

Вячеслав Лазаренко

# **ИНженеринг Уровень ПРО 1.0**

Психотехнологии  
для бизнеса

**Вячеслав Лазаренко**  
**ИНженеринг. Уровень ПРО 1.0.**  
**Психотехнологии для бизнеса**

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=48564187](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=48564187)  
ISBN 9785005068767*

**Аннотация**

ИНженеринг – психотехнология для профессионального применения в сфере бизнеса и предпринимательства. Методическое пособие. Специализация – бизнес-психотехнолог. Сопровождается дополнительными аудиовизуальными и практическими материалами, которые передаются только на очных и онлайн-курсах под личным руководством создателя системы В. П. Лазаренко. Самостоятельное освоение противопоказано.

# Содержание

ВВЕДЕНИЕ	6
ЭНЕРГО – ИНФОРМАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ МИРА	8
Конец ознакомительного фрагмента.	9

**Инженеринг.  
Уровень ПРО 1.0  
Психотехнологии  
для бизнеса**

**Вячеслав Лазаренко**

© Вячеслав Лазаренко, 2019

ISBN 978-5-0050-6876-7

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero



ИНЖЕНЕРИНГ  

---

ТЕХНОЛОГИИ БУДУЩЕГО

# ВВЕДЕНИЕ

Система «Инженеринг» появилась на стыке двух эпох. Человечество не успело переформатироваться под новые требования прогресса и времени. Однако этот процесс неизбежен и происходит уже сейчас. Наши потомки превзойдут все наши устаревшие и изжившие себя представления о жизни и мире в котором мы живем.

Как бы дико сейчас это не звучало, даже все без исключения мировые религии станут пережитком прошлого и будут восприниматься как дикость и варварские обычаи предков, послуживших причиной массовых убийств ввиду незрелости и непросвященности общества, а также скрытых мотивов, которые по сей день применяются с целью манипулирования массовым сознанием.

С точки зрения здравого смысла, человек стремящийся к успеху и созиданию является нормальным, создает фундамент для дальнейшего развития человечества. Человек по своей природе инфицированный вирусом агрессии, опасен для будущего мироустройства. В этом может оказаться полезна генная инженерия. Прототип идеального человека уже создан и религиозное сознание является главным камнем преткновения в реализации данного научного проекта и перехода к новому миру.

Глобальный переход к новому мироустройству займет много поколений. Мы не застанем этот момент. Мы вынуждены приспособляться к текущим реалиям жизни. Принять правила игры, которые диктует социум и подключить высшие когнитивные способности, которыми наделён только наш вид *Homo Sapiens* и которые делают нас людьми.

Мы задействуем самый малый потенциал заложенных в нас сил и возможностей. Обычный человек использует менее 5—10 процентов возможностей своего мозга в повседневной жизни. Большую часть действий выполняет автоматически. Остальную часть жизни составляют привычки. Места и времени для сознательности практически не остается.

Да, это так. Но именно сейчас, именно в эту секунду когда вы понимаете это, то на какое то мгновение становитесь осознанными. Быть осознанным, значит действовать исходя из собственной воли, поступать разумно, принимать верные решения и в итоге достигать больших успехов в реальной жизни.

# ЭНЕРГО – ИНФОРМАЦИОННАЯ МОДЕЛЬ МИРА

Настоящая модель взята за основу, на которой базируются основные принципы и методы Инженеринга. Планета Земля обладает собственным многомерным энергоинформационным полем. Таким образом, на энергоинформационном уровне все живые и не живые объекты тесно взаимосвязаны. Действие физических законов не распространяется на энергоинформационном уровне. Пространство – время не разделены и любые взаимодействия происходят мгновенно и на любых расстояниях. Тонкий (энергоинформационный) план первичен по отношению к материальному (вторичному).

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.