

18+

LitRPG

ИДУЩИЙ В ТЕНИ

МАРК АМВРЕЛИЙ

1



Идущий в тени

Марк Амврелий
Идущий в тени

«Автор»

2019

Марк Амврелий

Идущий в тени / Марк Амврелий — «Автор», 2019 — (Идущий в тени)

Каждый из нас хоть раз в жизни хотел стать лучшим в чём-то и неважно - игре или жизни, и мне такой шанс представился в игре, вот только теперь игра — это для меня жизнь. Возможно, вы скажете: что может быть лучше, чем жить в игре? В чём-то я с вами соглашусь, это невероятные ощущения, вот только не всё так радужно, здесь много тех, кому не живётся спокойно, а если ещё и у тебя шило в одном месте...

© Марк Амврелий, 2019

© Автор, 2019

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	14
Глава 3	19
Глава 4	23
Глава 5	28
Конец ознакомительного фрагмента.	31

Марк Амврелий

Идущий в тени

Глава 1

– Вас приветствует Мир! – произнёс прекрасный, глубокий женский голос.

Это было первое, что я услышал, когда очнулся, при этом находился я в космосе, во всяком случае, именно так я себе его представлял: окружающая чернота, которая казалась объёмной, далёкие перемигивающиеся звёзды, россыпь светящихся газовых облаков – это завораживающее зрелище, но продлилось оно совсем не долго. Мир вокруг меня завертелся, и я оказался в комнатке. Небольшая, площадью метра три на два, но светлая. Большое окно, белый потолок, по всей видимости, белёный, бревенчатые стены и деревянный пол, на удивление, гладкий. Из мебели были добротные стулья и стол. На одном из этих стульев сидел человек, которому навскидку лет тридцать, неплохо сложенный брюнет, прямой взгляд, гордый профиль, взглянешь, как с обложки журнала. Не успел я прийти в себя от удивления, как мужчина начал диалог.

– Добрый день, Марк Викторович, вы, наверное, чувствуете себя не в своей тарелке. Позвольте я всё объясню. Зовут меня Никифор Иванович Громов. Я представитель компании «Мир». Как вы себя чувствуете?

Чувствовал я себя неплохо, вот только обстоятельства несколько странные: сначала приветствие, которое появляется при запуске самой современной игры с полным погружением, потом калейдоскоп из звездочек. Вопросов накопилась куча, и, видимо, сейчас будут ответы. Ну, коли с нами хорошо общаются, почему бы не поддержать беседу?

– Должен признаться, чувствую себя неплохо, но имеются вопросы, и, наверное, первейший из них: как я здесь очутился?

– Упреждая ответ на ваш вопрос, спрошу, какие последние воспоминания у вас остались?

Из последних воспоминаний только то, что я вышел в магазин набрать продуктов, дальше уже темнота. Что, собственно, я и изложил Никифору Ивановичу

Его версия была несколько дополнена: оказывается, пока переходил дорогу у проспекта Ленина, умудрился спасти девушку, на которую неслась машина. Спаси-то я её спас, но машина влетела в меня, и в итоге оказался в коме. Родители сей юной невнимательной особы были достаточно богаты, чтобы отблагодарить таким оригинальным способом – приобретением полной медицинской капсулы и подключением меня к Миру. Моей активности мозга было достаточно, противопоказаний никаких к подключению не было. Более того, были показания, так как часть мозга была повреждена, и для её восстановления требовалась постоянная работа окружающих участков. Поэтому, пока тело восстанавливается, мозг находится в игре. Закончил он свой рассказ небольшим, но весьма значимым заявлением.

– Должны предупредить, что повреждены участки в височной доле. Ряд эмоций может быть подавлен. К тому же, придётся временно купировать часть воспоминаний о прошлом, чтобы сохранить вашу психику. Например – воспоминания о близких. Видите-ли, вы просто не сможете объективно воспринимать окружающее, зная, что должны их любить, но не чувствовать этого чувства. Это временно, по мере восстановления синапсов, будут постепенно возвращаться память и чувства. К сожалению, это обязательная процедура и если вы согласитесь на погружение в МИР, то придётся согласиться на её проведение. В противном случае – вас погрузят в медицинскую кому.

– Как долго мне придётся провести в коме?

– Мы не можем сказать точно, очень много индивидуальных вводных, которые затрудняют прогнозирование. Но это может быть, как год, так и десятилетие. Процесс восстановления повреждений мозга действительно очень сложен и долг.

Он печально вздохнул, всем своим видом показывая, что сожалеет, но что-то изменить не в его силах. Я же тоскливо взглянул за окно. Небольшая лужайка, яркое солнце. Да, они не настоящие, но такие реальные, что и не отличишь. И у меня выбор, жить в этом, таком живом мире, пусть и отличающемся от привычного, но отличающегося, лично для меня, в положительную сторону, ведь он наполнен волшебством, которого так не хватает в жизни. Либо годы темноты, бездействия, по сути смерти, с той лишь разницей, что тело дышит и возможно, когда-нибудь, ты встанешь и будешь функционировать. И это может-быть тоже имеет значение, пусть о нём и не говорится прямо, но буквально кожей чувствую, что присутствует.

– А как родные?

– Пообщаться у вас, само собой, не получится. Но они будут осведомлены о вашем здоровье. Как появится возможность, я имею в виду разрешение врачей – мы устроим вам встречу.

– Я согласен.

Никифор Иванович посидел немного молча, давая мне возможность передумать, но видя, что сомнений у меня нет, достал из-под стола папку с бумагами и пододвинул ко мне.

– Позвольте вас ознакомить с договором компании. Как ознакомитесь, подпишите – пройдите создание персонажа.

Вручив мне толстую папку с кучей слов типа "пользователь", "поставщик услуг" и "обязывается", он откланялся. Предупредив, что после прочтения и подписания договора начнется сама игра.

Как только был подписан договор, меня вернули в космос, где всё тот же прекрасный голос продолжил, как ни в чём не бывало:

– Выберите расу...

В списке была целая куча рас, начиная от привычных нам эльфов и людей и заканчивая хогоблинами и фэйри. Особенно порадовали хогоблины -низенькие, скрюченные и абсолютно пушистые. Я минут пять угорал над их изображением, думаю, девчонкам бы понравилось, если бы с ними не случился сердечный приступ от умиления в первые мгновения.

Это всё, конечно, хорошо, но я предпочитаю быть человеком. Раз уж мне придётся, здесь жить, то предпочту жить в аналоге своего тела. Да и если брать игровую составляющую... Человек – единственная раса, которая может быть в какой-то степени универсалом. Это единственная раса, с которой можно выбрать класс развития после входа в игру, пусть и без последующих бонусов. Остальные будут иметь преимущество над расой людей в каком-то определённом плане, например, лучше эльфа найти лучников невозможно, хотя бы по той причине, что на каждом уровне у них бонус "+1" к ловкости, и идет ускоренная прокачка стези луков. Среди дроу распространена стезя скрыта, хотя они и неплохие лучники. Гномы -одни из лучших танков, а те самые милашки хогоблины -петоводы, сродни друидам.

– Выбрана раса «человек», подстройте аватар.

Тут проще: оставил свое изображение, разве что сделал чуть более подтянутым и изменил причёску. Нечего ходить лохундрой, тем более, это надолго. Большинство мужиков хоть и пофигисты в отношении внешнего вида, но и нам, порой, хочется выглядеть презентабельно. Да и к делу стоит подходить обстоятельно, просчитывая долгосрочные вещи наперед.

–Аватар закреплен, приятной игры.

Вокруг белая муть портала, и вот я уже стою на полянке, окружённой огромными, раскидистыми дубами, а в даль уходит тропинка.

Должен признать, я застыл. Ощущения неопишуемые. Если коротко – сказка. Небо настолько глубокой синевы, что начинает кружиться голова, воздух наполнен медовым ароматом цветущих цветов. Вокруг щебечут птички, создавая своими голосами песнь восхваления

природы. На полянке, чуть изменив из-за моего появления траектории своего полёта, от цветка к цветку порхают бабочки и пчелы. Всё было настолько реальным, что вопроса веры даже не стояло. Сорвав с земли травинку, вдохнул привычный с детства аромат свежей травы, на пальцах же показались капли сока.

Из этого состояния восхищения меня вывел толчок в спину и бурчание, мол встали тут всякие. Мимо меня проскочил парень в одних подштанниках и скорым ходом унёсся по тропинке. Видимо, и мне пора. Эту мысль подтвердило сообщение, выскочившее на периферии зрения:

«Представиться старосте поселка Малая дубрава: награда – опыт 10 единиц. Принять: да/нет»

Естественно, жмём "да". Но перед тем, как прийти к старосте, надо разобраться немного с управлением. Что мы имеем в углу: блёклая карта, подстроим прозрачность, видно на ней пока мало, но мы погуляем и всё просветим. Амуниция -обычные холщовые штаны и кафтан, ноги босы, бонусов, естественно, никаких. Через плечо сумка, в ней лежит краюшка хлеба и чашка, ну уже что-то. Дальше идут характеристики:

Уровень – 1

Жизнь 100/100

Энергия 100/100

Сила – 5

Ловкость – 5

Интеллект – 5

Мудрость – 5

Телосложение – 5

Свободные очки характеристик: 10

Сила – сила удара и переносимый вес, количество энергии, скорость восстановления энергии.

Ловкость – скорость передвижения, шанс нанести критический удар, шанс уклониться.

Интеллект – скорость произнесения заклинаний, сила заклинаний.

Мудрость – количество маны, скорость её восстановления.

Телосложение – количество ХР, скорость восстановления ХР, игнорирование боли.

Резисты:

Холод – 5%

Жар – 5%

Кислота – 0%

Яд – 0%

Характеристики весьма посредственны, но это и не удивительно, на первом-то уровне, свободные очки решил пока не распределять, ещё неизвестно, что будет мне нужнее.

С характеристиками-то разобрался, но пора и в путь отправляться. До деревни решил пробежаться, благо, бежать недалеко. Маршрут, что стал подсвечиваться на карте, пролегал всё по той же тропинке, что предстала моему взору при появлении в этом МИРе. Добежав до высоких ворот, что виднелись среди частокола, увидел выскочившее сообщение:

«Ловкость +1».

Оказывается, характеристики можно поднять, занимаясь упражнениями. Учтём. Деревенька оказалась и вправду небольшой. Огорожена частоколом, домишки пусть не большие, но ладный, рубленые из некогда величавых сосен, что в округе наличествуют в достатке. Стоят домики в рядок, как по линейке, сразу видно – хозяева любят свою деревню и поддерживают порядок в ней даже в мелочах. В конце деревни стоит добротный домик в два этажа, судя по отметке на карте, это и есть мой пункт назначения. Старостой оказался крепкий мужичок, лет за пятьдесят, с густой, серебристой от седины бородой.

– Добрый день – Вежливость – наше всё. – Я новенький и хотел бы узнать, могу ли где-нибудь остановиться и подзаработать.

– Приветствую. Постоялых дворов у нас нету, да и не примет никто чужака в дом за просто так, а судя по твоей одежке, у тебя за душой ничего нет. Так что выполни пару моих поручений, а я тебе, так и быть, выделю комнатку на ночь. Тебя как звать-то?

Говорил он спокойно, размеренно, как и подобает старшему в поселении. В прочем, от размышлений о голосе старосты и его манере речи, меня отвлекло тут же выскочившее сообщение:

«Назовитесь старосте, учтите, по этому имени вас будут именовать в дальнейшем, смена имени невозможна»

Рядом окошечко для ввода имени. И тут я подвис, вот это засада. Имя с ходу как-то не придумывается, пробую ввести своё, после чего последовал ожидаемый ответ, что имя занято. Вот кто знал, что имя надо заранее придумать? Хоть бы предупредили, я бы в окружении бабочек, что на полянке порхают, пару суток провёл, придумал бы что-то этакое, так нет же. А староста, не будь дурак, уже тормозит.

– Малец, что завис-то? Имя забыл или потянуло в философские дебри о смысле жизни?

Философские дебри... Если бы, одни миражи от всех идей витают где-то далеко. Хм... А ведь не так уж дурно звучит. Вновь открываю окошко ввода имени, пробую.

«Мираж».

«Вы уверены, что хотите наречься «Мираж»? Смена имени будет невозможна. Да/Нет».

Есть! Имя свободно! В том, что я уверен, что хочу именно так назваться, поклясться я не мог. Но в голову ничего иного не шло, да и в целом, не плохое ведь имя.

«Да»

«Имя выбрано – Мираж»

– Извините, я и вправду задумался, зовите Мираж.

«Выполнено задание -представиться старосте. Награда – 10 опыта»

Эх, с почином меня, первая десяточка есть. Ещё немного и буду топами глотки рвать... Наверное...

– Что ж, Мираж, приятно познакомится, я Ануфрий Осипович. Для начала накопи дровишек, они на заднем дворе лежат, как раз к обеду управишься. А там поедим и придумаем тебе следующее задание.

«Доступно новое задание – Колка дров. Награда – 100 опыта, обед, репутация со старостой Малая дубрава + 5. Принять: Да/Нет»

Ого, а тут задание повкусней, целый уровень, да еще и обед, но самое главное в моём представлении, это репутация. Ведь если есть достаточно прокачанная репутация, то откроются и более приятные задания, и за обычные награда будет побольше. Да даже простое общение выйдет на новый уровень, здесь ведь как-никак жить мне, а это, считай соседи, с которыми надо дружить, а не конфликтовать, чтобы в один прекрасный момент не увидеть у себя на двери корявую надпись из трёх букв и неприятный подарок на коврике. Поэтому, не раздумывая, жму «да».

Прошел за дом, просторненько так. Скошенная недавно трава лежала небольшим стогом в углу участка, хозяйственные постройки аккуратные, крепкие и явно рабочие, а не для красоты. В целом – деревенская идиллия, но сколько же тут дров! Тут куча, нет, не так! КУЧА! При этом поленья здоровенные и сучковатые. Было видно, что до этого кто-то уже пытался заняться этой задачей, но не осилил – расколота пара чурбаков, в одном, почти до обуха забит топор.

Староста посмотрел на моё ошарашенное лицо, посмеялся в бороду и ушёл, я же остался чесать свою башку.

Работки тут немерено, но где наша не пропадала? Правильно, нигде, наша дома сидела. Для начала взял полешко и начал выбивать топор. Спустя пятнадцать минут, многократного повторения волшебного заклинания «бляха-муха», вытащил. Пот льется ручьем, энергия просела до единицы, но вытащил! Чутка отсидевшись и восстановив энергию, стал рубить дрова. Для начала выбрал те, что без сучков и поменьше, и то ухайдакался на них так, что руки дрожали, зато порадовали две единички к силе.

Обратил внимание на то, что сидя или лежа энергия восстанавливается быстрее, чем стоя. Причем если остается энергии меньше двадцати процентов, то восстановление замедляется. Поэтому выбрал новую тактику: сгоняю энергию до тридцати процентов, жду восстановления и продолжаю. К моменту отработки стратегии закончились простые полешки, и пришлось приниматься за крупные, но, как бы я ни старался, расколоть их не мог, в попытках разрубить дважды просаживал энергию и восстанавливал. Наконец меня озарила идея, и я решил сменить стратегию. Взял маленькую полешку, разрубил, делая из нее несколько клиньев, топором создал в большой чурке трещину и начал методично обухом забивать клинья. И, о чудо! Дело пошло! Стоило только расколоться первой чурке, как система расщедрилась на оповещение:

«Мудрость + 2. Многие задачи требуют нестандартных решений. Пытливый ум, смелка, это те качества, что способны сдвинуть горы даже тогда, когда на это не хватает силы».

Прочитав сообщение, весьма и весьма обрадовался. Нестандартный подход здесь тоже в цене, при чём оценивается весьма ощутимыми циферками. Каждый такой бонус меня усиливает, а так как я тут надолго, мне это жизненно необходимо. Так что нечего отлынивать, топор в руки и за работу.

По намеченной ранее технике стал колоть дрова. С теми же передышками, правда, стали они заметно реже, все-таки и сила, и выносливость подросли. Спустя несколько часов монотонной работы, когда уже весь был в царапинах от летящих щепок, грязный, потный, дело стало подходить к концу, на дворе заметно выросла кучка дров. Вот раскалывается последняя чурка, и я с радостной ухмылкой жду оповещения о награде.

Постоял минуту – нет оповещения. Стер радостную ухмылку – нет оповещения. Обошел кучу вокруг, три раза прыгнул, сказал: «Кар!» – нет оповещения! Старосты тоже нигде не видать. Дом заперт, вернулся во двор. Сел на свою злосчастную кучу (если что, я про дрова) и стал думать. Под желудком заметно сосёт, но куда идти, знать не знаю, ведать не ведаю. Поэтому, посоветовавшись с тараканами, решил: съедаю краюху хлеба и уношу дрова в поленницу, благо, тут недалеко. К вечеру хозяин по любому должен прийти и вручить награду. А так и дело доделаю до логического завершения и ожидание скрашу.

Дровишки складывал так, как в детстве учил батя: с боков поленницы построил колодец, положив дрова крест-накрест, а между ними уже забил всё обычным рядом. После того, как убрал всё, нашёл грабли и стал сгребать щепу. Пока колот, щепок было много, разлетелись чуть ли не по всему двору и теперь мозолили глаз, выглядывая занозами и ровно подстриженного газона. За этим занятием меня и застал Староста. Выглядел он неважно, взлохмаченный, понурый, словно за день постарел лет на пятнадцать. Увидев меня за этой работой, он несколько удивленно на меня посмотрел, словно вообще не понимая, что я тут делаю, немного подумал и махнул рукой, мол, пошли в дом. Система тут же отреагировала.

«Выполнено задание -Колка дров. Награда -100 опыта, обед, + 5 репутации со старостой деревни Малая дубрава».

«Получен второй уровень! Доступно 5 очков свободных характеристик».

Пройдя в дом к старосте, прошел за ним в гостиную, Там, он усадил меня за стол, который и накрыл нехитрой деревенской снедью из отварной картошки, что была щедро сдобрена маслом и укропом. Небольшая салатница с салатом из свежих овощей, что были заправлены густой деревенской сметаной и толстый ломать свежего ржаного хлеба. Как напиток он мне

предложил что-то типа морса. Сам же сел напротив и, смотря, как я уплетаю еду за обе щеки, налил себе тот же напиток, сделал пару глотков и заговорил:

– Извини за то, что не пришел к обеду, у нас в поселке пропала девочка. Подобную промашку я компенсирую чем-нибудь попозже на твой выбор.

На этих словах я даже поперхнулся.

– То есть пропала девочка? Как пропала?

– А вот этого как раз никто не знает, ушла в сторону леса и не вернулась.

– Так надо же искать!

У старосты зло вспыхнули глаза

– Ты, что ли, искать будешь? Со своим-то вторым уровнем, вся деревня уже день ищет, с ног сбилась. Я по-твоему где был? Пиво пил на завалинке? А у наших жителей уровни от двадцатого. По темноте в лес ходить, даже для нас – верная смерть, поэтому, раз до этого не нашли, то уже и не найдут. Завтра уже пойдём искать тело...

На этих словах он как-то резко поник, словно из него выпустили воздух. От такого напора я, если честно, несколько опешил, единственное, на что меняхватило, это спросить, могу ли я взять со двора топор.

Получив от старосты взмах рукой, по типу, делай, что хочешь, я забрал остатки картошки и хлеба, налил во флягу морса вместо воды и пошел за топором. Схватив орудие, я побрёл по деревне; что делать, я не представлял, но вот так просто отступаться тоже не хотел. Да какое там хотел? Просто не мог. Зайдя в перелесок, что за деревней, выбрал сухую берёзку. Погнул – вроде крепкая, просто так не ломается, а значит и для моих целей сойдёт. Срубив её, затесал на манер кола, очистил от веточек и коры. Ухмыльнулся – живём, вот уже и копьё раздобыл. Пусть не большая, но победа!

В лесу, мало того, что наступили сумерки, так здесь, под деревьями, вообще темень. Причём, пока шёл по дубраве, было ещё более-менее, но вот дальше, когда начали попадаться ели, вообще не было видно ни зги. Куда идти? Куда наступить? И если с первым, по сути, всё равно, так как нет какого-то верного направления в подобных поисках, то вот второе проблема. Увязнешь в трясине и поминай как звали.

Обстановочка вокруг реально жутковатая: Деревья в лунном свете кажутся какими-то нереальными монстрами, отбрасывая чудаковатые и страшные тени в лунном свете. Кричат филины, вокруг шорохи от живущего ночной жизнью зверья. Рычит какой-то хищник, где-то вдалеке слышен тихий плач. Стоп! Плач?!

Стараясь ориентироваться по звуку, и не напороться глазом на ветку, пошёл в ту сторону, откуда я его слышал. Ориентироваться в лесу, наполненному всевозможными звуками, было крайне непросто, но у меня получилось дойти до источника плача. Под старой ёлкой сидела девочка и плакала, идти она не могла, так как её нога попала в кротовую нору, а сил выбраться у нее не хватало.

Увидев меня, она завизжала, да так громко, что я на несколько секунд оглох, а как пришёл в себя, понял, что замер от крика весь лес, и только волк завыл где-то вдалеке. По спине пробежали липкие и холодные пальцы страха, вызывающие панику и толпы мурашек, что постарались безрезультатно превратить меня в ёжика. Девочка же, поняв, что я не зверь, а вполне себе человек, плача, стала просить ей помочь. Её просьба скинула внезапно напавшее оцепенение, и я кинулся помогать, пока не стало уже поздно.

Потихоньку освободив её ногу, попутно шепча какие-то слова утешения, взял её на руки. По весу она была как пушинка, пушинка, которую дико трясло от холода и страха. Прижав её к себе крепче, стараясь хоть немного поделиться теплом, взял обратный курс.

Ориентируясь по карте, благо она открывалась в пассивном режиме в тех местах, где я уже был, пошёл в сторону деревни. Но не успели мы пройти хоть сколь-нибудь значимое расстояние, как снова услышали волчий вой, а спустя минуту вновь, и на этот раз гораздо

ближе предыдущего. Возможно, со страху я бы и помер, или остановился, не будучи способный пошевелиться, но дрожащее в объятиях тельце малышки не позволяло дать слабину, так что я припустил так, что любой заяц бы позавидовал. Бег сложно было назвать просчитанным, лишь направление, и попытка не убиться раньше срока. Единственное, на что хватило здравого смысла, так это спрятать голову ребёнка в рубахе, чтобы не рассадить об ветки.

Страх страхом, а низкие характеристики никто не отменял, поэтому вскоре, моя выносливость была уже близка к нулю, и всё, на что я был способен, так это еле брести. И эти цифры сильно подводили нас, так как всё это время вой приближался, до деревни было всё ещё слишком далеко и единственное, что нас могло спасти – чудо.

И чудо с нами произошло. Идя мимо дуба, увидел, что корни выросли шатром так, что образовался выход и три стены. Туда-то я и забрался, спрятав тихо всхлипывающую девочку за себя. Ситуация безнадёжная, как не крути, сил нет, возможности сбежать – никакой. Подмоги так же ждать не приходилось. Всё, что оставалось, смотреть в ночь и надеяться. Прошли долгих десять минут, во время которых напряжённо всматривался в темноту, пока не увидел свою смерть, не в прямом, конечно, смысле, но два жёлтых глаза и надпись, что гласила:

«Волк: 35 уровень»

И эта надпись пусть и не прямо говорила, но весьма явственно намекала на подобный исход. Всё, что мне оставалось, это постараться прикрыть девочку спиной, надеясь, что её он не тронет и выставить копыё вперёд, которое для этого волчары вообще ничто. Мне им даже не пробить его шкуру, но и просто умереть, опустив руки – я не мог. Фортуна на этот раз была на моей стороне.

Не знаю уж, любит она смелых, или дураков, но когда волк прыгнул, при этом широко раскрыв пасть, целясь мне прямо в глотку, что из-за стартовой одежды была маняще-беззащитна, он напоролся прямо гортанью на мой кол, насадившись на него как на шампур. При этом удар был такой силы, что кол, упирившийся мне в ногу, сломал кость, а самого меня откинуло к стенке и там эти колом и зажало, чудом только не раздавил девочку, ибо она оказалась чуть в стороне. Своей тушей волк закрыл вход, и мне, даже в полном здравии, не хватило бы силы вытащить оттуда эту громаду. Тем более, после того как во время предсмертной агонии он застрял в корнях. Поэтому всё, что мне оставалось, это не взирая на боль, обнять девочку и сидеть, стараясь не выть, чтобы не испугать ребёнка. Чуть успокоившись и согревшись, она заснула, я же так и просидел всю ночь вслушиваясь в темноту, ожидая, что могут прийти собратья той твари, что сейчас готовилась стать для нас шерстяным надгробием.

Из состояния отрешённости, что меня настигло, во время моих попыток отрешиться от боли, вывели крики людей, что надрывали глотки выкрикивая раз за разом:

– Ауууу... Надяааа...

По звуку смог понять, что проходят они мимо приблизительно в сотне метров от нас. Испугавшись, что упущу свой шанс, заорал со всех сил.

– Помогите!

Малышка спящая за спиной встрепенулась и всхлипнула, как-то совсем не подумал, что криком её испугаю. И слава Богу, меня услышали. Когда они подошли, услышал удивлённые возгласы крестьян, что сводились примерно к одной фразе, что излагалась разными вариантами:

«Ни фиги себе волчара!»

В прочем, обсуждения зверя не помешало им сразу приступить к делу. Мужики вытащили животное и принялись помогать выйти мне, но я зашёлся в крике боли -травмированная нога дала о себе знать. После боя, на выплеске адреналина, боль была не такой сильной, да и понимая, что далеко не всё хорошо с ногой, старался не потревожить ногу. Сейчас же боль вернулась во стократ. Увидев это дело, они уже куда аккуратнее меня вытащили и увидели

за спиной девочку. Уже до этого ошарашенные лица односельчан приобрели благоговейное выражение, и тут же пришло сообщение системы, что всё это не просто видимость:

«Репутация с поселком Малая дубрава достигло превосходства. Теперь любые товары будут покупаться дешевле, а продаваться дороже, возможно принятие эксклюзивных заданий. Имеется возможность вернуться в начальную локацию после выхода из неё».

«Выполнено скрытое задание – «Спасение маленькой девочки». Награда – 3000 опыта. Дополнительная награда в зависимости от вашего поведения».

Приписку, насчёт дополнительной награды не понял, но ладно, пусть так.

«Достигнут 10 уровень. Весь накопленный опыт свыше 10 000 будет заморожен до выхода из локации (замороженный опыт 2350)».

Также были ещё свёрнутые сообщения, видимо, полученные после боя с волком, но решил отложить их до деревни. Боль – совсем не то, что помогает мыслить адекватно. Видя, что в ближайшее время прогулки мне не грозят, староста велел:

– Иван, Константин, срубите пару жердин и прикрутите к ним плащ, понесём нашего героя. Кирилл, возьми Осипа и отнесите тушу кожевнику, пусть от лица нашей деревни сделает из неё что-нибудь. – И уже мне: – потерпи, Мираж, донесём до деревни, а там Аглая быстро на ноги поставит, она у нас знахарка.

Крестьяне весьма споро управились с изготовлением импровизированных носилок и усадили меня на них. Сидя передвигаться у нас не вышло, поэтому пришлось лечь и любоваться бегущими по небу облаками. Конечно в те моменты, когда они проглядывали между ветвей. В деревне мы подошли к добротному домишке, находившемуся недалеко от дома старосты, спасённая девочка сорвалась с рук нёсшего её мужчины и с криками:

–Мама! Мамочка

Кинулась на шею вышедшей женщине. На выпавший из рук женщины и разбившийся кувшин с молоком, никто внимания не обратил. Женщина же обняла девочку столь крепко, что у неё побелели пальцы и шептала, шептала какие-то нежные слова. Староста, что украдкой вытер слезу, решил их ненадолго прервать.

– Аглая, помоги Миражу. Волк, что гнался за твоей дочкой, ему прилично поломал ногу, и теперь идти парню без твоей помощи не светит.

Аглая, а это оказалась именно она, встрепелась и перевела взгляд на нас. Сфокусировавшись на мне, осмотрела ногу и тут же развела кипучую деятельность. С помощью Ивана отвела меня в дом, дала выпить какое-то горькое лекарство от воспаления и наложила компресс. После лекарства и бессонной ночи, я забылся в спокойном сне.

Проснулся уже после во второй половине дня. Заметив, что я проснулся, мне тут же дали выпить ещё лекарств и стали кормить обедом. Пока я ел наваристые щи, что у хозяйки удалось на славу. В процессе она меня и посвятила в то, что, зелья, способные быстро поставить на ноги, делают только хорошие алхимики, которые сидят в городах. Там же и маги жизни, способные исцелить за мгновение. А в деревнях, в лучшем случае, вот такие, как она -знахарки, способные понимать травы и с помощью них лечить, делая мази и отвары.

Пролежал я у Аглаи целый день. За всё это время она отходила лишь пару раз и не на долго, когда дочка звала, да приготовить ужин. Она же, не давая мне скучать, успела многое рассказать, например, то, что муж её раньше служил в столице и сейчас находится там, но скоро прибудет. Что доченька её, Наденька, знатная шалунья, но все её очень любят за доброту. Когда же она оставила меня одного, я прочитал сообщения, что пришли после битвы с волком.

«Вы убили матерого волка 35 уровня. Награда – 9390 опыта»

«Вы убили противника на 10 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф. Награда – сила +5. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 20 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф 2. Награда – сила +10. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

«Вы убили противника на 30 уровней выше вас. Получено достижение Давид и Голиаф. Награда – сила +20. Награда за достижение может быть заморожена. Заморозить? да/нет»

Везде жму «да», учитывая, что поначалу она неплохо прокачивается тренировками и обычной работой, надо ждать. В итоге у меня в заглавнике 35 силы.

Неплохо мне привалило силы, хоть становись воином. А также подталкивает к изучению других возможных достижений и получению плюшек за них. Были системки о прибавке ловкости «+3» и телосложения «+8», ловкость за пробежку по лесу, а телосложение прокачалось претерпленной болью от сломанной ноги.

Ближе к вечеру Аглая меня навестила, да вместе с Наденькой, они принесли лекарство и пирожки, которые засмущавшаяся девочка мне вручила, и велели после того, как поем, спать, обещав, что завтра буду, как огурчик.

На следующий день действительно чувствовал себя прекрасно, при том готов был сожрать хоть быка. Хозяйка, увидев моё пробуждение, мило улыбнулась и отправила завтракать, передав наказ от пришедшего ночью мужа: никуда меня не отпускать и дожидаться, пока он проснется. Против я ничего не имел, всё равно конкретных планов не имел, да и завтрак был хоть и простым, но очень вкусным.

Приблизительно через час пришел муж Аглаи и, выгнав женщин, начал разговор:

– Мне передали, что ты сделал для моей дочери, пойми меня правильно. Дочь – это всё, что у нас есть, и других детей быть не может. Поэтому, чтобы было по справедливости, я должен дать тебе выбор. Какую награду ты хочешь за спасение?

«Доступна вторая часть награды за скрытый квест «Спасение маленькой девочки». Внимание! Награда зависит от вашего ответа».

Я присмотрелся к мужчине, на вид лет сорок, на висках седина, глаза цвета стали и такой же взгляд – острый и холодный. Играть с ним в гляделки бесполезно, я проиграю ещё до начала. Одет в простую свободную рубаху, что не скрывала его крепкого телосложения и пару шрамов, что выглядывали из распахнутого ворота.

Немного подумав, я начал:

– Извините, не знаю, как вас зовут.

– Сергей.

– Так вот, уважаемый Сергей, я спасал вашу дочь не ради награды, но и не глупец, чтобы отказываться. Поэтому прошу вас определить ту награду, которую посчитаете возможной. Я приму любую и слова вам плохого не скажу.

– Что ж, пусть будет по-твоему. Я тебя научу тому, что сам знаю, но для начала займёмся твоими параметрами, а то дохлый, что плевком перешибёшь.

Характеристики на конец 1 главы:

Уровень – 10 (10 000/10 000) (2500 замороженного опыта)

Жизнь 900/900

Энергия 150/150

Сила – 10 + (35 замороженных очков)

Ловкость – 8

Интеллект – 5

Мудрость – 7

Телосложение – 13

Свободные очки характеристик: 60.

Глава 2

Подобная постановка вопроса мне очень понравилась, хоть и предположил, что будет тяжело. И предположения тут же воплотились в жизнь.

Для начала Сергей отправил меня в пробежку вокруг деревни. Бегать было тяжело, энергия просаживалась просто моментально. Для ее быстрее восстановления Сергей велел пить воду в начале дня, а после обеда давал крынку молока, и я бегал, уже заливаясь молоком, как топливом, благо оно быстрее восстанавливало энергию.

Забавно было смотреть на лица других игроков – эти непонимающие вытянутые лица, чуть ли не кричащие вопрос: на фига этот debil носится, как угорелый, причем без какого-либо дела? Но махнули рукой – пошли колотить кроликов первого уровня, дабы побыстрее поднять уровень и свалить из скучной начальной локи.

Приблизительно в четыре часа дня, когда молоко начинало течь из ушей, у меня прибавилось пять единиц выносливости, Сергей сменил моё упражнение. Теперь я бежал лёгкой трусцой круг так, чтобы энергия сильно не проседала, и шел на огород колоть дрова для развития ударной техники и плечевого пояса мышц. Как только энергия просаживалась до нуля, отдыхал в тени. По восстановлению снова пробежка, дрова, отдых... пробежка, дрова, отдых.

К концу дня я был выжат, как лимон, но получил еще две ловкости и пять силы. Наскоро перекусив, за усталостью даже не почувствовав вкуса еды, завалился спать.

Утро следующего дня началось для меня в четыре утра, когда на земле царствовал полумрак. На мои зевки Сергей ехидно улыбнулся и повёл меня к речке. В ответ на мой недоуменный взгляд, получил приказ.

– Раздевайся и лезь в воду. Ты должен получить закалку к холоду, это одно из основных сопротивлений, что пригодится тебе в любом случае, даже если ты будешь обычным путником или землепашцем. Но ты ведь в воины метишь, так что тебе это жизненно необходимо. Представь только каково это просидеть в засаде на снежном перевале восемнадцать часов...

Он явно что-то вспомнил, но осёкшись, договаривать не стал, но посыл был понятен и так. В реке простоять мне пришлось полчаса, и когда система отчиталась об обморожении третьей степени, а я чувствовал, что замёрзли даже кости, меня оттуда выдернули, отёрли полотенцем и отправили на скоростную пробежку до завтрака. И хоть я готов был кричать и ругаться, но пять процентов к стойкости холоду и три единицы очков к телосложению заставляли заткнуться и работать.

На завтрак была вкуснящая яичница с беконом, а после продолжение попыток, то есть тренировок, только теперь вместо отдыха под яблоней мне вручили книгу об оружии, и я вычитывал про одноручные мечи, двуручные, шпаги, гладиусы, кинжалы, топоры, луки, копья... Их было такое количество, что голова реально кружилась. А ведь с каждым видом оружия имеется свой стиль работы. Но данное чтение тоже принесло плоды: к вечеру, помимо силы, ловкости, прибавилось три единицы мудрости и пять интеллекта.

В подобных тренировках протянулись три месяца. Безумно сложных, три месяца, где пришлось терпеть боль, зверскую усталость, что слились воедино: я нырял, прыгал, растягивался. К тому же переколол все дрова в деревне. Но что самое важное, это не было в пустую – я получал свои характеристики. Где-то в середине пути я уже хотел сдать и закинуть свободные очки характеристик, но на последних кропалях силы воли не сделал это, и сам себе благодарен, ибо тогда я потерял бы всё преимущество над равными по уровню противниками. Ведь чем выше характеристики – тем медленнее они добавляются. Да, те, кто стартовал со мной одновременно сейчас уже куда выше по уровню и по своим совокупным статам, но имея подобный задел я их споро догону и у них уже не останется достаточно весомого шанса противостоять мне. Да и куда спокойнее я себя чувствовал здесь, в безопасности, где мне не гро-

зили агры и прочая нечисть, знай себе, тренируйся и тренируйся, становись сильнее. К слову, последнее повышение силы было четыре дня назад, там сейчас красовалась красивая цифра пятьдесят, которая была ознаменована очередным оповещением:

«Ваша характеристика Сила достигла 50 уровня без вложения свободных очков характеристик, получено достижение «Силач», награда + 10 к силе, заморозить: Да/Нет»

По обретенной традиции заморозил очки характеристик.

В ловкости было сорок семь – она качалась помедленнее силы, интеллект имел – тридцать пять очков, а мудрость – тридцать семь, телосложение почти приблизилось к заветной отметке в пятьдесят очков и имела цифру – сорок девять.

После всего этого Сергей признал меня годным начать основное обучение, и начались растяжки. То, что до этого я считал растяжками, оказалось детской шалостью. К вечеру у меня болело всё тело, и чтобы как-то успокоить боль, по часу лежал в холодной солёной воде, благо резист к холоду достиг тридцати семи процентов. Позанимались растяжками на удивление не долго, десяток дней, выручила врождённая гибкость что и до этого момента была весьма неплоха. Ну и игровая условность, естественно.

Так через труд, пот и кровь тренировок, я подошел к самому ответственному моменту в своей жизни, может, и не в целой, но игровой точно, а именно – выбору оружия.

Как только мне вручили книгу по оружию, я влюбился в парные короткие вакидзаси, что пусть по сути и отличались от катан, но про себя я их именовал именно так. Да, у них нет такой пробиваемости, как у фламбера, да, у них нет такой защиты, как у пары меч и щит, да, у них нет такой скорости, как у кинжалов. Но они наносят больше урона, чем кинжалы, они гораздо легче и маневреннее двуручного оружия и у них, возможно, больше комбинаций, чем у пары меч и щит.

Поэтому выбор был совершен достаточно быстро, и на удивленный вопрос Сергея:

– Ты точно уверен, что это твоё оружие?

Я ответил твердым:

– Да!

Ответом же мне служил его милейший оскал, что оповестил меня, что мой выбор называется не иначе как: «Кабзда котёнку».

– Таких мечей у меня нет, амбидекстров-мечников вообще мало, но кое-какой опыт работы с ними у меня всё же есть, так что к ежедневным тренировкам мы добавим бой на мечах, вот только вытешем из дуба что-нибудь подобное, и не надо на меня так смотреть, для тебя же стараюсь...

– Да, сэнсэй, так точно, сэнсэй, будет сделано, сэнсэй.

– Иди, шутник, а точнее – беги, четыре круга вокруг посёлка, не успеешь до обеда – останешься без него.

Делать нечего, пришлось стартовать галопом. Мы, с Сергеем, хоть и достаточно сдружились, но во всём, что касалось моего обучения, он был непреклонен, и если сказал, что без обеда, значит, реально может оставить «потренировать», так сказать, телосложение через резь в животе.

К обеду я успел. Сегодня у нас была курочка и картофель. Вроде бы времени здесь прилично провёл, но до сих пор поражаюсь, насколько вкусно готовит Аглая. После еды мы с Сергеем пошли в дубраву и, выбрав дерево посуше, что в то же время было достаточно крепким, срубили его и отнесли к плотнику для того, чтобы он нам выточил клинки.

Что удивительно: по параметрам я давно обогнал свой десятый уровень и жителей обошел, так как у местных не качались характеристики обычным трудом, повышались исключительно уровнем.

Как только мы получили клинки, начались упражнения, развивал обе руки, синхронные действия, асинхронные, кувырки с оружием, основные стойки и выходы из них, при этом каж-

дый выход должен быть плавным и быстрым – перетекающим. В начале обучения при кувырках был забавный случай, когда я неверно согнул руку и в итоге при кувырке чуть не отрезал себе ухо, повезло тогда, что меч деревянный был, отделался гематомой.

На подобные тренировки ушел ещё месяц, я заметно окреп даже по аватару, подтянулся, стал более жилистым. С деревянными мечами я научился работать достаточно сносно, во всяком случае не бился каждый раз об меч.

Во время этих тренировок я получил ещё пять достижений первого уровня: Силач, Ловкач, Здоровяк, Интеллектуал и Мудрец, получив по пять замороженных очков в ловкость и мудрость за достижение планки в десять единиц. И два достижения второго уровня Ловкач и Мудрец за достижение планки в пятьдесят очков с наградой в десять замороженных очков.

Как бы мне не было здесь хорошо, наставал печальный этап расставания. Четыре месяца в яслях, это слишком много, и пусть народ на это внимания не обращает, так как слишком большая текучка игроков, никто дольше, чем на три – пять дней не задерживается, но в большом мире от подобных отличительных черт надо отказаться, придётся сливаться с серой массой, или начну привлекать внимание. А внимание – это всегда проблемы.

Перед уходом меня отвели к старосте, где, оставшись наедине, он произнёс искреннюю, и не очень свойственную ему речь:

– Ты очень много сделал для деревни, Мираж, спасение девочки – это не только спасение ребенка, которого мы любим, но и спасение деревни, так как её мать знахарка, и случись что с девочкой, Аглая просто бы покинула деревню. А деревня захирела бы без медицинской помощи. Поэтому прими награду по достоинству. Это то, что было сделано из того волка. Мы поговорили с Сергеем и узнали, что тебе больше всего по духу, поэтому возьми эти плащ и перчатки: всё, на что хватило шкуры.

Он протянул мне черный матовый плащ с капюшоном, Он был выполнен мехом внутрь, чтобы случись попасть под дождь – тот не промок и не превратился в неподъёмный груз. Снаружи же, кожевник смог его выделать так, что он выглядел весьма элегантно. Чёрная матовая кожа была мягкой и достаточно крепкой, чтобы если и не выдержать удар меча, то перенести все испытания похода. Крепился плащ на груди с помощью металлической бляхи, черного, матового цвета. Следом он подал такие же кожаные перчатки и предложил их надеть. Как только перчатки оказались на мне, высветилось сообщение:

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчьи перчатки: предмет масштабируемый, неуничтожимый. Легендарные перчатки, позволяющие карабкаться по стенам с расходом энергии 20 единиц в секунду. В комплекте с сапогами из сета Теневого убийцы потребляют энергию в 2 раза меньше. В комплекте сапоги, пояс, перчатки не потребляют энергию вообще. В перчатки интегрированы когти, возможно использование как оружие, когти вызываются мысленной командой, урон равен: ловкость x5. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, перчатки, наручи, наколенники, пояс.»

Ничего себе вещичка, весь в предвкушении, я накинул плащ и прочитал надпись.

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчий плащ, предмет масштабируемый, неуничтожимый. Легендарный плащ, спасающий от зноя, холода и дождя. Имеет слот для интеграции способности. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, перчатки, сапоги, наручи, наколенники, пояс.»

В нем и вправду было комфортнее находится. Единственное, что я не понял, это что означает надпись про интеграцию умения, но староста тут же разрешил мой вопрос:

– Мы собрали все внутренности волка, продали их, также все те дела, что ты переделал в виде тренировки, типа поколотых дров и перекопанных огородов, имеют награду: её мы приложили к тому, что получили с волка, и смогли оплатить обработку перчаток и плаща, а также интегрировать когти в перчатки, на плащ не хватило – это тебе предстоит сделать самому, только делай с умом. А пока советую снять, чтобы у тебя не увидели вещи до привязки, хоть в

нашей местности и мало имеющих высокий уровень и умение оценщика. Но если такой попадется – будет худо. После привязки, без дозволения хозяина, вещи оценить и прочесть характеристики нельзя.

– Спасибо за совет, обязательно так и поступлю. Подскажите: куда лучше направиться?

– Да у нас тут вблизи только один город – Альта, туда и иди.

Перед тем, как покинуть ставшую уже родной Малую дубраву, мы собрались на обед. Несмотря на то, что назвали его праздничным и стол ломился от яств, было как-то грустно. Общему настрою, казалось, не поддавалась только Наденька, что наворачивала вокруг нас круги, то и дело стаскивая со стола очередную вкусняшку. Отпотчевав, я поднялся и поблагодарив за всё семейство, отправился к выходу из локи. Вот только выйти не успел, у самого выхода меня догнал Сергей и протянул пару кинжалов:

– На, Мираж, возьми, это, конечно, не те мечи, которые ты выбрал, но ближайшее по технике боя, а то стыдно отпускать друга без оружия, и вот тебе пару золотых – это немного, но пару недель в гостинице прожить можно, ты парень не глупый, так что заработаешь.

– Спасибо, Сергей, не забывайте меня, я ещё зайду.

На прощанье обнявшись, я вышел за пленку, отделявшую локацию новичков, и, не оборачиваясь, пошёл по дороге. Пробыл всего четыре месяца, а воспринимаю как семью: видимо, так сказало отрыв от дома. Но, слава Богу, что есть возможность вернуться, так что план простой: стать крутым и прийти в гости.

С такими весёлыми мыслями я и подходил к Альту. Это оказался относительно небольшой городок, обнесённый каменной стеной; дубовые ворота, возле которых дежурят два стражника, досматривающие телеги и делающие грозный вид, мол: смотрите нам тут, чуть что – и к ногтю. Впрочем, эти чудовища двухсотого уровня и правда могли к ногтю прижать любого из тех, кого я встречал. Пройдя мимо них, я оказался на улочке, по которой могли развезти пара телег, к счастью, тут не наше средневековье, и было чисто, так что ведра с мусором на голову можно не ждать. Спросив у прохожего, как пройти в какую-нибудь средненькую таверну, отправился в названную Золотую подкову.

Золотая подкова – это деревянный домишко на два этажа, на первом большая зала, где можно поесть, а наверху спальное место, стоимость на сутки – десять серебряных, так что, внеся золотой как предоплату, я десять дней мог не переживать о ночлеге, правда, покушать стоит тоже денег, да и амуниция требуется новая... Время близилось к вечеру, поэтому, купив ужин, я вместе с ним пошел к себе в комнату, рассудив, что надо собраться с мыслями и разработать план.

Для начала все легендарки до привязки сложить в шкаф – из комнат ничего не пропадает, правда, в случае неуплаты туда невозможно будет попасть. Нужно найти мага, совершающего привязку вещей, и накопить на неё.

Второе – создать финансовый базис, найти источник дохода.

Третье – продолжить тренировки, хоть параметры и стали очень медленно подниматься: на последнюю единичку я занимался целую неделю без отвлечений на заработок, и так далее, причём под присмотром наставника, что, думаю, тоже играет роль, но пока это вообще возможно – буду повышать характеристики тренировками.

Четвертое – найти наставника по оружию.

Пятое – найти само оружие, оно тут не в ходу, значит, скорее всего придется покупать на аукционе или заказывать у кузнеца, и то, и другое – дополнительные затраты.

На данный момент я имею следующие параметры:

Уровень – 11

Жизнь 4900/4900

Энергия 206/206

Сила – 53 (50)

Ловкость – 54 (15)

Интеллект – 43 (5)

Мудрость – 50 (15)

Телосложение – 49

Свободные очки характеристик – 65

Резисты:

Холод – 37%

Жар – 7%

Кислота – 0%

Яд – 0%

Путём нехитрых вычислений получается, что у меня параметры сорок четвертого уровня, при учёте, что он не получил ни одного очка за свои труды. Тем, что я не вкладывал очки, надо не светить, пусть считают упертым, но самым обычным игроком.

И, наконец, шестое: у меня есть пять слотов для боевых умений, я туда могу засунуть все, что душе угодно, хватило бы на использование маны и энергии, причем пока не будет потребляющего ману скилла, она не высветится. В общем, стоит обдумать стратегию боя с мобами и с игроками и закреплять только нужные умения, так как сменить их потом возможно только за баснословные деньги типа одного миллиона золотых, цена нехилого такого замка.

Выбрав линию дальнейших действий, я со спокойной совестью заснул.

Глава 3

На следующий день, встав с утра, я сразу отправился в гильдию охотников, с целью узнать: какие у них имеются задания. Задания стандартные, на другие я и не рассчитывал, поэтому, взяв задания на хвосты волков, отправился в сторону магической академии. Это был здоровенный замок с толстыми стенами, над которым мерцала пелена магического щита, причём, судя по гудению, не хилого такого щита. Во всяком случае я бы не хотел попробовать его ударить. Зайдя туда, я встретил милую девчущку лет восемнадцати на вид, сидящую за стойкой. Заметив меня, она проворковала:

- Доброго дня, чего желаете, почтенный Мираж?
- Доброго дня, мне бы узнать расценки на обучение магии, а также привязки вещей.
- С этим все просто. Привязка пятьсот золотых, обучение первому заклинанию бесплатно – второму десять золотых, и каждое следующее на десять золотых дороже. Желаете изучить что-нибудь?

- Да, заклинание из школы льда, замораживающее противника.
- Пройдите в арку портала льдистого цвета и спросите магистра, вам покажут.

Я подошел к арке портала. Выглядела она так словно вытесанная из льда, по ее граням пробегали искры, а в пелене портала создавался образ падающих снежинок. Шагнув в портал, почувствовал на мгновение дезориентацию и очутился в другом крыле строения в небольшой комнатке: там меня встретила еще одна девушка, которая и указала путь к магистру. Магистром оказался невысокий худой старичок, который, узнав мое пожелание, возложил на меня руки, и в иконке умений был занят первый слот:

«Вы изучили заклинание Оковы Мороза 1 ранга. Срок каста – 2 секунды, длительность стана – 3 секунды. Расход 50 маны, время отката 1 минута».

И тут же в характеристиках, помимо здоровья и энергии, появилась синяя шкала:
«Мана – 215/215»

Поблагодарив магистра, я отправился в гильдию убийц. Только там можно было обрести заклинание скрыта. Гильдия убийц была похожа на здание охотников, а именно двухэтажное здание с достаточно узкими коридорами и окнами, смахивающими на бойницы. Подойдя к огромному орку, видимо, местному вышибале, спросил:

- Подскажите, уважаемый: как мне найти наставника?

Но орк лишь презрительно сплюнул в сторону.

- Вы, видимо, меня не слышите? Подскажите, как пройти к наставнику?

На мои слова орк опять не отреагировал, я уже хотел в третий раз задать вопрос, как орк резко передвинулся ко мне стараясь ударить лбом в лицо. Он начал замахиваться заранее, чуть подшагнул, вот только оказался на пятой точке с разбитым носом: прилетел мой прямой, спасибо Сергею и реакции. Думая уже, что теперь трындец, и придется драться, был удивлен поведением орка. Тот встал, утер нос и сказал:

- А ты неплох. Говорил мне Грым, что за вежливостью не всегда слабость – не послушал. А у тебя уровень хоть и мал, но, видимо, занимался, а не только уровни получал. Тебе какого учителя?

- Мастера скрыта.
- Пошли, провожу.

Вместе мы прошли до второго этажа, там в одной из комнат сидел хоббит и что-то зарисовывал на листке. Увидев нас, он удивленно вскинул бровь:

- Рык, с каких это пор ты людей так привечаешь, что решаешь провести их сам?
- Рык уважает сильных воинов, это сильный воин! Он искал мастера скрыта.
- Опять набросился на посетителя? Хоть кто-то тебя приструнил.

– Прошу прощения, уважаемый, – Включился я в их разговор. – Мне бы изучить умение невидимости...

– Теперь понятно, почему на тебя Рык напал: орки и гоблины вежливость ассоциируют со слабостью. Могу тебя научить, первое умение бесплатно.

– Рык просит мастера научить лучшему умению, Рык заплатит.

Видимо, от умственного напряжения у орка проснулся дар косноязычия. Но такого подарка я от него не ожидал, а стоило всего-то в нос дать. Пойти, что ли, всем встречным оркам шнобели лупить, глядишь, и до эпик умений докачусь. Но тут, как говорится, шутки шутками, а мастер минуту меня поизучал из-под бровей и сказал:

– Что ж, Рык, пусть будет по-твоему. Подходи, боец.

Он положил мне руку на плечо, и через мгновение система оповестила меня о новом умении.

«Изучено уникальное умение «Раствориться в тени» 1 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени, длительностью на 5 минут. Откат 15 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание – 20 маны в минуту».

У меня натурально отвисла челюсть. Ведь это реально плющка! Обычное заклинание инвиза на первом уровне длится всего минуту, и десятиминутный откат, еще и маны жрет пятьдесят единиц.

– Спасибо, мастер. Пойду я: дела не ждут.

Выйдя из гильдии, я двинулся в лесок, что находился недалеко от города. Пора собирать волчьи хвосты. С хвостами особых запар не было, волки всего десятого уровня, и по статам прилично мне уступали. И даже несмотря на то, что встречались они стаями по четыре – шесть штук, легко справлялся придуманным и отработанным здесь же методом:

Находя стаю на очередной поляне, разгонялся до максимальной скорости и прыгал к ним, всаживая кинжалы в глазницы двоим, потом прыжок с перекатом в сторону и повторение маневра. Алгоритм повторял до истребления стаи. В случае, если становилось тяжело – уходил в инвиз, восстанавливал силы, отдыхал и возвращался в бой. Так, уничтожая популяцию серых санитаров леса, я продвинулся достаточно далеко и, кто бы сомневался, напоролся на проблемы.

Волки в этой местности являлись обладателями пятнадцатого уровня, и мне приходилось уже несколько напрягаться, так как убивать противников выше уровнем в половину моих уровней, не всегда получалось с одного удара, иногда волки успевали отпрыгивать. Но все же убивались... Ровно до тех пор, пока я не вылетел на поляну, где отдыхали четверо волков. Начав работать по отработанной схеме, и даже имел в этом деле прогресс, но из кустов вылезло еще двенадцать особей, что пополнили ряды противников. Шестнадцать волков сила грозная, как ни крутись, а задерут. Поэтому, проскочив мимо первых волков и пробив им позвоночники, пробежал через всю поляну и в прыжке залез на дерево. Из всех волчар осталось четырнадцать, но это все еще дофига.

Осмотрел полянку: небольшая, наверное, метров двадцать в диаметре, окружена приличными такими деревьями, но, к счастью, ветки находятся достаточно низко, поэтому план действий возник мгновенно. Собираюсь в пружину и на низком старте спрыгиваю с ветки, вбивая кинжалы в бочину волкам, и, не останавливаясь, запрыгиваю на ветки дерева напротив. Минус два, итого – двенадцать. Отдышавшись и дождавшись, пока волки успокоятся, прыгаю и вырезаю еще двоих. Таким макаром я за полчаса справился. Умotalся, будь здоров. Поэтому, облутав волчьи тушки, отправился назад, стоило передохнуть.

По пути назад происшествий не случилось, а со всеми встречными волками разбирался по старой схеме. Учитывая мои новые два уровня, что добавляли уверенности и единичку к ловкости, это стало немного проще.

Зайдя в город, направился в гильдию сдавать задание, по итогам охоты у меня накопилось сто двадцать семь хвостов, столько же кусков мяса, двести тридцать один клык и восемь желчных пузырей. Я зашел в приёмную и обратился к кладовщику:

– Добрый день, я утром брал задание на двадцать волчьих хвостов и хотел бы его сдать.

– Ты решил надо мной посмеяться? Двадцать хвостов за четыре часа? На твоём уровне это невозможно.

– А если я докажу, что не только выполнил, но и перевыполнил?

– Тогда за каждый хвост, который идет свыше двадцати, я доплачиваю по золотому, но если обманул, тогда можешь сюда не приходить: заданий не получишь.

Бояться мне было нечего, поэтому я с легкой душой готов был согласиться, но на секунду задумался.

– А зубы как?

– Аналогично, но за пару. Все, что больше сорока – получит по золотому.

Служащий расплылся в самодовольной улыбке. Зря он так... Разве не понятно, что если я пришёл, сказав, что сделал и соглашаюсь на подобный договор, то я сделал? В прочем, чужая душа потёмки, деньги мне сейчас очень нужны, сам то я на мели.

– Договор?

– Договор!

Я вывалил всё своё богатство на стол и имел удовольствие наблюдать, как челюсть приемщика поскакала по полу, отбивая дробью «я разорен». Я же, желая его удивить своими величайшими познаниями в математике, продолжил:

– Итак: сто двадцать семь хвостов минус сорок, это сто семь золотых; двести тридцать один клык минус сорок, это сто девяносто один; делим на два и получаем девяносто пять золотых и пятьдесят серебряных, складываем и получаем в итоге двести два золотых и пятьдесят серебряных. Все верно?

– В-в-верно.

Заикаясь, произнес он, в противоположность челюсти глаз бедолаги с помощью нервного тика лез куда-то вверх.

– Тогда давайте мою зарплату!

Радостно улыбнулся я.

– Но у меня нету таких денег...

Последняя фраза прозвучала уже еле слышным стоном. Можно, конечно, было его дожать, но имело ли это смысл? Мне еще с ним сотрудничать, а ненависть вряд ли этому поспособствует. Посему мной было принято благосклонное решение.

– Давайте сделаем так: вы мне выдадите то, что имеете возможным. А на оставшуюся сумму оплатите информацией и предметами по себестоимости. Как вам такой вариант?

– Согласен!

Ухватился он за моё предложение.

«Ваша репутация с Бором повышена до дружелюбия, теперь он готов вступить за вас поручителем перед судом в случае необходимости или дать займы».

А вот и система поощрила за верные действия.

– Вот сто золотых и мой долг, и два золотых за задание. Какую информацию вы бы хотели получить?

«Выполнено задание: «Волчьи хвосты». Награда: 2 золотых, 1500 опыта».

Отмахнувшись от системки, попросил:

– Всю возможную информацию по зверям, рыбам, птицам с ареалами обитания, ценами на их потроха и слабыми местами. Далее всю информацию по нечисти аналогично с животным миром. Всё про растения. И карту всех земель.

– Карту только человеческих государств могу дать и одного эльфийского города. Остальное сделаю в лучшем виде. – Он, перешёл на доверительный шепот, и сказал: – Недавно сменяли литературу в гильдиях и академиях, там нет ничего нового, только изменились некоторые цены, но я их исправлю, да формулировки с оформлением, что вовсе не имеет значения. Поэтому получите полностью информацию, закрытую от общественности, только умоляю не светить моим участием в вашем просвещении.

– Договорились.

– Тогда сейчас передам карту. А книги в течение часа принесут к вашей комнате. И мы в расчёте?!

– Всенепременно! Я вам премного благодарен, надеюсь на дальнейшее плодотворное сотрудничество. Если вдруг появится интересная задача, надеюсь, намекнете мне по старой дружбе? С меня бутылка коньяка.

Лицо служаки расплылось уже в искренней улыбке:

– Обязательно.

Пройдя в трактир, я, в ожидании литературы, заказал обед и медленно принялся его поглощать. Не успел я отдать должное стряпне повара, как вошёл человек и передал мне приличных размеров сумку, в которой и находились книги.

Литература была очень занимательной: чего стоило только упоминание о слабых местах нежити и животных, так помимо них были ещё и слабые места разумных рас! Ну кто бы мог подумать, что гнома можно убить кинжалом либо нанося удар в глаз, что он вряд ли позволит сделать, либо сзади под кирасу, заводя клинок вдоль позвоночника вправо, так как сердце у гномов находилось справа и выше, чем у людей, почти у плеча. И этой информации целых шесть томов! Поэтому, здраво рассудив, что информацию стоит изучить систематизировано и с полным прилежанием, я принялся изучать всё по порядку, начав со зверей и людей.

Так, за самообучением я просидел до ночи, пока не стали слипаться глаза, а строчки кружиться веретеном. Пришлось лечь спать, но эти посиделки дали мне девятку к интеллекту, попутно получил достижение интеллектуал, что принесло десять замороженных очков интеллекта и восемь активных очков мудрости. Уже перед сном, вспомнив, что у Сергея я прочитал литературы куда как больше, используя для этого дела долгие вечера, пришёл к выводу, что сильно влияет не только количество, но и качество литературы.

Глава 4

На следующий день я продолжил изучение информации. Очень интересно, и, к тому же, качается интеллект и мудрость. Золото пока есть, на жизнь хватит, а вот знания, которые мне помогут сохранить жизнь. Да даже если не жизнь, учитывая игровые реалии, то к этому можно относиться как к опыту, который не пришлось получать, набивая свои шишки. А подобное я ценю, и уверен, что когда-нибудь, мне это очень пригодятся. Позволит выполнить какой-то квест, раньше считавшийся невыполнимым, выйти из трудной ситуации, принять неординарное, для не имеющего необходимой информации человека, решение.

Кстати, на тему квестов надо будет прошерстить гильдии, да местных жителей потрясти, глядишь и нарою нечто интересное. Чтобы не терять попусту время за прочтением книги, пока подрубал инвиз, пока не просела мана, скорость восстановления которой, пока не очень высока. Так просидел до обеда, дождался, пока восстановится мана, и, пообедав, пошел размяться.

Для начала зашел в гильдию охотников, узнать, какие есть задания. Как ни крути, а капитал надо увеличивать. Сегодня заданием были рога оленя. Пара покупалась по пять золотых, при этом ограничения на них не было, так как их заказал мастер местного градоначальника для отделки покоев. Вкусы у него, конечно, специфические, но для меня это реальный способ заработать. Зная, из ранее уже прочитанной литературы, их ареал обитания и понимая, как это далеко, собрался в поход с ночевкой, благо на все давалась неделя.

Для подготовки к этому походу, пришлось пройтись по лавкам и закупиться по составленному на скорую руку списку. В итоге затар вышел почти на семьдесят золотых, но я был доволен. Купил сапоги из прочной кожи с бонусом к скорости на плюс пять, ловкости плюс пять и броне плюс пять. Сменил штаны на вариант получше с показателем брони аж десять единиц и ловкости плюс пять. Неплохую куртку с броней двадцать единиц, без дополнительных параметров, зато имеющую целую кучу кармашков, по которым распахал зелья маны и здоровья. Тонкий длинный стилет с уроном в триста пятьдесят единиц, именно он должен будет послужить орудием для убийства оленей. Веревка семи метров длиной. Также были куплены палатка, котелок для готовки еды, специи и камень невесомости, при помещении в инвентарь которого переносимый вес срезался втрое – приличный показатель, но имелся дефект: после активации он разряжался в течение трех дней, затем требовалась перезарядка. Для моих нужд хватит, а там что-нибудь придумаем. С учетом камня я смогу перенести пятьсот тридцать килограмм.

Выйдя из города, я отправился по тракту на север. Пройдя километров семь, свернул с дороги, углубившись в лес, идти по лесу мне предстояло километров двадцать пять, так что прибуду я к полуночи.

Приблизительно через час моего путешествия встретился с волками, их было немного: четыре штуки. Имея опыт сражения с оными и отработанную стратегию – расправился быстро. Забрал только выпавший пузырь для алхимиков и мяса два шмата, если не найду аналог – сделаю ужин. К моему удовольствию, больше никого не попадалось, так что попутно решил заняться развитием ловкости и выносливости. Бежал, сгоняя выносливость до восьмидесяти процентов, ниже опускать не решился, все-таки небезопасная зона.

Как только переходил на пеший ход, включал невидимость, скорость передвижения немного уменьшалась, зато к концу путешествия поднял невидимость до второго уровня:

«Уникальное умение «Раствориться в тени» повышено до 2 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 7 минут. Откат 14 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

Хотелось бы прокачать и оковы, но на волках их не накачаешь, так как они в стае, и как инвиз не получится, для оков обязательно нужна цель, так что подопытными будут олени.

Дойдя наконец до места обитания оленей, нашел большое поваленное дерево и в корневищах его поставил палатку. Набрал побольше сушняка для розжига костра, толстых суков для поддержания его ночью и целую кучу сухих еловых лап, чтобы дать свет, если зайдет какой-нибудь хищник. Решил приготовить мясо, всегда любил с ним возиться, но почему-то только для себя или родных, при одной даже мысли готовить на продажу меня воротило, видимо, повар – не мое призвание. Для начала натер мясо солью и перцем, смочил все это лимонным соком и дал настояться в котелке. Выбрал пару палочек из лиственного дерева и, используя их, как шампуры, зажарил мяско. Вкусненько поужинал и улегся отдыхать, завтра с рассвета начнется охота.

Встал около четырёх часов утра, размялся, доел остатки ужина и пошел выслеживать лежки оленей. Нашел примерно через полчаса: лежали три самки и самец с прекрасной ветвью рогов. Этот образчик природы мне и нужен. Подкрасться к ним по земле можно только в инвизе и с подветренной стороны. Поэтому решил действовать более напористо. Зная повадки этих животных, я, под врубленным инвизом, подошел на расстояние нескольких прыжков и кинул на оленя заморозку. Он еще не понял, что произошло, как умер от стилета, вошедшего в глаз. Глаза – вообще одно из слабых мест любого существа, исключения составляют тролли, огры, различные слизняки, паукообразные и нежить.

Собрал лут, получил рога и печень, печень является неплохим реагентом. До обеда нашел еще двух оленей, подобная постановка вопроса меня не особо радовала. Конечно, пятнадцать золотых, это хорошая награда, но у меня слишком большие планы, придётся придумывать, как выкручиваться. Для начала вспомнил всё, что читал об оленях. Любят соль, это нам пока не использовать, только если выводить дело на промысел или искать соляные залежи, что невыполнимо. Значит, остается другое место randevu – водопой.

По карте быстро нашел протекающую недалеко речку и пошёл вдоль берега, пока не дошёл до звериной тропы. На ней и решил устроить засаду. Нашел кусты погуще, которые подходят вплотную к тропе, и затаился там. Как только подходили олени, я кидал стан и убивал. Если шли стадами, то выбирал оленя с самыми ветвистыми рогами, остальные разбегались, но это, преимущественно были оленухи и оленята, которые не имели нужных мне рогов, убивать же их просто ради убийства – не видел смысла. Останками спугнуть следующее стадо оленей я не боялся, так как после сбора лута все останки растворялись. Тут дело пошло живее, и до вечера я сумел выфармить два десятка рогов. В таком темпе работал еще три дня. Пока на тропе не появился один единственный олень. Окрыленный предыдущими успехами, я по традиции кинул стан и метнулся к оленю, но оказался отброшен рогами за кусты и очень больно саданулса об дерево. Стан просто не прошёл. Олень же, разозлившись, бросился на меня. Пришлось давать от него драпу. В скорости я ему прилично проигрывал, зато имел преимущество в маневренности. Поэтому, как только олень меня настигал, я бросался в сторону. В итоге оленю погоня надоела, и он степенно удалился на водопой. Боль в своих ребрах я прощать намерен не был, посему выбрал поваленное дерево, с одной стороны заострил сучья и перед ним на расстоянии трёх метров натянул веревку. К счастью, управился до возвращения сохатого. Дождавшись его на том же месте, кинул стан, который ожидаемо не прошёл, и побежал в сторону ловушки. Выбирать старался максимально прямую дорогу, чтобы олень разогнался и, как только это произошло, перепрыгнул через веревку и резко в сторону. Веревкой оленю подрубил ноги, и он налетел на колья, с которых слезть уже не смог. Упокоив сохатого, чтобы тот не мучился, изучил лут. В луте оказалась голова оленя, что по всей видимости являлась трофеем за убийство сильного противника.

«Получено достижение охотник на оленей – вы убили больше 100 оленей и босса данной локации. Награда: урон по оленям увеличен на 5%.»

«Смекалка +1, мудрость +2».

По итогам охоты: мне от души насыпало опыта, так что я смог взять шестнадцатый уровень, качнул три ловкости, одну силу, два в телосложение, тем самым догнав его до пятидесяти одного и получив достижение «Здоровяк», дающее пять очков телосложения, которые так же были заморожены. Поднял инвиз до трёх и стан до четырёх. И теперь их описания выглядели так:

«Уникальное умение «Растворится в тени» повышено до 3 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 9 минут. Откат 13 минут. Расход на активацию 25 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

«Заклинание «Оковы мороза» повышено до 3 ранга. Срок каста 1,8 секунды, длительность стана 5 секунд. Расход 70 маны, время отката 58 секунд».

Наскоро свернув лагерь, отправился в город, дошел до него без лишних приключений и, завалившись в гильдию охотников, увидел Бора понурым.

– Чего грустишь, дружище?

– С Градоначальником у нас засада, понадобилась же ему отделка мебели из рогов. Сроки поджимают, а рогов всего ничего принесли – четырнадцать штук! Это еще один герой отличился, принес целых пять.

– Ну это не проблема, готов разоряться?

– Неужто рога принес? Если так, то ты наш спаситель! А за деньги мне теперь не переживать: за рога градоначальник платит.

– Принес-принес. Не переживай. Вот, держи, еле дотащил.

Выложив из инвентаря все рога, кроме головы главного оленя, был удостоен чести лицезреть удивленное лицо Бора второй раз. Он сгреб все рога, которых оказалось двести сорок пять пар, неплохо наладилось у меня конвейерное уничтожение сохатых. Бор все рога сгреб в кучу и, закрыв двери, отвел меня к управляющему. Управляющим оказался полненький мужичок лет за пятьдесят, но за внешней мягкостью виднелась стальная воля, не давали обмануться и его руки в шрамах от мечей и когтей. Увидев нас, он мягко спросил:

– Чем могу помочь?

Бор же, вывалив рога к нему на стол, сказал:

– Это не мы ему, это он нам: все рога, что вы видите, принес он.

– Это меняет суть вопроса, присаживайтесь, молодой человек, Бор, а ты иди, работай, пока мы общаемся.

Как только за Бором закрылась дверь, голос обратился уже ко мне:

– Значит, это ваша работа?

– Да, моя.

– Сумма приличная, поэтому я выпишу вам чек на тысячу двести двадцать пять золотых, все чин чином. Бор вас привел ко мне, так как просто не имеет права распоряжаться подобными суммами. И от лица гильдии примите благодарность, вы нас серьезно выручили. У вас имеются ко мне какие-нибудь вопросы?

«Репутация с гильдией охотников повышена до дружеской, теперь все предметы будут покупаться у вас на 5% дороже, а продаваться дешевле».

Быстренько пробежав сообщение глазами, решил узнать, что можно получить за голову. Вынув ее, показал управляющему, задав вопрос:

– Да, подскажите, пожалуйста, сколько она может стоить?

– У вас её кто-нибудь видел?

От вопроса я несколько растерялся, однако ответил.

– Нет.

– Тогда могу предложить пятьсот золотых, но с условием, что вы забудете то, что ее когда-нибудь продавали.

– Она так ценна?

– Скорее, как охотничий трофей, за неё заплатят, но с учетом анонимности, как понимаете, покупка трофея – неприятное пятно на репутации охотника.

– Что ж, тогда намерен согласиться.

– Вот вам чек на пятьсот золотых. И помните, что про трофей ни слова!

– Какой трофей?

С улыбкой спросил я. Он мне ответил понимающей усмешкой и проводил за дверь.

Время уже было прилично за обед, но я хотел сделать одно дело, поэтому забежал в таверну и взял свои плащ и перчатки. Потом бегом отправился в Академию магов. Зайдя туда, увидел всё ту же милую девушку и спросил, к кому обращаться насчёт зачаровывания вещей и их привязки. Её легкой рукой был отправлен в один из порталов. Зайдя туда, почувствовал всё то же ощущение дезориентации, но так как был готов, перенёс заметно легче. Там, найдя мастера, осуществляющего привязку, спросил, как долго будет осуществляться привязка. Выяснив, в ходе диалога, что осуществляется она мгновенно, но сначала необходимо произвести интеграцию, иначе после этого, процесс будет невозможным. Оставаться без дополнительной возможности не хотелось, так что позадавав вопросы, также выяснил где ее провести.

Я долго думал о способности, которую хочу в плащ, и решил, что это должна быть способность из магии иллюзий: при одетом капюшоне при моем желании у людей образуется видимость пустоты под капюшоном, а точнее, чернильной мглы, из которой смотрят два глаза, горящих красным, пусть ребячество, но имидж – наше все.

Пройдя в корпус, застал там магистра иллюзии и описал ему свое желание, при этом указал, что не имею желания, чтобы кто-то мог заглянуть под иллюзию: другой маг или кто-то с помощью артефакта. За что мне была заломлена цена в семьсот золотых. Услышав эту цену, я несколько обомлел и, пока не успел передумать, отдал плащ на интеграцию. Мне было велено погулять пару часов, так как иллюзию будет делать сам архимаг иллюзионистов, а он сейчас занят, да и перед его работой потрудятся алхимики, чтобы экранировать иллюзию от заглядывания под нее.

Мне ничего не оставалось, как пойти погулять по городу и наверстать упущенный обед. Так, просидев два часа в таверне, я пошел назад в гильдию, где пришлось прождать еще полчаса. Но когда вынесли плащ, понял, что теперь с ним не расстанусь, активировав способность, глянулся в зеркало и чуть не отшатнулся: отражение навевало трепет. Магистр же, видя мое удовольствие, обрадовал ещё больше, сказав, что подобных больше не будет. Каждая иллюзия такого ранга индивидуальна, так что о подражателях можно не беспокоиться. Когда же я начал говорить слова благодарности, со смехом добавил, что это подарок лично от него, по моему желанию в голос можно было добавлять ультразвук и инфразвук. Тут я конкретно осел в осадок от счастья и, пообещав при оказии проставиться хорошим вином, убежал привязывать вещи.

Привязка и правда осуществилась мгновенно, чему я был несказанно рад. Сразу после привязки я их надел:

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы – волчьи перчатки, предмет масштабируемый неуничтожимый. Легендарные перчатки, позволяющие карабкаться по стенам с расходом энергии 20 в секунду. В комплекте с сапогами из сета Теневого убийцы потребляют энергию в два раза меньше. В комплекте сапоги, пояс, перчатки не потребляют энергию вообще. В перчатки интегрированы когти, возможно использование как оружия, когти вызываются мысленной командой, урон равен: ловкость x5. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, наручи, наколенники, пояс».

«Экипирован предмет из легендарного сета Теневого убийцы -волчий плащ, предмет масштабируемый и неуничтожимый. Легендарный плащ, спасающий от зноя, холода и дождя.

Интегрирована иллюзия маскировки. Сет состоит из: плащ, маска, куртка, штаны, сапоги, наручи, наколенники, пояс».

Потратив почти все свои сбережения, я вернулся в трактир и, забив на ужин, завалился спать, так как на охоте со всей беготней не мог нормально отдохнуть и сильно устал.

Характеристики на конец 4 главы:

Уровень – 16

Жизнь 5100/5100

Энергия 208/208

Мана – 280/280

Сила – 54 (50 замороженных очков характеристик)

Ловкость – 58 + 10 (15 замороженных очков характеристик)

Интеллект – 56 (15 замороженных очков характеристик)

Мудрость – 61 (15 замороженных очков характеристик)

Телосложение – 51 (15 замороженных очков характеристик)

Свободные очки характеристик 90

Умения:

«Оковы мороза» 3 ранга

Умение «Раствориться в тени» 3 ранга

Глава 5

Утром проснулся с прекрасным настроением, чувство эйфории от хорошо выполненного задания и обновки вдохнуло в меня кучу оптимизма. Хотелось покурлесить, а так как желания идти и фармить мобов не было, решил пройтись по городку, к тому же, он был достаточно интересен и красив. День задался сродни настроению – солнышко светило ярко, но не было душноты, поэтому я отдался полностью прогулке. Разглядывая красивые ажурные дома, не заметил, как прошло полдня. Вышел на главную площадь, посреди которой располагался фонтан, а окружали ее аукцион, рынок, лавки богатых купцов, гномий банк и арена, чем-то похожая на Колизей. Около этой самой арены стоял глашатай и созывал всех принять участие в турнире. Заинтересованный, я подошел и вот что узнал: на арене будут проходить бои командные и одиночные, так как командные меня не интересовали, я всю информацию про них прослушал. А вот с одиночными боями дела были таковы. Образовывались четыре группы: от десятого до двадцатого уровни, от двадцатого до тридцатого, от тридцатого до сорокового и от сорокового до пятидесятого, бои проходили насмерть, весь потерянный опыт получал победитель группы, но только после окончания турнира. Победитель младшей группы мог вызвать победителя старшей, если он побеждал, то получал еще опыт и той группы, с учетом прибавки в десять процентов ко всему опыту, если на одну ступень старше, на двадцать, если на две, и так далее. При проигрыше победителю отходило пятьдесят процентов опыта от награды вызвавшего. Это что касается опыта; в золоте награда была фиксируемой, в соответствии от выручки арены. На каждого победителя приходилось десять процентов выручки. Также приз от города – три желания, но тут крылся подвох: если управляющий посчитает хоть одно желание неприемлемым, он просто откажется их выполнять, и второй попытки не будет.

Записавшись на турнир – уж больно вкусенькая награда – я задумался, какие способности мне могут пригодиться, также эликсиры, свитки, амуниция. По способностям у меня хватало денег только на одну, если брать у магов или у убийц. Или брать способности из других школ. Спешить я не собирался и делать опрометчивых ошибок тоже. Одна способность мне нужна, а именно, ускорение. Над ускорением я решил еще подумать, безусловно, нужная вещь, но торопиться с ней не стоит, так как много аналогов. Поэтому придется сражаться тем, что имею. Из эликсиров взял ночное зрение. Декорации на арене могут меняться, то есть один бой проходит на стандартной песчаной арене, второй на острове, третий в лесу и так далее, при этом меняться может погода, время суток. Из свитков взял опутывающие лианы из школы друидов, огненную стену и ураган, атакующее заклинание из школы воздуха. На амуницию уже ничего не осталось, так что даже не стал запариваться.

Хотел еще поставить на себя в тотализаторе, но, осмотрев свои два золотых и не найдя на них кнопку сделать сто золотых, оставил эту идею, как бесполезную. Поэтому, здраво рассудив, что идти фармить мобов ради пары десятков золотых не стоит, отправился читать свои энциклопедии под инвизом. В итоге, к вечеру заработал целые три единички в интеллект и увеличил инвиз на один.

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 4 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 10 минут. Откат 12 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 20 маны в минуту».

Учитывая тот факт, что отсчет таймера начинается с момента активации, в инвизе меня не будет всего две минуты.

Вкусенько поужинав овощным рагу с дичью, прошелся по городу, полюбовавшись на звезды, и отправился спать.

Проснувшись, сделал короткую разминку и, легко позавтракав, дабы не было тяжести в желудке, отправился на арену. Арена меня встретила шумом толпы, которая втекала на зри-

тельские места, а я поспешил в отдельный вход для участников. Как только вошел, пришло системное сообщение:

«Вы вошли на территорию соревнований в роли участника, все личные сообщения отключены до окончания вашего участия в битве. Да победит сильнейший!»

Нас распределили каждого по отдельной комнате со всеми удобствами, магия пространства творит чудеса. Я понимал подоплеку данного подхода, если нас посадить вместе, то мы сможем изучить оппонентов, и по отношению к вышедшим первыми это будет не честно. Посидеть в тишине мне довелось недолго, и вскоре за мной пришел распорядитель, пригласивший на песок арены.

Арена встретила меня твердым песком, шумом толпы и ярким солнышком. Ведущий соревнования оповестил:

– Встречайте! На нашей арене сойдутся в схватке два новичка! Справа "Культива-тор555"! – и, переждав шум толпы, продолжил, – слева "Мираж"!

Меня также приветствовали радостными криками, но пока было не до них, передо мной стоял воин, человек, здоровенный, но вроде не танк, поэтому попробую стратегию быстрой победы. С противниками нельзя играть, если того не требуют обстоятельства. По сигналу гонга воин начал приближаться ко мне бегом, я же просто стоял, и когда до него оставалось несколько шагов, а на его лице играла улыбка победителя, я проскользнул вдоль его меча, вогнав стилет снизу вверх в челюсть. Сила удара была такова, что на гарде он провисел несколько секунд. После чего растворился. Меня же отвели в комнату отдыха, где моментально очистилась вся одежда, а силы восстановились.

Просидеть в комнате мне пришлось минут пятнадцать, после чего меня опять позвали на бой. Первый тур уже прошел, и зрители представляли, что от нас можно ждать. На этот раз меня выставили против роги, у которого кинжалы светились слегка зеленоватым оттенком, какой-то бафф¹ на яд. Для себя я сделал заметку аналогично отравить кинжалы, только с помощью травок, про которые вычитал в книге. На этот раз движение мы начали одновременно, пройдя половину пути, у парня не выдержали нервы, и он ушел в инвиз, я последовал туда же. Не хотелось получить ядовитый кинжал в спину. Поэтому, пройдя еще немного вправо, я взял в сторону. Инвиз у него был самый обычный, поэтому через минуту он уже вывалился из него и стал удивленно озиаться по сторонам, я же в невидимости подошел к нему вплотную и вогнал нож в глаз. Хитов у роги капля, все закинуто в ловкость, я мог бы промазать, коль не занимался пробежками по пересеченной местности, спасибо Сергею.

Третьим противником был опять воин, с ним я расправился в точности как с первым, бояться было нечего, видеть бои он не мог, так же, как и получить сообщение от приятелей, которые могли контролировать соперников. Поэтому остальные бои интересными не были, немного менялась тактика против лучников и магов, но лишь в сторону упрощения, всё, что от меня требовалось, это после начала боя уйти в инвиз и, не идя по прямой траектории, подойти на расстояние удара, а потом, сказав ку-ку, вогнать кинжал в любое незащищенное место. Всего боев я провел восемь, остался финишный – девятый. Пока отдыхал, посчитал, вышло, что на арену вышло пятьсот двенадцать человек, и это только в промежутке от десятого до двадцатого уровней!

Финальный бой состоялся против здоровенного, лохматого мужика, как впоследствии оказалось, из класса оборотней. Пока я разглядывал противника, а он, в свою очередь, делал это со мной, ведущий разливался соловьем:

«А вот и финальный бой, встречайте! Неудержимый Медведь!!!» – надо сказать, что зал прорвало от оваций, диктор же продолжал, – «и непобедимый Мираж! Чьи бои прошли настолько быстро, что мы не успели его рассмотреть», – трибуны грохнули смехом и овациями, а я дальше не стал слушать, сосредоточившись на противнике. Больше всего я переживал за его нюх, до изучения оборотней я не успел добраться, так как не ожидал их тут встретить.

Поэтому готовился к длительному бою лицом к лицу с изнурением противника, сделав заметку на склерозе купить зелье, отбивающее запах. А лучше на всю одежду наложить заклинание, как не спадающий бафф.

Как только начался бой, мы, не сговариваясь, пошли по спирали, сужая круг. На очередном витке Медведь превратился в медведя – забавный каламбурчик – и побежал ко мне. Я, здраво рассудив, что раз применил оборот он только сейчас, значит, он у него сильно таймингованный, ушел в инвиз и пошел по спирали в обратную сторону, все так же сужая круг. На мишку было грустно смотреть, он остановился и в попытке меня унюхать закрутился волчком. Я же не атаковал, чтобы не спала невидимость, и двигался по кругу, дабы запах не стал статичным. Через пять минут он обернулся назад, и пока он не пришел в себя от изменившихся ощущений, подошел вплотную и вогнал кинжал в глаз, противник даже не успел достать оружие.

Да, мои бои не зрелищны, но у меня другая задача: выиграть. Для победы шоу неуместно. Но, даже не смотря на это, уходил к себе в комнату под скандирования толпой моего имени. Там ко мне подошел распорядитель и спросил, не желаю ли я кинуть вызов победителю старшего звена. Узнав о моем согласии, удивился и щелкнул пальцами. Из пола поднялась иллюзия молодого человека, на которую он кивнул, сказав:

– Изучай, у тебя есть пять минут.

И пошел предупреждать моего противника. Я посмотрел на иллюзию: молодой парень, из оружия меч и щит. Судя по тому, что он победил на своем уровне, неплохой боец, а скорее даже хороший. Тактикой выберу инвиз и сближение. Но сначала – помотаю ему нервы.

Ровно через пять минут за мной пришли, мне было предложено выбрать арену, точнее, её оформление, я оставил стандартное. На крики толпы внимания не обращал, сосредоточившись полностью на противнике.

По удару гонга я стал приближаться к нему, а он, сразу выдавая опытного противника, отходить к стене. Подойдя на расстояние в несколько десятков шагов, соскользнул в инвиз. И, отойдя в сторону, просто сел на землю, трибуны взорвало смехом. Так просидел десять минут, противник начал уже сильно нервничать, я же решил немного пошалить. Взял песок в ладони и стал подбрасывать, создавая пылевое облако. И тут же полетели системки:

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 5 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 11 минут. Откат 11 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 19 маны в минуту».

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 6 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 12 минут. Откат 10 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 18 маны в минуту».

...

«Уникальное умение «Исчезновение в тени» повышено до 9 ранга. Герой становится невидимым, растворяясь в тени длительностью на 15 минут. Откат 7 минут. Расход на активацию 20 маны. Поддержание 15 маны в минуту».

Да я, блин, баг нашел!!! Находясь на арене, на меня смотрели тысячи людей (и не только людей), за счет магического купола меня видели под инвизом, но как только я поднял пыль и скрылся от глаз, система посчитала, что инвиз провёл несколько тысяч человек, поэтому стал раскачиваться с немыслимой скоростью. Надо отметить, что игра позиционирует себя как игру без багов. Поэтому, если это именно баг системы, а не чит со взломом, наказание не грозит, напротив, ожидается награда.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.