

16+

ВЛАДИМИР
АТАПИН

СЕМИНАРИСТ

книга первая

Владимир Андреевич Атапин

Польнь. Семинарист

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=45864210

SelfPub; 2020

Аннотация

Апокалипсис? Не в мою смену! Игра "Польнь" стала предвестником Апокалипсиса, наступления которого не желает ни церковь, ни падший. Агент церкви направляется в игру. Предполагалось, что он будет тихим шпионом и агентом влияния, однако по-тихому сработать не получилось.

Содержание

Глава 1 Новое задание	4
Глава 2 Загрузка. Первые шаги.	13
Глава 3 Чудо-девушка	24
Глава 4 О пользе грудей в боевой обстановке	29
Глава 5 Круг знакомств расширяется	34
Глава 7 И снова в бой	45
Глава 8 Наша охота и охота на нас	52
Глава 9 Ка́мо грядёши	57
Глава 10 И снова здравствуйте	67
Глава 11 Смерть	71
Глава 12 Визиты	74
Глава 13 Первый урок	83
Глава 14 Продолжение тренинга	99
Конец ознакомительного фрагмента.	103

Глава 1 Новое задание

Пятница – день во всех отношениях прекрасный. День прекрасный, а вот утро отнюдь. Каждое утро пятницы, исповедь, где сначала я сам себя корю, а потом меня корит священник. И я, и батюшка знаем, что скажет каждый из нас, поскольку грех, отпущение которого регулярно прошу, совершаю еще регулярнее.

Бессмысленно, наверное, исповедаться, когда знаешь точно, что вновь согрешишь. Но как говорят Святые Отцы «Зачем мыть посуду каждый раз, если она опять испачкается. Но ведь если ее не мыть, то пользоваться ею потом будет просто невозможно. Так и душа наша». А кто я такой чтобы спорить с Отцами.

Почему-то сегодня, вместо обычных постисповедальных увещаний, отец Михаил пригласил меня к себе в келью-кабинет.

Отец Михаил у нас в семинарии преподает английский и арабский языки. Кабинет у него, скорее чертеж, а не кабинет: мебель, иконы, ноутбук и даже письменные принадлежности располагались так, будто расстояние между ними вымеряли линейкой и угломером. В среде семинаристов бытовало мнение, что при Советском Союзе батюшка был боевым офицером и отнюдь не образчиком покаянного смирения.

– Присаживайся. – Указал он на кресло.

В течение нескольких минут священник молча заваривал и разливал чай. Потом жестом предложил мне взять чашку, и, помолчав еще немного, сказал:

– Знаешь, что компьютерные игры формально, грехом не считаются?

– Знаю. Когда писали Каноны¹, компьютеров не было.

– Многие прихожане и даже студенты нашей семинарии играют не меньше тебя, но не воспринимают это как грех, а если и исповедуются в этом, то на уровне раскаяния за празднословие или сплетни. Ты же в исповеди ставишь игру на первое место, будто это смертный грех. Почему?

– Я чувствую зависимость от игры, с которой не могу справиться. Точнее, не хочу с этой зависимостью справляться.

– Почему не хочешь?

– Это сложно объяснить не играющему человеку.

Ну вот как объяснить не зрячему, что такое красный цвет, подумал я, и продолжил:

– Одни психологи говорят, что игрокам в реальном мире страшно жить. В играх нет такого бремени ответственности за ошибки и, соответственно, нет страха. Другие говорят, что игроками движет обычная человеческая жажда признания, которого молодому человеку намного быстрее и проще

¹ Каноны Православной Церкви – сборник общеобязательных правил для всех членов Православной церкви. Правила были приняты на Вселенских соборах и на поместных соборах с I по IX век.

добиться в игре. Но мне кажется, что эти два утверждения лишь незначительно объясняют то, почему играю лично я. Сам объяснить не могу не то что Вам, а даже самому себе. Если ответить просто – мне там интереснее жить, чем здесь. Там я герой.

– Ты и здесь герой.

– Да какой я герой. В первую же минуту моего первого боя получил осколок, и на том мое героичество и военная карьера закончились.

Священник серьезно, но мягко сказал:

– Эту версию знают, все кто знает тебя, причем, повторяешь ты эту легенду каждый раз слово в слово. Не перебивай! – Пресек он мой порыв сказать, что это все подтверждается документами.

Я стал нервно вращать в руке телефон.

– Андрей, поступим так, я расскажу тебе часть того, что о тебе знаю. А ты сам реши, стоит ли быть тебе со мной откровенным. Итак, Ураев Анвар. Татарин. 35 лет. Родился на Алтае. Крещен в младенчестве. В школе не блистал. Поступил в Московский Пограничный институт на факультет «Управление оперативно-розыскной деятельностью», где увлекся психологией, гипнозом и манипулированием сознанием. После первого года обучения написал рапорт о переводе на заочное отделение и отбыл служить на границу с Грузией. По прибытии к месту службы стал посещать мечеть. Спустя еще один год был задержан по подозрению в измене Родине, но

при конвоировании на гауптвахту на конвой было совершенно нападение боевиками Хусейна, после которого ты пропал на два года. Через два года Хусейн умер своей смертью, одновременно с ним по естественным же причинам скончался его ближайший телохранитель, а ты появился в Москве, где секретным приказом тебе присвоено звание – Герой России. Официально Ураев Анвар, погиб, подорвав себя гранатой, когда его пытался взять спецназ. О том, что ты жив и до настоящего времени являешься кадровым офицером, знают всего четыре человека, включая меня.

Отец Михаил помолчал, очевидно, ожидая моей реакции, не дождавшись, продолжил:

– Это все были факты, а теперь теории нелюбимых тобой психологов-теоретиков. Находясь среди боевиков, ты сблизился с людьми, многие из которых искренне верили, что их деятельность угодна Богу, но при этом совершали страшные преступления. Ты по-настоящему стал дружен с телохранителем Хусейна, но, когда у тебя встал выбор между исполнением долга и дружбой, ты выбрал долг. Теперь ты ищешь Бога, но не чувствуешь Его присутствия, хочешь вновь поверить как раньше, но не можешь. И в семинарию ты поступил в надежде, что вместе со знанием о Боге тебе явится Его откровение.

Смс с кодом «1» я набрал и отправил, не глядя на телефон, не переставая «нервно» его крутить, сразу как отец Михаил назвал одну из моих залегендированных фамилий. И с того

момента я уже не столько слушал, сколько думал, зачем он раскрыл свою осведомленность и что будет теперь с наивным батюшкой. Нужно тянуть время, пока не придут опера.

– Захватывающая история. Это Вам, батюшка, на исповеди кто-то рассказал?

Отец Михаил неожиданно весело рассмеялся.

– Да разве ж на исповеди интересное расскажут?! Все одно и то же: прелюбодействуют, пьют, обедаются. Хотя некоторых грешниц, бывает, заслушаешься, когда они в подробностях пытаются рассказать про свои похождения.

– Ладно, Андрей, – продолжил он, – времени у нас хоть и много, но и тратить его попусту не стоит.

– Вот, смотри!

Показал мне экран своего телефона, на котором светился отправленный мной код «1».

– Убедил?

– Скорее испугали. Вы, батюшка, извиняюсь, какой конторе служите?

– Не поверишь, я действительно служу Тому, в Кого ты хочешь верить. А контора, которая предоставила информацию, это твоя служба. Так сложилось, что интересы Церкви и конторы совпадают в одной, казалось бы, далекой от госбезопасности и религии темы.

– Это какой же?

Отец Михаил неспешно налил мне еще чаю и продолжил:

– Примерно год назад вышла игра «Полынь». Слышал?

– Да реклама идет мощная: «Отсветы Полыни, всех собой пленили», – продекламировал я дурацкую, но запоминающуюся рекламу.

– Что еще знаешь про эту игру?

– Первая в истории игра с полным погружением. Несмотря на новизну, игра оказалась качественной, серьезных нареканий от игроков нет. По отзывам, мир игры не отличим от настоящего, вплоть до запахов и тактильных ощущений. Нормальным считается, когда после выхода игры возникает много недостатков, багов, ошибок, которые постепенно исправляются. Но игра «Полынь» работает без багов. Приемлемая ценовая политика. Можно брать шлемы или капсулы в аренду. Со шлемом можно играть не более 12 часов в день, и не более 8 часов подряд. После 12 часов игры шлем принудительно отключается на 1 час. В капсуле можно находиться сутки.

– Еще?

– Считается, что на современном уровне развития технологий невозможно обмануть мозг человека так, чтобы он не мог отличить реальность от игры. Самые продвинутые игры до недавнего времени могли лишь давать визуальные и тактильные ощущения за счет капсул или специальных костюмов, которые воздействовали на тело, имитируя удары, уколы и перепады температуры. В «Полыни» применен принципиально иной способ имитации реальности – игровая реальность воздействует непосредственно на мозг. Непонятно,

как этого удалось добиться, и, главное, как такую технологию до выхода игры могли сохранить в тайне.

– Вижу, в общих чертах ты в курсе. Теперь то, о чем пока мало кто знает. Вокруг этой игры происходит много странного, например, ведущие мировые спецслужбы ЦРУ, МИ-6, Моссад, ФСБ и другие не столь известные, но не менее могущественные службы роют носом землю, но не могут узнать, кто собственник и первый разработчик этой игры. Технологии, примененные в игре и оборудовании хоть ученым и понятны, но поражает высочайший уровень технического, программного и инженерного воплощения.

– Да, удивительно. А мне зачем все это знать?

– Андрей, к тебе есть предложение. Нам нужно, чтобы ты играл в «Полынь». Играть нужно так, чтобы складывалось впечатление, что игра тебя полностью поглотила.

– Уточните, кому это нужно?

– Нашей Церкви и твоей конторе.

– Что еще?

– Никакой информации, которая тебе будет полезна, сейчас у меня нет. Мы пока не знаем, что от тебя потребуется. Возможно, твое пребывание в игре не пригодится. Но учитывая, какая суeta творится вокруг этой игры, и какие силы нам противодействуют, лучше иметь надежных людей и внутри игры.

Чего только не случалось в моей вековой службе, казалось бы, все было, но вот чтобы «клиент», попытался вы-

дать мне задание, это что-то новенькое. Мне приказали разрабатывать отца Михаила примерно полгода назад, и я уже несколько месяцев пытался с ним сблизиться, и тут вдруг объект оперативной разработки, имеющий псевдоним Рафаил, сообщает мне информацию, которая явно исходит из моей конторы. Да еще и получает на свой телефон, код – «1» означающий – «агент в опасности», который я отправил нашим оперативникам. Поразительно. Как говорится, век живи – век удивляйся.

Выйдя из семинарии, сразу позвонил начальнику. Олег Федорович ответил мгновенно, будто ожидал.

– Здравжел, товарищ полковник!

– И тебе не хворать.

– Вы подтверждаете то, что сообщил Рафаил.

– Что он сообщил?

Вихрем пронеслись мыли. Значит шеф не в курсе. Отцу Михаилу скормили одну из моих легенд, не поставив моего начальника в известность. Непонятная ситуация.

– Нужно встретиться.

– Я тебе перезвоню через минуту, сказал шеф и резко оборвал связь.

Полковник не перезвонил. Через десять минут по защищенной линии пришел вызов с телефона начальника управления, генерала Шебалина.

– Здравствуйте, Андрей.

- Я подтверждаю все, что сообщил Рафаил. Исполняйте.
- Есть.
- Отбой.

Глава 2 Загрузка. Первые шаги.

Менеджмент «Полыни» оказался на высоте. Через три часа, после того, как написал им, у меня в квартире уже хозяйничали технари, подключая и настраивая шлем виртуальной реальности, а улыбчивый представитель компании дал на подпись толстенный пакет документов, среди которых большую часть занимал раздел договора, где оговаривалось, что я отказываюсь от каких-либо претензий к компании «Полынь» ЛТД, а также кредитный договор с Банком «Полынь», на предоставление кредита на приобретение шлема виртуальной реальности и самого простого «деревянного» доступа к игре.

Наконец, надеваю шлем, вход.

Головокружение, потеря ориентации, и мгновенно я в другом месте. Точнее не весь я, а только мое зрение, поскольку самого себя я не вижу.

Перед глазами возник текст, продублированный приятным женским голосом: Генерация персонажа.

Выберете имя:

Мне действительно нравилось играть, правда, у меня не было жесткой зависимости, в которой я «раскаивался» на исповедях отцу Михаилу. Во всех играх у меня был ник – Светлый Эрик. Читал когда-то историю Рыжего Эрика, понравился персонаж. Но в каждой игре этот ник был занят.

Поэтому – Светлый Эрик.

Выберете расу:

– Человек;

– Эльф;

– Гном;

– Троль;

– Орк;

– Гоблин;

– недоступно (серебряный аккаунт)

– недоступно (золотой аккаунт)

– Недоступно (платиновый аккаунт)

– Недоступно (алмазный аккаунт)

Обычно, первого созданного персонажа я подолгу в игре не использую. Поэтому, особо не мудрствуя, быстро создаю персонажа только для того, чтобы разобраться в игре. Потом, если игра не позволяет иметь нескольких персонажей, первого перса удаляю и вдумчиво создаю нового.

Выбираю расу: Человек

Выбрать внешность:

Загружаю свой настоящий, вернее, измененный многими пластическими операциями реальный облик.

В жизни мой рост 175 см. В начале XX века, я даже считался высоким. Вес 80 кг. Сейчас в хорошей физической форме, насколько можно быть в форме после всех ранений. Ежик темно-русых, с легкой сединой волос и серые глаза.

Во внешности можно было настраивать массу нюансов, тип и цвет кожи и волос, тип лица, телосложения и мускулатуры, размер рук, ног и даже члена. Вот тут я надолго залип, экспериментируя с размерами.

Всегда хотел быть повыше ростом, поэтому установил себе рост – 2 метра, но система сразу выдала неутешительное сообщение, что чем сильнее я изменю рост, тем труднее мне будет привыкать к новому телу. Увеличение пропорций тела более чем на 5% повлечет за собой значительное нарушение координации и необходимость долгое время привыкать к изменившемуся телу.

В конце концов, увеличил все тело ровно на 5%. Рост персонажа стал 184 см, вес 84 кг. Мускулатуру хотел сделать максимально рельефной, но стал выглядеть как анатомическое пособие, поэтому немного сгладил поверхность. Но и в сглаженном состоянии рельеф получился – мечта культуриста. На этом нужно было остановиться, но не удержался и сделал себе руки немного длиннее пропорций. Всегда завидовал бойцам с длинными руками, это давало преимущество в рукопашной схватке.

Далее требовалось выбрать класс:

- Воин
- Ассасин
- Разведчик
- Охотник

- Вор
- Паладин
- Рыцарь смерти
- Шаман
- Друид
- Разбойник
- Монах
- Жрец
- Маг

В рекламе игры, было сказано, что в некоторой степени там учитывается имеющийся опыт и навыки из реальной жизни.

Подумал, что мой навык стрельбы из огнестрельного оружия и разведдеятельности вряд ли пригодится в фантазийном мире. А вот если выбрать жреца, то мой навык чтения молитв, которых в семинарии выучил и прочел великое множество, может быть очень полезен. Хотя, навыки рукопашного боя за восемьдесят лет их оттачивания и применения в реальных боях у меня развиты на высочайшем уровне. Рукопашный бой полезен для монаха и в меньшей степени для ассасина и воина. За монаха играть поинтереснее будет, рукопашные схватки, закаленные до прочности металла кулаки и голени, невероятная скорость, ловкость и реакция. На высоких уровнях развития монаха даже Нео из Матрицы позавидует моим бойцовским качествам. Хотя, в ближнем бою

придется получать раны, и мозг, обманутый игрой, будет погружать меня в реальную боль.

Решаю все же выбрать жреца. По легенде я сейчас работаю водителем автобуса и учусь в семинарии, а боевыми навыками не владею, поэтому для моего образа логичнее выбрать жреца.

Загрузка.

Слепну от избытка и насыщенности цветов. Такие запахи я помню только в детстве. Если в игре есть секс и еда, и они дают такие же потрясающие ощущения, то возвращение в реальный мир будет мукой.

Присел на травку. Наслаждаюсь. Просто дышу и наслаждаюсь. Это же надо было создать такую красоту!

Я находился на склоне горы, у ног расстилалась бесконечная равнина, а позади меня были горы. Огромные, настоящие горы. Ближние горны были покрыты лесом, а в дали небо подпирали снежные вершины.

Вот так бы сидел и наслаждался видом, но все испортило мое любопытство, рассмотрел вдали дом, и уже не сиделось, хотелось узнать, что там есть.

Пока шел, осмотрел себя. Тканевая длинная рубаха, тканевые штаны, подпоясанные куском веревки. Матерчатая сумка через плечо, когда полез рукой в сумку, перед глазами появилось системное сообщение:

Сумка новичка: 15 слотов.

Один слот занят краюхой хлеба.

Разобрался, как открывать интерфейс. Если поднять взгляд вверх, будто пытаешься закатить глаза, появляются иконки. Сфокусировался на одной из них.

Открылся интерфейс сообщений. Попробовал создать сообщение, не получилось. Нужно сначала указать адресата. Не мудрствуя, набрал – Эрик. Выскочила целая простыня со всевозможными Эриками, часть имен светилась зеленым цветом, часть серым. Я выбрал имя ЭрикРжевский и отправил ему письмо: «Привет, осваиваю почту, прости за беспокойство».

Ответ пришел сразу: «Привет Светлый! Не проблема, обращайся если будут вопросы)))».

Сфокусировал взгляд на следующей иконке. Перед глазами возник почти прозрачный текст, когда сфокусировал на нем взгляд, текст четко проявился.

Основные характеристики:

Сила

2

Влияет на использование тяжелого оружия, латных доспехов, щита, переносимого груза

Выносливость

2

Влияет на длительность физической активности (длитель-

ность бега, длительность обращения с тяжелым оружием и щитом)

Телосложение

2

Влияет на количество очков здоровья (1 очко = 10 единиц здоровья – НР)

Ловкость

2

Влияет на навык уклонения от физических атак, навык стрельбы и метания

Интеллект

2

Влияет на количество маны, силу заклинаний, силу молитв

Дух

2

Влияет на скорость восстановления маны, вызов существей, подавление и подчинение, обращение к Богам и демонам

Харизма

2

Влияет на торговлю, общение с игровыми персонажами

Удача

2

Увеличивает вероятность получения скрытых заданий, вероятность выпадения ценного лута, обнаружения скрытых тайников и выбора верного жребия

Сейчас Вы можете перераспределить характеристики. В дальнейшем это будет невозможно.

Я жрец, поэтому для меня в первую очередь важна мана и интеллект. Остальные характеристики, конечно, тоже хотелось бы развить по высшему разряду, но опыт подсказывал, что развить можно будет одни характеристики в ущерб другим.

Характеристики я перераспределил следующим образом:

Сила

1

Выносливость

0

Телосложение

1

Ловкость

0

Интеллект

7

Дух

6

Харизма

1

Удача

0

Зачем мне ловкость и удача, обойдусь без них. Хотел и силу в ноль опустить, но система не дала, видимо, совсем без силы в этой игре даже ходить не смогу.

Закрываю меню. Возникает вопрос: Хотите сохранить характеристики да/нет.

Мы, люди военные, сомневаться не обучены, жму «да», и тут же подворачиваю ногу. Мать моя женщина, а больно здесь так же, как и красиво, то есть очень!

Системное сообщение: вы повредили ногу, на эту конечность Вы опираться не можете в течение 1 дня. Вы можете выпить эликсир здоровья или обратиться к специалисту.

Даже не пытаясь подняться, открыл инвентарь. Ни эликсира, ни специалиста по сломанным конечностям там не оказалось. Была только краюха хлеба и 10 медных монет.

И что делать? Лежать на тропинке целый день и ждать пока моя нулевая удача выведет на меня лекаря?

Как говорил Дядя Вася:² «Сбит с ног – сражайся на коленях, идти не можешь – лежа наступай».

Воспользовавшись рекомендацией, я стал наступать лежа. Получалось не очень. Нога болела, камешки царапались, штаны рвались как бумажные и норовили спуститься до колен. Хорошо хоть трусы сидели как влитые и сверкали белоснежной чистотой.

Через пять минут наступление выдохлось. Весь исцарапанный, в рваной одежде с приспущенными штанами, я уже не очень наслаждался ароматами и пейзажем. С упадком сил появилось время подумать.

Мысль №1 – придурок, ты зачем ловкость в ноль опустил, ты как теперь ходить будешь?

Мысль №2 – а удача, удача-то чем тебе не угодила?! Лежишь теперь весь такой высокодуховный интеллектуал и боишься, что тебя кузнечик на перерождение отправит.

Ну, будет, поплакали и хватит. Что у нас там есть полезного из информации про игру. Опыт из реального мира мо-

² Василий Филиппович Маргелов – генерал армии, командующий Воздушно-десантными войсками в 1954—1959 и 1961—1979 годах. Поэтому ВДВ в шутку расшифровывают как Войска Дяди Васи.

жет влиять на навыки в игре.

В жизни, кровушки я навиделся и чужой, и, к сожалению, своей. Так что опыта по оказанию первой помощи у меня предостаточно, в том числе, есть опыт наложения шин на сломанные и прострелянные конечности.

Есть веревка от штанов. Палок вдоль тропинки предостаточно.

Вот опыта в ломании веток в лежачем положении у меня не было, так что при моей невеликой силе и отсутствующей ловкости был счастлив, когда через двадцать минут смог обломать две палки, а не руки.

С двух сторон ноги веревкой примотал палки, выглядело неубедительно, но система сообщила: Вам оказана первая помощь. Вы можете передвигаться, скорость передвижения снижена на 70%.

У Вас открыт навык: медицина – 1.

Глава 3 Чудо-девушка

Поднялся и пошел. Исцарапанный, в рваной рубашке, без штанов. Вернее, со штанами, но повязанными вокруг талии, так как без веревки они не держались. В общем, Орел!

Спустя примерно час я набрел на Чудо с ресничками. Чудо сидело на пеньке с улыбкой примадонны. Над головой у него, был подсвечен ник – Елена ОченьПрекрасная.

Попытался прохромать мимо. Не вышло.

– Молодой человек – прозвучал бархатный грудной голос, за который любая певица семь раз рассталась бы с невинностью.

Я оглянулся. Голос шел из груди, размером с цеппелин. Подумалось, у следующего перса, член нужно будет доработать, поскольку на фоне таких размеров, сейчас мы просто теряемся.

– Здрати – отреагировал я запоздало.

– Мужчина, проводите меня до города.

Обворожение меня улыбкой ОченьПрекрасная дополнила обмахиванием ресницами. Ресницы были такими, что я ощутил ветерок.

– Меня б самого, кто проводил. Хотя, пойдем, будешь от меня кузнечиков отгонять.

– А я не могу, нужно чтобы Вы меня под руку взяли. Без этого я падаю.

– В смысле?! А ну-ка продемонстрируй.

Елена покорно встала, и, не успев сделать первый шаг, упала лицом и разбила бы его, но благодаря груди, лицо от земли отделяло полметра. Грудь ее весила не мало, а ноги были настолько длинными, что она потеряла равновесие и упала, просто встав на ноги.

– Неплохо. А можно еще раз!

Видя, что Чудо вновь встает, быстро отменил задание.

– Лена, скажи, пожалуйста, как ты персонажа создавала?

И Лена рассказала. Внешность она тоже взяла свою, только чтобы ее больше не обзывали тупой блондинкой, выбрала себе радикально черный цвет. А все остальное как в жизни, ну может чуть-чуть там, чуть-чуть здесь, что-то добавила, что-то уменьшила. Между строк я понял, следующее: руководствуясь мнением мамы, что красоты много не бывает, Лена до максимума увеличила себе все, что обычно женщины увеличивают, и до минимума уменьшила то, что уменьшают. В результате получилась подтянутая девочка с десятикилограммовой грудью. Указываю в килограммах, потому что размеров таких еще не изобрели. Довольно широкие плечи, осиная талия, вполне себе аккуратная легкоатлетическая попа на самых длинных и стройных в истории человечества ногах. Ростом девушка была под два метра.

Класс: Воин.

Характеристики ОченьПрекрасная распределила, таким образом:

Сила

1

Выносливость

0

Телосложение

10

Ловкость

0

Интеллект

5

Дух

0

Харизма

0

Удача

0

– Телосложение для девушки – это самое важное, это да-

же важнее, чем лицо, – пояснила красавица – а интеллект нужен, чтобы много всего знать и разговаривать на разные темы с умными мужчинами.

На мой вопрос:

– Почему выбрала класс воина.

Очень Прекрасная красноречиво ответила:

– А?

Стало понятно, что выбор класса она пропустила, и воин выпал ей случайно, потому что был первый в списке.

Свой рассказ про создание персонажа девушка закончила за двадцать минут, произнеся за это время невероятное количество слов, отвлекшись раз десять на птичек, лес, Ким Кардашьян, какого-то Вадима, свою маму и др. Осознав, что в этой пулеметной очереди паузы на перезарядку не будет, я перебил:

– Сожалею, но как опора, я сейчас не очень. Поэтому я пойду. Следующий путник обязательно поможет.

Огромные глаза девушки мгновенно наполнились слезами.

– Пожалуйста, не уходи. Меня все бросают. И если ты не поможешь, то я вообще из игры выйду!

– Выходи! – Легко согласился я.

И уже хромал своей дорогой, когда услышал за спиной звук падающего тела: Очень Прекрасная опять попыталась встать.

Ну вот что мне делать. Ладно, попробую помочь, мед-

леннее все равно уже невозможно идти. Да и образ водилы-семинариста не предусматривал такую эмоциональную роскошь, как спокойное игнорирование огромных наполненных слезами глаз девушки с большой грудью.

Отломал себе и Лене по две палки для использования в качестве дополнительных опор, и мы двинулись, периодически падая и помогая друг другу подняться. Один без штанов, другая в штанах и лифчике. Ее рубаха, и так едва удерживающая грудь от многих падений полностью расползлась, остался только белоснежный топик.

Глава 4 О пользе грудей в боевой обстановке

Спустя некоторое время на тропинку перед нами в развалку вышел кролик. Выражение морды имел он самое хулиганское. Смотрит так, будто это мы кролики. Не у каждого гопника такой злой глаз встретишь. Над ним светилась надпись: дикий кролик – 3 уровень.

– Ой, какая прелесть – воскликнула Лена, и поковыляла вперед на своих четырех.

– Стой! Куда!

Поздно. Она уже склонилась над кроликом, и тот, оскалив ни разу ни кроличьи зубы, вцепился в палку. Видимо решив, что это такая тонкая нога странного существа.

Лена взвизгнула и отбросила палку. Кролик тут же вцепился ей в настоящую ногу. Лена завизжала и попыталась ударить зверя палкой, но тот, очевидно, интеллект за счет ловкости не поднимал. Кролик, ловко увернувшись от палки, метнувшись вверх, вцепился в запястье руки, державшей вторую палку. Забыв про хромую ногу, я подскочил к девушке и с размаху ударил по кролику. Какой там! Попал по кролику я вскользь, а основной удар пришелся на руку девушки. Рука хрустнула, палка отлетела в сторону, и ОченьПрекрасная, очень не грациозно грохнулась. Погребая хищника под

своей необъятной грудью.

Пока Лена, вставая, ворочалась, кролик скончался от удушья. Ну а что, не самая плохая смерть. Я тоже не отказался бы пасть от такого оружия.

Аура девушки осветилась.

Высветилось сообщение: Вы получили новый уровень – 2. До следующего уровня 0/100. У Вас есть 2 нераспределенных очка характеристик.

Я сразу вошел в меню и распределил по одному очку в ловкость и удачу. В этом странном мире, видимо, нулевая удача равна отрицательной удаче.

– Эрик, а что такое харизма?

– Проще говоря, харизма делает тебя симпатичнее.

– Ага, понятно.

Тут меня осенило.

– Что тебе понятно?! Не трогай очки характеристик, пока я тебе не скажу!

– А что? Я их не трогала. Просто, в харизму немножко добавила, а то я получается совсем не симпатичная.

– Блондинка, ты же из-за нулевой ловкости ходить не можешь!

– Дальтоник! Я брюнетка.

С учетом увеличившейся ловкости я мог идти намного быстрее. Но бросать здесь эту малахольную было, как щенка оставить на обочине скоростного шоссе. Поэтому тащился вровень с ней, периодически поддерживая, когда она споты-

калась.

Вообще, если сравнивать, как мы с Леной первоначально распределили очки характеристик, это еще не известно, кто из нас блондинка. Она хотя бы в телосложение вложилась, благодаря чему у нее сейчас здоровье как у быка. Если бы этот крол на меня набросился, я бы с первого укуса на респ улетел.

Вскоре мы добрались до того, что я издал счел избушкой. Вблизи это оказался добротный бревенчатый дом. Забор здесь был чисто символический, поэтому, когда я увидел молча несущихся от дома к нам псов, то шмыгнул за убийца кроликов. Две крупные собаки остановились у самой изгороди и невозмутимо смотрели на нас. Когда мы попытались пойти вдоль ограды, собаки зарычали так, что мы невольно остановились.

Из дома вышел мужчина, и собаки также молча потрусили к нему.

– Здравствуйте, путники. Заходите.

Над хозяином дома не было никакой информации. Если это НПС, то прописан он был так, что не отличить от живого человека.

– Здравствуйте.

Мы вошли в дом, внутри дома было неповторимое сочетание порядка и беспорядка, какой бывает в жилье одинокого мужчины. На одной из стен в идеальном порядке висели лук, арбалет, несколько больших и малых кинжалов. Ря-

дом со стеной стояла идеально заправленная кровать. Зато на столе был такой бардак, что он с лихвой компенсировал аккуратную стену и кровать.

– Идете в Орник?

– Если это ближайший город, то да, именно туда мы и идем, – ответил я.

– Городом это не назовешь. Большая деревня. У меня к Вам будет просьба, как будете в деревне, передайте это письмо старосте. Скажите, что это от Криса.

Первое задание в игре! Класс! Посмотрим, как это здесь происходит.

– Хорошо, – ответил я, забирая письмо, – далеко до Орника?

– Километров 5 примерно.

– Сколько?! – в унисон воскликнули мы, – да с нашей, точнее ее скоростью, мы и до завтра туда не дойдем.

– А с тобой что, ранена?

– Ага, в голову гламуром она поражена.

– Гламур? Не слыхал о таком звере. Ядовитый, небось, эка она вон опухла. Яд нужно отсосать. Скидовой лифчик, спасти тебя буду!

И он сердобольно начал поглаживать «опухоль».

– Это не опухоль, – отработанным движением хлопнула его по руке Лена.

– Ну не опухоль так, не опухоль, – спокойно отреагировал Крис, – но перекосило тебя девонька знатно. Могу дать ло-

шадь, она потом сама дорогу домой найдет.

– Я боюсь лошадей.

– А чего бояться. Лошадка у меня смирная, дорога ровная. В седло я тебя усажу. Через час доберетесь, если не будете торопиться.

И действительно подсадил, попутно облапав «раненную».

Глава 5 Круг знакомств расширяется

Спустя час, мы благополучно добрались до деревни. Правда немного не доезжая до Орника, лошадь резко встала и дальше не пошла. Пришлось выгружать наездницу из седла. После разгрузки лошадка затрусила в обратную сторону.

Деревня была обнесена частоколом, возле открытых ворот дежурили два охранника, над головами у них светилось – НПС 20-й уровень. Охранники объяснили нам, как добратся до дома старосты.

Если бы мы были скоморохами, можно было уверенно утверждать, что зашли в деревню мы с головокружительным успехом. Я хромой и без штанов, черчу поврежденной ногой круги как циркулем, Лена опираясь на мою руку двумя своими, немного сгибаясь под бременем вымени, шествует в лифчике и полуразвалившихся штанах.

НПС-дети сопровождали нас смехом и показывая пальцами. Игроки тоже веселились во всю. Хотя среди игроков было немало наших собратьев по разуму, огромные, накачанные мужики с суровыми лицами закаленных во многих боях воинов передвигались очень осторожно, пошатываясь как пьяные. Видимо, тоже без развитой ловкости пытались к новым телам привыкнуть. Один игрок, неумело изображая

кавказский акцент, подскочил к Лене и, приподняв двумя руками ее грудь, сказал «Дэвишка, давай я тэбэ памагу».

Лена отработанным движением, вывернула помощнику мизинец против сустава. Сначала она Криса привычно ударила по руке, теперь игроку мизинец вывернула из сустава. Похоже, у девочки непростая жизнь в реале, раз у нее здесь проявился навык защиты своей груди.

Игрок взвизгнул поросенком и схватился за поврежденную руку. Игроки и дети сразу переключились с шутками на него, дети, передразнивая его, стали повизгивать и похрюкивать. Он опустил руку и с ненавистью глядя на нас сказал:

– Вы об этом пожалеете!

А я-то, тут причем?! Вот одни проблемы от нее, теперь еще и врага себе нажил. На всякий случай запомнил ник этого психа – ВасяКилл, 11-й уровень, ассасин. Нашла кому пальцы гнуть в обратную сторону, и главное, как умудрилась-то, ассасину 11-го уровня!

Добравшись до дома старосты, мы застали его на крыльце. Староста был крайне доброжелательным пожилым джентльменом.

Когда я передал письмо старосте, мне капнул опыт – 20/100 и увеличились очки отношений со старостой и Крисом – нейтральные 30/100 доброжелательные.

Ознакомившись с письмом Криса, он сказал:

– У меня к Вам просьба. Крис просит, чтобы я отправил ему несколько мешков пшеницы, но у меня в амбаре заве-

лись крысы. Уничтожьте их.

Высветилось задание: уничтожить выводок крыс. Награда: опыт – 50, улучшение отношений со старостой – 50. Срок выполнения неограничен.

Принять задание да/нет

Жму – да.

– Пойдем крыс побеждать? – спрашиваю.

– Мне нужно выйти ненадолго.

– Ок. Я тогда тоже отдохну. Через час здесь?

– Хорошо.

Выйдя из игры и сняв шлем, несколько минут приходил в себя. В сумраке своей квартиры у меня было ощущение, что здесь я в игре, а там в «Полыни» жил.

Налил себе воды, стал искать в интернете информацию по прохождению игры. Гайды про прохождение локации Орник было достаточно много. Задания в этой локации особо не отличались разнообразием: уничтожение крыс, оказание всевозможных мелких услуг НПСам.

Нападение на игроков до 10 уровня в этой локации было невозможно. После получения игроком 10-го уровня на него возможно было напасть, но это каралось стражей. Кроме того, ник игрока напавшего на другого игрока, окрашивался красным цветом и в течение 10 игровых часов, на такого игрока можно было безнаказанно всем нападать, и что было особо неприятным, вероятность потери вещей красным игроком увеличивалась до 80%.

При гибели персонажа он терял накопленный после получения уровня опыт и возрождался на ближайшей точке возрождения, если с помощью специальных предметов, не указывал точку в другом месте. После гибели игрока, он, с вероятностью в 15%, мог потерять вещи.

Поискал информацию про жреца. Почти ничего не было, были жалобы про то, что персонаж в игре вообще невозможно прокачать, проигрывает абсолютно всем классам. Жрец может быть полезен только в больших рейдах, и поэтому жрецов реально качают только кланы.

Больших кланов в игре почти нет, поскольку она не предоставляет игровых возможностей для управления кланом, по сути клан в игре – это просто большая группа, и поэтому глава клана не имеет игровых преимуществ в управлении кланом, поэтому кланы управлялись избранным устным голосованием кланлидером. Пока клан маленький, его членам легко между собой договариваться, но, когда число игроков в клане увеличивается, возникают интриги, разногласия, ссоры и крупный клан распадается на несколько небольших кланов.

В общем, согласен с мнением, что жрец, в этой игре класс, несбалансированно слабый. Например, мага интересней и проще качать и в одиночку, и группой. При этом в рейде он намного полезней жреца и эффективнее в одиночной схватке.

Все, что могу сейчас использовать из своих классовых

способностей, это призывать слабую сущность, и использовать ее в качестве танка.

Интересно, что нигде я не увидел упоминание о квесте от Криса на доставку письма старосте.

Глава 6 За много лет до выхода игры «Польнь»

Старая княгиня подошла ко мне вплотную, приблизила свое лицо к моему, и тихо с ненавистью сказала:

– Щенок! Я не проклинаю, но желаю тебе прожить достаточно, чтобы осознать и искупить все зло, которое сотворил и еще сотворишь.

Я брезгливо отстранил ее от себя. Типичный образчик, тупого и бессмысленного старого мира. Ни ума, ни воли, лишь одно желание жить бессмысленно и жирно. Никогда им не понять нового мира, не готовы они понять и принять великую революцию.

Моя семья, не многим отличалась от семьи этой старухи, те же чванливые бездельники, гордящиеся тем, что наши предки служили России еще при отце Ивана Грозного, а сами пожизненно протирают штаны в военных ведомствах и интендантствах, погруженные в интриги, взятки и откровенное воровство. Поэтому мне, как никому другому было очевидно, что старый мир изжил себя, и чем дольше он будет разлагаться и гнить, тем дольше человечество будет несчастным. За мою веру, мои чистые стремления сделать мир лучше, а людей счастливее от меня отреклись родные. Меня, от-

личника и блестящего курсанта кадетского училища, с позором исключили, перед строем с корнем вырвав погоны.

Но это было не страшно, ведь все мои жертвы были во имя высочайшей цели. Еще немного, каких-то двадцать лет, и прекратятся тысячелетия страданий от угнетения человека человеком. Если мне не придется пожертвовать жизнью во имя счастья человечества, я своими глазами увижу справедливое общество, где люди влачат не бессмысленное существование ради удовлетворения своих животных потребностей поесть, размножится и возвыситься над другими. Возможно, доживу до времени, когда каждый человек, будет жить ради других людей, ради общества, а это неизбежно принесет мир и процветание, как странам, выбравшим единственно верный марксистский путь развития, так и каждому гражданину таких стран. Не станет войн, поскольку война всегда является следствием корысти и желания обогатиться.

Стоит ли одна слезинка ребенка грядущей мировой гармонии? Вопрос бесхребетных гнилых амёб, называющих себя интеллигенцией. Амёб, которые страшатся действовать и брать на себя ответственность, даже видя очевидную несправедливость. Сколько детских слез пролито за сотни лет рабства и капитализма, а сколько пролито крови? Интеллигенция не хуже революционеров осознает, что, без радикального изменения существующего во всем мире строя, старый мир, олицетворением которого является стоящая передо мной бессильная и глупая старуха, никогда не отдаст ни

крупницы своей власти и богатств. Поэтому была нужна революция, поэтому сейчас нужен красный террор.

Проклинали в те годы и меня лично и всю советскую власть страшными проклятиями, но что было мне, девятнадцатилетнему студенту, до этих проклятий, когда я отчетливо видел перед собой светлое будущее всего человечества.

Проклинавших было много, а запомнилась мне именно эта несчастная, уничтоженная расстрелом всех ее сыновей и внуков княгиня. На много лет я позабыл тот обыск в доме княгини и убийство трех ее сыновей и пяти внуков, младшему из которых не было еще и шестнадцати лет. Вспомнил про нее сначала мельком, когда от руки голодного беспризорника погиб мой старший сын, которому тоже не было еще и шестнадцати лет. Потом Партия осудила за троцкизм моего среднего сына, и мой мальчик сгинул в лагерях, также не дожив до своего шестнадцатилетия. Через несколько лет и младшенький сыночек погиб вместе с моей женой во время авианалета в первые дни войны, прямо в шестнадцатый день своего рождения.

И тогда я поверил в Бога, поверил, но не принял. Я виноват, накажи меня! Зачем ты убил мальчиков, которые пошли не в меня, росли кроткими, добрыми, и, как их мама, несли в себе свет и радость, они были именно такими, какими должны были скоро стать все люди в недалеком счастливом коммунистическом будущем.

Я любил свою семью, свою умную и кроткую супругу, сво-

их сыночков, но никогда не был полностью погружен в семью, у меня были другие великие цели: сделать мир лучше, сделать его справедливым, а человечество процветающим. Наверное, эти цели и не дали мне тогда наложить на себя руки.

Через непродолжительное время после утраты всех близких сбылось первое проклятие княгини – осознание зла. Мне четко с подробностями стали вспоминаться все смерти, которые были на моей совести. Я понял бессмысленность всех страшных вещей, которые я и мои товарищи совершили. Пришло отчетливое понимание, что правы оказались именно те самые презируемые мной интеллигенты, чуждающиеся насилия и утверждающие, что счастья на крови не построишь. С осознанием пришла решимость искупить свою вину.

На войне я стал героем и легендой фронтовой разведки. Легко стать героем, если смерти не боишься. Все ранения были легкими и лишь добавляли мне славы. Именно во время войны мне стало ясно, что почти не старею. В сорок четыре года я выглядел максимум на двадцать пять. С момента проклятия прошло 25 лет, а внешне я изменился не более чем на 4 года.

Во время войны все было просто и понятно, фашисты – зло, которое нужно уничтожить, и я уничтожал. Благо опыт уничтожения людей у меня был огромный. С окончанием войны продолжил служить в армейской разведке, но вскоре возникла дилемма – служба в армейской разведке столь вы-

сококласного специалиста, каким я стал, с одной стороны в десятки раз снижала потери личного состава нашей стороны, но во много раз увеличивала количество потерь со стороны наших противников, которые уже не были фашистами, и ими декларировались такие же человеколюбивые идеи как наши. Поэтому служба в армейской разведке хоть и была для меня понятной, но не совпадала с искуплением. С военной службы пришлось уволиться.

Никакой гражданской профессии у меня не было, поэтому я несколько лет работал разнорабочим на стройке, затем грузчиком, потом санитаром. А через несколько лет про меня вновь вспомнила Родина. Мне было предложено поступить на службу в ГРУ³. Служба во внешней разведке не претила моему намерению жить без насилия, поскольку в отличие от фильмов про Бонда, сотрудник внешней разведки, особенно, если он нелегал⁴, не пускает под откос поезда, а живет размеренной жизнью в ритме обычного гражданина страны пребывания, собирая сведения и вербуя разведывательную сеть.

Во внешнюю разведку почти никогда не берут сотрудников, которые до этого работали в армейской разведке, поскольку их навыки мешают тихому вживанию в роль како-

³ Главное разведывательное управление внешней разведки министерства обороны СССР.

⁴ Разведчик, который работает в иностранном государстве под видом гражданина этого государства или какой-либо третьей страны

го-нибудь бургера, да и в спецслужбах других стран на таких людей ведутся досье. Но для меня сделали исключение, поскольку в ГРУ очень заинтересовались особенностью моего организма медленно стареть, в свои пятьдесят я выглядел и ощущал себя на двадцать шесть лет.

После согласия вернуться на службу мне пришлось в течение двух лет имитировать алкоголизм и полный распад личности, что нередко бывает у боевых офицеров, уволившихся в запас. Также я принимал препараты, которые внешне сильно старили. И через два года случился ожидаемый для всех, кто меня знал, финал – моя смерть.

Для меня это была первая смерть и могила. Сейчас есть уже четыре моих неухоженных могилки. И после каждой смерти менялась внешность и корректировались отпечатки пальцев и ладоней. Кстати, по поводу корректировки папиллярных линий я каждый раз высказывал сомнение. Ведь у человека уникальны не только отпечатки пальцев или ладоней, но и любой части тела, в том числе и обратной стороны кистей рук, ушей и прочего, не говоря уже о генетическом коде. Поэтому смена внешности, это да, полезно, а вот менять отпечатки пальцев, на мой взгляд, – бессмысленно. Но мы люди военные, сказано менять, есть менять!

В ГРУ я работал до прихода к власти в стране подлеца Ельцина с командой ему подобных, которые продали страну, развалили все, что смогли, в том числе внешнюю развед-

ку, безжалостно сдав всех советских нелегалов своим покровителям из стран «свободного» Запада. Меня взяла Британская МИ-6. Там мне было предложено стать двойным агентом, но со времен кадетства, несмотря ни на что, я считал себя Русским Офицером, предательство для меня невозможно ни при каких условиях. С учетом продолжительности моей жизни, отсидел в английской тюрьме я недолго. После того, как сдохла вечнопьяная мразь – Ельцин, к власти в России пришли мои сослуживцы, которые обменяли меня на моего английского коллегу.

Глава 7 И снова в бой

Вход в игру. Небольшая потеря ориентации, и вот я вновь стою перед домом старосты. Лены нет. Прошел несколько минут. Пойти одному? Слышу позади себя звук падающего тела. О! Моя харизматичная вновь в игре.

– Привет, Неваляшка!

– Подняться помощи!

Помог подняться, и мы полусогбенным тандемом побрели к отмеченному на карте амбару.

Перед амбаром, мы с Леной создали группу, чтобы очки опыта шли поровну. Я вызвал сущность, которая представляла из себя небольшое облачко, по форме напоминавшее простыню, брошенную на ребенка.

В сарае был полумрак, и пока глаза привыкали, я увидел, как крупная крыса размером с кошку в 1 укус уничтожает мою сущность, через нее перепрыгивает другая крыса и впиивается мне в лицо. Боль ослепляет, отключаюсь. Очнулся на городской площади, держась за лицо, теперь еще и без рубашки, в одних труселях. Одна радость, нога полностью зажила. Ура, я не циркуль!

Через минуту появилась Лена, держась за горло. Долго они ее грызли. Телосложение дает себя знать.

Прежде чем в этот раз идти на крыс, мы зашли в магазин и купили на все наши 20 медяков деревянную дубинку – 3-5

урона. Опять доковыляли до амбара.

– Лена, задание масштабируется под нашу группу. То есть крыс сейчас там в два раза больше, чем если бы мы были по одному, и возможно у них более высокий уровень. Они меня так быстро съели, что я даже их уровень не успел заметить.

– Не бросай меня, пожалуйста, – ее наполненные слезами глаза расплавили бы даже каменное сердце.

– Да не бросаю я тебя. Хочу сделать из нас подобие рейда. Ты будешь танком, я дамагером. Наверное, придется еще пару раз умереть, прежде чем удастся их всех там порешить.

– Как я буду танком, если я стоять не могу без подставки.

– Э-э, ща как дам за подставку! Будешь сначала падающим танком, а потом катающимся танком.

– Это как?

– Сначала ты заходишь в амбар в вертикальном положении, пока крыса нападает на сущность, ты пытаешься повторить трюк с кроликом, падаешь метко на крысу и лежишь на ней, пока она прощения не попросит.

– А крысы говорить умеют? – расширила Лена свои блюда до размера тарелок.

– Ну если не попросит, тогда лежи на ней пока она не перестанет шевелиться. А в это время буду отвлекать от тебя других крыс. Когда покончишь с первой крысой, скажи мне, я подведу к тебе стаю, ты выхватишь ближайшую крысу и опять примешь позицию сверху. Так и будем их колупать, пока всех не передурим. Вопросы?

– А если крысы не побегут за тобой?

– Побегут. Мобы выбирают для нападения того игрока из группы, который нанес им больший ущерб. Ты наносишь ущерб только той крысе, которую душишь. Я наношу ущерб всем остальным. Поехали!

Перед входом в амбар прикрыл глаза, чтобы не было резкого перехода со света в полумрак.

Все пошло почти гладко, крыса на сущность, Лена на крысу, я на лету сбиваю дубинкой следующую крысу и мчусь к противоположной стене сарая, по пути колотя по всем крысам до которых могу дотянуться.

Добежав до противоположной стены, сменил направление и побежал вдоль нее. Крысы хотя немного и уступали мне в скорости, но используя преимущество в количестве, стали обходить меня сбоку и добежав до другой стены, я оказался отрезан от свободного пространства. Увидел бочку, вскочил на нее, залез на балку под потолком. Спасен? Ни разу! У крыс все пространство амбара было пристреляно и роли распределены. Несколько крыс остались караулить снизу, остальные полезли по стенам на балку. Всего на меня охотилось 9 крыс. Три остались снизу, и по три крысы с разных сторон полезли ко мне по балке. Я оседлал балку и стал дубинкой по очереди сбивать крыс с балки. Крысы с балки слетали, а с крыс слетал НР (очки жизни). Подобраться ко мне на расстояние атаки они не могли, так что схватку безусловно выигрывал я.

Тут вижу внизу ползет на четвереньках мой танк. Три крысы, караулившие внизу, тоже видят шагающий танк и переагриваются на него. Я под потоком считаю: груди две, крыс три, не сходится уравнение. Придется помогать. Лена схватила двух крыс и улеглась на них сверху, третья крыса вцепилась девушке в горло. Я сбил двух оставшихся живых крыс вниз и прыгнул следом. На земле попасть по крысе получилось один раз из трех. Но это было нормально, бью, отбегаю, и опять бью вырвавшуюся вперед крысу. Плохо было то, что я не мог добраться до Лены, которую продолжала грызть крыса. Когда расправился с двумя подранками, последняя крыса добила мою напарницу и приняла смерть от злого меня.

Добив последнюю крысу, получил новый уровень.

Системное сообщение: Вы получили новый уровень – 3. У вас есть нераспределенные очки характеристик – 2. У Вас разблокированы классовые умения.

Открыл окно умений. Появились два умения, нужно выбрать одно:

Самолечение – Вы можете излечить себя 1 очко духа * 2 НР. Откат – 10 минут. Это получается я один раз в 10 минут, могу себя отхилить. Неплохо.

Лекарь – Вы можете излечить одного спутника 1 очко духа * 4 НР. Откат – 3 минуты.

Выбрал лекаря. Подумал, что если кто доберется до моей чахлой тушки, то по любому улечу на респ с одного уда-

ра. Поэтому, чтобы не допустить вражеские поползновения к своей персоне, буду лечить танка и дамагера⁵.

Системное сообщение: Поздравляем, Вы получили пассивную способность – Стоик-1.

Стоик – 1 – Вы испытали много боли и немного научились терпеть, от этого у Вас повысилось сопротивление к дебаффам⁶ боли на 1%.

Щит веры – Вы получаете активную способность сопротивления физическому и магическому урону: 1 очко духа * 20 НР. Время действия – 30 секунд. Откат 10 минут.

Очки характеристик я раскидал по одному в ловкость и дух.

Сила

1

Выносливость

0

⁵ Дамагер или ДД (от английского damage dealer – дающий урон) – персонаж, основная функция которого – нанесение урона по враждебным игрокам, НПС (мобам) и боссам.

⁶ Дебафф – ухудшение или уменьшение положительных характеристик персонажа. Например, последствием дебаффа от боли может быть невозможность чтения заклинаний, замедление скорости и точности, уменьшение параметра – ловкость.

Телосложение

1

Ловкость

2

Интеллект

7

Дух

8

Харизма

1

Удача

1

Как только раскидал очки характеристик и собрал лут – 10 крысиных шкурок и 10 хвостов, просвет двери заслонил силуэт.

– Дорогая, неужто, ты очки характеристик в ловкость распределила?!!

– Так ведь у меня интеллект – 5 единиц! Я умная!

– Кто подсказал?

– Мужчина один. Спросил, чего я на респе сижу. Я отве-

тила. Он посмеялся и сказал мне очки характеристик в ловкость вбросить. Это потому, что я симпатичная, да? А почему ты не сказал, что мне нужно очки в ловкость распределить? Ты хочешь, чтобы я от тебя зависела, боишься, что я тебя брошу! Не бойся, Дурашка, я тебя не оставлю, пока не убежусь, что ты без меня сможешь здесь выжить.

– Ладно, пойдем квест сдавать.

Глава 8 Наша охота и охота на нас

До старосты мы добрались с ветерком! Все-таки прекрасно передвигаться со скоростью аж 5 км в час. Мы даже пробежать попробовали, но с нашим нулем в выносливости выдохлись за несколько секунд.

Староста разговаривал с каким-то нубом 2 уровня.

Мы с Леной, как и положено людям многоопытным, третий уровень все же, спокойно дождались, когда староста озадачит нового игрока.

Из информации об игре узнал, что к НПС здесь лучше обращаться уважительно, это увеличивает вероятность получения редких заданий.

– Уважаемый староста, мы выполнили Вашу задачу, уничтожили крыс в амбаре.

– Спасибо!

Вы получили – 50 очков опыта 70/200.

Отношения со старостой улучшились – нейтральные 60/100

– Ну, если других заданий нет, то мы пойдем.

– Приходи завтра утром, – сказал староста непонятно, то ли мне, то ли ОченьПрекрасной.

– Ну что, брат-однополчанин, держи добычу и по домам.

– А у нас добыча есть?

Я продемонстрировал крысиные хвостики.

– Фу, какая гадость, себе оставь!

– Ладно пойдем, сдадим в лавку.

Торговец в лавке дал нам 10 медных монет за все шкурки и хвосты. За 10 монет в лавке можно было купить только рваную рубаху, старый ржавый нож и деревянную дубинку.

Рваную рубаху Лена с негодованием отвергла, дубинка у нас уже была, поэтому решили купить для Лены нож.

Я попытался торговаться, но этот пройдоха с наигранным возмущением, сказал:

– Как тебе не стыдно, торговаться из-за подарка прекрасной даме!

Прекрасная дама сузила на меня глаза. Пришлось покупать без торга и опять остаться по нулям.

Выйдя из лавки, я начал чувствовать слабость. Захотелось прям тут же сеть в пыль и больше не двигаться.

Системное сообщение: Вы голодны. Утолите голод. Каждый час голода отнимает у Вас 10% НР. Съел краюху хлеба, которая была у меня в сумке еще с начала игры. Полегчало. Хлеб, кстати, был очень вкусный.

Из гайдов по игре я знал, что добывать ресурсы и деньги в Орнике можно, вскапывая местным НПС огороды, разнося письма и т.п., или можно фармить местных мобов за пределами деревни.

Первый вариант был немного прибыльней и намного безопасней, но совсем неинтересным, второй вариант был поопасней, ведь не только мы могли охотиться на мобов, но и

мобы на нас.

– Дорогая, ты любишь, когда тебе больно?

– Смотря кто больно делает. – С непосредственной откровенностью ответила Лена.

– Мы можем поохотиться, но нам могут быть злобные кролики, которые будут нас кусать.

– А-а, ты про игру. Мне здесь не больно.

– В смысле?

– Ну пока ты меня не нашел, я сидела на пеньке и тыкала по всем кнопкам. Там есть кнопка, уровень боли, я его опустила до 10%. Так что, когда меня кусают, по ощущениям похоже на легкое пощипывание. Правда, ощущения противные, когда до костей добираются. Бррр.

Я притих. Второй раз за день чувствую себя блондинкой. Теперь понятно, откуда у меня достижение Стоик-1, видимо, это приз в утешение за то, что я блондинка.

Пока шли, я уменьшил себе ощущения сначала до 10%, но почти перестал чувствовать запахи и ветерок. Поэтому поднял ощущения до 50%. Только хардкор!

Немного углубившись в чашу, мы увидели пасторальную полянку, населенную десятком кроликов 3-5 уровней. С одним – двумя кроликами мы справиться должны, а вот с тремя и больше, вряд ли. Как-то нужно было выманивать кроликов по одному.

– Что, трусишки, кроликов боитесь? – раздался сзади голос.

Сзади стоял ВасяКилл, которому Лена мизинец сломала.

– Я ж вам нубасам говорил, что пожалеете. Настраивайтесь, сейчас жалеть будете.

– Ничего ты нам не сделаешь, пока мы не достигнем 10 уровня.

– Я не сделаю. А вот они, – он показал на кроликов, – вас кушают.

После этого он пробежал через поляну, и все кролики устремились за ним. Поняв, что этот гад собрал паровоз, чтобы спустить его на нас, я крикнул Лене бежим, и рванул в сторону опушки. Лена, немного помедлив, припустила за мной, но поздно. Вася пробежал мимо нее, и все кролики разом навалились на девушку и за несколько секунд отправили ее на перерождение. Этих нескольких секунд мне хватило, чтобы выбежать из леса.

Пока я шел в деревню, рядом вышагивал Вася и глумился:

– Ты видел, как твоя давалка легла под кроликов, эта соска думала, что ее трахать будут?

Не ну не дебил ли? – думал я – ВасяКилл у нас дебил. Интересно, кто он в реальной жизни? Поведение даже не подростка, а ребенка, едва вступившего в пубертатный период. Но играть могут только совершеннолетние, больной, наверное.

Навстречу из деревни вышла Лена, из одежды на ней были только трусы и лифчик.

Вася разошелся с новой силой:

– О-о! Кроличий корм отреспился. Понравилось вижу, опять к дядям кроликам?

Лена игнорируя придурка:

– Может в деревне задания повыполняем? А то я скоро проголодаюсь.

– Пошли.

– Правильно детки, арбайтен-арбайтен, солнце еще высоко! А если выйдете на охоту, я вас опять солью.

Когда ВасяКилл ушел, я сказал:

– Придется пересоздавать персонажа. Этот псих не даст спокойно играть. Я все равно скоро этого перса удалил бы, но из-за Васи, удалю сейчас. И тебе советую.

– Да он уже 12 уровня, скоро ему здесь в нубятнике делать будет нечего, и он уйдет в другие локации.

– Ему уже сейчас здесь ловить нечего, однако он отирается. Скорее всего, у парня серьезные комплексы. В большом мире он будет никем, а здесь он самый крутой, поэтому не уходит. Теперь еще и мы подвернулись. Нет, рассчитывать на то, что он уйдет не стоит.

Глава 9 Ка́мо грядéши

Так мы не торопясь дошли до деревни, и я уже собрался выходить из игры, чтобы пересоздать перса, как услышал:

– Это ты принес от Криса письмо? Тебя староста срочно ищет. – Охранник, стоявший на посту у ворот, обращался ко мне.

– Зачем?

– Давай бегом, без вопросов!

Повеяло, чем-то родным, домашним, службой в советской армии, и, конечно, о выходе из игры сразу позабыл. Пошли к дому старосты. На стук вышла служанка и пригласила нас внутрь. Внутри дома был такой порядок, что я бы разулся, если бы у меня была обувь.

Служанка усадила нас за стол, и стала его сервировать. Это что-то странное. В игре НПС никогда не угощают игроков, пока те не повысят репутацию до дружбы.

В комнату вошел староста:

– Светлый Эрик, не определившийся жрец, для тебя есть поручение.

Вот это понимаю начало разговора, явно не картошку сажать предложит.

– Ты должен спасти город!

– Кому должен? Почему должен? Какой город?

– Ты точно жрец? Как-то не впечатляешь интеллектом!

Меня что, опять блондинкой обозвали?

– В смысле Вы про Орник? Так это же не город.

– Ты это от Криса набрался? Ты б его больше слушал, он после столицы... , ой, зря я это сказал.

– Что он после столицы? – замахала ресницами Лена.

– Какой столицы, причем здесь вообще столица?! Орник нужно спасать! Наш жрец исчез по пути из Симлы. Разрушение алтаря началось, через три дня алтарь будет разрушен, и ничто не защитит Орник от тьмы.

– Какой алтарь, какой жрец? Я-то со своим уровнем, чем могу помочь?

– В каждом городе стоит алтарь, посвященный светлым или темным богам. Если разрушается светлый алтарь в городе, то приходит тьма, и людям остается покинуть город или погибнуть.

– А если в городе темных разрушается темный алтарь? То приходит свет и всех темных убивает?

– Если в городе разрушается темный алтарь, то для темных ничего не меняется, поскольку свету не нужна экспансия. Светлых не так много, и нам, в отличие от темных, не тесно.

– Почему разрушается светлый алтарь?

– Потому-что нет жреца, а скоро завершается цикл прохождения планеты Польша, и если светлый жрец не проведет службу, то у алтаря не хватит энергии, чтобы защищать город и поддерживать свою жизнь, всю энергию он отдаст за-

щите города, а сам разрушится. Энергии алтарю не хватает уже сейчас, и он начал разрушаться.

– Почему нет жреца?

– Не просто жреца, а жреца, посвятившего себя одному из светлых богов. Светлым Жрецом никто не хочет быть, потому-то все хотят быть сильными и побеждать, а у светлого жреца сил мало. Светлыми жрецами становятся не для победы, а для служения.

– А у темных сил много, они побеждают?

Староста как-то грустно на меня посмотрел.

– Эрик, не нужно тебе могущество темных. Нет в этом могуществе счастья. Хотя Вы, называющие себя игроками, не за счастьем сюда приходите, так ведь? Поэтому нет среди Вас светлых жрецов.

– Хотите сказать, что счастье кроется в светлом жречестве? Отчего ж тогда, Вы не светлый жрец?

– Счастье не в жречестве, счастье в служении, и это касается не только нашего мира, но и всех миров, включая твой, Игрок. А я не жрец, потому, что жреческий постриг в нашем мире нужно принимать в юности, а кто в этом возрасте хочет быть смиренным слугой? Все хотят быть, воинами, магами, правителями, и я не был исключением. Если бы я мог вернуть все назад. – Тяжело вздохнул Староста.

– Расскажите еще про темных жрецов? В чем их сила и могущество?

– Сил у них не много. Точнее своих сил немного, но бо-

жество, которому они служат, делится с ними своей силой, а самая маленькая крупица божественной силы делает жреца неуязвимым от оружия простых смертных, и по силе он становится равным небольшой армии. Темные боги прагматичны и не растрачивают свою силу. У них все просто: дают немного и немногим, чтобы эти немногие силой и страхом забрали у других в виде энергии жизни и энергии денег, как можно больше, и через алтари влили эту энергию в своих богов. Светлые боги дают свою силу всем в равной степени, поэтому светлые фракции в среднем сильнее темных, но светлые жрецы не обладают силой темных жрецов.

Староста вздохнул, и продолжил.

– Ну что Игрок, удовлетворил я твое любопытство? Или может тебе еще подсказать дорогу, по которой ты придешь в темный город? Все вы одинаковы.

– Если ты им не поможешь? То я, то я..., я с тобой вообще разговаривать не буду, и на охоту ходить не буду. А с ВасейКиллом буду, он в сто раз лучше, чем ты! – Сказала ОченьПрекрасная со слезами на глазах. Экая она экзальтированная.

Я почесал голову:

– Светлый Эрик – темный жрец, нарушение логики. А Светлый Эрик – Светлый жрец – тавтология.

– Издеваешься, Игрок?! – угрожающе поднялся Староста.

– Да Боже упаси! Пытаюсь разрядить обстановку, – по-

смотря на едва не плачущую Лену и нависающего надо мной Старосту, добавил – похоже, не разрядил.

– Выкладывай, Староста, как мне стать светлым жрецом?

Староста опустил на стул, будто из него стержень вынули. Стало ясно, насколько для него важным было мое решение.

Системное сообщение: Ваша репутация со Старостой повысилась на 10 000 очков – почтение 10 060/100 000 обожание. Вы можете получить от Старосты – эпическое задание.

Ваша репутация с городом Орник повысилась на 10 000 очков – почтение 10 000/100 000. Вас почитают в городе, Вам предоставляется скидка на все товары не менее 10%. Вы можете получать в городских лавках товары с отсрочкой оплаты на 3 дня. Внимание, при просрочке оплаты за проданный в долг товар, Вы ежечасно теряете 10 очков репутации.

Некоторые жители города могут дать Вам уникальные задания.

Вы первый игрок, достигший уровня почтения с городом, Вы получили первый уровень славы – многие про Вас слышали.

Ого-го! Сразу 10 000 репы! Я махом миновал стадии доброжелательных и дружеских отношений и заполучил почтение. Это на что ж такое я подписался?!!

Над Старостой, помимо его должности, высветилось имя – Лоу и уровень – 117. Зачем в начальной локации – песочнице для начинающих игроков НПС 117-го уровня? На-

сколько мне известно, в Ру-кластере пока нет ни одного игрока, который достиг такого уровня.

Сейчас Староста опять стал тем же румяным, подтянутым пожилым мужчиной, каким мы его увидели впервые.

– Чтобы у тебя открылась возможность выбора фракции света, ты должен получить 25 уровень. После того, как ты получишь статус светлого жреца, ты сможешь взаимодействовать с алтарем, и мы будем спасены.

– Вот так вот все просто?

– Быть светлым жрецом не просто. Если бы люди знали, как трудно светлomu жрецу нести бремя служения, никто не стал бы светлым жрецом, но, если бы люди знали, какое счастье дает светлomu жрецу его служение, все постриглись бы в светлое жречество.

И тут меня осенило:

– У меня ж сейчас 3-й уровень, а алтарь разрушится через три дня. В среднем до 25 уровня игроки прокачиваются за один-два месяца, я не успею при всем усердии. А если бы произошло чудо, и я бы смог за три дня поднять 25-й уровень, то учти староста – я игрок, а игрокам после 20 уровня вход в Орник запрещен. Меня система, то есть, по-Вашему боги, не пустят сюда.

– Ну, во-первых, у тебя не три, а два дня на получение уровня, а во-вторых ты справишься, и мы тебе в этом поможем. По поводу доступа в город, не волнуйся. Ты Жрец! Никакие боги ни светлые, ни темные не смогут запретить жре-

цу посещать свои алтари. Ты незамедлительно отправишься к Крису. Помнишь такого? Передашь ему письмо от меня, он тебе поможет.

– А я? – встряла Лена, и тут же поправилась – В смысле, как он без меня! Он же пропадет.

– Вас, барышня, никто не неволит. Вы можете остаться в городе, я найду для Вас полезное дело, а можете пойти с Эриком, если он не против. Но имейте в виду, Вы станете ему обузой в развитии. Поэтому развиваться Эрик будет без Вашего участия. Я вас оставлю ненадолго.

Когда Лоу вышел, Лена накинулась на меня:

– Это вот как значит?! Я для тебя обуза?! Я не обуза, сам ты обуза!

– Я-то тут причем, это Лоу сказал, что ты обуза.

– Не произноси при мне это слово! Надо же придумали, обуза! Кто тебя от зайца в лесу спасал, а?!!

– Грудь.

– Чья грудь?

– Твоя.

– То-то же!

Спустя несколько минут в комнату вошел Староста с конвертом, поясом и посохом:

– Вот. Письмо передашь Крису, а пояс и посох тебе пригодятся.

Я посмотрел характеристики вещей:

Пояс – качество редкое. Невозможно похитить, при смер-

ти персонажа не выпадает. Содержит три слота быстрого доступа и один скрытый слот, из скрытого слота вещь невозможно похитить и при смерти она не выпадает.

Посох странника – качество обычное. Дробящий урон – 1. Скорость каста заклинаний сокращается на 10%. Интеллект + 1.

– Спасибо, Лоу.

– Просто сделай все правильно, Эрик, и будем в расчете.

Староста пожал мне руку, и мы ушли. Выйдя на улицу, я увидел, что теперь над всеми НПС я вижу имя, уровень и класс персонажа. Все НПС со мной приветливо здоровались, при этом игнорируя Лену.

– А почему они с тобой здороваются?

– Уважают. Идем в лавку!

– Так у нас же денег нет? – округлила глаза Лена.

– Не бойся Детка, я угощаю.

В лавке я получил новую информацию о торговце – Скрудж, уровень – 31, торговец.

Торговцу я сдал дубинку, которую он у меня выкупил за 4 медяка.

В лавке все товары были низкого и обычного качества. Я взял у торговца с отсрочкой оплаты две пары дорожных ботинок + 1 к скорости движения, два комплекта тканевой одежды + 1 к защите. Для Лены кожаные наплечники + 2 к защите, наколенники + 2 к защите и наручи + 2 к защите.

– Две серебряные монеты, вернешь в воскресенье до за-

крытия лавки – сказал торговец.

– В смысле две серебрянные? Одна серебрянная монета равна ста медным, так?

– Так.

– Мы взяли у тебя товара на 100 медяков так?

– Так.

– Так почему две серебрянных монеты, когда товара взяли на одну?

– Потому что в среду.

– Так ведь среда послезавтра. Ты что, берешь с меня 50% от суммы долга в день?! Я ведь, между прочим, твой город спасаю. А если бы у меня не было хороших отношений с городом, какой процент ты бы с меня взял?

– Я бы тебе не дал вещи в долг, Спасатель. Берешь нет? Вот ведь гад какой. Тут я увидел книгу.

– Что за книженция?

– Это подборка заклинаний.

Мне пришла в голову забавная мысль.

– У тебя есть замедляющие или станящие заклинания?

– Есть и те, и другие. Качество обычное. Замедление на 30% на 15 секунд, стан на 5 секунд. Если враг выше тебя на 10 и более рангов, то шанс осечки заклинания 10%, и с увеличением разницы в уровнях на 10, шанс осечки заклинания увеличивается на 10%. Стоимость 50 меди.

– Пятьдесят меди! Да ты совсем обскруджился, Мак-Дак?! Да у тебя за неделю такого оборота не бывает, сколько

я у тебя уже сейчас взял! Совесть имей!

– Ладно, забирай за 30, – неожиданно смягчился Скрудж, – заклинания все одно никто не берет, а так хоть себестоимость верну.

Системное сообщение: Вы смогли снизить цену у торговца, который более чем в 10 раз выше Вас уровнем. Вы получаете навык: торговля-1. Цены в лавках для вас снижены на 1%.

Навык торговли, неплохо. Как говаривал тезка нашего торговца «Сэкономленный доллар, заработанный доллар».

Глава 10 И снова здравствуйте

От торговца мы по знакомой дороге двинулись в сторону Криса. Дорога, вроде, была безопасной. Но было как-то беспокойно. Лена болтала без умолку, из-за ее щебета было не слышно даже гомона птиц, так что незаметно подобраться к нам через густой кустарник, растущий по обочине, можно было без проблем.

Но мы шли и шли, Лена щебетала и щебетала, а монстров все не было и не было. Я уже давно потерявший нить Очень-Прекрасных рассуждений, расслабился и стал получать удовольствие от путешествия. Вдруг раздался треск проламываемого кустарника и на дорогу немного позади нас с возгласом:

– Привет девочки, соскучились?! – выскочил ВасяДебил, в смысле ВасяКилл, и помчался в нашу сторону, за ним неотступно, черным шлейфом текла какая-то серая мерзость, то ли пауки, то ли сколопендры.

Почти добежав до нас, Вася со счастливой улыбкой замер, в совершенно немислимой позе.

Вот как значит, заклинание стана работает, – подумал я, – и выбросил использованный свиток, который предусмотрительно положил в ячейку быстрого доступа.

– Привет, Вася, – произнес я ответное приветствие, наблюдая, как Васина скульптура покрывается ковром из ско-

лопендр. Все-таки это были сколопендры.

Рядом со мной застыла еще одна скульптура, которую пришлось взять под ручку:

– Так на чем ты остановилась, дорогая?

Лена молча пошла со мной, постоянно оглядываясь. Через несколько секунд, действие стана закончилось, и Вася, упав, начал с уже знакомым нам визгом кататься по земле, пока не затих. Через минуту волна сколопендр схлынула. Я подождал пока они уберутся подальше и подошел к тому, что еще минуту назад было радостным придурком.

Система обрадовала новым уровнем: Вы смогли победить противника, который по уровням выше Вас более чем в два раза, Вы получаете 700 очков опыта. Вы получили новый уровень – 5. До следующего уровня 370/800. У Вас есть 4 нераспределенных очка характеристик.

Очки характеристик я сразу распределил между интеллектом и духом:

Сила

1

Выносливость

0

Телосложение

1

Ловкость

2

Интеллект

9

Дух

10

Харизма

1

Удача

1

Какой все же приятный человек оказался Вася, сразу двумя уровнями меня одарил. И еще с Васи дропнулся меч и кожаная перчатка для правой руки.

Меч – качество обычное. Урон + 15.

Перчатка кожаная – качество обычное. Защита + 5. Сила + 3.

– Спасибо, дорогой! – попытался отсалютовать я мечом, но система сразу выдала сообщение: Класс Жрец не может пользоваться данным видом оружия. Перчатку и оружие отдал Лене.

Из раздавленных сколопендр выпали три ядовитые железы, которые я тоже прибрал.

От Васи пришло сообщение:

– Нуб, не смей трогать мои вещи. Пожалеешь.

– Ага, – неопределенно ответил я и занес ВасюКилла в черный список.

Настроение было прекрасным. Определенно, это самое приятное задание из всех, которые мне доводилось выполнять. Ну разве что вербовка персонала элитного борделя в Западном Берлине, могла потягаться с этим заданием по приятности.

До Криса мы добрались за час. Его дома не оказалось, но собаки так приветливо махали хвостами, что не зайти было просто невежливо. Собаки потыкались мне в руки холодными носами, недвусмысленно намекая, что раз у меня есть руки, то пришло время использовать их по назначению, то есть гладить и чесать лохматые загривки.

У собак, что тоже ко мне почтение выросло? – Думал я, почесывая мощных псов.

Лена с детской непосредственностью нарвала с дерева яблок и поела их на крылечке. Хорошо, когда у нее рот занят. Чудный денек, даже жаль, но пришло время выходить из игры.

С Леной договорились зайти в игру на следующее утро.

Глава 11 Смерть

Сняв шлем, сразу услышал пиликанье телефона. Пришло смс от Надюшки, три сердечка и один улыбающийся смайлик. Значит встреча, на обычном месте через три часа.

Времени достаточно. Спокойно приготовил себе поесть, поужинал и отправился на метро к месту встречи. Надюшка, она же Алексей Анатольевич, полковник, мой куратор, с тех пор, как мне в очередной раз пришлось лишиться имени. Алексей Анатольевич, был похож на пожилого культуриста, крепкий, с широкими плечами и выпуклой грудной клеткой, с безэмоционально-грозным лицом человека, который лет 20 отсидел на строгом режиме. Не понимаю, как с такой запоминавшейся внешностью его в разведке держали. Хотя разведка, она бывает разная, может мой куратор в тех самых не столь отдаленных местах и вербовал резидентуру.

По дороге, привычно совершил движения, чтобы отсечь хвост. Заходил в последнюю дверь последнего вагона метро и резко выходил, перед самым закрытием. Запоминал оставшихся на платформе людей. Слежки не было. Я двинулся на площадь трех вокзалов. Полковник был на месте, сидел возле окна, ссутулившись, подперев голову руками, он улыбался. ОН улыбается?! Улыбающийся крокодил, не знаю, может это и бывает. Но улыбающийся куратор, такого вот не может быть. Пришлось пройти мимо ресторана в соседний

фаст-фуд, где я заказал себе вредной еды. Алексей Анатолевич из ресторана не выходил.

Доев шаурму, я отправился обратно. Проходя мимо ресторана, увидел, полковника. Он будто дремал с приоткрытым ртом, склонив голову на стол.

Спасибо командир! Ты успел понять, что тебя пасут и как мог, подал мне сигнал, приняв неестественную позу и выражение лица. А вот то, что тебя убивают, видимо, понять не успел, иначе вряд ли это кому-то удалось бы сделать тихо.

По пути к метро зашел в магазин канцтоваров, купил набор цветных мелков. Дождавшись рядом с метро мужчину, примерно совпадающего со мной по комплекции, прошел с ним в вагон метро и подложил ему в карман свой телефон.

На следующей станции, пересел на другую ветку. Проехал до станции метро «Тверская», зашел в глубину старых домов и в подворотне зеленым мелом написал большую букву «А». После чего отправился на запасную квартиру в криминальном районе рядом с метро Выхино, где было все необходимое для подобных случаев. В квартире сразу подключил новый телефон и отправил код 1, на забитый в память единственный номер.

Теперь осталось ждать. Бегать и прятаться нет смысла. Если меня вычислили, то найдут. Поэтому нужно найти их первым, но для этого неплохо бы разобраться, кто они. Не факт, что убийство куратора связано с моей деятельностью. Возможно это из-за другого бойца.

Сию перед монитором, контролирую подходы к квартире. Камеры установлены в доме напротив, в подъезде и над входом в квартиру. На коленях лежит АК-12, вселяя ложное ощущение безопасности: от людей, добравшихся до куратора, автомат не защитит.

Через час рядом с домом запарковался тонированный микроавтобус. Надеюсь наши. Вряд ли мои потенциальные убийцы разъезжают, набившись в автобус.

Еще через двадцать минут рядом с домом остановилась знакомая лада, из нее неловко вылез отец Михаил и неспешно направился, конечно, к моему подъезду. Да ты вообще кто такой?!!

Глава 12 Визиты

Он открыл дверь своим ключом. Как ни в чем не бывало, перекрестился. И спросил,

– Привет Андрей! На сколько таймер установил?

– Тридцать секунд.

– Много. Не успеет, если что.

– Заряд 300 грамм в поясе, если что, не успеете разминировать.

– 300 грамм, это сильно. Ты прав не успеем. Надеюсь, смогу тебя убедить.

– И я надеюсь. Помереть всегда успеем.

Жестом я пригласил святого отца в комнату.

– Андрей, ты не против, если я буду называть тебя этим именем? Ты очень осведомленный человек и носитель множества секретов. Но о той войне, про которую тебе сейчас расскажу, ты не знаешь. Чаем угостишь? – неожиданно переключился он.

– Не сегодня, Батюшка, не сегодня.

– Ну что ж, не сегодня, так не сегодня. – С готовностью согласился он – Так вот Андрей, идет война, на которой впервые в истории большинство участников боевых действий живут, несут невзгоды и погибают, даже не сознавая, на какой войне и на чьей стороне на самом деле они воюют.

– Имеете в виду информационную и экономическую вой-

ну? Так здесь любой мыслящий человек понимает, что мировые экономические кланы делят сферы своих интересов, а всевозможные гордые и патриотичные граждане разных стран с радостью мутузят друг друга сначала в интернете, а потом добровольцами топают на братоубийственные войны, полагая, что защищают свою страну и семьи от посягательств плохих русских, корыстных американцев, геев-европейцев, радикальных исламистов, а на самом деле все они проливают свою и чужую кровь за то, чтобы кто-то купил еще одну яхту еще одной шлюхе.

– Кое в чем ты прав, действительно некие силы используют гордость людскую и патриотизм, который, по своей сути, тоже является проявлением гордости, для того, чтобы использовать их втемную. По поводу мыслящих людей, здесь ты не совсем прав, мыслящего образованного человека вовлечь в информационную и даже настоящую войну не сложнее, чем любого другого, просто нужно найти его болевые точки, то чего он боится или чем он гордится, и надавить на эти точки, давая человеку нужную информацию. Если под мыслящим человеком ты имел в виду осознанного человека, то есть человека, который понимает и осознает, почему на самом деле ему хочется совершить тот или иной поступок, и какая из его болевых точек требует ответить и наказать обидчика, то тогда, ты прав, осознающего свои внутренние страхи и подспудные желания человека вовлечь в войну практически невозможно.

– Батюшка, а Вы правда батюшка?

– Я по возможности полно отвечу на вопрос, а ты таймер не забывай обновлять, у нас с тобой еще на этом свете дел много. Я действительно священник. Но как говорится «У каждого святого есть прошлое, и у каждого грешника есть будущее». Я конечно далеко не святой, но прошлое у меня есть, и недавно мое прошлое о себе напомнило. Для тебя не секрет, что при Советском Союзе, государство активно вмешивалось в дела церкви. После одной из моих командировок на Ближний Восток я вернулся, мягко говоря, не совсем целиком, часть меня осталась в песках Сахары, удобряя почву для процветания развитого социализма. Насколько позволяла медицина, меня вылечили, но работать по профессии было уже невозможно. Мне было приказано поступить на учебу в семинарию, а после ее окончания, следить за прихожанами и отслеживать настроения верующих. Через некоторое время, я поверил в Бога, – священник перекрестился – уволился со службы, сдал партбилет, покаялся и тридцать лет служу только Ему. Ответил я на твой вопрос?

– Не ответил. Непонятно, как служение Ему соотносится с моей службой. Просто объясните, зачем Вы здесь?

– Мир спасаю. – Буднично ответил батюшка, и продолжил. – Ты читал Откровение Святого Иоанна Богослова и знаешь о звезде предвестнике Апокалипсиса.

– «Имя сей звезде Полынь», – процитировал я.

– В последнее время, наименование «полынь» стали при-

сваивать всему, что хоть как-то может претендовать на звездность. Взошла на музыкальный олимп певица или певец с непонятной гендерной принадлежностью, взявшая псевдоним «Полынь», в солнечную систему вошел астероид, которому присвоено наименование «Полынь», выпустили новый суперспорткар БМВ, модель «Полынь», от партии зеленых отпочковалось радикальное течение, назвавшееся «Полыню», и вот год назад вышла игра «Полынь».

– И как это связано?

– Да в том-то и дело, что видимых связей нет. Продюсер певицы искренне уверен, что в его гениальную голову самостоятельно пришла гениальная идея дать псевдоним Полынь своему новому проекту. Астроном, открывший астероид, всем открытым им объектам, давал наименования растений, и Полыню астероид, назвал случайно. Маркетологи БМВ не могут вспомнить, кто именно предложил присвоить новому болиду имя Полынь, но все безоговорочно утверждают, что это блестящая идея. Про игру ты знаешь, ее создатели тщательно скрываются.

– Вы-то какое отношение ко всему этому имеете?

– Все просто. Церковь считает, что Апокалипсис неизбежен, рано или поздно он наступит, и после окончательной победы добра над злом, наступит вечный рай на земле. Но Апокалипсис должен наступить не по воле людей, да и не наступит он по нашей воле.

– Так чего ж суетитесь.

– Мы считаем, что Падший, пытается ускорить наступление Конца света, чтобы у него был шанс одержать победу в последней битве. Для этого он использует людей.

– Вы сами себе противоречите.

– Нет никакого противоречия, люди несут в себе искру Божью, и не исключено, что все, что делают люди, может считаться действиями Бога. Но если на Бога у Падшего влияния нет, то люди позволяют себя использовать как осознанно, так и в гордыне своей заблуждаясь относительно того, кому они служат. Когда стало ясно, что кто-то пытается ускорить наступление Апокалипсиса, и в это вовлечены люди, Патриарх обратился к Президенту, и машина закрутилась. Я, занимаюсь организацией взаимодействия Церкви и государства. Это то, что тебе нужно знать. А теперь о том, зачем я здесь. Очень важно, чтобы ты продолжал игру.

– Какой прок от того, что я буду находиться в игре, от меня больше пользы здесь, в реальности.

– Я не уполномочен приказывать, выражаю лишь наше желание. Думаю, ты уже связался с конторой. Надеюсь, руководство тебе подтвердит то, что я сказал.

На этом, видимо, свою миссию отец Михаил счел выполненной, и вновь перекрестившись и перекрестив меня, не прощаясь, ушел. Я отключил таймер и уселся перед монитором. Тонированный микроавтобус стоял на своем месте. Охраняют меня или сторожат?

Через час приехал генерал, Лев Владимирович Опалев.

Пожилой, подтянутый, безупречно вежливый, всегда в гражданском костюме и галстуке. В этот раз, он выглядел уставшим. С собой генерал принес бутылку водки. Пройдя на кухню, и не найдя рюмок, он налил в три чашки.

– Вы же знаете, я не пью.

– Знаю. Я тоже уже 20 лет не пил. Ну, давайте, за упокой.

Мы выпили. Помолчали.

– Давно у нас не было потерь. Отвык.

– Какие будут приказы?

– Вам нужно будет продолжить игру. Я не верю, что грядет Конец света, но не понятная суета вокруг «Полюни», уже вызывает серьезные последствия, в том числе и потери личного состава.

– Это не первый случай?

– Третий. Обычно все обставлялось, как случайная смерть, был сердечный приступ и кровоизлияние. Причем сердечный и приступ кровоизлияние произошли, когда агенты находились в игре. Хотя, может это и правда были несчастные случаи, ведь эффекты боли и страха в игре, очень сильные. Но, сейчас они убили нашего офицера открыто. И кто они, я пока не знаю.

Последнюю фразу генерал произнес так, что стало ясно, он обязательно узнает не только об исполнителях, но и о кукловодах.

– Мне нужна информация, по процессу игры наших всех наших агентов, особенно погибших. Все имеющиеся записи

и логи игры, персонажи, локации. Все.

– По погибшим передадим, все, что есть. По остальным агентам, дать информацию не могу. Сами понимаете, такая информация предоставит возможность вычислить имена персонажей агентов, а после последних событий это стало опасно не только для игровых персонажей.

Он немного помолчал и продолжил:

– Вы, Андрей, самый опытный из наших агентов, намного опытнее меня, поэтому не мне Вас учить, но все же, не давайте в игре никому повода думать, что Вы имеете отношение к разведке и к военной службе. В игре сотни миллионов человек, враги, кто бы они ни были, не могут мониторить всех, но все равно будь осторожен. По имеющейся информации, потери также несут и наши условные партнеры из ЦРУ и Мосада.

Генерал единственный человек, который знал мою настоящую биографию, в том числе, сколько в действительности мне лет, и был одним из нескольких человек, которым я доверял. Ведь, хоть он сам об этом и не знал, я принял деятельное участие в его воспитании, когда он был еще талантливым курсантом, а потом отличным молодым офицером, и в свое время именно я рекомендовал в продвижении его по карьерной лестнице.

– Я правильно понял, что в игре, мне не нужно добиваться каких-то определенных целей, я просто должен просто играть как все.

– Да, играйте как все, не выделяйтесь. Возвращайтесь на свою старую квартиру, вряд ли Вы засвечены. Менять место жительства нецелесообразно, если входить с другого IP-адреса или с другого оборудования, это пусть минимальный, но все же повод привлечь внимание к персонажу и к Вам. Мы не знаем, как работают их алгоритмы, которые позволяют, вычислять агентов, поэтому, необходимо максимальное поведенческое совпадение с другими игроками, как в жизни, так и в игре. На случай провала: веди записи по игре, сохраняй логи. Информацию из игры и свои записи сохраняй вот на этом устройстве, – генерал протянул мне простую с виду флешку на 32 гигабайта – информация, после сохранения на устройстве, коротким импульсом будет передаваться нашим технарям и автоматически стираться с устройства.

– Связь держите со мной вот по этому телефону, – Лев Владимирович показал мне номер телефона. – На тот маловероятный случай если сольют меня, то запомните этот телефон. Напишите сообщение содержащее слово «Егорыч» и два числа, первое будет означать дату, второе время встречи. Место встречи, в кафе по адресу: ул. Волгина, д. 29. Встречаться будете вот с этим человеком, – генерал показал фото – он Вас в лицо не знает. Вопросы есть?

– Нужно пробить вот этого персонажа. – Я протянул скриншот генералу. – Зарегистрировался в игре, вероятно, за час до меня. Вероятно, родом с юга России. Возраст 25-30 лет. Возможно гомосексуалист.

– Выясним. Ещё вопросы? Нет? Тогда, до встречи.

Мы тепло, не по-уставному, попрощались и генерал ушел.

Я переночевал в этой квартире, и поутру отправился на свою квартиру, где загрузился в игру.

Глава 13 Первый урок

Загрузившись в игру, я увидел, что Лена на крыльце ест яблоки, будто и не выходила. Примерно через двадцать минут верхом на лошади въехал во двор Крис.

– И снова здравствуйте! Вы что опять заблудились?

– Здравствуйте! У меня к Вам письмо от Лоу.

Крис, прочитал письмо и с интересом взглянул на меня.

– Ты готов посвятить время страданиям, чтобы, потом всю жизнь быть слугой какого-нибудь светлого божка?

– Но Староста сказал, что это вознаграждается.

– Да кого ты слушаешь, этот старый пень, свое село городом называет, а баб – барышнями.

Лена перестала грызть яблоко и недобро прищурилась..., почему-то на меня.

– Крис, я принял решение.

– Небось он плел тебе, что темные придут и всех убьют? Не верь. Темные такие же, как и мы, просто у них иной способ самоуправления. У них все просто: правит самый сильный. А самый сильный это тот, с кем темный бог делится силой.

– А разве не убьют?

– Ну почему не убьют, убьют тех, кто не примет их форму правления. А разве где-то бывает по-другому?

– Где-то и по-другому.

– Нет, везде одинаково. Во все времена, во всех мирах и у всех народов. Либо ты принимаешь власть, либо принимаешь смерть. Молчать и слушать! – приказал он, предвосхитив мое возражение, – Все, что ты хочешь сказать – чушь. Смерть необязательно приходит в форме умерщвления плоти. Убить тебя могут путем уничтожения тебя такого, какой ты есть, разрушая твою сегодняшнюю личность. Например, поместив человека в тюрьму с невыносимыми условиями, откуда он выйдет нескоро и точно уже не тем, кем он туда попал. Поэтому прежде чем судить темных, подумай, чье поведение более честно, а способ убийства более гуманен.

Не понятно, Крис хочет меня отговорить или это проверка твердости намерения.

– Когда приступим к прокачке?

Появилось системное сообщение: Вы хотите попасть в тренировочную локацию? Да/нет

Нажимаю «Да».

– Все-таки хочешь совершить, самую большую в твоей бессмысленной жизни глупость. Если ты со своей бабой готов, то приступаем прямо сейчас.

– Лоу сказал, что Лена замедлит мне развитие. Поэтому качаться буду один.

– Ну говорю же, Староста из ума выжил. Он как себе пред-

ставляет прокачку, жреца?! Светлый жрец – он служитель. В чем он должен прокачиваться? В служении. В служении кому? Самому себе? Мне? Нет, жрец прокачивается в поддержке своей группы. Твоя баба и есть твоя группа. Эй, тебя как звать? – обратился он к Лене.

ОченьПрекрасная грациозно встала, широко покачивая бедрами, не торопясь приблизилась к Крису, и наибархатнейшим голосом многозначительно проворковала:

– Елена ОченьПрекрасная – при этом протянув к лицу Криса для поцелуя руку и несколько раз взмахнула ресницами.

Крис посмотрел на руку, потом перевел взгляд на лицо девушки и заорал:

– Смиииирна!

Я подпрыгнул из сидячего положения и приземлился уже в позе «смирно». Лена замерла с вытаращенными глазами и вытянутой вперед и вверх рукой, приняв стойку мальчика из гитлерюгенд приветствующего командира.

В романе Жюль Верна «Дети капитана Гранта», запомнилась фраза «Лошади, с видимым отвращением жевали водоросли и сухой тростник». Прочитав у классика эту фразу, я подумал, насколько же лошадь должна быть недовольна, чтобы даже человек увидел на ее морде отвращение.

Крис обошел Лену по кругу, рассматривая ее сверху до низу, и лицо его выражало такое разочарование новобранцем, что даже его лошадь все поняла и смотрела на девушку

не одобрительно.

Очень Прекрасная очень осторожно стала опускать руку, причем сначала согнула руку в локте, потом опустила руку вниз, и затем аккуратно распрямила локоть, и приняла стойку «Смирно» еще больше выпятив грудь.

– Так доходяги, отсюда и до обеда бегом марш, – опять заорал Крис и пинком придал Лене направление движения.

Лена помчалась в указанном ногой командира направлении. Я не стал дожидаться его внимания, и тоже потрусил вслед за девушкой, правда, в отличие от нее, пытаюсь беречь силы. Крис побежал рядом со мной.

Через минуту бега, я выдохся. Причем ощущения были ни как в жизни, когда ты устаешь, задыхаешься, но усилием воли можешь заставить себя еще бежать. В игре усталость наваливалась разом, и персонаж переходил на шаг. От силы воли игрока здесь ничего не зависело.

Крис остановил меня пинком под дых и заорал прямо мне в лицо:

– Кому сказано бегом!!!!

Его разъяренное лицо заслонило собой все видимое пространство. Птицы смолкли, все смолкло. Я перестал ощущать вообще что-либо, не стало рук, ног, сбитого дыхания. Осталось только безумно искаженное лицо Криса и его громовой голос:

– Бегом марш!

И я побежал. Не чувствуя ничего, понимал, что бегу, что

дыхание мое идет в разнос, что бежать в таком состоянии невозможно, что я должен прямо сейчас остановиться или умереть. Но не останавливался и не умирал. Бежал. Бежал так, как не бегал, когда от этого зависела моя жизнь, бежал так, как бежал, когда от моего донесения зависела жизнь моих товарищей. В какой-то момент выносливость падала в ноль, но за мгновение до того, как я останавливался все поле моего зрения застилало лицо Криса, орущее:

– Бегом, я сказал. – И я опять бежал.

Когда от бега выносливость перестала падать в ноль, мне пришлось поднять небольшое бревно и бежать с ним в обнимку. Сначала я упал без сил через десять шагов, но сразу всю мою вселенную заполнил громовой голос:

– Встал, поднял бревно, побежал! – Я встал, поднял бревно и, пробежав еще десять шагов, вновь свалился без сил.

Снова громовой голос, снова бегу с бревном. Через какое-то время стал падать через двадцать шагов, потом через тридцать, и пришло время, когда я арабским скакуном гарцевал с двумя, приличного размера бревнами.

Что касается времени, я его чувствую, и всегда могу определить с точностью до минуты. Тренировка на пределе сил и даже за их пределом длилась не час и не два, она непрерывно длилась день за днем, не менее двух недель. Поэтому, когда Крис проорал:

– Ладно, слабаки. Час перерыва на обед.

Я с непониманием уставился на него:

– Какой обед командир?! Мы уже пятнадцать завтраков пробежали!

Крис усмехнулся и спокойно сказал:

– Посмотри на часы, салага.

Я открыл интерфейс и уставился на календарь, там была указана дата 03.08.2019 года, то есть сейчас был тот же день, когда я начал тренировку. Хотя во время тренировки, я мало что соображал и чувствовал, но где-то на задворках мой внутренний хронометр исправно отсчитывал время. Может, мои внутренние часы сбились? Неужели эти несколько часов тянулись как две недели.

– Секундочку. – Сказал я и вышел из игры. В квартире явно не было следов полумесячного зависания в игре. Все часы в доме, показывали 12.00, то есть в игре я провел всего три часа. Но зато сам я был мокрым от пота, изнуренным, руки-ноги тряслись, будто я по пустыне километров сорок отмахал в полной боевой выкладке. Страшно хотелось пить. Когда встал со стула, ноги подкосились, и я чуть не упал. Доковыляв до кухни, напился воды. Принял холодный душ, немного отпустило. Ощущение усталости было, но какое-то ненормальное, тело было в норме, но при этом мне казалось, что я страшно, просто невероятно устал. Попробовал присесть и поотжиматься, тело отзывалось как обычно, но психологическая усталость, которая бывала после труднейших многодневных переходов, меня не покидала.

Интересно, а если на моем месте оказался бы человек

в худшей спортивной форме, старик или толстяк какой-нибудь, он бы помер? Интересно, мои погибшие коллеги, со спортом дружили? Если нет, то понятно, откуда инфаркт и инсульт мог взяться. Да как вообще такую игру можно было выпускать на рынок! Хотя, если бы смерть игроков была бы регулярной, то СМИ при поддержке государства, подняли бы такой вой, что играть можно было бы только где-нибудь в Сомали в подпольном притоне. Но в СМИ и в интернете информации о смерти игроков во время погружения было немного, в пределах допустимого.

Может, программа «Полыни» настолько продвинута, что учитывает физическое состояние игрока и дает нагрузки только тем, кто может их выдержать?

На всякий случай сходил в туалет, и заинтригованный загрузился. После загрузки сразу получил скандал от Лены, которая возмущалась, почему ей, бедной женщине приходится в одиночку тянуть ляжку, в то время, как я где-то там прохлаждаюсь. С ее слов было понятно, что Крис лично ее одну мучает бессмысленными физическими нагрузками уже месяц.

– Бегом мыться и питаться. – Сказал спокойно Крис, но от его голоса мы сайгаками поскакали к колодцу, где радостно стали выливать друг на друга воду.

Потом мы ели. О, что это была за еда! В реальной жизни, такой еды просто не бывает. Даже простой хлеб, был точно таким же, как тот, который был в детстве, а ведь было еще

мясо, густейший и ароматнейший суп и много-много фруктов и зелени, причем о существовании которых я до этого дня и не подозревал. До чего же они были вкусны!

К сожалению, в отличие от бега, обед длился столько, сколько ему было положено.

– Прием пищи окончить. Пятнадцать минут на сон.

Засыпать я умею быстро, поэтому сразу принял на лавке положение рельсы и в несколько выдохов погрузил себя в сон. По моим внутренним часам я проспал двое суток.

Проснулся от рева бешенного медведя по имени Крис:

– Подъедем!

И я вновь погрузился в состояние транса, когда выполняю любую команду не задумываясь о ее выполнимости, вообще ни о чем не думая, просто как видеорегистратор фиксируя, все что происходит, а происходило многое. Это была долгая-долгая тренировка. Она точно длилась не менее месяца, это было понятно по вполне объективным признакам, поскольку теперь это был не однообразный бег, а самые разные упражнения на развитие ловкости, жонглирование предметами, сначала одинаковыми камешками, а спустя несколько дней мы с Леной жонглировали уже предметами разного веса и конфигурации, в том числе острыми кинжалами, топориками и сирюкенами⁷. Ходили по канату. Запрыгивали с места на всевозможные поверхности, которые постепенно становились все выше и все меньше по площади, через неделю

⁷ Вид метательного оружия, обычно в виде звездочки с заостренными краями.

я уже запрыгивал и балансировал на вкопанном вертикально в землю шесте, на котором с трудом помещался лишь большой палец моей ноги. Шест был высоким и гибким, поэтому запрыгнуть и удержаться на нем на одной ноге в реальной жизни мог разве что шаолиньский монах, посвятивший этому навыку годы жизни. Мы же с Леной, через неделю уже с легкостью выполняли этот трюк, а Крис шутил, что будь мы не косолапыми кабанчиками, а нормальными бойцами, мы бы уже на копьях могли танцевать, или не шутил?

Еще была отработка всевозможных и просто даже невозможных акробатических прыжков. Здесь уже была работа в паре, мы подсаживали и покидывали с Леной друг друга на пятиметровую высоту, при этом в воздухе нужно было исполнять кульбиты, а приземляться точно в указанное Крисом место. Мы научились с Леной чувствовать друг друга, как не чувствуют друг друга партнеры фигурного катания, по малейшему ее движению, я понимал, как расположен ее центр тяжести и мгновенно подстраивался так, как было нужно, чтобы выполнить идеальный прыжок.

В игре Лена обладала гораздо большей силой, чем я. Возможно, это было связано с тем, что она много очков влила в телосложение. Из-за того, что Лена была сильнее меня, она чаще была опорой для моих прыжков. Когда я был опорой, а Лена с моей помощью исполняла прыжки с кульбитами, то высота и траектория прыжка были значительно скромнее, чем, те же прыжки в моем исполнении.

Крис орал своим громовым голосом:

– ВЫШЕ, ТОЧНЕЕ, РЕЗЧЕ! ДОХОДЯГИ!

И что удивительно, никак не могу привыкнуть к его ору.

Ор действовал безотказно: Крис орет – я стараюсь изо всех сил, до разрыва сухожилий, выполнить его приказы. А сухожилия рвались, и кости ломались, и даже позвоночник раза три я точно сломал, но Крис мазал место повреждения какой-то вонючей склизкой субстанцией и все мгновенно заживало. При этом Крис с недовольной миной говорил:

– Ты, растяпа, знаешь, сколько этот бальзам стоит? Я у тебя из жалования удержу.

Странно, он что нам жалование платить собрался или в роль прусского капрала так вжился, что решил, будто мы рекруты армии Вильгельма Кайзера?

Солнце по небосклону практически не двигалось, за месяц оно прошло всего лишь от зенита, до горизонта. Поэтому дни и недели я отсчитывал по своим внутренним часам, да еще по количеству отработанных упражнений.

Лена до начала «послеобеденной» тренировки, сказала «я сейчас, на минутку», и отключилась на три дня, которые я с пользой провел, уклоняясь от всевозможного метательного оружия, которое по своей природе зачастую являлось не только не метательным, но вообще не было оружием, например, здоровенные пни, визжащий от страха полета кабан-секач, манекен в латах, и, конечно, ножи, топоры, камни и прочий хлам. От летящего и визжащего кабана, я, кстати, не

уклонился. На секунду замер, пораженный зрелищем летящего и вопящего нечеловеческим голосом свина в три центнера весом, вследствие чего был больно припечатан этой тусшей твари божьей к дереву.

Через несколько дней Лена вернулась, и на вопль Криса:

– Ты где три дня шлялась, Полундра Безъякорная!

Она, размахивая ресницами, ответила:

– Ой, ну не нужно так нервничать, я на пять минуток отошла.

На наши с Крисом комментарии, по поводу трехдневного отсутствия, она отвечала одно:

– Мужчины, я вам не блондинка, не надо мне ля-ля, я часами пользоваться умею. Меня. Не было. Ровно. Пять. Минут.

При слове «блондинка», Лена показывала на свои черные как смоль волосы. При слове «часы», она указала на запястье. Произнося слово – «пять», она растопырила пятерню левой руки, а правой пересчитала пальцы, будто не была уверена в их количестве. Минуты Лена изобразила каким-то знаком, то ли восьмерки, то ли бесконечности.

Если не считать этого случая, Лена на тренировках вела себя как кукла. Крис орал, она выполняла. Без возражений, разговоров и эмоций. Интересно со стороны я также так выгляжу?

Наконец, солнце скрылось за горизонтом, и эта месячная послеобеденная тренировка закончилась. За это время я на-

учился жонглировать как циркач, балансировать на натянутом и ослабленном канате, выполнять кульбиты, как профессиональный акробат, чувствовать партнера, ходить и бегать на руках, почти также ловко, как на ногах, лазать и прыгать по деревьям не хуже шимпанзе, точно метать в цель камни, ножи, топоры и даже девушек, уходить с траектории летящих в мою сторону предметов, причем уходить на минимально необходимое расстояние, располагая тело таким образом, чтобы мгновенно увернуться еще раз, если атака повторится, научился делать несовместимые движения, например, одновременно, одной рукой рисовать круг, другой треугольник, а ногой вычерчивать восьмерку.

– Так бойцы, на сегодня занятия окончены. Ужинать и спать! В шесть утра подъем!

Пришло системное сообщение: Выйти из тренировочной локации: Да/Нет.

Жму «Да», и на меня вываливается простыня сообщений.

Вы испытали невероятные нагрузки, но не сдались и смогли преодолеть свое личное «невозможно», Ваша выносливость повышается на 1. Ваша выносливость – 1.

Вы испытали невероятные нагрузки, но не сдались и смогли преодолеть свое личное «невозможно», Ваша выносливость повышается на 1. Ваша выносливость – 2.

Вы испытали ...

Вы испытали ...

Вы испытали ...

Вы испытали невероятные нагрузки, но не сдались и смогли преодолеть свое личное «невозможно», Ваша выносливость повышается на 1. Ваша выносливость – 10.

Вы смогли поднять и перенести неподъемный для Вас вес, Ваша сила повышается на 1. Ваша сила – 2.

Вы смогли поднять и перенести неподъемный для Вас вес, Ваша сила повышается на 1. Ваша сила – 3.

Вы смогли ...

Вы смогли ...

Вы смогли ...

Вы смогли поднять и перенести неподъемный для Вас вес, Ваша сила повышается на 1. Ваша сила – 11.

Вы научились лучше владеть своим телом, ваша ловкость повышена на 1. Ваша ловкость – 3.

Вы научились лучше владеть своим телом, ваша ловкость повышена на 1. Ваша ловкость – 4.

Вы научились ...

Вы научились ...

Вы научились ...

Вы научились лучше владеть своим телом, ваша ловкость повышена на 1. Ваша ловкость – 12.

Вы получили травму не совместимую с жизнью, но выжили. Ваше телосложение повышается на 1. Ваше телосложение – 1.

Вы получили травму не совместимую с жизнью, но выжили. Ваше телосложение повышается на 1. Ваше телосложение – 2

Вы получили травму ...

Вы получили травму ...

Вы получили травму ...

Вы получили травму не совместимую с жизнью, но выжили. Ваше телосложение повышается на 1. Ваше телосложение – 10.

Вы получили 400 очков опыта.

Вы получили новый уровень – 6. До следующего уровня 70/800.

У Вас есть 2 нераспределенных очка характеристик.

Вы получили 800 очков опыта.

Вы получили новый уровень – 7. До следующего уровня 70/1600.

У Вас есть 4 нераспределенных очка характеристик.

Вы получили ...

Вы получили ...

Вы получили ...

Вы получили ...

Вы получили ...

Вы получили ...

Вы получили – 26 уровень. До следующего уровня: 70/236
638

У вас есть 42 нераспределенных очка характеристик.

Вы должны выбрать специализацию: Светлый жрец/Темный жрец.

Вы можете обучиться профессии: не более двух профессий.

Вы первый игрок, достигший 26 уровня за два дня игры, Вы получили второй уровень славы – Ваше имя известно ключевым НПС.

Вот за это спасибо! Вот угодили! Второй уровень славы! Это как русскому шпиону-нелегалу стать американским конгрессменом. С одной стороны, ты получаешь большие возможности и доступ к информации, с другой стороны, без внимания родных и не очень спецслужб, а также СМИ, не останешься. Все начинают собирать информацию о том, где ты родился, крестился, с кем в школе не ладил, и все такое. Сгорит любая легенда, как бы глубоко ее не готовили.

И что теперь делать? Пересоздавать перса? Глупо. Ника-

кой нормальный игрок, отхватив на персонажа такие плюшки, не станет его сливать без явной и веской причины. Ну что ж будем играть с теми картами, которые сдали. Нормальная реакция Андрея, водителя и семинариста, роль которого я отыгрываю, в подобной ситуации – удивление, радость.

Я присвистнул.

– Лен, ты это видела?!!

– Что? Сообщения? Да, читаю, но не могу понять, что к чему.

– Ты пока ничего не предпринимай, ладно? Я тебе помогу очки раскидать так, чтобы тебе опять не пришлось крысиськами давить.

– Подумаешь, умный какой выискался. А сам ходить не умел, пока меня не нашел. Ладно, пока не буду раскидывать.

– На сегодня все. – Я на выход – Ты завтра во сколько зайдешь?

– Крис же сказал в 6.00! – Она вновь посмотрела на меня как на недотепу.

– Ну в шесть, так в шесть. – И вышел из игры.

Глава 14 Продолжение тренинга

Мгновенная смена обстановки, и я вновь в привычной серой квартире, наполненной привычными запахами. Теперь, после того, как я узнал, какими приятными бывают запахи и насыщенными цвета, моя квартира, кажется убожеством. Может обои яркие купить? Но на весь мир ярких обоев не купишь. Эдак можно и депрессию от реальности получить. И стану я первым в мире Эммо-агентом.

В этот раз болезненных ощущений в теле не чувствовал, но по внутренним ощущениям казалось, что месяц не был дома, и было ощущение нереальности происходящего будто несколько суток не спал.

Проверил электронную почту, новых сообщений не было. В Одноклассниках неизвестный Игорь запостил мне школьное фото. Это значило, что в условленном месте меня ждет посылка. Сразу пошел к тайнику. Благо недалеко. Тайником являлся обычный почтовый ящик в соседнем доме. В подъезде квартир было меньше, чем почтовых ящиков, поэтому лишний почтовый ящик приспособили для тайника. Не все же нам – военной элите, из-под мусорных баков, выковыривать грязные кирпичи и камни, под которые так любят маскировать тайники конторские умники.

В почтовом ящике лежал небольшой пакет с флешкой. Вернувшись домой, сразу подключил флешку и ввел пароль.

Контора прислала информацию по Елене ОченьПрекрасной. Как ни странно, она действительно оказалась девушкой, хотя по манерности поведения, я ошибочно определил ее как мужчину нетрадиционной сексуальной ориентации.

Фотография: очень красивая девушка, блондинка. Нежные, несколько детские черты лица. Наивные большие голубые глаза. Внешность портят губы, перекачанные силиконом. Фигура тоже очень хорошая, явно дружит со спортом. Эдакая фитнес-няшка с большой, явно силиконовой грудью.

Елена Викторовна Разумова, 26 лет от роду. Родилась в Минводах. Жила там долгое время с отцом, без матери. Отец обеспеченный человек. Участие в уходе за дочерью у него ограничивалось тем, что он нашел и оплачивал опытную гувернантку, дарил подарки и иногда проводил с дочкой выходной день.

Не замужем, детей нет, но страстно хочет и того и другого. Не работает и работу не ищет. Образование высшее. Долговременных связей с мужчинами не имеет. Все расставания происходят по инициативе мужчин. Неоднократно становилась жертвой гадалок, хиромантов, колдунов и других мошенников, которые гарантировали ей снять венец безбрачия и порчу, проложить дорогу суженому и пр.

Обращалась к психологам и психотерапевтам, но все лечение сводилось к тому, что со всеми психологическими советами и рекомендациями Елена соглашалась, благодарила за неоценимую помощь, но ни разу рекомендациям не сле-

довала.

В игре сейчас много времени проводит возлюбленный, который недавно ее оставил. Елена Викторовна полагает, что их разлучила игра. Ее возлюбленный, Парфенов Вадим Васильевич, 39 лет. Женат. Двое несовершеннолетних детей. Всем своим любовницам рассказывает историю про то, что с женой не занимается сексом, а живут они вместе только ради детей. В игре Парфенов В.В. играет персонажем – Конкистадор. Паладин 72-го уровня. Информация предоставлена по состоянию на 21.08.2019 года.

Без матери значит выросла. Почему же она так много историй рассказывает про маму? Нестыковочка. Хотя, кто их женщин поймет. Нужно будет еще запросить информацию по матери Елены.

Также на флешке была информация по игре погибших агентов. Информации было более чем на пять тысяч листов, а также видеозаписей на 300 часов, причем информация никак не систематизирована. В конторе, вообще обленились что-ли?!! Аналитикам нужно хвоста накрутить. Мне что теперь три месяца потратить на разбор всех логов, комментариев, видеозаписей и прочего? Дармоеды.

Уснул я мгновенно. Проснулся в 5.30. Позавтракал, помылся и в «Полынь».

Войдя в игру, был оглушен красками природы, запахами трав и пением птиц. Будто домой вернулся. Никого, кроме

псов во дворе пока не было, поэтому, по примеру Лены, я нарвал яблок и уселся на крылечке. Яблоки были настолько сочными, что я даже не пытался выпить весь сок, и он беспрепятственно стекал у меня по бороде.

Через несколько минут из дома вышел Крис:

– Доброе утро командир!

– Если я командир, то почему приветствуем сидя, а не строем ходим?!!

– Ну тогда просто, доброе утро!

– Доброе! У меня к тебе разговор. Ты еще не передумал быть светлым?

– Знаешь Крис, мне так хорошо, что даже думать лень, не то что передумывать. Давай оставим все как я уже надумал.

– Примешь светлое жречество, обратной дороги не будет.

– Скажи честно Крис, если бы я принял темную сторону силы, ты стал бы со мной канителиться столько времени?

– Нет. Не стал бы.

– Почему.

– Потому что, не проживет светлый жрец в этом мире и месяца, если не будет превосходить своих противников на голову, а Светлый Жрец – великая ценность для всех миров.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.