знаешь, когда система "насыплет" плюшек

Раз уж меня так наградили, надо бы, подыграть системе в этом благородном деле!

Что у меня там по профессиям? Надо подтянуть «Кузнеца», «Оружейника», «Мясника» и «Рыбака». К тому же, у меня еще нет других профессий, таких, например, как: «Бронник» или «Ювелир». Так что, план «Кузня – Шахты – Зайцы – Огород» был мной составлен, одобрен и принят единогласно! К чему я, тут же, и приступил!

\*\*\*\*

– Ну! Ну! Нуууу! – Подпрыгивая он нетерпения, Лиза теребила меня за рубашку. – Рассказывай уже! Не томи, злодей! Что проросло!?

– Сейчас салат дорежу и за ужином все расскажу! – Предвкушая реакцию друидши, я улыбался и специально затягивал интригу. Ей действительно, были важны мои успехи и это очень приятно!

– Вот, доиграешься ты! Сейчас, как прыгну! Как кусну! – Девушка, пародийно изобразила рассерженную рысь, готовую к прыжку.

– Да, кстати, ты не рассказывала об ощущениях в ипостаси своей кошки. Каково оно быть диким зверем?

– Это здорово! Мир вокруг словно преображается! Запахи! Зрение! Слух! – Лиза мечтательно закатила глаза. – Никогда раньше не ощущала себя настолько свободной! Кажется, что нет больше преград! Восприятие взлетает до небес, и ты замечаешь малейшее движение в окружающем лесу, слышишь тихое шуршание полевки в норке, чувствуешь запах волка за сотни метров от себя! Да, я теперь только так по лесу и передвигаюсь – в шкурке своей рыськи!

– Прикольно! Даже жаль, что не выбрал друида!

– Вот, вот! А я говорила, что все мужики торопыги! – гордо вскинула носик Лиза

– I want to be a child,

Step out offline.

No rules, no pressure,

No more limitations,

It's makes me alive,

I'm alive!

(Слова из песни «Wild» певицы Gjan

Я хочу быть дитём,

Выхожу за рамки дозволенности,

Никаких правил, никакого давления,

Больше нет ограничений.

Это делает меня живой,

Я жива!)

– Ага! Типа того! – Засмеялась девушка, – несись себе по веткам. И правда, себя маленькой девочкой чувствую!

– Садись питаться – дикая кошка! – Я расставил тарелки с ужином на столе. – Если поддерживать аналогию с животным миром, то сегодня я отыгрывал настоящего крота, и не скажу, что у меня это вызвало восторг! Ты же, с барского плеча мне столько семян насыпала, что только сбор занял несколько часов. А ведь, надо было потом все пересадить, да в утроенном количестве!

– Я же слала из расчёта, что ты о свою грядочку засадишь по одному экземпляру, а ты что, все всунуть умудрился? Это ж, какая у тебя там грядка-то!? – подозрительно сощурила глаза Лиза. – Или ты инструкций моих не соблюдал, а тупо все в кучу ссыпал!?

– Да, все я соблюдал! И даже все успешно вырастил из того, что ты присылала! Завтра, ещё разок утрою семена и можно будет собирать урожай.

– Да, ну!? Прям все, все выросло!? И Нири!? – Лист салата так и замер, на пол пути ко рту. – Черт! Черт! Почему нельзя вернуться в нубятник! Я хочу попастьись на твоей деляночке!

– Ты же рысь, а не корова! – засмеялся я. – К тому же дикая, свободная и безумно симпатичная!

– Это да, я такая!

## Глава 5

Веб дизайн и верстка сайтов. Компания «ВебМир». Зарплата 40000 рублей.

Продвижение и реклама продукции фирмы «ПроТех» в интернете. Зарплата 35000 рублей.

Верстка текстов под книжные, газетные и журнальные издания. Компания «Принт». Зарплата 40000 рублей.

Создание и кросс-постинг в соцсети текстов и иллюстраций на заданную тематику. Фирма «СММ менеджер групп». Зарплата до 70000 рублей.

Таргетолог – Трафик менеджер. Компания «Социал мемберс». Зарплата до 50000 рублей.

Список подобных вакансий заполнял несколько листов прикрепленного к электронному письму документа. Выбор был обширен и разнообразен, но в большинстве предлагаемых сфер я просто не разбирался, так что весь внушительный список сжался до двух возможных для меня вариантов:

Менеджер по закупкам брокерской компании «Алькор» с зарплатой в 50000 рублей.

И редактор технических чертежей в инженерном бюро «ЛитСтрой» с заработком 55000. В первом случае требовалось обеспечивать канцелярскими принадлежностями и оргтехникой брокеров, а на второй работе пришлось бы переносить чертежи с листа в цифровой формат. Опыт был как с одним, так и с другим делом, так что я выбрал самое не затратное по времени – «Алькор». Быстренько накидав CV я отправил письмо по указанному адресу и нырнул в игру.

Собственно, последующие дни не отличались ни разнообразием, ни значимыми событиями. Герда ждала меня на поле каждое утро, где мы повторяли возню с растениями. Я посещал шахты пополняя запасы руды с небольшими бонусами в виде топазов, а возвращаясь вечером в деревню собирал добычу с ловушек. Единственным отличием стало то, что теперь я посвящал по несколько часов на починку старого нагрудника, купленного у Гавра, чтобы получить и поднять профессию «Бронник». И встречал закат на берегу реки с удочкой вылавливая мелкую рыбешку. Лиза упорно искала себе новые места для сбора трав убегая все дальше и дальше от ставших вездесущими кланов. Выходя поздним вечером из Пангеи я мониторил рынок в сети и закупал для новой работы товары по представленным спискам. Занятие было скучным, зато не отнимало много времени и сил. Подходящий концу первый месяц игры напоминал мне о скорой необходимости продлевать подписку на игру и оплату коммунальных услуг за квартиру, а в игре весь заработок я откладывал на важнейший поход в логово пауков.

Вскоре мой огород начал приносить неплохие доходы – и для прохождения инстанса оставалось лишь как следует закупиться у Герды зельями и добить 5 уровень новичка «Бронника», чтобы реализовать мою небольшую задумку.

**Поздравляем! Ваша профессия «Бронник» достигает 5 уровня Новичка.**

**Создавайте новую и чините поломанную броню для дальнейшего повышения!**

**Вами получено достижение «На все руки мастер»**

**Получите 5 уровень Новичка 10 профессий.**

**Награда: Интеллект + 2, Мудрость +2, Ловкость +1**

Долгожданное сообщение на 5 день монотонной работы в кузне. «Рыбака» я поднял на 5 уровень еще вчера вечером.

Нагрудник, который я мучил все эти дни был похож скорее на жестяное ведро, попавшее под локомотив. Весь в латках, помятый, кривой, зияющий дырами, которые починить уже не приставляло возможным. Но свою службу он сослужил! Отправив истерзанную мной вещь

с остатками руды в горн, я перековал все в слиток, который положил в уже внушительный штабель таких-же. Кто молодец?! Я молодец!

Теперь я мог, не опасаясь испортить свою «Легкую куртку эльфа» немного её улучшить, а именно – сделать такие же удобные петельки для эликсиров. Никогда не знаешь сколько понадобится баночек с восстановлением здоровья или антидотов. А учитывая, что того здоровья во мне на пару ударов, то лишняя секунда, сэкономленная в бою может стать решающей.

Процедура вживления железных заклепок в куртку заняла у меня несколько часов, но результат того стоил – система всё-таки распознала мои потуги и благосклонно согласилась добавить еще 4 слота под скляночки.

Герда встретила меня в своей лаборатории, где только что закончила очередную партию микстуры силы, которую мне уже доводилось пробовать. Мятный запах заполнял помещение вызывая слюноотделение.

– Вижу я очень вовремя! – Обратил на себя внимание сосредоточенного алхимика подписывающую бутылочки.

– С чем пожаловал? – Не отрываясь от процесса спросила Герда, – Вот, извела последнюю Белладонну, которую сегодня утром твоего с участка сняли – чудо как хороша! Не нарадуюсь такому обилию ингредиентов – зелий уже столько, что скоро Гавра в город посылать можно на торги!

– За тем и пришёл, уважаемая! Сдаётся мне, нашёл я-то место, откуда твой славный прадед кубик умыкнул. Но чтобы туда сунуться, неплохо бы твоими замечательными снадобьями запастись! С пауками шутки плохи!

– С пауками значит? Ну, примерно так я себе и представляла причину гибели моего предка. Уж очень похожи симптомы отравления были по рассказам матери. Тут ты правильно рассудил – соваться к таким тварям без подготовки нельзя. А учитывая, что идёшь ты туда не по дурости молодой, а за артефактом зело полезным, то помогу я тебе. И советом добрым и зельями, что за себестоимость отдам.

– Спасибо! Тут и правда набор нужен не абы какой, да и денег теперь хоть и не мало, но на все не хватило бы.

Мы довольно долго совещались, прикидывали, даже спорили о том, какими зельями я смогу усилиться, какими защититься, а какими и урон нанести.

Почти полторы тысяч золотых утекли на довольно обширный набор всевозможных эликсиров и микстур. Все, что я сумел заработать почти за неделю упорной работы я потратил на считанные минуты. Но теперь я с уверенностью могу заявить – я сделал все что только мог для подготовки к походу!

Вообще-то, такой набор вызвал бы лишь снисходительную улыбку у опытных бойцов, собирающихся на прохождение серьезного данжа. Считалось нормой потратить 3-5 тысяч золотых на баночки – все равно окупится, а уж пренебрегать усилениями для блуждающего инста вообще считалось верхом глупости и жадности. Профукать единственный шанс из-за сэкономленной сотни монет – это ли не глупость!?

Мой же скромный набор был следующим:

**«Крепкая настойка антидота»** – 3 штуки

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Редкий

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** Нейтрализует практически любой из известных ядов

**Описание:** Неплохой шанс выжить, будучи отравленным.

**«Малое зелье здоровья»** – 15 штук

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Простой

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** Мгновенно восстанавливает 50 очков жизненной энергии

**Описание:** Здоровья много не бывает!

Брать дорогие банки лечения я не стал, поскольку мои 110 хп являлись основным слабым местом в моем случае – если монстр будет силен, то снесет меня с одного удара, а на случай небольшой царапины вполне хватит и малого зелья.

**«Сила тролля»** – 1 штука

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Редкий

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** Сила +25 на 3 минуты

**Описание:** Отличный эликсир, сваренный настоящим мастером своего дела.

Уже знакомую мятную жидкость я взял как аргумент последнего шанса, если придётся нанести решающий удар клинками в ближнем бою – чего мне очень не хотелось бы. Да и стоило это чудо алхимии целых 100 золотых.

**«Драконья слеза»** – 5 штук

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** При контакте с воздухом самовозгорается, поджигая все вокруг

**Описание:** Жаркое пламя драконьей слезы подожжет горючие материалы либо выгорит само за несколько минут при попадании на то, что гореть не может.

Герда подтвердила, что огонь является, пожалуй, самым эффективным средством против пауков:

– Белок в их брюшке очень остро реагирует на высокую температуру и быстро сворачивается, превращаясь практически в камень, что естественно не способствует здоровью твари. – Объяснила мне опытная бабушка. – Да и яд теряет свои свойства почти вдвое от сильного жара, так что используй с умом, но и не скупись!

На последние оставшиеся у меня монеты я взял несколько эликсиров на увеличение шанса критического урона:

**«Зелье ассасина»** – 4 штуки

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Простой

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** +10% к шансу нанести критический урон в течение 1 минуты

**Описание:** Следует использовать после максимально возможного усиления.

Думаю, с «Силой тролля» добавит неплохой шанс на отличный удар.

– Желаю тебе удачи юный охотник! Надеюсь ты добудешь искомое и всё-таки станешь моим учеником! – смахнула слезинку грандмастер. – Словно внуком ты для меня стал за последнее время! Отговорить тебя от опасного похода у меня нет права, но прошу тебя – будь осторожен!

– Спасибо мастер! И за помощь твою, и за пожелания, и за доброе отношение! – Я поклонился растроганной старушке и вышел на воздух.

Закатное солнце уже окрасило небосвод кровавыми разводами, а я вдыхал полной грудью чистый, сладкий воздух и не мог сдерживать потряхивающее моё тело волнение. То, к чему я стремился практически целый месяц уже вот-вот готово свершиться! Конечно, можно было потратить еще какое-то время на заработок денег, прокачку профессий, получение достижений. Но, во-первых, это вряд ли сильно уже меня усилило, а во-вторых с каждым днём рос риск обнаружения моего инстанса. Игроки не сидели на месте и рано или поздно доберутся и сюда.

\*\*\*\*\*

– А что знает о пауках великий друид? Можешь что-нибудь посоветовать? – спросил я Лизу, когда мы расположились на берегу реки под уже вечерними лучами реального солнца. – У меня тут намечается прогулка с этими милейшими созданиями – вот думаю, как бы не откусили они мне чего-нибудь.

– Фи, сер, Вы не умеете правильно расставлять приоритеты и абсолютно не умеете задавать даме вопросы! Сначала надо галантно преподнести девушке мороженное, потом поговорить о красоте заката, а потом уже невзначай спрашивать об ужасных пауках! – Девушка пребывала сегодня в приподнятом настроении, поскольку успешно вывела приличную сумму денег, которой обеспечила лечение брата и своё проживание – вот у кого поучиться надо как деньги зарабатываются. Я же опять был гол как сокол – в игре спустил все на подготовку, а в реале еще не успел получить зарплату на новой работе. Сдается мне, ждёт меня отпуск в игре – нет денег даже на медный аккаунт.

– Я такой сер, не слишком настоящий! Поместье моё отжали тараканы, поданные с голодухи, перемерли, а из фамильных драгоценностей одна честь осталась!

– Ладно уж! Честь твоя тоже сгодится! – смиростивилась надо мной великая друидша. – Если пауки лесные, то бойся нападения сверху – эта мерзость такие дороги себе меж деревьев плетут, что московская дорожная сеть отдыхает! Если в подземелье гнездо находится – то по сторонам смотри – у них там наверняка норки-лазы есть. Практически все пауки Пангеи могут не слабо так прыгать, плевать ядом или сгустками паутины, иногда отстреливают шипы, которыми покрыты из тела. Но это в пустыне такие шипастики. Подходя к гнезду первым делом постарайся поджечь паутину – можно не слабо поджарить и проредить поголовье, а заодно и избавиться от сюрпризов в виде кладок яиц. Ну и антидотами запасись. Лишними точно не будут!

– Спасибо Википедия с огромными глазами! Завтра буду пробовать!

– Я как понимаю, ты нубятник покинул? Не жалко грядочки? Хорошо же росло!

– Росло и продолжает расти – я репутацию прокачал в деревеньке на 45%, так что моё дело осталось под присмотром, а доходы мне непись будет присылать.

– Что!? Непись? Репутация? Как 45%!? – Лиза даже подскочила с расстеленного на траве пледа. – Признавайся фашист, как это тебе удалось!? Вся репутация с населенными пунктами свыше 30% можно получить только со скрытых или эпических квестов!

– Да нечаянно как-то получилось. Бабушка одна в подвале застряла, вот и вызволил я пленницу. – Я удивленно смотрел на возбужденную девушку и отчетливо понимал, насколько же я был увлечён прокачкой себя любимого в прошлом. Упивался руководством кланом, водил

целые армии, захватывал целые провинции, но, оказывается, не знал таких простых вещей об игре.

– Бабушку он из подвала эвакуировал! Везёт же дурням, а они даже не ценят! Я между прочим месяц вокруг всех неписей танцую, а репутации 20% набежало всего. – Лиза села обратно на плед и прильнула к моему плечу. – Обещай, что как только сможешь, то придёшь на запад – мне такой везунчик очень даже пригодится в качестве талисмана!

– Как только, так обязательно! Не могу же я пропустить возможность подергать знаменитую рысь за хвостик!

– Но-но-но! Во-первых, то, что ты сейчас шаловливо ощупываешь хвостиком не обла- дает, а во-вторых, рысь может и дёргалки отгрызть по локоть!

## Глава 6

Я в нерешительности замер возле призрачной плены инстанса – единственный шанс на прохождение или потерю всего, что у меня есть. В случае провала мне даже одеться будет не во что. Неизвестно ещё когда мне удастся заработать на новый комплект снаряжения. О том, что я потеряю шанс на добычу Перегонного куба даже думать страшно!

Закладывать свой лаз в обвале я не стал – а зачем? Инстанс одноразовый и как только я пересеку его границу – он просто исчезнет. Вполне возможно на этом месте возникнет место для охоты на пауков, а может и ничего. В любом случае я сюда уже вряд ли вернусь.

– Говорю тебе, тут точно, что-то есть! – Услышал я голос со стороны обвала. – Проход кто-то ковырял, и ковырял явно совсем недавно!

– Да что хорошего может быть прямо возле бывшего нубятника?! Мало тебе было по болоту ноги глушить целый день ради горстки низкоуровневых болотников? Там ты тоже кричал, что обязательно найдёшь скрытый данж. – Недовольный и капризный девичий голос звенел, отражаясь от стен тоннеля. – Если и тут ничего не окажется – я с тобой дольше никогда в группе не буду ходить.

Они вынырнули из-за угла продолжая лениво переругиваться. Огромный орк и тоненькая эльфийка, ростом не дотягивавшая своему компаньону даже до плеча. Колоритная компания, ничего не скажешь. Я не особо переживал по поводу этих игроков, так как стоило мне сделать лишь шаг, и я окажусь в инстансе, где никто не сможет меня достать и войти в одноразовую локацию.

– Опа! Игрок! – Зеленокожий орк улыбнулся, обнажая белоснежные клыки, вылезающие из-под нижней губы и нависшие над верхней. – Привет малой! Ты как тут оказался такой красивый?

– Живу я тут, а это моя норка, – ответил я, разглядывая компаньонов. Орк 34 уровня, явно воин – огромная секира выглядывала из-за мускулистого плеча. Эльфийка была 29 уровня, с яркими голубыми волосами и милыми острыми ушками.

– Прикольненький! – вынесла свою оценку остроухая. – Первый уровень, а прикинут получше меня – донатер (игрок, вливающий в игру много реальных денег)?

– Нет, красавица, просто с лутом повезло. – Я мысленно ещё раз поблагодарил Вельзевула, ведь экипировка эльфийки действительно выглядела попроще.

– Ну да, ну да! – Орк задумчиво почесал массивный подбородок, – наверно вот в таких вот симпатичных местах одевался?

Воин кивнул на плену инстанса за моей спиной и многозначительно посмотрел на эльфийку. Та словно случайно поудобнее поправила лук, висящий на плече.

– Ты в эту красоту один собрался? Ты понимаешь, что это такое? – Ещё довольно дружелюбно спросил орк.

– Это случайный инстанс и да, я собираюсь пройти его в одно лицо. Красавица, не тереби лук – я все равно успею ступить в плену. – Настроение моих новых знакомых мне перестало нравиться, пора было заканчивать эту встречу.

– Ленин завещал делиться, так что было бы приятно, если ты сейчас кинешь нам группу, и мы дружно пройдем это приключение вместе, – промурлыкала эльфийка, но руку с лука не убрала. – Ты же все равно не пройдёшь его в одиночку. Пускай шмотки у тебя не плохие, но здоровья у тебя на пол плевка хорошему пауку, а то, что там именно они и барану понятно.

– А вдруг там настолько культурные паучки, которые не станут плевать в морду порядочному приключенцу? – Я уже откровенно развлекался. Может я и подумал бы о совместном прохождении данжа не поведи они себя так алчно. Орк чуть ли не слюни пускает, глядя на

пелену, а эльфочка явно не прочь нашить меня стрелами. Вообще, с совместным прохождением инстансов все было не просто. Логично, что пройти сложное испытание в компании сильных игроков куда проще и веселее, нежели сильно рисковать в одиночку. Но только при условии, что это будут проверенные временем компаньоны, которым ты полностью доверяешь. Частенько случалось, что новичок, побоявшись, запороть редкий данж собирает случайную (случайную) группу и со счастливым визгом отправляется за лутом своей мечты. Прохождение идёт как по маслу, группа высокоуровневых «товарищей» сметает монстров, золото и добыча льётся рекой, боссы данжа (главные соперники в инстансе) умирают, осыпая счастливого новичка раритетами артефактами. А как только откинул копытца последний, главный босс подземелья, то в спину незадачливого приключенца влетает стрела, фаербол, клинок – нужно подчеркнуть, и вся добыча сыпается на пол. Мало кто подпишется на бескорыстную помощь удачливому нубу, куда проще отправить его на перерождение, а ценности прикарманить.

– Хорош стебаться! – не выдержал наконец орк. – Давай мы у тебя выкупим право на этот данж, если уж от группы отказываешься! 2000 золотых для игрока первого уровня – огромные деньги!

– Уважаемый воин, пусть я и первого уровня, но точно не дурак – 2000 монет только на зелья в такой поход обойдётся, так что проверку на жадность ты точно не прошёл. – Я даже поморщился от такого теста на лоха – помнится я покупал случайные инстансы по 500 000 золотых и считал это успешной сделкой.

– А не боишься дерзить, молекула!? – зашипела эльфийка срывая с плеча лук. – Мы же тебя по всей Пангее будем кошмарить, никогда выше первого уровня не поднимешься! Голой жо...

Дальше я слушать не стал, как и дожидаться пока синеглазка выхватит из колчана стрелу и сделал шаг назад.

На мгновение мир вокруг залился радужными всполохами, и системное сообщение повисло перед моими глазами:

**Поздравляем! Вам посчастливилось обнаружить случайное подземелье «Гнездо агатовой королевы». Данное испытание рекомендовано группе из 3-5 игроков с уровнями 15+.**

**Внимание! Данное подземелье является одноразовым и исчезнет независимо от результата его прохождения.**

По мере заболачивания окрестных лесов популяции пауков пришлось сменить ореол своего обитания. Тёплые и светлые тоннели шахты и карстовые пещеры, с которыми они соединились, оказались приемлемым вариантом для чернобрюхих пауков. Главенствующая агатова паучища яро защищает кладки яиц и горе тому, кто посягнёт на будущее её гнезда. Глубокий багровый цвет королева получила в результате многочисленных мутаций, которым подвергался её вид в лаборатории старого алхимика, где он пытался получить сильнейший из существующих ядов. Но природная хитрость особенного арахнида позволила сбежать и основать свою колонию.

О как! Пещерка то с историей! А главное – низкоуровневая! 15+ для меня, конечно многовато, но ведь могло быть и 50+. Напрягало отдельное описание мамки этого семейства, к тому же мутировавшей. А тот факт, что она смылась от крутого алхимика наоборот, порадовал. Значит, это членистоногое вполне могло умыкнуть алебастровый кубик своего мучителя.

Я стоял на небольшой площадке, чистой от мусора и защищённой от любого посягательства со стороны монстров населявших эти карстовые пещеры. Такие места назывались

игроками «островками передышки» и были призваны для подготовки и отдыха рейда (группы игроков, проходящих данж). Островки всегда были в самом начале инстанса и перед логовом финального босса. Так же могли быть между этажами многоуровневых подземелий. Обычно на них игроки накладывают на себя бафы, лечат раны, готовят боезапас и обсуждают тактику боя с боссами. Мне же готовить особо нечего, а поэтому и сидеть тут смысла не было.

Первым делом я решил дойти до первого попавшегося паучка и выманить его сюда – поближе к выходу, где вероятность паровоза (большой группы монстров преследующих игрока) не велика. Заманив испытуемого выяснить, на что способны местные обитатели и, что я им смогу противопоставить.

Под ногами хрустели кучи мусора, в основном старые мелкие косточки, хитиновые кусочки панцирей, зубы, когти, мех. Какая антисанитария у них тут в столовой! Радовало обилие паутины на стенах, на потолке, везде. Была тут как старая – серая и пыльная, как и свежая сверкающая белизной. Значит, гореть все это добро будет весело и жарко. Да, я собирался устроить тут мини апокалипсис местного разлива и если очень повезёт – поджарить, если не всех, то хотя бы часть арахнидов! Звучит как план! А то! Я такой, я могу!

Первый паук вылез из одной из многочисленных норок в стене. Сначала гулко завибрировал толстый трос из паутины, тянувшийся из глубин этого отнорка, потом показались передние лапы цепко и ловко перебирающие сплетение нитей этой канатной дорожки. А следом показались все 8 чёрных бусин глаз на приплюснутой голове. Правда, бусинки с приличное такое яблоко размером!

Чёрные мандибулы с лёгкими щелчками сходились и расходились стороны, словно жутковатые щипцы палача. «Мандибулы – это «зубы» паука» – всплыло в памяти, а может это хелицеры? Вот нефиг умничать, а то пока вспоминаю школьную программу биологии, меня со смаком схарчат этими самыми мандибулами. Для простоты буду называть их жвалами, ядовитыми и крайне неприятными.

С внимательностью у этих членистоногих было явно не слишком хорошо – я стоял, не прячась в метрах 20 от паучка, а он даже носом не повёл! И совсем он не страшный – не особо большие передние лапки покрыты редкими жёсткими волосками, довольно «милая» мордочка, украшенная красивой чёрной гроздью глаз. И чего их все не любят?

Я так увлёкся разглядыванием паука, что даже подался вперёд, чтобы получше рассмотреть и слегка задел одну из туго натянутых струн паутины. Вот это он почувствовал!

То ли клёкот, то ли царапающий слух звук трущихся друг о друга хитиновых пластин и веер зелёных капель яда срывающихся с яростно стучащих жвал, моментально преобразили миляшку. Буквально выстрелив собой из узкого тоннеля, паук выскочил на простор. Огромное, чёрное, покрытое хитиновым панцирем пузо покачивалось на ещё 6 широко раскинутых в стороны ногах. Паук сразу разонравился! Руки сами сорвали с плеча лук и наложили стрелу на тетиву. И куда тебе стрелять!? Морда какая-то сплошная мешанина из хитиновых и даже на вид прочных причиндал – типа тех же жвал, непонятных отростков и щупалец. Тельце, так не пропорционально маленькое из-за огромной кормы, вообще представлялось одним, сплошным куском из которого торчат много суставчатые лапы – две небольшие вперёд и 6 по бокам. Ж... задняя часть, для культурности буду брюшком называть, не понятно, как вообще удерживалась таким тшедушным существом, ибо размеры поражали, а хитиновые пластины, словно доспех опоясывало его широкими кольцами.

Самой «лакомой» целью были глаза, по моему мнению, но довольно шустрое существо успело-таки чуть отклонить голову, и стрела с «замедлением» со скрежетом оцарапало бронированное тело. «Выстрел охотника», впрочем, сработал в штатном режиме, и излишне резвый соперник заметно снизил темп.

Выпуская стрелу за стрелой, я отмечал для себя уязвимые места на этой бронемашине и ждал ответной атаки. Сначала паучок совершил несколько обманных прыжков то сокращая, то

разрывая дистанцию, несколько раз плюнул зелёными струйками яда, что не сильно меня впечатлило. Во-первых, намерения его легко читались – вся мешанина непонятностей на морде раскрывалась, словно жуткий цветок во все стороны и из центра этой красоты вырывалась мутно-зелёная струйка ядовитой слюны. Увернуться от такой было проще простого – главное не выпускать соперника из виду и внимательно наблюдать за его действиями. И последний свой дистанционный приём паук продемонстрировал, когда уровень его здоровья находился в жёлтом спектре – вытянувшись на своих лапах вверх он опустил бронированное пузо под тело и выстрелил в меня паутиной сетью. Липкая гадость развернулась в воздухе в полуметровый круг сети и вцепилась в стену намертво к ней прилипнув. Не увернись я от этой ловчей снасти – висеть бы мне прикованным к стене в качестве десерта для паучьего семейства. Лишь после этого трюка арахнид решился-таки перейти в ближнее столкновение. Широко расставив в стороны передние лапки и яростно щёлкая жвалами, он помчался на меня словно желая обнять. Собственно, наверняка так бы и выглядела удачная атака – заключение в крепкие объятия и страстный поцелуй ядовитых отростков в лицо. Но, так как я придерживался более традиционной ориентации, то обниматься не пожелал и, поднырнув под расставленные лапы, рубанул своими чёрными клинками скимитаров одну из правых лап. Один клинок врубился в хитин, но тут же завяз, не причинив видимых повреждений, а вот второй со смачным чавком подрубил сочленение, и нога тут же подломилась, не в силах выдерживать приличный вес насекомого.

Отпрыгнув подальше, я смотрел, как паук, с трудом балансируя на двух оставшихся лапах правой стороны неловко развернулся и предпринял ещё одну попытку обнимашек. Без труда увернувшись от хромоножки, я попробовал на прочность хитиновые пояса брюшка – под прямым ударом броня с хрустом поддалась и мои клинки, пробив эту скорлупу, глубоко вошли в нежное нутро паука.

### **Вами получено 78 очков опыта.**

Теперь сделаем ещё одно открытие и узнаем, чем же будут радовать меня рядовые мобы этого подземелья! Я сначала коснулся на удивление тёплого тела паука, рукой совершая стандартный сбор лута, потом помучил его разделочным ножом и в конце подставил пустые фиалы под все сочащиеся части.

Что я вынес из этого боя? Во-первых, я понял, что стрелять лучше в голову или в брюхо под прямым углом, стрелы находили лазейки в сплетении хитиновых отростков на морде, а солидно выглядящий панцирь задницы отклонял лишь летящие под углом снаряды. Во-вторых, при уменьшении здоровья ниже 30% паук идёт в ближний бой, а до того старается атаковать только дистанционными атаками. Так что весь бой с одиночными соперниками представляет собой дуэль на странном оружии. Самым опасной мне показалась именно паутиная сеть – слишком быстро она летела и была вполне прочной, чтобы серьёзно ограничить мою подвижность. На моба 11 уровня у меня ушло около 8 стрел, которые я успешно собрал после боя, так что мои переживания насчёт боеприпаса не подтвердились. В-третьих, из добычи мне досталось 8 золотых, и не спрашивайте где он их таскал! Два жвала с ядом и вытяжка паучьей железы в фиале.

Не слишком хотелось выяснять воздействие ядовитых плевков на моем организме, и вряд ли бы мне это очень понравилось.

Вернувшись к островку отдыха, я сгрёб в кучу побольше мусора с пола и приготовился к следующему шагу своего плана.

### **«Драконья слеза»**

**Тип:** Эликсир

**Класс:** Добротный

**Прочность:** 1 из 1

**Требования:** Нет

**Свойства:** При контакте с воздухом самовозгорается, поджигая все вокруг

**Описание:** Жаркое пламя драконьей слезы подожжёт горючие материалы либо выгорит само за несколько минут при попадании на то, что гореть не может.

Ну чем не прелесть!? Выбрав своей целью самое большое скопление паутины на ближайшей стене, я метнул бутылочку с ярко-оранжевой жидкостью. Огненный фонтан мгновенно воспламенившимися каплями вперемешку с осколками фиала брызнул во все стороны. Не соврали интернетные советчики – паутина горела жарко и весело! Быстро распространяясь во все стороны, моя рукотворная огненная лавина устремилась по коридорам пещеры. Гудящее пламя ныряло в отнорки по натянутым канатным дорожками насекомых, со свистом вырывалось из узких щелей в каменных стенах и потолках. Звонко лопались пережжённые паутинки, унося с собой все новые и новые сгустки пламени вглубь пещер!

**Вами получено 76 очков опыта.**

**Вами получено 65 очков опыта.**

**Вами получено 83 очков опыта.**

**Вами получено 78 очков опыта.**

**Вами получено 71 очков опыта.**

**Вами получено 69 очков опыта.**

**Вами получено 75 очков опыта.**

**Вами получено достижение «Да ты монстр!» 2-го уровня.**

**Вы одолели 10 противников выше вас на 10 уровней**

**Шанс критической атаки повышается на 3%**

**Вами получено 75 очков опыта.**

**Вами получено 75 очков опыта.**

**Вами получено 75 очков опыта.**

.....

**Вами получено достижение «Да ты монстр!» 4-го уровня.**

**Вы одолели 50 противников выше вас на 10 уровней**

**Шанс критической атаки повышается на 5%, ловкость +1**

**Вами получено достижение «Да ты монстр!» 5-го уровня.**

**Вы одолели 100 противников выше вас на 10 уровней**

**Шанс критической атаки повышается на 5%, выносливость +2**

**Вами получено достижение «Пироман»**

**Вы нанесли существенный урон с помощью огня.**

**Огонь ваших заклинаний или огненных ловушек повышен на 10%**

**Вами получено достижение «Злобный поджигатель»**

**Вы уничтожили за один поджог более 100 существ.**

**Огонь ваших заклинаний или огненных ловушек повышен на 20%**

**Вами получено достижение «Пылающая ловушка»**

**Вы застигли врасплох своих врагов с помощью огненной ловушки.  
Урон ваших ловушек повышен на 15%**

Ай как удачно! Ай, как хорошо насыпали! Кто молодец!? Я молодец!

Но порадоваться и станцевать победный танец мне не дали. Волна хитинового скрежета и щелчков накатила из глубин тоннелей впереди. Разъярённые, выжившие в моем импровизированном Инферно рвались покарать проклятого поджигателя. Вот тут-то и пригодилась куча собранного мной мусора. Буквально нырнув в это мало аппетитное месиво, я активировал «Природный плащ».

Цунами из хитиновых монстров буквально заполняло все пространство не узкого коридора. Они ползли по потолку, по стенам, по полу, по друг другу. Топтали раненных и более слабых собратьев в стремлении первыми вонзить клыки в обидчика. Сколько было раздавлено в этой лавине я не знаю, так как их смерти мне не зачислили, но очень даже порадовали – мне меньше останется.

Разной степени прожарки монстры достигли моего убежища, и я помимо воли вспомнил все известные и, кажется, даже не известные мне молитвы. Тут были 13, 15 и даже 17 уровни. Разных размеров, окраса, шипатости и волосатости пауки. Все они носили отметины огня, и даже видимые повреждения в виде потерь глаз или конечностей. Полоски жизни некоторых еле мерцали красным, некоторые могли похвастать жёлтыми индикаторами, но их количество не дало бы мне сейчас ни единого шанса. Почему я не воспользовался островком отдыха? Все просто – пелена зоны безопасности защитила бы меня лучше любых щитов и ни один из топчущихся сейчас по моей распластанной в грязи тушке пауков не смог бы её преодолеть. Но единственным минусом такой защиты оставалось то, что монстры тебя прекрасно видят. А, не добравшись до игрока встанут весёлым хороводом в бесконечную осаду, пока он не выйдет на верную смерть. У меня же в роли кучки мусора был хоть и небольшой, но всё-таки шанс, что, потоптавшись у входа, пауки пойдут на поиски в другое место или же вообще разойдутся зализывать раны.

Моей манной равной 60 пунктам должно было хватить на 6 минут в режиме маскировки и если эта дружная компания погорельцев за это время не успокоится, и не рассосётся – тут мне и алес!

Десятки лап топали мою спину ежесекундно и не сказать, что я был в восторге от такого экзотического массажа. К тому же некоторые из этих нерях явно забывали периодически постригать ногти и время от времени в меня вонзались хоть не большие, но острые когти. Так что в перечень просьб в моих молитвах добавилось ещё одна – чтобы медленно утекающего из-за этих укулов здоровья хватало, и я не склеил тапки раньше, чем закончатся маскировка.

Спустя минуты 4 тягостного во всех смыслах ожидания у меня оставалось всего 27 пунктов здоровья и 2 минуты в запасе. Но и пауки потеряли боевое настроение. Судя по редким сейчас уколам, их становилось все меньше и меньше. Я видел лишь кусок тоннеля, так что не мог с уверенностью сказать, сколько ещё было насекомых вне моего поля зрения, но и тех, что я видел, хватало бы мне с головой.

Когда до окончания работы моего скрывающего навыка оставалось пол минуты мне пришлось выпрыгнуть чёртиком из, ставшей уже родной кучи мусора. Дело в том, что какой-то особо запустивший гигиену арахнид проткнул мне ногу длинным когтем, оказавшимся в придачу отравленным! Оставшиеся у меня к тому времени 10 ХП никак не способствовали моему спокойствию, и я решился на отчаянный прыжок. Ещё в полете я вырвал из завязок на куртке флаконы с антидотом и зельем здоровья. Кажется, с последней я сорвал пробку зубами вместе со стеклом бутылочки и буквально высосал содержимое одним глотком.

«Малое зелье здоровья» моментально подтянуло мой уровень ХП до 60 пунктов, а антидот избавил от отравления, чьё описание мне грозило ухудшением моего состояния по 5 пунктов ХП в 10 секунд на протяжении 3 минут. Такого подарочка я бы не пережил точно!

Ещё проглатывая горькие капли антидота, я оценил масштаб бедствия в количестве 3 оставшихся из самых настырных пауков. Мой неряшливый топтун – ярко салатовый монстр, сплошь покрытый шипами даже на вид казался ядовитым. Два чёрных толстобрюхих коротышки составляли ему компанию, причём один из них не успел уйти лишь из-за отсутствия сразу двух лап.

Чёрным малышам, вообще не понятно, как выжившим в пожаре и последующей давке хватило по несколько стрел, чтобы улететь в чертоги Ллос, Арахны или Хопи – нужное подчеркнуть – я в вероисповедании этих арахнидов не разбираюсь. А топтуна пришлось долго гонять по заваленной подавленными трупами площадке стрелами, а потом и самому прыгать зайчиком от просевшего ниже 30% моба. Этот не пытался обниматься, а норовил спрыгнуть с потолка или стен, по которым довольно шустро носился.

Дальнейший мой путь был похож на работу колхозника на толоке. Словно собирая картошку из борозды, я ежеминутно нагибался к очередному трупу и подбирал добычу. Ничего оригинального пауки не предлагали – стандартный набор из жвал, золота и баночки с жидкостью из железа. Редкие стычки с изрядно покоцанными монстрами не вызывал особых проблем, так как они были не в лучшей форме, и я точно знал, чего от них ожидать. Не скажу, что всегда бои проходили гладко. Мне пришлось выпить ещё 4 бутылочки «восстановления здоровья» и предпоследний антидот. Я не особо всматривался в подозрительные залежи мусора и костей, в которых вполне могла быть запрятана дополнительная часть добычи – обычное дело для инстансов – схроны, секретки, потаёнки. В случае моей победы над боссом я смогу сюда вернуться и тщательно обшарить все уголки пещер. В случае же поражения все, что у меня есть и так будет утеряно навсегда, так что тащить возможный дополнительный груз не хотелось.

Тем временем коридор заметно расширился, стал больше походить на дикие пещеры со сталактитами и сталагмитами, капающей с потолка капель воды и другими аналогичными атрибутами. Пауки стали попадаться более серьёзные и абсолютно здоровые – влажные стены и постоянная капель со сталактитов не способствовали бурному распространению огня. Сражаться с 18-20 уровневыми мобами стало совсем не просто. Я как мог, старался избежать стычек, аккуратно пробираясь мимо пауков скрываясь в настоящем лесу сталагмитов. Судя по всему, мне удалось подобраться вплотную к логову босса, и я внимательно всматривался в каждый новый зал с надеждой увидеть островок передышки с переходом в гости к главной бьяки этого района!

Призрачную пелену островка я заметил чуть ли не ползком вползая в очередной зал карстовой пещеры. В ней уже ничто не напоминало об оставленных за спиной рукотворных шахтах. А ползал на брюхе я от того, что уровни и количество охранников главенствующей самки было до неприличия высокими! Порой, пройти такую охрану было даже сложнее чем самого охраняемого, так что я старался прошмыгнуть незамеченным. Иногда приходилось подолгу лежать в ледяной воде под «природным плащом» пока стражи не отойдут подальше.

Последние метры до островка пришлось прорываться с боем – два огромных пепельных паука 21 уровня ни на секунду не хотели отлучаться со своего поста. Итогом скоротечного боя стала ещё одна выпитая бутылочка здоровья и фингал под глазом. Не везёт моей моське в последнее время ни в игре, ни в реальном мире. Вот последний удар по фейсу и отбросил меня за пелену островка передышки.

Фуф! Умотали сивку крутые горки! Я был вымотан, побит, покрыт коркой грязи и копоты. Но ведь дошёл, добежал, дополз и даже долетел! С одной стороны островка ярились серые стражи, а вот с другой была огромная пещера, где и должна была обитать агатовая королева! За

пеленой разглядеть что-либо не получалось – все как будто расплывалось в мыльных разводах преграды.

Вдруг какой-то паучок  
Кубик наш в уголок  
Поволок -  
Хочет бедный от нас скрыть,  
И Витара погубить!

## Глава 7

Вдруг откуда-то летит  
Маленький Витарик,  
И в руке его горит  
Маленький фонарик.

Фонарика у меня в руках не было, но лук я сжимал до боли в пальцах! Полчаса я отдыхал, ещё полчаса рассматривал добычу и подготавливался к бою с боссом. Интересно узнать, что я уже успел добыть? А?

2100 золотых, 157 жвал, и не спрашивайте, почему не чётное число – сам не пойму, 119 пузырьков с вытяжкой – хорошо ещё, что они очень мало весили и занимали всего один слот в инвентаре – игровая условность, иначе бы я и подняться не смог с таким количеством паучьих требухов. Подготовка заняла немного времени и заключалась она в основном в развешивании баночек по петелькам и лайфхак, шанс срабатывании, которого я бы оценил, как 50 на 50. Три из четырёх оставшихся у меня фиала со «Слезой дракона» я прикрутил к наконечникам стрел. Мало ли какие там расстояния будут, а метатель из меня так себе, так что доставить горючую жидкость до нужного места с помощью лука будет и проще и точнее. По крайней мере, я так надеялся. Пять петелек на поясе заняли «Лечилки», а на куртке расположились два антидота и последняя бутылка со «Слезой». Откладывать неизбежное больше смысла не было, и я ступил в зал к боссу!

**Поздравляем! Вы сумели добраться до логова Агатовой королевы! Преодолев весь путь сквозь сотни пауков и даже грозную стражу, вам остаётся один решающий бой! Лишь одолев главного монстра подземелья, вы получите достойную награду и славу!**

Яйца, яйца ещё яйца! Десятки, сотни паучьих яиц гроздьями располагались между сталагмитами, у стен и даже на самих стенах. Похожи они были на груды капустных кочанов, которые какой-то шутник обмотал нитками. Сказать, что всё было в паутине – ничего не сказать! Редкие просветы камня сиротливо проглядывали сквозь сплошное белоснежное покрывало. Пожалуй, не стоит спешить кидаться тут зажигательной смесью – если это все разом загорится, то тут откроется настоящий филиал ада и выжить в этом пекле мне вряд ли удастся! Это плохо! Я-то надеялся хотя бы слегка поджарить хитрую паучиху.

А, кстати, где сама хозяйка? Круглая пещера метров 60-70 в диаметре была пуста, если не считать не вылупившихся из кладок новорождённых. Пройдя всю пещеру по кругу, я в недоумении остановился входа, откуда я только что пришёл. Ну, я так не играю! Ломился я сюда, сквозь толпы вражин расталкивая их богатырским плечом, преодолевая боль, лишения и невзгоды, а главная проказница детсада от меня прячется! Раз, два, три, четыре, пять – я иду тебя искать!

Меня спасла нелепая случайность и моя природная косолапость. Случайно раздавив одно из яиц, я поскользнулся на вязкой прозрачной слизи, брызнувшей из него, и кубарем полетел вперёд носом в целую гроздь кладки, а в то место где я только что стоял, вонзилось огромное жало рухнувшей с потолка паучихи! Глубокого бордового цвета с белыми прожилками, глянцевого брюхо двухметровой королевы крепилось к чёрному тельцу с такими же чёрными, блестящими лапами. Жемчужные фиолетовые глаза на аккуратной голове и длинными хелицерами, поджатыми под головой. Агатовая паучиха была красива! Вот никогда не думал, что когда-нибудь смогу так сказать о пауке, но лоск и изящество просто сочилось из этого опас-

ного насекомого. Замешкавшись несколько секунд на выдёргивание из камня полуметрового жала (это какая сила должна быть, чтобы так воткнуться в скалу!) красавица ринулась на меня, барахтающегося в слизи и ошмётках яичной кладки. Длинная лапа с острыми шипами по внутренней стороне наподобие пилы, степом просвистела над моей головой, срезав по пути сталагмит толщиной с детскую руку! Меня бы располовинило ещё проще! Такой панцирь мне не пробить никаким макаром!

Шипящая закипевшим чайником королева наступала, снося мелкие каменные сосульки и выкрашивая целые кратеры в полу своими лапами. А я скользил на заднице спиной вперёд, отпихиваясь от всего, во что только мог упереться всеми своими конечностями. Вот смешно будет улететь к деревенскому камню возрождения с протёртой до дыр пятой точкой. Спас меня от позорной смерти очередной сталагмит, оказавшийся достаточно прочным, чтобы не поддаться на молодецкий удар хитиновой пилы.

Вскочив на ноги, я ломанулся в самую гущу спасительных каменных сосуллек, не забыв заодно притормозить разбушевавшуюся царственную красавицу «охотничьим выстрелом». Только теперь я сумел разглядеть имя и уровень босса:

**Агатовая королева**  
**(Элитное существо)**  
**21 уровень**

Вот вроде бы и не высокий уровень, но примечание об элитности и собственное имя делало её очень опасным соперником!

Раздавленное очередное яйцо натолкнуло на мысль, и как бывает в моменты смертельной опасности, обдумывать её я не стал, а просто сделал! Нырнув с головой в самое большое скопление яиц, я метнул в приближающуюся паучиху склянку со «слезой». Попал, не попал – не знаю. Я старался докопаться до самого каменного пола, продираясь сквозь слизь.

Что происходило вне кладки, я не видел, но яростный вой королевы и закипающая жижа надо мной подсказывали, что там явно прикольное фаершоу! Наслаждаться вечеринкой не тянуло – мне бы не захлебнуться вонючей жижей, и ещё было бы приятно не свариться в ней же!

**Внимание! Вы задержали дыхание. Доступное вам время: 1 минута 15 секунд, по истечению этого времени будут расходоваться пункты жизни по 1 каждые 3 секунды.**

**Внимание! Вы находитесь в среде с критически высокой температурой! Вы теряете по 1 пункту жизни каждые 10 секунд. Покиньте опасную территорию!**

Ага! А снаружи меня ждёт хрустящая корочка и бьющаяся в истерике красавица, которая явно будет рада моему появлению!

Воспользовавшись такой неудобной передышкой, я залез в свой рюкзак и набрал полные руки баночек с «лечилками». 110 пунктов моей жизни спустя минуту пребывания в закипающем бульоне, бодро поползли вниз. И когда они достигали отметки в 60, я на ощупь пихал пузырёк в рот и глотал малиновую жидкость – хоть что-то в этой ситуации позитивное – вкусно!

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.