



Ксандринo

Безграничье. Начало



18+

Ksandrino

**Безграничье. Начало**

«ЛитРес: Самиздат»

2019

## **Ksandrino**

Безграничье. Начало / Ksandrino — «ЛитРес: Самиздат», 2019

Жил себе жил спокойно на Земле, любил играть в игры, доигрался. История о новом мире, история о том, умер ли герой, или это шутка судьбы. А может это начало чего-то нового, например новой жизни.

## Содержание

Глава 1. Пролог	5
Глава 2. Селена	7
Глава 3. Деревня Дривка	11
Глава 4. Оазис	16
Глава 5. Спасение реки	21
Глава 6. Грот. Чужие в деревне	25
Глава 7. Подготовка	29
Глава 8. Побег. Пустыня	35
Глава 9. Бедуины.Тренировки	39
Глава 10. Данж. Часть 1	43
Глава 11. Данж. Часть 2	48
Глава 12. Тату. Мир кинтары. Странный замок. Часть 1	53
Глава 13. Странный замок. Часть 2	58
Конец ознакомительного фрагмента.	63

## Глава 1. Пролог

Наконец наступила зима. Моя любовь к снегу непонятна моим знакомым, но мне зимняя пора близка по духу. Холод, мороз, снег – все это заставляет организм быть всегда на пределе. Хотя и лето имеет свою прелесть: девушки открыты взору во всей своей красе.

Скоро уже мне тридцать, до этого дня осталось менее трёх недель, но настроения не было. Пустая квартира, пустой холодильник, диван и единственная радость – мой комп. С Аленкой мы расстались еще в октябре. Виноват, возможно, был я, все-таки играл в игрушки слишком часто, но не думаю, что это достойный повод изменить, проще и честнее было бы просто поговорить и расстаться. Но, что случилось – то случилось.

Был уже вечер пятницы, идти, как всегда, никуда не хотелось, так что решено: буду играть. В ММОРПГ играл уже давно. Последний год играл в игру «Признание», но видимо из-за того, что играть пришел в нее после шести лет ее существования, то народу в ней было все меньше и меньше. А тут, в конце ноября, после всех бета-тестов, открылся полный доступ в новую игрушку «Мир Безграничья». Почитав форум игры, понял, что это что-то новое, по мощности таких игр еще не было. Слава богу, мой комп был не из старых и игру мог спокойно потянуть. Единственное, что понял из советов администрации – желательно иметь монитор нового поколения, чтобы качество графики было не ущербным.

Чашка кофе была на месте, удобно устроился в кресле, на экране – загрузка игры. По привычке выбрал играть воином, не люблю как-то другие классы. Правда, пока я еще был в стартовой локации, то и задания были стандартными: отнеси, принеси, и поэтому дорос пока только до третьего уровня. По планам сегодня собирался взять квест на мобов: зайчики, белочки, шкурки, зубки, аж самому смешно стало. В этом аспекте игра не стала ничего нового выдумывать, а жаль.

Игра загружена, кофе выпито, вперед! Очутился, как и ранее, в деревне Дривка. Солнышко светило, травка зеленела, да уж – графика была хороша, намного лучше, чем в других играх. Конечно – не реал, но глазам приятно. Так, вперед к кожевнику, брать задание на шкурки.

НПС Зигма, как и положено, стоял возле своего дома. Человек среднего возраста, неопределенной внешности.

– Здравствуй, странник, не поможешь ли ты мне?

Стандартный вопрос и стандартных два ответа: «Принять» или «Отказаться». Жму «Принять», конечно же.

– В лесу нашем есть зайцы и белки, мне нужно, чтоб ты принес мне по десять шкурок этих зверей. За доставку получишь десять меди и триста опыта. Жду тебя, странник, и надеюсь на твою удачу.

Ну что ж, пошли в лесок, меч новичка есть, пошинкуем зайчиков да белочек. Хе-хе, а где же новизна в игре? С помощью мышки направил перса бежать в сторону леса. У опушки заметил стоящую девушку НПС без имени, странно, вроде все НПСы в игре имеют имена, а она просто с надписью из трёх букв. Хмм, подойти, что ли, к ней? Приблизившись, заметил, что одежда у нее в крови, что за ерунда, откуда тут такое?

– Привет, Бракс.

Не понял ... это как так, НПС назвала меня по нику? ... Хрень-хрень. Это, что ли, новинки в игре, когда НПС может обращаться к игроку по нику, это что за мощности такие, вроде таких супер ИИ еще нет в мире?

– Бракс, помоги мне, я ранена, помоги, очень прошу. – Девушка опустилась на траву, на экране выскочило: «Принять», «Отказаться», и «ПОМОГИ, БРАКС»...

Что за хрень, я протер глаза, но надпись не исчезла. Неее, народ, такого быть не может, как могло вылезти такое задание, да еще с ником моим и большими буквами, фигня-фигня. Откинулся на спинку кресла, чешу голову, мыслей нет вообще, только удивление, и тут раз тебе...

«ПОМОГИ, БРАКС»

На весь экран вылезла эта надпись, я аж подскочил в кресле, так как появление надписи сопровождалось барабанными ударами, бедные уши мои. Да уж, накрутили создатели, блин, на форуме даже нигде не написано об этом. Я что, такой везунчик, ага, держите меня семеро? Но что делать, нажимать или нет, хотя, как нажать вариант «Нет», если на весь экран только два слова?

Так, на кухню, сделаем еще кофе, стоп! Пофиг, нажимаю, интересно все-таки, что будет. Нажимаю, надпись пропала и..., блин, что за ерунда, экран потемнел. Ээээ, народ, где изображение? Клик-клик мышкой – ноль реакции. Зашибись, это что, типа вирус или меня хакнули? Срочно комп вырубить, пусть и насильно.

Не понял, комп не отключается, вообще не реагирует на принудительное отключение. Ладненько, тогда просто из розетки провод выдернуть. Нагнулся к розетке, взялся за вилку и... аааааааааааааа... током... бьет... меня, с..а, больно, черт! Не могу руку оторвать от вилки, и что за ерунда – боль пропала. Повернул голову, ну и хрень: я себя вижу со стороны – свое тело у розетки. А я кто тогда, дух что ли? О, монитор ожил, опять изображение девушки на экране и... ааааа... что там за пылесос, меня втягивает в монитор. Стоп, стоп, не хочу, неееееет!!!

## Глава 2. Селена

Вокруг все покрыто белым: стены, потолок и даже пол. Себя не ощущаю совершенно, тишина такая, что кажется – пространство, окружающее меня, заполнено вакуумом. Где я, блин, я жив вообще? Я же видел себя со стороны, свое тело. Так что, я теперь дух, осталась только моя душа, что за подстава?

– Приветствуем тебя, странник. Добро пожаловать в Безграничье.

Что это, кто? Стоп. Безграничье. Что за черт, как я сюда попал вообще?

– Странник, выберите класс и свой аватар.

Передо мной высветился большой экран, на котором были написаны названия классов. Откуда, блин, столько классов. Как помню, в игре были только десять стандартных классов, а тут список минимум из пятидесяти-шестидесяти. Внезапно появилась надпись: «Для выбора класса у вас осталось 2 минуты, если выбор сделан не будет, то класс будет определен случайным образом»

Да и фиг с ним, сами выбирайте, я уже и так попал по полной, пофиг, что дальше будет. Даже интересно стало, насколько удача отвернулась от меня.

– Вы не выбрали класс персонажа, выбор произведен случайным образом. Ваш класс – приключенец. Удачной жизни вам с этим классом.

Что за..., какой еще приключенец, это что вообще за класс? Типа приключенец на одно мягкое место? Супер, чем дальше, тем толще. Сразу после этого выскочила табличка с выбором расы. Даже не смотрю, буду человеком, а то случайно сделают гоблином или вообще каким-нибудь пауком. Внешность менять не буду, хоть так себя оставлю, если я вообще еще существую.

– Выберите имя свое, странник.

О, тут проще, перед глазами появился курсор, хмм, уже и тело появилось, хоть не дух уже, и на этом спасибо. Набираю «Бракс».

– Это имя выбрано быть не может, оно должно состоять из двух слов.

Ограничения, ясно. Хорошо, тогда попробую свое самое первое имя в играх. «Ксандр Македонский».

– Спасибо, имя принято. Добро пожаловать, Ксандр Македонский, в мир Безграничья. У вас есть десять жизней, будьте осторожны и бдительны. Вокруг много врагов.

Меня закрутило, свет померк, опять начало засасывать куда-то. Не знаю, через какое время, но я вдруг оказался на траве. Открыв глаза, я увидел голубое небо, деревья, вдалеке находилась деревенька. Повернув голову в другую сторону, я увидел... девушку, ту же, что была на мониторе. Встав, решил подойти к ней, правда, по внешнему виду она, вроде, еще хуже стала выглядеть, крови на одежде стало больше.

– Бракс, – прохрипела она, – ты пришел.

– Извините, но я уже как бы и не Бракс, и вообще, как я попал сюда, кто вы, как это сделали со мной?

Девушка открыла глаза и посмотрела на меня. А глаза у нее голубые-голубые, такие пронзительные... ух, красивые. Так, стоп...

– Помоги мне, я умираю, лекарство... в лесу... волк напал... сумка там осталась... помоги!

И она опять закрыла глаза. М-да... волк, лес. И что мне делать? Ага, в первую очередь узнать бы, что у меня есть-то. Как там, в книжках писалось, интерфейс должен быть. Мысленно вызываю его, получилось, и что тут у нас?

Ксандр Македонский

Уровень – 1

Класс – приключенец.

Сила – 10 – физическая мощь персонажа. Она влияет на урон в ближнем бою, дальность броска или урон от холодного оружия. Также влияет на движение в бою и увеличивает грузоподъемность персонажа.

Выносливость – 10 – это ключевой параметр, который влияет на очки действия персонажа в бою.

Ловкость – 5 – влияет на проворность и подвижность. Определяет движение и атаку в бою. Увертливый боец, вооруженный ножом более опасен, чем игрок, у которого выше развит параметр Силы.

Интеллект – 5 – определяет умственные способности – самоконтроль, концентрацию, знания. Позволяет использовать препараты и другие результаты научных исследований.

Интуиция – 5 – Интуиция увеличивает число полезных случайных встреч и уменьшает число нежелательных, повышает шансы выиграть и угадать, в том числе и в диалогах, увеличивает вероятность успеха в делах, требующих этой самой интуиции.

Жизнь – 50/50

Навыки, умения, способности откроются на десятом уровне.

С этим вроде все понятно. Смущает, а точнее, пугает условие о десяти жизнях. Мне умирать противопоказано, учитывая первый уровень, а ведь ещё идти к волку, чтобы помочь девушке. Как тут выжить? А ещё главный вопрос: кто я тогда, НПС или попаданец? Хрень... и где ответ взять? Ладно, разберёмся, если не помрём. Мне сейчас как бы в лес надо, а там волк... Глянем, что у меня есть. Котомка: в ней хлеб, вода во фляжке и нож, больше на кинжал похожий.

– Кинжал слабого странника – урон 18-22, прочность 40/40 -

Не густо, не густо. Ладно, иду в лес, надеюсь, это недалеко. А что, красиво тут, цвета яркие, запахи, звуки, как настоящее все, похоже, для меня и есть все настоящее. Ладно, не отвлекаемся, на земле замечаю следы крови, значит, путь девчонки я вижу. Надо осторожнее, иду тише, активно смотрю по сторонам. Грибы, ягоды, трава разная, о какой цветок красивый, в жизни не видел такой красоты, вроде мухомор вижу, обрывок материи в крови, склянка какая-то пустая, в метрах 10 впереди волк лежит, красавец... ААА! Волк! Идиот я, красоту рассматривающий.

– Простой волк, уровень 10, жизнь 100/300 -

Странно, а чего это он не совсем здоров, лежит, не пытаюсь встать. Для меня это плюс, конечно, но кто ему уменьшил-то здоровье? Ладно, кинжал в руки, блин, это не мышкой управлять боем, в жизни, максимум, дрался с палкой в руках. Ладно уж, вижу, волк с правого бока подранен так неплохо. Ближе, еще ближе, волк резко дернулся вперед, пытаюсь схватить меня. Повезло, что и лапа повреждена была у него, споткнулся он и опять упал. Резко к нему, удар в бок...

– нанесен урон 21, жизнь 79/300 -

Дальше было дело техники, минут пять, и волк сдох.

– Вы победили волк 10 уровень. Очки опыта 150. Вы получили уровень, вы получили уровень. До следующего уровня 150. Вы получили 5 очков характеристик. -

Ура, клевое ощущение! Так, а теперь типа надо его лутать. Хмм, и как? Ну ладно, попробую, как в книжках пишут. Провел рукой – фиг там. Думаем, думаем...

– Сим-сим, блин, откройся.

– Вы хотите эту фразу использовать для сбора лута? -

Офигеть, юмористы, хер с ним, хочу.

– Принято –

Волк исчез, оставив несколько клыков, 10 медных монет и нож.

– Простой нож кулинару, урон 10-15, прочность 30/30 -

Да уж, супер лут, что хотите: простой волк – простой лут. Так, и где тут сумка девушки, ага, дальше за кустом что-то лежит. Взяв сумку в руку и открыв, увидел разные баночки с жидкостями, какие-то бумаги, шкатулку. Рытсья, конечно же, не буду, надо обратно к ней быстрее идти. Но, не успев сделать и десяти шагов, вдруг услышал какой-то шум слева, о господи, это же медведь! Пора делать ноги.

Ага, успел, как же. Мечтай, Шурик (зовут меня на самом деле Саша)... Мишка-мишка, торопыжка, мать твою, медведь! Аааааааа... бегом-бегом, сам не понял, как с разбегу взлетел на сосну, да так еще резво, что очутился на первой толстой ветке, метрах так в пяти-шести от земли. Хотя, я – дурень, мишка-то умеет лазать по деревьям. Вот он, как раз не спеша и подходит к стволу.

– молодой медведь, уровень 20, жизнь 1500/1500 -

М-да, давай-ка я повыше влезу, чем мне его бить-то, и есть ли в этом смысл вообще. Плюнуть что ли сверху, вдруг обидится и уйдет? Ага, как же, жди, вон полез уже вверх по стволу. Я поднялся ещё метров на десять. И что дальше делать-то, пытаться лезть выше? Сосна высокая оказалась, может, чуть дольше проживу.

Мишка упорно лез наверх, а глазки у него злые такие, ну да, за обедом далеко лезть приходится. Мне уже не смешно стало, я стоял на одной из верхних веток, и она была тоньше, чем нижние. Что делать, вроде и жизнью 10, а так глупо и быстро терять первую неохота. Осталось метра два медведю до меня, пора что-то делать, хоть погибнуть попробовать не зря. Интересно, а где мне возродиться суждено? Взял в руки кинжал, подумал, что нет смысла портить его, возьму лучше нож кулинарный, хотя и смысла нет, но другого ничего у меня нет. Вот до морды мишки остался метр где-то, ладно, помирать – так с музыкой. Нож в правой руке, прыгаю на спину медведю, левой рукой хватаю его за ухо, быстро правой сверху втыкаю нож в глаз ему... Ой... как он зарычал, оторвал передние лапы от дерева, чтобы схватить меня... Но, аааааааааа... задние лапы не удержали его вес и летим вниз с мишкой, он снизу, я на нём. До земли секунды полторы, бум, удар о поверхность. Ой-ой, как все болит, сползаю с туши медведя. Болит, болит... хмм, болит, я чувствую боль, я жив еще!

– Вы победили молодой медведь 20 уровень. Очки опыта 1500. Вы получили уровень... Вы получили уровень. До следующего уровня 920 очков опыта. Вы получили достижение «Гроза всех медведей, гризли, панд». При виде вас у них все характеристики -50%. Вы получили 15 очков характеристик. -

Офигительно, «гроза панд», надеюсь, в Китай не попаду. Ох, ну как же все болит. Ох ты, жизнь 15/200. Я почти при смерти, блин, и как дальше, где сумка девушки? Она была в метре от меня, кое-как дотянулся до нее. Что там за баночки были-то? Достаяю несколько, так: эликсир бодрости, эликсир маны, эликсир разврата (что за хрень, такое разве бывает?), во – эликсир жизни. Пьем, вкус приятный, напоминает малину. Фууу... жизнь 165/200, жить будем и даже встать смог.

– Сим-сим, откройся.

Нифига. Где лут? Ха-ха, да уж.

– Сим-сим, блин, откройся.

Другое дело! Что у нас тут? Шкура медведя, клык медведя, какой-то свиток и какой-то клинок.

– Ятаган Османа – рубящее клинковое оружие. Урон 50-75. Прочность 120/120. -

Красивый ятаган, без гарды, клинок с двойным изгибом, с заточкой по внутренней стороне. В руках только держать придется, ножны где взять-то. Так, а что за свиток там был?

– Свиток соединения, 2 в 1. -

Это что еще такое? Кофе знаю «2 в 1», а тут, видимо, мозгов не хватает мне еще, надеюсь, разберусь позже. Ладно, мне же к девчонке надо, вдруг померла уже, а я тут рассматриваю добычу свою. Бегом к ней. Хорошо, что недалеко бежать, через минуты три был на месте,

девчонка теперь лежала с закрытыми глазами. Черт, жива ли она вообще? Прислонил ухо к сердцу, вроде слышу стук, но слабый очень. Надеюсь, эликсир жизни еще есть в сумке. Есть, слава богу. Поднял голову ее, прислонил горлышко к губам, фух, открыла рот, начала пить. Щечки розоветь начали, пусть полежит, придет в себя. Тут, наконец, решил рассмотреть ее. Светлые длинные волосы, фигурка неплохая, в моем вкусе, платье, правда, все разодранное, вон и живот виден и левая грудь, с розовым небольшим соском. Так стоп, грудь, ноги, куда-то меня не туда понесло, самое странное, что мой организм среагировал не только выше пояса, но и ниже. Типа, все функционирует у меня. Куда все-таки я попал-то?

О, девушка открыла глаза, смотрит на меня, ну я тактично показав ей на ее грудь, отвернулся. Только услышал «ой».

– Я звала Бракса, но ты не он, и у тебя имя другое. Кто ты?

– Нуу, Бракс – это прозвище мое, а так я Ксандр

Что еще мог я ей сказать, когда сам ничего не понимаю совершенно.

– Спасибо, Ксандр, за помощь, на меня волк напал, думала что все, погибну. Спасло меня, что медведь напал на волка, и я смогла сбежать, но тот успел раны мне нанести смертельные, так что если бы не ты, то я умерла бы. Ты герой для меня, Ксандр Македонский. Позволь представиться, Селена Радужная, дочь генерала Артона, из графства Мортир.

О как, дочь генерала тут, в лесу. Раньше бы сказал, в нубятнике, а сейчас даже не знаю, где.

– Селена, а вы знаете, где мы?

– Нет, Ксандр, меня похитили, потом я ничего не помню, а очнулась уже здесь, в лесу. Уже раненая, увидела вас и попросила о помощи. А вы сами, раз находитесь здесь, разве не в курсе?

Ладно, попробую ей все рассказать, лишь бы не подумала, что встретила дурачка.

### Глава 3. Деревня Дривка

Что ж, начну свой рассказ. Я сел напротив Селены, посмотрев ей в глаза, смотри-ка, грудь прикрыла, видимо в сумке были ещё и другие вещи.

– Селена, прошу, только не перебивай, вопросы потом будешь задавать, и извини, что на «ты», мне так проще будет рассказывать.

– Хорошо, Ксандр, я слушаю тебя.

– В тот момент, когда ты позвала меня на помощь, я находился совсем в другом мире. Весь этот лес, трава, да и ты сама, были в игре, не спрашивай что это, просто подожди. У нас другой мир совсем, технологичный, почти не осталось такой красоты, как здесь, мало лесов, сами люди многое уничтожили...

Да, слово непонятное для нее, вон как глаза раскрылись-то.

– Технология, это как... как магия у вас. Так вот, с помощью этой магии и сделаны у нас игры. В большом зеркале я вижу твой мир, играю, управляю, точнее, управлял, тем самым Браком. В том мире у меня другое имя, а как попал сюда, я до сих пор не понимаю. Возможно, там я даже умер, есть такое подозрение у меня...

– Ксандр, я думаю, твоя душа переселилась в наш мир, в это твоё новое тело. Я верю тебе и, скорее всего, в вашем мире есть магия какая-то, раз ты здесь очутился... У меня просьба к тебе, извини, что прошу, не мог бы ты помочь мне выбраться отсюда? Я не знаю, где мы сейчас, но я не хочу оставаться сама.

И что делать? В принципе, я тут сам один, и помощь человека, который здесь живет, была бы мне очень кстати. Что, я уже привыкаю к этому миру? Видимо, другого выхода у меня нет.

– Хорошо, Селена, мне самому не хочется быть одному, так что давай помогать друг другу. И у меня вопрос: у тебя тоже есть уровень, параметры какие-то? А то не вижу ничего, даже имени твоего.

– Да, все это есть. Странно, что ты не видишь имени, попробуй внимательнее на меня посмотреть.

Присмотрелся, вначале ничего не изменилось, но стоило мысленно сильнее напрячься, как над головой девушки выскочила надпись.

Селена Радужная. Уровень 15.

О как, 15 уровень, у меня только 8. Как ее волк 10 уровня так легко ранил?

– Селена, а почему волк, который слабее тебя по уровню, так легко ранил тебя?

– Я не знаю, что со мной сделали после похищения, но когда я пришла в себя, у меня жизни было меньше половины. Я просто не успела эликсир принять, как он напал на меня.

– Идем тогда в деревню, попробуем выяснить, где мы, и что тут есть вообще.

Мы пошли в деревню, кстати, название не поменялось, так и осталось – Дривка. Сама деревня не очень большая, домов на тридцать, не более, никакого вокруг частотола нет. Странно. Нет, когда я играл в компе, то понял, что дизайнерам не надо было париться и творить охрану нубской деревни. А сейчас не знаю даже, все так же будет или по-другому. Одна большая и длинная улица, дома все деревянные, одноэтажные, только дальше впереди виднелся двухэтажный дом, видимо, местная власть в нём обитает.

– Селена, давай в таверну зайдём и узнаем, что тут и как.

Таверна располагалась чуть в стороне от улицы, поэтому сразу не было ее видно, и оказалась двухэтажной. Зайдя внутрь, увидел за стойкой хозяина таверны, человека.

Гнор, человек. 25 уровень.

Зал таверны выглядел не очень большим, столов на шесть всего, мебель сделана из дерева, небольшой камин без огня.

– Добрый день, уважаемый Гнор. Не подскажите, есть ли свободные комнаты у вас?

– Есть, конечно. Сутки стоят два медяка, если с обедом и ужином, то пять медяков.

Да, надо ещё добыть эти медяки...

– Я понял вас, но сейчас у нас денег...

– Вот за три дня вам, за полный пансион. – Селена положила на стойку деньги.

– Эээ... м-да... а где можно шкуру медведя продать? – спросил я хоть что-то и посмотрел на Селену задумчиво. И деньги у нее есть. Интересно, что еще есть- то?

– Сходите в лавку Торна. Как выйдете – налево, и через два дома его магазин.

Поблагодарив хозяина таверны, мы вышли на улицу. Так, налево, ну, пошли налево. Посмотрев на Селену, понял, что надо бы прикупить ей какое платье, а то выглядит не совсем прилично. Найдя быстро магазин Торна, мы вошли внутрь.

– Приветствуем лучшего торговца Дривки. – подсластил я свою речь.

– И вам не хворать, молодые люди. Что привело вас ко мне?

– Да вот, тут недалеко столкнулся с медведем молодым, так случайно поверг его, хотя думал, что будет наоборот. Не оцените ли шкуру его, а то таскать ее неудобно, а выбросить жаль.

– Что ж, давайте, посмотрю... – Торн взял шкуру в руки. – неплохая шкура, видно, что молодая особь была, 5 серебра даю сразу и добавлю еще 80 меди, если клыки есть.

Клыки мне были не нужны, так что спокойно их отдал. После торговца Торна мы зашли в магазин, где торговали различной одеждой, купили Селене новое платье, правда, не сказал бы, что она стала довольна. Что поделатъ, тут не продавали «от кутюр» для дочерей генералов. Себе также прикупил новые штаны, кожаный жилет и сапоги кожаные. За все отдал 1 серебряшку, на этот раз я заплатил. Прямо в лавке и переоделись. Вышли на улицу, дальше решил найти колдунью. Спросив пробегающего мальчика, за медяк он довел до ее домика. Небольшой красивый уютный такой домик, не подумаешь, что в таком живет колдунья.

– Здравствуйте.

– И вам доброго дня, путники, чем могу вам помочь?

– Да вот, свиток один нашел, хотел бы понять, что это такое.

Колдунья Мирша, взяв в руки свиток, внимательно его осмотрела и хмыкнула почему-то.

– Странно, не встречала таких никогда, даже не знаю, что это такое. Сам свиток относится к магии соединения, очень редкая магия, и давно не видела магов этого направления. Только используя его, можно узнать, что такое «2в1»...

– М-да. Известно, что ничего неизвестно, но все равно спасибо, я сам о такой магии ничего не слышал, а ты, Селена?

– Нет, в графстве много магов, да и в столице, но о такой никогда не слышала.

Мирша внимательно посмотрела на меня почему-то.

– Путник Ксандр, у меня тоже есть один свиток магии соединения, давно очень один чужеземец продал мне его. Молодая была, глупая, надеялась заработать на нем, да куда там, никто не знал, что это и не купил его, так и лежит, пылится. Я даже денег не возьму с тебя, но просто так не отдам. Возьмешься за одно поручение?

Поручение только не поймешь какое, с другой стороны, магия, которую никто тут не знает. Интригует, однако.

– Берусь, уважаемая Мирша.

– Колдунья Мирша предлагает вам задание: на берегу небольшого озера живут крекеты, соберите 10 баночек крови этих тварей и принесите Мирше. «Принять/Отказаться». -

Принять, что еще делать-то.

С Селеной вышли на улицу, пора было выяснить, что девушка умеет, какой класс у нее, и есть ли смысл ее брать с собой на задание.

– Селена, если не сложно тебе, могла бы ты рассказать о себе, что ты умеешь. Если, конечно, это будет уместно спрашивать с моей стороны.

– Нет проблем, я понимаю, что это важно, если идти выполнять задание.

– Стоп, ты что, тоже получила задание? – Видимо, на моем лице было написано недоумение, отчего девушка рассмеялась.

– Да, хотя это у меня так в первый раз, но даже интересно стало. Так вот, я маг жизни, точнее 4 уровень магии. Заклинания жизни являются сильнейшими в плане лечения и способны творить поистине чудеса.

– И какие заклинания есть сейчас у тебя?

– Смотри сам, я разрешаю посмотреть мою информацию.

Тут перед моими глазами вылезла надпись:

Селена Радужная разрешает ознакомиться с ее способностями.

Чувство жизни – магия 4 порядка. Пассивное. Маг входит в контакт с самой жизнью и чувствует все живое, каждый росток, каждое биение сердца живого существа. Радиус воздействия 20 метров и возрастает с ростом силы мага. Чем сложнее и крупнее организм, тем ярче ощущения, исходящие от него. Маг способен запомнить конкретную живую личность по индивидуальному оттенку жизненной силы, если он частенько находился рядом с этой личностью.

Время действия и восстановления заклинания: Действует постоянно, если не заблокировано более мощной магией.

Затраты: Нет затрат.

Свет жизни – магия 4 порядка. Активное, атакующее.

Эффект заклинания: Выстрел волной жизненной силы в указанном направлении. Заклинание действует только на нежить, парализуя ее и сковывая движения, при этом нанося незначительные повреждения. Заклинание эффективно против теней и призраков, которых оно не только сковывает, но и отталкивает на приличное расстояние, нанося в полтора раза больше повреждений, чем материальным мертвецам.

Тип повреждений: Магия жизни: 100%

Условия для применения заклинания: 1 секунда концентрации, 2 магических жеста.

Время действия и восстановления заклинания: Мгновенно.

Следующий выстрел не раньше чем через 10 секунд. Затраты: Малая затрата.

Целительные ладони – Магия 4 порядка. Пассивное.

Эффект заклинания: Маг прикладывает руку к ране, вкладывая в прикосновение часть волшебной энергии жизни. Рана мгновенно заживает, если она не очень серьезная, однако при владении магией жизни высокого порядка прикосновением можно даже отрастить потерянную конечность. После прикосновения маг может продолжить вливать жизненную энергию в тело цели, продолжая исцелять ее, пока поддерживается концентрация.

Требует подпитки каждые 15 секунд.

Тип заклинания: Исцеляющее/восстанавливающее заклинание, потоковое.

Тип повреждений: Нет.

Условия для применения заклинания: 3 секунды концентрации, 1 магический жест, 1 магическое слово, постоянная концентрация при поддержании.

Время действия и восстановления заклинания: Мгновенно. Восстановления нет.

Затраты: Малая затрата – отток.

Ну что же, совсем даже неплохо, если развивать ее способности дальше, то будет еще лучше. Надо будет узнать, где достать для нее еще заклинания. А теперь вперед, на охоту за какими-то кречетами.

Мы вышли с другого конца деревни, и пошли в сторону леса. Вокруг было очень красиво: много различных цветов, большинство я ранее никогда и не видел. Деревья были знакомые: сосны, ели, так и гибриды, вроде как клен, но почему-то, кроме листьев, были еще шипы на ветках. Ягоды тоже встречались, но пробовать их даже не пытался, знакомых не было.

Спросив Селену, понял, что там, где она росла, такой природы тоже не было, и ей тут тоже все незнакомо.

Так мы и шли, любуясь природой вокруг. Странно, что никакой живности не встречали, хотя птички пели, а то было бы ощущение какой-то пустоты. Примерно через час вышли на берег озера. Оно было не очень большим, зато с левой стороны был водопад, видимо речка с небольших гор впадала в это озеро. Ух, какая красота, на земле я в таких местах не был.

Только подобраться к водопаду было сложно, расположен он был так, что по берегу не подойти, сплошные камни – высокие, остроконечные, шею свернуть проще простого. Ладно, где тут у нас крекеты эти.

– Селена, на всякий случай, встань за моей спиной. Кто знает, что это за звери такие.

Посмотрел вокруг, нет никого. И где искать неизвестных тварей? Так прошло около часа, исходили весь берег озера, но пусто, нет никого. Да, блин, не думал, что так тяжело-то будет. Решили передохнуть, Селена подошла к воде, я уселся на камень, ноги устали очень.

Закрыв глаза, я расслабился... Зря, как оказалось.

Раздался крик Селены. Открыв глаза, я увидел существо, которое вылезло из воды и пыталось цапнуть девушку своими острыми зубками.

– Крекет, 12 уровень. Жизнь 380/380 -

Вот оно чудо-юдо какое, кто ж знал, что оно в воде обитает, морда каймана и тело змеи. Селена, сидя на попе, пыталась отползти, ногами отбиваясь от крекета. Хватит сидеть и смотреть, слава богу, что оружие уже есть у меня. Взяв ятаган в правую руку, побежал к нему.

Забежал сзади зверя, размахнулся и ударил там, где голова заканчивается, блин, отдача по рукам, хоть рану нанес.

Нанесен урон 25, жизнь 355/380

Да так я его час бить буду, но хоть отвлек, крекет развернулся ко мне, вот черт, бросок, и схватил челюстью своей за ногу... больно, мать... аааа!

– Селена, быстро в сторону, лечи меня!

Ятаган – неудобно, хватаю быстро кинжал. Куда бить... не думая долго, вонзаю кинжал в глаз твари. Вытащил и опять удар. С..ка, грызет ногу, больно. Бью кинжалом, не останавливаясь. Селена молодец, не испугалась, подбежала ко мне со спины и приложила руку, почувствовал тепло, действует лечение.

Бью, бью... наконец! Тварь, издав какой то резкий свист, сдохла.

– Вы победили крекет 12 уровень, очки опыта 190, до следующего уровня 730 очков опыта. -

Да уж, тварь так тварь, нога еще болит, девушка все еще лечит меня. Штанам конец, вот только купил новые и менять, так не напасешься одежды. И как остальных-то убивать, если с одной тварью такие проблемы.

Так, надо думать, а то задание нелегким оказалось.

– Селена, солнце, – девушка аж зарумянилась, – у тебя случайно нет еще каких навыков боевых или еще чего-либо, чтоб помочь нам? .

Девушка, подумав недолго, открыла свою сумку и достала какую-то новую баночку с синей жидкостью. Взяв в руки, увидел описание.

– Яд хвостатого иглогрыза. Сильный концентрированный яд. Урон 10ХП в секунду, длительность 35 секунд. -

Ооо, вещь, теперь повоюем. Нанес яд на ятаган и кинжал, надеюсь, проблем больших не будет. Осталось только выманить тварей из воды.

– Селена, слушай, ты давай стой сзади в метрах пяти от меня, если что, подлечишь. Я буду выманивать их из воды.

– Осторожнее будь, Ксандр, не рискуй понапрасну.

Приятно слышать, волнуется девушка, а когда такая симпатичная, то приятнее вдвойне.

Поискав вокруг, нашел палку метров двух, ну что, пробую. Подойдя к воде, начал бить по ней палкой, сначала ничего не происходило, но затем... Сразу три твари полезли из воды, так я не планировал...

– Селена, будь внимательна, близко не подходи.

Хорошо, что твари ползли втроем тесно, мешаясь друг другу. Ятаган в правой руке, кинжал в левой. Идиот я, конечно, свободные очки есть, а не распределил. Ладно, вперед, прыжок влево, удар ятагана, сзади к другому крекету, удар кинжалом... В общем, этих троих и последующих четырнадцать тварей убить заняло часа полтора. Схема работала, а умом видимо они не располагали. Самая последняя тварь была уже 16 уровня, но и я не был уже 8. До последнего крекета я был уже 10 уровня.

– Вы победили крекет 16 уровня. Получено опыта 480. Получен новый уровень. -

Набрали трофейной крови даже больше, чем нужно, плюс зубы и шкуры, из последнего еще выпал браслет.

– Браслет Эльзы. +5 к интеллекту, +2 к ловкости. Класс: только для магов. -

– Селена, держи, это для тебя, потом покажешь свои параметры, посмотрим, что еще нужно для тебя найти.

Девушка была так рада, что подбежала ко мне и обняла. Похоже, я тоже слегка покраснел, но приятно было очень. Надеюсь, я ей нравлюсь, не хочется оставаться одному.

Мы отошли подальше от воды, чтобы ненароком еще кто-нибудь не вылез оттуда.

– Расскажи мне о местах, где ты жила? -спросил я, усевшись прямо на траву.

– Что рассказывать, графство небольшое, есть столица Миркадор, правит король. Наш замок стоит к северу от столицы, у отца есть 5 деревень, леса. Я с самого детства жила в замке. Отец часто уходил на войны, мать умерла, когда мне было 10 лет, ни братьев, ни сестер не было у меня. Вся моя радость – гулять на природе, в столице была один раз всего, но она мне не понравилась. Грязная вся, много воря, король жесток у нас. Чуть ли не каждый день казни... – после этих слов девушка замолчала с грустным лицом. Видимо воспоминания ей тяжело даются.

Чтоб отвлечь девушку, я показал рукой на водопад.

– Смотри, какая красота, вода так стремительно падает вниз, какая силища, какой напор, никогда ранее не видел такого я.

– Эх, искупаться бы сейчас, да в воде такие твари водятся. Жаль, ведь вода такая чистая.

М-да, искупаться и мне не мешало, а то грязный весь, боюсь, как бы не пах я невкусно... хе хе...

Встав, я решил прогуляться к камням, которые преграждали путь к водопаду.

– Ты куда?

– Не волнуйся, отдыхай, Селена, я просто пройду, успокоюсь после драки с этими красавцами из воды.

– Будь осторожен, Кса. – опустив глаза, произнесла девушка.

О как, Кса, намек это, что ли, на более близкое общения, или что? И теперь мне как ее называть, Сел. Не, некрасиво звучит, пусть остается Селеной.

Идя не спеша, я осматривался вокруг. Все-таки здесь все по-другому, чем на Земле, цвета ярче, воздух такой пьянящий. Люди другие, хотя я их и не видел много, так что неизвестно, каких встречу еще.

– Кса, осторожно, беги! – вдруг раздался крик.

Я обернулся, посмотрел на девушку, но кроме нее, ничего и никого не увидел. Тут только заметил, что она указывает на небо. И только я успел посмотреть наверх, как что-то подхватило меня и резко подняло в воздух...

## Глава 4. Оазис

Земля резко начала отдаляться от меня. Подняв голову вверх, я увидел летающее страшилище. Даже описать было сложно, морда этой птицы была как будто из костей, когти, схватившие меня, острые и загнутые, длиной сантиметров десять. Ужас летающий какой-то.

Мысли понеслись со скоростью поезда. Надо срочно что-то делать. Только тут я понял, что все еще сжимаю ятаган правой рукой. Времени терять нельзя, попытался ударить по крылу, но без толку. В полете попасть тяжело, единственное, что мог сделать – бить по лапе. Не мешкая, стал рубить лапу страшилища, пытаясь нанести хоть какую рану. Хорошо, что когти пронзили только одежду, не достав до тела. Птица недовольно заклекотала.

– Ааааа! Больно, тварь, бросай меня, пока над водой летим. – Заорал я.

Но нет, держит, сволочь. В этот момент впереди по курсу нарисовался водопад, и страшилище начало набирать высоту. Ну уж нет, позже будет вообще жопа. Со всей дури, насколько позволяла ситуация, размахнулся и ударил по лапе. На этот раз тварь, видимо, почувствовала боль и разжала когти, но при этом умудрилась бросить мое тело вперед.

Жесть, лечу прямо в водопад, точнее, в самую верхнюю его часть.

– С..КА, ААААА!– Единственное, что вырвалось у меня.

И прямиком влетел в падающий поток воды. Промелькнула мысль, что триндец пришел.

С воплем пролетая сквозь воду, я ждал удара о камни, но, видимо, судьбе было угодно удлинить мой полет, и я влетел в какую-то пещеру. Правда, полет тут и завершился. Мое тельце удачно вписалось в камень, я охнул, скатившись с него. Жизни осталось меньше половины.

Не знаю, сколько времени прошло, но очнулся, когда жизнь поднялась до семидесяти процентов.

– Получен дебаф: оглушение. -

– Получен дебаф: перелом левой руки. -

– Получен дебаф: перелом ребер. -

Да, приплыл я, как же тут двигаться теперь. Кое-как поднялся на ноги, хорошо, хоть не очень темно было, сквозь воду свет пробивался.

Как теперь выбраться отсюда, не прыгать же обратно в воду вниз? Ну, если только если решу, что жизнь терять не жаль... фиг вам жаль... Ага, это совесть была или жаба мои, хотя, как помню, был у меня только хомяк Мойша.

Ладно, пора мозг включить, если он еще у меня остался. Так, осмотримся, куда это меня закинуло. Это даже не пещера, скорее какой-то небольшой грот. Вперед можно было пройти не более двадцати метров, ну что ж, потихоньку двинулся. Сделав первый шаг, внезапно остановился, краем глаза заметив какой-то блеск. Повернув голову вправо, увидел небольшую нишу, вот в ней и лежало что-то блестящее. Уууу, может не зря случился мой внезапный полет. Подойдя ближе, я увидел это:

– Диадема Кирары: Квестовый предмет. Несколько сот лет назад в империи Норла жила красавица Кирара. Все любили это отзывчивую девушку, любое животное получало от нее ласку. Но злой колдун Арэс не терпел доброту, и одной темной ночью наслал проклятье на девушку. После этого Кирара исчезла. Стоя у западных гор, она опускает за горизонт умирающее вечернее Солнце... Узнайте, куда пропала Кирара, и какое проклятье наложил злой колдун. -

– Принять ДА/НЕТ -

– Штрафа за отказ нет. -

– Награда вариативна, легендарный артефакт. -

О как, квестовый предмет, в награде возможен легендарный артефакт. И это в нубской локации, все страньше и страньше. Неужели в этом гроте до меня никто не побывал? Хотя и

попасть сюда не очень-то и легко, а скорее, просто невозможно. Вот спасибо птичке, еще бы мое здоровье было в норме...

Так, ладно, не время жаловаться, надо бы еще тут осмотреть внимательнее вокруг, вдруг еще что найдется, все-таки до меня никого тут не было, иначе я не нашел бы диадемы...

– СТОЙ НА МЕСТЕ, ПЛОХОЙ ЧЕЛОВЕК!

Я застыл как статуя. Голос, раздавшийся сзади, оглушил меня, да и страх подкрался. Медленно, медленно я повернулся... Мать, это что еще? Вспомнился мне фильм «Мумия», не помню уж в какой части, но если вы видели этот фильм, то помните пустынную бурю, где лицо из песка огромное было. Так вот, тут я увидел уменьшенную копию, только из воды, да-да, из водопада выглянуло то ли лицо, то ли маска, совсем неприятная.

– Ээээ, а почему плохой? – Да уж, глупый вопрос, но другого в голову не пришло.

– Ты прокрался в грот, который я охраняю, взял не свою вещь, надо наказать тебя...

Ну здорово, наказать меня, типа по доброй воли я тут очутился. Надо попробовать объясниться с... лицом. Неохота быть съеденным водой, брррр, жуть какая.

– Вообще-то, уважаемый... – и как звать то его? Видимо, страх мой сковал мозг по полной, что не удосужился внимательнее посмотреть...

– Водяной страж оазиса. Уровень 400.-

Охренеть, какой оазис, откуда тут страж такого уровня. Это вообще точно начальная локация, или после переноса тут все радикально изменилось?

– Я дико извиняюсь, но если вы видели, то я не по своей воли попал сюда. Да, обнаружил диадему, но не знал, что данная вещь принадлежит вам. Если мои действия глубоко оскорбили вас, то приношу самые искренние извинения. – Уф, давно не произносил я таких речей, а скорее, в первый раз вообще.

– Величавы твои речи, возможно, и неплохой ты человек. Но раз я страж, то не могу спустить все на тормозах, – офигеть, «на тормозах», откуда такие фразы-то от него. – Дам тебе задание: справишься – вернешься в грот и получишь все, что лежит здесь; не справишься – не сможешь никогда покинуть оазис...

– Да что за оазис-то????

– Не перебивай, выполнишь, все узнаешь.

– Водяной страж предлагает вам задание: В последнее время в воде появился яд неизвестный, он не убивает, но изменяет сущности живые в озере. Узнайте, какова причина всего этого и избавьтесь от этого.

Награда: Все вещи, что находятся в гроте. Плюс личный подарок от стража и рассказ об оазисе.

Принять: ДА/НЕТ?-

Опять неизвестно что, но делать на самом деле нечего, придется принять, если хочу получить больше информации. Как только принял, даже не понял как, но очутился на берегу недалеко от Селены, которая была вся в слезах.

Увидев меня, девушка бросилась ко мне и обняла меня, я только и смог громко простонать и обмякнуть у нее в руках.

– Ой, Кса, ты ранен? Подожди, подожди, я сейчас... – Отпустила меня, и я тут же шмякнулся на землю. Ой, блин, она издевается надо мной, но через секунду такое приятное тепло начало разливаться по всему телу. Я чувствовал, как мой организм начал исцеляться, какое блаженство, кайф, когда травмы начинают исчезать, если бы и раньше в той жизни такое было возможно. Я что, себя уже там похоронил? А может можно будет как-то обратно вернуться, как бы это узнать...

– Спасибо тебе, уже намного лучше...

– Что случилось, ты где был? Когда тебя схватил Грифорон, я испугалась, что все, ты погибнешь. Эти птицы очень сильные, и если хватают добычу, то я никогда не слышала, чтобы

кто-нибудь смог вернуться. – Селена была искренна, по ней было видно, как она рада, что я цел. Неужто она становится равнодушна ко мне или это просто страх остаться одной...

– Иди ко мне. – я протянул руки к Селене, она, замешкавшись, все-таки присела рядом и я обнял ее.

Некоторое время мы оба молчали, а потом она посмотрела на меня так нежно, что я не смог более сдерживаться. Я посчитал ее груди, две, ее платье было на завязках на спине, не теряя времени, я развязал их. Селена прикрыла глаза, может стесняется, может просто отдается порыву. Спустив платье до пояса, я уставился на два розовых соска, грудь девушки была небольшая, второго размера, мой любимый размер. Наклонив голову, я решил попробовать на вкус ее кожу, ее сладкую упругую грудь. Девушка застонала, все шло к продолжению, как я надеялся. Но внезапно она открыла глаза, в них не было страха, но была мольба.

– Ты не хочешь здесь, тебе неуютно в первый раз в таком месте?

Ответ не нужен был, я по взгляду понял, что правильно сделал, что решил остановиться. В глазах ее была благодарность. А моя благодарность, та, что была ниже, никак не хотела успокоиться. Селена бросив взгляд туда, так покраснела, что мне стало неловко. Пришлось вскопчить и сделать вид, что на озере я заметил что-то важное.

– Ты что-то там увидел, Кса?

– Нет-нет, просто показалось, – поправляя штаны, ответил я. – Я попробую тебе скинуть задание. Если получится, прочитай, потом расскажу, что случилось.

По отрешенному взгляду понял, что передача удалась. Вот в игре я все же или нет? Многие действия и функции здесь, как во многих играх, но если это игра, то почему я попал сюда, учитывая, что в моей реальности не было никаких вирт игр, никаких капсул или даже шлемов. Надеюсь, ответ все-таки отыщется.

– Ого, страж воды, яд, пугающе и одновременно так интересно. Расскажи все, что случилось. – Селена сейчас была сама внимательность, даже платье обратно завязала... А жаль... хе.

Сам рассказ занял немного времени, про диадему не сказал, если попадем в грот, будет ей сюрприз, если нет, тогда зачем расстраивать девушку, что не увидела такую красоту.

Посоветовавшись, решили в первую очередь вернуться в деревню, сдать задание колдунье, да закупиться зельями. Да и поесть надо, не думал, что голод теперь мне актуален.

Путь обратно не занял много времени, после исцеления сил и выносливости стало как будто больше, или это до сих пор груди девушки в мечтах моих сидят...

Мирша была на месте, зайдя к ней, я сразу выложил 16 баночек с кровью, зубы колдунья тоже забрала.

– А шкуры ты знаешь, кому отнести.

– Мирша, а разве у крекетов кровь обычная? Я слышал, что возможно яд появился в озере.

– Да, это правда, как бы ни прискорбно это было, но кровь с этим ядом намного ценнее обычной. Но если ты или кто другой сможет разобраться с этой напастью, то наша деревня была бы благодарна тому герою.

Я с надеждой уставился на Миршу, надеясь, что вот-вот еще задание, еще награда... агась, размечтался, колдунья отвернулась от нас, сделав вид, что все, разговор окончен... А нет, ведь точно, а где призззззз?

– Вот тот свиток, о котором я говорила. – протянув награду, сказала Мирша.

Я взял свиток в руку.

–Свиток магии соединения: возможность соединить два навыка в один. Использовать можно 3 раза.-

Ээээ, круто, наверно, знать бы вообще, что это за магия такая. Не, ну что за ерунда, дают плюшки, наверно, а с чем и как их употреблять, ищи, вдруг повезет и найдешь. Ага, везунчик

я большой, заметно. И вообще, где эти навыки-то брать, и дают ли их здесь, а если дают, то как их получить?

– Вижу, что задумался, и по глазам твоим вижу, что в смятении ты. – Мирша – сама очевидность.

– О да, я не знаю даже, где эти навыки-то. – Видимо, мой голос был настолько жалостлив, что и колдунья и Селена захихикали.

Так, не понял, я что, юморист им тут. Смешно стало. Видимо Сел поняла по моим глазам, что я злиться начинаю.

– Кса, не злись, я не поверю, что у тебя не появилось никаких навыков. Я не знаю, как раньше у тебя было, но у нас все проще. Самый первый свой навык – «Кулинария» – я получила, когда ребенком еще решила всех удивить дома и пробралась на кухню, чтобы приготовить суп. Что там получилось, неважно, но навык сразу появился.

Я уставился на девушку, не совсем понимая. Нет, я когда играл за компом, просто заходил в интерфейс и видел свои навыки. Ладно, пробую еще раз.

Ксандр Македонский

Уровень – 11

Класс – приключенец

Сила – 10

Выносливость – 10

Ловкость – 5

Интеллект – 5

Интуиция – 5

Жизнь – 420/420

Навыки, умения, способности открылись на 10 уровне.

Вот я debil, я это же видел еще на первом уровне, было написано, что на 10 откроются они, чаще себя стучать по голове надо. Ладно-ладно, розовые соски затмили мою память. Мойша, вернись, тебя не хватает.

Итак, у меня сейчас есть 35 очков для поднятия характеристик, это конечно здорово, но я так ничего и не знаю о своем классе. И куда вкладываться? Ладно, это подождет, хотя если идти выполнять задания стража, то неизвестно, что там мы найдем. Ай, на месте решу. Так, а где навыки, способности, умения. ААА! Вот появились новые иконки слева внизу. Ну-с, посмотрим.

Навыки:

Древолазание – вы успешно, почти как паук, забрались на дерево. Похвальное стремление. Теперь вам намного легче будет забираться не только на деревья. Уровень навыка – 1.

Полет – не имея крыльев, вы удачно умудрились полетать. Теперь при падении с высоты шанс выжить +5%. Уровень навыка – 2.

Это почему 2? Так, логи... Понятно, и с дерева падал, да и птичка научила меня летать. Не хочется мне что-то этот навык часто использовать.

Способность: В первый раз вы обнаружили место с сокровищами, где до вас никто не побывал. Шанс обнаружить новое, неизведанное место +2%.

Способность: Дипломат: Вы смогли найти компромисс с персонажем, намного превосходящим вас по уровню и получить даже от него задание. Вариант договориться, а не убиться +5%.

Навык: Монстр зэро: Вы не один раз победили противников, уровень которых был больше вашего. Шанс критического удара по монстрам выше вашего на 10 уровней и больше +8%.

Умение: Альфа-самец: Проведя с девушкой времени вместе меньше суток, вы умудрились соблазнить ее, не важно, что до ЭТОГО не дошло, ведь розовые соски вы попробовали.

Шанс соблазнить особу противоположного пола в первый день (девушек-гоблинш и самочек Орков соблазнять не надо, вы для них уже желанный мужчина) +20%.

Не-не, с одной стороны, вроде как и здорово, с женским полом проще будет, но орчанки и гоблинши... мама дорогая... это что же будет, если нарвусь на них. Свят-свят, пронеси и спаси. А чего это Мирша так странно стала посматривать на меня, эээ, нет-нет, пора уходить.

– Спасибо вам, дорогая Мирша, за помощь, нам пора, времени нет совсем. -Схватив за руку Селену, я быстренько потащил ее наружу.

Уже на улице я вздохнул свободнее, Селена непонимающе смотрела на меня.

– Милая, просто времени мало, нам еще эликсиры купить, поесть, да и кожу крекетов продать надо бы.

– Я понимаю, Кса, а что ты тогда так быстро убежал, эликсиры ведь у колдуньи купить надо. – съехидничала девушка.

М-да, ступил я. Дав ей денежку, попросил самой закупиться. Она и пошла, непонимающе глядя на меня. А я что, не могу же я ей сказать о супер умении.

Через пару минут она вернулась и кивнула, что, видимо, значило, что все в порядке, и мы отправились перекусить и сдать кожу.

Все это заняло пару часов. Заработав еще 160 серебра и плотно поев, мы отправились на задание.

Чтобы добраться до речки, не надо было возвращаться обратно к озеру. Как нам рассказал хозяин таверны, есть обходная дорога, которая выведет прямо к реке. Местность становилась интереснее, и в какой-то степени страннее, ну где бы вы видели, чтобы росли сосны, ели, дубы и вдруг пальма стоит... Чего-то тут перемудрили, интересно только, кто. Или тут климат такой, что все расти может. Может, за поворотом кактус найду... хи.

Кактуса я не обнаружил, но вот откуда на берегу реки растет юкка... вопрос. У кого-то фантазия безгранична, похоже.

И где тут искать причину яда, река неширокая, метров пятнадцать, спокойная. Если причина в воде, то как искать-то, там и монстры, наверно, да и как дышать-то под водой... .

– Кса... КСА!

– А, что? – Я обернулся к девушке, которая смотрела налево.

– Смотри, там дальше по берегу... что это такое там в воду входит, то ли палка толстая, то ли шланг какой-то. Я не могу разобрать отсюда. Идем, подойдем ближе.

Ну пойдём. Лучше бы не ходил. Не дошли метров пятнадцати, как нам открылась картина маслом «Приплыли», ну или «Попали». Кому как нравится. Ну а что еще сказать...

–Большой иглорыз 55 уровень. Жизнь 3550/3550.-

## Глава 5. Спасение реки

-Большой иглорыз 55 уровень. Жизнь 3550/3550.-

Вот это тварь, да ее описать сложно. Смесь червя и дикобраза с короткими ножками. Сзади хвост в форме трубки или шланга, конец которого уходил в воду. Длинное тело, морды, как таковой, не наблюдалось, на спине длинные иглы сантиметров по двадцать. Жуть ходячая, похоже она и отравляла воду в реке.

– Селена, ты же мне давала яд этого рыза. Что ты мне можешь рассказать о нем? У нас вообще шанс есть справиться с ним? – Спросил я девушку с надеждой, лично мне в голову мыслей не приходило.

– Надо думать. Он сильнее нас намного, напрямую лезть, думаю, глупо будет, учитывая его ядовитые иглы. В принципе, кроме игл, от него опасностей нет больше. Я думаю, нам нужен щит.

Щит, я понимаю это, только в роль танка я не вписываюсь совершенно. И тогда точно придется вкладывать очки в силу, а я даже не знаю, нужна ли мне сила с моим непонятным классом.

Все равно пришлось возвращаться в деревню. С одним ятаганом мне ловить там нечего было.

Кузнеца нашли быстро, им оказался огромный, раза в два больше меня мужчина с именем Тирс. В кузне стоял запах металла, и было так жарко, что долго там находиться было сложно, но пришлось потерпеть. Тирс был занят, и выходить на улицу отказался. Щитов у него было несколько, но более-менее подходящий для меня был один.

– Щит Грюнвальда. Защита +15. Требования: Сила 14, уровень 10.

Да, все равно придется вкладываться в силу, ничего не поделать. Также появилась мысль прикупить что-нибудь вроде копья, но ничего подходящего у кузнеца не было. Тогда я попросил у него простые металлические стержни. Порывшись у себя в закромах, Тирс вынес стержень длиной метра полтора, с заостренным концом. Взяв его в руку, я точно понял, что в силу придется вложиться и, не долго думая, вкинул в нее 7 очков, ну и в выносливость тогда 5 очков, неизвестно, хватит ли ее в борьбе с иглорызом.

Теперь я выглядел так:

Ксандр Македонский

Уровень – 11

Класс – приключенец

Сила – 17

Выносливость – 15

Ловкость – 5

Интеллект – 5

Интуиция – 5

Жизнь – 420/420

Ну, уже получше, расту не спеша, это радует. Даже ощущения стали в теле другие. Как будто мышцы увеличились, легкость появилась, и не понял, а эрекция с какого перепугу появилась. Что, сила и туда уходит тоже? Ой... хорошо, что никто не смотрел на меня, стыдно стало бы еще больше. Чтобы как-то отвлечься, я поблагодарил кузнеца и быстрым шагом вышел на улицу.

Селена, выйдя за мной, с улыбкой смотрела на меня. Что, неужто заметила, надеюсь, не подумает, что я маньяк какой-то, только этого не хватало.

– Давай, идем быстрее, – буркнул я и быстрым шагом направился к реке.

Через час мы были на месте. Иглорыз никуда не пропал, хотя в душе я надеялся немного, что он свалит подальше. Мы стояли за кустами, наблюдая за монстром.

– Селена, твоя задача – исцелять меня, если понадобится, а скорее всего понадобится. Так как у тебя нет атакующих заклинаний для этого рыза, то вперед не лезь и не пытайся агро перебить.

– Кса, я понимаю, но сам будь осторожен, главное смотри, чтоб иглы не попали в тебя, исцелять от яда долго. – девушка была сама забота. Честно, приятно, когда кто-то неравнодушен к тебе, главное, чтоб не гоблинша, брррррр.

Оставив девушку за спиной, я медленно начал подкрадываться к иглорызу со стороны хвоста. Была идея попытаться пригвоздить стержнем хвост твари. Идея была, исполнитель подвел. Находясь у хвоста, я попытался это провернуть, но то ли кожа была крепка, то ли сила моя недостаточна, но только стержень чуть надорвал шкурку на хвосте, и все. Тварь резко повернулась в мою сторону, я только и успел за щитом спрятаться, как в меня полетели иглы. Некоторые даже пробили щит. Да уж, это из чего ж сделаны эти иглы? Мне повезло, что хвост из воды она не вытаскивала по какой-то причине и поэтому полностью не могла развернуться, чтоб атаковать меня.

Стержня в руке уже не было, он остался лежать возле хвоста, пришлось брать ятаган. Подбежав опять к хвосту под прикрытием щита, начал бить неистово монстра. Не сказать, что легко, но потихоньку ХП начало уменьшаться. Зверюге это совсем не понравилось, и он начал вытаскивать хвост из воды.

– Осторожнее, если вытащит хвост, то на конце у него большая игла, у тебя жизни мало, чтоб пережить удар. – В голосе девушки появился страх, ой не к добру это.

Если что-то не предпринять, то, скорее всего, придется или убежать или помирать, но не за этим пришли мы сюда.

Подбежав под прикрытием щита туда, где по идее должна быть морда, начал наносить удары, не останавливаясь.

– Вы нанесли урон иглорызу 30... вы нанесли урон иглорызу 28... сработал 8% шанс критического урона, урон 250, жизни 2600/3550.-

Да блин, так я ее буду долбить долго-долго, скорее всего, она меня вынесет. Вот и отвлекся, игла вонзилась в ногу.

– Вам нанесено отравление ядом, ХП с каждой секундой уменьшается на 2 единицы.-

Пришлось отбежать срочно к Селене. Не мешкая, девушка начала исцелять.

Только вот зверь вытащил свой хвост из воды и, похоже, решил направиться к нам.

– Селена, быстро отходи подальше.

Девушка попыталась возразить, но видимо мой взгляд разъярил неуместность спора в данный момент. Подняв щит, я начал отходить вправо, ближе к реке. Решил все-таки я еще раз использовать стержень, поэтому мне надо было его побыстрее взять. Тварь снова выпустила несколько игл, щит снова спас меня. Сделав рывок, я поднял стержень, убрав ятаган в сумку. В этот момент иглорыз нанес удар хвостом и просто выбил щит из руки, и тот отлетел на несколько метров в сторону. Похоже, приплыли. Интересно, а где я возрожусь, и что с Селеной будет?

Решив, что терять нечего, я удобнее взял стержень обеими руками. Не убью, так хоть укушу тварь. Приготовившись к удару и уже почти сделав рывок, я от неожиданности чуть не сел на задницу. Иглорыз вдруг так пронзительно завизжал, интересно как, пасти я не видел у него. О, ХП у него вдруг резво начали понижаться, не понял! Оглянувшись, я увидел Селену, стоящую в метрах пятнадцати, в руках она держала деревянный посох черного цвета весь в завитушках с набалдашником из какого-то красного камня, который в данный момент ярко светился и от него по направлению к твари протянулся луч.

– Ксандр, быстрее делай что-нибудь еще, еще минуту, и запас маны закончится. – Девушка громко закричала, видимо тяжело ей было, лицо было напряжено, и пот катил ручьем.

– Большой иглорыз 55 уровень. Жизнь 900/3550.-

На самом деле надо быстрее, а то тварь переагрилась на девушку. С криком «С..ка, получай!», я в прыжке воткнул стержень в основание хвоста твари. То ли ударил, держа стержень двумя руками, то ли сама тварь ослабла, но умудрился пригвоздить ее к земле.

Недолго думая, пока она не очухалась, вытащил ятаган и начал неумеючи, ну да, где мне было учиться пользоваться холодным оружием, бить изо всех сил. Монстр попытался повернуться ко мне, но видимо луч с посоха доставлял ему больше боли. И в этот момент у меня прошел крит, и хвост отвалился. Ооо, как завыл он, жизни оставалось немного, была уже в красной зоне. Вот как раз и стержень освободился, недолго думая, схватил его опять и с размаху воткнул туда, где по идее должна была быть морда. ДААААА!!!!

– Вы победили Иглорыз 55 уровня. Получено опыта 7800. Получен новый уровень... Получен новый уровень.

Получено 15 очков характеристик.

Офигеть 5 уровней за бой, хотя я не против был и больше получить, ну да ладно.

– Кса, я уровень взяла, представляешь! – Радость девушки была так чиста, что внутри у меня теплота пронеслась. Ага, зато понятно, почему я меньше получил опыта, Селена наверняка больше урона нанесла.

В этот момент она подбежала ко мне и неожиданно обняла, и так получилось, что губы наши встретились... Вот это поцелуй, такой сладкий и пьянящий, в той жизни я, конечно, целовался с девчонками, но таких тактильных ощущений точно не было. Честно говоря, мне здесь больше нравится находиться, даже монстры не поменяют мнение мое.

Селена оторвалась от моих губ, но уже никакой стеснительности не было. В ее глазах была только радость и нежность. Я провел пальцами по ее щеке, кожа была такая бархатистая, нежная, ууух... Ладно, не время сейчас, там же лут должен был выпасть.

– Идем, посмотрим, что осталось нам в подарок от этой твари. – Взяв девушку за руку, направился к туше. Ну да, не забыл, произнес чертову кодовую фразу. Селена удивленно взглянула на меня.

– Не обращай внимания, потом расскажу. – Отмахнулся я, довольно потирая ладони. Ну, что тут у нас?

Зверюга порадовала нас ядом. Сел сказала, что этот яд на самом деле немало стоит, но я решил его не продавать, самим пригодится. Также был наконечник-игла с конца хвоста. Сама игла была примерно сантиметров сорок, из какого металла сделана – не знаю, нужно будет получить дополнительную информацию. Ну, конечно же, кожа осталась, какая-то слизь, думаю, продать колдунье сможем. Ну и на закуску были две вещи.

–Сапоги скорохода-необычные. Эти сапоги сделаны из кожи иглорыза. Скорость +7%, Защита от яда +10%. Прочность 150/150.

–Щит-убийца-очень редкое. Мысль свести оружие защиты и оружие атаки в одно целое пришла в голову кузнеца Ростмара. И появился на свет такой экземпляр. Рондаш. Защита +30%, Атака +30%, Сила +10%, выносливость +10%. Без ограничений.

Вот это вещица, я такого никогда и не видел! Круглый щит диаметром около сорока сантиметров. С одной стороны латная перчатка, из перчатки где указательный палец и мизинец, торчали два шипа по пятнадцать сантиметров, ниже перчатки прикреплен то ли меч, то ли длинный кинжал. Короче, суперская вещь, я сразу нацепил его, мне нравится, теперь можно и атаковать с двух рук.

Жаль, для Селены ничего не было.

– Милая, будут еще призы и для тебя. – Обняв девушку, произнес я.

– Конечно, Кса, я так переживала за тебя в бою, что рада, хоть какая защита теперь есть у тебя.

– Ну что, идем к водопаду, надеюсь, мы оба сможем попасть в грот и ты сама все увидишь. Взявшись за руки, мы пошли вдоль берега.

## Глава 6. Грот. Чужие в деревне

Пока мы шли к водопаду, решил просмотреть интерфейс, там мигали какие-то новые сообщения.

– Умение: Копьеносец. Урон копьем увеличивается на 8%. Уровень умения 2.-

За бой с иглорызом дали это умение и сразу уже второго уровня. Вроде, как и классно, но не нравится мне работать с копьем, не мое это.

–Ваша сопротивляемость ядам увеличена на 10%.-

О, вот это хорошо, мало ли какие еще твари встретятся на пути. Уж точно не помешает.

– Селена, что-нибудь за бой получила нового? – Интересно было узнать мне.

– Очки характеристик, их я сразу в интеллект. – Ну это понятно, мана ей важна. – И мне пора уже изучать новые заклинания, могу уже и пятого порядка, вот. – Зарделась девушка.

– Это да, надо найти их, спросим у колдуньи в деревне, может у нее есть какие.

Вообще она права, ей нужны новые заклинания, и желательно атакующие, а то имеет против нежити, хотя стоп, а что там за посох-то.

– Посох – это подарок отца, очень мощный артефакт, но я не могу им часто пользоваться из-за того, что слаба еще, маны прорва нужна ему. Если я переборщу с его использованием, то мои маноканалы могут перегореть, и тогда я стану простой девушкой без каких-либо способностей. – Грустно произнесла Сел.

Да, много чего нужно найти и купить, где еще бы денег столько найти. За всеми этими разговорами мы и не заметили, как оказались на месте. Вот только вопрос, а как в грот-то попасть? Надеюсь, очередного птеродактиля искать не придется. Бррр, не хочу вспоминать тот полет.

– Страж, мы выполнили твое задание. – Единственное, что пришло в голову, крикнуть эти слова.

Не надеясь, что это поможет, был сильно удивлен, когда вода водопада начала смещаться в нашу сторону. И где-то в метре от берега образовался, как бы сказать, ну пусть, водяной портал, что ли. Подойдя к воде, я взял девушку на руки, немного, правда, она посопротивлялась, но как заметил, для вида только. Какой девушке не понравится, когда ее носят на руках. Зайдя в воду, следующим шагом я вошел в портал. В следующее мгновение мы очутились в гроте, ух, я тоже так хочу уметь и иметь такой способ передвижения.

Стража ждать не пришлось, как и в прошлый раз, его лицо было из воды. Хорошо, что Сел была предупреждена и не выказала никакого страха.

– Спасибо тебе, мил человек, за спасение воды от напасти ядовитой. Извини, что в первый раз подумал о тебе плохо. Не привык я думать хорошо о странниках и других созданиях.

О как, сама вежливость теперь. С другой стороны, такое знакомство даже совсем не повредит.

– И я помню о своем обещании, после разговора у тебя будет 30 минут, чтобы тут все найти, если не успеешь, не обессудь, очутишься на берегу с тем, что найдешь.

Я надеюсь, что тут нет супер скрытых кладов, а то у меня нет способностей к их поиску.

– В первую очередь, расскажу об оазисе. Как я понял, ты попал напрямую сюда, как и твоя девушка. – Ух, как покраснела Селена. – Само это место не очень большое, за один световой день можно пройти с одного конца до другого. В оазисе переплелись многие факторы, если заметил, растения здесь очень разные, в другом каком месте несовместимые, а тут они прекрасно уживаются. Также и с животным миром, если пойдешь к северной окраине оазиса, то встретишь белого медведя на фоне зелени. А сама суть в том, хотя догадаться ты должен был сам – вокруг оазиса сплошная пустыня.

Не понял, какая еще пустыня, не было такого. Я когда начинал играть в игру, то читал форумы, и в игре вообще не было локации пустыня. Чем дальше, тем страньше.

– В пустыне тоже есть жизнь, но и опасностей там намного больше. Вот река, которая тут течет, приносит свои воды также из пустыни, только там она находится под толщей песка. Как она в песке течет, не спрашивай, не знаю. Если когда-нибудь узнаешь, буду рад услышать твой рассказ. Я дам тебе карту, если вдруг решишься отправиться в путешествие по песку. Так хоть будешь знать, в какую сторону будет лучше направиться тебе. И как обещал, с меня еще подарок. А пока поищи в гроте 30 минут. Рад был встрече, надеюсь, не последняя. – С этими словами страж исчез и осталась просто падающая вода.

Передо мной лежала карта и еще одна вещь, охренеть:

–Кираса темного стража: Уникальная вещь. Сетовая, сет состоит из 5 вещей. Класс: легкая броня, есть зачарование: тайные карманы (возможность положить до 5 вещей без ограничения массы, невозможно потерять, невозможно украсть). Защита +33, интеллект +8. Полный набор сета увеличивает параметры. Кираса при смерти не выпадает.

Сетовая вещь, уник. У меня нет слов, конечно не легендарка и не эпик, но честно скажу, не ожидал. Да еще и карта, так-с, посмотрим. Карта была очень полная, со многими пометками.

–Перенести карту в интерфейс? ДА/НЕТ?–

Конечно «да», зачем спрашивать. Бумага исчезла из рук, и в интерфейсе появился мигающий значок «Карта», я пока убрал его в сторону. У нас осталось уже менее 30 минут на поиски.

– Селена, ты справа начинай искать, может найдем что еще, не зря нам дали время на поиск.

– Хорошо, Кса. – Девушка в возбуждении устремила вперед.

Диадема лежала там же, где и в прошлый раз. Не теряя времени, положил ее в сумку. Далее начал осматривать все подряд, не пропуская даже потолок.

– Кса, сюда, сюда, быстрее. – Ух ты, с какой радостью она зовет меня, даже стоит, подпрыгивая на месте.

Подбежав к ней, я увидел небольшой сундук. Весь из металла, с красивыми рисунками. Предложил девушке самой его открыть, благо замка не было. ОХ...Ь! Сундук был набит золотыми монетами и драгоценными камнями, вот и финансы, твою налево! В порыве я приподнял Селену и закружил с ней в танце, девушка сама обняла меня и излучала радость и теплоту.

Поставив ее на пол, задумался, а как это унести-то. Сам сундук никто из нас не поднимет, в сумки все не влезет, если даже все оттуда выкинуть.

– Так, Сел, давай быстро осмотримся до конца и решим, как быть с сундуком.

Через минут двадцать ни я, ни она ничего больше не нашли. Уже собираясь подойти к сундуку, я заметил странный камень, ну камень как камень, только почему то ровная стена в конце грота, и на высоте около метра был он, точнее, он торчал из стены, как будто кто-то пытался заткнуть дыру, но не до конца это сделал. Попробовав его вытащить, понял, что тяжело это сделать руками. Вспомнил, что имею ведь стержень металлический с собой, и использовал его как рычаг. Сел подбежала ко мне, чтобы помочь, и вдвоем, поднапрягшись, вытолкали камень наружу.

Мы уставились на открывшуюся нишу, и она не была пуста.

– Смотри, Кса, какая странная сумка. – Голос девушки звучал удивленно и взволнованно одновременно.

Я достал эту сумку:

–Пространственная сумка Людо-путешественника. Вместимость 500 ячеек, одинаковые вещи можно складывать в одну ячейку без ограничений. Вес снижается на 100%. Невозможно из нее украсть, невозможно потерять.

Слава Мойше, это же... да блин, даже слов не хватает, как это сногшибательно. Не то, что теперь золото не проблема унести, так и в будущем намного легче будет.

Не теряя времени, а то его уже оставалось в обрез, я не глядя закинул в новую сумку все, что лежало в нише. После, подбежав к сундуку, просто не мучаясь, с помощью Сел закинул и его туда же. Взял за руку девушку, и, как и думал, нас просто выкинуло на берег.

– Милая, предлагаю вначале отправиться в деревню, перекусить, а после снять номер, чтоб изучить все наши подарки.

Сел, похоже, была такого же мнения, так как крепко сжала мою ладонь своей, и мы направились по дороге в сторону Дривки. Идя не спеша, я продолжал любоваться природой вокруг, все-таки здесь лес, трава, цветы были намного краше, чем на Земле. Раньше я часто бывал на природе, но найти такую девственную красоту можно было, наверно, где-то в тайге и то, если далеко забраться. Человек по натуре своей не ценит то, что имеет. Если сюда я попал насовсем, то хоть флора и фауна принесет радость в душу, ну и Селена, конечно же. Мне кажется, я ей нравлюсь, вон как, руку так и не отпускает.

Наконец, добрались до деревни. Недолго думая, направились в таверну. Народу внутри, как всегда, не было, так что заняли спокойно стол у камина. Хозяин подошел с улыбкой к нам.

– Здравствуйтесь, добрые люди, слышали-слышали, что вы избавились от напасти в воде. – О как, информбюро у них тут оперативно работает.

Заказав еду и получив в ответ, что денег с нас ни за еду, ни за ночлег не возьмут, мы стали ждать, откинувшись на спинку стульев, Теперь я почувствовал, что усталость накопилась, отдых точно не помешает.

Вскоре принесли пищу и вина. Мы сразу кинулись все это поглощать. Как же вкусно, я не помню, чтобы раньше так божественно насыщался, да и у вина был вкус необычный. Точно, ранее такого я вряд ли смог бы попробовать.

После всего я предложил Сел отправиться в комнату, что незамедлительно девушка и сделала, при этом так игриво взглянув на меня. Хмм, намек-намек. Уже собравшись идти следом, заметил, что хозяин таверны рукой подзывает меня.

– Извини, не хотел при девушке говорить, часа два назад в таверну заявили несколько чужеземцев. Ранее их никогда не видел я. Так вот, расспрашивали они, не видел ли я в округе незнакомую женщину. А так как единственная – это твоя спутница, и подожди, – взмахнул рукой хозяин, прервав мой вопрос. – Я им ничего не рассказал о вас, сказав, что давно тут не было чужих. После этого они сразу вышли наружу. Я специально вышел за ними и увидел, как они, сев на лошадей, поскакали к южной опушке леса. Так что будь осторожен.

Вот как, не думаю, что хорошая новость эта. Поблагодарив хозяина, я отправился наверх в комнату.

Задумчиво я вошел в комнату, и решил сразу о чужих не рассказывать Сел. Надо понять, что делать дальше. Окинув взглядом комнату, глаз остановился на кровати, там лежала под одеялом Селена и так пронзительно завораживающе смотрела на меня.

– У тебя пять минут есть, чтобы помыться. – Приказ был принят и приведен в исполнение.

Выйдя из купальни, я обнаружил Сел, маняще сидящую на кровати. Ох уж этот взгляд, полный решимости и страха первой близости. Моей единственной мыслью было, – только ничего не испортить, не сделать больно не только телу, но и душе. Медленно подошел к ней, провел рукой по ее шелковистым волосам, пальцы запутываются в ее прядях. Наклоняюсь, вожу губами по ее шее, чувствуя, как напряглась сначала она. Не останавливаясь медленно перехожу к плечам, к грудям, наконец, ее отпускает, она расслабляется, видимо, решив внутри себя что-то. Мы целуемся, дыхание то учащается, то замирает. Не спеша опрокидываю ее на спину, одновременно любуюсь ее телом и продолжая целовать. Сел уже полностью начала отдаваться желанию, которое, видимо, накопилось с момента нашей первой встречи. Мои жадные

губы продолжали изучать каждый изгиб ее тела, каждую родинку, что встречалась на пути. Звуки страсти заполняли нас, прощай, мысль «остановиться», уже не было шанса вернуть все назад. Нас обоих захлестнула волна желаний, ни я, ни она не хотели более медлить. Каждый пытался отдать себя другому, и свершение неизбежного случилось. Чувство нахождения внутри любимой было, как мощный импульс счастья. Осталось только одно, – целое море всепоглощающегося секса. Секса, который затмил все остальные мысли. Ее прекрасные ноги крепко сжимали мои бедра, не давая и шанса вырваться из их объятий. Я хрипел, все убыстряясь в этом бешеном темпе, воздуха не хватало, но обращать внимание на это было верхом глупости. Так как, что может быть лучше, когда твоя женщина плывет на облаках удовольствия, испытывая неземное блаженство соединения двух тел...

Через час мы лежали полностью уставшие, но довольные. Сел так вообще полулежала на моем уставшем теле, глядя мне прямо в глаза. В них была такая влюбленность, что я начал переживать, а не поторопил ли я события, нужно ли мне все это. С этими мыслями и заснул.

Проснулся не по причине, что спать хватит, а совсем по другой. Приоткрыв глаза, я увидел Селену.

Девушка была прекрасна в лучах восходящего солнца, свет которого пробивался через небольшое оконце. Даже то чем она занималась в этот прекрасный момент, не давало мне повода усомниться в ее нежности и преданности мне. Хотя преданность звучит глупо, скорее, девушка поверила в то, что я смогу ей помочь, вытащить ее из этой клоаки, в которую она попала из-за врагов отца. Ее шелковые волосы теребили мою кожу, но я не обращал на это никакого внимания. Лишь желание стать ей еще ближе крутилось в моей голове и, черт побери, я хочу быть ее мужчиной надолго, это лишь зависит от меня и сделаю все, что только можно, чтоб это стало фактом...

– Вкусно, спасибо за завтрак, – и показав язык, Сел убежала в купальню.

М-да, фиг с ним, приятно все ж было, надеюсь, все еще впереди. Ладно, раз уже утро, то первым делом разберем подарки, а потом надо будет рассказать Селене о чужих.

## Глава 7. Подготовка

Ну что ж, встав с кровати и одевшись, я достал первую вещь, найденную в гроте.

–Перчатки темного стража. Уникальная вещь. Сетовая, сет состоит из 5 вещей. Есть зачарование «Клейкие пальцы». С помощью этих перчаток можно лазать по вертикальным поверхностям. Ловкость +6, выносливость +6. Требование для верхолазания: ловкость 50. Полный набор сета увеличивает параметры. При смерти не выпадает.-

Ух ты, вторая вещь из сета. Ловкости конечно мало у меня, но надеюсь, скоро подгоню ее под требования, а пока можно просто носить. Красивые, сероватого цвета, как будто состоят из сегментов, тонкие такие, что не ощущаешь их совершенно.

Интересно, а весь сет реально собрать? И где находятся остальные вещи? Если когда-нибудь попаду в город, надо будет обязательно узнать, если ли аукционы или тут совершенно другая система. Возможно, все сложнее, даже не знаю, ведь если тут кто-то, кроме НПС, хотя я сам не пойми кто сейчас. Жуть, плохо, когда нет информации никакой. Бррр...

Ладно, переживаниями себе не поможешь. Что у нас там дальше?

–Посох Артезия. Уникальный предмет. Маг Артезий одновременно был жрецом бога Солнца Ракшаса. Этот посох он делал много лет, пока не обнаружил солнечный камень. Где сейчас жрец – неизвестно, он пропал при странных обстоятельствах. При активации: атака «солнечная вспышка», шанс критического удара 50%. Требование: Интеллект 50, уровень 40+. Невозможно украсть, потерять, при смерти не выпадает.

– Солнце, иди сюда быстрее! – Не сдержался я и позвал Сел.

Видимо крикнул так, что девушка подумала, что что-то случилось, иначе хотя бы оделась. Видимо она не подумала, а теперь, увидев посох, даже если гром грянул бы прямо в комнате, она бы этого просто не заметила.

– Кса, Кса... это... это... – о как запущено, даже слова ушли, может по попке шлепнуть, все равно не заметит. Ладно-ладно, неправильно пользоваться моментом.

Девушка от радости закружилась по комнате, лицо ее лучилось счастьем.

– Хоть бы оделась. – Пробурчал я. Ноль реакции. – Сел, сейчас гости придут, а ты голая!

– Что, гости? Ааа... хорошо. – она смотрела на посох, но через мгновение до нее дошли мои слова. Она посмотрела на себя и, взвизгнув, убежала в купальню. Меня разобрал смех, да так, что я повалился на кровать, не имея сил остановиться.

Через пару минут я все-таки смог успокоиться, и вернулся к нашим трофеям. В сундуке было золото и камни, взглянув в интерфейс, увидел данные о количестве денег у нас. 512 тысяч золотых, 85 серебра. Охренеть с большой буквы, это чей там клад был? Надеюсь, хозяин его давно почил, не хотелось бы встретить его, да и жалко было бы лишаться золота. Что-то внутри меня засвербило, неужто на самом деле Мойша вернулся.

Наконец Сел вышла уже одетая, все также глядя на свой посох. М-да, девушкам мало надо для счастья.

– Кса, мне срочно надо поднимать уровни, я хочу уже использовать его, – таким тоном она это произнесла, что мне опять смешно стало, с трудом сдерживал себя. Поднять уровни, ага, прям раз и все, ты на 40 уровне. Конечно, я ей так не сказал, ну вы понимаете.

– Конечно, милая, одна из главных целей – нам с тобой стать сильнее. И еще вчера тебе не сказал, не хотел перед сном расстраивать. В деревне появились чужие люди, хозяин таверны сказал мне вечером.

Её лицо и взгляд моментально изменились, страх появился внезапно. А вот это плохо, неужто она думает, что это по ее душе?

– Я боюсь, а если это те же, что доставили меня сюда, возможно, они узнали, что я жива... – голос был напряжен.

– Откуда могли узнать? Ты вообще не помнишь ничего?

– Нет, я, как и говорила ранее, очнулась уже в лесу. Вдруг они решили проверить, жива я или нет. – Страха все больше, я подошел к ней, чтоб успокоить попытаться, обнял ее, начал гладить по шелковистым волосам.

– Давай так сделаем: я пойду позже в деревню, прогуляюсь, попробую узнать что и как, может, увижу их. Меня им трогать нет смысла, они меня даже не знают. Только ты сиди в комнате, не вздумай выходить. Еду тебе я принесу, хорошо Сел?

Она, кивнув, еще сильнее обняла меня, тело ее слегка дрожало. Ну уж нет, пусть я слаб еще, но в обиду ее не дам. В этом мире у меня появился близкий человек, и терять его я не собираюсь.

– Сел, давай камни посмотрим, там еще вроде книга какая-то была. – Надо было как-то отвлечь ее от грустных дум.

Вытащив сундук, я начал рассматривать драгоценности, девушке протянул диадему Кираны. Каких только камней тут не было: алмазы, изумруды, рубины вроде, так, а других я не знаю. Самый большой камень был зеленого, насыщенного такого цвета с жирным блеском. Я любовался им, держа в вытянутой руке.

– Это жадеит. – Мимоходом взглянув, сообщила подруга.

Я удивленно посмотрел на нее.

– Ты разбираешься в камнях?

– А, да, подожди, мне интересна эта диадема. – Точно, девушек не надо отвлекать от изучения украшений.

В общей сложности камней было шестьдесят четыре, надеюсь, диадема ненадолго займет ее. С камнями позже разберемся.

– Сел, я оставляю тебе книгу, просьба, как случайно оторвешься от лицезрения, посмотри ее. – Видимо, ответа не дождусь, ладно, надеюсь, хоть услышала меня.

Спустившись в зал таверны, я заказал завтрак с просьбой отнести его наверх. Сам я решил, в первую очередь, прогуляться да узнать, что вокруг творится, ну еще прикупить может, что получится или продать.

В первую очередь, направился к Мирше. Колдунья была во дворе своего дома, копошась в огороде.

– Здравствуй, Мирша, как здоровье, как ваши дела? – я был прям сама вежливость. Женщина, махнув рукой в сторону дома, пошла туда, ну и я за ней.

– Все неплохо у меня, я думаю, ты слышал уже о чужаках. Будь осторожен, это нехорошие люди, и не спрашивай, как я поняла, скажу так – аура их темна. – Слова Мирши еще больше напрягли меня, намекнув, что пора делать ноги отсюда, как бы мне не хотелось.

– И я думаю, что они ищут Селену, так как других девушек за последние годы тут не появлялось. Так что будьте очень осторожны. И раз пришел, значит, чего-то ты хотел.

– Да, хотел. – Задумчиво я отвечал. – Есть ли у вас что-то из магии жизни? Еще хотел бы узнать, может есть какие-нибудь сильные яды, закупить эликсиры, раз нам, возможно, придется уходить отсюда. – Надо подумать основательнее, что еще может понадобиться.

Мирша, показав знаком подождать, отправилась куда-то внутрь дома. Ожидая ее, я рассматривал товары. Тут стояли склянки с разными жидкостями разных цветов. Жаль только, я в этом ничего не смыслил и определить что где, не мог.

Минут через десять она вернулась, неся что-то в руках.

– Вот, нашла – это заклинание как раз из магии жизни, только бесплатно отдать не могу, как бы ни хотела. – С сожалением произнесла она.

– Я и не взял бы бесплатно, я прекрасно понимаю, что и вам надо на что-то жить. – О, Мойша появился точно, так как раздалась охи-вздохи внутри меня, если так, то, мой друг, успокойся, золото у нас есть. Взяв свиток в руки, я прочитал:

–Паралич. Магия 5 порядка.

Эффект заклинания: Выпускает плотное облачко зеленого дыма, летящее по направлению к цели. Настигая цель, заклинание замедляет течение жизненной энергии, парализуя тело, независимо от сопротивления параличу. Повреждения не наносит, действует только на живых. 30% шанс, что базовая длительность заклинания утроится.

Тип заклинания: Заклятье-выстрел.

Условия для применения заклинания: Секунда концентрации, магическое слово. 5 магических жестов.

Время действия и восстановления заклинания: Паралич действует 30 секунд, +5 за каждый следующий порядок магии Жизни. Перезарядка выстрела 2 минуты.-

Вроде неплохо, как я понял, атакующее. Главное, что действует на живых. Сел будет рада. После этого я еще закупил 50 эликсиров исцеления на +250ХП, эликсиры противоядия и от паралича. Других у Мирши не было.

– Ты еще просил яд, так вот, кроме иглорыза я думала, что другого нет, но поискав у себя, я нашла яд, о котором давно забыла. Лет десять назад один странник продал мне, а так как использовать некому было, я и забыла о нем.

–Яд лесного измененного мухомора. Даже простой мухомор ядовит для живого существа. Данный же яд произведен из измененного темной скверной мухомора. Будьте осторожны, даже попав просто на кожу, он опасен. Урон, попав в кровь, 10ХП в секунду в течение 2 минут. Урон, попав на кожу, 2ХП в секунду в течение 5 минут.-

Да уж, хорошая штука, надо бы прикупить что-нибудь стреляющее, чтоб использовать яд.

– Мирша, огромное спасибо вам, жаль, что больше ничего у вас нет интересного. – Эх, точно жаль, я бы еще не отказался от интересных вещей, а главное, нужных.

– Подожди, Ксандр. – Женщина задумчиво смотрела на меня, как бы решая что-то для себя. – Есть у меня несколько разных вещей еще, только вот не знаю, помогут ли тебе они. Мне они остались еще от бабушки, но только не сообщила мне она, что это и для чего. А сама я не настолько еще выросла в своей профессии, чтоб понять суть их.

Мирша достала откуда-то снизу небольшую шкатулку. Открыв ее, она вынула оттуда небольшой мешочек, потом какое-то украшение на цепочке и лист бумаги.

– Вот возьми, думаю, тебе это больше нужно. Я сама вряд ли когда-нибудь выберусь из Дривки, поэтому, если оставлю себе, то никогда не узнаю, что это. – Протянула мне вещи колдунья.

Я, конечно же, мог отказаться, но нет, не откажусь, тем более Мойша активно захлопал от радости, не буду его разочаровывать, а то опять пропадет.

–Амулет – ?????????? Защита – ??????????-

Да, супер инфа, ладно, что уж там, надеюсь когда-нибудь узнать, что это за амулет.

В мешочке была какой-то мелкий порошок цвета серебра, никакого описания вообще не вылезло. Лист бумаги был сложен вдвое и скреплен золотой булавкой. Хмм, сама булавка уже являлась ценностью.

– Бабушка сказала лишь, что тот, кто отстегнет булавку и раскроет лист, познает суть пути. – Сказав это, Мирша посмотрела на меня, намекая, что ей очень интересно и, давай, Ксандр, вперед, не бойся.

А мне как раз немного страшно стало познать суть пути, как бы после мне не осталась одна дорога, вот только куда? Ладно, будем смелее. Еще раз взглянул на бумагу, что там внутри-то. Ух, расстегиваю булавку, готово. Теперь лист раскрываю... Успел увидеть только какие-то символы, и много их было. А после все начало кружиться перед глазами, красный цвет, фиолетовый, зеленый, желтый. А сейчас вообще цветовая радуга, ощущение, что я в невесомости парю, кружу, то вверх, то вниз. Что за фигня? И тут – раз, бам и все, только слабость во всем теле. Глаза закрыты и открывать их, нет желание совершенно.

– Ксандр, вставай, а то замерзнешь. – Вдруг раздался голос Мирши как бы издали. И правда, как-то холодновато. Открыв глаза, я увидел, что я... голый. Не понял, это как вообще так получилось. И что на моем теле такое? Руки и торс были покрыты разными рисунками, похожими на тату, но совершенно бессмысленными. Все рисунки были как бы сами по себе, не было никакого смысла в них.

Тут я заметил, что Мирша смотрит на меня, я автоматически прикрыл руками то место, услышав ехидный смех.

– Даааа, давно я не видела голого мужчину. Эх, была бы я моложе. – Мечтательно прикрыла веки женщина. – Давай уж, одевайся, не соблазняй, не доводи до греха.

Пришлось быстро вспомнить армейский утренний подъем. Думаю, побил рекорд по одеванию.

– Так вот что значил этот листок, если я хоть что-то понимаю. В этих рисунках заключен смысл какой-то, но вот какой, тебе придется разбираться самому.

Самому, самому, понять бы вообще, как с этим разбираться, думал я, одеваясь.

– Спасибо тебе, Мирша, за все, пора мне уже. Еще дела есть, надо все успеть собрать. – Времени, на самом деле, не много было.

– Я понимаю, пообещай мне только, при возможности, когда-нибудь найди меня, и расскажи, что узнаешь об этих рисунках и о вещах, что тебе дала. Все-таки, не думаю, что бабушка оставила их просто так.

– Если смогу, то обязательно. – Поклонился я ей, не зная, а смогу ли сюда вернуться. Положив золото на прилавок, я вышел. Все покупки обошлись мне в 9000 золотых, одно заклинание стоило 5000.

Далее я решил зайти в лавку, продать кожу иглорыза, да прикупить другие нужные вещи. По дороге я рассматривал деревню, все-таки первое место, где я побывал. Люди, в основном, были среднего и старшего возраста, а вот детей мало очень было.

Повернув к лавке кожевника, я столкнулся с чужаками, точнее с двумя. Странные они были, одеты во все черное, на лице было что-то наподобие балаклавы, только из кожи. Очень странные глаза, у обоих они были разных цветов. У первого голубой глаз и зеленый, у второго серый и желтый. Выглядело это устрашающе.

–Луор. Воин. Уровень 98.-

–Крикс. Ассасин. Уровень 102.-

– Ты кто? – Противный голосом прохрипел один из них.

– Я тут мимо прохожу, а так я – охотник. – С чего-то я вдруг стал охотником.

– Мы ищем девушку, видел ли ты молодую особу тут. – Боже, у второго голос, как плохо смазанная дверь.

– Нет, тут давно не было девушек, если прогуляетесь по деревне, то вряд ли найдете. Эх, а вы не знаете, где найти хоть какую девушку, так давно не ощущал тепло их тел, так хочется получить ласку женских рук...

– Эй-эй, хватит, иди, мечтай в другом месте. Если вдруг увидишь, сообщи нам, а не сообщишь, умрешь. – Вот как, убьют, значит, да ну нафиг, валить надо отсюда.

–Получен навык «Мастер обмана». Вы так поэтично наврали другим существам, что они поверили. Врите дальше и возможно даже короли будут верить вам. Уровень навыка 1.-

Вот спасибо, и какой толк от этого навыка, вешать лапшу? С другой стороны, если в будущем врагов можно будет обмануть так, чтобы они поверили, то наверно полезный навык. Только прокачка прикольная, побольше врать. А вот эти двое опасны, их уровни говорят сами за себя.

Пора идти дальше. Кожу иглорыза я продал за 10 золотых. Правда, покупать пришлось все равно на большую сумму. Конечно, суперских вещей тут не было, но добротные были. Лично мне нужны были штаны и защита для головы какая-нибудь.

– Штаны курьера. Обычные. +10% к скорости передвижения. Прочность 100/100.

– Кожаный шлем охотника. Обычный. +30 к защите головы, +1 к интеллекту.

Ничего необычного, но хоть такие. Для Селены тоже прикупил, негоже лезть в пустыню в платье.

– Кожаный костюм из кожи речного крекета. Комплект: штаны, сапоги, ламелляр. +40 к защите, +5 к ловкости, +5 к выносливости. Прочность 120/120.

Отдельно прикупил кожаный вариант на голову типа банданы, просто другого ничего не было. Надеюсь, в скором времени набредем на какой-нибудь город, где можно будет купить вещи получше. За все заплатил 300 золотых.

Далее нужно было еще зайти к кузнецу. Тирс был опять у себя в кузне. Все-таки, какой он огромный, брр, силища так и прет.

– Тирс, привет, рад видеть тебя в добром порядке и в работе. – Немного пафосно поздравился, да ладно, мне не трудно, а человеку приятно.

– И тебе не хворать, Ксандр. Что привело тебя ко мне? – И голос его был под стать его образу.

– Мне бы купить у тебя что-нибудь, чтоб вооружиться. В первую очередь, что-нибудь стреляющее.

Тирс задумался на какое-то время, потом вроде его осенило, возглас «Ооо!» и палец вверх, так оценил я. Он резво ушел в другое помещение и буквально через минуту вернулся.

– Держи. – Сказал он, протягивая мне оружие, что-то вроде арбалета, но немного для меня необычный.

– Дублетер мастера Тирса. Ранг необычный. Урон 150-350. Зависит от качества болтов. Прочность 1500/1500.

Вот это да, Тирс сам такое делает. А арбалет, тьфу, дублетер выглядел не совсем, как обычный арбалет. Вместо тетивы две металлические пластины, которые расположены одна над другой, как понимаю, для двойного выстрела. Это даже лучше, чем я надеялся.

– Ох, огромное спасибо мастер, я буду беречь его. И еще болтов бы надо прикупить побольше, и пару хороших кинжалов для девушки. Если есть еще какое малогабаритное оружие, то с удовольствием куплю. – Надо по максимуму закупиться.

Тирс принес несколько кинжалов, болтов и даже пару стилетов. Болты купил все, что были, в планах надо будет их использовать вместе с ядом. Стиллет также взял для себя, пусть будет, не помешает. С кинжалами провозился чуть дольше, но отобрал два для Сел. Один простой, ничем не выделялся, просто понравился, как выглядит, второй почти ничего особенного, но понравился из-за одного свойства.

– Кинжал «Долгий убийца». Ранг необычный. Урон 50-75, насытив его ядом, урон 18ХП в секунду в течение 3 минут. Прочность 350/350. Возможно зачаровать.

Вот из-за яда и зачарования он стоил 600 золотых, и Мойша, не лезь, есть у нас еще деньги.

Поблагодарив Тирса еще раз, я ушел из кузни. По дороге к таверне зашел еще в магазин Роши, он торговал всем, чем только можно, но особенного ничего там не было. Было приобретено двадцать пять фляжек для воды, теплые одеяла и еще три книги, сам Роша сказал, что эти книги он сам не читал, но с радостью продаст, так как они никому не нужны в деревне. А я что, почитать всегда любил. Еще купил в подарок Сел статуэтку девушки в каком-то платье и с цветами в руках, кто это, продавец не знал, а описания никакого не вылезло. Статуэтка была сделана из черного камня, очень такая реалистичная, надеюсь, ей понравится.

Придя в таверну, я застал там не только хозяина, но и ту парочку чужих. Сел от них подальше, заказав поесть. Не нравится мне, что они тут находятся. Ладно, пока буду есть, время нужно тянуть.

Через полчаса я уже устал есть, пришлось заказать пива, достал купленную книгу, посмотрим, что за сказки я купил. М-да, оказался роман о любви, фу, женская книжка, но делать нечего, пытаюсь читать... Чертовое чтение затянулось на два часа, только после этого чужаки ушли. Как оказалось, им просто захотелось выпить, и за все время они выпили черт знает сколько кружек пива, как только не лопнули.

Спросив хозяина, ела ли Селена, и получив ответ «да», я направился в комнату. Так, это что за сообщение мигает:

– Получен навык «Чтение». Уровень 2. +2 к интеллекту. Чем больше читаешь, тем умнее будешь.

Хмм, а навык-то неплох, я конечно магом не хочу быть, но интеллект не помешает, думаю.

Постучав, дождался, пока Селена дверь откроет, она была точно рада меня видеть, да так, что чуть не задушила в объятьях.

– Сел, спокойнее, я тут. – Прохрипел я.

– Ой, прости. – Смутилась девушка.

– Вот подарки тебе. – И начал доставать вещи, что купил для нее. Как ни странно, больше всего она обрадовалась статуэтке, а не заклинию или кинжалу. Вот и пойми этих красавиц.

– Вот тебе новая одежда, все-таки нам придется уходить отсюда. Видел я этих чужаков и даже разговаривал. Они точно ищут тебя, не знаю зачем, но они мне совершенно не нравятся. Так что мы с тобой сегодня собираемся, готовимся. А рано утром будем уходить, надо будет понять, в какую сторону идти. – Похоже, своими словами я напугал Сел. Взяв ее за руку, приблизил к себе и крепко обнял.

Первым делом я решил болты обмазать ядом, Сел также решила мне помочь. Я часто посматривал на нее, слава богу, она более не показывала страха. В любом случае, не оставлю ее. После мы сели за изучение карты, надо было понять куда идти.

Так, на севере у нас получается долгий путь через пустыню, чтобы добраться до других земель, понадобится не одна неделя. Юг – путь короче, но далее почему-то начинаются горы, и если правильно понял, там везде снег, а у нас нет никакой теплой одежды. После долгих диспутов было решено идти на восток. Путь тоже не короткий, но далее был выход к морю. Тут даже скорее из-за Селены было так решено. После слов о море у нее так загорелись глаза, что понял, девушка никогда не видела море. Не будем ее разочаровывать.

– Сел, ты книгу ту смотрела, что нашли в гроте? – вспомнил я.

– Да. Интересная книга, как я поняла – это книга различных легенд. Нюанс в том, что каждая легенда написана языком народа, о котором идет речь в самой легенде. Поэтому смогла только две прочитать. Остальных языков я не знаю. – Грустно сказала она.

– Ничего страшного, и остальные прочитаем. Потом расскажешь, что за легенды. – Мне самому интересно, ведь возможно в легендах есть интересная информация.

Так мы просидели до вечера. Погасив свечи, легли спать. Завтра важный и, возможно, опасный день.

## Глава 8. Побег. Пустыня

Я проснулся раньше, чем планировал, было еще темновато за окном. Мысли разные крутились в голове, но основная – все ли подготовили для побега. За Сел я волновался больше всего, у меня все-таки хоть не одна жизнь возможна, а вот остаться без подружки, без человека, с которым мне хочется быть... Так, если буду негативно думать, то точно накликаю беду.

– Так, малыш, вставай. – начал я тормошить ее.

Недовольно она открыла глаза, потом, видимо вспомнив все, сама резво поднялась. Сборы длились недолго, правда, решили оба искупаться, неизвестно, когда сможем сделать это, пустыня как-то не располагает к воде. Также набрал воды во все фляги, все-таки удобно теперь, когда однотипные вещи занимают только одну ячейку.

Решили, что первым пойду я, проверю обстановку внизу. Спускался я не спеша, аккуратно ставя ноги на ступеньки, ухх, ощущал себя каким-то воришкой, который крадется.

– Навык «тихий шаг». Хотите изучить. ДА/НЕТ?–

Конечно, да. Странно, что только сейчас что-то такое предложили. Крадусь вроде не в первый раз. Ладно, нет времени на раздумья, конечно выбираю «да».

Внизу никого не было, видимо хозяин спал еще. Чем мне тут еще нравится – ранее утро, все спят, а ходить можешь спокойно, все открыто.

Выглянув на улицу, я никого не увидел. Быстренько вернулся обратно в комнату. Полностью оделись, снарядились, даже свой щит-убийцу не прятал.

– Присядем на дорожку и помолчим. – сказал я и сел на кровать.

Сел недоуменно посмотрела на меня, но села.

– Просто там, откуда я пришёл, такая примета, перед дорогой посидеть, чтоб удачно все сложилось.

Она просто кивнула головой. Ну что, встали мы и направились на выход. То, что раньше никого не встретил, не значило, что можно идти спокойно. Поэтому мы так же, крадучись, спустились по лестнице и вышли на улицу медленно и тихо.

Сориентировавшись по карте, мы направились на восток, жаль, до этого момента мы не были в той стороне, сложно понять, что нас там ждет.

Деревню мы преодолели минут за десять, все-таки, когда приходится красться, все сложнее, единственное хорошо, что тихий шаг прокачался до третьего уровня. На улице постепенно уже светлело, солнце тут всходило быстрее, но выглядело красивее, насыщенный такой оранжевый цвет местного светила поражал своей насыщенностью. Постепенно мы вошли в лес, двигаться стало тяжелее, так как видимость стала хуже. Как не хотелось мне изучать окружающую флору, отвлекаться было нельзя. Деревья в этой части оазиса были, видимо, старше, так как были толще и выше, света пропускали немного, поэтому и видимость была похуже. Возможно, из-за этого я и заметил странный цветок, думаю, днем, при яркой погоде, мимо бы прошел просто. Сам цветок рос не на открытом месте, он находился между корнями огромного дуба, учитывая, что двигался я в полусогнутом положении, то уткнулся, можно сказать, в него.

– Получен навык «Внимательность». Желаете изучить. ДА/НЕТ?–

«Да», и быстро смахнул надпись. Показав рукой Сел на цветок, я собрался его сорвать, но девушка остановила мою руку.

– Дед мне говорил, что лучше выкапывать вместе с корнем, если думаешь, что растение полезное. – Донесся её шепот.

Раз так, то достал нож и аккуратно выкопал цветок. Выглядел он шикарно: яркие лепестки цвета серебра, листья на ощупь бархатные, даже корень немного светился. Попробовал оценить его, но нет.

– У меня тоже не получается его оценить, спрячь его, думаю – это непростой цветок. – Я послушал девушку и убрал цветок в сумку.

Махнув рукой, я показал – двигаемся дальше. Так прошло еще минут десять, «Тихий шаг» поднялся еще на один уровень, как и «Внимательность». Думал, все идет хорошо, скоро дойдем до границы оазиса, так как с этой стороны до пустыни было ближе всего. Но видимо, земные приметы не работают в этом мире. Когда мы почти дошли уже, и я увидел пустыню, раздался противный голос.

– А ты нас обманул, парень!

Черт! Бежим! Я схватил за руку Сел, и мы побежали, вот она пустыня, рядом, сто метров. Еще чуть-чуть, я толкнул девушку вперед, надеюсь, если что, задержать чужаков. Вот Селена добежала до границы, ну, что за черт. Сел как будто налетела на что-то, ее отбросило метров на пять назад. Я подбежал к ней, присел.

– Кса, там пленка какая-то, я на нее налетела, она как будто резиновая, пройти сквозь нее не могу. – Слезы потекли из её глаз.

– ХА,ХА. Что, думали сбежать, глупцы! – Услышал я незнакомый голос.

Повернувшись, я увидел двенадцать чужаков, все как на подбор, 80-110 уровень. Говоривший, видимо, был за главного у них.

–Рейн Хорст. Лейтенант. Уровень 110.-

Даа, мощный тип. Ловить вроде нечего нам, но так не хочется попадать в плен, хотя скорее меня убьют, а Сел заберут неизвестно куда.

– Жаль, парень, сказал бы нам сразу, где она, тебя даже наградили бы. А так, извини, ты лишний тут.

Да что он жути нагоняет, урод. Я поднял Сел и мы отошли прямо к пленке, что отделяла нас от пустыни.

– И не пытайся, призрачный щит не пропускает никого отсюда, как и оттуда сюда. Иначе из пустыни постоянно кто-нибудь пробивался бы в оазис. – Противным смехом изгалялся этот тип. – Если бы вы пошли на юг по дороге, то дошли бы до камня телепортации. Правда, и там бы у вас ничего не получилось, мои люди дежурят там.

Меня уже начал доставать этот голос. Сел в этот момент прошептала:

– Беги, Кса, им нужна я, может не побегут за тобой, пожалуйста, беги. – Голос ее был сама безысходность.

Я посмотрел на нее таким взглядом, что она поняла, бесполезно меня просить. В этот момент я оступился немного и непроизвольно сделал шаг назад, при этом рука левая отклонилась и... черт, она прошла сквозь призрачный щит. Встав чуть за девушкой, я и ногой проверил, да, слава Мойше, нога тоже прошла. Но как девушка-то пройдет, блин, неужто могу только я спастись. Думай, думай, не важно, что интеллекта мало. Мойша, ты что-то говоришь, что-то, ты уверен? Но откуда ты знать можешь, если даже колдунья не знала. Я понимаю, выхода нет, хорошо – рискнем, если бы знал ещё, как это еще.

Чтоб поняли, мой Мойша напомнил мне о свитке, да-да, том, который почти как кофе.

– Сел, попробуем одну штуку. Только не спрашивай ничего, сам не знаю, получится ли. Как скажу, просто сильно обними меня, а лучше прыгни на меня и обними руками и ногами.

Девушка странно взглянула на меня, но кивнула. Пришла еще одна мысль. Прикрываясь Селеной, достал свиток и дублетер, благо он был заряжен двумя ядовитыми болтами. Встав за спиной моей красавицы, прошептал:

– Развернись ко мне и обнимай.

– Что, решил попрощаться? – Раздались ехидные смешки чужаков.

Ближе к нам стояли как раз двое тех, кого встретил в деревне. Ну что, пора, разломал свиток, и перед глазами появилась надпись:

–Заклинение «2в1» активировано, укажите объекты объединения.-

В интерфейсе начали проявляться названия всех вещей, что были на мне, на девушке и в сумке. Черт, все не то... Неужто все зря... Блин... стоп... вот, в конце мое имя и имя Селены.

–Вы хотите объединить объекты Ксандр Македонский и Селена Радужная. ДА/НЕТ?–  
Да... да... быстрее!

–Объединение через 10 секунд, длительность 1 минут. Отсчет пошел 10..9..-

Супер-супер! Оружие готово. Осталось три секунды, не мешкая, выстрелил болтами по обоим уродам, благо стояли они метрах в пяти. Эх, надо было видеть рожи их всех. Всё, прыгаем через щит...

Жара, нет, ЖАРА. Вот первое ощущение, что появилось у меня, когда я открыл глаза. Сел все еще обнимала меня, но почувствовав мое движение, открыла глаза и откинулась на песок. Встав, я посмотрел в сторону щита, с этой стороны его и видно почти не было, так, легкое марево воздуха. ХЕ, представляю лица тех убийц. Интересно, а сюда как быстро они добраться смогут? По логике, не должны, все-таки пустыня, искать тут долго нас. Так-с, что-то в интерфейсе мигает, посмотрим:

–Вы убили Луор воин. Получено опыта 10800. Получен уровень 23(+7).-

–Вы убили Крикс ассасин. Получено опыта 12200. Получен уровень 27(+4)-

–Получено 22 очка характеристик, получено 8 очков навыков.-

–Умение «монстр зеро» повышается до 2 уровня. Вы не в первый раз побеждаете врага, который намного превосходит вас. Отныне ваша первая атака, кроме магии, наносит на 20% больше урона, шанс критического удара повышается на 12%.

Ого, все-таки завалил тех двух, спасибо яду, иначе вряд ли смог бы. Ладно, посмотрим, как сейчас я выгляжу.

Ксандр Македонский

Уровень 27

Класс – приключенец

Сила – 17

Выносливость – 15

Ловкость – 5

Интеллект – 5

Интуиция – 5

Жизнь – 2020/2020

Надо будет все-таки вложить очки в параметры, а то неизвестно, что встречу в этой пустыне, готовым нужно быть. Жаль, я так и не решил, кем хочу быть. Вложу в ловкость 5 очков, надоела плохая реакция в бою, для чего нужна мне интуиция, до сих пор не понял, но на всякий случай туда тоже 5 очков, силу доведу до 20, пока хватит, думаю. Пора возвращаться в реальность.

Селена вроде уже очухалась, правда сидела, обняв колени, и грустным взглядом смотрела в никуда. Э, так не пойдет. Она же вроде дочь генерала.

– ВСТАТЬ, СЛУШАЙ МОЮ КОМАНДУ! – Хе, я вроде в армии не был, а голосок у меня ого-го. Сел аж подскочила, но её зато взор стал осмысленным.

– Смотрю, подействовало на тебя. – Ухмыльнулся я.

– Брррр... не пугай так меня... но спасибо, извини, Кса, я просто боюсь. Да, сейчас мы сбежали, а дальше что?

Так-с, мне нужна боевая подруга, а не девочка-трусишка. Подойдя к ней, я обнял крепко ее.

– Успокойся, милая, главное – мы живы, нам надо становиться сильнее. Мы сейчас в пустыне, надо быть собранными, сама должна понимать, тут наверняка не только песок...

Сел посмотрела на меня, встряхнув головой, вот такие глаза и взгляд мне уже нравятся.

– Да, ты прав, милый, в пустыне тоже хватает монстров разных, давай определимся, куда идти, в какую сторону.

Тут она права, благо, не надо было карту разворачивать на песке, я ее открыл просто в интерфейсе. Примерный путь мы раньше уже определили, осталось только разобрать некоторые нюансы. На карте, по тому пути, что предстояло нам преодолеть, были какие-то то ли значки, то ли пометки.

– Сел, какие мысли об этих знаках? – Пусть тоже думает.

– Трудно сказать, возможно, ранее на этих местах были города или храмы, я когда-то читала книги по истории, так там было написано, что в этой пустыне когда-то находились большие города, были реки... Но, возможно, эти отметки значат совершенно что-то другое.

Ну, в истории местной она точно грамотнее меня, точнее, я местной истории вообще не знаю.

– Ладно, не будем терять времени, если решили идти в ту сторону, то пошли.

Ну что можно сказать, пустыня и есть пустыня. Я, конечно, не был в Сахаре или в какой другой на Земле, но жара и сухость, думаю, одинаковы. Идти было совсем нелегко, ногам сложно идти по песку, жажда постоянная, я конечно набрал воды, но вот хватит ли ее, неизвестно. На небе не было ни облачка, только слепящее солнце. Так мы шли уже около пяти часов, один плюс был, нам никто пока не встретился. На исходе следующего часа везение решило отдохнуть.

Первой на бархан забралась Сел, и я услышал лишь «ой». Посмотрев на нее, понял – проблема. В метрах трех от девушки находилась змея, брр, я никогда не любил змей.

–Песчаная Эфа. Уровень 40. Жизнь 2800/2800.-

Если не успею, то Селене грозит укус, а переживет ли – неизвестно. На ходу достал дублетер, слава Мойше, перезарядил его, правда урон от яда эфе вряд ли грозит. Выстрел один и второй, да, первый болт улетел в пески, прощай. Второй попал в хвост, нанеся совсем небольшой урон.

–Песчаная Эфа. Уровень 40. Жизнь 2550/2800.-

Но переагрить получилось, змея поползла ко мне, интересно ползает она, как-то боком, непривычно. Достал свой щит и ятаган, ну что ж, давай подерёмся.

Эфа не доползла до меня, а сделала бросок, щит успел подставить, но вот ятаганом удар прошел мимо, жаль. Начал кружиться вокруг змеи, почувствовал тепло в теле, молодец Сел, бафнула меня. Очередной бросок змеи, блок щитом, да как удачно, недаром он еще и убийца, эфа в попытке укуса напоролась на один из шипов, да так и насадила себя, что повисла на щите. Удар ятаганом и висеть осталась только голова.

–Вы победили песчаная эфа 40 уровня. Получено опыта 5500. Получен новый уровень 28(+1). Получено 6 очков характеристик.-

Да, новый уровень. Сел подбежала ко мне.

– Все в порядке? Как ненавижу змей! Кса, боюсь, их еще будет много!

Я этого тоже боюсь... И не зря, впереди раздался какой-то шелест, как будто песчинки терлись между собой. Взглянув туда, мы остолбенели. Ой, зря змейку я убил, на вершину бархана выползали сородичи эфы, визуально их было не меньше пятидесяти. Приплыли, с таким количеством нереально справиться, к тому же, видел одну тварь 90 уровня.

## Глава 9. Бедуины. Тренировки

Эфа 90 уровня и длиной была не менее пяти метров, ей и кусать не надо, двинет хвостом и мертв. Сел схватила меня за руку, прикусив губу. По ее взгляду было понятно, что она в ужасе от происходящего. Защитить в этой ситуации я ее точно не смогу.

В этот момент змеи пришли в движение, боже, как это жутко выглядит.

– Ну что, Сел, попробайся бежать, попробую хоть немного задержать их.

– Нет смысла, всех не удержишь. Я рада, что встретила тебя, мне жаль только, что все так коротко было между нами.

Слезы, слезы, а сделать ничего не могу.

– Араа, Раааа! – раздался громкий крик.

Посмотрев в ту сторону, мы увидели, ну наверное, если брать по меркам земли, бедуинов. Правда, вместо верблюдов они сидели, хмм, на чём-то вроде лошадей, но пониже, с темной шерстью средней длины, морда короче лошадиной, да и зубки ближе к крокодильим, красавцы, короче.

Так вот, эти местные бедуины помчались в сторону змей. О, похоже, у них и маги есть, так как один из них начал швыряться огненными шарами. А что, неплохо так, часть змей просто сгорели от огня, да и плюс в том, что твари забыли о нас и переключились на новых персонажей.

Бой происходил на наших глазах, бедуины (пока буду так называть), окружили змей, некоторые с помощью луков уничтожали их так легко, что мысленно я подумал – это как у них стрельба из лука то прокачана, попасть в змею на ходу – да, круто.

Единственная сложность пока была именно с самой сильной эфой, видимо ХП у нее было много. В этот момент змея бросилась на одного бедуина, удар был мощный, да такой, что он слетел со своего скакуна, а огромный минус был в том, что змеюга прорвалась в нашу сторону. Нужно срочно что-то решать.

– Сел, ты последнее заклинание изучила? – быстро возник вопрос у меня.

– Да.

– Попробуй, застань тварь, быстрее, быстрее.

– *Manere in loco.* – Прошептала девушка и направила руку с посохом на змею. Вырвалось зеленое облако, не сказать, что большое, но меня, например, охватило бы полностью.

Эфа влетела мордой в облако и, о чудо, застыла на месте. Так получилось, что мы были ближе всего к ней. Черт с ним, щит и ятаган, вперед. У меня есть не более тридцати секунд. Я, как сумасшедший, подскочил и начал наносить без разбору куда угодно удары. Тут подоспели бедуины, и жизнь эфы быстро пошла вниз, тридцать секунд с лихвой хватило добить ее. Без сил упал я на пятую точку, самое интересное, что опыт тоже получил, до уровня не хватило, но главное – живы. Посмотрев на Сел, я увидел ее улыбку.

– Кса, мы живы, представь, я еще 2 уровня получила.

Это какой урон же она умудрилась нанести своим облаком, круть. В этот момент к нам подъехал один из бедуинов. Ух, какой дядька.

– Рахсан ар Гор. Вождь. Уровень 185.-

Пронзительные зеленые глаза, нос орлиный, небольшая черная борода, шрам на левой щеке, возраст трудно определить, но раз вождь, минимум за 40 лет. Он какое-то время задумчиво изучал нас, после, видимо что-то решив, произнес:

– Зря вы здесь бродите, странники, пустыня безжалостна, на этот раз мы вас спасли, но как долго вы продержитесь здесь?

Боюсь, он прав, только не понимаю, к чему он клонит. Я поклонился ему, похоже, мой жест ему пришелся по душе.

– Не по своей воле мы оказались в этом месте, враги заставили нас покинуть оазис.

– Так значит вы из оазиса, раз ваши уровни небольшие, думаю, вы там находились недолго. Сделаем так, Терек и Нирман, возьмете этих двух странников к себе на седло. – Обратился он к двум своим соплеменникам, после повернувшись к нам. – Сейчас мы вернемся к нашему жилью, там расскажете о своих приключениях. – И развернув своего скакуна, он удалился.

Нам пришлось садиться к этим самым двум людям, которых нам выделили. Да уж, неудобно, да ладно. Хоть позвали с собой, а не бросили...

Через некоторое время мы прибыли на место, поселением это назвать было сложно, мне кажется, эти люди были кочевниками. Домами служили какие-то палатки что ли, покрытые шкурами. Ограждения никакого вообще не было, женщин на улице было мало, а те, кто был, похоже, тоже воины, так как все с каким-либо оружием. Мы сползли с корнеловов, да-да, я выяснил название этих лошадок, и нас провели в центр поселения к самому большому шатру. Войдя внутрь, мы увидели Рахсана, сидящего на ковре. Нас угостили чем-то, очень похожим на чай, но по вкусу намного лучше, особенно порадовал эффект утоления жажды. Вождь внимательно посмотрел на нас, намек был понят, и я принялся рассказывать, стараясь ничего не утаивать. Мне показалось правильным так поступить. Мой рассказ занял немало времени, так что в конце все уже устали. Нам предложили место, где мы смогли переночевать. Сил, ни у меня, ни у Сел, совсем не было, так что после поцелуя вместо пожелания спокойной ночи, мы просто вырубались.

Во второй раз я просыпаюсь от одного и того же. Сел, видимо, в прошлый раз понравилось поработать рукой, что она решила повторить. Честно, я против не был.

Нас опять позвали к вождю. На этот раз нас там ждал еще и завтрак, какие-то лепешки и что-то вроде молока, надеюсь, это молоко не корнеловов. Поев, вождь начал свой разговор.

– Я ночью много думал о твоём рассказе, и по твоему описанию я предполагаю, что вы встретили наемников. Когда-то раньше я часто бывал в городах и вот там встречал их. Есть такая гильдия «Ночные Твари», сам видишь, название говорит само за себя. Так вот, именно такими заказами они и живут. Так что, думаю, Селена была заказом от кого-то на похищение.

Сел попыталась вставить слово, но вождь рукой остановил ее.

– И я думаю, дело в твоём отце, он ведь генерал, видимо, кто-то таким способом хотел надавить на него. Вопрос в другом, знает ли он, что с тобой все в порядке в данный момент?

Да, дела, куда я попал, гильдия наемников, неизвестный заказчик похищения. Чем дальше, тем интереснее. По лицу Сел было видно, как сильно она переживает.

– Я не думаю, что прямо сейчас вам нужно двигаться через пустыню, - продолжил Рахсан, – вы слишком слабы, чтобы пройти ее. Я вам предлагаю помощь стать сильнее. У меня свои счета с гильдией наёмников, поэтому таково мое решение. И лучше не отказывайтесь, вы сами должны все прекрасно понимать.

Переглянувшись с Сел, мы кивнули в знак согласия. Вождь махнул рукой кому-то, к девушке подошел воин и пригласил собой.

– Иди с ним, он займется тобой, а я поговорю еще с Ксандром.

Сел ничего не оставалось, как уйти.

– Она хоть и маг, но сейчас ей надо поднять остальные ее показатели, чтобы стать сильнее. Тебе же надо поднимать уровни в первую очередь, плюс специальные тренировки. Эту неделю тобой будут заниматься разные мастера нашего народа. Готов ты стать сильнее?

– Готов! – Ответил я, так как понимал, что он прав. Меня ждали тренировки...

Это была неделя сплошной жестокости и жесткости. Как меня гоняли и даже пинали. Тренировки силы и выносливости были мне понятны, в большинстве своем это были различные упражнения, как бег с тяжестями, прыжки различные, кувырки и многое другое такого типа. Но, например, как мне поднимали устойчивость – полная жесь, ощущение было, что я попал в плен и меня пытаются. Удары по спине плетками, палками – это еще мелочь. Вот когда

меня начали прижигать огнем, потом замотали тело в какую-то колючую проволоку, вот тогда был полный аут. Мечтал сдохнуть быстрее, чтоб не мучиться. Плюс, еще меня решили дать закусывать змеям, ух как это противно, змея кусает, после меня отлечивают, были не только эфы, но и другие гады. Некоторые названия мне ничего не говорили, также кусали меня и скорпионы, и другие пауки. Короче, был геноцид Ксандра. Но на самом деле польза была огромна, но оценить смог только после завершения экзекуций, когда здоровье восстановилось.

Ксандр Македонский

Уровень – 28

Класс – приключенец

Сила – 45

Выносливость – 56

Ловкость – 41

Интеллект – 5

Интуиция – 5

Живучесть – 77

Жизнь-2020/2020

Плюс, сопротивление ядам поднялось неплохо. +55% к ядам змей, +50% к ядам пауков. Конечно, есть еще всякие растительные яды и яды другой живности, к слову, повторять еще раз вряд ли захочу.

Еще поднялись статьи, да и живучесть добавилась. Но не знаю, смог бы повторить все это еще раз... Брррр... как вспомню змей да пауков. После этого я нашел Сел, она смотрела на меня такими глазами... Хи... похоже, не мне одному мучаться пришлось.

– Кса, я ведь маг, а они... они пытались из меня сделать какого-то воина. Да у отца я никогда так не занималась. – Девушка была в прострации похоже, ну пусть отдыхает.

Я решил выйти прогуляться.

– Кса, это, моя фигура... – Я обернулся непонимающе. – сильно изменилась, я не стала похожа на мужчину? – ух ты, а голос беспокойный. Ладно, надо красавицу успокоить, подойдя, я обнял ее. – Сейчас докажу, что не стала.

Руки мои залезли под платье, схватив ее за упругие ягодицы. Я поднял ее, отнес на ложе, прогулка подождет...

Выйти на улицу смог только через пару часов, хорошо, что никто не помешал нам. Правда, прогулка была недолгой, один из воинов нашел меня и сказал, что вождь ждет меня. Ну, раз ждет, идем.

На этот раз вождь был один.

– Ну, здравствуй, Ксандр, и подожди, не говори ничего, я по твоему лицу вижу, что ты хочешь высказаться, и даже знаю почему, но ведь ты стал сильнее. – Ехидно рассмеялся он.

Вот засранец, и желание ругаться пропало, а так хотелось пару слов веселых сказать.

– Завтра пойдете уровни поднимать, тут недалеко есть старые развалины под слоем песка, мои люди покажут вход туда.

Во, а это уже интереснее.

– С вами пойдут еще три человека: лекарь, лучник и моя внучка, она – маг огня. Следующую неделю вы проведете там, и чтобы стали еще сильнее. Почти как приказ прозвучало.

Движением руки он показал мне, что я свободен. Выйдя на улицу, я задумался, у него есть внучка, тогда ему точно больше 40 лет намного. Ну что, завтра, значит, данж начнется. Пойду, обрадую Сел.

Войдя в наш шатер, я застал Сел за чтением книги, видимо, не все легенды прочитала.

– Милая, завтра мы идем в данж, будем расти, так что думаю надо хорошенько выспаться нам.

Девушка подняла голову.

– Здорово, а то ты уже намного перегнал меня. Если так будет дальше, то толку от меня не будет совершенно. – Ну вот, грусть пошла, подойдя к ней, я обнял ее, поцеловал в висок, уткнулся в волосы, ммм, как вкусно пахнут.

Сейчас я тебе докажу, что толк от тебя есть и еще какой. Книга была отброшена в сторону, платье снято, девушку положил медленно на ложе. Все-таки, какое прекрасное у нее тело, думал я, лаская ее грудь языком. Нежно покусывал соски, Сел начала постанывать, дыхание участилось. Я опустился до ее живота, целую все тело ее, начал дуть холодным воздухом на кожу ее живота. Сел вцепилась пальцами в волосы, когда по коже ее побежали мурашки. Мои губы начали спускаться по тропинке, ведущей от пупка до ее сокровища. Руками я сильнее сжал ее ягодицы, девушка выгнула тело и закинула голову назад. Я просто обезумел в этот момент, лаская ее все сильнее и сильнее. Сел уже стонала в полный голос, забыв о стеснительности, и я был рад, что мог доставить удовольствие такой девушке...

Мы лежали совершенно обессиленные. Потные тела, но удовлетворенный разум. Я не знаю, что со мной, но в той жизни я никогда не испытывал ничего подобного.

– Кса, я все хотела спросить, откуда у тебя появились эти татуировки?

Ну вот, вернули на грешную землю мою витающую душу. Пришлось рассказать ей все, что случилось у Мирши.

– Понимаешь, Сел, совершенно не знаю, что они значат, может когда-нибудь и получится выяснить это. Вопрос только, когда. – грустно закончил я.

– Выясним, Кса, у нас с тобой впереди еще много дел, а теперь давай отдыхать. Завтра трудный день.

Это да, она права, завтра данж, что там ждет, конечно, местные знают, но от этого мне не легче. Ладно, спать пора...

## Глава 10. Данж. Часть 1

Утром разбудили нас рано. Еще не до конца проснувшись, мы были уже в шатре вождя. Там нас ждало несколько человек.

– Приветствую вас. – начал Рахсан. – Вот люди, с которыми вы пойдете, познакомьтесь чуть позже. Единственно, прошу вас во всем слушать мою внучку. Она идет туда не в первый раз и знает досконально, что там и как. А сейчас прошу извинить меня, я вас покину. Вы тут поешьте и познакомьтесь. – с этими словами он вышел.

Пока мы ели, я рассматривал новые лица. Внучка вождя была даже очень симпатичная особа: длинные черные волосы, карие глаза, ростом немного ниже меня, примерно лет двадцати.

–Амира ар Гор. Маг огня. Уровень 121.-

Теперь у нас есть целых два мага, даже очень неплохо. Да и уровень у нее внушает уважение, девушка, похоже, не занималась хозяйственными делами.

–Малик. Знахарь-целитель. Уровень 99.-

Молодой совсем парень, с открытым, добрым лицом. Ну, таким я всегда представлял в детстве доктора, хотя чаще в реальности было наоборот.

–Ахвис. Лучник. Уровень 106.-

А вот это было неожиданно. Лучником оказался эльф. Вот откуда тут в пустыне взялся эльф? Я уверен, что никогда не слышал о пустынных эльфах.

После того как все поели, Амира решила обговорить наши действия.

– Все более-менее познакомилась, для новичков я немного расскажу о месте, куда мы пойдём. Раньше там было поселение, не очень большое, трудность в том, что сейчас все находится под песком. Факелы там горят, но их мало, поэтому света может не хватать. Пока не будет боев, я буду использовать светящийся шар. Также возьмем с собой дополнительные факелы. Ксандр, ты хоть и слабее нас, но, как видишь, танков у нас нет, так что придется тебе побыть им на боссах, остальные твари будут несложными. Всем слушаться меня, говорю «стоп», значит «стоп», и так далее. Вы двое до этого не были там, и сыгранности между нами нет пока, так что повторяюсь, слушайте меня.

Да уж, девушка, видимо, в дедушку пошла, командовать научили с детства.

– Теперь, что нас там ждет, – продолжила она, выпив воды. – В самом начале будут пауки, сложности с ними нет, уровни небольшие, слабы к магии огня и к физическому урону. В конце – босс пауков, с ней сложнее, любит бегать по потолку и бросаться паутиной. Ее надо сбить на пол, и тогда танк вступает в бой. Никаких других способностей у нее нет. Об остальном буду рассказывать уже на месте. Сбор через тридцать минут. Ксандр, пойдём со мной, дам щит тебе.

Это вообще девушка все говорила, или капитан спецназа, блин?

Щит, который я получил, был овальной формы, из какого-то черного металла, без украшений.

–Щит черного духа. Физическая защита +50, магическая защита +50.-

Да, без изысков, в принципе простой щит, но как я понял, у бедуинов вообще не было кого-то вроде танков, и щиты им были не нужны. Мне мой щит-убийца нравился намного больше, жаль, размер его был небольшим.

Как и планировали, через полчаса все были в сборе. Сели на местных этих лошадок, Амира впереди, и вперед, к данжу. Сам путь занял около часа, даже рассказывать нечего, сплошь песок, никакого разнообразия. Спешившись возле входа, а вход был похож на дыру в песке, вот скажите, как она не засыпалась песком, все-таки тут больше похоже на фэнтэзийный мир, со своими правилами, мы собрались в кучу. Получив последний инструктаж, вступили в

группу, и наше пати вошло в данж. Ух, даже мурашки по телу прошлись, это ведь мой первый данж в этом мире...

Пауки, пауки, пауки... достали, их было просто очень много. Единственный плюс, на самом деле, что убивать их было легко даже мне. Уровни их не превышали 40, иногда умудрялся с одного удара ятагана убивать их, дублетер не использовал ни разу. Часа через два дошли до места, где был босс, точнее, как сказала Амира, мини-босс. Вначале было все, как и планировалось, паучиха бегала по потолку, мы не лезли под неё. После Ам огнем скинула её на пол. Я, как правильный танк, щитом влетел, даже урон нанес целых 4 процента. Босс заагрилась на меня, приходилось мучиться, чтоб сдержаться. Все-таки уровень его был уже 55.

– Влево! – скомандовала лидер.

Среагировать все-таки успел, как мимо пронесся огромный огненный шар. Вот это я понимаю, урон, сразу процентов тридцать сняли ХП. Вот когда осталось половина жизни у паучихи, начались проблемы. Она издала какой-то противный писк, после чего из щелей и стен повывлазили мелкие паучки. Охренеть, да сколько их, весь пол был покрыт ими. Они пытались лезть на меня, пришлось убегать, стряхивать их, укусы были, но сопротивляемость ядам была на высоте, просто само ощущение было, ой как неприятным.

– Все назад, быстрее! – закричала Амира.

Пробегая мимо, я увидел в её руках какой-то свиток.

– Всем отступить метров на пятьдесят, быстрее!

Упрашивать не надо, я готов первым свалить подальше. Как только отбежал, не успев развернуться, услышал большой БУМ. Повернув голову, увидел стену огня, охренеть, вот это сила. Огонь пронесся по тварям, сжигая их. Мелочь была вся сожжена, только мини-босс еще жива была слегка, ХП были в красной зоне.

– Ксандр, добей.

Был получен приказ и приведен в исполнение. Что-то как-то армией запахло, надеюсь, это я так шучу.

А если серьезно, то хоть тяжело, но результат есть. Я взял 35 уровень, а Сел была уже 22. Проблема была в том, что она пока сильно не участвовала в боях с тварями. Ну ничего, надеюсь, впереди еще будут те противники, где она лучше себя проявит, жаль, она пока не может пользоваться посохом Артезия. Плюс, еще лут брали мы с Сел, так как остальным он был не нужен, видимо раньше набрали под завязку. Не сказать, что супер что-то, но набрали мотков паутины и яда пауков немало. Оружия или колец каких – вообще не выпадало здесь.

– Я не знаю, что произошло, раньше никогда так не было. Поэтому с этого момента всем быть еще более внимательными. – поступили новые указания. – Далее должны быть скорпионы, уровень средний 50. Ксандр, выпьешь зелье на усиление силы, подойдешь ко мне, дам. Будь осторожен с атакой хвоста, наконечник на хвосте – игла, легко пробьет твой кожаный доспех. Ахвис, бей по глазам. В конце будет мини-босс, скорп с двумя хвостами, и сам по себе он будет размером побольше. Когда у него жизни станет меньше половины, выстреливает иглами с хвоста. Ахвис, Селена, Малик – это больше вас касается. Вопросы есть? Нет, вперед!

Да, блин, я скоро устану от этого работа-командира, где хоть одна эмоция, она точно девушка?!

Скорпы оказались сложнее намного, от ударов хвоста рука державшая щит, была отбита вся, слава Мойше, хоть перелома не было. Плюс, постоянные баффы от знахаря придавали дополнительные силы. Спасало также, что скорпионы атаквали по одному, здесь они, как и на земле, были одиночками. Часа через три дошли до мини-босса, тут решили немного передохнуть. Ахвис оказался неплохим кулинаром, так что минут через двадцать я ел мясо с непонятным гарниром, как бы фасолины, но вкус совершенно другой. И вообще, где они берут это в пустыне, загадка...

Вот и большой скорп, да уж, красавчик. В длину метра три, с хвостом все четыре, таким попадет и трындец. Но танковать все равно нужно, зайдя первым, начал стучать ятаганом по щиту, босс сразу попытался клешней меня схватить, благо, щит выдержал, и меня не перекусило пополам. Кружусь вокруг него, пару раз удалось ударить по лапе, немного захромал он. Тут отличился Ахвис, метким выстрелом попал прямо в глаз, ой, как не понравилось это скорпу, с трудом я удержал агр на себе. Пришлось использовать быстро дублетер на ходу, успел выстрелить двойным и два болта воткнулись в сочленение на спине босса, а урон прошел хороший, что еле-еле успел подставить щит под удар иглой с хвоста. Охренеть, пробил щит, но я рывком смог отскочить в сторону.

Дальше опять начались пробежки вокруг, ДАА, Ахвис опять вогнал стрелу в другой глаз. Нереальная у него меткость все-таки, эльф есть эльф, хоть и в пустыне.

– Всем внимание, ХП упали до 45 процентов! – прокричала Амира.

Все были предупреждены, но все-таки... Селена не успела вовремя среагировать, игла вонзилась ей в живот.

Меня в этот момент переклинило конкретно.

– СУ.АААА! – псих во мне проснулся мгновенно.

Отбросив щит в сторону, я поступил глупо, но в тот момент мозг мой отключился. В прыжке, как умудрился, после сам не понял, я очутился на спине твари возле ее головы. Ятаган использовал как колющее оружие, хотя он не был к такому предназначен. Пофиг – удар в глаз, в другой, пробью, не пробью – все равно. Он бил меня хвостом, пробил плечо иглой, такое ощущение, что я не чувствовал всего этого...

– Стой, Ксандр! Да стой же, он убит уже! – кричал кто-то, даже не понял кто.

Звуки доносились, как из вакуума, с трудом слышал. Я упал, наверно, так как когда пришел в себя, лежал на полу, а Амира отпаивала меня зельями. Позже подбежал Малик, с помощью своей магии начал отлечивать меня, и я постепенно начал приходить в себя.

Первым порывом попытался вскочить, но меня удержали.

– Все с ней в порядке, Малик вытащил ее. Отдохнет, и как новенькая будет. Вот что с тобой было... ладно лежи... – Амира отошла от меня.

Да и что со мной было, я все как-то смутно помню. Зайдя в интерфейс, я увидел:

– Угроза смерти вашему близкому объекту спровоцировало выброс неизвестной энергии. В момент выброса ваши параметры увеличились в 3 раза, болевые ощущение минус 100%, шанс критического удара 80%(удар ваша сила/10). Будьте осторожны, не чувствуя боли, вы можете погибнуть. Активация навыка жизнь вашего близкого менее 5%.-

Даже не знаю, нужен ли такой навык, да, возможность спасти – это плюс огромный, а вот если рядом никого не будет спасти меня, то, скорее всего, смерть. Надо аккуратнее быть с этим приобретением.

Когда стало лучше, я подошел к Селене, ее взгляд говорил лучше всяких слов. Видимо, моя псих-атака напугала ее, надеюсь, она ее не видела, а только ей рассказали. Я лучше не буду говорить ей о навыке новом. Погладив ее волосы, я сказал ей, что пойду, проверю лут.

– Меч царя Скорпионов. Эпический предмет. Урон 500-900, при критическом ударе урон 2000-2600. Невозможно потерять, украсть. Привязка возможна. Возможно зачарование.-

У МЕНЯ НЕТ ПРОСТО СЛОВ... А как Мойша запрыгал от радости. Это что получается, они тут в данже давно понасобирали всяких эпиков.

– Не может быть... но как?!

Ого, я услышал в голосе эмоции, повернулся, точно. Амира стоит с удивленными глазами.

– Почему не может быть, вы же здесь уже не раз бывали?

Все-таки не понимал я ее удивления, вот после ответа я был удивлен уже.

– Тут никогда не выпадало таких дорогих вещей. Да, были мечи, луки, но все простого качества, а тут такое.

И как это понимать, в чем причина, единственная разница – это я и Сел. Но мы вроде не убер люди какие.

– Амира, стой, смотри сама, у пауков было не как раньше, лут лучше, да и вопрос еще, если бы не мое бешенство, возможно, что и скорп еще что-нибудь начудил нового?

Вот и задумалась командир, но все же она девушка, эмоции существуют у нее.

– Согласна, странно все это, не поверю, что проблема в вас, слишком вы слабые люди, чтоб тут что-то поменялось.

– А что дальше должно быть?

– Дальше... скелеты, нежить, в конце босс-лич.

Во как, боюсь уже думать, что там за лич будет.

Решив полчаса передохнуть, я просмотрел, что еще выпало. Две иглы, что были на хвостах, яд, конечно же, и камень какой-то, похожий очень на янтарь.

–Хризоберилл. Редкий драгоценный камень. Использование в украшениях добавляет эффект кошачьего глаза.-

Интересный камушек, надо оставить, найти надо только ювелира, чтоб сделал кольца что-ли. С таким эффектом в темноте должно быть хорошо видно.

Вернулся к Сел, она вроде как очухалась уже.

–Ты как дальше, сможешь? А то как раз там нежить будет, а у тебя, помню, заклинание есть как раз подходящее.

– Да, Кса, все уже хорошо, но честно говоря, страшно было ощущать, как из тебя жизнь уходит. Мне надо быть более внимательной.

Ну вот, начала корить себя.

– Со всеми бывает, не переживай ты так, опыт приходит с боями. Думаю, там надо будет бить по площадям тебе... и еще вот, похоже, из-за нас тут противники стали сильнее. Почему, не спрашивай, сам не знаю, но по словам Амиры, раньше такого не было.

Теперь сам запарил девушку, но пусть лучше мозг напрягает, чем злиться на себя. Еще жаль, что уровень только один взяла, мне повезло больше, видимо умудрился неплохо так дамага нанести, что стал 41...

Вскоре Амира всех подняла идти дальше. Делать нечего, надо идти. Еще раз напомнил Сел, что сейчас ее выход.

Зайдя на территорию нежити, всем стало как-то неуютно. Тут даже воздух был другой, запах смерти, страха.

Все заняли свои позиции, Амира рукой показала мне двигаться вперед. Ясно, еще не зашли в зону агра, а мне больше всех надо, вот и иди туда. Не спеша продвигаюсь вперед, жду мобов, недолго пришлось ждать их, правда, не ожидал, что это будут гули. Уровень их был 55, ну и страшилища они были, не дай бог укусят, так они еще и кровь любят.

Первый из гулей, увидев меня, сразу же атаковал. Приняв его на щит, новым мечом в ответ рубанул по шее, прошедший крит помог снести ему голову. Такое начало мне нравится, но не нравится, что сразу три твари атаковали меня следом. С трудом отбиваюсь от них, приходится щитом отталкивать каждого. В этот момент в одного прилетает стрела с зеленым светящимся наконечником. Один из гулей был уничтожен – неплохая такая стрела, однозначно магия. Только появились еще несколько их, и парочка рванула в сторону магов.

– Селена, атакуй их, быстрее, гули любят высасывать магию! – крик Амиры насторожил меня, второй раз смотреть на раненую Сел желание не было.

С двумя оставшимися разобрался быстро, просто разрубив их мечом. Мысль была бежать на помощь, но радостно констатировал факт, заклинание Селены очень хорошо бьет по нежити. Заставив ее и нанеся урон небольшой, солнце мое достала меч, о как, хорошо ее

потренировали. Мечом она легко покончила с ними, не забыв после помахать мне с улыбкой, вот она я какая. В ответ показал ей большой палец, наконец, хоть расти начнет быстрее.

Следующим паком поперли уже зомби, тут были как зомби людей, так и животных. Кожи было мало, мясо свисало со всех сторон, а запах намекал желудку – будь готов. Тут даже не я стал основным бьющим, Амира со своим огнем начала активно развлекаться. Стремно было иногда, особенно когда шар огненный пролетел в полуметре от меня, мне даже показалось, что волосы мои затрещали от жара. Ладно, я ей потом выскажу, не буду отвлекать, на всякий случай, мало ли что.

Бой с нежитью в какой-то мере был однообразен, больше всего урона наносила Амира, я тоже несильно отставал, Сел хорошо их станила и иногда работала мечом, лучник наш также не жалел стрел и помощь была хорошая от него, только знахарь стоял со скучающим видом. Лута, правда, не было никакого, к моему удивлению, странно, думал, чем дальше в данже проходишь, тем лучше он.

Расслабленными были около часа, продвигаясь вперед, мы дошли до площади небольшой. Нежить как-то раз, и пропала, Амира напряглась.

– Тут должны быть скелеты, во всяком случае, раньше всегда так было. Не нравится мне это.

Мне вот тоже не нравится, хотел я только сказать... не дали. Вдруг поднялся ветер, завыл сам воздух. Мать моя женщина, это что за хрень еще будет. Вроде же должен быть простой лич, как-то мне захотелось отойти подальше назад. И чего я с щитом тут стою на переднем фронте.

Перед нами сгустилась тьма, тени кружились, пытаюсь сформировать фигуру неясную. Через мгновение тени опустились плавно и быстро, открывая нам перед глазами ее...

–Лаэрлоская волшебница, некромант. Уровень 250.-

## Глава 11. Данж. Часть 2

-Лаэрлосская волшебница, некромант. Уровень 250.-

ЭЭЭЭ, я посмотрел на всех вокруг, все были в шоке, особенно Амира.

– Я почувствовала, что будет все не так, мы попали!

Эти ее слова сильно воодушевили.

Сама волшебница выглядела невесело, одета в темную тунику с капюшоном, худые, костлявые пальцы были направлены в нашу сторону, лица ее не было видно, но это и к лучшему, думаю.

Отойдя к Амуре, я вопросительно посмотрел на нее, только не ожидал, что она будет в таком смятении.

– Я не знаю, что делать, ее тут никогда не было.

А это была уже полная жесть, так как прекрасно было понятно, что не светит тут нам ничего хорошего. Единственная мысль, что пришла в голову – это потихоньку свалить. Озвучив всем ее, понял, что все были согласны. Осталось лишь это сделать, не потревожив волшебницу. Мы с Амурой медленно подошли к другим.

– Думаю, маги, первыми отступайте, потом мы. Вон разрушенный дом справа, отходим к нему и прячемся за ним.

В принципе, лидер была права, это самое близкое первое укрытие.

Не мешкая, наша группа начала отход, старались передвигаться очень медленно. Я уже надеялся, что все пройдет гладко, когда некромантша обратила свой взор на нас.

– КУДА ЭТО ВЫ СОБРАЛИСЬ?!

У неё что, колонки есть? Её голос оглушил нас. Все мы дружно посмотрели на нее, лучше бы не делали, глаза светились чернотой, такой густой и пугающей.

– Бежим! – кто-то крикнул, идея была правильная, но осуществить нам ее не дали.

– КУДА ЭТО ВЫ СОБРАЛИСЬ, СМЕРТНЫЕ? СТОЯТЬ!!!

Я двигался последним, а после этих громких слов впереди идущие застыли. Я попытался двигаться дальше, но что за черт, ноги не слушаются меня, все тело сковало какой-то холодной волной. Да что ж за невезение, похоже, она нас застанила, это ведь смерть для нас всех. Угораздило же попасть на эту злую волшебницу. Не из сказки она моего детства.

Краем глаза я заметил, что она парит над поверхностью к нам. Ужасное чувство, когда ничего не можешь сделать и приходится тупо ждать. Волшебница встала перед нами, взор ее черных глаз пугал и одновременно гипнотизировал.

– НУ ЧТО, СМЕРТНЫЕ, ЗРЯ ВЫ ПРИШЛИ СЮДА. ДО ЭТОГО МОМЕНТА Я ТЕРПЕЛА ВАШИ ПРИХОДЫ СЮДА, НО ТЕПЕРЬ, КОГДА ПРИШЕЛ СЮДА ОДИН ИЗ ПРИШЛЫХ, Я НЕ МОГУ ОТПУСТИТЬ ВАС БЕЗНАКАЗАННО. ВЫ ВСЕ УМРЕТЕ, А ТЫ, ПРИШЛЫЙ, УМРЕШЬ ПОСЛЕДНИМ. ДАМ ТЕБЕ НАСЛАДИТЬСЯ СМЕРТЬЮ ТВОИХ ДРУЗЕЙ.... АХАХАХА!

С..ка противная, она же убьет Сел, да и с остальными сложились уже дружеские отношения. Где найти выход из этой ситуации... что за черт, Мойша, ты? Да понимаю, что ты не хочешь опять исчезать, но что я мо... что-что-что, ты это о чем? Свиток... какой свиток? Ну да, есть один, что Мирша дала... Он?? Думаешь? Я не знаю вообще, что это за магия, пробовать, говоришь, ладно, дай подумать... понимаю, времени нет... тихо, Мойша, не мешай.

Так, магия соединения, свиток, который дала Мирша позволяет объединить два навыка. Минус в том, что навыков, как таковых, у меня немного. «Древолазание», «полет», «мастер обмана», «чтение» и есть еще «угроза жизни». И что мне поможет из этого? Почитать и обмануть, ну да, прям смертельный дуэт, проще анекдоты рассказать, может от смеха она помрет.

Стоп, а если... хмм... надо просчитать, «монстр зэро» – урон на 20% больше плюс еще крит 12%. Если совместить с угрозой жизни... интересный вариант, увеличить параметры в 3 раза, надо срочно очки свободные кинуть в параметры. Свободных есть 65 сейчас, добавлю в силу 5, в ловкость 9, в выносливость 4. Получаем в итоге.

Ксандр Македонский

Уровень – 41

Класс – приключенец

Сила – 50

Выносливость – 60

Ловкость – 50

Интеллект – 5

Интуиция – 5

Живучесть – 77

Жизнь – 4200/4200

Теперь, если получится использовать навыки, то сила поднимется до 150, плюс 20% увеличится урон, шанс крита будет большой, а это значит еще больший дамаг. Теперь остается узнать, смогу ли объединить навыки, да и ждать, когда здоровье у кого-то упадет менее 5%, опасно.

Только, пока я застанен, получится ли использовать свиток? Ладно, пробуем, Мойша, ты хочешь помочь, я рад, если ты не мой глюк на этот раз. Ладно-ладно, не обижайся, прости. В моей правой руке появляется свиток, волшебница не заметила этого, слава богам. Проблема в том, что не знаю, как использовать, пытаюсь сжать ладонь, но боже, как тяжело-то. Все-таки кое-как, но умудряюсь сжать ладонь в кулак, ну пожалуйста, получишь.

–Вы желаете соединить два навыка: навык «монстр зэро» и навык «угроза жизни». После соединения разделить навыки невозможно. Эффект соединения неизвестен.

Соединить: ДА/НЕТ?-

Времени думать нет, а тут «эффект неизвестен». А если наоборот, все ослабнет, и все мои расчеты псу под хвост. Черт-черт! Надо решать, как сложно-то все. В этот момент началось то, чего боялся больше всего, некромантша начала убивать друзей. Придется рисковать, выхода другого не вижу... жму «да»...

–Соединение двух навыков в один прошло удачно. Соединение двух однотипных навыков увеличивает показатели более сильного, с возможностью появления нового параметра. Получен новый навык «Неистовство кровавой смерти»: Ваши параметры увеличиваются в 4 раза, болевые ощущения +50%, первых 3 атаки критический удар(сила/15), усиление вашей кровью, активация фразой «Я хочу крови»-

Хорошо, что меч скорпиона был в руке, честно говоря, страшно было, в прошлый раз я хоть боли не чувствовал, только после поймал отходняк. А тут многое непонятно и, как назло, времени нет обдумать применение нового навыка. Делать нечего, надо спасать друзей, если получится.

– Я хочу крови. – прошептал я в полной неуверенности.

О-хо-хо, во мне словно воздуха стало больше, страх ушел полностью, на смену пришла голая, ярая свирепость. Стан полностью спал, я чувствовал, как наливается сила во мне. Эти ощущения были непередаваемы, мне хотелось кричать, меня распирало осознание могущества. Я видел, что волшебница уставилась на меня с непониманием. ДА, я иду к тебе, и я пошел, точнее, понесся с возросшей скоростью. Откуда-то внутри стремительно пронеслась мысль: «Дай крови, накорми ею ярость свою!». Не думая ни секунды, вытащив на ходу нож, я порезал себе запястье правой руки, кровь потекла, нет, полилась. Не знаю, почему и как это произошло, но меч, чувствуя кровь, стекавшую по нему, начал ее впитывать. Я, словно рассвирепевший лев, налетел на босса, она пыталась насрать на меня заклятье, но даже не успела его скастовать,

такая скорость была у меня. Бой, нет, это не был бой, рассекающий меч порождал раны черной крови, боль, которую я ей приносил, была радостной песней моей души. Да, я ощущал, что моя кровь все выходит из раны и боль присутствовала наяву. Но слаще была месть за попытку убийства тех, с кем я пришел сюда.

– СТОЙ, ОСТАНОВИСЬ, НЕ УБИВАЙ МЕНЯ, пожалуйста! – раздался крик, переходящий в мольбу.

Я воспринимал ее слова с трудом, желание ярости не пропадало, но что-то остановило меня. И сразу же силы начали покидать меня, успел лишь воткнуть меч в землю, и он не дал мне упасть. А вот сама волшебница лежала на земле, и вид ее был не ахти, сплошные раны, левая кисть отсутствовала, да и жива она была еле-еле.

– Ты кто? Как ты смог сопротивляться моей магии?

Я с трудом расслышал ее.

– Я чувствую в тебе искру необычную, ты сильно отличаешься от других. Как я не смогла сразу это понять.

Странно, что ее голос отдавал грустью.

И что теперь с ней делать? Добить вряд ли смогу, надо было тогда сразу дело доводить до конца.

– Дай мне уйти спокойно, я вижу, у тебя есть вопросы, я отвечу на них. Взамен ты отпустишь меня.

И что, так ее отпустить? Она, вроде как, убить всех хотела. Я вопросительно посмотрел на остальных, одному неправильно будет решать. Сел и Амира синхронно кивнули в знак согласия, другие двое пожали лишь плечами, понятно, за них решала всегда лидер, это логично для них, но не для меня.

– Я хочу знать, все за то, чтобы отпустить ее? Мне важно мнение каждого.

Вот теперь видно было, что ребята воодушевились, видимо, их мнение ранее мало кого интересовало. Ахвис и Малик подошли ко мне, не привыкли они говорить, но ситуация требовала.

– Наше мнение: пусть уходит, условие одно – не возвращаться!

Малик озвучил их мысли, и я с ними был согласен, за исключением одной детали, просто так не собираюсь ее отпускать, да и Мойша потом проест весь мозг. Да ведь, мой друг? И это ты помог мне с свитком... А? Чувство теплоты прошло внутри меня, ах ты, хитрец, ну спасибо тебе, помог так помог.

Я с трудом подошел к волшебнице, все-таки этот навык много сил забирает, благо Амира дала эликсир на восстановление, раны уже затянулись, а вот с мечом надо будет разобраться, почему он вдруг впитал в себя мою кровь.

– Мы тебя отпустим, при условии, что ты должна больше никогда не возвращаться сюда. Мне интересно, по какой причине ты вообще тут появилась? И что еще можешь предложить нам такого, чтобы наше решение осталось таким.

Ну, наглеть так наглеть, Мойша заслужил награду.

– Пусть все подойдут по очереди ко мне, ты сам отойди пока, с тобой разговор будет отдельно.

Ага, все-таки не привыкла подчиняться, пытается показать, что она крута, ладно подожду, отойду. Остальные слышали ее слова, поэтому я только показал рукой, идите.

Сам я решил посмотреть интерфейс, там мигали новые сообщения:

– Меч царя скорпиона познал кровь хозяина. Характеристики изменены: Урон 1100-1500, при насыщении кровью носителя урон возрастает – 2500-3100, критический удар 5000-5600. Невозможно потерять, украсть, при смерти не выпадает. Привязка Ксандр Македонский.-

А вот это уже охренеть, это как произошло-то? Жаль, нет такой информации, а то представить себе, что можно было бы делать с этим, если знать. Размечтался я, короче. Но все

равно, этот меч теперь моя радость, мой талисман. Ладно, хватит витать в облаках, главное еще, что работает возможность соединения навыков. Надо будет хорошенько думать в следующий раз, правда, неизвестно когда, так как полезных таких навыков вроде не было больше у меня. Плюс, получил еще плюс четыре уровня, хотя некромантшу не убил, но видимо бой был засчитан системой... еще бы знать, что тут за система-то.

В общей сложности сейчас у меня было 55 свободных очков характеристик, жаль, не давали очков навыков, как понял, тут навыки поднимались, когда именно их используешь. Значит, надо будет чаще это делать... Так-с, вижу, все уже побывали на randevу с волшебницей и она смотрит на меня, значит пора, идем задавать вопросы, хе, а ответы получу ли?

– Я чувствую в тебе странную магию, очень старую, но ты не маг...

Чувствует она, вот новость, но спросить надо, вдруг она что-то знает.

– Магия соединения, только я ничего о ней не знаю. Да, я не маг и получил ее случайно, можно сказать.

– Теперь понятно, удивил меня ты. Значит, магия соединения. Слышала я о ней, но не видела раньше. Да и помочь вряд ли смогу, единственное, что скажу, тебе надо постараться найти мага Олистера, надеюсь, он жив еще. Где искать сейчас его, я не знаю, последний раз слышала о нем около двухсот лет назад, в тот момент он находился в королевстве Зигурд. Начни поиск там, иначе ты будешь только тыкать пальцем, пытаясь понять свою магию.

Королевство Зигурд, значит. И как туда попасть, точнее когда? Ведь я сам не знаю, с чего начинать дальнейший путь... ладно, об этом будем думать позже.

– Спасибо за информацию, вот только удовлетвори мой интерес, как волшебница смогла стать некромантом?

– Хоть мне и тяжело это вспоминать, расскажу тебе. Да, раньше я была просто волшебницей, обладала светлой магией, не только света, но и некоторыми другими. Помогала жителям этих земель, была жрицей одной богини... но случилось непоправимое, моя богиня была уничтожена другим светлым богом. Да, не удивляйся, светлый – не значит положительный, в нашем мире и не такое бывает. После были уничтожены мои сестры жрицы, подвергнуты гонениям последователи, дошло до того, что их сжигали на кострах. – видимо, тяжело ей даются воспоминания, из ее черных глаз по лицу скатывались слезы. – Я не знала, что делать, внутри меня зарождалась ненависть, злость. В одну ночь ко мне пришел сам темный повелитель сумрака, предложил свою помощь. Моя злость застлала разум и я согласилась, только за все надо платить, я отомстила, но с того момента я перешла на сторону сумрака и потеряла часть души своей, которая отошла повелителю. – После этих слов она замолчала, а я не знал, нужно ли продолжать свои вопросы.

Но видимо она все-таки решила закончить со мной.

– Я знаю, ты хочешь многое узнать, но будет лучше, если ты сам до всего дойдешь, именно тогда ты станешь сильнее. Тебя ждут впереди различные события, и от тебя зависит, куда повернешь ты линию судьбы. Я сейчас уйду, и вряд ли мы еще увидимся, ну если только перейдешь на сторону сумрака... Ладно-ладно, вижу, что возмущаешься, хе-хе... Могу ведь и пошутить я. Подарок я все же тебе сделаю, у меня остались амулеты возрождения еще с времен, когда я была светлой жрицей. Мне они давно ни к чему, но тебе, я думаю, они могут сильно понадобиться в будущем. Береги своих женщин.

Эээ, каких женщин, почему во множественном числе? Видимо на моем лице все это отразилось, что она рассмеялась, правда ее смех был уж очень жутким.

– Да, не удивляйся, я вижу, что они у тебя будут, только не забывай, что они тоже живые и чувствуют боль. И последнее, скажу одно, очень скоро ты начнешь понимать, что значат твои татуировки! – Это были последние ее слова, после них она окуталась темнотой и просто исчезла.

М-да, после общения с ней появилось еще больше вопросов, чем ответов. На том месте, где она лежала, остались пять амулетов. Ну-ка, посмотрим:

– Амулет возрождения. Уникальный. С помощью этого амулета вы сможете три раза возродить привязанное к нему живое существо. Невозможно потерять, украсть. Подзарядка жадеитом, кровавым алмазом, зеленым рубином -

А вот это, я скажу, нечто, теперь я смогу спокойнее себя чувствовать с Сел. Конечно, это не значит, что беспокоиться об ее безопасности больше не стоит, но ведь намного легче теперь.

Я подошел к друзьям, все они были довольны, но расспрашивать о том, что они получили, не хотел. Захотят, сами расскажут. Единственное, отозвал в сторону Селену.

– Тебя я как раз спрошу, что ты получила от нее? Сама понимаешь, знание умений нам только поможет!

Сел и не думала скрывать.

– Смотри сам. – и она скинула мне инфу.

– Магия рун. Способность использовать специальные символы. Один из самых древних способов магии. Руны используются для различных заклинаний, в том числе атакующих, защитных, проклятья и другие.-

– Она меня еще научила нескольким рунам. Надо будет только потренироваться.

Да, это супер. Сел станет еще сильнее, думаю, не так все просто, нужны долгие тренировки, но это стоит того.

Тут я заметил странный взгляд Амиры. А это что еще значит? Она смотрела совсем не так, как раньше, в ее взгляде было что-то новое, интригующее. Что же там она получила от бывшей светлой жрицы? Интрига.

– Я думаю, нам пора возвращаться. Как думаешь, Амира.– очнулся Малик от своих дум.

Наверное, он прав. Тут вроде мы закончили, ну может, если только порыскать в округе, вдруг где-нибудь лежит клад какой или еще что интересное. Эту мысль я и озвучил, Как оказалось, не только я так думал, Амира также хотела этим заняться.

– Предлагаю всем немного поискать вокруг, далеко только не расходиться. Часа нам хватит, после мы уходим отсюда. – ну вот, командирский голос вернулся к ней.

Я пошел вместе с Сел, девушка не захотела отходить от меня. Я был не против, к тому же решил, не откладывая, привязать к ней амулет. Она была удивлена этой вещью, но по глазам видел, довольна очень.

–Вы хотите привязать амулет возрождения к Селене Радужной?– ДА/НЕТ?–

Конечно «да», я подмигнул Сел, она засмушалась. Ничего, ночью расплатится, я ее еще новым вещам в постели научу... так, стоп, не отвлекаться, мысли куда-то не туда пошли...

Раньше я увидел вход в небольшое здание, напоминавшее собой какую-то лавку. Надеюсь, там что-нибудь будет вкусненькое. Зайдя внутрь, мы осмотрелись. Большая комната была почти пуста, не считать ведь поломанные стулья и треснувший стол находками.

– Кса, смотри, тут в углу проход, закрытый решеткой.

Сел что-то нашла, идем, посмотрим. Решетка была сделана из черного металла, замка не было никакого. И как пройти туда? Возможно, есть где-то скрытый рычаг, но найдем ли его? Черт, как жаль. Я, взявшись двумя руками за прутья, со злостью их потряс, ага, намертво стоят. Ладно, надо уходить.

– Сел, уходим, тут не пройдем похоже. – с этими словами я попытался отнять руки от прутьев... но что-то пошло не так. Черт-черт, жжет-то как.

– АААА! – я закричал, боль пошла по телу, но жгло сильнее всего в одном месте, на правом плече как будто прижигали меня. Я заметил, как в комнату забежали остальные, а после свет померк в глазах.

## Глава 12. Тату. Мир кинтары. Странный замок. Часть 1

Темнота, тишина – это то, что я ощущаю. Так проходило, не знаю, сколько времени, мне казалось – вечность. Пробуждение было, как после долгой пьянки. В голове били барабаны, руки дрожали, во рту вкус тухлых яиц. В какой-то момент я почувствовал, что кто-то приподнял мою голову и поднес к губам бутылку с эликсиром. Ошибся, это была вода, НЕТ, это была самая вкусная вода в мире. Постепенно я стал приходить в себя. Открыв глаза, увидел стоящих вокруг друзей. Сам я лежал на коленях Сел. Ее мокрые глаза светились счастьем и радостью, надеюсь, из-за того, что я очнулся. Амира вытащила и дала мне выпить на этот раз эликсир восстановления. Наконец я стал себя чувствовать человеком.

– Вы уже осмотрелись, куда мы попали? – логичный вопрос возник у меня.

– Еще нет, мы находимся у входа в какую-то пещеру, честно говоря, у меня мыслей нет, где мы оказались. Это не похоже ни на что, что мы видели в нашей жизни. – В голосе Амиры была неуверенность, неожиданно.

Следующая мысль, которая возникла в моей голове: а как мы вообще сюда попали? Так, что я помню: комната, затем решетка, ведущая неизвестно куда, боль в плече, жжение. Стоп, ведь после этого я вырубился, или что там ещё со мной случилось. Недолго думая, я разделся, оставшись с голым торсом. Сел только издала «Ой!», Амира же вообще вытаращила глаза. Ну да, тело сплошь в тату. А это что за ерунда, на правом плече? Одна из тату, в форме треугольника, была ярко-красной. И хотя она больше не жгла, это меня пугало.

В голове начали появляться подозрения, что это за татуировки. Но если на мне их столько – это же сколько новых мест открыть можно! Вопрос в другом, а надо ли мне это, не уверен, что безопасно будет в этих местах. Если смотреть со стороны мира этого, то возможно много новых приключений. Ха, а класс-то у меня – приключенец, нет ли в этом взаимосвязи?

– Вы в последнее время много думаете и анализируете. Ваш интеллект вырос на 5.-

Спасибо, но чем больше думаю, тем больше пугаюсь. Лучше буду книжками его поднимать.

– Кса, почему она такая красная? – Сел не понимала, ее понять можно.

– Я думаю, что сработала тату эта, и поэтому оказались здесь, возможно, если никто из вас рядом со мной не был, то и попал бы сюда я один.

Скорее всего, я прав, возможно, радиус портала, или что-то еще, имеет ограничения. Кто находится в нем, те и переместились.

– Друзья, прошу меня извинить, я не хотел, чтобы вы попали сюда.

– Да успокойся, Ксандр, лично для меня это в радость. Что-то новое, неизведанное...

– Да ладно, Амира, не смотри так на меня. Разве я не прав, никому не надоела разве пустыня и каждодневное однообразие?

А вот этого я не ожидал, Малик-то не боится свое мнение высказать.

Амира стояла, не понимая, как это он высказал свое мнение, интересная у них цепочка руководства.

– Так друзья, не будем ссориться. Амира, будь добра, проверь у всех снаряжение, думаю, пора идти на разведку места, куда нас угораздило попасть.

Главное, занять людей делом, и тогда не будет времени на ссоры.

Сборы заняли не более десяти минут, дольше всего я снова одевался. От места, где мы стояли, отходила неширокая дорожка из камня. По ней мы и направились вперед. Местность была странная, ощущение было такое, что кусок какой-то области взяли и вырезали, поместив сюда. Почему так, да просто вокруг на расстоянии примерно километра была дымка, туман. И как-то проверить, можно ли пройти сквозь него, не хотелось, так что вперед, по тропе...

Наша ходьба закончилась быстро, в принципе, ожидаемо, не думаю, что выкинуло нас так, что блуждать можно было бы долго.

Впереди был вход, вход в пещеру. Мы все посмотрели друг на друга, мысленно решаясь войти. Ладно, идем, делаю шаг, пересекая границу пещеры. Перед глазами выскочила надпись:

– Вы попадали в локацию «Мир Кинтары». Добро пожаловать, приключенец, в свой первый мир. В этой локации все ваши параметры и навыки увеличиваются на 20%.-

Похоже, все увидели надпись, так как дружно закрутили головами.

– Сел, твои параметры тоже увеличились? – девушка помотала головой, ясно, я так и предполагал. Только мне увеличили, видимо из-за класса. Жаль, не знаю, дает ли он плюсы какие или нет.

– Ну что, идем дальше, посмотрим, что это за мир такой, хотя мир и пещера как-то, для меня, не одно и то же.

Все сплотились поближе друг к другу. Делаю первые шаги сам, далее все, постепенно ускоряясь, стали догонять меня.

Что мог сказать об окружении: не слишком тепло здесь было, по ощущениям градусов 15-17, темновато, но видимость хоть какая-то, но была. Камни на стенах были изрезаны небольшими трещинами, самое интересное, что пол был ровный, нагнувшись, я убедился, да, покрыт был плитами, и они были искусственного происхождения. Здесь вокруг была своя красота, я конечно не спелеолог, но мне тут нравилось. Жаль, в той жизни я никогда не удосужился побывать хоть в одной пещере.

Наш путь продолжался по ровному, прямому туннелю. Ребята всю дорогу молчали, похоже, для них все здесь было вновь, учитывая, что всю жизнь они видели лишь песок, то эта экскурсия им запомнится надолго. Главное, чтобы все завершилось для них благополучно.

Вскоре впереди послышался шум, он нарастал по мере приближения. По звуку мы начали догадываться, что это вода, скорее всего, подземная река. И она предстала перед нами внезапно, вот только ничего не было, шаг, и буйство водяного потока пронесется мимо нас. Она чем-то напоминала горные реки, такая же быстрая и опасная. Никакого моста поблизости видно не было, а пытаться перебраться своими силами – глупости подобно.

Оставалось только выбрать, идти влево или вправо вдоль реки. Налево пойдешь – кое-что на место одно найдешь, направо пойдешь... в принципе то же самое найдешь. Поэтому пошли направо.

Путь все время проходил вдоль речушки. Похоже, это был не просто берег, а неширокая такая дорога. Вот тут и возник вопрос, раз есть дорога, то она куда-то ведет ведь. Зная свою везучесть, вряд ли в сады Эдема.

– Кса, смотри, там вдалеке какой-то свет! – возглас Сел вырвал меня из дум.

Все устремили свой взгляд в ту сторону. И точно, где-то в километре, если здесь возможно правильно оценить расстояние, виднелся свет. Было непонятно, но казалось, там было включено много ламп, хотя откуда здесь лампы-то. Решено было двигаться туда, где свет, там, возможно, люди, ну или неприятности.

Километр не километр, а путь занял минут сорок. И вот когда уже совсем приблизились, стало понятно, что это. Оказалось, мы шли к небольшому замку, стиль напоминал мне барокко, только в миниатюрном варианте. Чтобы попасть в замок, надо было преодолеть небольшой мост, который в данный момент был опущен, словно приглашая: «Проходите, гости дорогие». Подозрительно.

– Всем быть готовыми, мы не знаем, что нас ждет. Будем бдительны! – Амира проснулась.

Пройдя через мост, – кстати, красивый он был, каменный, с небольшими львами на перилах, – мы подошли к железным воротам. Высокие, метра четыре в высоту, так просто и не перелезешь. Ну конечно, сплошь клише, они сами стали открываться. Так обычно происхо-

дило в американских фильмах ужасов, где герои сами шли в открытые ловушки. А мы что, хуже америкосов, правильно или нет, и мы вошли внутрь.

Поднимались мы по широкой лестнице. То, что раньше принял я за лампы, оказалось магическими факелами, то, что магические, стало сразу понятно – огонь был разных цветов. От синего до красного, хочу себе такие. Вокруг было красиво, росли какие-то деревья, много разных небольших фонтанчиков, вода в них переливалась разными цветами из-за факелов. Я сам не против был бы иметь такой замок. Мечты-мечты.

Поднявшись по лестнице, мы очутились на небольшой площадке, сказал бы, что сюда прибывать должны кареты, правда, ни одной не было. А был впереди вход в замок, двойные, высокие, мощные двери из какого-то темного дерева.

Не успели мы близко подойти к дверям, как они стали открываться. Все мы приготовились к возможной атаке, створки дверей были распахнуты... м-да... уж точно не это я рассчитывал увидеть. Разодетый в пух и прах, пред нами стоял настоящий франт времен короля Людовика. Красный яркий камзол, желтые штаны, белые чулки, туфли черные лакированные и белый парик. Не удивлюсь, что появятся мушкетеры и гвардейцы кардинала. Мои соратники вообще, похоже, остолбенели, особенно дети пустыни. Представляю, что у них творится в голове.

– Добро пожаловать в мой замок, дамы и господа, позвольте представиться, граф Рене Маринар, – нас встречает сам хозяин, или он такой добродушный или экономит на прислуге. – Не стесняйтесь, проходите. Вы очень даже вовремя, у нас сегодня званый ужин. Собрались только мои друзья, но новым лицам мы всегда рады. – распылялся граф. – Мы никого не ждали, но раз путники оказались рядом с замком, будет неправильно с моей стороны их не пригласить. – Само очарование он, пугает это меня.

Не верю, что в этом мире, в месте, куда попал не по своей воле, попадешь просто на праздник.

Внутри убранство замка было само великолепие, сплошная позолота, на полу мрамор ярко-голубого цвета, несколько довольно высоких статуй, изображавших рыцарей в красивых, разных доспехах. Это ж сколько денег надо иметь, чтоб заполучить такую красоту.

Хозяин вел нас в сторону зала, в котором мы оказались буквально через минуту. Эээ, как-то неуверенно стал я себя чувствовать, что уж говорить об остальных. Зал был метров сорока в длину, в ширину поменьше, но стены из зеркал делали его визуально очень объемным. Ближе к окнам стоял длинный стол, за которым в данный момент находились, хмм, гости, так скажу. Я увидел и эльфов, и людей, были там даже гномы, вот они меня развеселили. Никогда не видел гномов в шутовских, ярких нарядах, а колпаки на головах придавали им вообще комичный вид.

Нас усадили за стол, плохо, что в разных местах. Специально это сделано или нет, но внутреннее чувство протестовало и предупреждало. В зале уже были слуги, которые сразу же начали обслуживать нас, наливали напитки, подавали еду. Было какое-то мясо, овощи, но вот есть все это желания не было совершенно. А вот остальные активно начали поглощать пищу, и помешать не могу, они даже не смотрели на меня. Я их, конечно, понимал, когда они такое видели и увидят ли вообще еще. Даже Сел, вроде же дочь генерала, жила все-таки в цивилизации, а все туда же, улыбается, общается. Неужто попала в свою среду и забыла обо всем...

Меня тоже пытались втянуть в веселье, и в какой-то момент я плюнул на все, взял бокал в руку и выпил... вино было вкусное, терпкое, вкус вишни ощущался и какая-то горечь еще. Возможно, и зря я это сделал, но просто за все время это я устал не только физически, но и морально. А тут вроде как праздник, веселье, народ интересный. Так что давайте расслабляться.

– Что же вы такой скованный? – Обратилась ко мне эльфийка, сидящая слева. – Не надо быть таким букой, давайте лучше еще выпьем, потанцуем. – взгляд ее, похоже, обещал не

только танцы. Эээ, тут Сел вроде рядом, потом ругаться с ней неохота. Кстати, где она, не понял, она уже танцует с хозяином. Ну раз так, я ни в чем не виноват, к тому же сидящая справа девушка-человек невзначай положила свою руку мне на колено. Мне что, с двумя танцевать сразу, а и черт с ним. Выпиваю залпом очередной бокал, встаю.

– Красавицы, а не потанцевать ли нам втроем! – охо-хо, против никто не был.

Это были какие-то безумные танцы, мне их даже описать сложно. Движения тел и рук были хаотичны, сплошные касания пальцами, бедрами, губами. В какой-то момент мое безумие взяло верхний рубеж, так что я выхватил свой дублетер заряженный и начал стрелять болтами вверх, словно пытаясь салютовать ими. Никто не возмутился, наоборот, все возгласами подбадривали, улюлюкали, кричали на бис. От этого я только больше воспламенялся, перезарядка-выстрел, еще выстрел... только разум немного опомнился, когда в интерфейсе выскочила надпись.

– Вы получили навык «Танец безумной смерти». Выстрел из любого дальнобойного оружия имеет 80% шанс разрывающего удара. Урон 7000-9000, неизлечимое повреждения внутренних органов.-

– Принять ДА/НЕТ?-

Не думая вообще, нажимаю «да». Похоже, я даже и смысл навыка не понял. Эльфийка и девушка кружились вокруг меня, постоянно касаясь тех мест, от которых бросало в дрожь. Краем глаза заметил, что кроме меня, в зале не осталось никого из моих соратников, и даже то, что Селены не было, меня не встревожило и не озаботило совершенно. Меня тоже начали пытаться увести из зала, но видимо опыт моего организма хотел продолжить испытание алкогольных напитков. Я потянул обратно двух своих спутниц к столу, но что они были не очень довольны этим, я и не заметил.

– Давай еще пить и веселиться! – крикнул мой голос, а мой палец показал на эльфийку. – А ты, милая, давай, станцуй для меня, если хочешь завоевать меня. – и хлопнул ладонью по столу, намекая на место для танца. Девушки переглянулись, ухмыльнулись и полезли на стол.

Тела их двигались в каком-то безумном наслаждении, они обнимали друг друга, целуя и смеясь одновременно, руки были все время в движении, обнажались груди, задирались подолы. Мой взгляд хоть и был затуманен, но все это замечал, видел их страсть, отсутствие белья, точеные попки. Подняв бокалы с темно-красной жидкостью, они жадно стали их пить. Я увидел, что и возле меня стоит бокал с этой жидкостью, не думая, я с радостью начал пить. Вкус был странен, тягуч и отдавал металлом, но мое внимание не акцентировалось на этих нюансах, я был в какой-то туманной нирване, мозг не отдавал никаких импульсов.

Через некоторое время они спустились на пол, вид у них был распутный, часть одежды осталась на столе, сейчас остатки больше показывали, чем скрывали. Они начали тянуть меня в сторону лестницы, взглядом намекая на продолжение банкета. Моя сущность не пыталась сопротивляться, ноги сами понесли вперед по ступенькам. Комната оказалась на третьем этаже, наши три тела просто ввалились внутрь. Огромная кровать была готова принять и десять особей, а не только нас. Меня толкнули на нее, и я почувствовал мягкость перин и одеял, сверху был натянут балдахин, на стенах горели те же магические цветные факелы.

Вот они улыбнулись на мой похотливый взгляд. Эльфа наклонилась ко мне навстречу, ее жаждущие губы приблизились к моим. Не теряя мгновений, я впился в её губы, мои руки обхватили ее за талию, еще больше притягивая к себе. Другая находится у меня за спиной, ее руки гладят мои плечи, губы целуют мою шею, пальцы ее погружаются в волосы на моем затылке. Я исследую прекрасный зад эльфийки, кожа ее упруга и нежна, недолго думая, я начинаю ласкать ее между ног, мои пальцы врываются внутрь ее лона.

Они меня отталкивают на кровать, я удобнее устраиваюсь на спине. Обе встают предо мною, начиная изгибаться в каком-то дьявольском танце. Остатки одежд они отбрасывают в сторону, оставаясь полностью обнаженными, грудь у эльфы была больше и белее, у другой

грудь была небольшая, но как и все тело, темного загара. Они начали чувственно и с напором ласкать друг друга, не пропуская своих интимных мест. Повернувшись спиной ко мне, они опустились на четвереньки, прогибая спину, так что их попы предстали во всей красе перед моими глазами. Только странное чувство лени и внезапной апатии не давало мне желания схватить одну из них и войти в горячий источник.

Эти двое, развернувшись ко мне лицом, начали не спеша продвигаться руками и телами к моему паху, животу, лицу. Я не понимал совершенно, что происходит со мной, я вяло смотрел на них, такое ощущение, еще чуть-чуть и я просто засну. Вот одна из них уже рядом с моей шеей, вторая пытается оголить мой живот, эээх, спать, спать, спать...

И в этот момент. ААА, черт, горячо... на правом плече та татушка как будто вспыхнула жаром, начала жечь все сильнее. Мозг, а точнее мысли, стали яснее ясного, я как будто пробудился из наркотического опьянения. Взгляд, наконец, полностью прояснился, и тут я увидел этих... ээээ. Это не эльфийка, и вторая – уж точно не человек.

## Глава 13. Странный замок. Часть 2

Да, это были уже не те красотки, что ранее. В последний момент я только успел перека- том по кровати и прыжком с нее, уйти, скорее всего, от смерти. Почему от смерти? А вы что подумали бы, если с вашего мозга, с вашего взора спала иллюзия, и вы вместо двух сексуальных дамочек увидели бы две совсем не секси и совсем не добреньких демонесс. Так вот, одна из них уже собиралась впиться в меня своими остроконечными зубками, а вторая держала в своей краснокожей руке черный кинжал. И вряд ли она собиралась просто пощекотать мой живот им.

Все что оставалось в данной ситуации – пытаться выжить. На мое счастье я очутился рядом со своим оружием. Я его видимо просто сбросил рядом с кроватью, и второй хороший момент, после своего салюта, я оставил дублетер заряженным.

– Демонесса Тра-ка. Уровень 30. Жизнь 4000/4000.-

– Демонесса Кра-ка. Уровень 38. Жизнь 5200/5200.-

Еще мне повезло, что одна из них была ошеломлена ситуацией, до нее было не более двух метров, двойной выстрел болтами в упор моментально убил ее.

– Вы убили демонессу Трак-ка. Получен опыт 1500. Получен уровень.-

Одна есть, правда вторая уже полностью пришла в себя и не собиралась убегать или сдаваться. Не знаю всех ее способностей, но терять времени нельзя, ведь Сел и друзья также в беде. Схватив меч и щит-убийцу, не мешкая, решил напасть. Кра-ка ожидала от меня этих действий, в руке у нее был хлыст, сделанный из гибкого какого-то металла, успешным броском она смогла заплести мне левую ногу, да так, что металл впился в ногу, прошив насквозь штаны. Мои ХП начали уменьшаться, попробовав перерубить хлыст мечом, понял, что не вариант. Черт, он еще похоже ядом отравлен, отравление снимало каждую секунду 5 ХП. Если ничего не предпринять, то писец котенку будет. Демонесса радостно ухмылялась, предчувствуя мою гибель. Я пытался добраться до нее, но отравление снизило мою ловкость и выносливость, так что она легко уклонялась от меня.

– Ну что, человечиска, ты убил мою сестру, но и сам сейчас сдохне... – вдруг заткнулась она, а из груди ее торчала стрела.

Я, уже сидя на полу почти без сил и без ХП, обернулся, перед дверью стоял улыбающийся Ахвис. Увидев мое состояние, он подбежал ко мне, быстро найдя у себя эликсиры, он протянул их мне.

– Пей быстрее, один восстановит твоё здоровье, второй уберет отравление.

– Спасибо, друг, – я быстро их выпил.– Ты как здесь оказался?

– Сначала осмотрись, я не думаю, когда ты только вошел в эту комнату, она выглядела так, как сейчас.

М-да, в его словах была истина, я оглянулся вокруг. Вся красота оказалась просто иллюзией, сейчас тут везде был сплошной серый камень. И пол, и стены из него, вместо огромной кровати был какой-то каменный широкий блок, факелы излучали красный огонь. Так получается, весь замок был иллюзией, а мы попали в гости к демонам что ли?

– Ничего не понимаю, это так сильно повлияло на нас ментально, что мы ничего не поняли? – с грустью размышлял я. – Так, меня спасла татуировка, вовремя напомнив о себе, а ты, дружище, как спасся-то?

Ахвис тоже уселся на пол: – У меня есть один амулет, который может противостоять этой магии. Просто, пока мы были в зале, где много было демонов и их приспешников, амулет не мог справиться с ментальной атакой. Но вот когда меня привели, как и тебя, в комнату, то я остался один на один с суккубом, чары ментала распались. Я осознал, где мы, повезло, что суккуб в этот момент не смотрела на меня. Это и предредило ее судьбу, а тебе повезло, что

комната, где был я, оказалась рядом с твоей. Услышал звуки борьбы и вот мы с тобой сидим живы...

– Постой, – прервал его. – Мы-то живы, сидим тут, болтаем, а остальные. Вдруг мы опоздали!!! – я вскочил на ноги, Ахвис тоже сообразил, что мы два идиота.

Прежде чем выйти, я все таки подобрал то, что осталось от демонесс, бросив все в карман. Мы вышли, после рассмотрю, что там было.

Налево и направо простирался коридор, Ахвис показал мне дверь комнаты, где он был. Помимо этой, было еще несколько дверей, но все они были закрыты и звуков оттуда не доносилось. Надо было выбирать, ниже или выше подниматься, разделяться мы не хотели, неизвестно, сколько всего врагов. Пошли вначале наверх, теперь красоты не было нигде, серые стены и здесь, черная лестница. Поднявшись, увидели только две двери, из-под одной пробивался неяркий свет. Прижавшись к стенам с двух сторон, осторожно стали приближаться.

– Вы можете получить навык «Тень». В темноте и в тенях вас не видно. Чем выше навык, тем меньше шанс, что вас заметят. Приобрести ДА/НЕТ?-

Да – отмахиваюсь от надписи. Мы уже возле дверей. Напарник приготовил лук, натянув тетиву и наложив стрелу.

– Зачарованная, – произнес он, и я понял, что он о стреле. От нее исходило небольшое голубое свечение.

Посмотрел на Ахвиса, он кивнул, ну, вперед с богом, рывком открыл дверь. Лучник первым заскочил в комнату, следом я, готовый к бою. Картина, открывшаяся нам, не очень радовало глаза. Ах, своим выстрелом успел поразить цель, ею оказался небольшой демон, который классифицировался как демон-карлик 85 уровня. Он хоть был еще жив, но уровень ХП упал в красную зону. Два других представителя ада, не мешкая, бросились на нас.

– Суккуб. Уровень 78. Жизнь 7100/7100.-

– Темный гвардеец ада. Уровень 66. Жизнь 6000/6000.-

– Ахвис, за спину отходи.

Лучник сам уже отбежал назад. Вооружен мечом был только гвардеец, у суккуба, кроме когтей и хвоста, ничего не было, но опасен он также был. Моей задачей было не пропустить к лучнику тварей, темный первым налетел на меня, его удар смог принять на щит, но чуть не упал. Руку он мне отбил сильно, второго, боюсь, не выдержу. Ахвис стрелами поливал суккуба, спасало, что уровень его был больше и наносил дамага он немало, суккуб из-за этого думал пока лишь о своей безопасности. Я пытался наносить удары мечом, но темный удачно их блокировал, при этом пытаясь в ответ меня поразить. С трудом, но пока уклонялся от смертельных ударов, правда раны нанести он мне смог, и кровоточили они постоянно. Зелья выпить времени не давал, навык включать пока не хотел, не зная, как он вообще часто работать может.

Краем глаза заметил, что суккуб сильно ранен уже и просто отползал подальше. Гвардеец попытался в прыжке нанести удар в голову, единственным вариантом избежать этого, и при этом попробовать нанести ответку, был удар коротким мечом моего щита. Резко подавшись вперед, падая на колени, видимо при помощи удачи, я смог поразить врага в живот. Щитовой меч не был длинным, но войдя в плоть гвардейца, он притормозил его. Боль была сильной, раз он выронил оружие из руки и сделал шаг назад. Тут уже Ахвис не оплошал, видя, что я не перекрываю цель, он стремительно послал стрелу, есть, попадание в правый глаз было критом. В последний момент представитель ада попытался уйти в сторону, но я не дал ему это сделать, повторным ударом добив его.

Суккуб лежал на полу, видно было, что издыхал он, мне его жаль не было, просто опыт...

– Вы убили Темный гвардеец ада. Получен опыт 2600.-

– Вы убили Суккуб. Получен опыт 2150.-

Фуууу, нафиг-нафиг такие бои, кровь шла, а эликсиров больше не было. Посмотрел на лучника, тот отрицательно помотал головой. Черт, надо найти где-то элики. Ахвис правой

рукой указал мне в глубь комнаты, только сейчас я внимательно туда посмотрел, света там было мало, поэтому пошел туда.

Открывшаяся картина, разгневала меня. Привязанная за руки и ноги веревками и растянутая ими, в воздухе висела Селена. Она была без сознания и обнажена. Подбежав, я ножом постарался побыстрее обрезать веревки. Ахвис помогал, мне было безразлично, что он видел ее, так как я был не в кондициях справиться самому. Аккуратно уложив ее на пол, я осмотрелся вокруг. В углу заметил ее вещи, брошенные в кучу.

– Ахвис, глянь там, может найдешь что полезное. – попросил лучника.

Он бросился туда, через секунд десять услышал: – Да, тут ее сумка, есть зелья, несусь.

– И одежду захвати. – Вспомнил я.

Слава Мойше, эликсиров хватило не только Сел, но и мне. Наконец, она очнулась, спрашивать, что с нею делали твари, я не хотел. К тому же, ей это было бы еще неприятнее, поэтому я прикрыл ей губы, когда она попыталась рассказать об этом.

– Милая, если очень надо будет, мы с тобой позже поговорим. Сейчас не будем, нам еще остальных искать. Ты идти сможешь?

Она кивнула, одеваясь. Ахвис тактично собирал лут с адских представителей. Когда мы были собраны, я попросил всех быть в полной боевой готовности.

– Сел, ты как, сможешь использовать магию?

– Да, эликсиры помогли мне и ману восстановить. Так что смогу и лечить и наносить урон.

Слава богам, она пришла в себя, надеюсь, позже она не будет уходить замыкаться. Выйдя обратно, мы подошли к другой двери, но она была закрыта. Тогда решили спуститься обратно, нас ждал первый этаж. По дороге мы никого не встретили, а это было странно. Ведь в зале на ужине было немало лю... тьфу, тварей. Вот и зал сам, совсем другой антураж. Не было ни стола, ни посуды, вообще пустой он был, не считая огромного камина в стене, который горел почему-то. Что дальше? Как помнил я, слева был выход из замка, тут зал, лестница наверх, но там были уже. Где остальные-то?

– Друзья, ищите скрытую дверь, тайный проход или что-то еще в этом роде. Не могли же все остальные просто исчезнуть! – озадачил я соратников.

Прошло время, а поиски ничего не давали. Черт, живы ли остальные, мы тут в тупике полном. В глазах друзей было отчаянье, особенно у Ахвиса это было заметно. И я его понимал, все-таки остальных он знал давно, а мы для него – всего лишь пришлые. Мои мысли скакали туда-сюда, но где решение, его все не было. Стены, стены, пол без намека на люк, окна были всего лишь картинами, но за ними тоже стена. Что у нас осталось... мой взгляд уперся в камин, это единственный элемент, который отличался от всего другого. Подойдя к нему, осмотрел его, вроде и настоящий, тепло чувствую, но странное какое-то. Протянув ладонь ближе к огню, я не ощутил жара, странно, обжигать-то должно.

– Не чувствуешь огня, как настоящего? – Сел смотрела на меня, а я помотал головой в ответ.

– Кса, ищи рычаг, скорее всего, это остаточная иллюзия, у того кто ее делал, силы остались только на это.

Просто сказать «ищи», мы втроем ошупали все вокруг, как назло, света было недостаточно, поэтому приходилось почти вслепую искать. Но ничего, ни намека, на рычаг или что-то в этом роде. Все мы стояли и не знали, что делать дальше. Ахвис вообще не находил себе места. Начал думать, что может помочь, если тут где-то вход, то как-то он все равно ведь открывается. Просто мы не видим возможность. Вокруг темно, освещение слабое, хмм... темно-темно. А если наше зрение просто не может увидеть, скорее всего у адских тварей возможности другие, и им просто проще в тенях ви... в тенях, а если... надо попробовать, вдруг прячась в тень, я буду лучше видеть. Так, интерфейс, вот навык нужный, активую.

– Кса, эй! Ты где? – о как, Сел меня не видит. Не отвлекаемся, смотрим вокруг. Есть, черт побери. Слева от камина, заметил на одном из камней стены странную выпуклость.

– Ваш навык «Тень» получает 2 уровень. Теперь в тени вы можете увидеть то, что скрыто при свете.-

Убираю надпись, подхожу, нажимаю выпуклость, о, она углубилась в камень. Быстро вышел из тени, у друзей глаза были удивленными, но вопросы были прерваны скрежетом. Камин опускался вниз, открывая проход вниз.

Мы все переглянулись, лучник рвался немедленно идти туда, я с трудом остановил его.

– Стоп! Сел, баффни нас, после готовим все, что может помочь, неизвестно что там и кто!

Почувствовал прибавление сил, молодец, милая, зарядил дублетер ядовитыми болтами, Ахвис опять приготовил необычную стрелу. Даже Селена вытащили небольшой меч, даже скорее длинный кинжал, надеюсь, тренировки изменили ее.

Я первым вступил на ступени, идущие вниз, Сел следующая, лучник замыкал. Спуск занял минут десять, получается, мы сейчас глубоко под замком. Блин, надеюсь тут не вход в сам ад. Спустившись, мы оказались в начале длинной галереи, вот тут было много факелов, хорошо освещавших нам путь. Медленно продвигаясь вперед, мы были все время настороже. Ну не может быть так, что нам спокойно дадут идти.

Впереди послышался шум, как будто кто-то цокал копытами по камню, и казалось, что там не один... вот бл... бесы! Их было на первый взгляд около двадцати: невысокие, страшные на рожу, верещащие, как толпа крыс.

– Сел, облако! Ах, бей дальних...

Сам решил воевать с мечом, прикрываясь щитом. Нам везло, что все они были меньше нас уровнем. Под баффами я легко справлялся с ними. Первые ряды были убиты быстрее, чем за полминуты, следующие начали спотыкаться о трупы своих сородичей, это еще облегчало ситуацию. Облако яда Сел также здорово тормозило их, так что бесы были повержены, не успев даже рану хоть одну нанести нам. Опыта с них капало мало, даже не обращал внимания на интерфейс, про лут вообще лучше промолчу.

А вот дальше мы увидели Малика... точнее то, что осталось от него. Видимо, он был отдан на растерзание этим мелким ублюдкам. Эххх, дружище, как же так. Если бы не я, никто бы здесь не оказался. Сел, увидев мое лицо, подошла ко мне, чтобы обнять. Ее успокаивающие слова вряд ли сейчас могли мне помочь, особенно когда я видел лицо Ахвиса. Тот плакал возле останков друга. Я, конечно, не знал, но мне казалось, они были близкими друзьями и мои слова любые только могут еще больше обозлить его.

Сел и я стояли и не спешили торопить лучника, но видимо, он сам решил что-то для себя и встал.

– Я вижу по вам, что думаете о своей вине, но нет, мы все воины пустыни, и не первый из нас погибает. Вас винить не в чем, в любом путешествии, даже туда, где все изведано, есть шанс нарваться. Я только надеюсь, что Амиру спасти успеем. – И он пошел дальше, мы также поспешили за ним.

В душе я тоже надеялся, что девушка еще жива, правда, после того, в каком положении я нашел Сел, боюсь представить, что выпало на долю Амиры.

Сама галерея не имела никаких боковых проходов, путь был только вперед. Вдруг Ахвис, шедший впереди сейчас, выпустил стрелу.

– Страж логова демонов. Уровень 100. Жизнь 8000/8000.-

Вот тварь огромная, роста около двух с половиной метров, в руках огромный топор. Стрела попала ему в шею, но сняла не более пяти процентов ХП. Толстокожий урод. Выхватив дублетер, моментально посылаю два подряд болта в него. А вот яд он не любит, похоже, хитпойнты поползли вниз быстрее. Он с ревом бросился в нашу сторону.

– Ахвис, назад! – заорал я, но куда там, похоже, жажда мести затмила лучнику разум. Убрав лук, он выхватил кинжалы, светящиеся зеленым светом. Хмм, а ловкости у него дофига. Лучник легко ускользнул от удара топором и очутившись за спиной стража, быстро наносил удары кинжалами по ногам ему.

Это не понравилось уроду, и он развернулся к Аху, это был хороший шанс для меня. Не мешкая, подбежал к нему и проткнул тело в районе сердца, ну если оно у них есть, конечно. Меч застрял, пришлось отбегать, но смог переагрить его на себя. Пришлось вытаскивать на ходу катану.

Ахвис опять достал лук, и стрелы полетели одна за другой, хороший навык быстрой стрельбы, тоже такой хочу. Слава богу, Сел хватило мозгов не лезть в нашу драку. Страж остановился, хотел опять на лучника броситься, но нет, не выйдет. Зарядка дублетера заняла секунд 30, Ахвис все это время уклонялся от атак твари, очередные болты смогли добить его. ДА, су..а, сдохни! Я уселся на пол, Сел подошла ко мне, положив ладонь на плечо.

Лучник рассматривал топор: – Тяжелый, боюсь, из нас он никому не нужен, да и поднять его вряд ли сможем.

– Оставь его, нам надо спешить дальше. – Остановил я порывы Аха.

Наш путь продолжился, я всех предупредил, раз это был страж, то по логике, мы почти дошли. И опять был прав, только не рад сильно был этому. Мы дошли, галерея закончилась, открыв перед нами вход. Хмм... ну чем-то это напоминало мне крипту. Большого размера сводчатое помещение, внутри стояли саркофаги почему-то. И нас тут ждали...

В конце помещения находился он, хозяин этого замка, узнать его легко было. Внешне другой, но одежду он не сменил, весельчак демон, оказывается. До него было около пятидесяти метров, каких-либо движений в нашу сторону он не делал. Складывалось ощущение, что ему до нас дела никакого не было.

– Ксандр, я вижу Амиру. Она лежит на каком-то алтаре! – Ахвис был взволнован. Я тоже уже увидел девушку. Только не думаю, что все просто будет, не нравятся мне эти саркофаги.

– Сел, ты за уровни получала очки характеристик? – кивком она утвердительно ответила. – Ты тогда часть очков закинь в интеллект, боюсь, маны тебе понадобится много. И готовь заклинание против нежити. Не делай лицо удивленным, как ты думаешь, что может лежать в саркофагах?

Похоже, до нее дошел смысл слов, и не только до нее, Ахвис тоже, смотрю, стал перебирать стрелы. Возможно, у него есть стрелы нужные нам в данный момент.

Посмотрев на друзей, и убедившись, что они готовы, я сделал первый шаг. Не спеша, осторожно, вот до первого каменного гроба осталось пару метров. А может они тут только для красоты, а сами пусты... ой нет... ошибся. Ближайшая крышка саркофага начала потихоньку сдвигаться. Сделал знак рукой «стоп», вот крышка до половины уже отошла и появилась рука, ну как рука, подобие ее замотанное в грязные, почти черные бинты. Упав, крышка не мешала больше местному жильцу, и он поспешил показаться во всей красе. ЭЭЭ, тут вроде не пирамида фараона, но мне это ужасное чудо очень напоминало кое-кого.

– Демон-мумия. Уровень 85. Жизнь 7600/7600.-

– Сел, стань его быстро, Ах, стрелы, не подходить близко! – сам делаю шаг в сторону, чуть не споткнувшись о небольшой камень, надо внимательнее быть.

Девушка справилась на отлично, хотя и уровни разные, но сработало. Стрела точно было против нежити также, сняла ХП чуть ли не сорок процентов. Надо не отставать, подскок слева, удар по шее или чему там сейчас, бинтованная голова покатила по полу. Ах черт, остальные крышки саркофагов также стали двигаться.

Ну и поперли эти мумии, уровни от 75 до 90, вообще-то, тяжеловато придется, их все-таки было пятнадцать забинтованных неживых существ.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.