

СОДЕРЖИТ

НЕЦЕНЗУРНУЮ

БРАНЬ

18+

УГОРЬ
УГЛОВ

ИГРА БОГОВ

ЭПИЛОГ. КНИГА ПЕРВАЯ

Эрилон

Игорь Углов

**Эрилон: Игра
б @гов. Книга первая**

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Углов И.

Эрилон: Игра б@гов. Книга первая / И. Углов — «ЛитРес: Самиздат», 2019 — (Эрилон)

ISBN 978-5-532-08440-7

Эта игра с самого начала не задалась. Зайдя в нее в первый раз, я почему-то оказался в самом обычном лесу, неизвестно отчего пропустив этап создания персонажа. Тут же получил уникальную цепочку квестов на нового покровителя и угодил в полную ... А ведь хотел не спеша изучить виртуальный мир! Расслабиться, побегать вместе с новичками, начав с простейших заданий. Что ж, побегать мне явно придется! Да еще и с классом, хм... повезло! В оформлении обложки использовано изображение с сайта desktopbackground по лицензии CC0. Содержит нецензурную брань.

ISBN 978-5-532-08440-7

© Углов И., 2019
© ЛитРес: Самиздат, 2019

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	10
Глава 3	16
Глава 4	22
Глава 5	27
Глава 6	33
Глава 7	39
Конец ознакомительного фрагмента.	43

Глава 1

Внезапно ощутив прикосновение прохладного ветра, принёсшего запахи леса и весенней грозы, я открыл глаза. Вдохнув полной грудью чудный свежий воздух, о котором в душном городе уже и не мечтаешь, обратил внимание, что стою на каком-то островке из травы посреди заводи. Кругом, куда не погляди – лес непролазный. Не островок даже, а кочка! Шаг влево, шаг вправо – утоп.

Тут же промелькнула радостная мысль: «Я в игре!»

Так получается, я всё-таки вошел в игру, но почему-то не помню этого. Сменив трёхосную игровую сферу на полноценную капсулу для погружения в игру. Разница не просто видна, это вовсе другой мир! Всё как реальное, пусть даже и виртуальное.

Шлем, перчатки и платформа с этим никак не сравнятся. Не зря в игре для этого пришлось заводить новый аккаунт и получать медицинский допуск к использованию.

Смутил только один вопрос: «Где я?» то, что в игре, понятно, но где именно?

Не похож этот лес на ясли для зелёных новичков, ну ни разу!

На периферии взгляда мелькнуло что-то желтое, мигнуло еще раз. Успел рассмотреть пиктограмму желтого конвертика. Письмо, мне? Вспомнить бы ещё, как тут почта открывается. Я, конечно, видел, что тут пользуются почтовыми ящиками, надеюсь, что только пересылки предметов, иначе у меня нервный тик начнется от этого мигания, пока я тут почтовый ящик найду.

Конверт снова мигнул перед глазами, и на следующем тике я резким движением попытался ухватить его, пока он снова не пропал. А то у меня самого тик появится!

В руке вместо ожидаемой пиктограммы появился свиток – два листка бумаги, скрученные в трубочку. “Вот тебе и «конвертик»”, – подумал я, разворачивая его, первое оказалось от админов:

«Администрация игры „Эрилон“ приносит свои извинения за ... #& CS %message#0000000?21»

За что они извиняются дальше в письме уже не узнать. Хотя я и так догадываюсь, что каким-то багом меня занесло сюда, в этот лес. Посмотрим, что интересного во втором письме. Скомкал первое письмо и выбросил его. Бумага исчезла, не долетев до земли. Блин, так вот выронишь важное письмо, не дочитав, надеюсь, тут есть какая-нибудь защита от удаления.

Следующее письмо было уже игровым. Но читаемого текста в нём было еще меньше. Единственное, что я из него понял, так это то, что ко мне обращались, как к жрецу бога Р’авена. С мольбой о помощи возродить «нашего бога». В шапке письма не было ни от кого письмо, ни то, кому это письмо, мне ли это всё предназначалось, не знаю. Но стоило выбросить этот кусок бумаги, появилось диалоговое окно, а листок завис в воздухе:

«Принять классовое задание?»

И всего одна кнопка:

«Да»

Отказа или просто закрытия окна кнопок не предусмотрено. Мысленно вжал кнопку, окно исчезло, на пару мгновений появилась надпись «задание принято» зелеными буквами в воздухе и тут же растворилась. Листок с письмом-квестом, зависший в воздухе, я подхватил и скрутил на манер свитка.

Хоть убей, но не помню, что бы я создавал персонажа. Хотя класс выбран нужный. Жреца я и хотел брать. Сложно, нудно, но полезно! Причем, первые два определения относятся к игре за этот класс, а третье это уже к чему душа лежит.

Кто хочет приносить пользу, помогать своей группе – исцелять, бафать, щитовать – идут в жрецы. Тут же есть место и монетизации, люди выбирают этот класс и стойко переносят все

тяготы прокачки, могут зарабатывать на отхиле союзников неплохие деньги, также, как и танки пользуются спросом повыше, чем простые дд.

Правильная раскачка стоит денег, и те, кто выстроил себе идеальный билд под определённые аспекты игры, не спешат им делиться. Так же и я, в свои двадцать пять, уже закончив учёбу на мед. инженера, в ожидании распределения, первый раз пришел в игру и решил, что буду хилом.

Играя через трехосную сферу, успел прокачать эльфа хила до 38 уровня к тому времени, как у меня появилась капсула.

А вот раса... я потрогал свои уши, обычные уши. Жаль, расу я хотел с врожденной магией. Эльфов или в противовес им дроу. Сторона же мне была вторична. Светлые или темные. Но раз я по дефолту человек, значит, за фракцию Светлых. Но на эту привычную для игр расу я даже не смотрел. Слабовато у них здесь с магией почему-то.

Из-за ближайшего кустарника донеслись приближающиеся отзвуки боя и крепкие выражения на великом и могучем.

Напрягало и отсутствие каких-либо элементов интерфейса, так как если выскочит какой монстр, мне останется просто героически принять смерть. После окна с квестом он так и не проявил себя, хоть было это какое-то подобие его, а также пропуск этапа создания персонажа.

Не на шутку перепугал внезапно выкатившийся игрок в кольчужной рубахе, каком-то ржавом котелке и с секирой, которую, кстати, он выронил и чуть-ли не утопил.

– Ну, заяц! Погоди!.. – беззлобно выругался игрок, чей аватар был дворфом с густой бородой черной по пояс. Он рывком встал на ноги, подобрал свое оружие и, мельком глянув на меня, рывком вернулся на поле боя. – Мля, осторожней, там заводь. – Донеслось из-за кустов.

– Дурин! Чугунная твоя башка! Сказал же уходить с линии удара, когда кроль лапами бить собирается! – услышал я уже другой мужской голос.

Спустя несколько секунд бой завершился, и я решил перепрыгнуть берег. Всего-то метра полтора для меня плевое дело, но не тут было! Ноги так и не оторвались от земли. Прыгать разучился? Ловкости не хватает? Но, нет, перед глазами появилось строка с красным текстом:

Ошибка! Не авторизованный в системе персонаж! Проводится проверка...

Мигнув пару раз, сообщение заменилось простыней лога:

«Проверка легальности персонажа...»

«Проверка этапов создания персонажа...»

Выбор расы... ОК

Выбор расы: Человек.

Выбор внешности... ОК... внешность: по умолчанию.

Выбор класса... ОК... выбран класс: Жрец

Выбор покровителя.... Пропущен. «Выбор покровителя пропущен!»

«Внимание! Данная возможность теперь появится не ранее, чем на 10 уровне развития персонажа и при посещении выбранного храма. Бонусы выбранного покровителя начнут действовать со следующего уровня после уровня, на котором был выбран покровитель.

Внимание! Выбранного покровителя нельзя сменить.»

Выбор имени... Ошибка: имя персонажа отсутствует!

За несколько секунд прошла проверка, рассказавшая о моём аватаре всю подноготную... Покровителя нет, имени тоже.

Перед носом появилась просьба ввести своё имя:

«Введите ник...»

«Максат» – произнёс я в слух и подтвердил принятие ника. А вот окно с выбором покровителя не появилось. Жаль, я думал, что и эта ошибка исправима. Вместо этого появилось

игровое приветствие, должно появляться сразу при входе в игру, а не спустя минут уже эдак десять!

«Добро пожаловать в Эрилон!»

Приятной игры, и не забывайте отдыхать в реальности!

Часть интерфейса в виде кнопок выхода, меню и саппорта заняла положенное место в правом нижнем углу обзора. Решил значится: «в капсулу залезть – просто создать персонажа».

– Мужик? Сам же сказал, что там заводь! – послышался всё из-за тех же кустов голос. – Безымянный? А может просто ник скрывает? И вообще, Дим, тебе кроль всё-таки сильно тебе в голову зарядил. Какой на хрен новичок, тут?

– Да ну тебя, Тим, не веришь, пошли проверим? Я не успел разглядеть, как он на воде там стоит, но он там точно есть!

– Мы из-за тебя засветлю к мишке не успеем! То одно, то другое.

– Не спорьте, мальчики, – вклинился в спор мелодичный голос девушки. – Из-за ваших споров мы точно никуда не успеем.

Спустя пару секунд из кустов показался помятый шлем, а после весь персонаж – дворф с обветренной и поцарапанной мордой лица. В ржавой кольчуге и с двуручной поношенной секирой наперевес.

– Мужик, ты что тут делаешь? – обратился ко мне дворф, поправляя барбют съехавший на глаза.

– Дурин, он там? – донеслось из-за кустов.

«Дурин. 10 уровень.» – подсказала система, высветив его ник над головой зелёными буквами и красным «десятку», означающую уровень. А градация цвета здесь показывает силу персонажа по отношению к наблюдателю. Игрок может свободно видеть уровень игрока в пределах двадцати уровней выше уровня игрока.

– Стою, не видно, что ли? Вот воздухом свежим решил подышать. – Ответил я.

– Ты как здесь оказался на своём первом уровне? – прищурился дворф, опираясь на древко своего топора, как на тросточку.

– Просто зашёл в игру и оказался здесь. – Ответил я, продолжая осматривать окрестности в поисках пути.

– Ха-ха-ха... – рассмеялся дворф, – просто зашел? Так и скажи, что повелся на обещания какого-нибудь игрока, что тебя прокачают по-быстрому и бросили тут. Не мог же так далеко сам в лес для десятого уровня забуриться. Мы тут ниже девятого уровня не одного моба не встретили.

Куст раздвинулся и через него вышли еще двое игроков. Долговязый и тощий в серо-желтом балахоне игрок. С крючковатым ростовым посохом. Острые черты лица, отсутствие какой-либо растительности на лице, слегка раскосые глаза и заостренные уши. Всё выдавало в нём представителя расы эльфов. И, судя по посоху в руках, он был магом. Чуть позади была девушка в тёмно-зеленой одежде с луком в руках.

– О, а вот и хил нашелся. – прищурившись, произнёс эльф-маг. – Жаль только уровнем мал.

– Хэл, представляешь, этот тип утверждает, что зашел в игру и сразу оказался здесь, а на вопрос, кто его тут кинул, молчит. – Обратился дворф к магу с каким-то странным ником «Хэлфраер».

То ли он не заметил, как опечалался, то ли специально так вписал. Третьим персонажем в их пати была девушка, чей голос я уже успел услышать. Она взяла себе ник Элезара. Одиннадцатый уровень делал её самой старшей из группы, маг вообще был девятого уровня.

– Ну если не хочет человек рассказывать, как он лоханулся, пусть и дальше тут кукует. – Презрительно осмотрев меня, ответил маг. – Давай дорогу показывай, – обратился он к дворфу, – косолапый долго ждать не будет. Только не говори, что нам через озеро плыть.

– Ха-ха, переплыть! Скажешь тоже, – усмехнулся Друрин и развернул перед собой какой-то пожелтевший клочок бумаги. – Маркер показывает прямую пятьдесят шесть шагов.

– Придётся обходить, с твоим железом только один стиль плавания доступен – «Топориком». – Пошутила эльфа и заглянула через плечо дворфа – Ты за сколько эту карту купил, а? Я по памяти и без скилла тебе бы и то лучше нарисовала.

– За сколько, за сколько... – насутился он и убрал карту обратно. – За пятнадцать медяков. Зачем мне лучше-то для разового посещения этого леса.

– В который раз убеждаюсь, почему люди выбирают эту расу для игры. – рассмеялся Хэлфраер. – Если бы ты взял карту чуть больше детализированную, мы уже шли сдавать квест.

– Ну или ждали бы у своих могилок. – Добавила лучница. – мишка-то тринадцатый уровень, элитка – босс локации. А мы без хила. – Констатировала она.

Я всё это время стоял и слушал их болтовню, деваться особо некуда. Как вариант пойти своей дорогой, но тут или вплавь, или растолкать эту горе-пати и пойти по суше. Только вот в лесу mobs в среднем от седьмого до одиннадцатого уровня, а где у меня может быть точка воскрешения я не знаю. И можно ли мне тут умирать? Моё местоположение подразумевает одно из двух – это либо какой-то ивент, по времени так совпавшим с первым посещением игры, либо это какой-то баг. Надо вспомнить, что я делал перед погружением в игру, почему-то я не могу вот так сразу этого сказать!

А пока подождём развития событий. Нет у меня желания вступать в бой с полным неведении относительно способностей своего персонажа.

– Максат, я смотрю у тебя уже есть оружие, значит, и скиллы хоть какие, но есть. – обратилась ко мне эльфа, прерывая мои размышления – Поможешь нам? А мы тебе. Ведь самому тебе отсюда не выбраться, а на пересоздание персонажа времени уйдет много.

– Ничего страшного, – отмахнулся я. – Если и убьют, хоть реснусь в городе. Мне терять нечего, кроме времени. Стартовый шмот всё равно вернётся. А больше у меня с собой ничего нет. И с чего вы взяли, что у меня оружие есть? – спросил я и осмотрел себя в поисках оружия, ничего, только книга какая-то. Интерфейс на эту тему молчит, только отображаются ники, уровни игроков и кнопка меню игры.

– Ага, а вот эта книга у тебя на поясе для красоты висит? – спросил маг. – Не хочешь, как хочешь, уговаривать тебя никто не станет. Всё равно от твоего уровня толку мало будет, если вообще в первых рядах не сольёшься.

Книга – оружие? – удивился я, взяв в руки фолиант. Открыв, полистал, пусто. Краем глаза заметил, что они уходят и поспешил согласиться на помощь. Я тут реально один не потяну. А выходить как-то не хочется, ни из игры для пересоздания, ни со своего островка спокойствия без поддержки.

– Подождите! – притормозил я их, и они развернулись. – Предложение ещё в силе?

– Только на лут не претендуешь, да если тебе что-то и выпадет дороже медяка отдаёшь нам! Согласен? – выдвинул условия Хэлфраер.

– По рукам. – Сразу согласился я, так как понятия не имею про вместимость своего инвентаря, если по умолчанию, то ячеек восемь не больше. Но доступа к нему пока нет. А опыт, что мне достанется от игры в группе, будет стоить того, что я могу получить в виде лута.

– Эль, кинь ему инвайт.

Эльфийка пригляделась ко мне, спустя пару секунд появилось уведомление:

Персонаж Элезара приглашает вас в группу.

Желаете присоединиться?

Да\Нет

Ну надо-же! Ещё один фрагмент интерфейса, а после принятие приглашения, система и вовсе будто ожила, появились все элементы, такие как фрейм группы, мой фрейм и скиллбар с компасом. Хотя всё-таки чего-то не хватает. Справа что-то мигнуло, привлекая внимание:

– *«Объединиться в группу» – выполнено.*

Квест-лог также появился, ну теперь вроде-бы всё.

– Ну чё зависли-то? – крикнул дворф, успевший скрыться за кустами.

– Максат, не отставай. – Попросил маг и тоже скрылся за кустами.

Перепрыгнул со своего островка уже без проблем, пошёл вслед за новоприобретённой группой. Попутно вспоминая, что могло привести к такому неожиданному эффекту, как пропуск создания персонажа.

Последнее, что мне запомнилось, это наш разговор...

– Макс, ты совсем сдурел, что ли? – стоя в дверях, с упрёка начала Виолетта. – Лезть в капсулу в таком состоянии. Сам же в инете читал о том, что участились случаи смертности среди любителей «Эрилона»?

– Вио, не нагнетай. – Ответил я, облачившись в игровую «пижаму». – Там половина статей фейки, блоггеры отработали заказы разорившихся конкурентов. О чём сами же потом и признались.

– А у остальных? Всё равно не маленькая цифра получается. – Не унималась она.

– Остальные? Будто не знаешь, что разрешение на увеличение игрового времени так же «покупается». Мало-ли какие у них были реальные показатели. Вот и «доигрались». И потом, если всё же они были здоровы, что вполне допустимо с такими как у них деньгами. То до этого убийственного данжа, мне всё равно не добраться в ближайшие годы. А к тому времени, всё будет исправлено.

– Алексеев, смотри! Сам доиграешься... – На фамильярности перешла, злится на меня. – Не в данже дело.

– Ой, Ольховская, только не надо снова кормить меня своей инсайдерской информацией. – Ляпнул я, почём зря. Не любит, когда её по фамилии зовут. Хорошо ещё её веточкой ольхи не назвал, вряд ли бы тогда вообще выжил. А так, просто выражение её милого личика с надменной усмешки сменилось на неприкрытую ненависть. Брови сошлись у переносицы, губы искривились в готовности произнести какую-нибудь гадость, но сдержалась, молча развернулась и, звонко цокая каблуками, направилась в сторону лифта. А я, закрыв входную дверь, отправился к мини бару. Не сказать, что она меня отговорила, но сомнений добавилось.

Тут же вспомнились и дальнейшие действия. Дабы снять некоторое напряжение махнул ещё сто грамм коньяка. Хотелось ещё, но в предупреждение об использовании вирт-капсул есть строка о запрете алкоголя и невозможности попасть в игру после употребления. Надеюсь меня пропустит она всё же ещё не настроена до конца. Главное создать персонажа.

Что-то я похоже в этот раз перебрал, подумал я, вспомнив разговор.

Шёл в хвосте группы, одним глазом на «спину» шагающей впереди эльфийки, другим на лог квеста.

Шагал, спотыкаясь иногда о выступающие корни деревьев, прочитал цели своего непонятого задания:

– *Достигнуть 95 уровня развития персонажа – не выполнено.*

– *Объединиться в группу – выполнено.*

– *Локация «Звенящая Пустошь» достигнута – не выполнено.*

М-да... Мощно!

Глава 2

Надо бы на счёт умений себя просветить. «Книга – это оружие.» – говорите? Хорошо, интерфейса по не многу оживает и может покажет мне наконец мои абилки. В руке до сих пор зажат свиток с квест-письмом, про который я уже и забыл. Выкинуть не выкинешь, куда положить неизвестно. Информации там кот наплакал, но всё-таки посмотрю ещё раз, может, чего не заметил?

Жрец Р`авена!

На тебя возложена Великая Миссия свыше. Нужно найти артефакт бога-ворона, канувшего в небытие в бесчестной Игре Богов. С помощью «Призрачного пера» ты сможешь возродить павшего, дабы он смог отомстить. К сожалению, след артефакта был утерян сто сорок семь лет назад предыдущем хранителем в области, что сейчас называется «Звенящая Пустошь». До этого «Перо» молчало и не было известно о том, где артефакт и какого его состояние.

Но сегодня случилось по меньшей мере чудо! На несколько секунд Его сила вернулась, лишь для того, чтобы выбрать нового хранителя. Как только мы это поняли, мы сразу начали искать. И нашли.

Найди одного из нас, одного из последователей Р`авена, он поможет тебе встать на ноги, обрести силу.

Да прибудет с нами сила Р`авена.

Верховный настоятель Ар`Вендис IV

Доступно классовое задание ...

Ошибка! Проверка доступности задания....

Задание не доступно. Не выполнены требования – 86 уровень.

Проверка доступности цепочки заданий... – доступно стартовое задание.

«Зов Р`Авена. Шаг первый»

Найдите последователя забытого культа бога-ворона и расспросите его о Зове.

Цель:

– Встретить последователя – Выполнено.

– Получить символ покровителя – Выполнено.

– Расспросить о дальнейших действиях – не выполнено.

– Достигнуть 10 уровня развития персонажа – не выполнено.

Задание принято.

Простыня текста растаяла перед глазами, явив еще один вопрос:

Желаете сохранить письмо в почтовом ящике?

Да\Нет.

“Желаю”, – мысленно произнёс я, нажимая кнопку. Листок бумаги исчез, а я обратил внимание на новый квест. Когда я успел выполнить два пункта? Такое ощущение, что мне каким-то образом выдали кем-то уже юзаного персонажа. Только в голове не укладывается, как такое может быть. И выходить из игры, уже желания всё меньше. Вдруг отнимут? Сколько времени потом ждать возможности снова создать персонажа, этого я не знаю. Почему-то это время для каждого своё генерируется.

Так, вернёмся, к умениям и способностям – сказал я себе и снял с пояса книгу. Присмотрелся к предмету, вызывая подсказку. Сейчас-то должно уже сработать. Игровой интерфейс потихоньку оживает.

«Фолиант последователя Р`Авена»

Боевой манускрипт.

Уровень предмета: 5

+7-10 ед. к исцелению магией света.

+3-7 ед. к урону магией света.

Характеристики:

+5 к духу

+100 к запасу маны.

Качество: Обычное.

Прочность: 35/110

Это уже лучше, чем ничего! А что касается прочности, это и по виду заметно, того и гляди странички повывлетают.

Открыв фолиант, увидел те же пустые страницы, но буквально через секунду появилось диалоговое окно:

Появились доступные для изучения способности. У вас в наличии 3 очка умений, желаете изучить?

Нажал кнопку «Да», и передо мной открылись три ветки умений.

«Исцеление», «Спасение», «Воздаяние»

Первая столбец согласно названию, содержит только хилки. Из них мне на первом уровне доступны сразу две.

Малое исцеление

Дальность действия: 30

Стоимость: 50

Время чтения: Мгновенно

Периодическое исцеление.

Исцеляет 20-35 ед. за секунду. Время действия: 5 секунд.

Откат: 5 секунд.

Хилка из разряда простейших, как следует из гайдов, хоты от подобных абилок должны висеть чуть-ли не постоянно во время боя. Следующая способность массового исцеления, просто и со вкусом:

Массовое исцеление

Стоимость: 120

Время чтения: 5 секунд

Мгновенное исцеление в радиусе 50 от заклинателя

Исцеляет до 10 союзников в области действия умения на 110-170 ед.

Откат: 30 секунд

Эти скиллы беру сразу, остаётся единичка. Ветка «Спасение» предлагает на первом уровне щит союзнику с последующим подхилом или щит себе любимому с кратковременным ускорением на 70 % на 5 секунд. КД в 15 секунд на селфбафф также очень удобен. Стал бы один качаться взял бы его первым делом, а так как я рассчитывал игру в группе, начиная уже с «яслей», то беру конечно же:

Дар защиты

Стоимость: 70

Время чтения: Мгновенно

Усиление союзника.

Время действия: 35 секунд. Или до получения максимального урона равного 50 % маны на момент произнесения. По окончании действия исцеляет цель на 20 % от поглощенного урона.

Щит поглощает до 70 % любого вида урона. Тёмную магию блокирует на 90 %. Магию Света блокирует на 40 %.

Откат: 20 секунд

Ветка с атакующими скиллами мне пока не нужна. А потом, уже посмотрим. Может я найду способ вернуться к своей группе. Зашёл же ведь только персонажа создать, на день раньше, чем условились, и дальше меню создания персонажа идти не было планов.

Не удержавшись, мельком глянул атакующие способности. **«Свет Веры»** кастуемая способность с уроном по области. Долгий каст и средний урон. **«Отблеск света»** инкастовая с низким уроном и маленьким откатом. В принципе неплохо, но что-то одно брать не вариант, а на всё вместе очков не хватит, да и толку мало. Подтвердил изучение выбранных умений, появилось ещё одно окно с просьбой выбрать умение покровителя. Странно, ведь покровителя, как говорит система у меня нет. Ну что ж, посмотрим, что имеется в наличии и на заказ.

«Крылья ворона» <не активно>

Дар Покровителя, 1 ур.

На 5 секунд закрывает область (20 метров) крыльями ворона, блокируя полностью урон равный общему показателю здоровья группы, возвращает 100 % поглощённого урона атакующему(атакующим) в пределах 1 метра.

Время чтения: Мгновенно

Откат: 24 часа (снижение времени с ростом уровня покровительства)

Умение не активно. Что бы получить умение, активируйте «символ покровителя» (находится у вас в сумке)

Не хилая такая ульта. Та самая соломинка, которой часто так не хватает. Теперь вопрос, как попасть в сумку? Интерфейс-то еще не до конца ожил, да и на себе где-либо я её не заметил. Перечитав описание еще раз, зацепился за слово сумка, цвет шрифта другой и подчеркнуто. Гиперссылка на инвентарь? Не замечал подобных упоминаний, а вдруг?

Мазнув взглядом по этому слову, и на периферии, внизу рядом со скиллбаром, появилось окно с восемью ячейками – по четыре в два ряда. Две из них не пустовали. Первое на что обратил внимание – это «одеяние послушника», что обрадовало не меньше факта наличия сумки в целом. В описании скуповато красовалась единичка интеллекта. В один виртуальный клик переоделся. Во втором слоте:

«Перо призрачного ворона»

И всё! Никаких там активаторов силы покровителя или что-то в этом роде.

Активировал перо, все окна закрылись. И внезапно над головой пролетела стая вороны, оглушая своим карканьем на пару секунд. От неожиданности пригнулся, а когда гвалт прекратился, посмотрел на небо и не один.

Эльфийка, вскинув на изготовке лук с натянутой тетивой, искала цель в небе. Остальные глазами искали в небе нарушителей спокойствия.

– Что это было? – спросил Дурин, взглядываясь в чистое небо, придерживая одной рукой свою каску, чтобы не слетела.

– Вот уж не знаю. – Ответил, так же разглядывая небесную высь. – Стая воронов, наверное, или как они здесь называется?

– О, уже и переодеться успел! – произнесла эльфа, убирая лук за спину, обратив на меня внимание.

– В сумке лежала. – Развёл я руками.

– А сразу-то чего не надел? – спросил маг.

– Да вот только пару минут назад про неё вспомнил. – Честно соврал я.

– Ладно. Дурин, долго мы ещё кругами будем ходить по этому лесу?

– Да я-то чё? – отвлёкся дворф от созерцания неба. – Маркер, цель, то есть, двигается иногда! Прямо медведь-шатун какой-то! Не может посидеть полдня на одном месте, подождать, пока придём. – За оправдывался коротышка.

То-то я думаю, мы как-то долго идём. Вроде, сначала говорил недалеко он. Интересно, что у нас покажет карта, если вообще покажется. Вызвать карту удалось, на чёрном фоне

«тумана войны» тонкой линией отображался наш маршрут в виде вопросительного знака без точки снизу. Да уж, знатная загогулина вышла, это даже к лучшему, способности выучил, шмотку напялил. Можно и в бой, правда, не хочется. Я тут со своими двумя сотнями хп сло-жусь от первой же плухи, без брони-то те пару пунктов, что уже есть, роли не играют.

Спустя пару минут, не спешного променада по лесным просекам, впереди послышался волчий вой. Заказывали первый бой? Получите-распишитесь!

Группа сконцентрировалась в готовности принять бой. Дворф крепче перехватил свой двуручный топор, Элезара наложила на тетиву лука две стрелы разом. У мага слабо засветился его посох. В напряжении прошли несколько шагов, стараясь не шуметь.

В кустах в нескольких шагах левее от меня, послышался шорох, на который тут же отреагировали воин и лучница.

– Барук Кхазад! – произнёс дворф, перехватив по удобней свою секиру, рванул в сторону моба. – Кхазад ай мену! – добавил он, нанося кривой рубящий удар по тушке волка. В боевом чате (и такой появился в интерфейсе):

Друрин применил боевую ауру – «Боевой клич» +5 к атаке на 15 секунд.

Буквально в ту же секунду промелькнули две стрелы вдогонку за дворфом. Волк снова завыл, но поперхнулся, получив стрелу, заскулил. Из кустов доносился звериный рык и кряхтение-сопение воина.

– Хватит копать! Тащи его сюда. – прикрикнул маг.

Похоже, что Друрин всё-таки пропустил пару ударов, укусов. Пятак единиц ему уже снесло. Открыв свой фолиант, взял в таргет дворфа и активировал малое исцеление. *Ошибка, цель вне поля зрения.*

Из кустов кувыркком выкатился воин, одним рывком поднялся на ноги, развернулся к нам спиной и только успел в блоке выставить древко оружия, как с утробным рыком из кустов на него выскочил **серый волчище 10 ур.** чуть не свалив дворфа с ног, тот лишь слегка сдвинулся с места, но на ногах устоял.

– Макс, не стой столбом, – уже спокойней произнёс маг и запустил в цель огненную стрелу. Вместе попадания на шкуру волка появилась небольшая проплешина, а хп моба упало на пару процентов.

Активировал малое исцеление, у дворфа к этому моменту уже осталось 85 % хп, плюс кровотечение. Из-за большой разницы в уровнях, моей хоты хватило лишь на то, чтобы перекрыть урон от укуса, но не вылечить. У волка же за несколько секунд появилось несколько новых дыр в шкуре. Одна стрела угодила аккурат по середине глаз и была с обломанным оперением.

Ещё одна стрела прилетела мобу ровно в глаз. Волк как-то жалобно взрыкнул и замолтал головой. Этим снайперским выстрелом ему снесло двадцать два процента разом, осталось всего ничего каких-то пятнадцать процентов. И снова как бы случайно и ненароком дворф обломал маячащее у него перед лицом древко стрелы.

– Дурин! Чугунная твоя башка! Знаешь сколько стрелы стоят? Хватит их уже ломать. – Не выдержала наконец эльфийка.

– Так это... я тебе... уже говорил! – ответил ей запыхавшийся воин. – Не стреляй мобам в харю! Мешаются же, эти твои стрелы. – На одном дыхании прокричал он, нанося смертельный удар по загривку волка.

Серый волчище 10 ур. Убит.

... получен опыт.

Получен уровень!

Ваш уровень 2.

Имеются не распределённые очки характеристик.

Туша волка развоплотилась, оставив после себя мешочек с лутом. Пока группа собирает лут и уцелевшие стрелы, открываю окно персонажа.

Имя: Максат

Жрец 2 уровня

Покровитель: Р`Авен

Характеристики

Основные:

Сила – 1

Ловкость – 1

Интеллект – 1

Второстепенные:

Восприятие – 1

Дух – 1

Телосложение – 1

Выносливость – 1

Доступно для распределения 10 очков характеристик.

– Максат, опять, что ли, завис? Инет плохой, что ли? Иди лут подбирай, пока не протух. – Позвал меня Хэлфраер. – Уровень получил. Поздравляю. Весь лут дороже медяка включая и сами медяки отдашь мне.

– Да вроде нормально всё со связью. – Свернув окно, я подошел и прикоснулся к мешочку. Две серебряных монеты и алхимический компонент глаз волка отправились в мою сумку. Так же, как и у остальных в логах чата лут был зафиксирован. Секунды не прошло, как я получил предложение торга от мага. Отдал лут, и только после этого мы снова отправились в путь.

Ману мне восстановить, конечно же, никто не дал, времени в обрез. Поделиться зельем с первым встречным, то есть со мной, маг так же не посчитал нужным. А восстанавливается она крайне медленно. По одному проценту в минуту, если ты не в состоянии покоя. Где-то за час спокойной прогулки она вся, восстановиться, но это не городской парк.

Чёрт с ней, с маной, и без моего мизерного отхила справятся.

“Надо бы статьи раскидать”, – вспомнил я и открыл окно персонажа. Имеется десять очков, четыре из них сразу идут на увеличение творимого исцеления – то есть в «дух», а три на интеллект, а остаток пойдет вкладом в здоровье. Тощий хил, подающий с первой аоешки никому не нужен. Кроме силы боевой магии – эта стата так же дает повышение запаса маны и её регена. По какой-то мудрёной формуле, которую я сейчас и не вспомню, именно «инта» увеличивает пассивное восстановление маны в бою, но только после определённого порога.

Подтвердив вкинутые очки в статьи, отхил увеличился на двадцать у хоты и на сорок у массовой хилки. Будь я в «тепличных условиях», на локации первых уровней, меня бы с руками оторвала любая пати, только из-за возможно фул-хила раз в тридцать секунд. Но не здесь.

Не прошло и двух минут, Друрин выперил еще одного моба. На этот раз лису девятого уровня. Взявшему роль танка дворфу на этот раз досталось больше плюх, хотя уровень ниже. Только вот нужно обращать внимание на запас маны хила, тем более, когда он гораздо ниже тебя.

В итоге – на середине боя, то есть когда у моба уровень здоровья упало ниже пятидесяти процентов, у меня кончилась мана. О чем я тут же сообщил сопартийцам. Больше всего «обрадовался», конечно, танк, как единственный получавший исцеление во всём его скромном объёме.

Здоровье Друрина начало стремительно падать, от дотов «укус» и «глубокое рассечение». Маг, фыркнув, прервал каст какого-то долгого заклинания и скастовал саппорт-хоту:

Хэлфраер активировал ауру «стремительность II» *ускорение применения заклинаний\способностей и регенерации в 4 раза (в бою в 2 раза) на 20 секунд.*

За время действия баффа, быстро разделали, я снова получил уровень за кил моба в несколько раз сильнее себя. С лутом поступил также, как и прошлый раз.

Отлечившись за счёт банок на хп Дурин, глянув карту, сказал, что цель сегодняшнего похода буквально за ближайшим кустом находится.

Это его «буквально» вылилось еще в десять минут, о чём не преминул напомнить маг, постоянно следивший за временем.

– Странно, – вдруг произнёс дворф. – Почему-то мобы какие-то...

– Какие? – спросила его Элезара. – мобы, как мобы, чуть пожирней, чем раньше встречались, на пару стрел больше уходит.

– Вот-вот, охреневшие какие-то мобы! Первый раз вижу, чтоб меня равно уровневая лиса так просадила по хп. Я уже половину своего «боезапаса» просадил. Зря мы всё-таки без хила пошли, надо было потратиться и нанять пока была возможность.

– Ха-ха, – рассмеялся Хэлфраер на причитания дворфа. – Дурин, я перед походом тебе сказал, идём в Тенелесье, сбрасываемся на наём хила! А ты что ответил?

– Лишний лутер нам не нужен... – еле слышно пробубнил воин. – да откуда же я знал, – взорвался он, – что здесь не мобы, а жесть! Знал бы, за свои кровные нанял бы личного хила.

– Слушать надо было. И кстати, про время это я тоже не с потолка взял. Если интересно проверить оставайся. Ночью в Тенелесье открывается проход с другой стороны, а мобы становятся ещё жёстче.

– Да куда уж хлеще-то? – взвился он.

– Просто уровень поднимется и всё. Вот так не успел добить волка десятого уровня до захода солнца, и всё выживай как хочешь, но только против тебя теперь тот же волк только уже тридцатого уровня со всеми вытекающими.

– Да ну тебя! Вечно как выдумашь чего-нибудь... – недоверчиво отмахнулся Дурин и пошел дальше чуть быстрее обычного.

Вот так меня закинуло. Видел я пару роликов про кач в Тенелесье. В основном для тёмных, для другой фракции, с которой по лору у светлых идёт давняя вражда. Вот теперь и мне захотелось побыстрее покинуть данную локацию, расположенную на Границе Двух Миров. Насколько я помню, так называется свободное королевство для тех, кто не нашел себе место мире или попросту вынужден скрываться. А игра-то становится всё интереснее и интереснее.

Глава 3

Еле заметная тропа, по которой нас вел дворф, закончилась тупиком из высоких зарослей. Попросив нас подождать здесь, Друрин продрался через эти заросли и вскоре вернулся в приподнятом настроении.

– Есть! Здесь косолапый, в малинник забурился. Меня вроде не заметил. – радостно сообщил он.

Рядом росли кусты с вкраплениями красных ягод, подошел и сорвал парочку. Пригляделся:

«**Малина**»

Ягода. Используется в кулинарии. Съедобна. Восстанавливает 5 ед. здоровья.

Прочитав описание, не отказался попробовать. И не зря... ягода оказалась сладкая и сочная. Надо бы побольше набрать про запас...

– Уровень 13, элитка мать её! – добавил воин.

– Затащим. – Ответил маг. – Главное успеть до смены фазы локации. Темнеет тут быстро, а из-за теней не сразу поймешь, что сумерки уже опустились.

– В этом-то я не сомневаюсь. – Протянул Друрин, поглаживая свою бороду. – Может, хила нашего приоденем? На время боя, а, Хэл? Уровнем он уже подрос, а по статам как был, так и остался.

– Хм, ладно. – На секунду задумался маг. – Хилам, вроде, дух важнее инты, да? – спросил он меня.

– Да, дух прирост в лечении даёт, инта больше маны и магический урон. Только на урон я ничего еще не брал, так что просто будет больше маны, а значит, больше отхила. То есть особой разницы для меня сейчас в этих статках нет.

– Хорошо, у меня как раз завалились перчатки на твой уровень, +3 интеллекта даёт. Вот возьми, – Хэлфраер передал мне «**Перчатки неопита**». – после боя вернёшь, я тебе не благотворительность.

– На «дух»? Точно, – оживился Друрин, – я себе недавно пробовал кольца сделать, но статка там получилась совсем не нужная, хотел вендору сбавить, все равно по квесту на профу материал достался. Но тебе я думаю пригодятся.

На моих пальцах появились четыре кольца «**Медное колечко**» по +2 к духу каждое. После экипировки *дух* вырос до 18, а интеллект до 7. Хотя теперь судя по описанию хилит по 60 хп, а масс-хил по 33, если кританёт то все 51.

Когда вышли на поляну, медведь, обычный бурый мишка, копался в малиннике на другом конце поляны. Имя «монстра» намекало на то, что бой лёгким не будет:

«**Хозяин леса 13 уровень**» значок черепушки возле имени этот факт подтверждал.

Хэлфраер, поравнявшись со мной, протянул мне бутылёк с зельем маны, он походу тоже не сильно верит в эту затею, а может просто предусмотрительный.

Бой начал Друрин, рывком бросаясь с фланга на медведя. Обрушивая на зверя шквал ударов, умело орудуя своей секирой. Медведь лениво развернулся в сторону раздражителя, когда он медленно, но верно начал терять единицы своего здоровья. В этот момент я вступил в дело и бросил на него щит. При полном запасе моей маны он заблокировал чуть меньше двадцати единиц урона, оставив на воине кратковременный баф исцеления. Дамагеры тем временем рассредоточились по поляне, которая напоминает сейчас арену амфитеатра, не хватает только подбадривающих криков толпы.

Я остался один и поспешил к ним, не отрывая взгляда от боя. Не хотелось как-то оставаться в открытой досягаемости, если вдруг эта зверюга сорвётся, раскатает ведь и не заметит. Встал поближе к группе, в случае чего, спрячусь за спины сопартийцев.

Бой выдался затяжной. Несколько раз агро срывали, давая секундную передышку воину и заставляя нервировать меня, наблюдая, как в миллиметрах от могучих ударов косолапого изворачивались игроки. Маг подпускал мишку поближе, и пока тот замахивался, маг уходил микро-порталами на несколько метров в сторону. Воин продолжал лупить зверя секирой, но уже без агро-генерации. Эстафету по кайту босса локации принимала и эльфийка. Используя доступные умения контроля, и увороты, когда контроль не проходил.

Медведю оставалась жить полтора понедельника, как выразился Хэлфраер, у зверя осталось менее пятнадцати процентов. К его способностям добавились еще и те, что оставляют глубокой раны. До этого момента, экономя ману, воин удерживал на восьмидесяти процентах здоровья. Несколько раз чуть не уронил его, опустив здоровье ниже двадцати процентов. Не сказать, что сложно, у Друрина чуть больше пять сотен хит-пойнтов а, вот у мишки, что здесь хозяйничает почти две тысячи.

Так же и сейчас здоровья дворфа начало стремительно убывать из-за двух дебафов расчленения и глубокого ранения. Весь мой отхил уходил на то, чтобы нейтрализовать эти доты, снять их у меня всё равно нечем.

Когда у Друрина осталось десять процентов хп, он активировал силу покровителя, ульту проще говоря, эффект, как и визуализация, уникальные, а кд в 24 часа предлагает десять раз подумать, прежде чем его прожимать.

Над воином появился иллюзорный, призрачный облик длиннобородого дворфа, будто бы что-то кричащего с поднятым над головой оружием – молотом и мечом. А самого воина окружила своей каменной кладкой такая же иллюзорная защитная башня.

Вся анимация три – пять секунд заняла. А эффект стоит того, чтобы его брали бойцы ближнего боя.

В боевом лог-чате появилась запись:

Друрин *воззвал к силе покровителя «За Морадина!»*

Косолапый получил оглушение, а дворф этой абилкой снял с себя все доты и получил тридцатисекундный баф **«Сила Севера»** *регенерация здоровья и энергии.*

На остатках маны масс-хилом поднял здоровье до девяноста процентов, у моба как-то не хорошо засветились глаза красным светом.

– Не успеем – произнёс маг и скомандовал. – Зара, бросай сеть. Друрин, как мишка получит стан, отбегай к нам.

Элезара *воззвала к силе покровителя «Ловчая сеть Н'криэла» парализация на 15 секунд.*

Над эльфийкой появился иллюзорный кентавр с натянутым с луком, устремлённым в небо.

Светящаяся стрела, пущенная эльфийкой превратилась в ловчую сеть и накрыла медведя, прижав его к земле.

Когда моб застыл под сетью, дворф рванул в нашу сторону.

Хэлфраер *воззвал к силе покровителя «Гнев Огня»*

Поляну осветило оранжевым светом, исходящим откуда-то из-за спины, обернувшись, увидел над магом огненного элементаля, державшего над собой шар огня, больше напоминающий солнце.

Через секунду эта глыба прилетела «Хозяину леса», снимая с него стан. Ещё пара секунд потребовалась на то, чтобы буйство огня успокоилось, и мы увидели, как огненная туша несётся к нам.

4% гласила полоска здоровья над тем факелом, что бежал в нашу сторону. 33 уровень моба я разглядел секундой позже. Дворф встал в защитную стойку с готовностью принять этот рывок на себя. Пускай даже и посмертно.

Маны уже нет, да и не прохилить мне такой урон. Вспомнил, что у меня так же абилка покровы, активировал и зажмурился одним глазом, интерес никуда не делся сработает или нет... выдержит или...

Максат *воззвал к силе покровителя «Крылья ворона»*

Блокирует и возвращает урон. Время действия 5 секунд

Из-за моей спины вырвались огромные чёрные крылья, окружая площадь где-то метра два защитным куполом.

Ф-ух... кажется сработало!

«Хозяин Тенелесья» повержен.

Получен опыт!

Получен уровень...

Получен уровень. Ваш текущий уровень 5.

Доступно 15 очков характеристик; 1 очко умений.

– Это что сейчас было? – спросил маг, который до этого вроде всезнающим считался.

– Сила Покровителя. – Ответил я и заметил, что остальные тоже получили уровень, а то и два в случае мага.

– Во даёт, – отошёл от шока Друрин, – это когда успели таких ввести? Как покровителя зовут?

– Покровитель Р`Авен, а вот как успели, этого я не знаю. Сегодня персонажа создавал уже был такой.

– М-да, неплоха у него абилка для жрецов. – произнёс маг. Склонившись над тушей того, что раньше было медведем, он собрал лут.

13 золотых 43 серебряных

«Трофей клана 33 уровня» *Требуется для создания клана. Предмет для задания.*

«Куртка неудачного охотника» 29 уровень.

Высветился лут в чате.

– Ох ты ж Ё.. – выругался Друрин.

– Спасибо, Максат! – похлопал меня по плечу Хэлфраер. – Квест завершен, и результат даже лучше, чем я планировал. Взамен можешь оставить себе перчатки, и кольца, и то, что тебе выпадет с медведя.

11 золотых 27 серебряных

«Неудобный лук охотника» 30 уровень.

«Колчан из медвежьей шкуры» 28 уровень.

– Йес! – Обрадовалась эльфийка, разглядывая лук. – Я как раз приглядела на аукционе подобный лук.

22 золотых 98 серебряных

«Личина Тенелесья» 32 уровень

«Краги Тенелесья» 32 уровень

– О! Грац, Друрин! – Поздравил его маг, – игра щедро тебя наградила за твои страдания, ха-ха.

– Да... – протянул дворф, – лут просто супер.

А теперь моя очередь запускать свою лапу в «мешок с подарками»

15 золотых 16 серебряных

В принципе, нормальная компенсация за потраченные во время боя нервы.

«Медвежья услуга» 28 уровень

Тип: Дробящее

Урон 14–18

Ограничение по классу Жрец.

20 интеллект

15 дух

10 сила

5 выносливость\ телосложение

Качество: Редкое

Прочность: 145/170

– Тоже неплохо – произнёс маг.

«Вы были исключены из группы»

– Эй? А как же с помощью мне? Мы договаривались, что вы меня отсюда выведете.

– Извини, Макс. – произнесла эльфийка. – Но у Хэла телепорт может только двоих забрать. Мы бы вывели тебя, но сейчас здесь небезопасно, и лучше телепортом уходить.

– Ничего личного, Максат. – добавил маг. – Убьёшься тут где-нибудь, реснешься в городе, подождёшь пару часиков могилку на кладбище. Всего делов-то. Зато голды много будет для первых уровней, это большая сумма, если не донатить.

Хэлфраер открыл телепорт, и группа ушла, оставив меня одного.

По хорошему счёту, выйти сейчас из игры и подождать обратной смены фазы. Так у меня больше шансов выйти живым, потому как не известно, где у меня привязано точка возрождения. Там, где персонаж появился впервые там и возрождается, и попыток выйти из этого леса у меня, будет... пока не надоест. Но пробовать надо.

Открыл карту локации – Так, где там моя стартовая точка? Ага, будем надеяться, что мобы, так старательно убиенные Друрином, еще не реснулись. – пробубнил я себе под нос.

«Если следовать этой кривой, что показывает наш маршрут через лес монстров быть не должно.»

С этим утверждением и вышел с поляны, что стала для нас боевой ареной. По пути остановился, набрал ягод малины, голод уже дал знать о себе. С десятка съел сразу и пошел в направлении своего островка.

Старался идти как можно тише. Минут двадцать, наверное, у меня ушло на то, чтобы прокрасться до места, где убили последнего простого монстра.

По округе раздался пробирающий до костей вой, а со спины послышался угрожающий рык. Секунды не прошло и что-то сбilo меня с ног, клыки впились в шею.

Красная строка перед глазами подсказала, что и так было ясно:

Вы атакованы Чёрным волком 29 уровня ...

Получен урон – 69

Вы погибли в бою.

Ожидайте воскрешения... 10... 9...

Ошибка! Точка привязки души не доступна.

Поиск последних Точек привязки души...

Поиск завершен.

Ожидайте воскрешения... 5... 4...

Открыв глаза, чуть не ослеп от обилия белого. Не сразу я понял, где именно нахожусь, сначала мне просто показалось игра конкретно багнулась, и меня выкинуло из мира в белое ничто.

На месте вашей гибели осталась могильная плита с содержимым вашего инвентаря, кроме предметов с привязкой к душе. (например, «Одежда новичка») До десятого уровня у вас сохраняются все полученные монеты, отсутствует посмертный дебаф. Через 3 часа могила переместится на ближайшее городское кладбище и пробудет там 12 часов, если вы не успеете, предметы будут утеряны.

Зрение чуток восстановилось, и я понял, что нахожусь в каком-то ледяном гроте. Прочитав подсказку, смахнул её с глаз долой и открыл сумку в поисках одежды. Стало вдруг как-то прохладно, хоть пар изо рта не идёт, но мелкая дрожь уже пробивает. Игры разума, етить их. Как тут не замёрзнуть, стоя в одном белоснежном подгузнике посреди ледника.

Натянул на себя простенький шмот новичка, в сумке, кроме него, до сих пор лежал предмет, который дал мне покровителя. Я думал, он, как расходник, исчезнет после использования, но, нет, лежит целёхонький. А вот перчатки, кольца и дубинку жалко. Чёрт его знает где я нахожусь, маркер могилки показывает, что она находится в... сколько-сколько?... шестизначное число км. впечатлило. В общем ну очень далеко. А на сколько я помню размеры фракционные, и мира, то получается я где-то на краю мира. Хватит с меня приключений, пора на выход.

Только вот нажать кнопку я не успел...

Сверху на меня опустилась вуалью плотная чёрная ткань, и я получил оглушающий удар по затылку.

Вы дезориентированы... (невозможно выбрать цель)

Вы оглушены...

– Онгхус, кого ты мне притащил? – услышал я каркающий по-стариковски голос, едва придя в себя.

Всё та же темнота, бар хп ополовинен, а маны вообще не осталось. Дебаф оглушения сменился парализацией, добавился баф лёгкий голод и жажда, срезав в ноль регенерацию. Панель умений заблокирована, и не пошевелиться, вот что значит стан. И почему не отображается время до завершения?

– Сетар, так это ж раб бежавший! Ты посмотри на него в таких лохмотьях в ледяном гроте сидел. – Пробасил второй голос, обычно обладатели такого голоса размером со шкаф с пустой антресолью. Такой и убить мог одним ударом.

– Дурья твоя башка! Бессмертного сюда притащил! – ополчился на него старик. – Если он сюда помощь позовёт, мало не покажется, разберут по камешку, утащат всё, что можно.

– Да какой же он бессмертный? Скажешь тоже! – Рассмеялся этот здоровяк, да так громко, что, как мне показалось, даже стены затряслись. – Видел я этих бессмертных, не похож он на них ни капли.

– Всё! Проваливай, Онг! – оборвал его смех старик.

Хлопнула дверь, снова тишина.

Засиделся я тут что-то. Найдя кнопку выхода, нажал и появилось диалоговое окно:

Выход из игровой реальности... 15... 14...

Таймер отсчитал секунды, окно пропало, открыв глаза, передо мной снова появился игровой интерфейс.

Не понял? Это ещё что шуточки? Нажал снова выход, и снова плашка с отсчётом пропала, явив всё ту же картину.

Может из-за дебафа? – подумал я. – Нет, это бред какой-то... А то, что из игры ни выпускает, не бред, значит?.. А может, из-за неудобного положения?.. А в каком я сейчас положение?.. То, что не завидном это и так понятно!.. А вот в каком положении у меня находится?.. Не понятно... По ощущениям я стою, или лежу?.. Хотя я в стане, меня вообще могли к стеночке, как статуэтку прислонить.

Дверь еще раз хлопнула, отвлекая нас... то есть меня от самокопания и поисков выхода. Совсем рядом скрипнуло железо, и с меня сдёрнули чёрный мешок.

Передо мной появилось старое, морщинистое с крючковатым похожим на клюв носом лицо старика. На голове в седых волосах у него были чёрные перья, что делало его похожим на чёрного ворона. Надел мне на шею какой-то ошейник, защёлкнул замок и появилось уведомление:

Вы попали под действия негатора магии, если это не условия заданий, вы можете выйти из игры и подать жалобу.

Могу? Точно? Сейчас попробую.

Блин... Чёртова игра!

– Какими ветрами тебя занесло в Звонящую Пустошь, бессмертный? Вижу я, этот путь тебе был не по силам. – Произнёс он и щёлкнул пальцами.

Действие эффекта «Парализация» истекло.

Ф-ух... Как хорошо снова почувствовать своё тело, из положения лёжа я присел на жёстком лежаке и немного размял конечности.

– Кто ты и зачем на меня надели это?.. – спросил я, указав на ошейник и проигнорировав его вопрос. Встал, решив осмотреться, старик весь в чёрном со следами еще не растаявшего снега отступил к дверям клетки, за его спиной я заметил хлипкую дверь, из которой тянуло свежим воздухом.

– Я Сетар Прозорливый. Но имя моё ты знаешь и так, зачем терять лишнее время. И я твоё имя знаю. А нейтрализатор магии – это изобретение ваше, бессмертных, меня обезопасит от возможных осложнений с теми, кто может прийти за тобой. Так что не трудись колдовать, у тебя это пока не получится.

– Ну допустим, – согласился я, – А зачем вы меня похитили? Да ещё чуть не угробили между делом. Не знал я, что здесь могут, вот так просто... мешок на голову и обухом по куполу. Но сработало...

– Онгхус-то? Не умеет по-другому он. И что не убил, повезло, редко у него получается в живых людей оставлять, если уж замахнулся.

Случайно каким-то образом с кольца на поясе отцепилась моя книга заклинаний. Старик увидел эмблему покровителя в виде ворона на обложке, и от удивления у него глаза буквально выкатились из орбит. Я поднял книгу и снова приладил на пояс.

– Откуда у тебя это? – спросил он, указывая на книгу своим костлявым пальцем.

– Книга? Я не помню, она всегда была со мной. А что в ней такого? – удивился я на его реакцию.

– Ты, наверное, не знаешь. Вам бессмертным это не известно, чей орнамент на твоём фолианте. – Сказал и не спеша отправился к своему столу.

– Вот тебе и прозорливый. Ты думал, я не знаю символ своего покровителя?

Глава 4

– Хе-хе, – рассмеялся старик, – низвергнутый и забытый, он не может стать чьим-то Покровителем. Если он действительно помогает тебе, призови его на помощь себе. Восстанови с его помощью свои жизненные и магические силы. – добавил он, располагаясь на своём стуле, и тот в ответ жалобно-угрожающе проскрипел.

Он ещё издевается! Как я должен это сделать? Хотя... должен же быть выход? Но я его пока не вижу.

– Не могу. Пока на мне этот ошейник я не смогу.

– Так-то! – подвёл черту Сетар и требовательным тоном стал расспрашивать, – теперь быстро рассказывай, где ты взял этот фолиант, и кто тебе рассказал о Боге-Вороне?

– Но у меня есть то, что дало мне силу покровителя, и его знак на книге. Только вот всё из-за этого же ошейника я не смогу достать его из своей сумки.

– И что же это? Неужели один из утерянных сотни лет артефактов? А точнее они все. Потому что, не воскресив бога, нельзя заручиться его покровительством! И то, что у тебя фолиант с его символом, не делает тебя adeptом Р`Авена. Так и быть, показывай. Разжѐг интерес старика. – Произнёс Сетар и нажал что-то на маленьком камешке похожем на пульт. Показывай. Что у тебя в сумке. Только не вздумай глупить, иначе можешь серьёзно пострадать. – добавил он, когда у меня вновь появился доступ к интерфейсу.

В сумке одиноко лежало «**Перо призрачного ворона**», я вытащил его, и у Сетара на лоб глаза полезли. Я моргнуть не успел, как он вскочил с места, уронив стул, мгновенно выхватил перо с чёрным свечением у меня из рук.

– Где ты его взял? У кого украл? – закричал он и бережно, как дитя, на ладони понёс его куда-то. Не забыв при этом снова наложить на меня парализацию.

Мысленно попомнив его матушку и то, какое она ему дала воспитание. Так, мысленно попросил вернуть перо обратно. Сказать я всё равно ничего не мог, а чат ему, наверное, не доступен. Я как стоял с одной поднятой на уровне пояса рукой, так и застыл. И после просьбы вернуть перо, оно само оказалось в моей руке.

И появилось некоторое описание:

«Перо призрачного ворона»

Качество: божественное

Для профессии:

Артефактор (110) (Не изучена)

Требуется для создания артефакта «Крыло ворона» (Рецепту не изучен)

Привязка к душе при поднятии.

Стан неожиданно слетел, из-за чего я чуть не упал. Вернув равновесие и убрав перо в сумку, подальше от загребущих лап. Спросил у почти скрывшего за дверью старика:

– Сетар, а что за артефакт «крыло ворона», что он даёт?

– Что? – растерянно буркнул он. Повернулся ко мне и посмотрел сначала на свои руки потом на меня. – Как ты это сделал?

– Что именно? Ожил? – уточнил я. – Это, видимо, твоя магия барахлит, не знаю.

– Перо! Оно снова у тебя. – Произнёс он, гипнотизируя меня взглядом.

– Ну да, снова у меня. Я не знаю, как оно у меня появилось и когда, но теперь перо моё. И никуда от этого не деться. Может, расскажешь мне, что это за перо и как из него сделать крыло? Я с ним всё равно ничего не смогу больше сделать, но отдать не смогу.

– Похоже, что тот отголосок силы Р`Авена несколько дней назад был на самом деле. Это было похоже на знамение предвещающее скорую войну – на несколько секунд небо затмило тучами воронья, здесь в пустоши. Лишь немногие верили, что этот знак подал наш бог.

* * *

... Четыре дня назад. Где-то на окраине локации «Звонящая Пустошь» F02239, ты был избран последней волей Икария Крыло Ворона, дабы собрать воедино осколки некогда могущественной расы Корво.

Найди место гибели Хранителя Икария и забери Крыло ворона. Собери пять осколков аватары Р'Авена бога-ворона, Покровителя и прародителя расы Корво.

Да прибудет с тобой милость Бога-Ворона.

– Да идите вы нафиг со своими квестами! – Выругавшись, отмахнулся от окна с текстом человек в простой одежде новичка со странным ником из цифр. – Нафига я только дотронулся до этого пера... Валдей, алё! Как слышно, приём. – Затараторил он, поднеся медальон ко рту.

– Да, босс, слышу хорошо, и не надо так кричать, пожалуйста. – Почти сразу ответил Валдэй на том конце «провода».

– Долго мне еще в этом морозильнике торчать? Заморозить меня решил?

– Сорри, босс, забыл, что у вас восприятие на сотку. Я сейчас вам пришлю тёплые вещи и еды на пару – тройку дней. Точку привязки сделали?

– Сколько-сколько дней? Валера, вот только выберусь отсюда ты у меня в одних плавках в холодильнике неделю сидеть будешь. – пригрозил он и уже спокойнее ответил на вопрос. – Получилось только временную точку сделать. Твои спецы там уверены, что меня обратно не затянет, когда «каникулы» кончатся?

– Временную? Чёрт – это плохо... Я передам, чтобы поторопились. Они сейчас штурмуют игру, ищут по локациям уязвимость для выхода из игры. Постарайтесь не потерять интерфейс.

– Смотри у меня Валдей!...Ладно. До связи.

* * *

– Знамение обрело осязаемую форму, Максат, а это значит, что я был прав. Артефакт, про который ты спросил, на самом деле осколок аватары бога. Его хранителем был Икарий, он погиб больше ста лет назад, и «крыло ворона» было утеряно из нашего плана реальности. Теперь, когда у нас есть перо, не всё потеряно. – Обрадовано сообщил он.

– Это всё просто чудесно! А мне что с ним делать? – спросил я.

– Надо бы сообщить Та Кари... – пробубнил он, снова собравшись уходить.

– А это еще кто такой?

– А? – обернулся он и посмотрел на меня так, будто первый раз увидел. – Последний из Эвэнов – круга высших жрецов бога-ворона. Пускай порадуется старик, а то после смерти его потомка Икария его свалила сильная хворь. – пояснил он и скрылся за дверью.

«Эй, а кто негатор этот с меня снимать будет?» – подумал я и бросился к двери. Высунул нос на улицу, буквально за пару секунд половину лица покрыло снегом. На расстоянии вытянутой руки, этой руки уже и не видно. И куда этот Сетар ушёл? Ветром что ли сдуло, и снегом замело... И вот где его теперь искать?

Перекусить бы ещё, вот интересно какой умник придумал последнюю стадию голода и то, что она будет бить по здоровью? Реализма им видите ли захотелось...

Наугад выбрал направление и начал продираться через этот буран. Через пару шагов по колено в сугробах ледяной ветер начал понемногу меня замораживать. Восприятие в этой игре также перевели в цифру. Это на любителя, конечно же, но если очень хочется жить тут, как в реале, то покупай костюм. Такой же костюм есть и у меня. В настройках капсулы я выставил этот параметр на 20.

Хотя... уже после укуса волка у меня закралось подозрение, что эта настройка у меня чуточку выше. Правда, сравнивать мне было не с чем. В реале мою шею волк ни разу не кусал. А вот сейчас стало прохладно, будто я одет не по погоде... о-о-очень сильно не по погоде!

Прикрываясь одной рукой от ветра, второй шарил в темноте, чтоб ненароком не наткнуться на препятствия в условиях полного отсутствия видимости. Шагов через десять, а может и пятнадцать, точно не знаю, каждый шаг давался всё с большим усилием, и замерзал я всё больше. Надеюсь, до дебафа простуды тут не додумались. Наткнулся рукой на шершавую поверхность, приблизился почти в упор и, разглядев морозные узоры, понял, что это окно. А значит, это еще один дом, надеюсь, жильцы дома не против принять незваных гостей. Постучался в стекло окна, и через несколько секунд там появился дрожащий огонёк свечи.

Справа послышался скрип двери, снесаемый ветром, и знакомый уже мне голос здорового.

– Кто здесь?

О, нет... только не он! Только вот деваться мне некуда, а заблудиться во время метели, и потом неизвестно где. Дебаф голода тикает в последней стадии и съедает по пять процентов каждые десять минут. С моими «30 % хп» я особо не разгуляюсь.

– Я тут! – крикнул я, стараясь быть громче ветра, бьющего в лицо.

– Максат? Заходи быстрее, нечего в метель по улицам бродить. – Он оказывается мой ник тоже знает, это Онгхус... Во имя-то дали!

Как же приятно оказаться в тёплом не продуваемом холодными ветрами помещении... кайф просто! Здоровяк с труднопроизносимым именем оказался тем еще великаном – в половину выше меня и шире раза в три.

– Пойдём со мной, – позвал он. – Сетар мне сказал, что ты придёшь. Попросил накормить тебя.

Я последовал за ним, пытаюсь осмотреться, но свечи хватало осветить лишь на пару шагов вперёд.

– Действительно Прозорливый. – Отметил я. – А он не сказал, когда снимет с меня этот ошейник?

– Нет. Сказал лишь только то, что ты здоровьем слабоват, и попросил тебя не забить случайно.

– Хех... И на этом спасибо. – Ответил я.

Наелся до отвала, было вкусно. И это еще один камешек на весах сомнений в том, что у меня до сих пор 20 пунктов ощущений. Вкус еды насколько помню начинается толи с 35, толи с 40. Точно не помню. Не вдавался в эти подробности.

После ужина мне предложили ночлег, и, когда залез на кровать, я почувствовал себя, как маленький ребенок, забравшийся в постель родителей. Такая она была огромная.

В сон клонило жутко, и из последних сил решил на последнюю попытку выхода из игры. Хотелось нормально выспаться в своей кровати, как минимум до обеда. А после сбавить эту чёртову капсулу и помириться со своей девушкой.

«Внимание ! *Возможность выхода из игровой реальности для вас ограничена, и в данное время не возможна. Пожалуйста, не нарушайте правила содержания. В противном случае у вас будет отключен игровой интерфейс, а о факте нарушения будет известно дежурному надзирателю, и будет произведена принудительная телепортация в область «Дарвестхилл».*

До нажимался...

Что ещё за надзиратель? Да ещё и дежурный. Модераторы, что ли, здесь так называются? И что это за локация такая? Тюрьма для провинившихся игроков? Не помню ничего даже приблизительного из того, что есть в сети по игре. Столько вопросов... Спросить бы у кого прошаренного по игре...

Хэлфраер как вариант. Только вот странный он какой-то. Точно! У эльфийки надо спросить.

Открыл окно сообщество, хорошо хоть ошейник на этот раз не в полную силу. Отправил заявку в друзья Элезаре. Уведомление подсказало, что как только она зайдёт в игру ответит на заявку. Всё, больше я ничего не сделаю, раз её в сети нету, то и мага тоже, я более чем уверен.

Остаётся не противиться сну. И завтра расспросить своих бывших сопатийцев обо всем, что со мной случилось.

Дзинь-дзинь – прозвенело будто у меня в голове, и перед глазами появились такие строки:

«Игрок Элезара подтвердила, что вы друзья.»

Резко открыв глаза, испуганно осмотрелся. Не большая комната, каменные обшарпанные стены, без обоев, облицовки или ещё каких излишеств. Простой и грубой обработки. У стены напротив меня стоял коричневый сундук с ремнями-застёжками. Маленького окна вполне хватало для освещения, солнце как раз сюда заглядывает. Я же сидел в кровати по виду одностельной, но, кажется, достаточно большой – три таких как я тут уместятся...

Бли-и-ин... я что, не выходя из игры, спать улёгся... На выход, срочно! Почти сутки в игре, у меня там от Вио уже куча пропущенных по любому. Мазнул взглядом по кнопке логута, напрочь забыв о вчерашнем предупреждении. Я-то забыл, а компьютер всё помнит, чтоб у него платы погорели!

Выход из игровой реальности.

15... 14...

Ошибка! *Функция вашему аккаунту не доступна.*

Внимание! *Вы нарушили правила нахождения в открытом игровом мире и будете перемещены в локацию «Дарвестхилл»*

Сообщение истаяло, откуда-то сверху ударил луч света, окружив меня, появился короткий предстартовый отсчёт:

До перемещения: 3... 2... 1...

С возвращением в Дарвестхилл, F02239!

Интерфейс: *частично заблокирован (доступна подсказка о предметах; Отображение запаса здоровья\прочности у игроков\предметов; Отображение имён\названий игроков\предметов)*

Точка привязки души: *Установлена перманентная точка Дарвестхилл*

Временно заблокирован *голосовой чат\возможность разговаривать.*

«Опа-на...» – присвистнул я, прочитав сообщение. Когда зрение вернулось после засвета от этого яркого портала, я увидел на горизонте нависающие отвесные скалы, на горизонте.

Опустив взгляд ниже приметил метрах в тридцати от меня типовое каменное здание с золотой звездой в круге размером метра два, водруженную на крыше. Такую же звезду носили с собой шерифы из старых фильмов, вестерны, вроде, называются.

– О-о, а вот и Баха вернулся! – радостно воскликнул кто-то сзади. Только прозвучало это как-то глумливо.

Повернулся на голос, источником радости и глумления оказался парень лет тридцати пяти в оранжевом комбинезоне, стоял, опиравшись на рукоять кирки, поставив её на землю. Не приметной внешности, разве что глаза у него чуть на выкат... из-за чего кажется, что парень немного не в себе.

Один из вопросов решил сам собой. Нужно было всего лишь добить систему до телепортации, что я и сделал, ни разу не подумав. Оранжевая однотонная одежда, измождённый

вид этого трудяги и кирка под рукой. Всё это намекает на рудники для преступников. В сети мелькала такая инфа, но быстро тёрлась, а автор таких постов после такого проступка уже не попадался в блогосфере.

Кажется, я как раз-таки угодил на один из таких вот полигонов, где руда не кончается изо дня в день. Остаётся вопрос, каким багом я в обход меню создания персонажа загрузился сразу в этого персонажа? На этот вопрос мне сможет ответить только бывший владелец или тот, кто ему помогал. Но для начала нужно выбраться сначала отсюда, а потом найти выход из игры.

Не далеко от меня послышался скрип открывающейся двери, и из здания, как я понял администрации этого рудника, вышел крупной комплекции чело... то есть орк! Светло— зелёная кожа, фигура качка — развитая мускулатура рук и грудной клетки, мощные ноги даже на вид. На лице... точнее сказать на морде напялены зеркальные солнцезащитные очки, а из нижней челюсти наружу торчат два клыка. И одет он, как шериф. Светло-серая форменная рубаша с коротким рукавом, значок в виде звезды в круге, тёмного цвета брюки со стрелками и кожаные сапоги в тон брюкам и с заострёнными носами.

Уверенной походкой он направился ко мне, в руках держал что-то похожее на планшет для бумаги. А я почему-то не могу даже с места сдвинуться, что за чёрт?..

Остановившись шагах в трёх от меня, в его зеркальных очках я увидел в отражении мужика лет пятидесяти, черноволосый, грубое морщинистое лицо, одет в таком же оранжевом комбинезоне с ошейником, украшенными самоцветами. Я поправил свой ошейник, натирающий шею, отражение подыграло. Это был одновременно я и не я. Теперь понятно, как я выгляжу для окружающих... бандитская рожа. И это приветствие от того рудокопа, наблюдавшего сейчас за нами, похоже было обращено ко мне.

Орк — «шериф», осмотрев меня, начал зачитывать с планшета.

— Бахлицкий Антон Геннадьевич. 20XX г.р. Аккаунт-капсула F02239. С возвращением из затянувшихся каникул! — произнёс местный начальник. — Мы тут по тебе успели соскучиться. — Добавил он и громко рассмеялся.

Глава 5

– Комитет тебе доверился, дал возможность побывать на свободе. Пусть даже виртуальной. Но всё же. А ты что сделал, Антон Геннадьевич? – задал вопрос надзиратель и похоже ждёт от меня ответа.

В ответ я лишь пожал плечами и жестом показал, что не могу ему ответить.

– Точно. – Произнёс он, потирая переносицу – голосовой бан. А я-то думаю, что ты такой молчаливый. Так вот. – Орк усмехнулся и вновь стал серьёзным, принялся зачитывать по бумаге на планшете. – За систематическое нарушение правил посещения свободного игрового пространства, за разглашение своего статуса и за попытку сговора с другими игроками с целью покинуть капсулу принудительного содержания в виртуальной реальности.

Поэтому ты снова здесь, на рудниках Дарвестхилла. Закрытой локации игрового мира «Эрилон». Далее следует досмотр заключенного с помощью командной строки и команды... Тьфу ты, это уже не надо было читать. – чертыхнулся надзиратель и перевернул лист. Почесав затылок, он добавил, – последней фразы ты не слышал! Понял меня?

Не зная, чего от него ожидать закивал головой и получил системное уведомление:

Надзиратель #391 получил доступ к вашему инвентарю.

– Так-с, проверим на наличие запрещённых предметов. – Произнёс орк, потирая руки.

Вот оказывается, как здесь досмотр проводят... ну пускай смотрит. Всё равно взять не сможет ничего, с привязкой к душе предметы украсть невозможно.

Так я думал, пока не появилось следующее уведомление:

Изъято «Перо призрачного ворона».

Изъято «Фолиант последователя Р`Авена».

Изъято 15 золотых 16 серебряных

– Так, а это что за ошейник? – отвлёкся он от обыска и кивнул на мою шею. – Не замечал, как-то за тобой подобных наклонностей. Знал, что виртуальность меняет людей, но чтоб настолько. – Удивлённо протянул он.

Вот тебе и привязка к душе! Даже золото выгребли... И этот красномордый ещё издевается... Он за кого меня принял-то?

– Странно, – произнёс надзиратель, погрузившись в снова в свой планшет. – Среди предметов его нет, а вот дебаф «Негатор магии» имеется. Хм, так вот он оказывается, как выглядит, ха, кто бы мог подумать! – морда его расплылась в улыбке, обнажив клыки. – Ха-ха, кому уже успел дорогу перейти? Его с тебя позже снимут. Только вот не представляю, где ты набрал эти предметы. Может на кирку выменял? А? Куда ты свой инструмент дел, и главное, как умудрился? Предмет-то привязанный к аккаунту. – Не унимался надзиратель. – Ладно, не мои проблемы. Сходишь сейчас получишь новую...

За спиной послышались шаркающие шаги и чей-то возмущённый голос:

– Командир, я тоже хочу себе нормальное имя! А, не этот набор цифр. За что ему такие почести?

– Заткнись 303-й! – произнёс надзиратель в ответ. – Норму уже выполнил? Шляешься тут без дела.

– Нет. – Замялся он. – До колодца ходил, вода кончилась. Мне ещё пару стакаов осталось, я сегодня точно успею норму сделать.

– Смотри у меня! – пригрозил ему орк. – Так! Макс-ат. – Произнёс он мой ник по слогам, будто только что увидел. – Сейчас идёшь в свой барак и носу оттуда не показываешь, как минимум до завтра. Ждёшь разрешения на работу, ты его сразу увидишь, оно появиться у тебя прямо перед глазами. Голды что ты где-то успел насобирать хватит на откуп сегодняшней нормы, штрафа за утерю инструмента и на новую кирку. Ну, вот и всё, с официальной частью

закончили. Если есть чего сказать по делу дополнить или может ошибся где, ты говори не стесняйся. – Усмехнулся надзиратель, но голосовой бан снял.

«Голосовой чат-канал разблокирован»

– Ошибки? Да здесь кругом одни ошибки! – Начал я, срываясь на крик.

– Антон Геннадьевич, хочу вас предупредить, что с момента снятия бана голоса я веду запись нашего разговора. Всё произнесённое может использовано против вас. Так что побольше конкретики и, пожалуйста, без оскорблений кого-либо.

– Хм, ладно. Для начала я не тот, за кого вы меня принимаете...

– Довольно стандартное начало. Интересно, вы курсы, что ли, специальные где-то проходите, а? Ведь каждый кто сюда попадает начинает с одной и той же фразы. Если больше нечего сказать, закончим этот фарс. – прервал меня надзиратель.

– Подождите. Вы неправильно меня поняли. Я Максим Анатольевич Алексеев, мне 25 лет. Прошлым вечером первый раз зашел в игру... – рассказал во всех подробностях свою историю.

– Ну допустим мы тебе поверили. Информация проверена, вчера вечером залогинились 96 пользователей с такими данными. 15 из них впервые создали своего персонажа. 3 из них выбрали такой же как у тебя класс, и только один из них сейчас находится в онлайн. Игрок пятого уровня находится на закрытой локации. Из всего этого можно сделать вывод, что искин где-то и ошибся, особенно после недавней атаки на него. Если бы не одно но! – заключил надзиратель и достал из своего инвентаря зеркальце.

– Вот этот игрок я и есть! – воспользовавшись паузой, подсказал я.

– Не спеши, Антон Геннадьевич, лучше взгляни на себя. – Орк протянул зеркало мне. Взяв его в руки в отражении увидел мужика лет пятидесяти пяти, даже близко не похожего на меня, будь мне не сейчас на тридцать лет больше все равно бы не похож был.

– Нагляделся? – отвлёк надзиратель меня, – а теперь посмотри сюда. – На планшете появилась видеотрансляция, как я понял из капсулы – во весь экран было лицо моего персонажа, только с закрытыми глазами. – Узнаешь себя? Этот видеопоток идёт напрямую с твоей родной капсулы. Так что всё, разговор окончен. Бегом в барак и что бы до завтра тебя никто не видел.

Ошарашенный увиденным я развернулся и пошёл в направлении, которое указывает мне стрелка навигатор. Отклоняться от маршрута быстро расхотелось после нескольких разрядов тока.

Не примечательное здание, смахивающее на сарай или подсобку, и было тем самым баракком для отдыха после рудников. Койки из старых матрасов и скрипучих на вид конструкций. Ветер тут гулял, поднимая с пола... точнее с земли мелкий сор, будто наспех сколоченная коробка просто установлена на земле. Освещение почти отсутствовало лишь пара ламп тускло горели, даже не освещая всё пространство.

Автопуть, любезно предоставленный игрой, выделил контрастным освещением мою койку. То есть место, закреплённой за моим персонажем. Стоило только присесть на кровать, пометка погасла, и в углу на периферии зрения появился таймер, отсчитывающий сутки времени.

На спинке кровати со стороны центрального прохода прилеплена табличка со сводными данными «постояльца». Место для некоего Бахлицкого А.Г. номер статьи мне ничего не даёт, не доводилось мне как-то раньше с УК подробно познакомиться. А вот и срок указан – восемь лет. Два с половиной года уже прошло. Пять с половиной осталось. Э-э-э, нет ребята, так не пойдёт! У меня капсула выдержит максимум полторы недели, и это уже с расчётом на резервное питание моей тушки, и наличие пустого отходника. При должном обслуживании со стороны, можно и дольше, но только вот некому это сделать в моём случае.

Мои причитания и размышления на тему, как дальше быть, прервал какой-то гул за спиной. Развернувшись на звук, я увидел хрустальную сферу, постепенно сбавляющую обороты вращения вокруг собственной оси.

Звонко лопнула и предо мной появился толстячок с потерянным взглядом, обладающим пивным брюшком. На нем были лишь трусы и седая всклокоченная борода. Видимо, он даже сам не помнил по какой причине здесь оказался. Лицо с красным носом, при том, что на улице комфортные 25–27, с ярко выраженным удивлением и шевелящимися губами. Будто что-то читает. Кого-то он мне напоминает, кого я уже давным-давно не видел!

Взгляд старика прояснился, и когда он увидел меня, и вполне вероятно мой нестандартный для этого места ник. И видно очень сильно удивился, его зрачки расширились он на пару секунд застыл с открытым ртом. Будто хотел что-то сказать.

– Бах? Ты... – но договорить ему не дали.

– Дед мороз, на выход! – произнёс человек в дверях с ником **Надзиратель#28**.

Мой седобородый собеседник, не обращая на него внимания, опустив голову, пошёл в сторону выхода.

– Шмотки и кирку возьми! Пальцам жилу ковырять собрался? Сколько раз было сказано: крыс не атаковать, всё равно за них ничего не дают: ни опыта, ни лута. И поживей давай! – прикрикнул на него надзиратель. Дед заметно оживился, пулей сбегал к своему ящику, экипировался в жёлтую робу, закинул кирку на спину и таким же быстрым шагом убыл в сторону выхода. Да уж, интересный персонаж. Я глянул его ник и вызвал подсказку:

Ник: W02019

1 уровень

Класс: Сказочник

Раса: Человек

Вот так чудеса! Один из эпических классов и в тюрьме. Эпические классы выдают при выборе случайной генерации, и всего несколько штук на один материк. Чрезвычайно сложный в прокачке полу-социальный класс. Без поддержки клана качается нудно и долго. Но зато уже на сотом уровне может нехило бафать союзников и наносить просто сказочный урон по площади, наравне с правильно прокаченным магом.

– Так! А ты жди. Таймер появился? – обратился ко мне надзиратель. Я кивнул в ответ. – Ну вот и хорошо, инструмент должен быть у тебя в тумбочке, если там нет, сходишь к завхозу. Старший сказал ошейник проверить у тебя, но гляжу уже сняли. Так что отдыхай, пока есть такая возможность.

Проверил шею, и точно – негатора уже не было, это уже хорошо.

Дед Мороз значит? Как я сразу не догадался, ха-ха. Интересно, а как его на самом деле-то зовут? С этим вопросом подошел и прочитал карточку на спинке кровати этого персонажа:

Морозов В.И.

Статья такая-то, в графе «срок» стоит прочерк. Походу мужику пожизненное дали и поселили в виртуал. Да уж, попал так попал. Вернулся к своей кровати и задумался, чем бы занять свободное время.

Получен предмет «Перо призрачного ворона»

Получен предмет «Фолиант последователя Р`Авена»

Всё-таки не так сильно в игру прописались эти тюремщики, ха! Я уж думал, что даже с привязкой к душе они могут безнаказанно спереть. Теперь можно и навыки потренировать, ошейника нет, а книга есть. Осталось только найти способ доказать, что я не тот, за кого они меня принимают, до того, как станет слишком поздно. Умирать реальной смертью в виртуальной тюрьме от голода не хотелось бы.

Пока таймер отсчитывал время, я успел вдоволь наиграться своими хилками и бафами. Кастовал их по откату и подтянул каждое умение, кроме усиления оружия, которое у меня

открылось на пятом уровне. Теперь исцеление и бафы мои на уровне, смогу подлечить кого, если потребуется. Только ульта от покровителя почему-то не получалось активировать, видно нужны особые условия. Ну и ладно, не особо то и хотелось.

Странным показалось, что с наступлением вечера ни один из местных рудокопов не пришёл ночевать. Только у меня появилось уведомление об ужине, который находился в прикроватной тумбочке. Перекусил, и прилёг на кровать отдохнуть, и незаметно для себя уснул.

Трель перезвона от системного уведомления подействовала не хуже старинного будильника.

Смена никнейма персонажа произведена успешно:

«Максат» => «F02239»

И сразу за ним следующее:

Вам надлежит в течении 5 минут явиться к Завхозу за получением кирки и профессии рудокоп (новичок) и следовать дальнейшим инструкциям.

Деваться некуда, узнавать какие в этой локации штрафы за провал квеста мне совсем не хочется.

Следуя тем же подсказкам, достал из тумбочки завтрак. Прямо скатерть самобранка, точнее тумба-самобранка, хах.

Так-с, сегодня на завтрак у нас сэндвич и бутылочка с питьём. Достал бутерброд и вызвал подсказку:

«Завтрак рудокопа»

Еда

Утоляет голод на срок до 6 часов и предоставляет следующие бонусы на 3 часа:

+5 силы.

+5 выносливость.

Шанс получить дополнительные ресурсы при разработке горных пород.

(Текущее значение: Профессия не изучена.)

Не плохой бутер, сохранить бы его до получения профы, если бы я так не проголодался как сейчас. Остаётся довольствоваться плюсами к силе и выносливости, они мне здесь пригодятся.

«Ягодный морс»

Напиток

Утоляет жажду на срок до 6 часов и предоставляет случайный бонус к профессии «горное дело» на произвольное время. (бонус определяется при раскупоривании и выдыхается через сутки.)

А морс я всё-таки приберегу до получения профы, только глоток сделаю, совсем в сухоматку есть не хочется. Открыв бутылку из неё донёсся не слабый «пшик» от этого я чуть бутылку из рук не выронил. Прямо как у сильногазированных напитков, рассказывали, что такие напитки опасно было трясти особенно перед употреблением. Хорошо, что их запретили уже давно, из-за сильного вреда здоровью. Пригубил чуток, почувствовал вкус черники и еще какие-то слабо уловимые оттенки вкуса. Неплохо, мне понравилось. И это еще бонус не читал:

«Шанс найти самоцвет при разработке жилы +10 %»

Вот это подфартило, теперь я точно сохраняю, до получения профы.

«...дзинь-дзинь 02:30...:29»

Ух, ё! Чего-то я тут засиделся... – подпрыгнул я при виде таймера, закинул бутылку в сумку и молнией метнулся к выходу.

Уже находясь на улице, на пару секунд залип на открывший вид.

Горный склон, щедро одаренный восходящим солнцем, с десятком проходов в подножии. Развитая сеть железной дороги и множество пока ещё пустых вагонеток. С разных сторон стягиваются люди в однообразной одежде и одинаковыми, на первый взгляд, кирками...

Идиллию нарушил тычок со спины в плечо, человек, не заметив меня, целенаправленно шел в сторону вагонеток, доставая будто из воздуха свою кирку, и закинул её себе на плечо. Глядя ему в след и не догоняя, откуда он там взялся, меня еще раз толкнули и уже сильнее и явно специально.

– Чё застыл, доходяга? Потерялся, что ли? – раздался басовитый голос позади меня. Поднявшись с земли, развернулся лицом к обидчику, увидев буквально впритык грудную клетку, поднял взгляд, увидел гладковыбритую озлобленную морду, больше напоминающую бычью, чем человеческую, и отступил в сторону, от греха подальше.

– Не ссы, тридцать девятый, Паку просто трешевый бонус сегодня выпал, планировал на оловянную руду сегодня уйти, там условия получше. – Произнёс щуплый паренёк лет двадцати, появившийся в дверях сразу после этого бугая. – А тебе какой? Если не секрет конечно же...

– Не знаю, – ответил я, – еще и профу-то не получил. Вот только собираюсь к завхозу.

– Да? Ну тогда теперь придётся пробежаться. – С ухмылкой произнёс он. – Завхоз на другом конце этой локации, а ты и так уже минимум минуту потерял, из пяти. Не успеешь, будет закрыто, и день потерял...

Дослушивать я его не стал и сорвался на бег, не щадя бодрости. Осталось чуть больше минуты. И мне кажется не зря мне дали целых пять минут! Ну почему я не маг, а? Сейчас бы микро-порталами быстро добрался.

Бежать оказалось на удивление легко и не напряжно. Вот бы еще по прямой бежать, а не вилять, оббегая то тут, то там постройки. Таймер квеста замигал красными десятью секундами в такт такого же цвета пустой шкале бодрости. Через пару секунд за последним поворотом в конце улицы показалась подсвеченная дверь. Во всём теле появилось какое-то жжение, ног я уже не чувствую, но продолжаю нестись с сумасшедшей скоростью к нужной мне двери.

Таймер мигнул нолями и исчез как раз в тот момент, когда я коснулся дверной ручки. Как назло, дверь открывалась вовнутрь, и я буквально ввалился в помещение, всё так же не чувствую ног.

Получен дебаф:

«Изнурение I»

Вы выбились из сил, отдохните немного или воспользуйтесь подходящими зельями.

Получено достижение:

«Из последних сил»

*Ваши тренировки на пределе возможностей приносят свои плоды
+2 к Выносливости.*

– А ну встать! – рявкнул кто-то надо мной. Придя в себя, обнаружил себя в горизонтальном положении, жизнь просела на пять единиц, а выносливость, она же бодрость, не спеша восстанавливается уже одиннадцать единиц из ста двадцати. С трудом поднялся, еще чуток штормило, но дебаф отсчитывал последние секунды. Либо я отключился, либо эффект был короткий, что мало вероятно.

– Ха-ха, Бах, совсем расслабился в отпуске. Раньше у тебя быстрее получалось. – Произнёс коренастый мужичок ростом не больше полутора метра с такой длинной тёмно-серой бородой с ником Завхоз Доргрэд. – За киркой пришел? Правильно, не кулаками же по жиле дубасить. – Произнёс он и отправился, судя по всему, за киркой. Взглядом найдя куда бы присесть, нашел стул задвинутый за стол у стены. Напротив меня были выставлены кирки одинаковые на первый взгляд. Присмотревшись к одной из них, крайней в этой коллекции:

«Кирка новичка»

Обычная

Инструмент для добычи руды из медной жилы или ниже.

Тип урона: колющий.

Урон: 4-7ед.

Урон по жиле: 10–15 ед. (по оловянной жиле и выше урон значительно снижается вплоть до нулевых значений)

Прочность 10/150 (Требуется ремонт)

Надеюсь, мне этот экземплярчик не достанется. Привлекла внимание еле заметная, можно сказать прозрачна кирка, как будто стеклянная, интересная для какой руды её используют.

«Стеклянная кирка Грандмастера»

Уникальный предмет

Особенность: Подходит только для добычи одного типа руды; Значительно ускоряет процесс добычи руды; Значительно увеличивает количество добытой руды; Неразрушима при использовании по назначению.

Требуется: Горное дело (950)

Инструмент для добычи руды из силового камня.

Тип урона: колющий.

Урон: 350–370.

Урон по жиле: 12089 – 17990 ед.

Прочность 10/10

«Вот это пуха!» – подумал я и даже присвистнул. Как раз в этот момент вернулся завхоз.

– Не дождёшься! – с ходу заявил он, проследив направление моего взгляда. – Я тебе уже говорил, это выставочный образец. Так, Бах, ты что со своей старой киркой сделал? Её на складе нет, придётся тебе обычную выдать. Сейчас посмотрим, какой у тебя навык, а то что-то из головы вылетело.

Завхоз Доргрэд получил доступ к данным вашего персонажа.

Спустя пару секунд его глаза округлились и полезли на лоб. Он отошел от меня на пару шагов, левой ногой на шарил позади себя стул, пододвинул себе сел.

– Эт как это?.. Бах ты в своём уме? – еле шевеля губами, спросил он.

– Что? – не расслышал я. – А да, не в своём. И надзирателям об этом также сказал. Я в чужом персонаже.

– Чего? – мотнув головой, переспросил он, – ты про что вообще? Я тебя спросил, ты в своём уме был, когда сбрасывал профу горняка?

– Не было, у меня этой профы, я вообще пару дней как в игре.

– Ясно всё с тобой. Либо дураком прикидываешься, в надежде на выход с рудников, либо реально головой повредился. – констатировал он. – Это ж надо... 648 единиц горняка, одним махом раз и нету! Ещё каких-то пару единиц и адамантий, а там и до метеоритной руды, рукой подать. А ты знаешь сколько один стак стоит на аукционе?

– Нет, не прип...

– Не знаешь, – не слушая меня, он продолжил. – И лучше тебе не знать, а то еще руки на себя наложишь. Ладно что уж теперь, дело-то твое. Ладно, держи профу, новичок. Инструмент возьми вон у той стена. – махнул он в сторону стены, где стояли обычные кирки

Профессия «Горное дело» изучена.

Текущий уровень навыка: 0 из 75 ед.

Пассивный навык: Крепость I (0.1 % здоровья и выносливости)

– Так, а теперь проваливай. Мне уже давно собираться надо. Шахту сам найдешь или показать?

«Отправляйтесь на своё рабочее место, следуя указателю. У вас 3 минуты»

3:00... 2:59...

Опять, этот таймер!

– Беги, Форест... ах-ха-ха... – бросил мне в след завхоз и залился смехом.

Глава 6

Бодрость еще не полностью восстановилась, но и тех шестидесяти единиц, что у меня были, мне хватило, чтобы добраться в ускоренном темпе до входа в медный рудник. Там меня жестом остановил бригадир из расы орков:

– Стоп-стоп! Куда разогнался-то? А инструктаж кто будет слушать? – произнёс **Бригадир М.Р. #5**. Широкоплечий и на две головы выше меня краснокожий бугай в серой майке и непонятного цвета штанах. Одной рукой придерживает на плече кирку, а второй взял указку на доску с правилами.

– Первое правило, – начал он, указывая на доску. – Вход в любой рудник с максимально возможной бодростью. Покидать шахту разрешается только при 10 единицах бодрости. И не ниже. – Орк выделил интонацией последнее предложение. – Никто вас таскать на себе до колодца не будет, а значит, потеряете время, не сделаете норму. На первый раз, еда будет без допов, на второй раз вообще без бонусов еда. А на третий день карцер и пометка в личном деле.

– Второе правило: Обращаться с инструментом аккуратно, ни ломать, ни оставлять на земле дольше, чем на одну минуту. Поясняю – Оставил кирку на земле и через минуту тратишь своё время на поход к Доргрэду. А он жуть какой медлительный, и в результате потерянное время и норма. И так далее по известному сценарию.

– И третье правило: Не атаковать крыс и других цифровых существ, а также себе подобных! В первом случае просто потеряешь половину рабочего дня. Во втором же после разбирательства, будет карцер на срок от 1–3 дня в зависимости от тяжести поступка. Если крыса случайно напала, подходим к постовым, соблюдая дистанцию с противником. Так вроде всё, а точно! Находки разные в виде самоцветов сдавать не обязательно, никто спрашивать не будет. Но! Если сдавать их добровольно, они будут приписаны к дневной норме с определенным коэффициентом. Всё понятно?

– Да. – Ответил я. И отправился в рудник, вход которого был затянут плёнкой мыльного пузыря.

Очень прочного мыльного пузыря...

– Аха-ха-ха... Новички... Не перестаю таким удивляться, ты только что сказал: всё понял, но что-то не заметно. – Раздался позади меня гогот бригадира. ДЕСЯТЬ единиц бодрости – повторил он, чуть ли не прокричав. Не одного персонажа не пустит в рудник, если у него 10 или ниже единиц бодрости.

– Погодите, – развернулся я к нему. – Про то, что в рудник не пустит и слова не было сказано.

– Учёный, да? Память хорошая? – угрожающе произнёс он. – А додуматься, что если сказано – покинуть рудник при низкой бодрости, и значит то, что с такой же бодростью назад, в рудник, не вернуться. В общем, так, иди отдыхай, восстановишь бодрость, приходи. – закончил орк-бригадир, потеряв ко мне интерес.

Чёрт, совсем забыл, у меня же морс с бафом в сумке лежит. Выпив всё до последней капли, я убрал пустой бутылёк обратно в сумку, пригодится ещё на водопой ходить.

Сделав шаг по направлению к руднику, плёнка на входе пропала, когда зашел внутрь, появился указатель куда именно следовать, и сменилась текущая задача:

– *занять свободную точку возрождения медной руды.*

Прошел несколько разветвлений, у каждого такого стоит по постовому и вагонетке. Освещение, кстати говоря, такое, как на улице, не считая, конечно же, самых дальних уголков рукава. Заметил так же, что чем дальше от развилки, тем меньше людей. Всего я встретил где-то около двадцати человек, усердно занятых тем, что молотили по стенам тоннелей. Несколько

раз вызывал подсказки по тем местам, где работали особенно усердно. Появлялись такие надписи, как *«бедное месторождение»* или *«богатое месторождения с вкраплениями самоцветов»*. Это уже похоже подсказывал повышенный процент добычи самоцвета с руды. Пару раз встретил группы людей, усердно долбящих по какому-то наплыву на стене, это оказался *«Пласт медной руды»*.

Занял место, выделенное мне системой, буквально встав в подсвеченную область, после этого появилось новое уведомление.

«В будущем вы вольны сами выбирать себе подходящее для работы место, основываясь на наличие и количество медных жил\пластов по близости.»

И снова запустился таймер, здесь он как раз к месту. Показывает сколько времени осталось до обеда.

«5:28:47»

Полчаса на всё про всё потеряно.

Мазнул взглядом по стене, выводя подсказки о залежах. Две бедных и одна средняя, думаю, стоит начать с бедной жилы, у неё запас прочности поменьше будет.

Закатав рукава по локоть, я достал кирку и прицельно ударил чуть пониже полоски с запасом прочности, и меня осыпало снопом каменного крошева. Прочность жилы просела на одиннадцать единиц из ста пятидесяти. А у меня перед глазами высветилась новая шкала с надписью: «Горное дело» 0 из 75.

Жилу я расковырял минут за сорок, не особо напрягаясь. Потратив чуть больше двух часов, две трети бодрости ушли на эти жилы, отправился искать сводные участки ближе к выходу. В сумке четыре ячейки заняли три стака медной руды по 20 единиц каждая и один неизвестный самоцвет, поблескивающий зелёными гранями. До дневной нормы еще далеко, полоска в квесте заполнилась только на четверть где-то. Числовых значений почему-то там не было указано, придётся ориентироваться в слепую пока-что.

– ...Баку там снова на крысу напал, – случайно услышал я обрывок фразы от проходящих мимо двух горняков и решил прислушаться. – Решил реванш взять...

– Да тихо ты, Серый. – ткнул локтем в бок его спутник. – Тут у Ферзя на каждой стене уши! – полушепотом добавил он и косо глянул на меня.

Они замолчали и ускорились. Интересно было бы посмотреть, как детина – будет это делать, подумал я и не спеша пошел за ними следом.

По пути осматривался и выбирал места, где добить бодрость на добыче руды, как можно эффективнее. Желательно с повышенным шансом на дроп самоцветов.

Заметил парочку месторождения с высоким шансом по пути. Хотя, чем ближе к тупику рукава, тем больше свободных мест.

– Ай бл... – послышался недалеко крик, похоже этот здоровяк уже начал бой, и счёт пока не в его пользу.

– Ах, ты ж... – прорычал он, следом в полной тишине раздались звонкие удары о камень.

За ближайшим поворотом столпились люди, побросав все дела, они тянули шеи, пытаясь разглядеть, что там происходит. Протиснувшись в первые ряды, отдавив по пути некоторым ноги, получил вполне заслуженно по макушке и не только.

Потирая ушибленные места, уже в первых рядах увидел, как этот гигант, оставляя кровавые следы, гоняется за мелким крысёнышом. Схватка «Давид и Голиаф», исход которой еще в глубокой древности был известен. Юркая крыса с лёгкостью отворачивалась от летящей на неё сверху кирки. Бегаая промеж ног, кусала за пятку, отбегала дальше, уходя от мощных ног противника.

Бросил взгляд вверх головы Баку, стало интересно, сколько хп осталось.

«T02100» 1ур.

« 32 из 100 % здоровья»

Совсем забыл, числовое значение видно только соратникам. Сколько бы там не было, тридцать два процента, это маловато. Попробовал пригласить в группу:

В этой локации объединение в группу не доступно!

Нельзя? Ну да ладно, у меня и без группы отхил будет. Посмотрел по сторонам, убедившись, что внимание всех находящихся здесь приковано к бою. Достал свой фолиант и отправил «Дар защиты» персонажу.

Бойца накрыло еле заметной вуалью, сотканной из света, за мгновение до атаки крысы, челюсть которой щёлкнула в воздухе, не дотянувшись несколько сантиметров до своей цели. Я перекинул целе-указание на моба:

«Крыса» 2 ур. 290 из 305 ед. хп.

Он видать разок, всё-таки попал по ней, хех. – Удивился я, увидев бар жизни этого хвостатого. А ну да, – вспомнил я, почти все монстры здесь нейтральные, их не тронешь, они тебя и в упор не заметят.

Баку, заметив щит на себе, но не заметив бафа, попытался ухватиться за еле заметную вуаль или смахнуть её с себя, потеряв интерес к крысе. В отличие от противника, усато-хвостатый противник времени зря не терял и пробовал на зуб, неожиданно появившийся барьер. Спустя секунд двадцать щит растаял, одарив напоследок небольшим исцелением, восполнив парню три процента здоровья.

Похоже, что сами по себе укусы были не столько критичны, как оставляемый и обновляемый после каждого укуса дебаф кровотечения, он-то как раз и наносил основной урон.

Как только щит пропал, Баку растерянным взглядом осмотрел толпу зевак, на меня он, кажется, не обратил никакого внимания. Я же после использования абилки спрятал книгу обратно в сумку. Крутил головой он недолго, ровно до тех пор, пока крысёныш брал разбег и с разгона бросился ему на ногу. Уцепившись лапами и клыками за икроножную мышцу бугая, он разом выбил восемь процентов хп.

От неожиданности, парень даже подпрыгнул и, поминая крысу по матери, начал сильно трясти ногой, пока тот не отправился в свободный полёт до ближайшей стены. Воспользовавшись повышенным вниманием у крысы-летяги, я пару раз скастовал исцеление на Баку. Анимация заклинания – белые полосы, по спирали кружившие вокруг персонажа две секунды. Её он заметил только со второго раза и снова подозрительно закрутил головой.

Крысёныш, со всего маха влетевший в стену, потерял половину запаса хп и получил дебаф оглушение. Толпа, заметив замешательство моба, начала в полголоса скандировать: «Добей! Добей!».

Первый удар киркой крысе пришелся по голове, продлевая дебаф и снимая порядка четверти здоровья. Сколько же у него должно быть силы, чтобы нанести 79 ед. урона по мобу на уровень старше себя. Не теряя времени на замахи, Баку просто прыгнул на моба. От приземления такого габаритного противника, хребет крысёныша не выдержал, донёсся еле различимый хруст, и спустя секунду парень победно поднял руки и зарычал не хуже медведя.

Поднятый шум не остался без внимания, и позади нас раздался голос постового надзирателя:

– Уставом Дарвестхилла объединяться в группы или рейды запрещено на системном уровне. Разошлись все по местам, быст-р-р-о! – скомандовал он и вероятно применил какое-то заклинание контроля, так толпа рассосалась довольно быстро, я и сам почувствовал небольшое ускорение.

– Если у кого замечу здоровье ниже 75 %, то тот улетит на досмотр логов. Работать всем, если выполнили норму или нашли много самоцветов, добро пожаловать в обменный пункт. – Добавил он, возвращаясь к развилке на свой пост.

Нашел свободное местечко и пристроился калупать среднюю жилу, запас прочности которой составляет порядка трёх сотен единиц. Не успел начать, как меня отвлёк Баку, вставший рядом, и начал не спеша одной рукой чисто для вида бить киркой по стене, иногда попадая по малой медной жиле.

– Эй, парень... – обратился он ко мне в полголоса. – спасибо, что подлечил, и это, извини, что толкнул тебя у барака, настроение было ни к чёрту.

– С чего ты взял, что это я? У меня нет оружия, и кирка у меня не священная, что бы хилить ею – ответил я и мысленно рассмеялся от того какую глупость про кирку сморозил.

– Парень, я в игре с самого бета-теста... кстати, как хоть тебя звать? Меня Баку звать – произнёс он.

– А меня Макс. Будем знакомы.

– Взаимно. Так вот до того, как меня сюда уперли, у меня был класс исполн. Такой обоюрукий воин с двуручным оружием в каждой руке. 307 уровень, третье место в топ-листе локальном и девятое в мировом. Так вот, я абилку жреческую сразу узнал! А здесь только ты один жрец. Вдобавок уровень скрыт.

– Аха-ха, узнал он! А от дара щита потерялся... упс... – кажется, лишнего ляпнул, язык мой враг мой!

– Хм, неожиданно просто стало, мне же сказали, что здесь магия только у Жреца из медпункта и еще нескольких человек.... Так это всё-таки ты был. – оживился Баку, – ты знаешь сколько мне опыта пришло? Почти на уровень хватило.

– Поздравляю! Как будешь оправдываться перед надзирателем, когда уровень апнешь? – спросил я и заставил задуматься своего нового знакомого.

Добив жилу, собрал куски руды, получив пятую единичку в «горное дело», отправился к вагонетке, чтобы сбросить добычу, и на выход к колодцу восстанавливать выносливость.

Ближе к выходу меня снова нагнал Баку.

– Макс, ты в обед никуда не пропадай, ладно? У нас к тебе будет один разговор. – Заговорщицки произнёс он, подмигнул и резко повернул в сторону, присматривая себе место для работы.

Интересно это он сейчас имел ввиду того пацана, что с ним вместе вышел из барака с утра? Посмотрим, все равно в одном бараке живём. До колодца добрался без проблем, благо есть карта на стенде с указаниями, как добраться туда, и достаточно подробная.

– О, Бахлицкий. Я как за тобой шёл, – обратился ко мне тот самый надзиратель, кто первым встретил меня здесь, на обратном пути к руднику – Мне стало известно, что каким-то образом в твоём распоряжении появилось запрещённое оружие.

– У меня только кирка из оружия и всё! – ответил я и пошел дальше своей дорогой.

– Значит по-хорошему не хочешь? Ладно... – хитро прищурившись, произнёс он и отправился по своим делам.

«Засветился ты, Макс», – сказал я себе. А всё со своим желанием всем помогать. Уж не знаю, на что тут способны админы, но чую не видать мне своего фолианта – изымут и сотрут любое упоминание, не посмотрев на привязку к аккаунту, вместе с пером. Я так и не узнал, что за артефакт из него крафтится, и какую профу нужно прокачивать до уровня «Артефактор», а это 1000+ навык. Минимум год качать при условии наличия ресов и не отвлекаться ни на секунду от процесса. Хотя варианты всегда существуют временного повышения навыка, я это уже слышал не раз.

Чёрт, а чём я думаю?! Мне жить осталось полторы недели, и не выпустит меня отсюда никто. Размечтался тут, артефакт сделать, ага, ещё бога возродить в придачу. Вот закончатся брикеты в капсуле, и всё, поминай, как звали. Даже из капсулы вытаскивать не обязательно, и так мой бюджетный вариант как гробик выглядит. Жаль, что у меня не та модель, у которых есть доступ к «авто-повару», где есть возможность пополнять запасы капсулы.

Одна надежда на Вио, надеюсь, я её не сильно обидел, и она не оставила ключи у меня дома, когда уходила. Я не помню, да и не до этого мне тогда было. Хотя надо было послушать свою домашнюю друидку 187 левела. У неё целый ритуал перед погружением в игру. Сейчас уже как-то не до шуток.

Подойдя к руднику, заметил пелену закрывающую вход. Странно, вроде, бодрость восстановил и даже про запас набрал. Может, пропадёт, если ближе подойти? Так и сделал, но вместо того, чтобы пропустить меня, система выдала уведомление:

«Немедленно явится на досмотр логов и инвентаря. Следуйте указателю.»

«391-й, вот чего тебе опять от меня надо, а?» – Подумал я, отправляясь следом за указателем. У этого надзирателя и персонажа явно какие-то связи были, он, наверное, его и по имени знал. Только чего ж, не разобрался кто я на самом деле, или разобрался, или и так всё знает, и играет заранее выученную роль? Надо бы с ним при случае поговорить по-человечески.

Авто-путь привел меня к одноэтажному типовому домику белого цвета. Крыльцо и вывеска у входной двери да окно зашторенное даже не подглядеть, что там за обстановка. Поднялся на пару ступенек и, прежде чем войти, прочитал табличку:

Администрация Вирт-тюрьмы «Эдэм»

Локальное представительство в игровом мире «Эрилон»

«Ха-ха» – да уж потерянный рай, то же мне...

Внутри оказалась небольшая комнатка, по типу приёмная. Мягкие диванчики в современном стиле вызывают чувство диссонанса после бараков и той «мебели», что там находится. Указатель направления, крутанувшись вокруг собственной оси, мигнул и пропал. Дальнейших указаний не поступило, а в дверь с табличкой **«Надзиратель#1»**, что напротив входа без спроса я заходить как-то не хотел. Поэтому, не найдя ничего лучше, просто уселся на один из диванчиков.

Секунды не прошло, как перед глазами появилось приглашение зайти в этот кабинет. Законы Мёрфи или попросту закон подлости работает везде.

Встал, поправил одежду и, предварительно постучав в дверь, зашел в кабинет.

Кабинет главного надзирателя был внушающим по размерам. Поэтому заметили меня только, когда я подошел, чуть не вплотную к письменному столу, за которым сидел крепкий мужчина ближе к шести десяти годам, судя по тронувшим сединой вискам. Фигура и осанка выдаётся в нём бывшего оперативника – качок, но без фанатизма и в меру. Одет он так же, как и другие надзиратели в рубашку серого цвета, тёмные штаны и сапоги на вид из крокодильей кожи, такая же звезда шерифа на нагрудном кармане. Только шляпы для полного образа не хватает, а вот и она на стене висит на вешалке в виде оленьих рогов.

– А, Антон Геннадьевич, проходи, присаживайся. – отвлёкся он от бумаг и жестом показал на стул рядом у письменного стола, за которым он сам и расположился.

– Я не...

– Да-да, – прервал он меня жестом. – Максим Алексеев, каким-то чудом оказавшийся в теле персонажа, заключенного Бахлицкого А. Г. Мне обо всём рассказали. Случай, конечно же, уникальный. – Усмехнулся он. – Пойми просто так подойти и проверить твои слова у нас, как бы это выразиться не получится. Но расследование начали.

– Это уже радует. – обрадовался я, присаживаясь на стул. – Но?..

– Да, всегда есть «Но». Расследование может затянуться, и по итогу которого, если передо мной сейчас некий Алексеев М.А. руководство сделает всё... – замаялся он на секунду. – В хорошем смысле слова, всё, чтобы замять этот конфликт. А если нет... и весь этот фарс задуман лишь с целью запудрить мозги и выбраться на свободу... то ждёт тебя Бах «Инфернум» и серные рудники. Там люди быстро ломаются и забывают родную реальность, не то что мать.

– Поспрашивайте у друзей Бахи, они точно поймут я не он! – продолжил гнуть свою линию.

– Ха-ха, они уже рассказали. Но этим гнусным типам, по недоразумению попавшим сюда, в наше исправительное учреждение, я как-то не склонен доверять. А вот Доргрэд прибежал и рассказал, что один заключенный умом тронулся и прибыльную профу сбросил.

– Да, он мне тоже самое сказал. А я что поделаю? Мне самому даже жалко стало. Такой прогресс обнулился, и не важно, что мне бы она не подошла, но всё-таки... – разошелся я. И Надзиратель жестом попросил заткнуться, зажмурившись, он потёр переносицу и серьёзным тоном произнёс:

– Я собственно тебя зачем вызывал-то. Есть одно дело напрямую связанное с тобой... то есть с этим персонажем-аккаунтом и открытым игровым миром.

– А-а-а, – протянул я, – а то мне Надзиратель номер триста девяносто один, что-то про оружие сказал. Я ответил, что кроме кирки и нет ничего, и он пошел дальше. Только на входе в рудник меня развернули сюда направили.

– Так, ладно, это потом. Мне стало известно, что у тебя в игровой сумке магический фолиант и некое перо. Не бойся, их не отнимут, по крайней мере, надолго. Но смотри, чтобы подобное сегодняшнему не повторилось. Узнаю, карцер обеспечен, можешь поверить на слово. А что касается пера, то этой твой пропуск в игровой мир. Не знаю уж, где его нашли, но через две недели будет определённое событие, и тебе там быть нужно обязательно.

– Две недели? – переспросил я. – Это слишком долго.

– Ну уж извини, сроки не я устанавливаю. Теперь всё, иди. Ближе к указанному сроку, получишь дополнительные инструкции.

Глава 7

К тому времени как кончились бафы от завтрака, успел поднять горняка до 6 единиц, и собрать три неизвестных камня – два похожих на изумруд, и один чёрный. Их я решил пока оставить, их надо как-то для начала идентифицировать, а то в таком виде они ничего не стоят.

Оставшиеся часы до отдыха, и получения новых, возможных бафов, тянулись долго за монотонной долбёжкой медных жил. Не подняв и пункта в профе.

Расправившись с последней медной жилкой, точнее добил уже чью-то не законченную, на остатках бодрости, таймер показал пять минут до обеда. Направился к выходу, и мимоходом сдал руду вагонетке. Как оказалось, с рудой в сумке, рудник не покинешь, сразу появляется красный полóg, и постовой тут как тут.

Так что ну её эту руду... На обед, у меня какой-то разговор с этим бывшим исполином триста-какого-то уровня.

По сигналу к обеду, все кто находился в руднике закончили свои дела, и поспешили на выход. Я к этому времени находился у выхода и решив не выделяться, затерялся в толпе и шел вместе со всеми к пункту приёма пищи. В этом вопросе тут решили сделать всё как в реале, то есть отдельное помещения под столовую. Если бы не случайно подслушанный разговор двух парней о том, что сегодня будет в столовой, ушел в барак и профукал бы весь обед.

На раздаче взял себе соте из мяса курицы с грибами, и компот. Еда оказалась без допов, и просто повышал выносливость и силу на всё те же 3 часа, и отправился к дальнему свободному столику.

– Привет, Макс! У тебя не занято? – спросил парень, подошедший к моему столику. Кажется, это и есть друг Баку, типичный ботан, потративший всё своё время на возню с компами, в прочем, как и я. Кивнул ему в знак разрешения, хотя это уже было лишним, дожидаться разрешения он стал, и разложил свой обед на столе. А поднос просто скинул на пол, и под мой удивлённый взгляд ответил.

– Он через пару секунд вернётся на раздачу, и будет как новый. Вот такая фишка, для ленивых. – подмигнул он. И точно, бросив взгляд на пол, где должен быть поднос, его уже не было.

– Прикольно. – произнёс я, как только прожевал порцию мяса.

– Да-а... – протянул он с улыбкой, – тут много чего интересного есть, главное знать, как этим воспользоваться. Кстати! Мы же так не познакомились. Я Вит, – произнёс парень с ником **T02103**. – Ты так втопил, когда услышал про завхоза времени что ли мало оставалось? Добежал хоть?

– А я, Макс, но ты уже и так знаешь. – ответил я, и протянул руку.

– Недавно здесь, да Макс? – вполголоса спросил Вит, поглядывая на протянутую мной руку.

– Ну, да, а что? – спросил я, и продолжил уплетать обед.

– Рукопожатие, один из методов создания группы, а группы здесь запрещены. И за попытку создать группу, так же можно получить наказание.

– Даже так? – удивился я. – То, что группу тут не создать я уже понял, но что бы до такой степени.

– Не знание правил, не освобождает от наказания. Пятнадцатый пункт правил. – произнёс он, принимаясь за свой обед.

– Вот вы где оказывается, – подошел к нашему столу Баку с подносом на котором пирамидкой выставлены три тарелки с едой. – Я вас еле нашел. Кстати, Вит, ты ему уже рассказал? – добавил он, выкладывая тарелки на стол.

– Баку, а зачем тебе три порции? – спросил я, глядя на устроенное этим здоровяком пиршество. – Хватает же одной, голод утолить и, и бафы получить.

– Понимаешь, я в реале столько ем, а тут, после одной порции чувствую, что хоть и наелся, но всё равно как-то мало. – объяснил он.

– Нет еще, – ответил Вит, отвлекаясь от поглощения еды. – Вот, это твоя доля. – передо мной на столе появились два самоцвета, такие же, как и у меня. Почти.

Взял в руки зелёный камень, и вызвал подсказку:

Малахит

Уровень предмета: 3

+1 интеллект

Материал для профессии ювелирном дело (не изучено); можно инкрустировать в экипировку или оружие.

Можно найти: Медная жила; Оловянная жила.

Взяв руки чёрный камень, получил следующее описание:

Малый камень духовности

Уровень предмета: 1

+1 дух

Материал для профессии ювелирном дело (не изучено); можно инкрустировать в оружие.

Можно найти: Медная жила.

– Вит, спасибо конечно же, а как ты проявил их свойства? У меня восемь штук в инвентаре валяются.

– Да, тут ничего сложного. Просто нужно покрутить камушек в руках, изучить можно сказать, и проявятся свойства. И кстати если сдавать камни с уже проявленным свойством, они больше ценятся в подсчёте нормы добычи руды.

– Понятно. Надо будет попробовать. – ответил я.

– Макс, ввиду твоих уникальных для этого места способностей, у нас к тебе есть деловое предложение. – произнёс Вит, чуть ли не шепотом, и воровато оглядевшись, продолжил – У нас организован небольшой тотализатор, один из таких боёв ты уже видел. И без стороннего лечения, у нас только три из пяти боёв выигрышные. А с тобой у нас есть в шансы.

– Не-е, ребят, я и так на крючке. Сегодня был у главного, он сказал, еще раз и карцер мне обеспечен. А мне как не хочется проверять какие там условия.

– Да? – удивился Вит. – Баку, кажется не тех крыс ты бьёшь. Надо бы разобраться. Постовые у нас в доле, не все конечно же, но большинство. Лишняя копеечка к жалованью никому не повредит.

– Поспрашивать? Или.. – спросил он, доев вторую тарелку «соте»

– Конечно спреси, – ответил Вит. – а не как в тот раз.

– Постовые тут вряд ли причём, – подсказал я, – это так сказать частный случай. Если у вас тут всё схвачено, то я в деле. Тренировка лишней не будет, а то забуду еще как кастовать.

– Отлично, тогда завтра с утра, договоримся о месте проведения.

Обед закончился, я и еще около сорока человек отправились снова добывать медную руду и качать профу. Как раз большинство жил успело обновиться.

Утром, за завтраком, обсуждали стратегию поединка. Я ошибался, полагая что дело они замутили в вдвоём. К импровизированному совещанию, присоединились еще несколько человек. Двое как я понял были по связям с постовыми. Я запомнил, только Корвица, человека аристократичной внешности, и такими же повадками. Он тут казначеем числится, и собирает

местную валюту, то есть самоцветы, и производит выплаты выигрыша, тем кто сделал правильную ставку. Договорились что бы я не полностью отхиливал, а из редка, и так что этого никто не видел.

В назначенное время, несколько человек, которых мне отметили, отправились в глубь шахты. А это значит время поединка наступило, и пора поработать словом, то есть заклинанием. На этот раз я не пытался протиснуться в первые ряды. Встал чуть поодаль, прикрытый двумя персонажами из своих, и периодически подхиливал Баку.

Для достоверности, оговорено было держать его здоровье на уровне десяти-пятнадцати процентов. Вит пустил слух, мол на этой отметке включается усиленный реген, не дающий умереть, плюс у Баку появились пассивки с которыми он теперь долго сможет выстоять в бою. Каким-то образом ему за пару смертей бонус прилетел. В общем, парень щедро развесил лапшу на уши, доверчивым заключенным, большинство из которых ни разу до этого не игравшие в подобные игры по разным причинам.

Первый бой прошел гладко, если не считать парочки человек что заартачились отдавать самоцветы, и твердили о том, что это подстава, и его кто-то подлечивал. Но переубедить удалось, а также отговорить идти с жалобами постовым или надзирателям. Сами же оказались примазаны, и пошли на попятную, стоило только Виту и Корвицу, напомнить им об этом.

Что бы не вызывать ещё больших подозрений, решено отдохнуть пару дней. Вит опять же пустил легенду, о неизвестных ранее особенностях бонуса, Тем самым успокаивая тех, кто жаждал отыграться. Предлагали так же, провести в самом дальнем уголке рудника, где видел крыс третьего и четвёртого уровня.

По истечению двух дней, разговоры о тотализаторе, как-то сами собой сошли на нет, подменив собой повседневные темы на подобии кому какие допбонусы достались, и что делать для получения более выгодных из них. Я же, не отвлекаясь благодаря некоторым бафам прокачал горняка до тридцати пяти единиц.

На утренней «планёрке» решено спускаться в самую глухую ветку рудника, там, где и видели крыс третьего и четвёртого уровня. Баку умудрился сагрить двух крыс сразу, с трудом получилось удержать его нужных десяти процентах. Его хп на втором левеле легко проседало от дотов мобья в два раза выше его по уровню. Бой вышел захватывающий, и кажется никто не обращал внимание ни на меня вовремя каста, не на анимацию моих заклинаний.

Так я думал первые пятнадцать минут после поединка, получив свою доли от выигрыша. Поэтому следующему событию я не придавал значения...

«F02239, вам требуется немедленно явится на досмотр логов и инвентаря. Следуйте указателю.»

Прикинув, что это может быть снова зовут к главному, возможно даже по поводу моего заключения здесь, я бодро зашагал, повинувшись наставлениям авто-пути.

Только проходя мимо своего барака, понял, что в этот раз так просто не отделаться, не от болтаться. За домом, из далека заметил фигуру орка надзирателя, и ряд саркофагов неизвестного мне назначения, расположенных на вертикальных стойках.

Подойдя ближе, орк, заметив меня, оскалился в улыбке, и, помахал мне рукой. О, нет... 391й чёрт тебя бы тебя побрал. Колени предательски дрогнули, но взяв себя в руки, выпрямил спину и уверенной походкой пошел в его сторону.

– **F02239**, за нарушение правил содержание локации Дарвестхилл, вынесено решение о наказании в виде заключения в карцер сроком одни сутки. – официально зачитал Надзиратель#391 по бумаге, спрятав свою улыбку.

– Погоди ты со своим официозом. – прервал я его, – Я всё хочу спросить, что тебе сделал этот персонаж? До того, как я попал в него. Мне просто интересно за что ты на него клык точишь, а?

– Бах, кончай придуриваться! – вздохнул орк, – Я из-за твоих фокусов чуть работу не потерял, ладно ещё другую можно было бы найти. Но хотели статус понизить. Чтоб я ещё раз перед комитетом распинался для заключенных? Нет уж, сами виноваты! Вот и отдувайтесь. – зло процедил он.

– Извини, откуда же мне знать-то. – ответил я.

– Не знал он, всё ты знал! А ну давай шуруй в душегубку, приятного отдыха. – прорычал надзиратель, и подтолкнул меня в сторону ближайшего из саркофагов.

Зашел внутрь саркофага, развернули лицом к выходу и надели на меня наручники с длинной цепью. Руки сами-с собой поднялись вверх, над головой туго звякнуло, попробовал опустить руки, но они туго закреплены сверху.

– Если понравится, – усмехнулся он, внезапно повеселев, – то милости просим. Местечко тебе всегда найдётся, ха-ха. Хочешь совет?

– Валяй.

– Не выделяйся. Всегда найдутся завистники! Хотя тебе ли не знать. Ну ладно, до завтра! – подмигнул Надзиратель, и тяжелая дверь захлопнулась, отсекая уличные звуки. Оставляя меня в полной тишине. В полной изоляции от звуков, в темноте время будто застыло. Сначала был какой-то писк в ушах, но и он пропал.

Времени подумать над его словами было предостаточно. И то как с надзирателем поступил Бахлицкий, втираясь в доверие для исполнения своего плана. И то как я оказался здесь, то есть в этом саркофаге. Вероятно, должно был быть что-то ещё, не просто же тут зависают, в так называемой душегубке. Даже жалко его стало, ведь ему еще прилетит «ответка» за его добродетель, когда меня выкинет из игры. То, что выкинет из игры я даже не сомневаюсь, а вот удастся ли мне самому выжить, вот это большой вопрос.

Но, это всё зависит от настроек капсулы, которые я не потрудился не то что подогнать под себя, даже элементарно посмотреть их. Десять дней по умолчанию, максимальный срок использования на картридже питания. А их статус даже не смотрел, перед первым использованием. Сплошное нарушение всех известных инструкций. Да уж склонен я к импульсивным и необдуманным поступкам. Вот теперь расхлёбывай.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.