

Михаил Булых

Марш анонимов



Второй аноним

LitRPG

Михаил Булыух

Марш анонимов. Второй аноним

«1С-Публишинг»

2018

Булыух М. В.

Марш анонимов. Второй аноним / М. В. Булыух — «1С-Публишинг», 2018 — (LitRPG)

Михаил Булыух – российский писатель-фантаст, работающий в жанре ЛитРПГ. Свою изначальную популярность он получил благодаря трилогии «Грязные игры», размещённой на литературных порталах. Вам предлагается второй роман из нового цикла автора «Марш анонимов». С рыцарем-крестоносцем Константином Полбу и его приключениями после попадания в параллельный и, как выясняется по ходу сюжета, главный по отношению к другим мир под названием «Жизнь», вы уже познакомились. Теперь на сцену выходит другой герой. Это студент, помешанный на играх и благодаря этому ставший клиентом врачей. Психиатр предписывает молодому человеку, страдающему расщеплением сознания, вести дневник, что тот добросовестно и начинает. Вот только делать это герою приходится уже в том самом мире «Жизнь», куда он попадает при стечении странных обстоятельств. Выбрав для игры весьма оригинальную расу «Великого Ура», неофит новой действительности собирается показать, как играют настоящие профи, для которых «статы» и ветки развития персонажа просчитываются со всей скрупулезностью. Вот только мир этот, как мы уже знаем, не совсем игра, и приключения героя принимают неожиданный оборот, связав его путь с событиями первой книги цикла. Заинтригованы? Тогда читайте книгу.

Содержание

День минус пять	5
День минус три	7
День минус два	8
День минус один	9
День ноль	11
День шестой. Пергамент 1	12
День шестой. Пергамент 2	13
День шестой. Пергамент 3	14
День шестой. Пергамент 4	16
День шестой. Пергамент 5	19
День шестой. Пергамент 6	22
День седьмой. Пергамент 1	23
День седьмой. Пергамент 2	27
День седьмой. Пергамент 3	29
День седьмой. Пергамент 4	32
День седьмой. Пергамент 5	36
День седьмой. Пергамент 6	39
День седьмой. Пергамент 7	41
День седьмой. Пергамент 8	44
День седьмой. Пергамент 8 (продолжение)	46
День седьмой. Пергамент 9	48
День восьмой. Пергамент 1	51
Конец ознакомительного фрагмента.	54

Михаил Булыух

Второй аноним

День минус пять
18.08.2017

Я...

Ну, да, я. А кто же еще? Конечно, я. Я сегодня понял, что я – псих.

Не сам понял, мне это сказали. Да не абы кто, а самый настоящий доктор. Психотерапевт, психопатолог, психотравматолог... Хрен его знает, как его профа правильно называется и какими абилками от смежных отличается. Так или иначе, возился он со мной полдня и родил-таки вывод.

Псих.

Нет, он и как-то по-научному меня обозвал, а вывод свой диагнозом. Но суть-то от этого не меняется. Больной, мол, человек. Психически.

Нет, я не кусаюсь.

Пока что.

У меня другое.

Сознание, мол, мое растворяется, расщепляется, исчезает. И скоро, если этот процесс не притормозить, я исчезну. И в теле моем останется жить слюнявый идиот, не имеющий ни памяти, ни мыслей, ни желаний.

А виной всему – компьютерные игры. Ну, он так сказал. Придурок. Просто я переутормился. Переучился. А он все: игры, игры... Мол, сначала сознание ассоциировало себя с моими персами. Потом начало замещать. Себя ими, ага. А теперь вообще, и само не понимает, бедное, кто оно есть, в каком мире живет и чего от него тело хочет.

Ничего подобного.

Ну, да, иногда теряюсь и накатывает что-то... То апатия, то, напротив, перевозбуждение, а то и вовсе агрессия. Но всегда мотивированная.

Короче, прописал дохтур три вещи.

Первое. Разноцветные таблеточки семнадцати наименований, каждый день по горсти после еды, четыре раза в день. Черт, я уже и забыл, когда четыре раза в день кушал.

Второе. Бросить игры. Совсем. Даже, мол, косынку не складывай и червячка по телефону не гоняй... О каком это он червячке? ХЗ. Может, это он так завуалировано драть запретило?

И третье. Вести дневник. Вот прямо писать, руками, и лучше всего – гусиным пером. Причем не стучать им по клавише, а в чернильницу макать, и писать, писать, писать... Мол, если каждый вечер буду посвящать час дневнику и подробно описывать, что стряслось со мной за день, у сознания есть хороший шанс зажить.

Ну вот.

Купил я, значит, в антикварном магазине перо. Дорогое, сука. Чернила пяти цветов, они только в наборе были, не иначе – разводка, типично армянско-еврейская... И бумагу плотную, для черчения. Формат А3. Сижу теперь пишу. Уже часа четыре пишу, а написал только это.

Весь заляпался, задолбался, ну его, этот дневник, на хрен. Хватит на первый раз.

Пойду в танчики погоняю, доктор о танчиках ничего не говорил. Буквально пару каток, потом похаваю, сожру таблетки и баиньки. Первый раз лягу спать до полуночи за последний год. Нет, два... Хм... Ну, три. Пять? Ой, какая разница? Недаром же я рейд в Сипигар пропустил с этим дохтуром.

Буду его заветы выполнять, может, перестанет в глазах темнеть. И руки дрожать не так сильно станут. А то вообще капец.

День минус три 20.08.2017

А, черт!

Комп, с-сука, перегрелся! Вырубился. Хотя и стоит он у меня без корпуса и под кондером. Ой. Уже без пяти двенадцать. Я же спать хотел пораньше лечь. И пожрать.

Тля-я-я... Позавчера.

Ой, чего-то в ушах шумит.

И кушать хочется...

Хм... Так, я пропустил раз, два, три... семь... одиннадцать приемов разноцветных таблеток. Может, сожрать их сразу? Да и спать лечь. А поем уже с утра. Вот, кола есть, правда выдохлась. А кола – это что? Правильно, глюкоза. А глюкоза организмом усваивается моментально, попил колы – считай пожрал.

Все, решено.

Пожалуй, съем двенадцать доз, а то завтра не проснусь ведь рано, снова пропущу. Передоз? Не. Это ж не наркота, это лекарство, у меня на него даже рецепт есть.

А, да. Надо описать, что делал за день, дохтур же велел.

Итак.

По-быстрому, и спать, а то уже ведет: или от недосыпа, или от лекарств.

Покатался в танчиках, недолго, пять каток всего лишь.

Потом позвонил Димон, напомнил, что начинается рейд на Колобенья. Это в ЭК-7. Я там девяностый рога, темный гном, таких ДД на всю игру, может, с сотню наберется. Нестандартный, толстый и, вообще, жуть какой опасный. С магией, правда, беда, но и на меня она почти не работает.

Люблю гномов.

Недооценивают их люди, за них играть хардкор тот еще, но если руки правильно растут, то...

Впрочем, об этом хватит пока.

Колобенья запинали, но с дропом не повезло, выпало говно, да и то не мне.

Потом была осада Санпула. Это уже в «НовоСфере». Там нас раскидали, не взяли мы Санпул. Вообще, «НовоСфера» – игра очень жестокая, кровавая и одна из моих любимых.

Я там инквиз, самый ДД-шный класс, вот только в развитии дорогой. До капа я там докачался уже полгода как, вот, все обновление жду, никак не дождусь.

Потом чуток побегал в «Рунном Клинке». Поднял шесть уровней твинку, между прочим. Уже собирался поесть, как позвонил Ромчик и с истерикой в голосе сообщил о надвигающейся на наш замок в «Межмирье» волне варов.

Отбили варов.

О, блин, уже три ночи.

Как медленно это перо работает, как его, сволочь, проапгрейдить-то... Или это мне надо навык качать?

Лягу посплю.

Комп, падла, все еще не работает... Черт, неужели снова оперативка?

Ну, значит, точно спать.

И сейчас не работает.

И сейчас.

Вот гадство!

Уже светает, чего же меня так плющит?

День минус два 21.08.2017

Комп сгорел совсем. Вот, вообще. И мама, и винт, и... да все! Скачек напряжения, говорят. Какой, нах, скачок?! У меня упс!

Я в печали.

В печали.

Черт, как на этом листе включить подчеркивание ошибок? С запятыми вообще беда. С падежами и прочим говном лучше, но полной уверенности нет.

С телефона заказал новый комп. Привезут только к вечеру.

Денег до конца месяца останется шестнадцать рублей семьдесят три копейки. Блин, и родаки до сентября хрен чего переведут, предупреджали. Придется снова у Жеки занимать, а он такой жлобьяра, что непременно в залог потребует что-нить рарное в ВОВке... Ну, да ладно, выкуплю потом. Все равно, я в ВОВку сейчас редко играю. Часа два-три в день, не больше.

Ну, раз все равно делать нечего, буду писать дневник. Может, сознание лучше прирастет. Итак.

Зовут меня СуперСлива.

Эээ... Нет. СуперСлива – это мой ник в «НовоСфере».

А в «Рунном Клинке»...

Нет.

Наверное, нужно про реал.

Зовут меня...

Черт.

Как я в реале регился-то?

А!

Максим. Ельян...

В натуре!

Это в «Гладиаторах» я Максимельян, а в миру, в институте и для предков – Максим Ельянов.

С этим разобрались, тут, стало быть, все.

А ну, да, студент экономфака, перевалил экватор, вот перешел на четвертый курс. Сейчас каникулы. Ну, у кого каникулы, а кто и хвосты сдавал. Но, слава Эллроту – сдал. А, Эллрот это не отсюда. Тут принято «слава богу» говорить. Ну, значит, слава богу.

Живу один. Родители сняли мне квартиру и баблом помогают. Ну, не то чтобы помогают, а совсем все мои невеликие потребности удовлетворяют.

Теперь о хобби.

Играю в компьютерные игры, причем во многие. Я же не какой-нить задрот, что тупо сидит в EVE, и все. Я многояден. Многояден. Всеяден. Короче, играю в целую кучу ММОРПГ, шутеров и еще чего-то не поддающегося определению. И почти везде достиг невероятных успехов. Ну или к этим самым успехам близок.

О, доставка отзвонилась!

Подъезжают, будут минут через десять. Все. Хватит. Пойду комп встречать.

Ура, епт!

День минус один 22.08.2017

Это было уже вчера.

Или это сегодня наступило завтра?

Короче, полный швах.

Комп с накладной затащил узбек, знающий по-русски только «расписися» и «танги тавай». Значит, звонил не он. Почему притащило системник это чучело, а не русскоговорящий водила? ХЗ.

Документы, прилагаемые к компу, были мои, а вот сам комп – нет. Но это я выяснил уже потом, когда узбек уехал. Сначала-то я его не включал, так, проверил внешний вид и все.

О заветах дохтура я не забыл. Регулярно хаваю таблеточки, и даже после еды. Макаронами и тушенкой я затарен до Нового года, полкомнаты вон коробками заставлено. Предки хорошо меня знают, потому продаек обеспечили загодя, в натуре, так сказать.

Включил комп. А он не работает. Гудит, тарыхтит, но даже БИОС не грузится.

Звоню продавцам. А трубку никто не берет, су-у-у-уки. Но, судя по ответу автоответчика, мой звонок пипец как важен для них. Мне автоответчик часа полтора это ежеминутно сообщал. Доставке звоню – абонент не абонент.

Плюнул, сорвал пломбы, снял корпус, заглянул внутрь... Охренеть. Там – вместо привычных компьютерных потрохов – человеческие. Ну, может, и не человеческие, не силен я в анатомии, но живые. Соединены трубочками, проводочками, шлейфами... Шевелятся, вздрагивают, побулькивают.

На том месте, где процессор должен быть – мозг. Только маленький, с грецкий орех размером. И почему-то искрит. Может, бракованный?

Да, кстати. Я, когда крышку курочил, питание не отключил. И комп все еще работал тогда, только без видимых результатов.

Сначала чуть не усрался. Страшно ведь – полный системник мяса. Может, узбек – маньяк? И ко мне вот-вот менты придут по его кровавым следам? Интересно, а в камере какой интернет?

Уже хотел бежать в отделение, сдаваться. Пусть заберут эту гадость, нагнут продавцов-жуликов и либо мне бабки вернут, либо обяжут их нормальный системник мне привести.

Но тут комп громко чавкнул, забулькал, и на мониторе появились буквы. Правда не русские и не английские, а больше похожие на скандинавские руны.

Короче, заработало.

Грузилось часа четыре.

Я весь извелся, слопал пачку макарон, две банки тушенки и почти все синенькие таблетки. Они из всех самые вкусные, кисленькие такие, на аскорбинку похожие. А вот розовые – соленые просто жуть, они мне совсем не понравились.

Пока суть да дело, уже и сегодня наступило.

Телефон просто разрывается, пацаны в игры зовут, беспокоятся.

Я из-за этой истории столько всего уже пропустил, просто жуть. Вот, сейчас сижу, пишу это, одним глазом на комп поглядываю.

Черно-желтые символы исчезли, пошла линия прогресса. Чего она там отмеряет – я не в курсе, но заполнилась с утра процентов на пятнадцать всего.

О, поползла активнее.

Черт его знает, что это за агрегат, но работает. Может, и игрушки потянет. А мясо... ну, что мясо? Если крышкой прикрыть, то и не заметно, что комп необычный. А времени жалко, уже и так, вон, сколько потерял. Да и денег на новый нет.

Пойду пока к Сереге в гости схожу, у него всегда пиво есть. И ноут. Хоть и тормозной, но все лучше, чем совсем ничего.

А то давненько я никуда не выбирался, даже у Серого не был, хоть и живет он в моем подъезде двумя этажами ниже.

Только о мясном компе рассказывать ему не буду. Никому не буду. Потому что секрет. Еще подумают, что я окончательно двинулся.

День ноль

23.08.2017

Ох, как голова болит... И брюхо.

Наверное, пиво с чудо-таблетками от дохтура-недоучки не совместимо. Хоть бы предупредил, сволочь. Посидели у Серого хорошо. Пили пиво. Потом он достал бутылку рома, хрен знает, откуда взял. Потом домашнее вино... погоняли мобов, я ему пару мастер-классов преподал, да и сам кое-что подсмотрел.

Развезло нас... Не то слово. Я, вот, только что очнулся. И пополз к себе, смотреть, как тут загрузка движется.

Как оказалось – вовремя. До конца заполнения полоски прогресса с полпроцента осталось.

Как раз успею таблеточками закинуться и чайку заварить. Чаек мне сейчас просто необходим. Сладкий. Ведь сахар – это глюкоза. А глюкоза... А, ну, я о ней уже писал.

Все, перерыв. А то окончание загрузки пропущу.

День шестой. Пергамент 1

Вот, ура. Наконец-то у меня есть комната. Могу посидеть, передохнуть, в голове все уложить, систематизировать. Поесть. Потом поспать.

Давненько в руки пера не брал. Шесть суток. Но за несколько дней, еще там, дома, кое-как набил руку.

Ох, с чего же начать...

Может, так...

Прошло уже шесть дней, после того...

Эээ... Нет.

Или изложить основные события, типа как в реальном времени?

Да, наверное, так будет правильной и более похоже на дневник. Привык я дневник вести, даже не думал, что это дело так затягивает. Ведь и правда, когда пишешь, будто релаксируешь-медитируешь. Вспоминаешь такое, на что по ходу событий даже внимания не обратил. И мысли в голову лезут, одна умнее другой.

Сделаю так. Пару слов о том, где я сейчас. Потом подробнее, как я в это «ГДЕ» попал и что оно такое.

Сижу за столом. На трехногой табуретке. На столе – пара свечей и стопка пергаментов. По формату примерно А3, но они неровные, все чуточку разного размера. Самые настоящие, из шкур. Дорогие – жуть. Но мне достались бесплатно, позже опишу как.

Стол стоит в комнате, которую я снял на неделю, на подольше денег не хватило. Но мне и недели за глаза! Отдохну чуточку, раскидаю очки, напишу дневник, отьемся... И снова... Куда? В бой? Гриндить? Качаться? По квестам? Учителей искать? Вариантов тьма.

Комната – в трактире.

Трактир – потому трактир, что стоит на тракте. Иначе была бы таверна.

Тракт – широкая, охраняемая дорога. Ну, как дорога... Приблизительное направление движения. Местный безрессорный транспорт – лошади, слоны и прочие маунты – разбивают ее в хлам ежедневно и основательно.

Тракт очень длинный, можно сказать, местный Шелковый путь. Из Новгорода прямо в Киев. Ну не то чтобы прямо. Петляет ужасно. Но, говорят, в Киев рано или поздно упрется.

Ага, вот такие тут города. Тут и Москва есть, обязательно съезжу, посмотрю... Хотя местные говорят, нечего там смотреть. Мол, просто большая деревня, «навроде Парижа».

Так вот.

Вокруг меня Древняя Русь. Не помню точно, как она там, дома, называется – Киевская, Новгородская или Минская. Древняя, короче. Тут все в лаптях ходят, за редким исключением. Я в это исключение еще не попал – сапоги пипец какие дорогие.

До конца пергамента мало места, потому основное о географии, социологии и биологии. И перейду к истории. К истории о себе.

Русь эта не совсем та, о которой в школе рассказывали. Вернее, совсем не та. А может – та, только находится в другом мире.

Параллельном.

Игровом.

То есть мир большой и вроде как настоящий, объемный, без швов и лагов.

Но в нем действуют многие принципы игровой механики.

Алилуя!

Мне, геймеру со стажем, и желать большего грех!

Все, место почти закончилось. Пойду вниз, в общий зал. Поем, потом писать продолжу.

День шестой. Пергамент 2

Вот вкусно. Очень.

Вообще, восхищаюсь красотой, проработанностью и детализацией этого мира.

Да и неписями тоже.

Вообще все мне тут нравится.

Может, это наш, геймерский, рай?

Хотя, конечно, нет. Это просто другой мир, и в нем тоже много... всякого. Просто я еще в нубятнике. Но обо всем по порядку. Нужно, как там дохтур велел, «обобщать и систематизировать». Вот этим и займусь.

Хм... Начну с того момента, как полностью заполнилась полоска прогресса.

...

Экран мигнул, засветился, но винда начинать работу даже и не подумала. Какая-то неизвестная операционка, все с теми же рунами, только очень красиво прорисованными. Черно-красные тона, все стильно, необычно...

На рабочем столе четыре значка. Совершенно непонятных. Первый – напоминает пентаграмму. Но только отдаленно, какая-то кривая, косая и будто на бок падает. Второй – типа глобус, но коричнево-серо-бордовый. С небольшой короной сверху. Очень похоже на плод граната, как его нарисовал бы ребенок. Третий – след копыта. Подкованного. Не подкова, а именно ее след. И четвертый – дерево-не-дерево. А может, зеленый взрыв. Или худой осьминог вверх ногами. Под всеми значками – те же руны.

Может, это узбекский виндоус такой?

Подвигал мышку, вместо привычной стрелки по экрану прокатилась шаровая молния.

Хм.

И что делать, с чего начать?

Ну, допустим, глобус – это сеть.

Пентаграмма... Хрен ее знает.

Взрыво-осьминог – вполне возможно поисковик, по типу дерева файлов.

А подкова?

Как бы настройки найти и перевести эту абракадабру на русский? Или на английский на крайняк.

Строки состояния нет. Трэя нет. На нажатие клавиш на клавиатуре реакции никакой нет. Хм... Но ведь мышь работает...

А потом я сделал то, чего в обычном своем не отупленном таблеточками, недосыпом и алкоголем состоянии не сделал бы ни за что. Хотя, кого я обманываю? Сделал бы. Еще как сделал бы! Шутка ли, новый комп, и вполне возможно – с предустановленными играми.

Поводил молнией по экрану и решил начать с дерева. Посмотреть, что там откроется. До жути ведь интересно, угадал я о дереве файлов или нет. Может, там и новые значки какие откроются.

Тыц-тыц.

...

Ой, кто-то в дверь стучит. Потом допишу.

День шестой. Пергамент 3

Пипец. Снова Свидетели Иеговы.

И тут от них покоя нет. И ведь видят же, Темный Инквизитор я, а все равно домогаются. Ладно, ухо с ними.

Так, на чем я там остановился... Ага.

...

Комп загудел громче, и начался мультик. Ролик, в смысле. Те самые руны, ну или просто похожие, их пронзает красивый меч, все разлетается миллионом осколков и кровавых брызг. Вспышка пламени и яркий свет. Солнце, облака, голубое небо. В небе огромный ангел будто летающую колбасу с крыльями нарезает ломтиками огнедышащего дракона очень китайского вида. Игра. Игра? УРА!

На экране лукари гасили некромантов, жрецы развеивали в пыль нежить, минотавры валили рыцарей, а системник гудел как самолет. Видно, кулер никак не справлялся с нагрузкой, бедняга.

Я решил ему помочь и приоткрыл крышку. Мясо внутри ШЕВЕЛИЛОСЬ!

Трубочки, проводочки и шлейфы, будто черви, ползали, извивались, постоянно меняли места обитания. А маленький мозг искрил, будто фейерверк, и дрожал.

Что именно меня дернуло потыкать в него пальцем – ума не приложу. Это же совсем дебилом нужно быть, чтобы в работающий комп пальцы совать... Видимо, мозг подсознательно не воспринимал хлюпающее мясо как электрооборудование.

То, что произошло дальше, помню вполне отчетливо. И вряд ли забуду, даже когда помирать соберусь.

Голубая искра.

Молния из системника.

Запах паленого мяса и страшная боль. Сковавшее мышцы напряжение. Хруст и треск крошащихся от силы сжатия зубов. Стук упавшего одеревеневшего тела.

Вынырнувшее из стены разочарованно-раздосадованное худое получеловечье-полуптичье лицо с огненными провалами глаз.

– Тля, снова не успел... – сказала лицо. И мир для меня выключился.

...

А когда включился, я увидел себя.

Стоящего у огромного раскидистого дерева с тупым выражением рожевой части морды лица. Голого, в чем мать родила. Нет, это меня не смутило. Смутило другое. Стою я тут, метрах в семи от стоящего меня там.

Фу, какой я задохлик... Ребра выпирают, под глазами круги, ручки тоненькие, ляжки толстенькие, писун коротенький. Ну, это ладно, просто от холода втянулся, греется. Еще и волосы дыбом, будто током ударило. Хотя, почему будто?

– Выберите имя, пожалуйста – раздался голос.

Голос женский, нежный, грудной. Порнушный такой голос. Таким только «Я-я! Натюрлих! Дас ист фантастишь!» орать. Не сказать чтобы этот вопрос меня в тупик поставил, читал и слышал такое столько раз, что не счесть. Тело стоит, лупает гляделками... Голос уже раз пять предложил имя выбрать, а я стою тихонько охреневаю, пытаюсь в обстановку вникнуть.

– Чё? – спросил я.

– Имя Чё недоступно или занято. Выберите другое имя, пожалуйста.

– Так. Я где?

– Желаете выбрать имя Так Ягде?

– Нет! Стоп! Это что? Игра? Я в игре? Внутри? Как в какой-то литРПГ дурачкой? Но как?

– Ответы на возникающие у вас вопросы, выходящие за рамки формирования персонажа, не входят в мой функционал. Выберите имя, пожалуйста.

Я попытался сесть на травку и подумать. Сесть не получилось, ввиду отсутствия задницы. Пришлось думать так.

Доигрался, возникла мысль. Шиза. Накрыла шиза беспощадная и окончательная. Сознание, того, отшелушилось, и теперь... Не помогли таблеточки. Дохтур, наверное, был троечником, чего-то недопрописал, сволочь.

Потом вспомнился мясной комп, заставка игры, разряд из системника и... Смерть? На миг стало жалко родителей, а потом себя. Себя жальче. Но их тоже жаль. Сын погиб. Это же какой стресс... Хорошо, что у меня еще два брата есть, оба старшие. И не такие, как я. Не геймеры. Оба уже по жизни определились, работают. Это только я задрот.

Сам не заметил, как последние слова вслух произнес.

– Желаете выбрать имя Задрот?

Вот ведь, железяка тупая... Или месняняка? Хотя... А чего? Почему бы нет? Я никогда на постоянном нике не зацикливался, как многие другие, таская его из игры в игру, будто черепаха панцирь. У меня любимых игр море, и почти в каждой по несколько персов. И каждому я присваивал имя, исходя из их внешности, моего настроения или вообще просто так. А раз я сюда из-за своего задротства попал, то пусть и будет этот чар Задротом. Имя тем, кто в теме, скажет многое. Кроме того, вдруг потом можно будет сменить как-то.

– А сменить смогу?

– Такая возможность предусмотрена.

– Тогда, ок. Задрот.

– Выберите расу.

– А какие есть? И где бонусы глянуть?

Слева от дерева, у которого стояло мое тело, развернулось белое полотнище. Замелькали образы, письма, иероглифы, руны, вязь, и, наконец, буквы. Буквы-то есть, но совершенно из разных алфавитов. И как эту мешанину читать?

– А где настройки? Как русский интерфейс включить? – спросил я.

– Произвожу корректировку, – ответил голос.

...

Надо с этим что-то делать, пергамент заканчивается. Слишком уж у меня крупный почерк. Да и гусяное перо – не шариковая ручка. Хоть и стараюсь я сейчас строчки ужимать, получается не очень. Так я скоро все листы изведу, а где новые достать даже и не знаю. Не покупать же.

Все. Тут места больше нет.

День шестой. Пергамент 4

Короче, различных рас – просто завались. Даже и сосчитать не возьмусь, но не меньше трех тысяч. Во всем этом многообразии разобраться вот так, сходу, очень сложно. Даже и не знаю, на сколько часов-дней-лет я там завис... Кроме того, раса – всего лишь полдела. Дальше ведь наверняка предложат выбрать профу. А раса и профа должны друг друга дополнять или хотя бы не конфликтовать.

Ну вот, к примеру, раса ифритов. А если я захочу стать магом воды? Ну вот, допустим, такой я дурачок упертый, который по жизни только за магов-водников играет. И что, как быть? Ифрит-водник или ничего не накастует или сам взорвется к едрене фене. Из-за внутриорганизмовых противоречий.

Или тролль. Хорошая раса – тролли. Вот только тормоза жуткие, постоянно рычат и топают. А вдруг я люблю кинжалы и хочу стать супер-ДД, быстрым и незаметным?

И таких ведь нюансов миллионы. Даже на первый взгляд. А на второй – еще больше.

Очень сложно, не имея мануалов, гайдов и вообще какой бы то ни было информации об игре, родить нормального перса.

Противный голос (хотя и очень приятный в звучании, вот ведь парадокс), ссылаясь на отсутствие вхождения моих вопросов в его (ее?) функционал, отвечать отказывался.

Когда я дошел до четвертой сотни в списке рас, голос отпросился на обеденный перерыв. Странно, а я ведь думал он (она) – типа автоответчик.

Кстати, листал я расы не просто так. Выбранная раса мгновенно вносила некие корректировки в мое стоящее у дерева тело. Оно то увеличивалось, то уменьшалось, то добавляло дополнительные конечности, а то и вовсе меняло структуру. Например, раса Дендроид. Вот вроде я. Но, блин, деревянный, словно проросший по весне Буратино, только без гвоздиков и в кору одетый.

Потыкался я, помыкался, и понял, что наиболее конструктивно будет оставить человека. Он – универсал, с ним не прогадаешь. Хотя и особые плюшки вряд ли насыплются. Пока я в этой игре нуб-нубом, говорить о какой-то более-менее внятной специализации, вообще смысла нет. Нужно хотя бы примерно понимать, что тут к чему, как кого гасить и чем жить.

Помимо классических эльфов, гномов, орков, андеадов, дроу и хуманов, представлена такая экзотика, что и в страшном сне присниться не может. Какие-то кротолюды, скорпилюды, моржевеки, гарпоиды... Короче, черт ногу сломит.

Ладно, возьмем человека. Голос устало подтвердил, что сменить чара я смогу в любой момент, так что особо заморачиваться не буду. Запорю перса – просто сменю, да и все. Опа, мое тело вернулось к изначально ущербно-дистрофичному состоянию.

– Выберите вероисповедание, пожалуйста, – сказал голос и жалостливо вздохнул. Видимо, утомил я его бестолковым перебором рас. Вернее – ее. А чего она хотела? Как может настоящий геймер в такой ситуации быстро определиться? Там ведь у каждой расы туева хуча особенностей. Даже у Человеков и то есть пятидесятипроцентный бонус к скорости набора опыта. Это основной плюс. И два десятка мелких типа +1 к Смелости, +2 % к Регенерации, +0,5 % в какую-то Казуальность... 15 пунктов к защите от дробящего оружия, 6 пунктов к защите от святости и прочее и прочее... И у каждой расы свои бонусы, как правило, один-два основных и до полусотни мелких. Пытался считать в уме, но, не зная от чего отталкиваться – только запутался. Что такое пункт защиты? И какое их количество – нормально? Вот 15 – это много или мало? Думается, мало, так как, скажем, у того же тролля – защита от колющего-рубящего – по 250 пунктов. Зато отрицательный коэффициент на магию. У гномов или дендроидов – напротив, магические защиты зашкаливают, а вот проникающие ранения, судя по всему, чреватые сильными дебафами. У дендроидов на рубящие атаки минус три сотни

пунктов защита. Оно и понятно, деревянный, их рубить положено. Или жечь, к огню у них вон тоже резиста нет, хотя и штрафов тоже. Но пункт – это не процент, потому думаю, атака не в четыре раза круче пройдет, а просто дамаг будет рассчитан по какой-то хитро-выкрученной формуле. Которую я должен узнать как можно скорее, дабы активно пользоваться. Но основные принципы понятны и так, интуитивно.

Список религий из нескольких тысяч вариантов. Снова многие мегабайты информации... О, мой бедный мос-с-с-сг...

Пантеонов, сект, религий, культов – тьма тьмушая. И у каждой – свои бонусы, свои ветки развития, плюшки и ограничения. Ну, вот и чего делать? Тут ведь надо подходить к вопросу комплексно, то бишь системно.

Ладно, чего я хочу?

ДОМОЙ! ДОМОЙ ХОЧУ! Так, стоп. Домой – это понятно, но, думается, неосуществимо. По крайней мере, пока что.

Чего я хочу в игре? Всех нагнуть? Обычно именно в этом мой интерес заключался. Ну так, то в игре, которая игра... А тут... Вдруг тут иные принципы? Может, тут умирать больно, как это почти во всех литРПГ описано. Значит, хочу я жить, по возможности хорошо или как минимум безболезненно.

Таким образом, нужно что?

Правильно, как можно реже получать по голове. Да и по прочим частям тела тоже. А в случае получения – быстренько нейтрализовать последствия. То есть необходимо... м-дя. Ну если здесь все будет так, как в классических ММОРПГ, необходимо найти или создать консту. Пусть огребают они, а я издали буду подлечивать или постреливать.

Вот никогда не любил лукарей, хоть во многих играх они и рулят. Да и играю... играл я за них иногда. Но что-то есть в этом классе откровенно убогое. Легонькая броня, постоянно кончающиеся стрелы, вечная надежда на крит или уворот... Беготня, суета. Редко у какого лука реализовано умение нормального АОЕ... Есть, конечно, плюсы у стрелков, но... Может, просто не мое.

Значит, маг или баффер...

О! А ведь видел я одну...

– Эй, голос, я хочу вернуться к выбору расы.

– Выбор расы произведен.

– Я передумал.

– Выбор расы произведен, – в голосе Голоса зазвенело раздражение.

– Я имею право изменить свой выбор до окончания процедуры регистрации? – прямо спросил я.

– Имеете, – нехотя ответил голос.

– Сколько раз?

– Ограничений нет, – голос скрежетнул зубами и вздохнул.

– Ну, вот, – довольно сказал я. – Открывай список рас. Сейчас я быстро, не переживай.

– Открываю...

Я действительно быстро нашел нужную расу.

Ее представители очень похожи на хуманов, только вместо волос переливающиеся всеми цветами радуги перья, издали похожие на нимб. Раса нелетающая, и даже не птичья, судя по коренастому телосложению и зубам, потому наличие перьев логическому объяснению не поддается. Еще цвет глаз – от василькового до фиолетового. Совершенно без белка, зрачок на все глазное яблоко. Цвет кожи – молочно-белый, будто у альбиноса. А, нет, можно добавить чуток желтизны или, наоборот, голубизны, но я не буду. Белый – это стильно.

Только губы – ярко алые.

Называется раса «Истинный Ур».

Помимо Истинных Уров, существует десятка полтора похожих на них полукровок. Уров уже не истинных, а так, фальшивых. Но они все порчены ненужными мне бонусами, идущими вместо мне нужных, имеющихся у Истинных Уров. Для меня именно Истинный – идеал. Если я, конечно, подберу для него нужную профу. Но что-то мне подсказывало – найду. Если уж тут видов разумных такое немыслимое разнообразие и пантеонов не счесть, то и со специализациями проблем не будет. Уж точно не четыре классических: воин, лучник, маг и хил.

Бонусы Истинного Ура... я опишу уже на следующем листе. Тут места точно не хватит. И так вон сколько накропал, как мог буквы мельчил.

А здесь скажу только: выбрал я вероисповеданье – Последователи Тьмы. Поклонение не конкретному божеству, а абстрактной Тьме. Поясню – Тьма, не есть синоним Зла, Тлена, Сатанизма или еще какой гадости. На то отдельные культы существуют, тоже с суперскими бонусами, но для меня вторичными.

А профа... О ней тоже позже. Тут вместится только название: Инквизитор.

День шестой. Пергамент 5

Так. Начну с описания расы.

Потом, по ходу дела, продолжу описание событий... Если не засну, а то тут уже светать начинает.

Приведу выдержку из моего журнала. Сокращенную, а то, боюсь, пергаментов не хватит описывать всю историю того мира и его геополитику. Да и представляют они чисто академический интерес.

Раса: Истинный Ур.

Истинные Уры – коренные жители планеты Пентюх мира Плюнкх. Помимо Уров, планету заселяют Осты, Ла и Висты. Также с недавнего времени достаточной для Переноса степени развития достигла раса Бебов.

Ни с одной из рас, живущих на одной с ними планете, Уры не могут иметь общего потомства, однако войны не носят постоянного характера и зоны влияния рас давно определены. Исключением являются полудикие Бебы, которые воюют сразу со всеми и даже промеж собой. Если биб остается в одиночестве, у него мгновенно возникает кризис самоидентификации, и он начинает хлестать себя ушами по щекам (уши у бебов длинные, порой достигают трехметровой длины при среднем двухметровом росте).

Но не таковы Уры.

Уры – натуры цельные, самодостаточные. Даже одинокий Ур – уже армия. Он один в поле воин, и сам себе генерал. А вот в коллективе эффективность Ура тем ниже, чем больше окружает его соратников.

Ур – великодушный воин и непревзойденный маг, отличный стратег, тактик и генеральный директор помоечного ООО. Некоторые Уры развивают в себе способности целителей, но это бывает крайне редко. Потому Уры долго не живут – некому их вылечить, ведь на их планете весьма агрессивная атмосфера с очень злыми микробами. Есть Уры-шарлатаны, выдающие себя за целителей и зовущие свою медицину официальной. Проблема в том, что она не работает, и Уры, ей доверившиеся, мрут в два раза быстрее решивших подлечиться самостоятельно. Хотя результат все равно тот же. Потому Уры предпочитают не болеть и не раниться, что подразумевает ношение тяжелой брони. Очень тяжелой. Иногда в несколько слоев.

Уры могут подчинять своей воле недоразвитых существ, но ненадолго. Это компенсируется высокой восприимчивостью к ментальным атакам, однако, стоит принять во внимание колоссальную возможность самовнушения. Ур, некоторое время поубеждавший себя в бессмертии, даже с отрубленной головой может продолжить битву, правда, не очень эффективно из-за частых промахов ввиду отсутствия глаз, растущих именно на голове.

Ур может убедить себя практически во всем. В том, что ему не больно, в том, что он самый главный Ур в мире, и даже в том, что он жив, даже если года три как умер. Другое дело – убедить в этом мироздание. Но и это для особенно убежденных в своей правоте Уров – плевое дело.

Истинные Уры слегка подслеповаты, слегка неповоротливы, слегка медленны. Зато их сила и живучесть внушает уважение даже Подгорным Пропонам, не говоря уже об обычных Гномах.

Магия в мире Плюнкх существует, но носит специфический характер. В основном ментально-гипнотическая. Но при должном усердии и получении статуса Од Уры имеют хороший шанс достичь неплохих результатов и в прочих школах.

Од – старший, великий, правящий, уважаемый Ур. Также – уважительное обращение к любому Уру. ОдУр – ур, достигший величайших успехов в магии разума. УрОд – ур, занима-

ющий почетное место старейшины или выше. Плох тот Ур, что не мечтает стать УрОд-ОдУром.

Уры могут иметь общее потомство со следующими расами, обитающими в других мирах: альвы, акулоны, бопроннены, гномы, дварфы, дроу, зеккиры, имуляторы, ко, норны, стакты, ухи, хуманы и якудзы.

На сегодняшний день в мире Жизнь насчитывается 19 Перенесенных Истинных Уров и 2 Выбранных. Ни одного Ода среди них пока нет.

Уже приняли участие в Жеребьевках – 76 Уров. Из них предпочли Индивидуальный Турнир – 74. Победили в Индивидуальном Турнире – 61. Победили в Групповом Турнире: 0. Получили Высшую Награду: 3 Ура.

В мире Жизнь расовые характеристики и бонусы Уров выглядят следующим образом: Расовые. Навык: Ношение тяжелой брони, Владение двуручным дробящим оружием, Гипноз, Медитация, Самовнушение, Самоисцеление, Лидерство,

+85 % к Силе Мысли,

+25 к Магии Разума,

+30 % к Медитации,

+15 к Тяжелой Броне,

+12 к Силе,

–8 к Ловкости,

+5 к Стойкости,

+5 к Духовности,

–15 к Удаче,

–50 % к защите от Магии Разума,

–2 % к сопротивляемости всем Стихиям,

–3 к Зрению,

+3 к Ночному Зрению,

–8 к Скорости Бега, Ходьбы и Ползания,

+5 к сопротивлению Ядам, Отравлениям и Дизентерии,

–5 к Уклонению от физических атак.

...

Фу, переписал! Ура, блин. Тут же ведь компа нету под рукой, кусок текста не скопируешь, не перенесешь, нужно ручками... Вернее, пером. И это я самое интересное выписал, иначе еще сутки просидел бы. Даже краткое описание расы тянет на нехилую такую брошюрку. Вот, например, бонусы и штрафы к характеристикам расы листов на восемь-десять потянут, если полный перечень выписать. Но там дальше уже мелочь типа +0,1 % к Крепости черепа, +0,3 % к Крепости Костей, – 2 пункта к Скалолазанию... И вот такого – тьма тьмуцая. Даже ногти описаны и их показатели каким-то коэффициентом в сторону крепости увеличены, а в сторону остроты – уменьшены. Бесспорно, все это важно, и знать нужно, но я пока и сам не до конца во всех тонкостях разобрался.

В общем, интересная раса. Собственно, как и большинство предлагаемых других. Но эта зацепила меня тремя важными аспектами.

Первое. И наверное, самое важное. Уры – явно выраженные индивидуалы. Что подтверждается статистикой выигранных боев на каком-то там Турнире. Процент побед – более чем достойный. У большинства других рас – примерно пятьдесят на пятьдесят. А кто его знает, когда у меня появится приличная пати, и появится ли вообще.

Второе. Возможность давать общее потомство с представителями других рас. Не знаю, как там с ко и якудами и кто это вообще такие, но вот хуманы... Вернее, хуманки... Это хорошо. Мало ли на сколько я тут задержусь, может, захочется размножаться, а вот буду я

буратинским дендроидом, и чего? Искать дерево с дуплом? А вдруг там пчелы или вообще термиты? Отгрызут сучок, и приехали.

Ну и третье. Вероисповедание, как раз подходящее этой расе, компенсирующее ее недостатки и усиливающее достоинства. Но о нем я чуток позже напишу, выносит уже, спать хочу жутко.

День шестой. Пергамент 6

Вообще-то уже следующий вечер наступил, так что, наверное, день седьмой?
Ну, значит, так...

День седьмой. Пергамент 1

Хотя я все еще первый день описываю, но менять заголовки лень. Да и ведь пишу я в седьмой день, а не в первый, так что логика не нарушается.

А, пофиг.

Значит, Вероисповедание.

Тут, как ни странно, я нашел нужное уже на второй странице перечня. Просто в голове что-то шелкнуло, и раса сопоставилась с верой. В идеале еще бы и профу заранее подходящую найти, но... Это уж слишком большой массив информации. А я, между прочим, испытывал серьезный стресс по причине собственной скоропостижной кончины. Это тоже стоит иметь в виду.

В общем, вера. Краткое резюме само собой, сухие выжимки, без исторической и мифологической составляющих.

Учение: Азамексанство. Путь Самопознания.

Основатель: Азамекс.

Пророки: Азамекс, Борти Торл, Сент Дрогат Смелчак.

Конфессия: Последователи Тьмы.

Пантеон: нет.

Боги: нет.

Поклонение: каждый верующий поклоняется Тьме внутри самого себя.

Алтари, храмы и капища: любое темное место.

Жрецы: любой верующий, всем сердцем принявший Тьму и прошедший обряд инициализации путем трехчасового сидения с закрытыми глазами и напевания мантры «Какунегра, Какунегра...». Жречество не является Профессией или Специализацией, оно лишь налагает определенную ответственность перед прочими Последователями Тьмы.

Цели: собственное самосовершенствование, путем отречения от желаний и ожиданий окружающих. Достижение состояния Ололо. Переход на следующую ступень восприятия и понимания Мироздания.

Азамексанство делится на три основные конфессии, двадцать шесть официальных ересей и неисчислимо количество Троп. Тропа – индивидуальный Путь Самопознания каждого отдельно взятого азамексана.

Конфессии между собой не враждуют. Ну, чаще всего. Однако Последователи Тьмы, Последователи Мрака и Последователи Ночи друг друга недолюбливают. Хрен знает почему. Хотя они и единоверцев не особо жалуют.

Основные догматы Азамекса, на базе которых он построил свою религию: «Тьма, Мрак и Ночь – Вечны. Они Были До Возникновения Света И Пребудут После Него. Они Есть Там, Куда Свет Даже Со Своей Бешеной Скоростью Еще Не Добрался И Останутся Там, Когда Он Уберется Восвояси. Внутри Живых Существ Нет Света. Ему Мешает Туда Попасть Кожа. Следовательно, Внутри Нас Властвует Тьма. Познай Суть Тьмы И Познаешь Себя. Познай Себя – Познаешь Тьму. Растворись Во Тьме И Найдеши Истинную Самость».

В мире Жизнь приверженцы Азамексанства, идущие по пути Тьмы, получают следующие бонусы и ограничения:

+ОДНА абсолютная защита от любого вида магии на выбор;

+50 % к Силе Мысли;

+25 к Магии Разума;

+25 к Магии Тьмы;

–300 к Магии Света;

+25 к Удаче в темное время суток;

- +15 к Медитации в темное время суток;
- +15 к Духовности в темное время суток, +5 – в светлое;
- 10 к Стойкости в светлое время суток;
- +10 % ко всем защитам и уворотам в темное время суток;
- +5 % (дополнительно) ко всем защитам и уворотам в темных местах;
- +18 к Зрению и Слуху;
- +15 к Ночному зрению;
- +15 % к общей наблюдательности в темное время суток;
- 25 % к общей наблюдательности в светлое время суток;
- +10 % ко всем первичным характеристикам при соло-игре;
- +6 к скорости передвижения, в случае если дороги не видно;
- +4 ко всем Школам Магии (кроме Магии Света);
- 4 % к Харизме;
- 3 % к Лидерству за каждого находящегося в группе члена;

Последователь Тьмы не может войти в Храмы Светлых Религий. На него не действуют положительные эффекты от заклинаний Школы Света. Он индивидуалист, и его заклинания поддержки действуют на товарищей с коэффициентом 0,5 днем и 0,8 ночью.

...

Вот такая красота.

По ночам я буду вообще супер-пупер убивашкой. Днем, конечно, слабее, но что поделать, нельзя получить все и сразу, хотя очень хочется. Может, шмотом потом перекося выправлю, может, свитки какие найду или еще что. Короче – не критично. А вот то, что религия компенсирует недочеты расы и усиливает достоинства – дорогого стоит. Как будто специально для Уров это Азамексанство придумано.

Кстати, долго колебался, какую конфессию выбрать. Так долго, что голос сходил покурить, чтобы нервы успокоить, достал я его своими сомнениями. Остановился на Тьме. У Мрака и Ночи свои плюшки были... В общем-то все то же самое, отличие лишь в деталях и цифрах. Где-то чего чуть больше, где-то – меньше. Тьма оказалась самой насыщенной нужностями, вот я ее и взял.

Опыт, как говорится, не пропьешь. А уж чего-чего, а опыта в создании новых персов у меня хоть отбавляй. Ведь, помимо эстетического наслаждения и последующей практической пользы от пряморуко-созданного чара, я уже давным-давно научился извлекать из этого процесса крупницы важной информации об игре в целом. Сколько я их перепробовал... Жуть. А мануалы и гайды читал далеко не на все. Метод научного тыка дает порой поразительные результаты.

Когда я объявил Голосу о своем решении стать Последователем Тьмы, он лишь устало, но как-то с издевкой спросил:

- Точно?
- Точняк, – подтвердил я. – Давай дальше.
- Выберите, пожалуйста, приоритетное направление развития.
- Список, – потребовал я.

Голос вздохнул и предъявил требуемое.

Профессий, вопреки ожиданиям, оказалось не так уж и много. Всего десятка три с хвостиком. Голос, которого я уже достал миллионом вопросов, на кои он чаще всего не отвечал, ссылаясь на функционал, устало пояснил:

– Вы сейчас выбираете лишь направление. Профессии и специализации станут доступны позже.

- Когда? – быстро спросил я.

– На двадцатом, на пяти... Ой. – Голос явно расстроился еще больше. – Ответы на вопросы об игровой механике не входят в...

– Все равно, спасибо, – довольно поблагодарил я. По крайней мере, есть инсайд о первых двух рубиконах.

Копался я недолго, нужное направление нашлось почти сразу. Еще бы. Ведь я уже знал, что я маг, причем умеющий носить тяжелую броню и пользоваться тяжелым тупым оружием. Выбор был очевиден.

– Инквизитор, – сказал я.

– Вы уверены? – с сомнением пробормотал голос. – Инквизиторы – слуги Света. А вы...

– Типичное заблуждение, – я ухмыльнулся бы, но губ у меня тогда еще не было. – Почитай абилки, навыки и характеристики. О Свете – вообще ничего. Приоритет – Огонь. Вторая основная магия – Разум. Да и...

– Ой, все! – прервал меня голос. – Мне вообще пофиг. Инквизитор так инквизитор. Исполнено.

– Оки... – я всмотрелся в статьи. Ух ты! И такое – на первом уровне? Вон, нераспределенных очков всего пять, а в активе уже...

– Какой режим оповещения желаете установить? Голосовой, текстовый, комбинированный?

– Сменить смогу?

– При достижении определенных условий.

– Хм... Знаю я ваши условия... А отключить звук?

– В любой момент.

– Тогда комбинированный.

– Желаете воспользоваться конструктором внешности персонажа?

– Еще бы!

Голос застонал и вывел на полотно набор инструментов для виртуально-пластической хирургии. И я принялся творить!

Одна из моих любимых операций в любой ММОРПГ. Создание внешности чара. Ну да... Моей-то родной, особо не похващаешь. В результате получился КРАСАВЧИК!

Я уже было подумал, изменить ник с Задрота на Красавчика, но голос жалостливо предупредил, придется пройти заново все этапы настройки, и я его пожалел. Кроме того – Красавчик, скорее всего, уже занят, такие ники расхватывают в первую очередь. Наравне с Папкой, Нагибатором или Богом ПвП. Ладно, останусь Задротом. Задрот – это звучит гордо!

Да, выглядело тело теперь не в пример лучше. Подтянутое, стройное. Не шкафообразное, как изначально Урам положено, а, скорее, массивное. Пропорционально сложенное. По меркам хуманов естественно, я же в этой среде потомством обзаводиться собираюсь. Молочно-белая кожа, фиолетовые перья-волосы, пронзительно-васильковые глаза и алые, будто окрашенные помадой, губы. Или в крови юной девственницы испачканные. Суровый взгляд, жесткие складки около рта, волевой подбородок. В общем, все то, чего мне не хватало в реале. По виду – брутальный вампир из слюнявых «Сумерек», только адаптированный под фэнтезийный боевик.

– Распределите, пожалуйста, свободные очки характеристик и завершите этап регистрации, – умоляюще произнес голос.

– Я сделаю это позже. Когда буду лучше понимать механику игры.

– Сожалею, но это необходимо сделать сейчас.

– М-дя? Ну ладно. Тогда жди, это надолго.

– Там всего-то пять очков!

– Потому и надолго. Нужно хорошо подумать, чтобы решиться.

– Пять очков! Пять разных характеристик! Чего тут думать?

– Не пять. Шесть.

– Пять.

– Шесть. Сила, Ловкость, Стойкость, Духовность, Сущность, Удача.

– Сущность открылась? Ничего себе... Редко такое бывает. Но в нее вы не сможете вложить очки.

– Почему?

– Потому что... Р-р-р... Нет. Не имею права. Распределяйте.

– По одному в каждую характеристику?

– Как вам будет угодно.

– Хм.

Думается мне, голос специально разыграл эту комедию. А основной темой диалога была фраза «Пять очков – пять характеристик». Хотя их все же шесть. И кнопочка на Сущности очень даже активна.

А, ладно. Все равно я тут ничего не высижу без дополнительной информации. Сделаю так, как советуется голос, хотя это пипец как по-нубски. По идее, надо вложиться в основные, туда, куда у меня бонусы процентные идут... Но это еще успеется. Ладно.

Блымс. Сила.

Блымс. Ловкость.

Блымс. Стойкость.

Блымс. Духовность.

А вдруг? Бл... Бл... Что такое? В натуре. Не вкладываются.

Ну, значит, Удача. Блымс.

Вот и все. Персонаж создан.

– Все, – довольно сказал голос. – Позвольте пожелать вам успехов в Жизни.

И свет для меня померк. Не успел я даже поблагодарить усталую девушку. А жаль. Адская ведь работа, сто тыщ миллионов раз в день повторить «Это не входит в мой функционал». Я бы так не смог. Точно.

День седьмой. Пергамент 2

Я очнулся в абсолютно пустой темной пещере. А, нет, не пустой. Вон, рядом скелет валяется, просто сразу не заметил. Судя по всему – очень давно. Почти в камень врос.

Ни одного источника света нет, не то что окошка, даже крысиных нор нет.

Еще бы. Любая крыса все зубы-когти обломает, если решит здесь копать. Вокруг ведь... Мрамор? В натуре! Стены, пол, потолок – все мраморное. С красивыми прожилочками... Не отшлифован, но грубо отесан. Везде следы инструментов. Значит, каменный мешок искусственного происхождения.

Несмотря на кромешную тьму, я все отлично видел. Можно даже сказать – видел чуть лучше, чем раньше в самый солнечный и ясный день. Только с каким-то слегка зеленоватым отливом.

Одна из стен пещерки с дырой примерно метр в диаметре.

Угу, направление движения определилось. Но для начала нужно окончательно разобраться в себе. Да и в теле ощущалась легкая слабость.

Имя: Задрот.

Интересно, а над головой у меня это написано?

Раса: Истинный Ур.

Значит – сработало. Ух, как я теперь стильно выгляжу! Только вот совсем голый. И почему-то грязный. Я же ведь только появился. И где успел испачкаться?

Уровень: 1.

Само собой. Ну это дело поправимое. Правда, еще не ясно, как тут экспу набивать, но ничего – разберусь. И всех нагну. И даже ту самую Высшую Награду заберу, чем бы она не оказалась.

Жизни: 3.

Опа! Что значит – ТРИ?

Мы так не договаривались!

Это что за ММО такое, где мои жизни лимитированы? А когда кончатся? Все? Кранты? Или просто нового перса качать надо? Или меня (а вдруг?) домой отпустят?

Ну, так или иначе, теперь нужно быть вдвойне осторожней. А то ведь, мало ли...

Опыт: 0/100.

Угу. Сто – это немного. Наверное. Обычно мелкие уровни быстро апаются, но бывают исключения.

Первичные характеристики:

Сила $1 + 12 = 13$;

Ловкость $1 - 8 = 0$;

Стойкость $1 + 5 = 6$;

Духовность $1 + 5 + 15 = 21$;

Сущность 1;

Удача $1 - 15 + 25 = 11$.

Какие мы из всего этого можем сделать выводы?

Ну, первое – отрицательных статусов не бывает. Конечно, нулевая ловкость – плохо, но я пока и не собираюсь бросаться в атаку со взглядом горящим. А если вдруг кто и добежит из врагов, я не рога, чтоб уклоняться и парировать. Броня урон компенсирует. Где бы ее только еще найти...

Второе – сейчас ночь. Или, по крайней мере – темное время суток. Вон как духовность задрана.

Третье. От моего приоритетного направления развития – инквизитора – нет ни одного очка к первичке. Да и не должно быть. Он скилы дает, пару навыков. И несколько бонусов к умениям.

И четвертое. Влияние первичных характеристик на бары жизни, бодрости и маны (были и такие) не прямое. А «хитрозакрученное» по каким-то непонятным на первый взгляд новоиспеченного нуба формулам. Обязательно все эти зависимости необходимо выяснить, дабы наиболее рационально использовать потом каждый дополнительный поинт.

Да, забыл упомянуть. Стоило скосить взгляд в левый верхний угол: появлялись три полоски – бары моей маны, бодрости и жизни. Вертикальные. Прямо как французский флаг, ага.

Если покоситься вправо – пиктограммы.

Статистика, инвентарь, квесты, журнал и почта.

Дальше вторая страница.

Магии...

Их там столько, что перечислять не хочу. Опишу только несколько приоритетных для меня ветвей.

...

А, черт!

В окно камень влетел, я чуть до потолка не подпрыгнул, когда стекло (кстати, СТЕКЛО!) вдребезги разлетелось. Выглянул наружу – нет никого.

Пойду с трактирщиком разбираться, что за нах.

Потом допишу.

День седьмой. Пергамент 3

Наверное, стоит сказать пару слов о том, а чего я тут сижу?

Казалось бы – передо мной целый мир! Полный приключений, неизведанного, богатств и только и ждущих спасения или (и) дефлорации принцесс.

А я сижу в таверне. То есть трактире.

Пишу дневник. На пергаменте. Хотя у меня есть встроенный журнал, куда записывать ключевые моменты намного проще.

Делать мне, что ли, нечего?

Да, проще. Но мне нужно выполнять заветы доктора. За неимением таблеточек и возможности бросить игру – буду спасать сознание глаголом. Да и как-то втянулся. Пока сижу, пишу неторопливо, перо в чернила макаю, грызу кончик, мысли сами упорядочиваются. А журнал... Что журнал? Там так. Пометка, другая. Торопливая, на бегу, и без души. Пара слов, которые я и сам через неделю уже не разберу.

И да. Нечего. Нечего делать. От слова совсем. Только жрать, спать и ср... Ну и писать. Вот пишу, и время быстрее проходит. Мне здесь неделю куковать. Нет, можно, и пять дней, их в принципе на инкубационный период хватит, но... Лучше неделю. Раз уж все равно оплачено.

Тут, в этом трактире, реально нечего делать. Вайфая нет. Да тут вообще интернета нет. Тут даже телевидения нет. И электричества. Ну, кроме того, что некоторые маги генерировать могут.

Говорят, месяца три назад в этот трактир заехал кукольный театр, состоящий из двух актеров-варежек, надетых на ладошки кукольника. Так местные все животики надорвали, до того эта идея показалась им свежей и оригинальной. Кукольника хотели взять в плен и не выпускать, но тот как-то умудрился развязаться и сбежать. Еще и полено зачем-то упер. Причем самое нижнее из поленицы, и всю ее рассыпал.

Эти два события – Грандиозный Приезд Кукольника и Эпический Крах Поленицы – до сих пор держались в местном топе новостей последней пятилетки.

И тут – камень в окно.

Небывалое по своему цинизму и жестокости преступление. Сравнимое разве что с терактом 11 сентября – поджогом стога сена высотой в три стандартных амбара. Ну и тем случаем, когда Сенька Борьке коленом в пах заехал, кады тот просто хотел по-честному в рыло дать... Ну и так далее.

Камень, ясное дело, залетел в окошко не сам. Камни здесь обычно такого себе не позволяют, лежат тихонечко и ведут себя смиренно. Как самые обычные камни. А летают только в двух случаях. Или их кто-то бросает рукой (клешней, щупальцем, хоботом... у кого что есть), или магией.

Данный, конкретный камень, брошен был именно рукой. Причем рукой, которая крепилась к телу, а на нем, в свою очередь, была пришпилена сверху голова. Гипотетически – с мозгами.

Дело в том, что стекло – крайне дорогая по местным меркам штука. Трактир этот – очень преуспевающий. Пожрать и поспать здесь – ну не то чтобы очень дорого, но рядовой крестьянин позволить себе такого не может. А если и позволит, то придется за постой в одну ночь все заработанное за пару недель выложить. Кто на такое пойдет?

Километрах в трех отсюда есть еще один трактир, попроще. Как раз для того контингента. Эти трактиры не конкурируют, так как принадлежат одному хозяину. Просто обслуживают разные слои населения.

Я сначала в том хотел остановиться, там намного дешевле... Но спать в общем зале, вповалку с потными, вонючими, храпящими мужиками – нет. Увольте. Не моя ориентация. Не говоря уже о качестве пищи, вина и официанток.

Смотря правде в глаза, с последними и тут не густо, но они хоть есть. Вернее, она. Предположительно. Ладно, не будем о грустном.

В том-то трактире жратву на жирных, хреново обструганных досках подает толстый бородатый повар. Или не повар, а живодер, судя по звукам, периодически доносящимся с кухни. А то и вообще палач. Да, и среди всех тусящих в том трактире толстых, вонючих, волосатых мужиков этот, вероятно, победил в конкурсе. На толстость, вонючесть и волосатость. За что его и взяли на работу. Ну уж точно не за кулинарные умения. Они у него – 4. Я нарочно посмотрел. В са-а-а-амом низу списка его крафтовых умелок сиротливая четверка в окружении гордых нулей. Наверное, на этих бородатых бедолагах качнулся, не иначе, а устраивался на кухню вообще нулячим.

И нет... Четверка – это не много. Кулинарию не до десяти можно (а значит, нужно!) качать, как может кто подумал, а до трехсот. Впрочем, как и все остальное. И кап здесь на трехсотом. Впрочем, я вперед забегаю.

В общем, сбежал я из того трактира в этот. И ничуть не жалею. Здесь у меня отдельная комната. Да и еще и с окном. Застекленным. Была. Раньше. Теперь окно досками забили. Мне это ничуть не мешает, наоборот, я в темноте вижу даже лучше, чем на свету.

Но все равно обидно. За шикарный вид на деревья, еще деревья и... деревья из этого окна деньги уплачены, которые теперь, подозреваю, хрен кто вернет.

Так вот. Камень влетел в окно не просто так. Он был обернут кусочком кожи, на котором коряво нацарапано «Берегись!». По-русски.

И все. Больше никакой информации. Ни подписи «Доброжелатель» и зловещего черепа с костями – ни-че-го.

Тьфу, пропасть!

Будто я до того не берегся.

Потому и сижу тут сычом, что берегусь. И нельзя мне никуда отсюда уходить, еще дня четыре точно. А еще лучше – шесть. Сижу вот и берегусь. Благодетели чертовы.

Камень бросил местный. Его практически сразу поймали. То ли лесоруб, то ли лесожег... Пролетарий, в общем. Но написал месседж не он. Этот убогий не то что писать не умеет, он даже не знает, что буквы существуют. Не то что русские, а вообще. Интересно, как он в ведомости на зарплату за свое углубство расписывается? Наверяд-ли у него карта есть пластиковая. Или он альтруист? Так, на добровольных началах трудится? Ну да шут с ним, как с него за стекло высчитать, уже забота трактирщика. Не важно.

А важно вот что.

Встретился лесорубу в лесу лесной маг. Весь такой колоритный, с бородой, в шляпе. Гэндальфской породы. В зелено-коричневых шмотках. Только усы черные, а борода седая. Маг и выдал углежогу квест на доставку мне шкурки с непонятными рунами.

Пообещал за доставку денежку.

Которую я... Я! Должен в качестве награды вручить.

Лесожег добросовестно пришел, попытался проникнуть в трактир, но был выгнан пенталями. И послан бухать в соседний общепит, согласно лесожегного статуса и внешнего вида более пролетарию подходящий.

Лесо-угле-рубо-жег покрутился с полчаса, поорал, повозмушался, а потом придумал План. Нашел камень побольше да и хрякнул. Попал. Во всех смыслах этого слова – попал. Валяется теперь вон внизу с синяками и без половины зубов. Вот так. А не увидел я его внизу сразу, потому что он, свершив сей невероятный подвиг, сразу зашел внутрь. Нет. Не сдаваться. За обещанной денюжкой.

Нет, ну это не трактир. Это проходной двор. Кого там снова леший принес? Опять в дверь стучат.

День седьмой. Пергамент 4

Заходил трактирщик.

Спрашивал, не нужен ли мне, случаем, холоп.

Ага, тот самый лесоруб.

Холоп – фактически раб. С одной маленькой особенностью. Его прибить нельзя и обращаться с ним нужно хорошо, желательно даже вежливо. А то может пожаловаться властям и недорабовладельца накажут. Нет, не выпорют. Материально накажут.

Этот гений топора и костра, оказывается, запродался чуть ли не в детстве и с тех пор осточертел хозяину своим идиотизмом так, что тот спит и видит, как бы от холопа избавиться. Но прогнать нельзя. Грохнуть тоже. Вот и решил минимизировать разрушительную силу отрицательного интеллекта, трудоустроив бедолагу в лес. В надежде, что волки сожрут или деревом придавит.

Трактирщик, хозяина лесопилки знавший лично, успел уже смотаться оговорить ущерб. Лесопильщик деньгами платить отказался категорически и рассчитался досками, прибавив в качестве нагрузки горе-холопа. Причем без самого виновника происшествия доски отдавать тоже не хотел.

Трактирщику углежог и даром не нужен. Да и наслышан он уже о невероятных успехах на поприще нахождения неприятностей на ровном месте этим конопатым перерослем.

А мне?

Мне он на кой?

Я ведь в этом мире и сам нуб еще, вон в лаптях хожу, веревочкой подпоясанный. Куда мне о слуге заботиться, да еще таком непутевом?

С другой стороны, я еще никем в жизни... а уж тем более в Жизни не командовал. Может, на этом дебиле потренироваться?

Да... С лесорубом все равно поговорить еще придется. Очень уж мне интересна личность того мага. Так что я обещал подумать.

Ах да... Описывал я свои начальные характеристики, да вот отвлекся, закрутился, забыл.

Особо много писать не стану, не люблю с журнала переписывать. Мне больше нравится самостоятельно слова в почти осмысленные предложения складывать.

Короче, те пункты, которые у меня повышены-понижены незначительно, даже упоминать не буду. Как и те, которые кажутся мне маловажными. Только по основным пробегаюсь. А то весь пергамент изведу на описания типа «+0,4 % крепости левой лодыжки» и «-0,2 % длины правого мизинца».

Приоритетное направление развития: «Темный Инквизитор».

Вот так. Не просто инквиз, а темный. Оно само так прописалось. В общем, думаю, тут путей развития перса просто не счесть. С одной стороны, это интересно и хорошо. С другой – запороть чара – раз плюнуть. А учитывая отсутствие каких-либо мануалов, гайдов или пояснений... Даже если запорол – не узнаешь. Пока не сдохнешь в страшных корчах. Почему в корчах? Так ведь боль в этом мире есть. Самая настоящая, больная. И пусть я пока не умирал еще, но по шее пару раз уже получил. Так что точно это знаю.

Магия. Коэффициенты усиления магических умений, заклинаний, сопротивлений и прочего.

Школа Огня: Ранг 1,050 (50 из 1000). Инквизитор +50. Условное усиление всех стихий +4 %. Сила веры: +1 %. Сила духа: +21 %. Сила Мысли: 50 % + 85 % = 135 %. Инквизитор +50 %. Итого: 211 %. Фактический коэффициент усиления (ФКУ) школы Огня: 1,050(100 % + 211 %) = 3,27.*

*Школа Разума: Ранг 1,085 (85 из 1000). Ур +25, Азамексанство+25, Инквизитор +35...
ФКУ Школы Разума = 3,75.*

Школа Тьмы: Ранг 1,025 (25 из 1000). Азамексанство +25. ФКУ Школы Тьмы = 2,93.

Вот так. Неимоверно круто на самом деле. Не прогадал я с взаимными усилками расы-веры-профы. Для примера, Магия воздуха, к которой у меня нет никаких бонусов, кроме общих, выглядит так:

Школа воздуха: Ранг 1,0 (0 из 1000) Условное усиление всех стихий +4 %. Сила веры: +1 %. Сила духа: +21 %. Сила Мысли: 50 % + 85 % = 135 %. Итого: 161 %. Фактический коэффициент усиления (ФКУ) школы Воздуха: $1,0 \cdot (100 \% + 161 \%) = 2,61$.

Как из этого видно, неимоверную прибавку дает Сила Мысли, которая, в свою очередь, качается. Но по-разному. Тот коэффициент, который завязан на Вере – увеличится только с достижением очередного жреческого статуса. На десять процентов увеличится. За каждый следующий ап жречества. А ступеней (открытых, но пока не полученных) имеется девять. Не говоря уже о закрытых, но теоретически достижимых.

А тот, что является врожденным свойством Ура – вырастет лишь два раза. Но зато конкретно. Первый раз, когда я стану Одуром, с 85 % до 170 %. А когда Одур – Уродом со 170 % сразу до 350 %. Так что есть к чему стремиться.

Кстати говоря, Сила Духа, помимо прироста к ФКУ дает нехилое сокращение стоимости потребления маны.

А Сила Мысли – увеличивает скорость чтения и уменьшает откаты.

Более чем уверен, что и на Силу Веры много всякого завязано. Только вот неясно чего. Почему-то про нее очень мало информации. Может, из-за того, что она у меня всего на единичке. Качну – появится инфа.

Сила духа, как я понял, напрямую завязана на Духовность. Духовность у меня 21, вот и Сила духа 21 %. А вот как поднять Силу Веры – вообще никаких пояснений. Казалось бы – жречеством? Ан нет. Жречество на силу Мысли влияет. Молиться? Но кому? Изловить негра, связать и поклоняться ему как ипостаси тьмы, пока тот не благословит или не сдохнет? В общем, с Силой Веры нужно еще разобраться.

Качаются сами Школы (а есть их ни много ни мало пятьдесят четыре) очень просто, можно сказать, вообще по-идиотски. Любое успешное магическое действие прибавляет единичку в счетчик соответствующего ранга. Тысячу раз колданул, либо защитился от колдовства, и вуаля – второй ранг.

Однако, чтобы перейти со второго на третий и далее, все больше и больше магических действий совершить необходимо. Я в подробности пока не вдавался, но прогрессия там практически геометрическая. Как и положено, собственно, можно было такое не уточнять даже.

Зачем нужны ранги?

А чтобы осваивать новые, более мощные заклинания, само собой. Сейчас-то их у меня – тьфу. Кот наплакал. По одному боевому в каждой Школе и одному баффу или дебаффу. Кроме магии Света. Там – девственно чисто. А вот что есть, например:

Заклинания:

Школа Огня:

Искра. Поражает противника Раскаленной Искрой. Урон $(1-6) \cdot \text{ФКУ } 3,27 = 3,27-19,59$. Есть небольшой $(2 \% \cdot \text{ФКУ } 3,27 = 6,54 \%)$ шанс поджечь противника. Откат: $(5 \text{ секунд}) / \text{Сила мысли } (1,35) = 3,7 \text{ секунды}$. Дальность $5 \text{ метров} \cdot 3,27 = 16,35 \text{ метра}$. Стоит маны: $4 \cdot (100 \% - 21 \%) = 3,16$.

Температура. Окружает кастиющего аурой жара. Радиус $0,5 \text{ м} \cdot 3,27 = 1,64 \text{ м}$. Все попавшие в ауру существа получают повреждения $(2-3) \cdot 3,27 = 6,54-9,81$ повреждения каждую $(4 \text{ секунды}) / \text{Сила Мысли } (1,35) = 2,96 \text{ секунды}$. Срок действия Ауры $6 \cdot 3,27 = 19,6 \text{ секунды}$. Стоит маны: $9 \cdot (100 \% - 21 \%) = 7,11$.

Фух, чего-то умаялся эту арифметику переписывать. Дальше сухие выжимки пойдут. Ну, если совладаю с собой и не увлекусь снова.

Школа Разума:

Плеть духа. Удар наносящий 11,26–18,77 урона всем существам расходящимся конусом в 30 градусов на расстоянии до 15,1 метров. Имеет небольшой 7,5 % шанс напугать противника на срок до 3,75 секунды. Откат: 7,4 сек. Требуется маны 9,15.

Ментальный толчок. Повреждения 0. Заставляет противника сделать один шаг назад. Откат: 0,65 секунды. Дальность: 33,78 метра. Успех сильно зависит от разницы ваших с противником уровней. Требуется маны 5,15.

Школа Тьмы:

Темная Стрела. Урон 0–17,59. Откат 2,96 секунды. Шанс 2,9 % наложить дебафф «Хоть глаз коли» на 1,45 сек. Стоит маны: 3,12.

Ночь. Действует только в закрытых помещениях. Все источники света, как физические, так и магические, в радиусе 29,31 метра от кастиующего тухнут. И наступает темнота. Подготовьтесь к ней. Стоит маны 14.

Все это я перечислил не зря. Именно эти заклинания я поместил в быстрый доступ. Угу, и такой есть. А в нем... Вот уж беда-бедовая... Всего восемь ячеек. И то, восемь за счет прибавки в 35 % от Силы Мысли. Так было бы вообще шесть. Что я в остальные две положил? Конечно, самое нужное. Первое – Лечение из Магии Жизни. Не путать с Исцелением из Магии Света, которой у меня нет и вряд ли когда появится. Лечение добавляет три-семь пунктов здоровья (без учета коэффициента, а с учетом шесть-пятнадцать) и стоит две единички маны. Откат у него две с половиной секунды. Короче, можно строчить как из пулемета. Только вот снова нюанс. Для срабатывания нужно руки, ага, обе, на затылок вражеского возложить.

И как это делать в бою?

Меня же мобы засмеют, подумают, сдающегося пендоса встретили.

Ну да ладно, не до жиру, а жить захочешь – не так раскорячишься.

И последнее окошко занял бафф на ловкость из совсем непрофильной Магии Воздуха. На ловкость бафф. Плюс восемь единиц с учетом усиления... Как раз компенсирует мой расовый штраф. И еще одна единичка, взятая по совету милой девушки с проникновенным голосом, вылезает в плюс. Дело в том, что с нулем в ловкости меня ведет и шатает. Я каждые два шага устаю, могу споткнуться о пылинку. А если захочу почесать нос – сто пудов промажу и попаду в пупок.

Вот и приходится просто для того, чтобы более-менее нормально двигаться, каждые четыре минуты на себя бафф «Циркач» накладывать. И снова... И снова... Девушку эту я, конечно, расцелую за такой полезный совет... Если встречу когда. Не будь этой единички – я бы, наверное, до сих пор из той пещеры не вылез.

Базовых баффов – уйма... Штук двадцать. И я бы их все на себя нацепил. Но привязка-запоминание одного баффа к строке быстрого доступа занимает десять минут. Предыдущее по любому слезет, пока менять буду.

Эх, надо бы количество слотов расширить... Но как?

Дальше идут... Свойства, навыки, умения, комбоудары, защиты, увороты, сопротивление и до хрена всякого разного еще. В самом конце просто необъятный список крафтовых способностей. Совершенно на тот момент пустой.

Из свойств самое интересное – возможность стать Одом. Что в разы увеличит как мою личную боеготовность, так и лидерские таланты. С другой стороны – то же свойство режет мои боевые качества при бое в пати. На десять процентов за каждого члена пати. Исключая петов. Но это временно. Пока ОдУром не стану. Потом этот негатив пропадет. А когда УрОдом – вообще бонус появится. Пять процентов в плюс за каждого члена пати. Но опять-таки, исключая петов.

И конечно же, приобретенное свойство. Стопроцентная защита от Магии Разума. Само собой, я ее выбрал, к чему мне ахиллесова пята?

Навыки – это всякое такое, что качается по мере регулярного использования, но не магии. Например, владение тяжелым тупым оружием. Именно оно у меня в приоритете. Молоты, дубины и двуручные посохи. Ну и второй навык – ношение тяжелой брони.

Умения... О, тут много всякого, но вот полезного – с гулькин нос. Пожалуй, всего два. Первое умение – Гипноз. Я могу загипнотизировать любого условно разумного моба (не разумного – не могу), и он в течение минуты будет мне полностью предан. Речь идет именно о мобах. Неписи, РБ, игроки и прочие обитатели этого мира не канают. Я уже пробовал. Именно из-за этого мне в этом трактире неделю прятаться нужно. Ну, уже меньше.

И второе. Самовнушение. По идее, это очень мощный инструмент, дающий возможность наложить на себя комплект вечных супер-пупер баффов. Но беда в том, что я уже врубил абсолютку от Магии Разума, когда первый раз проверить захотел. И у меня ничего не вышло. И до сих пор не вышло. Интересно, запарол я перса или просто что-то не так делаю?

Комбоудары. У меня их четыре. Тычок-удар. Удар-тычок. Тычок-тычок. И... Удар-удар. Никаких дополнительных свойств. Ну, типа оглушения, скорости атаки, подсечки или еще чего... Просто комбо. Неясно на хрена нужны. Но тоже, каждое со счетчиком, так что качать следует. Может, на высоких рангах откроется что.

Защиты... От рубящего, колющего, дробящего, режущего, проникающего, отравляющего, сжигающего... Страниц на пятнадцать. Но все они нубские. Угу, откуда защиты-то? Ни брони, ни бижи... Трусов – и тех нет.

Соппротивления. Тоже смешные. В чем отличие от защит? Ну, к примеру, урон сто единиц. Защита поглощает десять единиц. Итого, меня долбанут на девяносто. А вот если сопротивление десять... То это уже десять процентов от урона, а не десять единиц. Итого, меня долбанут на... Тьфу ты, пропасть. Снова на девяносто. Ну да ладно, переписывать не хочу, и так все понятно.

Увороты. Ну, тут вообще просто. От каждого вида дамага – свой. Просто вероятность уклониться от попадания, и не огрести совсем. Не мой случай. Ключевая характеристика тут – ловкость. А она у меня ниже плинтуса.

Все. Вроде все описал. Устал. Пойду перекушу, заодно этого рыжего террориста в себя приведу, поспрашиваю. Может, расскажет, что важное. Из трактирщика тот еще следователь.

День седьмой. Пергамент 5

Гм...

Теперь у меня есть собственный холоп.

Еще бы понять, как он у меня появился. Да и на фига он мне?

Я ведь на соло игру заточен. Мне пати вообще ни к чему. Разве что как ишака его юзать... Боевых-то навыков у этого рыжего почти никаких, зато сила и стойкость прокачаны – любой богатырь позавидует. Ну, да. Все верно. Рубить, таскать, двигать, тянуть... И все это в одиночку. «Сильные руки» и «Крепкая спина» – профессиональные навыки. «Владение топором» – на базовом уровне. Ну и «Сопrotивление Огню» почти максимальное.

Я это все знаю, потому что этот амбал рядом на полу сидит и медную монетку разглядывает. Еще и бубнит ей что-то... Ну, чисто Горлум.

Исходя из каких таких соображений местные решили, что именно я должен заняться воспитанием этого придурка – неясно. И чего ради я должен нести ответственность за него? Я ведь его не приручал... Но местные так решили. И меня убедили.

Ну, как убедили... Просто, возражать я не осмелился. Их тут много. Побьют еще. У местных это запросто. Нет, не убьют. Просто наваляют. Но приятного все равно мало.

Думаю – просто он всех тут уже достал. Вот и воспользовались случаем. Отправить углежога куда-нибудь далеко и желательно навсегда, похоже, заветная мечта каждого окрестного жителя. Они все в свое время успели, так или иначе, пострадать от услужливого кретина. Рассказали кучу историй о его и своей жизни. Истории были бы смешными, не будь такими грустными рассказчики.

Но, наверное, лучше по порядку? Сейчас подробно опишу, как это случилось. Пока впечатления свежи. И холоп на денюжку молча медитирует.

Как там пишут беллетристы...

Внизу царила суета и оживление.

Если вы думаете, что оживленно суетилась толпа неписей – ошибаетесь. Суетился трактирщик. В одиночку. Пытался вытащить тушу углежога за дверь. На худой конец – откатить к стеночке.

Несколько посетителей сидели на лавках, заинтересовано наблюдали, но помогать не спешили.

– Вы его не зашибли? – спросил я.

– Такого зашибешь... – пробормотал хозяин. – Вон скамья из-за него поломалась, паразита...

Действительно, вокруг тела валялись обломки массивной деревянной скамьи, вытесанной из половинки бревна, длиной метра три и шириной в полметра. Вообще, вся мебель в трактире сделана основательно, чуть ли не на века. Эта вот скамья, наверное, пережила уже не одну тысячу драк. Ею этого несчастного и приложили. Интересно, кто?

– Кто его так?

– А, так-то доча моя... Что тут подавальщицей работает. Она же... Это... Ну... Немного... Того... Этого...

Трактирщик замялся, не решаясь выговорить страшное слово.

Да, доча у него, то еще чудо.

Смотреть со спины – идеальная фигура, крутые бедра, стройные ножки, копна черных как смоль волос. Попка, шейка, руки... Все здорово.

Но когда доча поворачивается лицом... Груды нет. Вернее, конечно, грудь есть, там не дырка, просто сиськи отсутствуют. Усы, как у Картауса-Рыжего-Уса, борода мочалкой и взгляд

битого жизнью алкоголика. Крючковатый нос, впалые щеки, торчащие в разные стороны редкие крупные зубы.

Как мне уже сообщили по секрету, нарвалась девочка на проклятье. Хотела, мол, колдовать научиться и ведьмой стать.

Встретила в лесу монашку-странницу с черной повязкой на глазах да без креста. Та ее и «одарила». Да, открыла в девушке дар. Но каждое колдовство, применяемое той, коверкает некогда прекрасное юное создание. Казалось бы – не колдуй, и все будет ОК. Но... Иногда возникает необходимость. Причем это «иногда» случается регулярно. И чем дальше – тем больше. Вот, как сегодня, например.

– ...а он стоит и глазами лупает! Мы его и так и эдак! И кочергой, и метлой, и... еще чем-то. Не помню уже. Только твердит, мол, денюжку отдайте. Обещана, мол, денюжка. А Парук-то возьми и ляпни, бестолочь этакая, не будет тебе никакой денежки, ее хозяин в счет битого стекла заберет. Этот взбеленился, кочергу забрал и в узел связал, Паруку метлу в... хм... В неприличное место засунул. Прямо сквозь портки. И уже замахнулся мне врезать, тут доча и помогла... Не то прибил бы меня этот бугай... Вон какие кулачищи!

Из своего уголочка улыбнулась довольная похвалой доча, и меня передернуло. Хм, вон той бородавки на носу раньше точно не было. Да и брови вроде прежде не срастались над переносицей.

– Шепнула тайное слово, скамья поднялась да хряпнула супостата по маковке. Он как стоял, так и рухнул. Вон какой твердолобый... Сплошные убытки от него... Может, заберешь, а? Я даже откупных не попрошу, напротив – приплачу... Немного...

– Да не нужен мне холоп. Мне с ним только поговорить. И пусть идет с миром.

– Да о чем с ним разговаривать то? О деревьях? Он с десяти лет в лесу жил, пенькам поклонялся!

– О маге.

– Тс-с-с!

– Что? Ты же мне сам...

– Ничего такого не было!

– Э...

– Ты это... Задрот... Иди-ка ты к себе. Не отвечивай.

– Может, с этим помочь?

Трактирщик скептически меня оглядел. Хмыкнул.

– Ну... Попробуй. Я вот не сдвинул. Туша неподъемная, чтоб ее...

Я подошел к рыжему, возложил ему на лоб ладони и...

– Денюжку отдай, – прогудел рыжий, распахнув голубые-голубые, совершенно без признаков интеллекта гляделки.

– Дам. Только сначала...

– Ты что наделал? – завизжал трактирщик. – Ты это зачем? Ему... Мне... Ты... Вот и забирай его тогда, раз оживил! Я-то надеялся, уже не очнется!

– А штраф?

– Проще один раз штраф заплатить, чем этого при себе держать... – пробормотал хозяин.

– А грех?

– Да какой грех? Несчастный ведь случай!

– Ага, ага... Молекулы воздуха броуновское движение прекратили, и все в одну сторону полетели. Лавку подняли, а тут он...

– Чаго?

– Молекулы. Ну... Колдовство такое.

– Точно... Дай запишу, как это по-научному будет, а то мало ли вдруг снова оказия...

А там дознаватели, допросы... Но ты, того, не уклоняйся. Забирай этого. К себе в комнату. И

сидите там. У тебя еще пять дней оплачено, а я... Я... Этого все пять дней бесплатно кормить буду... Вот ведь! Разорюсь я с ним, вроде и не делает ничего, а все равно расходы...

– А ДЕНЮЖКА?

– Да не нужен он мне!

Из-за столов встали несколько местных. Подошли обступили кружком.

– Ты, бледный, не того...

– Не этого...

– Мы ведь все понимаем!

– Но по всем законам!

– Правилам...

– Понятиям.

– Ты ведь его вылечил? Вылечил!

– Ну, шишка вон совсем пропала, значит – вылечил!

– Ага, можно сказать – жисть спас!

– ГДЕ МОЯ ДЕНЮЖКА?

– А раз спас, он, стало быть, твой!

– Ведь для прежнего хозяина, не вылечи ты его, он как бы помер.

– Ага!

– Вот и считается, что помер. А этот, тот, что воскрес... Воскрес, воскрес! Не перечь!

Он уже твой.

– Ага, тот-то помер...

– А этого мы вообще не знаем!

– ДЕНЮЖ...

– Короче, мы все думаем, что у трактирщика прав на ТВОЕГО холопа нету. Верно я говорю?

– Конечно!

– А то!

– Еще бы!

– А я о чем, а я о чем? – затараторил трактирщик. – Нету у меня прав, бесправное я существо! А этот – вообще, бесплатно разлегся посредине зала, понимаешь, и не платит, и не встает! Задрот, забирай своего холопа, ты не общий зал снял и не весь трактир, а только чер...

Пентхаус!

Вот ведь, понахватался у меня словечек, сволочь...

Прописалось задание:

«Заботливый барин».

Условия: стать владельцем холопа и увести его с глаз трактирщика.

Награда: Холоп.

Штраф за невыполнение: синяки и шишки.

Принять?

Да/Нет.

Вот так и стал я недорабовладельцем. Поневоле.

День седьмой. Пергамент 6

- Пошли, – сказал я амбалу.
- Денюжку отдашь?
- Отдам. Только не сразу.
- А когда?
- Пошли со мной, говорю. Будет тебе денежка, не сомневайся.
- Хочу денюжку сейчас!
- Здесь нету. Наверху. В комнате денежка.
- А этот... Мордастый... Не заберет? Во, зыркает...

– Не заберу! – трактирщик скрипнул зубами и замахал руками. – Иди уже! Скройся с глаз моих!

Мы зашли в темную душную комнату, бывшую некогда светлой и проветриваемой.

– Садись. Сейчас я тебя спрашиваю, ты поотвечаешь и сразу получишь денежку.

– Не обманешь? – склонил голову набок великан.

Угу... Такого попробуй обмани... Левел я его не вижу, но, судя по фигуре, абсолютно все очки распределены в силу и вынос. В нем живого веса килограммов сто шестьдесят... И весь этот вес – стальные мышцы, бугрящиеся под застиранной льняной рубахой. Ну, за исключением пары грамм мозга, но это так, догадки, вполне возможно и их нет. А живет это существо исключительно на рефлексах.

– Зуб даю! – сказал я и вручил амбалу найденный в щепках его же выбитый зуб. Зачем я его подобрал? Привычка. Привык по играм всякую дрянь собирать. Вдруг квестовая.

Зуб в натуре квестовым оказался. Рыжий заулыбался, сунул зуб в рот и выразил желание общаться.

– Шо надо?

– Ты вообще понимаешь, что произошло?

– Ага.

Рыжий молчал. Я ждал.

– И?

– А?

– И что?

– Шо, что?

– М-дя-я-я... Ты хоть присядь... Хватит надо мной возвышаться.

В этом имбециле роста за два метра точно. Я реально боюсь, когда он рядом. Вот щас повернется неловко и задавит, как котенка.

Рыжий осмотрелся, увидел мою кровать, и плюхнулся на нее со всего маху твердокаменной задницей. Кровать жалобно скрипнула, хрустнула и сломалась пополам.

– Ой, – сказал рыжий.

Не успела осесть пыль, а я осознать, что именно случилось, дверь распахнулась, и оказался трактирщик. Лицо его почему-то сияло радостью. Наверное, услышал стук да гром и подумал, что тут рыжего снова убивают. Увидел запутавшегося в одеяле углежога, пытающегося выбраться из останков кровати. Помрачнел. Молча покачал головой и с каменным лицом закрыл дверь.

– У тебя имя-то есть, детинушка?

– Ага.

И все. Ну да, на вопрос ответил – зачет.

Я вздохнул. Разговор обещал быть сложным.

– И как тебя зовут?

– Нафаня.

– Вот что... Нафаня. Раз уж свела нас судьба, давай знакомится. Я – Задрот. Барин твой.

– Значится, теперь ты будешь давать мне денюжки?

– Эм-м-м...

– Кормить, – загнул сарделькообразный палец.

– Обувать, – загнул второй.

– Одевать, – третий.

– По праздникам бражку ставить... – четвертый.

Фантазия, видимо, иссякла, а пальцы еще остались. Рыжий осмотрел его и сунул в похжий на огромную картофелину нос.

– А... А Козьма тоже будет продолжать меня кормить? Он плохой барин, жадный... – вынул козьявку, придирчиво оглядел и слизнул. Меня чуть не стошнило. – Всего одну денюжку дал за год. Ты не такой? Два барина лучше, чем один, я очень-очень кушать люблю...

Настолько длинный, содержательный и связный монолог, видимо, утомил несчастного, и он с надеждой уставился на меня. От умственного напряжения на лбу рыжего появилась глубокая складка.

– Кушать когда будем?

Вот ведь... Пользы от работника еще не было, а жрать уже требует. Да еще и денежку... Угу, и по совместительству трудиться норовит. Даже не трудиться, а столоваться. И кто из нас дебил?

– Когда время придет.

– А ко...

– Когда Я скажу.

– А...

– Тут вопросы задаю Я! Молчать!

Рыжий заткнулся как обрезало. Фух.

– Так, слушай вопросы и отвечай. Понял?

Кивок.

– Ты понимаешь, что теперь твой барин я?

Кивок.

– Будешь мне служить?

Кивок.

Задание «Заботливый барин» зачлось как выполненное, мигнуло, пропало и мне начислилась экспа. Эх... Чутьочку до апа не хватило.

– А что делать еще умеешь, кроме как деревья рубить?

Пожатие могучих плеч.

Аа-а-а... Ну да.

– Разрешаю говорить. Но не все подряд, а коротко. Отвечать на вопросы. И все.

– Ну-у-у... Могу рубить. Могу не рубить... Могу топор так спрятать, шо хрен найдешь.

– У тебя что, тайники и ловушки прокачаны?

– Ась?

– Угу...

Наверное, нужно описать общие свойства этого мира. А то как-то сразу я к событиям в тракторе перескочил. Забыл, что хотел описать первые пять дней моего тут пребывания.

Итак...

Вот, блин.

Откуда он ее взял? Нафаню я имею в виду. Сидит на полу и без хлеба жрет жирную копченую рыбу. А, ну да... Инвентарь. Инвентарь? У НПС? Интересно, что у него там еще значено? Хм... Так во-о-от куда он топор прячет.

День седьмой. Пергамент 7

Короче, этот диалог я опишу позже. Он весьма интересен, но мне нужно его самостоятельно переварить...

А сейчас, как и планировал, вернусь к событиям, произошедшим со мной, когда я только только здесь очнулся.

И вот еще.

Предыдущий пергамент не полностью исписан. Но на нем я писать больше не буду. Знаете почему? Потому что Нафаня схрыпал припасенную рыбу, а когда я на секундочку отвернулся, схватил лист и давай им вытирать жирные руки и слюнявый рот. Эстет, етить его налево! Насилу отнял, но было уже поздно. Мне теперь тот лист и в руки брать противно. Поэтому пишу на следующем. Пересчитал оставшиеся. Еще тридцать два листа есть, включая этот. Пока живем.

Интересно, мысли у меня прыгают от одной темы и от одного времени к другому из-за того, что по русскому больше четверки не получал в жизни? Книги не писал, и выстраивать сюжет ну совершенно не умею? Или для этого нужно на филфак идти было? Или для этого здесь нужно какую абилку качнуть? Или... А впрочем – не важно. Дневник этот мой собственный, для личного пользования, размышлений и релаксации, а не для печати. Да и не печатают здесь вроде книг, я по крайней мере ни одной еще не видел. Только пару рукописных. Да и те на каком-то неведомом языке написаны, я, по крайней мере, буквы не узнал. Короче, не увидит и не прочтет никто, так что буду писать, как нравится и в каком захочу порядке. Вот.

...

Короче, почитал я о себе родимом, прикинул арифметику, порадовался удачному на первый взгляд выбору, привязал я умелки к панели и решил осмотреть скелета.

Пристальный осмотр дал неожиданный результат. Каждая кость определялась самостоятельно. Не как часть без названия, лишь деталь отдохлого мужика, а как отдельный предмет. И у каждой – У КАЖДОЙ! – имелись какие-либо статьи и свойства. Начиная от веса, размера и состава, заканчивая дополнительными плюшками игроку, пожелавшему вооружиться по-троглодитски.

С трудом оторвал от камня бедренную кость, показавшуюся мне наиболее функциональной. Осмотрел. С ее помощью отколол вторую. Йес! Можно использовать обе, и они друг дружку дополняют. Двуручного дробящего в округе не наблюдается, потому пока что сойдет и это.

Кости давали слегка разные эффекты и определялись как Левая и Правая. Когда я взял их в руки, описание немного изменилось. Из костей сложился сет. Сет! Нубский, конечно, но на безрыбье и дайвер рыба.

Сет: «Окаменевшие бедренные кости Истинного Ура».

Парное оружие. Обычное. Расовое.

Ограничения: поправки сета и дополнительные свойства доступны только расе Истинных Уров.

Эффекты:

*Урон дробящий: 3–4*2 (поправка сета)*1,13 (поправка силы)*1,2 (поправка направленности)*1,35 (поправка умения)*... *... *... (и таких вот поправок с полсотни, а то и больше... Нужно будет на досуге изучить. Сопоставить... На прочие характеристики костей тоже всякие поправочные коэффициенты влияли, но я их перечислять не буду, упарюсь. Буду писать итоговое значение. Оно до сих пор у меня в журнале зафиксировано) = 13,28–19,12 днем, 22,01–35,55 ночью или в темноте.*

Скорость атаки при рукопашной: +6,8 % днем, +19,5 % ночью или в темноте.

Точность атаки при рукопашной: +8,1 % днем, +30,8 % ночью или в темноте.

Вероятность критического повреждения: +7,3 % днем, +19,9 % ночью или в темноте.

Коэффициент Базового критического урона увеличен с 2 до 2,5.

Увеличение критического повреждения при прохождении критического удара: +29,9 % днем, +79,5 % ночью.

Парирование: +16,8 % днем, +29,5 % ночью или в темноте.

Школа Магии разума: +20,2 % днем, +80,9 % ночью или в темноте.

Школа Магии тьмы: +0,8 % днем, +50,8 % ночью или в темноте.

Школа Магии смерти: +12,5 % днем, +30,5 % ночью или в темноте.

Школа Магии тлена: +3,8 % днем, +9,5 % ночью или в темноте.

Школа Магии земли: +1,4 % днем, +5,8 % ночью или в темноте.

Школа Магии камня: +4,1 % днем, +5,1 % ночью или в темноте.

Дополнительные бонусы сета:

Поправочный коэффициент на Скорость каста: 0,90 днем, 0,75 ночью или в темноте.

Поправочный коэффициент Расхода Маны: 0,90 днем, 0,50 ночью или в темноте.

Поправочный коэффициент Длительности баффов-дебаффов: 1,1 днем, 1,50 ночью или в темноте.

Поправочный коэффициент Длительности тика: 0,95 днем, 0,80 ночью или в темноте.

Поправочный коэффициент (общий) прямого урона от всех школ магии: 1,05 днем, 1,50 ночью или в темноте.

Вот так. Крутая штука. Я на всякий случай перебрал и осмотрел прочие кости, все оказались хуже.

Единственный альтернативный вариант – взять в левую руку череп, а в правую позвоночный столб. Тоже расовый сет. Тогда магические умения чуть ли не вдвое вырастут, но на физическую атаку штраф будет.

Поразмыслил и решил вооружиться бедренными костями. Мало ли, кончится мана, и все – каюк. Но отдираемые и самые ценные кости скелета хозяйственно собрал и спрятал в инвентарь. Ага, оказался и такой. Веса я мог поднять и без штрафов носить, судя по описанию, шестьдесят пять кэгэ. Правда, ячеек в инвентаре всего двадцать. А разных костей почти двести. Потому пришлось выбирать самые ценные. Ну, насколько я смог оценить, согласно даваемым ими плюшкам. Мало ли, вдруг тут вендор неподалеку обитает.

Отобранные кости весили почти четырнадцать кило. Хэээ, сколько весят человеческие, но эти столько. К сожалению, череп напялить на маковку не удалось, не считался он шлемом. Считался Магической Сферой – оружием второй руки. И вообще, ничего, что можно надеть или использовать по-другому, кроме как пуху.

Инвентарь никак не отображался на моем теле, непонятно, куда я все эти костяшки засунул. Кроме как символической картинки, совсем никаких признаков таскаемого имущества. Два десятка ячеек немного, но гораздо лучше, чем ничего.

А ведь я голый.

Совсем.

Нет стыдливой набедренной повязки или, боже упаси, белоснежного памперса.

В инвентаре нашел вкладку «Амуниция», заглянул. Ничего, кроме Сета окаменевших костей истинного ура, не обнаружил. Зато порадовало другое. В теории, нацепить на себя я смогу до хрена всякого. В несколько слоев. Начиная от нижнего белья и кончая латами. В промежутке есть рубахи, портки, подкольчужники, куртки, кольчуги, оси и что-то еще. Хватило бы силы все это на себе таскать. Ага, еще и на каждую часть тела – отдельная ячейка. Так я познал тайну гильфика. Раньше и не подозревал, что это, и насколько он важен.

Я вздохнул и на всякий случай перекрестился.

Это действие дало неожиданный побочный эффект:

Христово благословление инквизитора, уровень 1.

Длительность – 5 минут.

Защита от Магии икол тьмы, смерти, зла, тлена и ненависти +5 единиц.

Удача +5.

Интересно, подумал я. А если я стану темным жрецом, эта фишка работать будет? По любому, нужно пробовать.

Поза лотоса не удалась. Недостаточно ловкости. Но требования на нее нет, это я так, на всякий случай решил ноги сплести.

– Какунегра-а-а-а... – затынул я. – Какунегра-а-а-а... Какунегра...

Интересно, а всем сердцем Тьму принять это как? Ну, вот закрою глаза. Тьма во мне. Тьма вокруг. Нет иного, кроме Тьмы. Остальное мираж... Наваждение... Глюк...

Через какое-то время в мозгу что-то сдвинулось, и в этом наборе звуков прорезался глубокий сакральный смысл. Правда, сейчас я его уже не помню, но он точно был. Звуки разбивались по словам, по слогам, по буквам... А потом произошел резонанс, и я почувствовал себя частью чего-то огромного и великого.

Получен новый ранг (первый) в иерархии Жрецов Тьмы: «Младший Послушник».

Штрафы ранга: –10 % ко всем коэффициентам усиления в светлое время суток под открытым небом.

Бонусы ранга:

+5 % ко всем магическим коэффициентам усиления в темное время суток или в темноте;

+15 сантиметров.

Пипец.

Я ощупал себя. В натуре. +15 сантиметров. Не наипали. Ух ты.

Требования для достижения ранга 2: «Послушник».

Провести во Тьме и Тишине не менее 24 часов без перерыва. Услышать Глас Тьмы.

Ну, двадцать четыре часа я тут не высижу.

Во-первых – зябко.

Во-вторых – жрать уже хочется.

И в-третьих – мало ли сколько мне из этой пещеры выбираться. Может, как раз сутки.

Вот и выполнится условие автоматом.

Я перекрестился снова.

Ура!

Повесился Христов бафф!

Плюс, я заметил мелькнувшую системку. Отмотал назад логи.

Получено 7 очков веры.

*Набрано 1000 (Послушник Тьмы) +7 (благословление Христово)*2 = 1014 Очков Веры.*

Итого: 1014/10 000 Очков Веры.

Вот и стало что-то прорисовываться с той самой Верой. Еще не до конца понятно, но хоть более-менее ясно, как ее качать.

Бар маны немного уменьшился. Процентом на пять, но я это заметил. Стало быть, благо требует магической энергии... Вообще, тут все на все завязано. Обожаю такие игры!

Ну, вперед!

Вон дырка в стене. Другого пути все равно нет, а там... Там... там... хэзэ, что там.

Но всяко лучше, чем тут загнуться.

День седьмой. Пергамент 8

Я выполз в широкий, расходящийся в две стороны коридор. Куда идти-то? Вспомнил что-то там про левую руку и нагло пошел направо. Через каждые десять-пятнадцать шагов встречались отверстия, очень похожие на то, из которого вылез я.

Проверил несколько. Такие же кельи – пустые, и даже без скелета на полу. Вообще ничего. Только в одной из комнаток – статуя мужика непонятной ориентации. В смысле – пальцы ног смотрят в одну сторону, тело повернуто вбок, а голова вообще смотрит за спину. Лицо у мужика такое довольное-довольное.

Где-то далеко капала вода. Я пошел на звук. Пить хотелось невероятно.

Вдруг из очередной дырки... нет, не выпрыгнул и даже не вылез, а вывалился огромный зомбо-муравей размером с крупную собаку. Еле-еле перебирающий тремя имеющимися лапками, шевелящий поломанными усиками и пытающийся шелкать вывернутыми с корнем жвалами.

Муравей со скоростью улитки-инвалида пополз ко мне, по ходу дела теряя то, что заменяло ему кровь и остатки жизненных сил.

Это был первый моб, встреченный мной в этой игре.

Стало до жути интересно. И как-то стремно. Нет, совсем не страшно. Скорее, жалко несчастного муравья. И не по себе от его вида. Понятное дело – ясли, мобы тут дохлыми и должны быть... Но ведь не буквально же?

Я присмотрелся к муравью.

«Муравушка-рабочий».

Уровень 1.

Желаете обратиться к внутренней Тьме за помощью и провести первичное опознание существа? Требуется маны: 5 уровень существа. Да/Нет.*

Я пожелал.

Муравушка-рабочий.

Уровень 1.

При смерти.

Жизнь: 3/65.

Мана: 0/0.

Бодрость: 2/80.

Желаете обратиться к внутренней Тьме за помощью и провести детальное опознание существа? Требуется маны: 15 уровень существа. Да/Нет.*

Разводилово какое-то...

Ну да ладно.

Муравушка-рабочий.

Уровень 1.

При смерти.

Жизнь: 2/65.

Мана: 0/0.

Насекомое.

Часть муравейника.

Беспольный.

Бездуховный.

Желаете обратиться к внутренней Тьме за помощью и провести полное опознание существа? Требуется маны: 50 уровень существа. Да/Нет.*

Вот черт.

Пока я тут экспериментирую, экспа тухнет! Сдохнет моб самостоятельно, и привет. Да и полсотни маны жалко, вдруг следом за этим еще муравушки вылезут?

Точно, ману следует экономить, понял я. У меня ее триста пятьдесят шесть единиц. На максимуме. Ну, тогда, на первом уровне было. После опознаний и многократных баффов «Циркач» оставалось двести сорок пять. Мана потихоньку восполнялась. Ранее я попытался просчитать скорость прироста очков, но часов не было. Поэтому ориентировался на пульс. Одно очко примерно в сорок два – сорок четыре удара сердца. А если сидеть с закрытыми глазами и не двигаться, одно очко примерно в восемь ударов. Типа медитация, ага.

Хотелось бы сказать, что я изящно подскочил к мобу. Но, по правде, скорее вольготно, вразвалочку подошел. С моей ловкостью в одну единичку передвигался я неторопливо и степенно, аки российский футболист со стажем по скользкому от пота противников полю. Кажется, придирчиво выбирая, куда поставить ногу. А если нужно вдруг посмотреть в сторону – разворачивался всем телом. Решил для себя исправить этот недостаток в самом ближайшем будущем.

Короче, отважно приблизился и со всей дури хряпнул моба промеж поломанных усиков одной из костей.

Хитин треснул, во все стороны разлетелись осколки и ошметки. Муравей, дернувшись, упал на пузо, поджав оставшиеся лапки.

Хм, и как его облутить-то? Эта мысль осталась недодуманной, потому что из лаза стали один за другим вывалиться все новые и новые муравушки-рабочие...

День седьмой. Пергамент 8 (продолжение)

Пришлось отвлечься.

Нафаня стянул лапти, размотал онучи и принялся грызть желтые грязные ногти на ногах.

Я ему попытался объяснить, почему так делать не надо. По крайней мере, при мне. Но он, похоже, ни хрена не понял.

Поэтому я его просто в угол поставил в качестве наказания и тренировки интеллекта. Приказал, пока стоит, придумать три причины, из-за которых он в угол попал.

Первую вроде уже придумал. Вон палец загнул. Теперь морщится, с ноги на ногу мнется, креативит.

...

Битва с муравушками поражала поистине идиотской эпичностью.

Когда появилась первая шевелящая единственным уцелевшим усиком голова, я уже стоял у дыры в стене.

Удар!

Мне прибавилось три очка экспы. К слову, с первого мураша было два.

Тело моба обмякло, но сзади уже напирали другие. Вот окончательно мертвый муравей вывалился на пол коридора, и сразу же показался новый. Выдранные глаза свисают на тонких белых ниточках, одно жвало отсутствует...

Брр... Кто же их так?

Удар.

Два очка.

Следующий.

И еще один. И еще. И еще...

Муравьи в среднем давали по три очка экспы, и все поголовно дохли с первого же удара. Удивительно, но я ни разу не промазал. Кости каждый раз попадали в цель.

Примерно посредине боя (Ха! Боя!) случился ап. Для получения третьего левела требовалось уже три сотни очков опыта. Заиграли фанфары, по телу прокатилась волна блаженства, полностью восстановились мана и просевшая процентов на тридцать бодрость. Замелькали системки, и приятный женский голос поздравил с получением очередного уровня.

Пока я кайфовал, один из мурашей вылез окончательно, и показалась голова следующего. Я по инерции попытался пнуть недобитка, но тот щелкнул челюстями и вцепился мне в голень.

Строка состояния взорвалась фейерверком системных сообщений, не до них, позже почитаю.

Контраст перехода от эйфории к несильной, но ощутимой боли встряхнул сознание электрошоком. Я решил больше не экспериментировать. Два быстрых удара костями-жезлами – два муравьиных трупа.

Вот ведь... Заботливый женский голос, отсеяв системную мишуру, сообщил, что укус насекомого снес двенадцать поинтов жизни из моих ста шестидесяти пяти и повесил два полу-часовых дебаффа «Хромота» и «Кровопотеря». Ну, с «Хромотой» ладно, я сейчас идти никуда не собираюсь. А вот «Кровопотеря» – минус два хэпэ каждые десять секунд. Угу, в течение получаса. Итого: минус $2*6*30 =$ минус 480... Истеку ведь кровью минут через десять, если... Хорошо, лечилку какую-никакую догадался привязать.

Прикинул расход по мане. Некритично, хватит с лихвой. Но все равно, следует быть осторожнее. Мало ли сколько тут этих... Хорошо, по одному лезут.

Наложением рук я лечился в среднем на восемнадцать очков. Плюс обязательный циркач. Нет, так жить нельзя, с ловкостью надо делать что-то.

Когда было набрано сто тридцать пять очков экспы из требуемых трехсот, муравушки кончились. Последний дернулся, поджал лапки и затих, заткнув собой узкий проход.

Я оглядел поле боя... Муравушки через пару минут после смерти усыхали и сжимались до размеров среднестатистической мыши. Потому нагромождений трупов гигантских насекомых не было. Не то запарился бы я их оттаскивать да отпихивать, штук восемьдесят прибил.

Поднял одного, рассмотрел...

«Трупик Муравушки-Рабочего».

Набор Алхимических ингредиентов. Вес 125 грамм.

Для детального опознания требуется навык Алхимия 3, навык Знание насекомых 3, навык Определение 3, навык Разделение 3.

Для извлечения ценных Ингредиентов с целью минимизации веса требуется: навык Знание насекомых 5, навык Разделение 6.

И как мне это разделение качать, если даже первоуровневые mobs требуют шесть единиц? Собрал трупики, сложил в инвентарь. Оказалось, семьдесят девять штук. Надо же, почти не ошибся. Все легли в один слот. Пришлось выкинуть одну косточку, чтобы ячейку освободить. Почти десять кэгэ... М-дя... Еще пяток таких битв, и привет перегруз. Хреново быть нубом.

А!

У меня же ап!

Ну, с почином. Блин. Всего пять нераспределенных очков. Мало.

Хм, и куда их совать? Не хватает буквально везде.

Ну, ладно... Позже разберемся, сейчас требуется дойти до капающей воды. Вон уже минут пятнадцать как висит дебафф «Жажда», увеличивающий расход бодрости на каждое действие почти наполовину.

Вроде немного, учитывая, что у меня ее четыреста двадцать... Но к концу битвы осталось уже всего сто пятьдесят три.

Из дырки доносится хруст, жадное чавканье и хлоппанье. Наверное, кто-то там не успевших разбежаться муравушек доедает. Вот доест и полезет сюда – смотреть, куда сбежало второе. Второго не найдет, зато обрадуется десерту в моем соку.

Не возникло у меня желания встретиться с этим, кем бы он там ни был, проглотом. Вон как муравушек покоцал, чуть живые от него убегали, и неизвестно скольких сожрал сразу. А эти насекомые хоть и первого левела, но кусаются больно, и на открытом пространстве, да еще и гурьбой, представляют нешуточную опасность. Укус до сих пор болит, хоть дебаффы и слезли... По крайней мере, для нуба первого-второго левела. А загадочный, ОН чавкает и урчит радостно... Короче, надо отсюда скорее валить.

Принял это решение и на крейсерской скорости поковылял дальше.

День седьмой. Пергамент 9

Дело к вечеру...

Другими словами, местные собираются спать. А вот для меня, как животного ночного, наступает период активности. Другое дело, из трактира мне еще дня четыре вылезать нельзя. А лучше... Впрочем, дольше я тут не просижу. Уже сейчас нервы сдают.

Нафаня взревел буйволом:

– ПОНЯ-Я-Я-ЯЛ!

Я дернулся и опрокинул чернильницу. Благо не на пергаменты. На штаны. На рубаху. На руки. На лицо. Теперь мало того, что на улицу, из комнаты не выйти.

Если встречу кого, точно подумают – дикарь, синей глиной измазанный. С ритуальными татуировками. Прибьют на всякий случай, а то мало ли, вдруг я плохо замаскированный хирдман викингов... А уже потом разбираться начнут. Викингов тут не любят, называют всякими плохими словами и боятся.

– А?! Что понял?

– Ну-у-у... Не хочешь отдавать вторую денюжку. Это, стало быть, раз. Ты – барин, значит, я – дурак, каждый раз без вины виноватый. Это два. Ну и завидуешь ты мне. Я ведь красивый, а ты бледный, аки поганка. Это три.

Блин. Ну, прямо Фандорин... Эраст, етить его, Петрович. Это раз, это два... Тьфу.

– Слушай, Нафаня... А фамилия у тебя есть?

– Как не быть... есть.

– Вот прямо фамилия? Человеческая?

– Что я, телок, что ли, али бобик? Человеческая. От батюшки досталась...

– И?

– А?

– Какая фамилия?

– Чья?

– Твоя!

– А-а-а... Дорины мы.

Пипец. Нафаня Дорин. Это же надо... Угадал. Может, у меня ясновидение прорезалось?

– Так. Господин Дорин. Через полчаса, когда солнышко спрячется, пойдем ужинать. А пока посиди тихонько. Вот тебе еще монетка. Поиграй.

– Ух ты! Ба-а-а-арин! Хоро-о-о-оший барин! Две денюжки за день дал. А завтра снова дашь две?

– Посмотрим. Все. Не мешай.

Медной мелочи неизвестной чеканки полно. Трактирщик ее принимать отказался наотрез, а вот дурачок берет с удовольствием. Денюжка да денюжка, ему все равно какая.

...

Шел я шел и уперся в Дверь.

Хорошую такую, крепкую, качественную. Из непонятого голубовато-розового материала. На ощупь – металл. Постучал костью. Толстая. Очень толстая Дверь. На высоте роста круглое окошко, похожее на иллюминатор. Ни засовов, ни замочных скважин не видно. То, что Дверь нашлась, хорошо. Плохо, что закрыта. И откуда звук капли тогда?

Заглянул в окошко. Шлюз. Абсолютно пустой. С другой стороны – такая же дверь. Хм... И зачем?

Осмотрел стены внимательнее. Ага, вон у потолка отдушина. Ну или просто дырка, забранная толстой решеткой. Звуки капающей и текущей воды доносятся оттуда. Но даже если

решетки бы не было и дыра находилась пониже, я в нее все равно бы не влез. В нее разве что кошка протиснется, и то, если не слишком упитанная.

Ладно, понял. Здесь ловить нечего. Развернулся и пошел назад. Наверное, изначально неверное направление выбрал. Эх, нужно было все-таки следовать правилу левой руки.

Место Муравушкиного Побоища ничем о нем уже не напоминало. Хруст и чавканье прекратились. Но в лаз я, конечно же, не полез. Мало ли... Затаился там какой-нибудь мини-босс и поджидает вкусных нубов. Знаем, проходили. А на мне из одежды до сих пор только синяки.

Ага, а вот и то место, где я очнулся. Вот ребро лежит, я его нарочно у отверстия оставил на всякий случай. Так-то дырки очень похожи. Как пить-то хочется... И устаю я теперь чуть ли не вдвое быстрее из-за прогрессирующего дебаффа «Жажда». Хорошо, что хоть мана полностью восстановилась.

В очередной раз кастанул на себя «Циркача» и поплелся дальше.

Снова отверстия в стенах, точно такие, как с другой стороны.

Обследовать их желания уже не возникало, все сознание заполнило только одно стремление – найти воду. А для этого требовалось выбраться из этого проклятого коридора.

Метров через двести, по левую руку, вместо очередной, положенной по-местному фэншуй дыры, обнаружилась дверь. Но не такая монументальная как первая, а вполне заурядная, фанерная. Надежно запертая на шпингалет. Дверца меня заинтересовала, я ее осторожно приоткрыл и...

УРА!

За ней малюсенькая такая комнатка, метра полтора на полтора. У дальней стены стоит чудеснейший из артефактов! Белоснежный. Великолепный. Фарфоровый. Унитаз.

На дрожащих ногах приблизился, заглянул в очко. Есть! Вода есть! Ура-ура-ура-а-а!

Нет, конечно, я не пил из унитаза, там бактерии и зараза. Сорвал, отбросив в сторону, крышку бачка и напился уже оттуда.

Это было блаже-е-енство! Чувство, сопоставимое с тем, которое при апе накатывает. Дебафф снялся. Бар бодрости резво стал заполняться молочно-белой субстанцией.

Включился краник, вода, весело журча, заново наполняла бачок. Ну, стало быть, от жажды уже не умру.

Вот ведь как бывает. Наверное, эпическому рарному сету меньше бы обрадовался, чем ватерклозету.

Теперь можно было и пропущенные дыры в стене осмотреть. Но осторожно. Как выяснилось, в некоторых комнатках могут быть мобы. С другой стороны, голому нубу просто необходимо разжиться каким-никаким имуществом. А то и на люди выходить стыдно, вернее, на уры.

Комнатки почти все пусты. Только в одной, в уголке, обнаружилась пустая молочная бутылка с широким горлышком и без пробки. Вернее, не пустая, внутри находилась дохлая мумифицировавшаяся мышь.

Бутылка идентифицировалась как «Алхимическая колба с ингредиентом».

Мышь – как «Дохлая высохшая мышь. Алхимический ингредиент».

Больше ничего интересного, да и неинтересного, в осмотренных комнатках не было.

Мышь я выбрасывать не стал, а спрятал в инвентарь. Бутылку хорошенько вымыл и наполнил водой.

Чудесно. Жизнь налаживается. Несмотря на визуальный объем тары в пол-литра, наполнялась она минут двадцать. И наполнялась бы и дальше, но я понял, что не могу ее держать. Присмотрелся. В описании сказано: «Содержимое: Вода. Вес: 56,43 килограмм».

Вот так. То пусто, то густо. Пришлось отлить пару литров. Сразу полегчало. Попробовал сунуть бутылку в инвентарь – получилось. Вообще замечательно. И не разобьется, и не разольется.

Снова попив водички, пошел дальше. Развилка. И что? Теперь лабиринт? Ладно, пойдём налево, прислушаемся к гипотетической мудрости предков. Через полсотни шагов – ещё одна развилка. Ок. Налево. И ещё одна. Потом перекресток. Развилка.

Бродил я в этом лабиринте долго, даже не знаю сколько. Но ничего опасного или ценного не нашел. Поскольку неукоснительно следовал правилу левой руки, заблудиться не боялся. То есть вернуться к толчку могу в любое время. Но зачем? Боялся не найти выход. И сдохнуть тут от дебаффа «Голод». Как показала практика, такое тут вполне себе может быть реализовано.

Хуже всего, что лабиринт оказался пуст. В плане народонаселения я имею в виду. Обычно нубов в игре встречает непись, объясняет, что к чему, выдает квест и прямо с ходу отправляет спасать-разрушать-завоевывать мир, ну это по сюжету и обстоятельствам. А тут вообще никого, неговорящие муравушки не в счет. Или я пропустил чего? Или не понял?

Вот, например, статуя та скособоченная. Она зачем?

И для кого унитаз?

Более того, полностью исправный, функционирующий...

Чего-то на литРПГ не очень похоже, подумалось мне. Вот сколько книжек не читал о задротах, в цифровые миры переселившихся, у всех была цель, мотивация и рояли. А у меня вместо рояля унитаз. А вместо доставшейся на халяву вундервафли две косточки.

Призадумался.

Ну что же, цель, если по-честному, у меня тоже есть. Выбраться отсюда. Или хотя бы штаны найти. А то мои плюс пятнадцать сантиметров уже озябли.

А мотивация... Хм... Тут не подохнуть. Чем плохая мотивация? На мой субъективный взгляд очень даже мотивирует.

Посидел несколько минуток, восстановил бодрость и потопал достигать цель.

Ну вот на хрена строить такой лабиринт? Большой и почти пустой. Обычно, в сердце лабиринта что-то прячут. Ну или кто-то прячется. И ловушки устраивают, вспомнилось мне. Точно. В лабиринтах бывают...

Вот зачем я о них вспомнил?

Перед глазами полыхнуло огнем. Если бы я не ковылял неспешно, а нормально шел, непременно влетел бы прямо в пламя. А так – остановиться успел, только брови опалило.

Как «распомнить» назад? Не нужны мне ваши ловушки, на фиг, на фиг! Лучше выход! **ВО ВСЕХ ЛАБИРИНТАХ ЕСТЬ ВЫХОД!**

Господи, что я несу?

Ну не могут ловушки, повороты и выходы возникать, если я о них думаю... Или могут?

Попытался припомнить, когда я пить хотел, думал о сортире или нет? Не знаю... Не уверен. О воде точно думал. Во всех ее проявлениях. Дождь, море, болото, снег, фонтан, туман, бассейн, стакан, кулер, электрочайник, водопад... Может, и унитаз был.

Пламя потихоньку спало. Интересно, откуда оно взялось? Ага, вот в полу дырочки, по виду похожие на форсунки. Эм... Раз, два, три... Шесть рядов. Через каждые полметра. Хм... Интересно, успею проскочить?

Пламя вновь загудело. Я стал считать. Секунд пятнадцать горит. Потом с полминуты не горит. И снова горит пятнадцать секунд.

Полминуты для преодоления трех метров – более чем достаточно. Ведь достаточно?

День восьмой. Пергамент 1

Предыдущий текст я прервал на середине фразы, потому что Нафаня...

М-дя... Действительно, с тех пор как боженька, Тьма или карма наградила (или наказала?) меня этим рыжим идиотом, жить стало веселее, правда не сказать, что лучше.

Короче, он уронил денюжку.

Монетка звякнула, подпрыгнула, покатилась... И провалилась в щель между половыми досками.

Это была трагедия.

Для трактирщика.

Нафане-то, что...

Нагнулся. Голыми руками оторвал одну доску. Выломал вторую. Вырвал третью. Четвертую сломал пополам и выбросил обломки. Пятую просто отодвинул, но на ней стоял стол. Стол перевернулся, и все запасы пергаментов разлетелись по комнате. А я теперь заляпан чернилами еще живописней, в два слоя. Довольно интересные пятна получились, должен признать. Не менее пятидесяти оттенков сине-фиолетового. Нафаня ласково улыбнулся и спас денюжку.

– Наше-е-ел, – конопатый продемонстрировал бесполезную медяшку.

– Молодец, – сказал я. – А пол починить сможешь?

В этот момент дверь распахнулась. На пороге с белым, почти как у меня, лицом стоял трактирщик.

– Ужинать пора! – констатировал Нафаня. Отодвинул вставшего в ступор целовальника мочуей десницей и гулко потопал вниз.

Я быстренько дособирав оставшиеся разлетевшиеся листы и, пока хозяин не опомнился, наехал:

– Это что у тебя тут за бардак творится? То окна бьют, то полы ломают! И это образцово-показательный трактир высокой культуры и сервиса? Короче, требую возместить мне моральные издержки материально! Чего неясного? Половину денег за постой, возвращай! Быстро! Нет! Две трети возвращай!

– И вы с этим... этим... съедете? – по-моему трактирщик был готов в этом случае вернуть все, а может, еще и добавить. Жаль, нельзя...

– И не мечтай! Я тут, у тебя, до пятницы точно, а может, и до понедельника. Чердак до понедельника в аренде, помнишь?

– Пентхаус!

Вот ведь, ляпнул неосторожно, когда заселялся, а гад этот запомнил красивое слово.

– Пентхаусом он был, когда тут стеклянное окно имелось. А теперь – чердак чердаком. Что на ужин?

– Ка... Каша.

– Какашу сам ешь. Ты же знаешь, мне нужно мясо.

– Расходы...

– Твой меня не касаются. Мы договаривались при заселении о трехразовом МЯСНОМ питании! Так что не гунди и не перечь! А пойди и обеспечь!

– Но твой холоп тоже ведь ест... Да еще как! За четверых!

– За им слопанное могу рассчитаться... Самим холопом.

– Боже упаси!

Трактирщик представил, как я убегаю в ночь, оставив Нафаню в трактире навсегда. Сглотнул, побелел еще больше и пролепетал:

– Ну... есть еще с обеда телятина. Вареная. Но она холодная.

– Эх... Поживешь тут с вами... Научишься есть всякую гадость... Подавай телятину. А пока я буду есть, комнату в порядок пусть приведут.

– Дык я это... Того... Хотел просить... Ты это... Не высовывайся. Тут сиди. Я сюда подам.

– А чего так?

– Там это... Днем еще. Ну, когда ты этого непутевого лечил, приехали двое. Ты бы им не показывался, а? Они тогда в конюшне были. Тебя не видели. А сейчас внизу сидят, ужинают. Переночуют и уедут. Потом, это... Выходи.

– А что за двое? Чего мне их бояться?

– Опрышки.

– Опричники?

– Не-е-е... Опрышки.

– А это кто?

– Ну... Как сказать... Они смотрят, где, кто, кого и как. И если чего чудное видят, мытаря-дознателя присылают. С отрядом. И все ведь жру-у-у-ут... А с тем мытарем... Ну... Мытарство сплошное. Или мзду надо, чтоб уехал, или м-м... Ну, все плохо может кончиться. Я и дочу свою спрятал... Опришек никто не любит, но все уважают. Бывает, они помогают. Сами денег с казны не получают, живут народным кормлением... Ну это ладно... Посиди тут, от греха. Ты ведь выглядишь чудно для наших мест. Как раз по их части непонятность.

– Ладно. Тогда вина мне принеси. Пару кувшинов.

– Но вино в договор о постое не входило...

– Теперь входит. Нужно же мне тут чем-то заниматься, пока вы там от выездников-внештатников отмазываетесь. А то ведь выйду... Страсть как на опрышек посмотреть интересно.

– Ладно, хорошо! Не надо, не надо... Сейчас принесу... Токмо не вылазь...

Предлагается задание «Не попасться на глаза».

В течение ближайших 12-ти часов вы ни при каких обстоятельствах не должны выходить из своей комнаты.

Награда: благодарность трактирищика.

Штраф за невыполнение: изгнание из трактира.

Принять: Да/Нет?

Хм... а что, есть варианты? Конечно, да.

В этот момент снизу раздался короткий вскрик, громкий треск и звон бьющейся посуды. Целовальник сглотнул, побледнел еще больше, хотя казалось уже некуда, и бросился в общий зал.

Я аккуратно закрыл за ним дверь и, стараясь не споткнуться о развороченный пол, пробрался к столу. Сижу вот пишу. Снизу кто-то орет. Догадываюсь на кого. И вроде даже дерется. Понятно с кем... До жути интересно, что там конкретно происходит. Но смотреть не пойду, у меня же квест на репу.

Лучше опишу, что со мной дальше происходило.

Ведь сейчас начнется самое интересное.

...

Сначала хотел преодолеть огненную преграду с разбегу. Ага, и в последние доли секунды красивым перекатом вырваться из... Но вовремя одумался.

Отметил дохлыми мурашками примерно равный длине ловушке кусок коридора. Но в противоположную от нее сторону, разумеется. Как только пламя погасло, с обычной своей скоростью пошел. Прошел. Огня все еще нет.

И сейчас нет.

И сейчас.

А пора бы уже.

Подошел ближе.

Заполыхало.

Понятно... На всякого задрота довольно простоты. Вовсе и не нужно пробегать или время рассчитывать. Достаточно просто вот на эту плитку не наступать.

Внимание!

Вы разгадали принцип действия ловушки.

Поздравляем!

Ваш навык Тайники и Ловушки повысился на 1. Текущее значение 1.

Ваше качество Наблюдательность повысилось на 1. Текущее значение 1.

Ваше качество Хитрость повысилось на 1. Текущее значение 1.

Женский голос проговорил все это так радостно, так воодушевленно и с таким явным облегчением, что, казалось, данное событие является главным во всей его (голоса) жизни позитивом. А то и не одной. Именно к разгадыванию мной принципа действия нажимной плиты голос стремился через множество инкарнаций. Готовил. Лелеял. Воспитывал. Обучал. Вел меня многие-многие годы. Вот прямо сюда. К этому вот кирпичу. А теперь все. Дитяtko выросло, научилось самостоятельно нажимать на рычажок унитаза (вот ведь прицепился... постоянно об унитазе думаю... к чему бы это?), и можно, наконец, начать заниматься собственными делами. Например, в блаженном ничегонеделании размышлять о том, как же круто ничего не делать. Задача максимум на ближайшие несколько эпох выполнена. Да здравствует нирвана, ага.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.