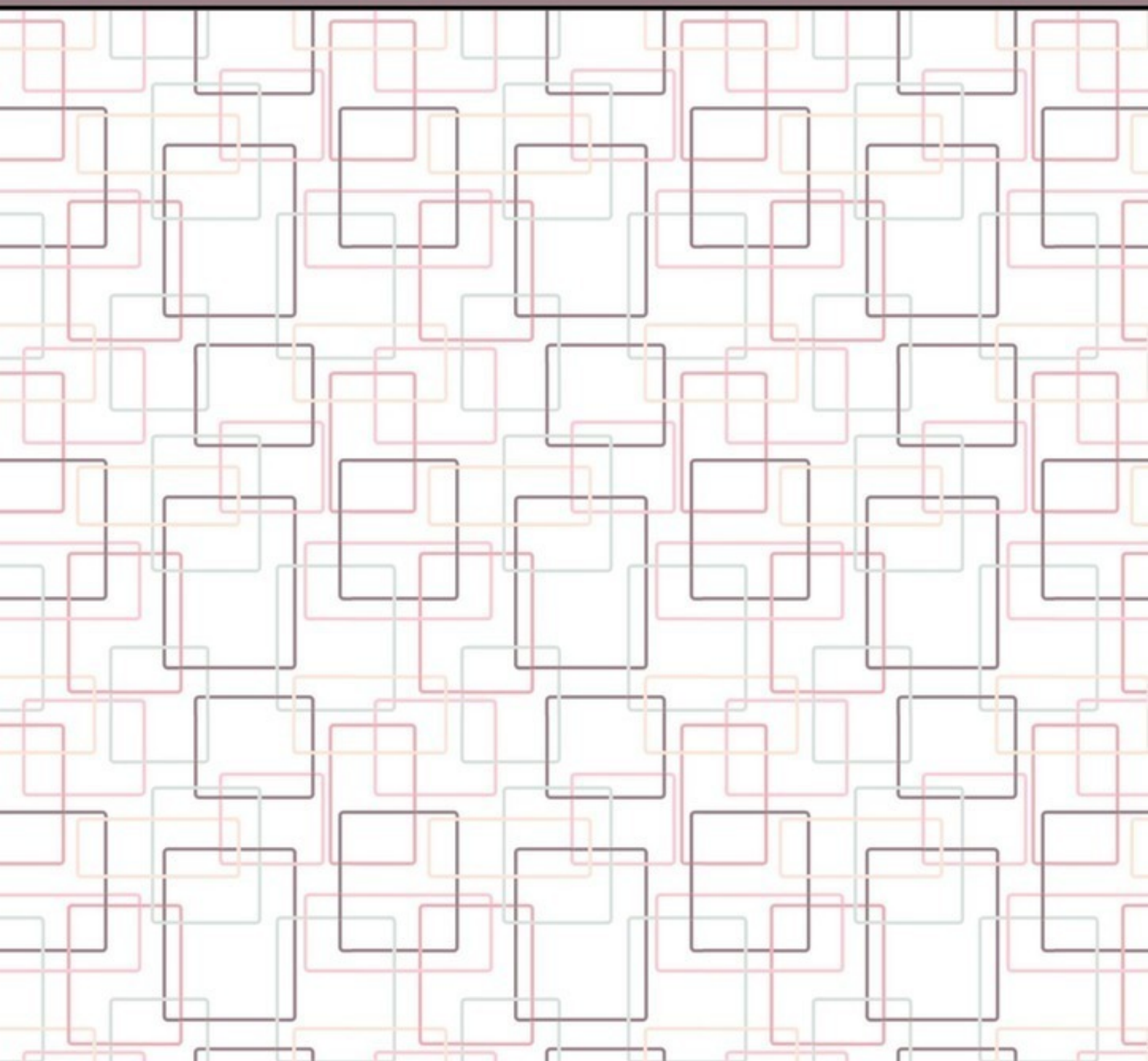


Александр Шавель

# *Две империи*



Александр Шавель

**Две империи**

«Издательские решения»

**Шавель А. А.**

Две империи / А. А. Шавель — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-506578-0

Эта история о том, как зарождалась и развивалась цивилизация троллей. О том, как с гибелью титана Амон-Тана исчезла Стена Канаджа, освободив канаджей от долгого заточения. О Войне Зыбучих Песков и её последствиях. О том, как сложилась дальнейшая судьба народа троллей после падения их империи.

ISBN 978-5-00-506578-0

© Шавель А. А.  
© Издательские решения

## Содержание

ПРОЛОГ	6
ГЛАВА 1: СЕМЯ ЙОРГ-САМАНА	7
ГЛАВА 2: ЗАГРАМОРИ	9
Конец ознакомительного фрагмента.	10

# **Две империи**

**Александр Александрович Шавель**

© Александр Александрович Шавель, 2019

ISBN 978-5-0050-6578-0

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Эта история о том, как зарождалась и развивалась цивилизация троллей. О том, как с гибелью титана Амон-Тана исчезла Стена Канаджа, освободив канаджей от долгого заточения. О Войне Зыбучих Песков и её последствиях. О том, как сложилась дальнейшая судьба народа троллей после падения их империи.

## ПРОЛОГ

После поражения Древних Богов свободные народы Амалота выбрали себе земли по своему усмотрению. Например, Заграмор со своим племенем облюбовал густые тропические джунгли на западе от Ордуина, немного южнее Истока Вечности. Но Заграмори не были единственными троллями в этом мире. Существовало ещё два племени. Первые, Гурубай, заселили обширные северные леса, богатые дичью. Вторые же, Амантай, предпочли жаркие пустыни на востоке, примыкавшие к Великому Морю, и главными их промыслами стали рыболовство, охота на морских зверей и торговля.

Все три племени, хотя и имели общие корни, тем не менее, старались держаться отдельно друг от друга, однако вооружённых стычек между ними никогда не было. Надо отдать должное их первым вождям – Заграмору, Гурубубу и Аманая, именами которых и были названы племена. Правители любыми способами старались поддерживать мир между своими народами, сохраняя некое подобие нейтралитета.

Что же касается отношений с другими расами Амалота, то здесь всё просто. Тролли не совали свой длинный нос в дела остальных народов, но и чужакам не позволяли вмешиваться в их жизнь. Объяснялось это тем, что во времена, когда происходило расселение всех народов по континенту, каждому была предоставлена свобода выбора места обитания. Поэтому после расселения любые территориальные притязания расценивались как что-то недопустимое и оскорбительное. На бескрайних просторах единственного материка под названием Калимбар наконец воцарилась мирная жизнь. Но длилось это недолго...

## ГЛАВА 1: СЕМЯ ЙОРГ-САМАНА

Ан-Канадж. Закрытый от внешнего мира магической Стеной Канаджа, созданной Амон-Таном, он был и домом, и тюрьмой для множества канаджей, что выжили в войне титанов и Древних Богов. Их правитель, генерал Аз'Акан, безраздельно властвовал в городе, население которого постепенно увеличивалось и вскоре достигло такого числа, что канаджам было, мягко говоря, некуда ногу поставить.

Другие потомки Йорг-Самана, арахниды, бродили в пустынях вокруг Ордуина и поне-много возрождались после поражения в древней битве с нехубами. Они промышляли разбоем: грабили проходящие караваны, убивали торговцев, не гнушались и падалью, поедая трупы.

А в Ан-Канадже жизнь была ключом. Из расы канаджей выделился особый вид – сили-таны. Они были более мелкими по сравнению со своими сородичами и выполняли функции рабов, слуг и, на случай битвы, пушечного мяса, потерять которое не жалко.

Во время Войны Древних, когда Пламенный Легион впервые вторгся в Амалот, единственный материк оказался расколот на части. Образовалось семь континентов и множество островов. На западе появились Северный и Южный Горгорот, на полюсах – Нортрагон и Азол-Нехуб, в центре – Пустошь, на юго-востоке – Неарис, а между Нортрагоном и Пустошью возник самый крупный материк, сохранивший первичное название – Калимбар.

В результате три племени троллей оказались разделены глубокими морями. Теперь Заграмори жили на Южном Горгороте, Гурубай – на Калимбаре, а Амантай – на островах Эхо между Калимбаром и Неарисом, а также на Пустоши.

А тем временем канаджи ликовали после заточения длиной в сто двадцать семь тысяч лет. Магическая Стена Канаджа пала за десять тысяч лет до первого вторжения Легиона, в тот самый миг, когда Сармадас убил Амон-Тана...

\* \* \*

Аз'Акан регулярно проходил по периметру городской стены. Он время от времени проверял прочность заклęcia, что удерживало его народ внутри Ан-Канаджа многие тысячелетия.

– Мерзкие титаны! Будьте вы прокляты! – рычал он каждый раз после того, как с досадой убеждался, что Стена Канаджа по-прежнему на месте.

Но однажды генерал, находясь в своём дворце, услышал где-то совсем рядом тихий шорох. Прислушиваясь к источнику звука, Аз'Акан совершенно точно определил, откуда он исходит. Прямо у подножия трона суежилась маленькая пустынная змейка. Бедное существо не успело даже ничего сообразить, как во мгновение ока стало закуской для генерала канаджей.

– Интересно, откуда она взялась? – размышлял вслух Аз'Акан. – Стена ведь работает в обе стороны, а в городе больше нет живых существ, кроме моих подданных. Неужели... Стена! – заорал он, словно сумасшедший, и, сбивая с ног стражников, помчался к главным воротам.

У ворот его встретил начальник стражи.

– Мой повелитель, я...

– Открыть ворота, болван!!! Живо! – и военачальник счёл за лучшее не ждать повторного приказа, видя своего господина в такой ярости.

Огромные ворота со скрипом распахнулись, открыв взору бескрайнюю пустыню под палящим солнцем. Аз'Акан замер. Но вот он нерешительно сделал один шаг. Ничего. Ещё шаг, второй, третий. Снова ничего. Никакой преграды, никакого сопротивления. Аз'Акан сделал ещё несколько шагов и... вышел за пределы крепости. Он остановился, жадно вдыхая раскалённый воздух.

– Мы свободны... Мы свободны. Мы свободны!!! – проревел он, и канаджи, один за другим, сперва неуверенно, а затем всё смелее выходили следом за своим повелителем. Спустя

несколько минут большинство жителей Ан-Канаджа уже вышли из крепости и восторженным рёвом оглашали окрестности.

\* \* \*

– Вперёд, дети мои! Мы вместе возродим былую славу наследников Йорг-Самана и покажем отродьям мерзких титанов, кто такие канаджи! Да здравствует великая империя Аз’Акан!

После падения Стены канаджи довольно быстро стали осваивать новые земли, подчиняя их своей воле. В течение тринадцати тысяч лет, до первого столкновения с троллями, потомки Йорг-Самана безраздельно властвовали в самом сердце некогда единого Калимбара, а после Великого Раскола – на большей части Пустоши.

Аз’Акан нарёк своим именем образовавшуюся империю. Вскоре в её состав вошли земли, подконтрольные арахнидам, и брат самопровозглашённого императора канаджей, царь Раак, присягнул ему на верность вместе со своим народом.

Захватив новые земли, канаджи быстро их заселили, ведь за долгие тысячелетия, проведённые внутри стен Ан-Канаджа, их скопилось бесчисленное множество. За довольно короткий срок рабы-силитаны сумели воздвигнуть достаточное количество крупных городов по всей империи, от побережья Среднего моря на севере до Драконьих Пещер на юге, от Океана Бури на западе до владений троллей на востоке. На севере возникли Силитиус, Рабудж, Аль-Газир, Карган, Трифас, Ан-Кабирус; на юге, напротив земель драконов, – Галакрондас и Замброз; на западе – Накрам, Ан-Чадар, Зарикон; на востоке же, недалеко от троллей, – Хартарис и Имхарут.

Конечно же, все перечисленные города империи Аз’Акан не были настолько укреплены, как столица, Ан-Канадж, но, тем не менее, представляли собой серьёзные бастионы с бесчисленными гарнизонами, готовыми в любой момент вступить в битву.

Но государству канаджей не суждено было существовать вечно в этом мире. Зарождались и другие империи древнего Амалота – троллей.



## ГЛАВА 2: ЗАГРАМОРИ

После Великого Раскола племена троллей оказались разбросаны по всему Амалоту. Амантаи заняли острова Эхо, а часть их, племена Хакра и Атали, поселились на востоке Пустоши и на острове вблизи драконьих земель. Империи Гурубай принадлежала почти вся северная часть Калимбара, а отколовшиеся от них Дракку, ледяные тролли, обосновались на побережье Северного Океана. Каждое из племён выбрало свой путь развития. Но лишь одно из них сохранило древние обычаи и культурное наследие предков – Заграмори.

Богатые и плодородные земли Южного Горгорота благоприятно влияли на развитие и процветание Заграмори. Их государство представляло собой множество кланов, мирно сосуществовавших по соседству. Они не враждовали между собой, но сохраняли независимость друг от друга. Пока не пришла беда...

\* \* \*

Тихим вечером вождь Заграмор и его сородичи ужинали возле костра. Сегодняшняя охота прошла удачно: добычи хватило для того, чтобы заготовить запасы на неделю-другую и вдобавок устроить сытное пиршество для всего клана.

– Вождь, – сказал один из старейших охотников, – ходят слухи, что канаджи возродили свою империю. Не думаешь ли ты, что они могут угрожать нашему народу?

Заграмор молча подбросил большую ветку в костёр и задумался. Зул-Забар, опытный охотник и воин, являлся и главным колдуном племени, и членом совета старейшин, и надёжным другом вождя, которому он доверял, как самому себе. Именно Зул-Забар был основателем учения лоа – могущественных духов предков, которым уже много тысяч лет поклонялись тролли всех племён. Он не один раз выручал сородичей мудрым советом и смелым решением, поэтому к каждому слову, прозвучавшему из его уст, стоило прислушиваться.

Внезапно дикий вопль нарушил вечернюю тишину джунглей. Это кричал тролль, задержанный часовыми вблизи лагеря.

– Что там случилось? – спросил Заграмор.

– Незванный гость требует встречи с вождём, – ответил Зул-Забар. – И судя по его настойчивости, он не собирается отказываться от своих намерений.

– Сейчас разберёмся, – нахмурился Заграмор, и его руки сами легли на рукояти боевых топоров, которые всегда были при нём. – Ведите его сюда.

Стражники привели задержанного. Заграмор молча указал на свободное место у костра и жестом дал понять, что конвой больше не требуется. Чужак, поняв, что ему ничего не угрожает, успокоился и присел. Зул-Забар протянул ему сочный кусок жареного мяса и кружку грога (который, кстати, тролли покупали у огров целыми бочонками), и чужак принялся с жадностью поглощать предложенное угощение. Пока он ел, вождь и колдун рассматривали его. Песочного цвета кожа указывала на то, что незнакомец принадлежит к племени пустынных троллей – Хакра; оборванная одежда и усталый вид давали понять, что этот гость проделал далёкий и трудный путь по очень важному делу. Посла в нём выдавала сумка из кожи короя, из которой торчал свиток.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.