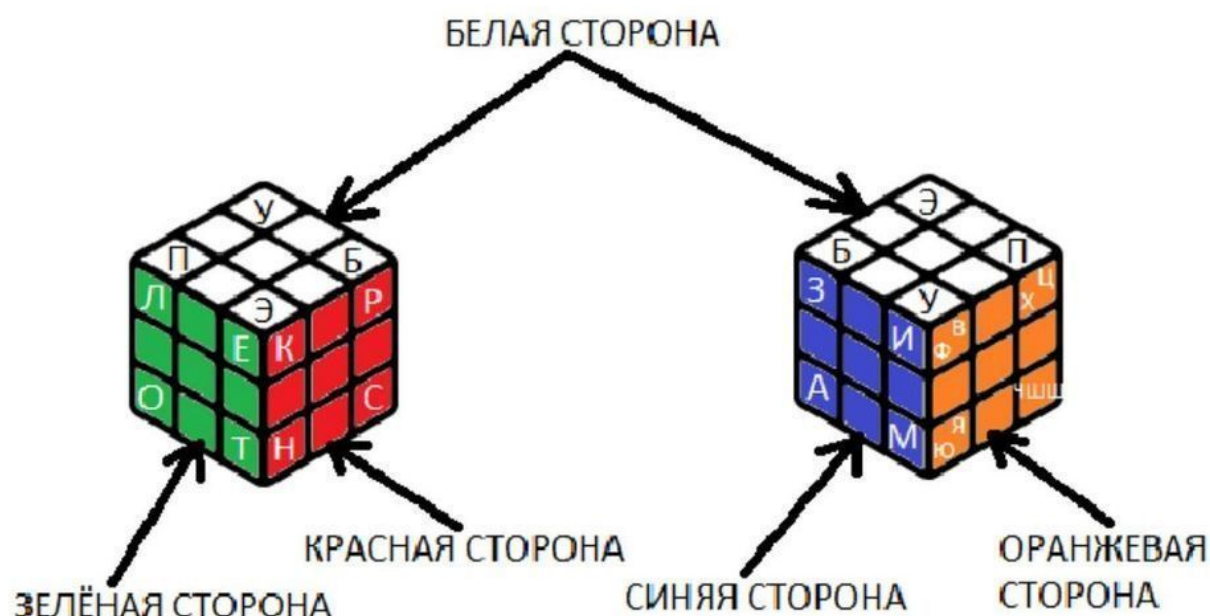
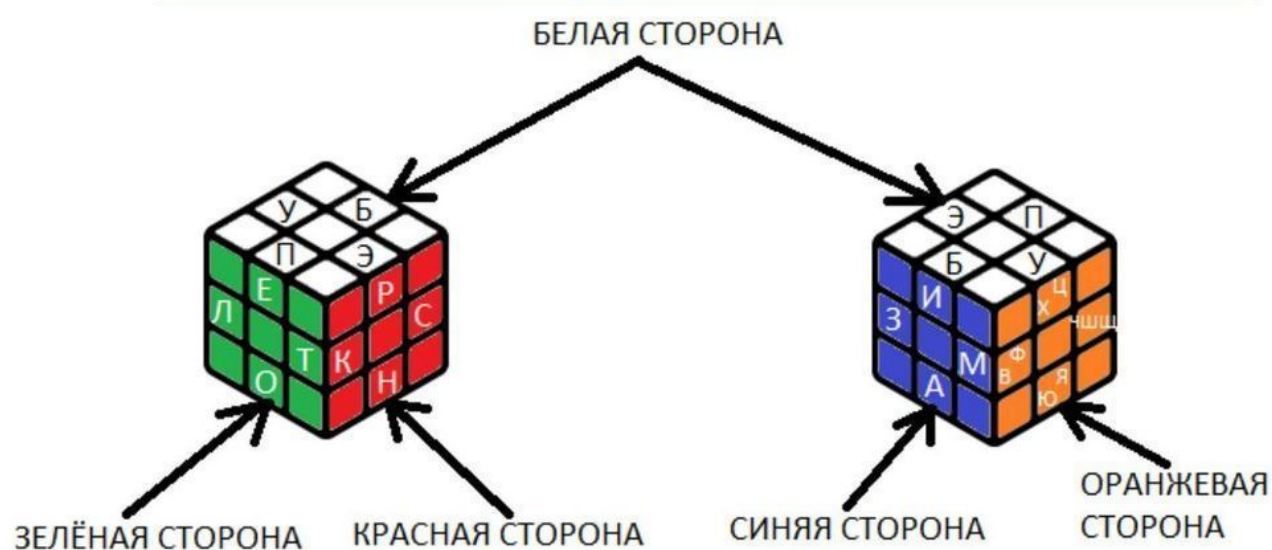


СТАНИСЛАВ БАРАНОВ  
АЛЕКСЕЙ БАРАНОВ

# Блаинд 3х3х3 за месяц

СПИДКУБИНГ: СБОРКА  
С ЗАКРЫТЫМИ ГЛАЗАМИ



Станислав Баранов

**Блаинд 3х3х3 за месяц.  
Спидкубинг: сборка  
с закрытыми глазами**

«Издательские решения»

**Баранов С.**

Блаинд 3х3х3 за месяц. Спидкубинг: сборка с закрытыми глазами /  
С. Баранов — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-935189-0

У автора стало традицией писать книгу по мере обучения чему-то новому. Это уже четвёртая книга серии «Спидкубинг» от Станислава Баранова. В этот раз книга написана совместно с сыном. В книге рассмотрены некоторые азбуки для слепой сборки. Авторами разработана собственная азбука для блаинда кубика 3х3х3.

ISBN 978-5-44-935189-0

© Баранов С.  
© Издательские решения

# Содержание

Введение	6
Структура книги	6
Азбука слепой сборки	7
Как правильно держать кубик	8
Формулы, как их запомнить (необязательная к прочтению глава)	9
Пиф-Пафы (необязательная к прочтению часть)	11
Необходимость Пиф-пафов	11
Простой пиф-паф	12
Антипиф-паф	13
Морской пиф-паф или море	14
Конец ознакомительного фрагмента.	15

# **Блаинд 3х3х3 за месяц Спидкубинг: сборка с закрытыми глазами**

**Станислав Баранов  
Алексей Баранов**

© Станислав Баранов, 2019

© Алексей Баранов, 2019

ISBN 978-5-4493-5189-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

## **Введение**

### **Структура книги**

Книга «BLIND за месяц» описывает новичковый метод сборки кубика Рубика вслепую. Это метод Old Pochmann (метод Олд Похмана). В среднем на изучение и закрепление навыков сборки уходит 2 месяца. Первый кубик можно собрать первые дни. Авторы собрали первый куб вслепую на второй день изучения.

Из-за многочисленных вопросов и замечаний, почему вместо штрихов ' в алгоритмах автора Станислава Баранова используются <sup>1</sup> – ответ простой – 1-ы лучше видны при печати. Также для экономии средств читателей все изображения адаптированы для черно-белой печати. Если нужны будут полноцветные рисунки, то автор может их выслать (а при многочисленных запросах выложить в сеть).

## **Азбука слепой сборки**

Для сборки кубика вслепую используются много азбук. Авторы вначале использовали азбуку Максима Чечнева. Но потом придумали собственную, так как в азбуке Максима Чечнева, несмотря на продуманность по сравнению с другими азбуками есть небольшие недочёты. Более подробно об азбуках и ее запоминании в соответствующих главах книги.

## **Как правильно держать кубик**

Правильно держать так:

белым сверху;

зелёным к себе;

красный справа;

(оранжевый слева;

синий сзади;

жёлтый снизу).



## Формулы, как их запомнить (необязательная к прочтению глава)

Для запоминания каких-либо частей формулы, иногда пиф-пафов, мной придумана таблица соответствия букв русского алфавита и направлений вращения.

Вот эта таблица 1

F	Front	фронт	Ф
B	Back	тыл, зад	З
L	Left	лево	Л
R	Right	право	П
U	Up	верх	В
D	Down	низ	Н
M	Middle	средний	М
S	Standing	стендовый	С
E	Equatorial	экваториальный	К

Таблица 1, Азбука вращений

Вращение средних слоёв, как запомнить?

До начала изучения формул необходимо показать вращение средних слоёв. Разумеется вращение этих слоёв можно посмотреть и в других источниках, но мне хочется чтобы книга была самостоятельным руководством, без необходимости отвлекаться.

Частота применения (одни чаще, другие реже) вращения этих слоёв и определило очередность рассмотрения.

Вращение среднего слоя М. Этот средний слой находится между правой R и левой L гранями. Направление вращения М слоя совпадает с направлением вращения грани L.

Вращение среднего слоя S. Этот слой находится между передней F и задней B гранями. Направление вращения слоя S совпадает с направлением вращения грани F. Вращение среднего слоя E. Этот слой находится между нижней D и верхней U гранями. Направление вращения слоя совпадает с направлением вращения грани D. Это означает, что направление по часовой и против часовой стрелке совпадает с направлением соответствующей грани. Всё понятно, но как это запомнить?

Для запоминания этого я придумал следующую фразу запоминалку

**«EDet MaLая SoFa»**

Можете взять эту запоминалку или придумать свою, думаю принцип понятен.

Читатель может заметить, слои вращаются по часовой и против часовой стрелки.

Для обозначения направления вращения автор использовал гласную букву, разделив все буквы на две группы. Первая группа (буквы а, о, у, ы, э) отвечает за направление вращения по часовой стрелке. Вторая группа (буквы е, ё, и, ю, я) отвечает за направление против часовой стрелки.

Чтобы запомнить какие-буквы за какое направление отвечают, автор придумал две запоминалки. Все эти сведения отражены в таблице 2.

Направление	Гласная буква	Запоминалка
по часовой стрелке	а, о, у, ы, э	Эй, прыгай в прорубь по часам.
против часовой	е, ё, и, ю, я	Я тётя Юля -леди.

Таблица 2. Направление вращения

С помощью этих двух таблиц (первая содержит согласные буквы, вторая гласные буквы) можно для частей формулы придумывать буквосочетания, и по ним придумывать образы. В таблице 3 приведены несколько таких примеров кодировки символов образами.

Часть формулы	Подсказка 1	Подсказка 2	Слово, (образ)
R' U'	П(яёеюи)	В(яёеюи)	ПИНгВИ (пингвин)
R Dw'	П(аозуы)	Дверь	ПА две (парадная дверь)
R' F	П(яёеюи)	Ф(аозуы)	ПиФагор
R2=RR	П(аозуы)	П(аозуы)	папа

Таблица 3. Примеры кодирования

Таким способом можно перекодировать упрямые незапоминающиеся места любых формул. Все запоминалки нужно представлять в виде образов, картинок или видео-образов, только так надёжно запомнится формула алгоритма.

## **Пиф-Пафы (необязательная к прочтению часть)**

### **Необходимость Пиф-пафов**

Пиф-пафами называют несколько любых ходов подряд. Любые несколько ходов имеют свой цикл, через которые кубик возвращается в первоначальное положение. Обычно берут частовстречающиеся комбинации ходов. Пиф-пафы помогают разбить формулы на условные последовательности (их называем пиф-пафами), которые помогают запомнить сложную формулу.

В моих предыдущих книгах по спидкубингу рассмотрено большое количество пиф-пафов. В этой книге рассмотрим самые необходимые для запоминания необходимых алгоритмов слепой сборки.

## Простой пиф-паф

Самый первый и самый распространенный Пиф-Паф это  $RUR^1U^1$ . Я называю его **Пиф-Паф** или если он используется в связке с другими Пиф-Пафами – **Простой Пиф-Паф**. Известный спидкубер Максим Чечнев для запоминания этого Пиф-Пафа использует такую историю. «Представьте, что посреди ночи Вам захотелось пить, Вы пошли на кухню и включили свет **R** (ход **R** – правая сторона по часовой стрелке – „включает свет“, ход  $R^1$  – „выключает свет“), от яркого света у Вас закружилась голова – верх крутим по часовой стрелке **U**, Вы инстинктивно „выключаете свет“  $R^1$ , в голове проясняется – верх крутится обратно –  $U^1$ ». Для отработки быстрого вращения, первое время можно приговаривать про себя: «Включили свет – голова кружится, выключили свет – голова обратно».

Так как у данного Пиф-Пафа цикличность 6, то исходное положение (например, собранный кубик, или собранная шапка) через 6 циклов будет восстановлено. Важно научиться крутить Пиф-Паф очень быстро – не задумываясь.

Образы-ассоциации с простым Пиф-Пафом: выстрел, стрельба, кулинарное блюдо Пиф-Паф (каждый подразумевает свое блюдо с таким названием). Я представляю себе этот пиф-паф как некоторый хот-дог.

## Антипиф-паф

Пиф-Паф  $URU^1R^1$  я называю АнтиПиф-Пафом. Его ещё называют обратным пиф-пафом. Он получается из Пиф-Пафа  $RUR^1U^1$ , если одновременно крутить начиная с последнего хода и сделать противоположные ходы (математики говорят сзади это функция инверсии, а противоположные ходы это функция отрицания).

Возможно, для кого-то проще будет сказать, что переставлены первый и второй, третий и четвертый ходы Простого Пиф-Пафа  $RUR^1U^1$ .

Цикличность АнтиПиф-Пафа равна 6.

Почему-то у автора для антипиф-пафа сложился образ «западня», «засада».

## Морской пиф-паф или море

Пиф-Паф  $\mathbf{RUR}^1\mathbf{F}^1$  называю Морским Пиф-Пафом или Море. Вообще, конечно, этот Пиф-Паф можно разделить на две части  $\mathbf{RUR}^1$  – неполный Пиф-Паф и  $\mathbf{F}^1$  – из Лондона (с буквы Ф начинается слово флот, отсюда и название морской или флотский), но лучше запомнить «этот пиф-паф как самостоятельный образ – Море, так как пиф-паф будет использован в нескольких OLL и PLL алгоритмах и чем короче у нас будет история, тем легче её запомнить. Цикл Морского Пиф-Пафа равен 6.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.