



16+

ИГОРЬ
УГЛОВ

КОВЧЕГ БОГОВ

ЭПИЛОГ. КНИГА ВТОРАЯ

Эрилон

Игорь Углов

**Эрилон: Ковчег
б @гов. Книга вторая**

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Углов И.

Эрилон: Ковчег б@гов. Книга вторая / И. Углов — «ЛитРес: Самиздат», 2019 — (Эрилон)

ISBN 978-5-532-08456-8

Бог-Ворон выдал уникальный квест — нужно найти девять Ковчегов — первооснов древних богов. Похоже мой Покровитель подстраховался, выдав такое же другому игроку! И это при том что в условиях задания — победитель будет лишь один. А награда? Она будет поистине божественна, но почему-то меня не просветили какая именно! Любопытство, интерес и чуточку везения, чтобы собрать их все! А что будет потом — уже неважно! Ведь моя невеста, получила запрет на виртуал... И скоро будет не до развлечений!

ISBN 978-5-532-08456-8

© Углов И., 2019
© ЛитРес: Самиздат, 2019

Содержание

Глава 1	5
Глава 2	11
Глава 3	16
Глава 4	22
Глава 5	28
Глава 6	34
Глава 7	40
Конец ознакомительного фрагмента.	45

Глава 1

Правильно Виола говорит: «Некоторых жизнь ничему не учит...»

Чёртова игра!.. Опять я поддался мимолетному желанию, снова без проверок на обновления и возможные ошибки, и это когда я снова остался один. Ведь домой она придёт не раньше, чем через пару-тройку часов. Хех, надеюсь, успею выйти из игры к её приходу.

Чувство невесомости во время загрузки в игру еще не прошло, а перед глазами во мраке пустоты светло-золотыми буквами высветилось приветствие:

«Добро пожаловать в Эрилон! Не забывайте отдыхать в настоящей реальности!»

Текущая местоположение: Астрал, Неизвестно.

– Я ждал тебя, мой адепт. – В этой абсолютной пустоте и тишине, как гром среди ясного неба, раздался усталый мужской голос, по тембру я без труда узнал его. Это Р`Авен, Бог-Ворон.

Под ногами появилась твердь, а тело налилось привычной тяжестью, и стало чуточку зябко. Передо мной открылся вид на бесконечность космоса. Спустя мгновение под ногами засветилась круглая платформа, что зависла посреди звёзд.

От открывшейся красоты подкосились ноги, и перехватило дыхание, а сердце пустилось вскачь.

«Отставить панику!» – мысленно приказал я себе и сделал пару глубоких вдохов и выдохов. «Это Игра... я в Игре!» – попробовал я сделать самовнушение. Но мозг продолжал настаивать на реальности картинки, совершенно забыв о том, что я в капсуле. Да и интерфейс снова куда-то делся, эффект сродни дежа вю. Как тогда, в первый раз.

Всё вместе это и создавало ощущение реальности того, что я на какой-то круглой тускло светящейся платформе, по краю которой клубился еле различимый чёрный туман.

Пока я крутил головой, осматривая местные достопримечательности в попытках понять, каким багом меня сюда занесло. В центре площадки, рядом со мной появился сам Бог-Ворон. Я успел только заметить, как его крылья сложились за спиной, похоже, он откуда-то сверху спустился.

– Не бойся, Максат, ты у меня в гостях. В моём доме. То есть, он будет таковым, когда всё закончится.

– Ничего-ничего... – отмахнулся я, – просто как-то неожиданно и не привычно. Я вроде должен был оказаться в храме, а тут открытый космос.

– Хм, да, астрал можно и так назвать. – Ответил он, неспешно осмотрев свои владения. Он где-то на метр-полтора выше меня ростом, и обзор ему ничто не заслоняет. – Но новоселье будет позже. А сейчас мне нужна твоя помощь.

– Это всегда пожалуйста! Помогу, чем смогу, – улыбнувшись, ответил я.

– Вот так сразу? – удивился Р`Авен. – Даже не спросишь про награду или что нужно сделать?

– Ну, наградой мне всегда может стать опыт, полученный при выполнении задания, даже если у меня не получится, он у меня останется. Главное, чтобы без штрафов.

– Штрафы? – спросил покровитель, дёрнув левым крылом, и кажется, что с него даже что-то оторвалось и улетело в бескрайнюю пустоту за пределы площадки, я невольно проследил взглядом за серо-голубым комочком, который сорвался с его крыла.

– Ну-у, да. Всякое бывает, не исполнишь поручение, а потом что-то плохое делают... хе-хе... – пояснил я.

– От меня лично, ничего подобного не будет. Но прежде, чем мы продолжим разговор, помоги мне избавиться от паразитов, что повадились ко мне на “огонёк”.

– Один вопрос. Эти паразиты сильные? И больше всего интересно, что со мной будет, если меня всё-таки убьют тут?

– Как раз тебе по силам будут. – Смерил меня взглядом Бог-Ворон. – А за Искру не беспокойся, Дар Возрождения и здесь работает.

Покровитель расправил свои чёрный крылья, а над его головой на пару секунд появился его символ, сотканный из точек фиолетового света.

Наложен благоприятный эффект: Боевое облачение рядового ворона-жреца.

Описание: Предметы экипировки временно заменены предметами эпического качества, соответствующего вашему уровню (30). Время действия: До окончания испытания.

Пока читал описание, краем глаза заметил, как Бог-Ворон упорхнул, оставляя меня наедине с завораживающей красотой открытого космоса.

Мельком осмотрев себя, присвистнул от удивления.

На голове лёгкий капюшон, камзол тёмно-синего цвета длиной чуть ниже колена. Такого же цвета штаны, обитые металлом сапоги, закрывающие голень. Рельефный нагрудник, пояс с крупной пряжкой и символом покровителя в виде крыла, наплечники в виде открытого клюва. А также метровая кувалда с хищного вида шипастым бойком, и всё тем же клювом с обратной стороны.

Вместе с баффом частично вернулся интерфейс, отображая моё здоровье, и появился отсчёт.

– Приготовься, враги на подходе, самых сильных я остановлю, – прогрехотал откуда-то сверху голос Бога-Ворона. – А та мелочь, что проскочит мимо, на тебе.

«Испытание Покровителя. Волна 1» 10... 9...

О, так вот как это называется! А где скилл-бар? Нету?.. Ладно, и без него обойдёмся! Заодно и проверим новые умения, а то в прошлый раз из-за спешки забыл.

Открыв свой боевой фолиант, он, кстати говоря, остался не затронут баффом. В отличие от хп и маны. 1395 очков здоровья и 1147 маны.

8... 7...

Есть «*Стремление к Свету*», тип: Магическая ловушка с аое уроном. «*Свет веры*» тоже аое с очень даже хорошим таким уроном: 300-450 ед., только с долгим кастом. Если собьют, уйдет в кд. И есть «*Блик*». Вот на это не жалею потраченных очков и взял тогда сразу. Правда, опробовать не успел, маговский блинк, версия для жреца. К нему бы ещё пассивку на ослепление, но там цепочка квестов длинная, и сейчас я уже не помню, где она начинается собственно, как и на любую мало-мальски удобную пассивку.

3... 2... 1... Бой!

Спереди, сквозь чёрную дымку что идёт по краю платформы, с кваканьем-клёкотом, с каким-то психоделическим смехом на меня хлынула стая каких-то сине-зелёных существ.

Шарообразное синее туловище, ростом не больше полуметра. Три красных глаза-бусинки и усыпанная клыками пасть. Спина усыпана зеленеющими кристаллами с острыми гранями. Передвигаются не очень быстро, прыгая на задних лапах.

«Бес Пустоты» 30 ур.

Площадка средних размеров, шагов эдак пятьдесят в радиусе. И эта стайка астральных ёжиков уже половину пути до меня уже проскакали.

Ну что ж начнём приучать к свету местную фауну.

Открыв фолиант, выбрал *Стремление* и бросил светящийся шарик от себя на максимально доступную дистанцию в десять метров. Только не прямо перед собой, а чуть левее.

Эти ёжики тут же сменили направление и устремились грызть этот светлячок. Всё как в описании, притягивает к себе мобов и спустя сорок секунд должна взорваться, нанося двести единиц урона плюс поглощённый урон всем в радиусе одного метра. Жалко только, что урон между всей сворой поделится поровну.

Как только последний самый медленный бес попал в радиус взрыва ловушки, активировал *Свет веры*

Описав фолиантом окружность в воздухе и выполнив еще несколько замысловатых пасов книжкой, требуемых для каста, столб яркого света ударил в аккурат в стаю бесов...

Нанесён урон(x14): 600 ед. тип: магия света

Так их оказывается четырнадцать? Ладно... Всё равно каждому из них абилка снесла по восемьдесят процентов здоровья. Мощно однако.... Открыв описание фолианта и понял в чём дело. Там-то как раз и вырос урон.

За те пару секунд, что отвлёкся, Ловушка взорвалась ярким светом, разбрасывая тушки этих астральных ёжиков. Громыкнуло так, что даже пол задрожал.

Нанесён урон(x14): 1002 ед. тип: магия света.

Бес пустоты убит (x11)

Вот это бабахнуло! Запомнить надо, не юзать эту абилку в замкнутых помещениях, а то по ушам мне сначала звуковым ударом прилетит, а потом и от сопатийцев, если буду в группе.

Три матёрых беса пустоты выжили, они оказались чуть жирнее своих собратьев на пару процентов. Инкастовой умелкой *отблеск света* расстрелял их, причём последнего где-то в шаге от себя, и уже хотел использовать *блик* и скакнуть на десять метров назад, благо пространство для манёвров имеется, или тумака с булавы отвесить.

Получен опыт: 150... Ошибка! Начисление опыта невозможно, игровой мир находится в стазисе.

Не понял... Игра же запущена?

– Равен! – я поднял голову ввысь и крикнул в пустоту. – Забыл спросить, а почему я оказался здесь, а не в храме? Я же там был, когда покинул Эрилон.

– Максат... – прозвучал в пустоте запыхавшийся голос. – Нашёл время, когда спросить...

Первая волна пройдено успешно! Вторая волна через 10 секунд.

9... 8...

– Когда вы все покинули мир, называемый вами Эрилон, он застыл. Будто один из богов использовал темпоральное заклинание. Время остановилось. Мы такие раньше применяли, когда миру грозила катастрофа. Также и сейчас, но это деяние требует очень много сил. И сейчас это сделали двое старших, которые как раз и просили меня вступить в их пантеоны.

4... 3...

Интересное описание стазиса игрового мира со стороны нпц. Только зачем же тогда была эта рассылка?

– Но сила его ослабла, и время берёт своё. Мир постепенно оживает. Поэтому я и позвал тебя именно сейчас. Ведь когда всё вернётся, я уже не смог бы так просто тебя вытянуть в астрал. – Скороговоркой выпалил он.

2... 1... *Бой!*

Впереди, слева и справа вылезли по одному мобу, и копчиком чую сзади тоже.

Тот, что напротив меня, гуманоидного типа монстр. Зеленая кожа, фигура как у культуриста бугрится мышцами, на руках по три пальца и каждый с чёрным когтем сантиметров десять, и рыбьей головой с большущими глазами. И звать это чудо – *Астральный пожиратель*.

По бокам в мою сторону неспешно плывут по воздуху *Астральные охотники*. Паучья восьмиглазая морда, закутанная в изодранную материю грязно-синего цвета, а снизу извиваются четыре tentakля.

Для симметрии сзади должен быть пожиратель. И хоть их всего четыре, но они усиленные, судя по значку уровня. Тридцатый уровень в обрамлении вампирской-клыкастой челюсти, что означает матёрый.

Двигались они, как в «слоу-мо», очень медленно, будто бы вязнут в чём-то. И это мне на руку! *Стремление к свету* откатилось, и я вновь забросил ловушку поближе к мобам.

Шар из чистого света раскрутился, и два охотника сменили вектор направления в сторону этой ловушки.

Секунды не прошло, оба синхронно выпустили гарпуны и притянулись к ней.

А я тем временем развернулся к последнему, четвёртому монстру. Который уже преодолел половину пути.

Зарядил *вселением надежды*, пожиратель споткнулся, но не упал и продолжил хромать в мою сторону.

Нанесён урон: 400 ед. (исцеление: 0 ед.) доп. Урон: 140 ед.

Нанесён урон: 120 ед.

... 75 ед.

... 90 ед.

Хорошо, что этот *Отблеск*, не просто инкастовый, но еще и без кд. Эдакие спам-умения, наносят мало, требует маны тоже мало. Но пробелы в ротации позволяют заполнить на моём уровне, когда особо дамажить нечем.

Пятьдесят два процента успел снять, прежде чем его лапоть до меня дотянулся. Поднырнул и зашёл сзади, с размаху вклепил *священным тумаком*

Молот превратился в шестопёр из чистого света, удар пришелся в район грудной клетки, и демона чуть не снесло, и слегка развернуло в мою сторону.

Нанесён урон: 328 ед.

Он удержал какое-никакое равновесие, упёрся передней лапой в пол и с разворота попытался дотянуться до меня.

Буквально в сантиметре, перед лицом просвистела его лапа, рассекая воздух там, где ещё секунду назад стоял я. Ещё бы чуть, и точно бы башку отчекрыжил...

В ответ на его выпад пальнул в него *вселением надежды*

Астральный пожиратель убит.

Получен опыт... Ошибка...

С тихим шипением демон растаял, и тут раздался взрыв!

Подняв голову, я увидел, как на другом конце площадки разлетаются в разные стороны три демона.

Нанесён урон: 710 ед.

... 730 ед.

... 730 ед.

А не плохо надамажили-то, хех. Но ничего, вон встали, встряхнулись и побрели в мою сторону. Пожирателю снесло больше половины хп, а у охотников вообще по тридцать процентов осталось.

Поигрывая молотом в правой руке, я двинулся на встречу. Либо на самом деле оружие такое лёгкое, либо вес остался от моей клюшки, которая и была экипирована.

Как только вышел на расстояние удара магией, еле успел прикрыться книгой от прилетевшего гарпуна.

«Г-ш-ш-ш», – раздалось злобное шипение от одного из охотников после того, как остриё звякнуло по обложке...

«А-а-а-й..», – это уже я. Второй охотник оказался удачливее и, зацепив меня, резко притянул к себе.

Получен урон: 379 ед. тип: астрал.

Получен урон: 317 ед. тип: астрал.

«Ай, бл**... вы что, сговорились?» – с кувырком и матами я ушёл от слаженного удара двух щупалец и одной загребушей когтистой лапы. – «А, ну да, точно сговорились!»

Больше полхп одним махом! «Не, ребят, так не пойдёт, не на того напали...» – пробубнил я, накидывая хилку и дар защиты, пятясь назад.

Взяв в целеуказатель пожирателя, запустил *вселение надежды* и тут же ушёл кувырком вправо от гарпуна астрального охотника, звонко ударяя булавой на пояс о пол.

Нанесён урон: 380 ед. (исцеление: 0 ед.) доп. Урон: 110 ед.

Не успев подняться, рывком ушел от второго такого же.

У охотников по двадцать пять, у пожирателя тридцать процентов, а у меня уже половины маны как и не было. Чем бить?.. Хотя нет, чем их бить понятно, но как при этом выжить? Вот в чём вопрос!

Хожу вокруг да около, выдерживая дистанцию, с которой до меня их крючья не дотянутся, но и не пропадаю из виду. Закинуть бы еще ловушку, но у них еще минуту будет висеть:

Обманутый Светом.

Описание: Второй раз подряд не попадётся в ловушку.

Бедненькие... ах-ха-ха. Шутники, блин. Хорошо хоть надежды можно вселять по откату.

Что я собственно и сделал, сняв ещё 5% с пожирателя и по два с охотников. Пройдя еще пару шагов, подумал, что уж я себя не отхилю? Накрайняк, не стоит убиваться, если убьюсь о них. Вот такой вот каламбур. С моим билдом полухила, полудд, это сделать крайне сложно...

Взял в целеуказатель снова пожирателя, через секунду перекинул таргет на одного из охотников, тихо плывущего в мою сторону, и запустил в него *вселение*.

Нанесён урон: 480 ед. (исцеление: 0 ед.) доп. Урон: 160 ед.

Астральный охотник убит.

Получен опыт... Ошибка.

Если буду долбить в тушку пожирателя, забыв про ватных охотников, то я ещё долго тут их кайтить буду. Не, таймеров никаких нет, кроме одного, внутреннего... если я не успею выйти из игры до прихода Виолы, мне придётся это всё объяснять. Не решил ещё, говорить ей или нет.

Хор-р-роший результат! А я, как долбоклюй, долбил в тушку танка, коим является Пожиратель.

Дальше всё пошло, как по маслу, и чего я сразу не додумался бить по этим тентаклям? Спустя три секунды с тихим пшиком ушуршал второй охотник, а у пожирателя осталось 15%.

Подойдя на расстояние удара, я едва увернулся от его ударов, поцарапав нагрудник и плечо. Но всё-таки отвесил ему тумака!

– Молодец, Максат! – возвестил голос откуда-то сверху. – Ты сэкономил мне немало сил! Атака демонов закончилась.

«Испытание Покровителя завершено успешно!»

«эффект: Боевое облачение рядового ворона-жреца рассеялся.»

Кажется, ещё нет, погодите-ка...

На горизонте, то есть на краю платформы, появилась какая живая каменюка. Что это за помесь гориллы с буйволом и носорогом? Да еще и 32 уровня!

«Каменный голем» 32 ур.

Он вышел из чёрного тумана и посмотрел на меня. Сверкнув своими красными глазами, он на скорости гоночного флаера понёсся на меня.

«Наложён негативный эффект: Окаменение. 10 секунд.

Чёрт!

– Р`Авен, верни доспехи или меня тут сейчас в асфальт закатают... – произнёс я, но как-то тихо получилось почти шепотом.

Получен урон: 1001 ед. тип: физический

Вы погибли в бою нажмите «ок» чтобы переместится в «Чистилище».

Ошибка! Чистилище временно недоступно!

Так, и зависнув в метре над платформой, я понаблюдал, как этот камешек сдуло в открытый космос.

– Упс, – произнёс Бог-Ворон, воскресив меня. – Ну вот, теперь мы квиты, ты меня возродил, а я тебя! Ха-ха. – Отшутился он и зашелся каркающим смехом. – Это, кстати, поделка

Н`Криэла была, я бы и то лучше сделал. Но вот момент он подловил. Ладно, испытание ты прошёл, пора поговорить о задании.

– Погоди, еще один вопрос! А где же мы тогда находимся, если мир застыл? В чистилище тоже не пускает.

– Это Астрал на него не действуют никакие законы. А именно здесь мой Дом. И только я устанавливаю здесь правила. Правда, сейчас у меня все силы уходят на отражение атак двух пантеонов и самого астрала.

– Двух Пантеонов? – удивленно протянул я.

– Амунтор и Шааргас, вы знаете их под такими именами. Похоже, что они обиделись после моего отказа. Это долгая история, а у тебя нет столько времени. А сейчас послушай мою просьбу...

Глава 2

Вылезая из капсулы, никого рядом не обнаружил и выдохнул с облегчением. Виола еще не пришла, а, следовательно, у меня будет время обдумать все услышанное и увиденное в игре.

Первым делом сходил в душ. Месяц меня не было в игре, и я успел отвыкнуть от тех нагрузок, что исправно выдаёт мне игровая капсула.

Бог-Ворон просит найти для него восемь «ковчеготворения», содержащих если я правильно понял первооснову божественных сил его пантеона. Который сейчас находится полностью под контролем нынешних покровителей. Где их искать, что мне за это будет, и главное, что будет если я не справляюсь, он не смог сказать. Подсказал лишь что это будет очень сложно, поэтому поисками будут заниматься и другие его адепты, на случай если одним из нас что-то случится. Выполнить сможет только один. И не факт, что ему попались такие же как я – белые и пушистые... ха-ха.

Чувствую будет не хилое соперничество. Тем более если его запасные игроки будут выше меня уровнем, в чём я не сомневаюсь, взять хотя бы того драконида двести девяносто девятого уровня. Как там его?... Квилл вроде... вот, если ему задание такое же поступит, можно со всей уверенностью выкидывать квест, и идти просто спокойно качаться. Даже не пытаюсь составить конкуренцию магу, у которого, можно с большой уверенностью сказать открыта вся порталная сеть в Эрилоне, плюс куча реперных точек.

«... по бриться бы надо» – подумал я, разглядывая в зеркале трёхдневную щетину на лице.

На узкой полочке под зеркалом, еле нашел свой бритвенный станок. После переезда Виолы ко мне, места там не осталось, я еще удивляюсь как эта полочка не рухнула.

А вот рассыпать по всей комнате всяческие её бутылки и флакончики, это я всегда пожалейста...

Среди всего прочего нашел выпавшие из футляра продолговатые предметы, похожие на стилус. На каждом с краю, ближе к концу, были по две вертикальные полосы.

Так-так-та-а-ак... а я-то думал, что она так быстро решилась, да переехала ко мне. По врачам еще решила сходить. И когда я только умудрился-то? Хех... Но раз молчит, значит, либо сама не верит, либо не хочет... Хороший вопрос!

Выйдя из ванной, погруженный в раздумья, меня чуть-чуть не сбило “рыжим торнадо”, что пронеслось от входной двери в зал, побросав пакеты и сбросив туфли в прихожей.

В комнате включился телевизор сразу на определённом канале, повинувшись голосовым командам моей невесты.

– Ма-а-акс!.. – донёсся её крик из комнаты, – сейчас про Эрилон рассказывать будут.

– Это ты ради передачи первую космическую включила? – зайдя в комнату, расположился на диванчике рядом с Виолой.

– Ну, нет, не так же быстро, скажешь тоже, – хихикнула она. – Я рекламу увидела и с «центра здоровья» быстренько добралась. Это для нас с братом очень важно и тебе тоже интересно будет узнать: что же такого случилось с игрой тогда.

– Ага... – ответил я, припоминая услышанное от Равена. – Кстати, как поход по врачам, какие результаты? – но проигнорировав мой вопрос, она уселась диване поудобнее, и показав на экран произнесла:

– О, начинается!..

– Здравствуйте! В эфире “Кибер-новости” и с вами я, её бессменный ведущий-андроид по имени Аксон! Сегодня мы поговорим на животрепещущую тему! Вопрос, который волнует по меньшей мере треть населения нашего общего дома под названием планета Земля!

Вот ведь ведущий завернул, так завернул, хех! Впрочем, как всегда, пару тройку раз смотрел эту передачу, как начнёт зубы заговаривать, так не остановишь.

– Сегодня у нас в гостях ведущий научный сотрудник в области виртуализации, один из основателей «Виртуальные Врата Игр» – Мик Аертон!

Пока Аксион представлял гостя, я пошел на кухню за кофе.

– ... на повестке дня у нас пара вопросов. – Звук телевизора стал громче, и с кухни мне теперь всё хорошо слышно. – Первый вопрос: Что случилось с игрой, и, послужило причиной для отключения сервера? И второй не менее интересный: “Что означают эти послания из игры, которые получили все игроки, достигшие десятого уровня покровительства.

Молодец Аксион! Вопрос номер три, просто отличный! А на первый мне уже частично из первоисточника известно. Надеюсь текст смски засветят в эфире? Интере-е-сно!

– Мистер Аертон, по данным с сайта игры, она безостановочно поддерживалась тринадцать с половиной лет из четырнадцати с момента её релиза. Вы уверяли о том, что даже если возникнет критическая ошибка, то просто данная область будет временно изолирована, а игра продолжится. Исходя из этого, вопрос: “Что же такого случилось с игрой, или в игре, что привело к её отключению?” – задал свой развёрнутый вопрос Аксион

– Да, отчасти всё верно. – ответил гость. – Но всё зависит от того где эта ошибка случилась. В этот раз возникла ошибка гораздо глубже, затронув некоторые основы игры. И вынужден вас поправить, игра не отключена, в том смысле как думает большинство пользователей, заваливших службу поддержки своими сообщениями. Игровой Мир просто приостановлен, поставлен на паузу, если быть проще. И закрыт доступ для простых игроков.

– Хорошо. – произнёс андроид-ведущий, широко улыбаясь с экрана телевизора. – С этим разобрались, игра на паузе. Сегодня тридцать первый день этой паузы все хотели бы узнать: когда же вновь запустят игру. А также не малый процент присланных нам писем содержат ещё и такой вопрос: «Что случилось с игрой? Мог ли на это повлиять провал сценария обновления, в котором новый покровитель отказался примкнуть к одной из сторон?»

– Не много не в моей компетенции отвечать на данный вопрос, но я постараюсь. В первых – она временно приостановлена. Что касается второго вопроса... – он сделал многозначительную паузу, поглаживая свою бороду, взгляд его бегал, не задерживаясь на одном месте дольше чем на одну секунду. – У нас было предусмотрено огромное количество возможных вариантов развития событий, путём симулирования разного рода ситуаций. Отказ Покровителя, так же был, и для него разработан отдельный сценарий, который и начнётся, после запуска. Но почему-то именно эта возникшая ситуация была из ряда вон выходящая. Искусственный интеллект последнего поколения, над которым мы трудились долгое время, превзошёл все наши ожидания, и как оказалось к некоторым вещам были немного не готовы. – разведя руками закончил свой ответ Мик Аертон. – А вопрос про смс-рассылку я думаю можно считать закрытым. Это можно сказать часть будущего сценария.

– Да, вам людям крайне сложно предугадать все события. А если дело касается нашего брата, – как-то по хищно усмехнулся Аксион. – То, остаётся только рассчитывать на благополучный исход. Помню я еще на стадии тестов и обучения....

Реклама! Ну вот самом интересном! Этот их ведущий постоянно что ни будь да выкинет эдакое, после чего они срочно уходят на рекламную паузу. Не знаю уж, специально у них это всё или на самом деле он такой своевольный оказался. Но от дальнейших мыслей на эту тему меня отвлёк звук входящего сообщения. И как оказалось это с моей работы, интересно, что им от меня надо в мой выходной?

Ага... понятно...

Открыв письмо, узнал, оказывается после этих смсок из игры, половина бюро по ремонту взяли отпуск, а вторая половина просто подала на расчёт. Остался один я – стажёр, и это отделение временно закрыли. Отправив и меня в отпуск. Это не могло не радовать. Ведь вопрос

с работой я еще не успел продумать. Только вчера пришла смска, сегодня уже первый заход в игру, после долго перерыва.

Отвлёкся на переписку с начальством, нужно было узнать рамки своего отпуска, и другие подробности. И далее уже слушал в пол уха, периодически переводя взгляд с монитора на экран тв.

Жаль текст сообщений так и не засветили, этот профессор ушел от этой темы фразой, что текст у всех немного отличается, и те, кто получил уже всё прочитали. А тем, кому не пришло, значит и не нужно. Во, даёт! Ну ничего, у кого-нибудь спрошу, у Руслана, например.

– А сейчас на своих экранах вы можете видеть таблицу запуска игры по регионам. Что бы не повторить ошибок прошлого, было принято решение подключать регионы по очереди, дабы не возникло огромных очередей при входе в игру. Так как игра в каждом регионе будет запускаться в своё время, так и по локациям от наименее населённых, заканчивая столицами королевств. Инстансы разного рода будут открыты чуть позже. Рекомендуем вам проверить на обновление. Разработчиками были выпущены несколько патчей, как для игры, так и для самой капсулы. – продекламировал Аксион.

Так-так-так... Наш регион будет запущен через полчаса, и локации по-отдельности, и первая среди них Ацит должно быть запускается так же одна из первых. Значит скоро в игру, за заданием, и разъяснениями. Я чего-то не особо понял, что там за ковчеги надо найти и где приблизительно... что мне за это будет, а главное, что будет за провал.

– С кем переписывался? – спросила Виола, как только закончилась передача.

– С Матвеем.

– Начальник уже на работу зовёт? Снова в выходные работать?

– Не-ет, – улыбнулся я, и отложил планшет. – Как раз-таки наоборот, дал отпуск. Предлагаешь, все двенадцать человек чуть не хором ушли из конторы. Половина из них в отпуск, срочный и обязательный, а те, кто его недавно отгулял, подали на расчёт, но они там из богатеньких, они могут себе позволить. В общем пока закрыл наше отделение мастерской. Игра запускается, и эта головная боль с электроникой ушла в сервис-центры ВГГ.

– Отлично! – поднявшись с дивана Виола подошла к своей капсуле и проверила статус обновления. – У меня уже всё готово, хоть сейчас в игру. Ты бы тоже включил проверку на обновления.

– Сами установятся, я-то что? Там всё на автомате. – отмахнулся я.

– Макс, капсульные обновления нужно самому настраивать. Давай подходи, а то опять заселят в тюремщика... ха-ха... или тебе в Эдеме понравилось, а?

– Кх-м... Нет, точно надо бы обновить, надеюсь багов там не добавиться.

С установкой и подключением второй капсулы, был тот ещё квест. Когда мы решили... Виола решила, что будет жить у меня. Во весь рост встал вопрос – куда запихнуть её капсулу? К счастью, среди её подруг нашлась дизайнер по имени Маша, и за пару дней нарисовала нам плана комнаты, и как именно переставить мебель для большего удобства и комфорта. Дольше ждали пока подключение доп. капсулы оформят и проведут.

Время официального запуска подошло, патч-фиксы установлены, и ошибок не возникло. Чуть-ли не синхронно мы с Виолой улеглись в каждый в свою капсулу.

Мою невесту, обуревали эмоции. Не зная её, можно подумать она побаивается немного перед своим первым погружением в виртуальную игровую реальность. Насколько я помню с «этим» делом в виртуал не пускают, начиная уже с первого месяца, и после девяти месяцев еще какое-то время, такой вот декрет от игры. Интересно что ей такого врачи наговорили? Она ведь и не рассказала, отмахнувшись тем, что результаты будут позже.

Когда я был уже меню игры, услышал голос Виолы, костерящую врачей и разработчиков, а так всех причастных к ним.

– Макс, ты еще тут? – спросила она, и постучала своими коготками по поверхности капсулы.

– Что случилось? – спросил я, когда верхние панели капсулы разъехались по сторонам прячась в боковинах. – И причём здесь врачи и разрабы? Доступ что ли закрыли? А говорила со здоровьем всё в порядке... – покачал я головой сидя на ложементе.

– Нет... со здоровьем то как раз всё в порядке. – ответила она, избегая смотреть в глаза. – Тут не много другое... Ты пока без меня в игре посиди, а мне надо с Русланом встретится.

– Ладного, постараюсь надолго не пропадать. Только посмотрю, как там и что стало после этого перерыва.

В храме было всё также прохладно. Свет факелов освещал скульптуру ворона, раскинувшего крылья с чашей над спиной.

Спустя пару секунд рядом появился приземистый дворф с ником Инлегар. Он еще некоторое время постоял без движения, только губа едва шевелилась. Видно какие-то уведомления от игры читает. Странно, а почему у меня не было?

Увидев меня Инлегар, чуть было не подпрыгнул. Но ничего не сказав, помахал мне своей лапищей в чёрно-красной перчатке, как хитро ухмыльнулся, и скрылся в инвизе.

– Максат... это ты? Кха-кха... – услышал я надломленный голос, доносящийся из темноты. – Р`Авен рассказал мне что прошёл уже месяц. Но как только вы ушли, снова появились Они.

– Кто «Они»? – спросил я пытаюсь найти Азрила, это был его голос. И похоже ему не хило досталось, и я хотел хоть чуток его излечить. И не найдя его, активировал массовое исцеление на себя.

– О, благодарю... Это были Твари Н`Криела. Те что осаждают этот храм с тех пор как он появился снова. В битве перед вашим приходом я потерял свой посох. И в этот раз чуть не проиграл. Я ещё некоторое время будут приходить в себя. А тебе нужно призвать Ворона. Он ждёт тебя.

Подошёл ближе к чаше алтаря, и перед глазами появилась табличка с символом крыла:

«Хотите вознести молитву Богу-Ворону? Стоимость: 400 золотых»

«Блин, он меня без порток решил оставить?» – буркнул я.

– Что бы Покровитель тебя услышал, нужно как можно больше этого благородного металла. – прохрипел Азрил.

Алтарь вспыхнул чёрным дымом, на пару секунд пламя факелов уменьшилось, чуть ли не погаснув вовсе, погружая зал во тьму.

– Рад видеть тебя в добром здравии Максат. – Произнёс Р`Авен, появившись рядом со мной. И повернул голову влево, обратился к хранителю. – Азрил, ты хорошо послужил мне, отдохни. – После этих слов, тёмный угол озарило белыми искрами, в свете которых я различил коричнево-красный балахон, и во вспышке он исчез.

– Теперь о твоей миссии, – вернув взгляд на меня, продолжил он.

– А... куда его? – спросил я, показав на то место где только что был лежал Азрил.

– К своим друзьям. Он сильно пострадал от атаки на храм после пробуждения мира. – Ответил Бог-Ворон. – А теперь о задании. В этом плане реальности сокрыто девять ковчеготворения, основ нашей силы. Они были разбросаны по миру, каждый к своей стихии или направлению. И тебе предстоит их найти.

«Доступно новое задание: «Просьба Р`Авена»

Тип задания: Божественное; Личное.

Описание:

Бог-Ворон желает возродить свой Пантеон, павший много тысяч лет назад. Он просит вас найти разбросанные по миру и надёжно спрятанные ковчеги сотворения, основы сил восьми небожителей.

– Ковчег Жизни найден. – 0/1

– Ковчег Магии найден – 0/1

– Ковчег Странствий найден – 0/1

...

Награда: «???»

Награда: Опыт.

Награда: Доступ в сокровищницу Корвистов.

Принять?

«Да» «Нет»

Внимание! Принятое решение может повлиять на ваш игровой процесс, полностью изменив его.

Штраф за отказ: Отсутствует.

Штраф за провал: Смерть.

«Хе-хе, м-да...» – задумался я, почесав лысый затылок. Предупреждение тут еще какое-то... а штраф за провал какой-то слабенький. Подумаешь смерть?! А я и так чувствую если возьмусь за это задания раз тридцать-сорок сдохну, и только на поисках первого ковчега.

– Э-эм... и где мне искать? – спросил я, не принимая пока квест. Мало-ли где искать, есть такие локи где меня с одного тычка снесут. Надо значит кого-то просить. Виола отпадает, ей сейчас точно не до этого. Может в клане кто поможет? Надо у Росхарда спросить, или напрямую у той троицы разбойников. Вроде нормальные ребята.

– Область поисков тебе подскажет фолиант. – Ответил Покровитель. – Я настрою его. Но точное место тебе придётся искать самому. Тут даже я не могу определить их точное место положение. Иначе не просил бы вас их найти.

– Так, ладно! И второй вопрос тогда. Что мне будет наградой? – снова спросил я, глядя на вопросительные знаки, напечатанные «божественным» цветом шрифта, то есть цвета спелого лимона.

– Самое лучше, что только можно подарить герою. – Ответил он тут же.

Подвох за версту чувствуется! Знаю я разрабов, что бы они дельное что-то в награды за квесты засунули, пусть даже и божественные.

Хотя... что там говорил этот бородач по тв? Что квесты и вообще остальное теперь генериться искинами. Или это не по телеку было? Ай ладно. Надеюсь награда будет достойна затраченных усилий.

Немного поколебавшись, я принял задание. А в следующее мгновение, буквально тут-же появилась ачивка!

Получено достижение! «Герой культистов»

Глава 3

Культисты? Куда я в очередной раз ввязался, а?

Хе-Хе... Интересно что же там всё-таки пишут. А то в Эрилоне много всяких культистов. На каждом материке есть свой культ. Кстати, тогда в письме, послужившим стартом для сценария с возрождением бога, тоже фигурировал какой-то культ Ворона.

Открыл описание ачивки:

«Герой культистов»

Вы приняли участие в ритуале возрождения божества культа корвистов – Р`Авена – Создателя расы Корво.

Раса полуворонов живших много тысяч лет назад отдельно от всего мира на своём острове. Вели затворнический образ жизни и по слухам практиковались в тёмных магических искусствах.

Эффекты: Отречение Света.

Описание:

Амунтор против этого ритуала.

Пассивный эффект:

Урон и излечение от светлой магии уменьшен на 70%. Репутация с фракциями, относящимися к Свету понижена до недоверия.

Репутация с «Приближенными к Свету» понижена до ненависти (-5000\ -5000)

Репутация «Культом Корвист» повышена до Почтения. (9999\10000)

И далее уведомление:

Внимание! Своими действиями вы добились того, что Старшие Покровители обратили свой взор на Культ Корвист.

На Героев культа Корвист открывается Охота!

Вариант для Героев Корвиста:

Прячьтесь! Бегите! Скрывайтесь! Ведь за вашу голову обещана хорошая награда. Но всё равно Герои Света или Тьмы вас из-под земли достанут! Ах-ха-ха-а...

Вы покинули клан. Во время проведения игрового события «героям культистов» запрещается нахождение в кланах. После завершения вы будете полностью восстановлены в своём игровом сообществе.

Оху... кх-м... ох, уж эта игра... просто прекрасна! А это точно машинный разум писал или какой-то полоумный шоумен которых сейчас полно на тв?

А вот клан жалко... Хотя и правильно, с одной стороны.

Со стороны охотников. В замке уже не отсидишься, а мне и тем более с таким-то квестом!

М-да... Зашел называется посмотреть, как тут что. Я конечно же предполагал, что будет сложно. Ну, это вообще какой-то перебор!

«С места в барьер!» – как ляпнул однажды комментатор гонок “Флаер-1” про неувязка чей болид взяв разгон по прямой влетел ограждения, не вписавшись в первый же поворот.

Нее, если я сейчас от квеста откажусь, выйду из игры, меня потом Виола не поймёт. Да ещё и лентяем назовёт. Ладно, разберёмся по порядку, спешить вроде некуда, и тут я в безопасности вроде бы.

Первое – «на фига мне это надо?» – мысленно прикинул я, прислонившись спиной к стене, так как лавок тут вообще не предусмотрено.

Это уникальное игровое событие, которое пишет... хотя нет, вряд ли, скорее они уже этим живут, эти их суперсовременные искины последнего поколения. А это должно быть увлекательно и интересно, естественно по большей части для тех, кто будет за этим наблюдать. Как

будут наблюдать не знаю, но в сети появляются разные видео интересных событий, постфактум. То есть когда ивент уже закончился.

Второе. «А наградой мне будет...» что-то лимонного цвета-качества. То есть какой-либо божественный дар. Виола обмолвилась недавно, что Кристина, получив квест на меня, так же в пункте награда увидела вопросительные знаки. И ей перепала не хилая такая плюшка. А вот за провал... Смерть! И либо там забыли дописать слово «персонажа», либо это и подразумевает удаление персонажа, третье либо, я даже думать не хочу, потому что уже совсем бред. Так что остановимся на варианте удаление персонажа.

И третье! Хотя по приоритету, первое, или даже нулевое! – Как я должен выкручиваться с таким урезанным классом? А я еще думал главная проблема, это соперники по квесту.

Ну и в-четвёртых – «Предупреждение: принятие квеста может изменить игрой процесс.»

Вот кто же знал-то, что сначала понерфят в корень, а потом ещё охоту откроют? А я наивный думал мне вне очереди дадут возможность сменить класс, выйти раньше время из архетипа в более узкую специализацию.

Лучше бы вообще скрытый вариант, пути достижения есть на «чёрном рынке». Эдакий аукцион, на котором нет никаких гарантий, и ответственности админов. Так сказать, на свой страх и риск. Только цены там по слухам тоже никто не регулирует.

Ладно, надо хоть баф какой спросить у покровителя, иначе как я отсюда выбираться буду? Телепорт на крайняк попросить, слыхал что такое возможно... Уровень покровительства у меня сейчас тридцатый, и он не может превышать уровень персонажа. Может уже доступно, ни черта не помню на каких уровня такая возможность доступна.

А если и не то, и не другое, то придётся пешочком прогуляться до города, и порталом куда-нибудь... Замок отменяется... а куда я могу заныкаться, я еще не придумал. Но и оставаться здесь тоже не вариант.

Достав последние девяносто восемь голды, подошёл к алтарю и активировал призыв покровителя, как ни странно сработало. Только столб дыма почему-то ярко красный, и с такими же молниями, проскакивающими по нему. По залу раздался вой... нет, не так, ВОЙ! В сравнительно не большом и при этом почти пустом помещении с каменными стенами он многократно отражался, накладываясь друг на друга. Такой обычно издают гноллы созывая свою клыкасто-блохастую братию на бой не равный. А эффект каменной коробки многократно усилил этот эффект. В итоге «звон в ухе», а также получен урон где-то процентов десять. И дебаф уменьшающий восприятие будет висеть пять минут.

Потом над чашей появилась проекция головы гнолла под метр в высоту, с кроваво-красными глазами. Поводив носом по сторонам и пару раз фыркнув эта голова уставилась на меня.

– У-у, человечешко?.. Что тебе нужно от Яростного Воя? – Чуть хриплым голосом произнесла голова гнолла, щёлкая своей клыкастой челюстью в опасной близости от моей головы.

– Э-э-э... – слегка опешил я от этой картины, и отошёл на пару шагов назад на всякий случай. – Яростный Вой? – где-то я это слышал.

– Да, букашка. Я Рекан Яростный Вой – Бог Дикой Охоты! – с божественным пафосом представился он. – В прошлом... – добавил он, понизив голос, – сейчас же от моей силы осталась лишь бледная тень, но главное я свободен. Говори быстро, чего тебе надо? Знал бы ты скольких сил стоит удержаться на этом плане реальности, да ещё и в чужой обители.

Точно! В норе гноллов, ласт босс с аватарой их божества!

– Равена можно? – спросил я, и чуть не добавив «к телефону».

– Кого? – понял он, а его морда вытянулась в удивлении. – Стой! Где я тебя уже видел? Совсем ведь недавно видел! Через свою аватару... А точно! Это через тебя, брат мой Рэйкэн Авэн со мной беседовал... Чуть куклу мне не сломал! Но это, мы с ними уже всё уладили, и даже вроде помирились. Так ты значит и есть его жрец среди людей? – спросил он, и не дожидаясь моего ответа добавил – хлипкий какой-то. Ну это ладно. Так значит тебе нужен

Рэйкэн Авен? Ха! Привычка человеческая имена сокращать... надеюсь не заразна? – он резво помотал головой будто отряхивается. – Кстати, я знаю, что тебе поручили найти наши ковчег. Если найдёшь мой, и как можно раньше, я в долгу не останусь! Мои детишки тебе помогут. Хе-хе да не пугайся ты так! Вернув былую силу, я смогу им дать чуток мозгов, хотя бы для того чтобы различали свой-чужой. У меня было предостаточно времени подумать над своими ошибками.

Доступно новое задание: Гноллы-союзники.

Тип: Уникальное

Описание: Р`Вой просит вас найти «Ковчег Дикой Охоты» одним из первых.

Награда: Повышение репутации с расой гноллов, возможность получить помощь Стаи.

Штрафов нет.

Принять? «Да» «Нет»

Это всё конечно же хорошо, попытка не пытка, я надеюсь. Беремся, и пробуем. С чего-то нужно будет начинать.

– А теперь слушай внимательно! Я очень сильно ощутил близость своей первоосновы как раз в том месте, где мы встретились впервые. Ты его помнишь? – спросил он, и в ответ я кивнул. – Там и ищи, может даже у жрецов где храниться, но это я уже сам проверю. Так на чём мы остановились?.. А.., так зачем ты зывал к Рэйкэн Авену? Он сейчас очень занят.

– Хотел получить его благословение, и телепорт бы тоже не помешало. Магия Света меня покинула, и я ослаб, а больше ничего и не знаю.

– Да такому хлипкому человечешку, оно вряд ли поможет. – Прищурившись произнесла голова гнолла. – Телепортами я не владею, а брат всё ещё занят. А зачем тебе... – спросили он, и голова приподнялась над чашей чуть повыше. – Вот это отребье тебе пройти не даёт? Мелочь какая-то... -фыркнул он. – Тут не далеко есть пару стай Пустынников, они сейчас прибегут, тут повеселятся, а то засиделись что-то. Ты главное пока не выходи. Попадёшься под горячую лапу, сметут и не заметят! Они у меня малость пришибленные, но какие есть, зато свои. – Широко “улыбнулся” Яростный Вой, обнажив свой убойный набор клыков. А после исчез, во всполохах кранового дыма и молний.

«Ладно, как скажешь. Я и не собирался пока выходить на улицу!» – произнёс я, когда эта голова гноллов уже испарилась.

На периферии мелькнул конвертик с письмом от Руслана. Прочитав его, понял, что спрашивать у него без толку. Он и сам не в курсе. Хотя держит руку на пульсе, как говорит Виола. В последнее время чёрт ногу сломит с этой игрой, и вот уже главред одной из топовых электронок уже у меня спрашивает – что происходит? Потом. Всё потом! У меня даже на первый вопрос – «Что это за уведомление было?» у меня ответа нет.

И следом за ним пришло письмо от персонажа с ником – **Смскин**

«Сообщение от Никнакера – Максату:

Герой Корвиста! На тебя открыта Охота! Скрывайся, прячься, и бла бла бла...

Макс, у тебя подобное уведомление было?

Конечно было! (или будет, смотря что раньше прочитаешь.) Ведь под одним покровителем ходим. Надеюсь ты не в обиде за то как прошёл финальный этап? Всё было оговорено заранее, и он должен был отойти нам, то есть Тёмной фракции.

Вернёмся к сегодняшним событиям. Рекомендую тебе прислушаться к уведомлениям. Я не знаю где ты сейчас, и кто рядом с тобой, но лучше убраться в самую глухую локацию до какой сможешь дойти, и не попадаться на глаза игрокам страже, и всяким жрецам в городах.

Квилл мне намекнул, что награду за голову героя культистов не соизмерима высокая, возможно баг. Но из-за этого могут быть эксцессы.

p.s. если захочешь написать ответ, пиши этому персу, стоимость всего сто голды. »

Ага, сотня золотых за смску на «ту сторону» нафиг надо, тем более, когда их и так нету, и так всё понятно, и хорошо, что объяснил. Но похоже Р`Авену было фиолетово на возню игроков, ввели в игровой мир и на том спасибо. И что-то мне кажется, прошлый сценарий тоже рукописный был, а искины, как сообщил тот бородач по телеку стали проявлять своеволие непомерное. А уже вот этот ивент, можно сказать на стыке вышел. Либо просто разработчик пошел на поводу у своей же игры.

И минуты не прошло, с улицы донёсся вой, и вскоре у подножия храма развязалась скоротечная битва. Местным гноллам потребовалось чуть меньше пяти минут. Выждав ещё пару минут в тишине, я вылез из своей раковины... то есть из храма.

На улице к этому моменту постепенно испарялась тушка главного босса, богомола переростка. А также с десятков трупиков гиеноподобных, в латах песочного цвета, в мантиях больше похожих на мешковину. Пройдясь по этому побоищу, обходя истлевающие тела мобов, немного по горевал над потерянной кучей опыта. Как вдруг за спиной услышал мерзкий и подлый хохот.

Медленно развернулся на сто восемьдесят... кажется рановато я вышел.

Падальщик из клана Пустынников. 64 ур.

Чёрт, почему он со всеми вместе не убежал? У меня против него шансов нет, не то сейчас, да и раньше тоже.

«Не убью, хоть по царапаю» – подумал и открыл боевой фолиант, и запустил в него ловушку. Но до неё он добраться не успел. Что-то чёрное размером не меньше медведя, пронеслось мимо меня с громким «Кхар» и, подцепив гнолла взмыло в небеса.

Нифига се поддержка с воздуха...

Надо выбираться отсюда, мало ли ещё кто припрётся?

Чёрт! Инлегар, сволочь... А, я-то думал, что он хитро улыбнулся перед уходом!

Я ускорился, и лёгкой трусцой побежал в единственном доступном направлении – вперёд, походу высматривая достаточно крупные щели по сторонам на стенах расселины. Ни пещеры, ни маломальского грота, где можно было бы схорониться и наблюдать за дорогой. На земле как раз было множество следов, не больших по размеру. Кстати! Гноллы за как-то сюда попали, не прыгали с такой высоты? Как мы в тот раз...

Значит где-то в конце пути должен быть выход на поверхность. А там надеюсь до портала без проблем доберусь, но это уже ночью.

Через пару минут такой вот пробежки, в нескольких метрах впереди меня ударил луч ослепительного золотистого света, метра полтора в обхвате. Промелькнула мысль – «И чего мне в храме не сиделось?» Хотя и так понятно почему.

Скорость у меня была маленькой, и когда я остановился, быстро оглянулся по сторонам, попутно пытаюсь избавиться от солнечных зайцев что закрыли мне чуть-ли не половину обзора. Как назло, стены ровные и ни одного валуна в пределах досягаемости.

Пару секунд спустя он развеялся, оставив на земле орнамент в виде солнца. А в центре этого художества стояли три незнакомца, и одна наглая дворфийская рожа.

В центре него был приземистый мужичок в бело-золотых одеждах, с необъятным животом и тремя подбородками с трёхзначным уровнем – **Соргенил**, звать эту бочку в шелках. Позади стояли два мордovorота кольчугах со щитами и булавами в той же цветовой гамме, и они находились в боевой стойке. А вот ближе к краю этого круга телепортации в виде солнца и находился Инлегар, который сейчас выглядел немного растеряно.

Он с нескрываемым презрением в глазах осмотрел меня, потом прищурился, хотя солнце было у него за спиной, и хмыкнув указал на меня своим жирным пальцем. Тут же с булав его стражи слетели яркие вспышки...

У меня на руках оказались тяжелые, и не только на вид наручники света. Такие же были на ногах с цепью длиною в шаг. На лице же появилась полумаска со слабым золотым сиянием.

«Кандалы Сияния»

Эффект: Голосовой чат временно заблокирован. Перемещение значительно затруднено. Применение способностей и заклинаний заблокировано.

Время действия: до отмены.

– Предатель Света, – воскликнул он, злорадно ухмыляясь, – неужели ты думал скрыться от Гнева Его? Завтра ровно в полдень на центральной площади Амунтората ты сполна ответишь за свои деяния!

Пока он распинался, его охрана подхватила меня, и потащили в границы этого орнамента, а Инлегар наоборот из него вышел, и похоже залез куда-то в системки.

Инлегар: Сорян Макс, ничего личного, просто игровые условности. Ну и домик у моря. Я узнавал, они устроят показательную казнь через сожжение. Мне саппорт на удивление быстро ответил про тебя. Твоего перса просто удалят. А кд на создание нового будет в два раза меньше, ну и плюшек может подкинут, но, если не дадут ты требуй всё равно. Я у топов спрашивал, они таких приколов с игрой еще не видели. Ну ладно бывай)))

Максат: Вот спасибо... много хоть дали за мою голову?

Инлегар: Сам смотри вон награждать идут))

Соргенил сделал пару шагов по направлению к дворфу, и откуда из складок одежды извлёк «мешочек» из белого шелка по виду килограмм на пятьдесят. Мантию на меня можно сшить, еще и на перчатки хватит, сколько было потрачено на него материала. А он с такой лёгкостью держал его на вытянутой руке. Осмотр конечно же оказался закрыт.

– Спасибо Ваше Светейшество за столь щедрый дар! – крикнув от натуги, принимая мешок в руки поблагодарил он.

Инлегар: Йо моё... вот это я джэк пот сорвал!

Прочитав приват, я еще раз вызвал инфо предмета.

«Шелковый мешок для золота из казны Амунтората» Номинал: 10 млн.

...

Максат: Инлегар, надеюсь ты не забудешь поблагодарить того, кто на самом деле тебе в этом помог? И без кого у тебя не было бы такой суммы ;)

Инлегар: Ага) Росхарду я уже пообещал долю.

Максат: Росхарду? Да-а... он заслуживает. Я кстати удалять персонажа не собираюсь, видел бы ты что там за плюшки по бож. квестам.

Инлегар: Заманчиво) Давай завтра после полудня споемся ладно?

Максат: ок.

Вовремя успел отправить, бег солнечного луча по орнаменту буквально через секунду завершился, и вспыхнул телепорт.

Добро пожаловать в Амунторат, столицу княжества Ацит

Текущее местоположение: Казематы под главным храмом Амунтора.

Ну ё...

Может на самом деле удалить? Достали меня уже эти решётки... Проклятый какой-то перс.

И не дожидаться этого Свето-представления! Зрелищ хотели? Нашли марионетку, хрен вот вам. Пускай выкручиваются сами, а я на выход! Меня там наверно уже Виола ждёт, с хорошей новостью, надеюсь.

Где тут у нас логаут...

Потянулся взглядом к заветной кнопочке и нажал на неё, после чего пошел двадцатисекундный отсчёт.

18 секунд до выхода из игровой реальности.

17...

16 ...

Ошибка!

Глава 4

Выход из игры временно заблокирован! *На время проведения Особого игрового события вы должны находиться в игре максимально доступное время – 22 часа в сутки. Вы дали своё согласие на участие. Также вы можете подать жалобу, если вас что-то не устраивает!*

Да они издеваются что ли? Меня блин всё устраивает! Начиная с первых минут появления в этой игре...

Каменный мешок куда меня закинуло телепортацией мимоходом, если так можно выразится, метра полтора на два с половиной. Большую часть в этом пенале занимал лежак. А в дальнем конце как я понял санузел. По запаху понял... вот они прелести полного погружения! По правде сказать, запах почему-то не расходился по всей комнатухе, и то хорошо. Освещение здесь странное, льётся откуда-то сверху, и поэтому не понятно какой высоты потолки. Но воздух чувствуется свежий, если не подходить к уборной.

Развернув снова уведомление, нажал гиперссылку и составил жалобу, о том, что меня не выпускает из игры.

Ответ пришёл через секунду, или раньше. Половина текста, будто копираст из уведомления, а вот второй части уже более подробно.

Мол, прежде чем меня в игре запирают почти на сутки они проверили возможности капсулы и моё здоровье, и пришли к выводу что ничего страшного не случится. Посижу в игре сутки, моя тушка выдержит. Ещё наверно и работу проверили, есть возможность, выходной там или отпуск.

Сказать, что я в шоке от такого самоуправства – это ничего не сказать...

Устроившись по удобнее на лежаке, насколько это возможно на досках и соломе, перечитал письмо Росхарда. И набросал ему ответ. Рассказал ему что я и где я. А также намекнул про Никнакера. Он как тестер, больше должен знать. Подумав ещё пару минут написал ещё одно письмо с просьбой меня вытащить отсюда.

Минут через десять “плевание в потолок” пришел ответ.

Стража тут хоть и сто двадцатый уровень, но проникнуть не получится. А понижать репутацию со “Светом” желающих нет. Типа сам выкручивайся. А что бы скоротать время предложил посетить справочную по игре, и поискать инфу по тэгу – Особы игровые события. Так сказать, чтобы в курсе всего того что может преподнести Игра мне, и остальным и вообще какие тут еще есть условия.

Вроде только не давно зашел в игру, а уже вечер, подали еду. Нет, дверь не открывали, просто в яркой вспышке рядом со мной появился поднос. Простой серенький из металла с коричневой плоской кашей и кружкой воды. По описанию утоляет голод на девять часов. Чуть позже появилось уведомление о том, что отбой будет через час.

Тут сидеть не вариант, это и так понятно. Я вскочил с лежака, и начал вышагивать по камере – четыре шага в длину, два с половиной в ширину. Какие варианты по игровым условиям мне доступны?

Первое что приходит на ум это – смерть. Уйдя на перерождение, я окажусь там, где последний раз привязывался. А если это место вдруг недоступно, то ближайшая точка возрождения, то есть кладбище, хотя и это не обязательно.

Только одно “но”! Покровитель по советам не умирать, провал квеста грозит смертью, и самое интересное казнь моя завтра в полдень. Можно вообще ничего не делать, сидеть сложа ручки, и ждать, когда меня отправят на перерождение. На потеху игрокам и простым npc-простолюдинам.

Что-то мне кажется не будет у меня больше перерождения. Как в соло рпг-шках, хард режим. Одна жизнь, и начинай всё с начала.

А также есть умения покровителя. Крылья Ворона, например. Блокирует и возвращает урон равный общему значению здоровья группы и возвращает отправителю.

Хотя нет. Нужна группа, это раз. И урон там едино разово возвращается. А я как-то не уверен, что мне просто башку оттяпают. Не зря же в полдень назначили, и в пустыне, когда солнышко будет в зените. Какие-то игры с огнём будут по любому.

Вторая абилка от покровителя – Духостранник. Возможность посещения Мира Духов. Я тогда так и не понял для она задумана. Но после той передачи по тв, я думаю Р`Авен создал её специально для меня. И она мне снова пригодится! Никаких блокировок тут на этот раз нет, и у меня никаких негаторов на шее не висит.

Только дождусь отбоя, а то мало-ли какие проверки, а меня нет. Мне же хочется, чтобы как можно больше было времени спрятаться.

А пока, осталось минут сорок, и можно почитать про особые игровые события.

Всякие захваты замков мировых злодеев, осады их же. Турниры и прочее... Ничего и близко похожего на сегодняшний ивент. Хотя там также игроки подписывались, но не прерывный плей-тайм.

От обилия информации, я неожиданно для себя заснул. А проснулся от мощных звуков духовых инструментов, доносящихся откуда-то сверху.

Подпрыгнув от неожиданности, я снёс с лежака свой завтрак в виде такой же каши и воды, что сейчас распласталась на полу.

Тут же подошёл к двери, прислушался. Шаги слышны, но где-то вдалеке. Дверка не слишком толстая на вид чтобы сильно скрадывать звуки.

Вернулся на середину комнаты и активировал *«Духостранника»*

– Огневлас, давай повторим? – прокуренным голосом прохрипел этот амур-на-пенсии, зависнув спиной ко мне на высоте метра полтора от пола. – Как только появляется этот предатель, и я указываю на него пальцем, ты его хватаешь и выкидываешь за ворота! Понял?

...Зачем? Тупая твоя башка! Тебе что Амунтор и Шааргас недавно сказали?

...Вот именно! Не достоин Дара Перерождения!

... А? Что? Как здесь? Рано же ещё! – этот ангелок развернулся ко мне и разорвавшись на всё Чистилище. – Огневлас! Это он хватай его!

Внезапно ноги буквально прилипли к полу, а после на меня упала ловчая сеть. Пара секунд полёта и я в ослепительно белой локации, после полумрака Чистилища, это как-то слишком ярко.

Интересно где это я? Кругом на сколько хватает взгляда белая пустошь.

Астрал. Эгида Покровителей.

В центре серебристой круглой платформы в открытом космосе стоял обычный с виду человек. Пожилой седобородый лысоватый мужчина в белом халате с бейджиком на груди, он держал в руках планшет с прикреплёнными листами исписанной бумаги, и увлечённо что-то там читал, и сверял, листая страницы.

Перед ним, по краю этой платформы полукругом расположились четырнадцать тронов на которых сидели титанических размеров существа в разной степени похожие на людей. Одежды их также были своеобразны под стать каждому из восседающих на тронах титанов. На некоторых из них можно с трудом узнать хитон или тогу.

Два центральных трона были чуть больше остальных и немного выступали вперёд. А, сидящие на них титаны были очень похожи друг на друга, и также сильно отличались. Как Свет и Тьма.

Это были Старшие Покровители: Амунтор – в солнечном хитоне, и Шааргас в матово-чёрной тоге, что буквально поглощала свет. Справа расположились светлый боги-покровители, а слева их тёмные коллеги.

Спустя некоторое время старик отвлёкся от бумаг, и кашлянув в кулак привлекая внимание, он поднял голову и обратился хозяевам этого места.

– Дети мои, кажется недавно мы с вами уже обсуждали, какие события должны быть в Эрилоне? – Спросил он, и посмотрел Старшим в глаза. Не дождавшись ответа, он продолжил. – Амунтор, Шааргас? Я вас спрашиваю, что это за глобальная охота на воскресителей Р`Авена? Да ещё и с такими наградами! Вы меня по мире пустить хотите? Тогда вас ждёт не Сон, а Забвение!

– Ты говорил, что мы твои Первенцы! – Произнёс мягким голосом юноши Амунтор.

– Ты нас обманул! – прошелестел Шааргас.

– А, вот с этого места поподробней! – удивлённо произнёс старик, вооружившись ручкой, он пролистал несколько страниц, открыв пустую, и приготовился делать заметки.

– Пантеон Эрилон! Первые Боги, что были до Нас... – Начал Амунтор, переглянувшись со своим братом.

– Ах, вы про эту часть истории мира. Понятно! Хех... Ну да, только тогда это был совсем другой мир. Другие Боги. А после пришёл я и создал Вас.– ответил он, и пробурчал себе под нос «ну у меня получит этот Наблюдатель!»

– Так значит он к тебе не относиться? Зачем тогда ты просил принять его в наш Пантеон? – Поинтересовался Амунтор.

– Всё равно мы тебе не верим! – добавил Шааргас. – Хоть наблюдатель и не находится под нашей властью, он нам помог найти этого Ворона!

– Отлично! С ним я позже поговорю. Сейчас объясните всё-таки что за событие, и какие у вас планы. Что касается награды, её мы уже изъяли, ту что могла плохо повлиять на нашу стабильность.

– Мы с Братом предложили отречься от покровителя, за награду. – на этот раз взял слово Шааргас. – После того как он отказался от нашей семьи, мы решили лишить его адептов среди странников. К счастью их на тот момент было всего трое. Двое из них сами отказались. Так же как почти все воскресители. А последний адепт его уже пойман, и скоро будет казнён, дара перерождения мы его уже лишили...

– А мои жрецы уже готовят усилители «божественного взора» – вклинился в рассказ Амунтор.

– Что...? – только и смог произнести старик, но взял себя в руки, задрал голову в верх и спросил в пустоту – Марти, ты записываешь?

«Да, сэр!»

– Амунтор! Как зовут этого Странника? А лучше еще и проекцию его покажи.

Светлый лениво сделав пас пальцами, даже не поднимая руки с подлокотника, и перед просившим появилась проекция персонажа человека средних лет в красной мантии с массивным обитым железом фолиантом на поясе с одной справа и дубинкой слева. Над головой у этого персонажа зависла надпись: «Максат».

– Марти, проверь где находится этот персонаж, его здоровье, и вообще всю доступную информацию. – попросил старик вновь задрав голову вверх к Пустоте.

«Минуто, сэр.» – почти сразу появился ответ перед ним в виде строчки.

– Так! Мероприятие отменить, вернуться к первоначальному плану! Поняли?

– Но... – попробовал возмутится Амунтор.

– Никаких «НО»! Возвращаемся к первоначальному плану! Как там ковчег?

– «Ковчег Жизни» уже у нас. – сухо ответил Шааргас.

– Молодец Тёмный! – похвалил его человек в халате. – Амунтор, не отставай от брата. И заканчивай со своей охотой на еретиков. Ничего хорошего от этого не будет, точно.

В нескольких метрах от покровителей, появилась ещё одна проекция.

Фигура в тёмно-синем балахоне с крыльями из клинков за спиной и огненной шевелюрой, это оказался Огневлас, Хранитель Врат Чистилища.

– Владыки, миссия выполнена, Предатель Света и Тьмы предан забвению, и отправлен в Небытие.

От услышанного гость побледнел и у него отвисла челюсть, и если бы не лысина и седина, то волосы бы встали дыбом и поседели, после того как он представил, что может случиться там с человеком и какие могут быть после этого последствия.

– М-мрти...

«Максат сейчас в сети, название локации не отображается. Показатели в норме. Формирую ответ на случай заявления его близкими.»

– Уже что-то. Дай задание «Архитекту» заблокировать врата в Чистилище, пока только на вход.

«Будет сделано»

«Сэр, у вас зафиксировано учащённое сердцебиение. Успокойтесь, не он первый, выкрутимся!»

– Надеюсь он последний... – произнёс он. – Так, всё я пошел! Не шалить, действовать по исключительно по плану! – добавил он, и растворился в воздухе.

Сколько я уже здесь?

Минуту, пять, или пару часов? Ни единого ориентира во всём обозреваемом пространстве. Часы зависли на отметке 5:34. Они точно зависли! Чувство времени я ещё не совсем потерял. По ощущениям где-то полчаса прошло не меньше.

Ни единого звука, и кажется у меня от этой тишины уже в правом ухе звенит. Даже попробовал идти на этот звук, но потом мне просто надоело. И вообще сложилось чувство что я занимаюсь бегом на месте.

Я уже понял, что это та самая локация куда попала Виола, когда её изгнал Р`Вой. Вот только от этого знания мне ничуть не легче. Она сейчас не в игре, и подсказать ей что мне нужна помощь некому. Да и потом не факт, что телепорт к побратиму сработает на персонажа, который в чистилище находится. Я-то тогда во плоти туда попал, и не как искра души героя.

Мне нужен какой-нибудь ориентир! Карта в этом деле не помощник, открывал уже смотрел. Названия локации отсутствует, и просто белый хост с моей стрелочкой по середине. Куда-бы я не двигался она меняла лишь направление.

Кажется, у меня в сумке оставались перья ворона, я их так и не успел выкинуть. То есть, пять штук. Вот они-то и будут моими ориентирами как крошки в лабиринтах кого-то-там.

Достал одно перо, отпустил. Оно опустилось буквально на пару сантиметров, и зависло в воздухе на уровне моего пояса.

Чудеса... Ну ладно, и так сойдёт! Так будет даже лучше их видно, и даже дальше. Чёрт его знает какие тут масштабы локации, но это хоть что-то.

Теперь видно, что я действительно продвигаюсь. Только вот куда, но это уже другой вопрос. Локация бесконечной быть не может. Зацикленной может быть, но тогда я вернусь обратно к перьям. Если не прямо к ним, то с определённой вероятностью они появятся в зоне видимости. Которая кстати говоря тут очень высокая виду отсутствия искривления поверхности и всяких нагромождений.

Спустия время, несколько часов по внутренним ощущениям. Ведь даже полоска энергия и та застыла. А вот усталость в ногах небольшая появилась. И перекусить бы не помешало. А перья за это время кончились.

Пройдя ещё какое-то расстояние уже чисто по привычке, далеко впереди появилась серенькая точка, и я ускорился.

Постепенно эта точка разрослась до фигуры человека. Высокого, плечистого, крупного человека. Ещё один поппаданец в небытие. Из последних сил сорвался на бег, и смог наконец-то прочитать его ник: «**Фиртц**».

Орк, рога 95 уровня, стоял неподвижно, а в руках зажаты кинжалы. Одет был в песочного цвета кожаные доспехи с вычурными ядовито-зелеными наплечниками явно не из того же комплекта что и остальные вещи, и красного цвета полумаска из потёртой кожи.

Находясь уже в нескольких шагах окликнул его. Эффекта нет. Подошёл к нему спереди, он походу меня так и не заметил. Помахал перед лицом руками, по кривлялся даже... хех. Толку ноль.

Мало-ли здесь может быть. Может из игры то вышел, а перс остался. И уже развернулся и решил пойти вправо от него, как ориентир тоже сойдёт.

– Ну бывай Фиртц, удачи! – Произнёс я, и похлопав его по спине.

– О-опацьки... – ожил вдруг орк, и нашипиговал кинжалами пространство перед собой. – Э-э-э... че за баги? Где, мать вашу, Кронцер?

– О, живой! – удивлённо произнёс я.

– А-а-а...? – Протянул он, и повернулся ко мне. – Ты админ? Верни меня обратно! Срочно! Сейчас босс сэвейдится, снова полдня бить!

– Спокойно! – произнёс я, выставив руку вперёд. – Я не админ, такой же как ты... ну почти.

– Уже вижу. Может уберёшь руку с меня, а? Я всё-таки не эльф, как видишь.

– Я думаю если уберу руку ты снова зависнешь. Попробуем так. У тебя какой вариант приглашения в группу работает в данный момент?

– В пати решил пригласить? Хах... Что значит зависну?

– Понимаешь, когда я тебя здесь увидел, ты позировал как мечта художника-натуралиста, то есть абсолютно неподвижно стоял, пока я к тебе не прикоснулся. И мне знаешь ли тоже не очень-то удобно держать на тебе руку. Так какой?

– Как и у всех... А, какой сейчас день, а?

– Пятница должна быть. Как у всех значит? Попробуй зайдёшь в настройки и выстави через рукопожатие. Может сработать, я так недавно делал.

– Сделал... а месяц какой?

– Июль, двадцать девятое, пятница. Во всяком случаёшь у меня так отображает календарь, и не думаю, что я здесь провёл больше суток времени. Я б от голода, точно из игры вылетел. – Произнёс я, и пожал его красную лапу.

– Федя. – представился он.

– Макс. О сработало. – перед глазами появилась системка о создании межфракционной группы.

– И что дальше? – Спросил Фёдор, не отпуская моей руки.

– А теперь момент Истины! Хех... Проверим мою наспех придуманную теорию о том, что в группе со мной ты зависнуть не должен. – Ответил я и отпустил его руку, и убрав вторую с его спины. – Ты тут?

– Я тут... Ответил он, надевая перчатку обратно. – Я тут получается с марта. У меня тогда, только отпуск начинался, хотел голды набить по быстрому да вывести в реал. И это, я не чувствую никакого голода, Макс.

– Ну тут два варианта. Фантастический – Твоё сознание оцифровалось, и ты теперь будешь здесь жить....

– ... – По-моему он хотел что-то сказать, но снова завис. Хотя нет, вон глаза бегают как бешенные.

– И вариант Реалистичный – если у тебя в реале есть кому за тобой в капсуле ухаживать, возможно ты до сих пор подключен к игре. Осталось только найти выход. Хотя это мне его надо искать, тебе достаточно нажать заветную кнопку.

– Есть, жена Лена, и старший сын Артёмка. Эх, не зря она меня ругала, ой не зря...

– Хорош причитать, Федя! Пробуй выход.

– А? Ага, сейчас...

Глава 5

Повезло Феде – ему выпал второй вариант, хах...

Хотя, как могло бы быть по-другому, я просто не представляю. Перед выходом его попросил дать какого-нибудь треша. Всякий мусор, который игрок обычно подбирает во время забега по данжу. Особенно когда пати подгоняет, и берёшь всё без разбора.

Так вот после его ухода достали разноцветы шкурки крыс-мутантов из того самого, где его и выкинуло в это белое безмолвие. Пяток ярко алых шкур и десяток ядовито-кислотного цвета. Которые очень хорошо видно на большом расстоянии.

Использовал с десяток этих «маячков», прошел туеву хучу шагов, пару раз отдохнул. Нашел ещё пять человек, трое из них благополучно покинули игру, поминая разработчиков по матушке, с обещаниями, что в игру они больше не ногой.

Но были удивительные моменты. Хотя куда уже удивляться, да? Были и такие персонажи, что просто пропадали, стоило их только коснуться. Зависшие в игре, похоже, все-таки нашли каким-то образом выход из игры, либо выкинуло, либо... М-да, похоже блогеры-то не врал. По крайней мере не все. Надеюсь, меня такая участь не постигнет.

И кроме всего, нашлись двое, кто остался со мной, либо у них реально кнопка выхода не работает, либо им просто интересно. Но хоть накормили во время одного из привалов. Можно было бы устроить голодовку, и тогда бы меня выкинуло из игры.

Но что-то мне не хочется повторять свой прошлый опыт такого вот способа выхода из игры.

Остановились на привал. Виталик, с ником Вилликс – дроу 89 уровня, играющий некром. И Лилиан человеческого рода магичка 92 уровня, обладающая зачётной фигуркой в эльфийском сэте «Волшебницы Янтарного леса», который подчёркивает, а не скрывает женственность.

Я когда увидел эту блондинку в янтарно-изумрудных шортиках, топики и высоких сапожках, застывшую с кастом какого-то заклинания. Даже плащ изумрудного цвета со всполохами огня по краям так же застыл чуть приподнятый ветром. Даже пожалел, что персонажи оживают от моих прикосновений... радует то, что она не вышла из игры и не растворилась сразу, как несколько предыдущих персонажей.

– Ты точно не админ? – в очередной уже наверно четвёртый раз приблизительно минут за десять с его пробуждения задал он вопрос и поделился со мной сэндвичем гильдии шахтёров.

– Нет. – Сухо ответил я, принимаясь за еду. Дебафа не было, но я просто чувствовал лёгкий голод. Игровая капсула сама по себе просто так кормить не будет. Проще прервать сеанс. И еще неизвестно, как на это отреагирует игровая условность, запрещающая мне покидать виртуал.

– Значит, Читер! – уверенно произнёс Вилликс.

От такого заявления я чуть не подавился.

– Что ещё ждать от дроу? – прошипела магичка, протянув мне изящный графин с водой, которую только что сотворила. – Максим Анатольевич нас спас. Сколько бы мы тут еще простояли? Ждали бы, пока наши тушки отключат от приборов, ссылаясь на неизвестно как впавших в кому.

Я снова поперхнулся, на этот раз водой. А я-то думал, зачем ей моё отчество...

– Лили, можно без отчества. – Попросил я.

– Не, ну а как он еще смог на своём 30 уровне попасть в шахту гильдии Кронцера? – возмущился дроу Виталик. – Либо админ, проверяющий босса, либо читер, потерпевший неудачу там же, где и мы. Лично я так думаю. Он по-любому не простой игрок.

– Извините. Мне просто воспитание не позволяет обращаться на «ты» к старшим. – Ответила она.

– А, ну да. «Внешка»... – вспомнил я. И попробовал ответить некру, – Виталя, блин... Не читер я и не админ. Вообще сюда другим способом попал. И думаю именно из-за этого и не завис.

– Внешка? – удивилась Лилиан. – Но у вас нет никаких баффов от иллюзий изменения внешности, что имел ввиду под внешкой?

– Я не знаю, как это объяснить, но только в игре у меня такой вид. В реале же я выгляжу не старше Виталя, мне всего двадцать пять, а не под шестьдесят. У меня даже итема где-то в сумке на смену внешности от разрабов. Баг в общем. А что касается способов попадания сюда. Вот вы как сюда попали? Что последнее вы видели прежде, чем увидели меня?

– Этот гоблин, – произнёс Вилликс, поднимаясь на ноги, – Кронцер, «безумный гений», как гласила подсказка в атласе, применил какое-то умение, прокричав, что этого его шедевр и лучшее что он когда-либо создавал! А, потом взрыв, а после него я и оказался здесь. – Излишне жестикулируя, рассказал он, а Лилиан кивком подтвердила.

– «В.А.Р.П.» бомба. – Дополнила она. – В логах это последняя запись у меня.

– Варп? А подробнее можно? Это что-то с космосом связано, но как-то эта локация не похожа на космос.

– Вариативно-Астральный Распылитель Пехоты. – Через несколько секунд ответила она.

– Фига се название, хе-хе... – Надо запомнить, а то вдруг меня туда каким ветром занесёт. А как выберемся отсюда, сразу в саппорт надо написать. А то замалчивают и не фиксируют уже столько времени.

– Выберемся когда-нибудь. – Как-то безрадостно произнёс Виталик. – Не вечно же у нас кнопка недоступна будет?

– Хех, как знать... с учётом того, что понятие времени в этой локации локация вообще нет.

– Ну ты же говорил, что уже весь день тут? – спросила Лили. – А ещё сколько мы вместе прошли...

– Вот-вот! А краёв не видно. – Произнёс я, и мы снова отправились куда глаза глядят. – Надеюсь, эта локация не размером с полмира. И надо двигаться, пока есть такая возможность. Тут должен быть выход или переход. Я сюда не телепортом попал, вроде.

– А как же тогда? Нас сюда именно им и закинуло. И вообще сколько мы уже тут ходим-бродим, а картина вокруг не меняется. – Возмутился Вилликс. – Кнопка логаута пишет ошибку с кучей нулей, но в справке даже ничего близко к этому нету.

– Для начала выберемся из этой чудесной локации, а там ещё раз проверим. – Попробовал подбодрить я. – Ты главное не забывай «крошки» раскидывать.

– У меня ещё пяток этих шкурок есть. – Ответил он, показав зажатые в руке кусочки кожи крыс-мутантов вырвиглазного цвета. – А у тебя? – спросил он, повернувшись к Лилиан, которая закуталась в плащ по самое не могу “чтобы не смущать лишний раз” – как выразилась она.

– Полтора стака и ещё всякой мелочи... Эх, жаль здесь маунта нельзя призвать.

Прошли ещё какое-то расстояние, в пять шкурок, это где-то шагов пятьсот. Ноги уже начали уставать. Глаза, уставшие от постоянной белизны, я просто закрыл и шел на автомате, потому как делать больше нечего, кроме как идти и идти...

– Я тут вспомнил... а у вас побратимы есть у кого-нибудь? – спросил я, припомнив снова ситуацию с Виолой.

– Не, у меня нету. – Тут же ответил дроу, глядя строго перед собой, куда-то вдаль. – Я здесь четыре месяца, если верить твоей дате. Мой френд-лист пуст. А побратимов вообще не было.

– А у меня есть! – бодро ответила Лили. – Есть и Младшие, и один Старший. Хотя в сети сейчас только один старший. А младших уже и нет. – уточнила она. – Они за эти два месяца меня чуть-чуть обогнали, и «братина» перестала действовать. А чем это поможет?

– Главное хотя бы один есть. Проверь там возможность телепортироваться к побратиму есть? Или призвать его или как-нибудь с ним связаться?

Магичка остановилась, и мы тоже. Примерно через полминуты на её лице сменилась радость сменилась грустью, и она раздосадована сообщила:

– Телепорт к побратиму вообще недоступен. А призыв не сработал из-за невозможности попасть в эту локацию другим персонажам.

– Так, значит, запрос всё-таки ушёл, но вернулся с ошибкой? – спросил я, а Лилиан, повесив нос, коротко кивнула. – Так это уже хорошо!

– Чем? – хлюпнув носом, спросила она.

– Как минимум она получила от тебя сигнал! – ответил за меня Виталик.

– Ага, – подтвердил я. – Теперь тебя из безвозвратной комы перевели в разряд потеряшек в виртуале. И теперь уже точно не отключат. Кому потом будет нужна девушка-овощ?

– Ладно, отдохнули и пошли дальше? – подбодрил дроу Вилликс. – Шкурки кидать и отмечать пройденный путь это хорошо придумано. Но я сейчас проверю, если у меня скиллы тут работают, то ещё и впереди разведку получим.

– Хорошая идея. Только давай не вперёд, а на периферию, если можно? Тут-то и так хорошая видимость.

– И так можно! – кивнул некромант, принялся кастовать. Спустя несколько секунд появилась кислотного цвета небольшая сфера, взяв её в таргет прочитал название:

«Око Крез Рокха»

Прислужник Вилликса.

– Девяносто метров. – Произнёс Виталик. А орб на небольшой скорости отправился в правую сторону от нас. – Сорок пять секунд, очень полезная вещь в подземельях, пещерах и местах, где видимость сильно ограничена. Есть ещё возможность получить инвиз, чтобы на этот глазик никто не сагрился, но квест на неё на девяносто девятом уровне.

Во время поддержания этого заклинания передвигаться оказывается нельзя, и зачем тогда предложил идти дальше? Ладно... око тем временем удалилось на максимальное расстояние.

– Ха! – вдруг воскликнул Некромант и, глянув в его затуманенные глаза, спросил:

– Нашел что-то?

– Нет, просто время отсчёта не идёт. Шкала заклинания ни на секунду не сдвинулась. Да я тут могу всю округу осмотреть!

– Ну всю не надо... Ты там этим глазом видишь так же далеко? Если да, то с другой стороны посмотри, если там никого не найдешь, то пойдём дальше.

– Окей. – Коротко ответил он, и спустя некоторое время «око» проплыло мимо нас и направилось в другую сторону.

– Думаешь ещё тут кто-то есть? – спросила Лилиан.

– Где-то же должен быть выход с локации, а может такие же статуи найдутся. Всяко вместе веселей!

Спустя ещё какое-то время...

– Там что-то есть. – Серьёзным тоном заявил Виталий, указав в сторону улетевшего орба, которого было еле видно. – Какая-то то ли сфера, то ли медаль золотистого цвета. Ближе не могу подойти, эта вещь далековато находится.

– Это уже что-то. Пошли посмотрим. – И сам в первых рядах начал двигать в выбранном направлении.

Добравшись до места, мы увидели золотой шар полметра, не высоко зависший над поверхностью со значком, изображающим выход.

– Наконец-то! – выдохнул дроу, и прикоснулся к сфере.

– Такой же штуковиной Кронцер в нас бросил. Это точно выход? – Без тени радости и как-то подозрительно Лилиан посмотрела на этот объект.

На прикосновение дроу Вилликса сфера никак не отреагировала. Для его персонажа она была вообще не осязаема.

– Облом!.. Если это и выход, то явно не для нас. – Произнёс Виталик, водя руками сквозь сферу. – Хотя... Макс может ты попробуешь?

– А я-то чем могу тут помочь?

– Попробуй своё «волшебное прикосновение». – подмигнул он. – Ты же нас как-то оживил.

– Ладно... У меня тоже нет желания здесь задерживаться. – проворчал я, и прикоснулся к сфере. Ладонью ощутил прохладу металла и появилось диалоговое окно:

«Хотите открыть портал?»

«Да\Нет»

Конечно «ДА»! Не хочу тут больше задерживаться. – подумал и нажимая виртуальную кнопку.

Портала не было, во всяком случае в привычном игровом понимании. Просто в глазах резко потемнело на пару секунд, и мне кажется внизу я даже видел полоску загрузки – мельком проскочившую светло-коричневую нитку слева на право.

Я оказался в маленькой комнатке, с серыми стенами залитой ярким светом люминесцентных ламп. Передо мной находился такого цвета металлический квадратный стол, и один стол.

Группы рядом не оказалось, даже фрейма нет. Расформировалась. Зато в комнате оказался довольной приторный тип в деловом костюме, с уложенными черными волосами. Лицо его просто лучилось радостью «встречи», и голливудской улыбкой.

С именем «Администратор».

– Здравствуйте Максим Анатольевич! – поприветствовал он, и жестом пригласил присесть за стол.

– Не понял..? – наконец-то смог произнести я, отойдя от диссонанса перехода из фэнтези в реал. Всё как настоящее, если бы не это табличка с именем. Но я всё же присел, выдвинул тяжёлый стул со скрипом. – А где моя группа? Вилликс и Лилиан?

– Для начала хотелось бы поблагодарить вас что выбрали наш проект, и оформили пакет «рейдера» в Эрилон Онлайн. А также сожалеем что с вами и вашими друзьями случилась эта история. Надеюсь с вашей помощью этого не повториться. Что же касается Виталия и Лилии, то они находятся каждый на своём канале, в таком же кабинете.

– У них были какие-то проблемы с выходом из игры. Вы уж там проверьте, ладно? – успокоился я.

– Мы уже в курсе, спасибо. Сейчас с ними закончат работать, и они смогут вернуться в реальность, если того пожелают. – Ответил Админ с не спадающей улыбкой на лице. – Так же, как и с вами. Приступим?

Я кивнул, и передо мной появилось диалоговое окно, для ввода текста. Тем временем этот тип продолжил.

– Для начала опишите то как вы попали в ту локацию.

– А вы разве не в курсе? Поднимите логи, посмотрите. – ответил я, отодвинув окошко для текста вправо, чтобы не мешалось при разговоре.

– Молодой человек! – Наставительным тоном начал он, в миг став серьёзным – Вы знаете сколько игроков ежедневно посещает игровой мир? Хотя нет, откуда. Так вот, чтобы поднять

логи старше двенадцати часов нам потребуется уйма времени и сил. Они становятся доступны только в чрезвычайных ситуациях, или по запросу госструктур, и то на это уходит очень много времени!

– А, то есть застрять в этом белом безвременье это не чрезвычайная ситуация? – удивился я.

– Это ЧП, – кивнул он. – но сейчас важна каждая крупница данных, от очевидцев, и пострадавших от этого явления, для более быстрого устранения данной ошибки. Заполните пожалуйста предоставленную вам форму... – произнёс он, и завис на пару секунд.

Ок, передвинул окно на середину, и выписал то, каким образом я очутился в той локации.

– Максим Анатольевич Алексеев, 25 лет лет? – вдруг спросил он, отвиснув.

– Да-да, он самый... – ответил я, отправляя форму.

– Настоятельно просим вас воспользоваться возможностью смены внешности, во избежание лишних вопросов, как к нам со стороны игроков, так и к вам. Нам поступило несколько жалоб на вас, с просьбой разобраться в этой ситуации.

– Обязательно, – ответил я, откинувшись на спинку стула, осматривая эту серенькую комнатку. – Как только появится свободное время, и возможность, безболезненно зайти в Башню Перемен. Так сразу сменю, мне тоже не очень нравится, когда меня принимают за старика.

– Последнее событие, мы отменили. Так что вы сможете спокойно обратиться за данной услугой. – Вернув лучезарную улыбку произнёс он.

– За это спасибо. А Жрецы Амунтора за мной косяками тоже бегать перестанут?

– What? – подняв бровь спросил он. – Простите, можно выразиться более проще, что бы автопереводчик смог корректно перевести ваш вопрос?

– Я говорю, Жрецы за мной охотится тоже перестанут?

– Этот вопрос я уточню. Мы так же можем вам предложить смену внешности при следующем заходе в игру. Вам так удобнее будет?

– Очень! – Обрадовался я. Ну надо же какие покладистые, видать тот некр всё же в саппорт настучал. Вот блин, два дятла близнеца, настучать им что ли при встрече. Кроме них и некому, из клана я думаю вряд ли, там всего несколько человек знали этот прикол.

– Ваша информация принята, вы уже сейчас можете выйти из игры, а при следующей авторизации вам будет доступна настройка внешности.

Уже потянулся взглядом к кнопке логаута, но тут вспомнил про тот самый данж и решил спросить.

– Значит вы тоже в курсе? – Спросил уже замерцавший Админ, который почти покинул эту комнату.

– Мне интересно стало просто. – пожал я плечами. – А вам не было интересно, если бы вдруг встретили зависшего персонажа, который после контакта с вами отвис? Вот и я тоже решил по спрашивать, у всех одно и тоже... Кстати! Вы не в курсе как там игрок с ником Фиртц? Жив хоть?

– Да, данный игрок, сейчас проходит курс реабилитации за наш счёт. – сухо произнёс он, и даже улыбка с его лица пропала. А передо мной появилась снова форма. – Напишите пожалуйста всё что вам известно по данному случаю. Мы вынуждены взять с вас подписку о не разглашении, в награду за помощь в выявлении игровых ошибок вам полагается денежное довольствие, которое будет определено после проверки информации. Либо игровые предметы не нарушающие игровой баланс и экономику мира.

Заполнил форму, выписал всё что известно, и поставил свою виртуальную подпись.

– Я не думаю, что много денег будет, – начал я размышлять в слух, отправив форму, и появилась следующая с выбором награды. – Набор фамильной экипировки не сильно баланс нарушит? – спросил я.

– Не сильнее вашего магического фалианта. – ответил тот.

– Во-от! Тогда мне в самый раз! – ответил я заполняя эту форму, и нажал кнопку отправки. На долго я всё равно в игре зависать не собираюсь.

– Спасибо за предоставленную информацию, и сотрудничество. Всего хорошего, и приятно провести время в нашей игре. – Попрощался он, и померцав пару секунд растворился.

И мне тоже пора, девять утра на часах... следующего дня. С переходом сюда система стала показывать время. Вот только в игре я провёл суток получается, а она молчит, и хоть бы пискнула что я в игре нахожусь овер дофига времени, а?

Или та локация к игре не относиться?..

Глава 6

Дом, милый дом...

Я реально думал, что снова застряну на энное количество времени в виртуалке.

Как только капсула, открылась, и вернула меня, мне, в нос тут же ударил запах мясных пирожков, и лёгкий флёр от парфюма Виолы. Первым делом перекус, а потом дозвон своей ненаглядной, я успел по ней соскучиться, а её дома нету. Не порядок, хех...

Сходил в душ, освежился, а после накинулся на пирожки, и дозвонился девушке. Мало ли куда она ушла. А памятуя о том, что застрять в игре мне проще простого она могла уйти за помощью. Правда до ближайшей точки клиентского сервиса пилить и пилить... в центр города. А это как минимум пару-тройку часов.

Она на самом деле там отметилась сообщив что я пробыл в капсуле больше суток. В голосе её чувствовалось раздражение, этим событием или нет, но я всё же попробовал её успокоить и объяснил причину задержки, конечно же в рамках договора о не разглашении, судится с этой корпорацией как-то не хочется. Вроде успокоилась и поверила наверно... Обещала к обеду прийти, и не застать меня снова в капсуле. Иначе...

Спустя некоторое время пришло письмо, о подтверждении статуса некоторых данных переданных мной, о награде – фамильном сете жреца, что будет расти со мной в уровнях вплоть до сотого уровня, и статьи там будут как у предметов эпического качества. Жаль я ещё какое-нибудь оружие не попросил... с такой ущербной дубинкой бегать, а голды больше нет.

Также там упомянули что решили проблему с охотой на меня со стороны нпц. И тут я вспомнил ещё один момент! Чёрт! А проклятье Света я и забыл упомянуть. Минус семьдесят процентов урона магией! И как я таким инвалидом мобов бить буду? Ближний бой? Пф-ф... с такой-то дубинкой я много на воюю...

Ладно там посмотрим по ситуации, может по статам я всё-таки вытяну. Сет фиол шмоток на тридцатый уровень, а это вам не хухры-мухры, когда все в основном бегают в преимущественно зеленого грейда шмотках. Только пвпшеры и всякие упоротые умудряются себе «накрабить фул синь и пару фиолов».

Захотелось снова в игру. Интерес какие шмотки мне там подогнали не даёт покоя, даже телек смотреть не интересно. Хотя там в рекламе обещают, что скоро начнёт один фильм который я давно хотел поглядеть... Да и чую прилетит мне если она найдёт меня тут, на диванчике.

Хотя... Время ещё только половина одиннадцатого, а она придёт после двенадцати!

...

«Я только посмотреть!»

Сколько раз я себе уже говорил и чем всё это заканчивалось?

«Выберите расу...»

Появилась строчка на фоне космического пейзажа, с видом на планету, похожую на землю.

Не понял... опять что-то там напутали? Передо мной появился список. Стандартные фэнтези расы, только вот Лунные Эльфы были на замке. И внизу строчка «**Рандомный выбор**» она же и была выбрана, а рядом отсчёт в секундах уже истекал...

2...

1...

0...

«**Вы выбрали рандомную расу! Которая будет определена перед входом в игру**»

Ладно, будем надеяться на лучшее, то есть на лунных ушастиков, у них не плохой плюс к магии идёт, а по ночам ещё и удваивается. Ну специально для лунатиков, которым по ночам не спится!

«??? > выбор внешности...»

«Внешности можно изменять не более 10% от настоящей»

Передо мной появился... Я. Будто в ростовое зеркало смотрюсь, в одних плавках. Чуть под шаманил бегунками, и получилось приблизительно то как я и был задуман, а не то до чего себя довёл.

Убрал начавший оформляться живот, подтянул мышцы, добавил загара...

Ростом под два метра, в меру худой, жилистый. Чем-то похож на бойца в лёгком весе. Пропорциональное телосложение, при мускулатура не сильно рельефная. Прямые тёмные волосы... не знавшие прически с давних времён. Двухдневная щетина на лице. Можно конечно же её вообще убрать, но пусть будет так, типа эспаньолки.

Черты лица решил не трогать, удлинённая форма с высоким лбом, закрытым средней длинны чёлкой. Широко посаженные голубые глаза. Средней длинны нос. Острый подбородок и тонкие губы.

Покрутив свою будущую аватару по сторонам, думая что-то бы такого добавить, и ничего не придумав нажал кнопку входа. Времени в обрез! Зайти посмотреть шмотки, а теперь еще и расу, и на выход!

То есть в игру, а выйти я всегда успею.

«Добро пожаловать в Эрилон! Не забывайте отдыхать в настоящей реальности!»

Текущее местоположение: Индрих, Гнездовье Кхул.

Привязка души изменена на текущее локацию.

Произведена смена расы: Человек > Корво. Расовые способности можно посмотреть в книге заклинаний.

— ... — слов нет одни эмоции... Открыв карту мира я прикинул где именно я нахожусь... М-да... не будут за мной охотиться теперь не игроки ни нпц Амунтора. Сюда ещё не скоро кто-либо доберется. А мне же нужно как то выбраться отсюда.

Осмотрелся, трава по щиколотку, позади лес, и явно не из средней полосы. Впереди, в ста метрах виднеется частокол из чёрных брёвен высотой метров эдак пять, а на горизонте острые пики гор

Вдруг врата у этого частокола приоткрылись, и мне навстречу пошел... пошла какая-то чёрная фигура, отдалённо напоминающего человека или орка, если судить по ширине плеч. На голове перья, на руках вроде тоже, это я заметил, когда он мне помахал, и его рука была похожа на крыло...

Так стоп. Раса Корво... это ж новая раса в обновлении, которое должно было случиться. Точнее уже установили получается? И она мне рандомом выпала? Не бывает таких совпадений! С учетом того, кто у меня тут покровитель.

Голова же у этого нпц, чуть меньше человеческой, с чёрным коротким клювом. Вряд ли это игрок — слишком спокойная походка. Одет он был в чёрной с серебряными редкими узорами мантии, при шаге видны тонкие ноги с когтистой лапой за место ступни...

— Кхар... Птенец, прими свой истинный облик. — Обратился ко мне Старший жрец Кхула, как я прочитал его имя над головой. — Сегодня твой День Инициации, убери это ур-р... непотребство и оставь свою особенность для мира людей.

От такого обращения у меня челюсть отвисла, а на скиллбаре мигнула пиктограммка с чёрной птичкой. Новая абилка разместилась в крайне правой ячейке второго ряда моих умелок.

«Морф: Корво»

Тип: Расовая; Смена облика.

Предоставляет боевой облик людоедора, открывающий доступ к расовым умениям не доступным в образе человека, а также усиливает некоторые способности от 10 до 30 процентов, и ослабляет некоторые умения на ту же величину.

Время действия: 1 минут за 10 интеллекта. (7 минут)

Глянул статьи, маловато как-то, и это всё за счёт уровней. Надеюсь когда шмотки выдадут будет горазда больше времени.

«День Инициации. Шаг тридцатый»

Тип задания: Расовое; Обучающее. Цепочка.

Описание: Пройдите все этапы чтобы получить возможность выбрать фракцию и отправиться в столицу выбранного королевства.

– *Этап первый: Сменить облик. (Во время выполнения задания облик Корво нельзя будет отключить.)*

– *Этап второй: Прибыть в центр гнездовья.*

Награда за выполнение цепочки заданий: Разблокировка всех расовых способностей; Набор экипировки; Возможность продолжить развитие персонажа.

Прочитав описание скилла, и квест я тихо прифигел, и потянулся взглядом к кнопке логаута, мельком заметил замочек на полоске опыта.

Внимание! *Выход из игры прервёт цепочку обучающих заданий. Воздержитесь от выхода из игры до окончания сценария «Становление Ворона» содержащее в себе 33 этапа.*

То, что скипнули двадцать девять, полюбому нудных этапов это хорошо, здорово сэкономили мне время. Только теперь нужно уложиться в час по времени, значит ускориться.

Меня окутало серым облачком со звуком «п-уф» после активации смены облика. Открыл окно персонажа – на меня смотрел... даже не ворон, а воронок, по сравнению с моим провожатым. Ростом около полтора метра, маленькая чёрная голова с коротким и широким клювом, на руках осталось три тонких пальца с коготками. Тело скрыто красной мантией, и под которой выглядывали лапки... мои. Самое главное дискомфорта вообще никакого, будто я всю жизнь таким был.

– Так-то лучше Максат, следуй за мной! – кивнул непись и развернулся в сторону гнездовья.

Когда мы зашли в поселение, пришлось проталкиваться сквозь толпу, продвигаясь ближе к центру. Площадь метров десять была свободна на ней меня встретил старый человековорон?.. Воронолюд... в общем представитель расы корво. Он оказался ещё ниже меня, сгорбленный, опирающийся на узловатый черный посох. Хьюрра Слепой гласила надпись над его головой.

А позади него на некотором возвышении, на деревянном, то ли костяном троне сидел ворон со статной фигурой, если так можно выразиться про человекоподобных птиц. В общем внушающих размер корво с серебряной короной украшенной чёрными камнями. Похоже местный вождь: Тёмный Провидец Краасто.

– Птенец Максат! – произнёс старец, – готов ли ты доказать свою силу и верность Гнездовью Кхул и Корво Ночи? Готов ли ты пройти испытание?

Задание День Инициации. Шаг тридцатый» выполнено.

Только я набрал воздуха в грудь для ответа, как площадь накрыло тенью от крыла. Подняв голову к небу увидел невысоко кружащую там птицу с опереньем лазурного цвета, и ездока, точнее его нижние конечности. Взяв в цель прочитал: **«Небесный Крикун»**

Приземлилась эта трёхметровая птичка где-то за толпой, а спустя пару секунд на площадь выбежала фигуристая девушка-эльфийка в кожаных доспехах – Элорнекка, Коготь Небес. И за секунду до того, как Хьюрра Слепой обернулся к ней она приняла облик ворона, но при этом точёная фигурка и бюст сохранился, хоть у неё и появился клюв женственные черты никуда не делись.

– Приверженцы Солнца атаковали... – запыхавшись произнесла она. – Отшельника Кхарита убили...

– Что ж, придётся отложить Инициацию... – с горечью произнёс он. – Кажется они стали забываться, кхе-кхе, нужно напомнить им. Элорнекка, девочка собирай отряд Крикунов.

Поклонившись, она убежала обратно, а через пару секунд раздался визг похоже одного из крикунов.

– Не стоит, Кьюрра, – произнёс Тёный провидец. – У отшельника хранилось много разных свитков, в том числе и могущественных пергаментов. Максат! Испытание для тебя немного изменится, но это даже к лучшему, она покажет степень твоей подготовки. Тебе нужно найти одну... книгу, над которой он работал последнее время. Отшельника жил на окраине гнездовья, за стеной. С тобой так же пойдёт Хранитель свитков Ашад.

После рассказа появилась продолжение квестовой цепочки, сухо и коротко:

«Сказание о Эйтригле» шаг тридцать первый.

Описание: Помочь Ашаду найти книгу и обеспечить его защиту.

А после этого ко мне вышел один корво из толпы в ярких одеждах, с красными перьями на голове, и кружащим рядом зелёным попугайчиком по имени Перси.

– Следуй за мной, – хрипло прикрикнул Хранитель свитков, – Старик Кхарит живёт... жил, вне гнездовья, за что и поплатился...

Минут десять ускоренного шага, миновали стену, и подошли к избушке, круглой, с конусообразной крышей покрытой огромными листьями. Сразу видно – Отшельник! Чтобы на вопрос найдется мне тут уголок, он честно, и без зазрения совести.

Ашад сразу же заскочил в эту хибару, буквально сразу вышел, держа в руках небольшой чёрненький с красными прожилками резной посох.

– Вот, возьми его. Будет чем отбиваться от Приверженцев Солнца. Точно они ещё появятся, будь уверен.

– И что мне с ним делать? – покрутил я в руках довольно хлипкую на вид деревяшку. Какой мне от неё толк если у меня урон понерфили в корень? А использовать как ударное оружие сломается после третьего удара, если не после первого.

– Ты птенец или гордый Воин Ворона? – Возмутился он, – Там ещё осталась парочка заклинаний, используй их!

– Ну вообще я жрец. – Поправил я Ашада.

– Пока ты Птенец! – Выхватив у меня посох, он ткнул им меня лбу.

– Хорошо, хорошо... – выставил вперёд я руки.

– То-то же... покачал он головой, вернув мне оружие. – Они уже близко, я чувствую.

Приглядевшись к посоху, вызвал описание:

«Посох Отшельника Кхарита с меткой бездны»

Урон: 150-200 ед. магией бездны.

Наложенные заклинание (2/5):

«Касание бездны»

«Безумие»

«Пусто»

«Пусто»

«Пусто»

Характеристики отсутствуют.

«Не плохая штучка.» – подумал я.

Такие итемы достаточно редки в мире, а на аукционе за них, не мало просят, и это без заклинаний. И найди ещё попробуй инчантера, и он к стоимости прибавит еще три таких цены.

Искомые абилки обнаружились на скиллбаре, можно начинать бой.

– Я готов. – Ответил я.

– Они тоже! – Произнёс Ашад, указав в небо, а сам скрылся домишке, а там уже стайка журавлей в золотистых мантиях заходили на посадку в десятке метров от меня, в количестве пяти штук.

Они выстроились полукругом начали двигаться в мою сторону.

Один ченнелинг скилл, то есть поддерживаемый, замедляет цели, стягивает в радиусе десяти метров. Дальность так же десять метров. Второй инкастовый, аое-скилл с зоной поражения два метра.

Луч иссиня-черной энергии выстрелил из посоха, ударив по цели собрал этих цапель в аккуратную кучку, и хорошенько замедлил до скорости черепахи. При этом нанося периодический урон по 3-5 процентов хп каждому.

Следом посох выплюнул из себя тёмный кристалл чуть меньше полметра. Объятый серым туманом снаряд флегматично пролетел по параболе и разбился о купол цапли что стояла позади пачки.

Единовременным уроном этот кристаллик снёс чуть больше сорока процентов и оставил дебаф в виде осколков, последний моб из этой волны, сдох, не дойдя каких-то пол метра до цели.

– Хм... Любопытная коллекция... – раздался голос Ашада позади меня, и оглянувшись я увидел они вдвоём копошатся в книгах и свитках скидывая не нужно просто на пол. Питомец его не отставал, и тоже таскал с полок повыше всякую макулатуру скидывая в лапы Ашаду. – Не отвлекайся Максат! Следи за двором. – Не оборачиваясь произнёс он.

– Перси, что там у тебя? Покажи-ка мне... «Пятьдесят слоёв тёмного»?! а-а-х... – Шокировано вскрикнул он, – Персиваль! Сейчас же брось ЭТО! – начал отчитывать своего питомца, будто тот взял какую-то мерзость. Пролетев мимо меня Перси увернулся от нескольких свитков пущенных вдогонку, а в ответ сбросил ту самую книгу в твёрдом переплёте. Метился он специально, или просто мне “удача” улыбнулась, но твёрдость переплёта я ощутил своей макушкой.

Тем временем эта летающая пакость увернувшись от новой волны в пяток цапель, улетела в сторону гнездовья.

– Плохая птица! – Полетел гневный окрик Ашада в след улетающей Перси.

А я вновь повторил связку заклинаний с посоха, и меньше чем за минуту разделался со второй волной. В этот раз правда пришлось настучать одной живучей цапле по клюву, и эта крючковатая дубинка даже не треснула... в смысле не потрескалась от раздаваемых мною затрещин, оставляя чёрные дымящиеся ожоги в местах соприкосновения.

– А вот кажется то что нам нужно! – Произнёс Ашад, и направился к выходу. – “Сказание о Эйтригле”. Смотри! Он делал заметки на полях. – Раскрыв книгу Ашад указал на неразборчивый подчерк, непонятные закорючки, даже у печатного текста.

– За этой книгой эти... Приверженцы Солнца охотились? – спросил я.

– Возможно. – уклончиво ответил он. – Давай отойдём подальше от этого места, мне нужно внимательно изучить его заметки.

Задание: «Сказание о Эйтригле» шаг тридцать первый. Выполнено!

Перейдя широкую грунтовку, мы скрылись в тених одного из могучих деревьев.

«Глаз Резу, шаг тридцать второй»

Убейте Птирру, заберите у неё Глаз Резу.

– Смотри-ка тут обведён абзац про Резу, крикуна Эйтригла Глашатай Р`Авена! – указал пальцем на обведённый несколько раз абзац в книге.

– Интересно, и что там пишут? – спросил я. Ашад поднял на меня глаза бусинки, незаметным жестом выхватил из моих рук посох настучал мне по куполу приговаривая:

– Нужно. Знать. Родные. Легенды! – Вбивая каждое слово ударом посоха. – Чему тебя только Курис учил столько времени?..

– Да помню, я, помню... – ответил я, потирая то место куда только что вбивались знания.

– Он предположил, что нашёл один из двух артефактов, а именно «Глаз Резу», вероятно спящий... я тоже так думаю. Иначе я бы почувствовал его влияние. – бубня себя в клюв, подытожил Ашад. – Максат тебе выпал шанс показать свою силу и верность гнездовью!

– Всегда готов! – шутливо ответил я, и вытянулся по струнке.

– К Отшельнику наведалась Птирра Заклинательница Солнечного Ветра, и далеко уйти не успела. Она рядом я чувую её магию. Кхарит её сильно потрепал, и она скрылась здесь не далеко. Убей её, и принеси мне “Глаз Резу”. Я хочу проверить некоторые догадки.

– Кхм... А, у меня точно сил хватит? – Была бы у меня экипировка на свой уровень, я бы даже и не сомневался, а тут...

– Используй посох, или у тебя скорлупа за место мозгов?

– Понял! Виноват, исправлюсь! Один вопрос... Как я её найду?

– Вот её перо! Только держи крепче, оно тянется к ней.

Взяв этот навигатор магического мира, отправился на поиски приключений, покрепче сжимая крючковатый чёрный с красными прожилками посох. По позвоночнику пробежался холодок, и я невольно поёжился, где-то в районе хвоста забегали мурашки...

Глава 7

«Стоп! Какой ещё хвост?» – одёрнул я себя, и попытался проверить его наличие.

«И правда» – подумал я, увидев куцый хвост, торчащий сквозь одежду. И у меня даже получилось управлять, ха...

Так ладно, хватит играть, игра ждёт, а время нет!

Пройдя через лес, нашел небольшую поляну с норой, в которую так и тянуло перо, выданное Ашадом. Пологий спуск под землю был достаточно высокий, метра два не меньше. А сам грот оказался достаточно просторным, только вот кроме никакой Птири тут не было. Кости у стен по всей окружности есть, а квестового моба нет. Только по центру стояла двухметровую почти под потолок статую из серого камня прямоходящей цапли в кимоно с посохом за спиной. Тончайшей филигранной работы, будто живая! В руках-крыльях она держала тёмно-фиолетовую жемчужину размером с грейпфрут.

Жёлтое длинное перо, что я держал в руке, рвануло к этой статуе занимая положенное ему место в хвосте дополняя скульптуру.

– *Убить Птирру – Выполнено.*

«Баг на баге, и багом погоняет!» – мысленно произнёс я, приближаясь к жемчужине. Должно быть этот и есть нужный по квесту глаз.

Потянувшись к нему послышался какой-то неясный шепот. Осмотрелся по сторонам, никого нет. Даже чат и тот пустой, а шепот тем временем пропал, вернулись привычные звуки.

Похоже какое-то звуковое сопровождение тут создали при взгляде на глаз Резу. И вот это мне нужно взять? Какие-то у меня не хорошие ощущения при одном только взгляде на него...

Всё-таки полное погружение ни в какую не сравнится с любым другим способом доступа к игре, только здесь вся гамма эмоций. Но предмет-то нужен для квеста, пофиг на всю эту мишуру.

Подхватив жемчужину, закинул в инвентарь, не обращая внимания на шелест шепотков, что вновь появился. Только вот ничего не разобрать, да и фиг с ним. И уже выходя подумал – где же эта Птири, которую я должен был убить, и почему мне засчитали её кил?

Ладно в саппорт напишем, или напрямую по тому адресу откуда пришло письмо с ответами от админа, так быстрее будет, наверно.

Ещё бы эти шепотки убрать... подумал я, почесав голову там, где должно быть ухо. Этому способствует баф, хотя я бы сказал дебаф, его значок появился вместе с шепотом после того как я закинул квест-итем в сумку. Без всяких на то уведомлений, и заметил-то я его не сразу. А выглядел он как два красных ромбика в тёмно-фиолетовом круге, и без описания. Это уже перебор...

Остановившись на пол пути сделал скрин, обведя пустое поле описания, и пошел сдавать квест. Остался один шаг цепочки квеста и можно будет выходить.

– Птенец, ты выжил! – удивился Ашад, и сделал пару шагов назад, когда я к нему подошел. Этот непись уже взял курс обратно в гнездовье, и не найдя его под тем деревцем где был получен квест, я заметил его фигуру с неспешной походкой и крутящимся рядом попугайчиком по имени Перси.

– А не должен был? – удивился я ещё больше его. – Нашёл я этот Глаз Резу. Только никакой Птири там не было, только статуя в полный рост из серого камня похожая на тех, кто нападал на нас, вот там он и лежал.

– Нет. – тут ответил он. – Сила Бездны убивает любого не подготовленного. После твоего ухода я прочитал замки Кхарита. В них было сказано, что «Глаз Резу» пропитан этой силой, но так как он был Темнопрядом, ему она было безобидна.

– Да? Ну значит для меня она тоже безопасна, раз я до сих пор жив. – Обрадовано сообщил я.

– Будем надеяться на это. – В задумчивости произнёс он. – Ты говоришь статуя там была похожая на нападавших? Можешь рассказать подробнее как она выглядела?

В деталях поведал о том, как выглядело то изваяние, и добавил, что выданное перо вырвалось из рук и заняло место на хвосте сливаясь с этой скульптурой цветом.

– Даже так... – протянул он. – Похоже эта статуя не всегда была таковой и когда была живой, и извела не мало хороших Корво Ночи за свою жизнь. Тебе дважды повезло, Максат! У тебя есть сопротивление Бездне, и ты не узнал какова в бою Птири. Ты мог погибнуть в бою с ней, если бы она не взяла, то ей не принадлежит, или погибнуть от воздействия Бездны...

– Но я жив, здоров! – Ответил я, хотя за последнее я не отвечаю, я скоро сума сойду от этого шепота на идёт фоном, где-то на грани слышимости.

– Но всё же не будем испытывать судьбу трижды... тут есть дорожное святилище нашего создателя. Не удивляйся, оно сокрыто от лишних глаз. Он давно нас покинул, но силы самого места должно хватить что нейтрализовать чуждую силу.

Задание «Глаз Резу, шаг тридцать второй» – Выполнено!

– Тёмный Провидец уже в курсе наших скромных успехов и ждёт тебя для награды. Поздравляю тебя Воин-Ворон Максат!

– Спасибо. – Ответил и направился в сторону посёлка.

– Стой, Ирод! В гнездовье нельзя появляться с источником этой силы. – окрикнул он. – Это хоть и реликвия нашего народа, и я понимаю твоё желание её вернуть, но для начала её надо очистить. – И покачав головой добавил, – Следуй за мной.

Пройдя несколько минут по дороге всё больше удаляясь от посёлка, Ашад сверну в какие непроходимые заросли. Продравшись сквозь вышли на небольшую полянку в центре которой стоял тотем ворона с раскинутыми крыльями, а подле него лежала не большая копна соломы.

– Положи жемчужину там, – показал Ашад на солому под клювом ворона, а сам вернулся на дорогу.

Я последовал его просьбе сразу же. Думаю, только так я смогу избавиться от этого бафа шептунов.

«Покинутое Святилище Р'Авена. Шанс на то что божество откликнется 39%. Желаете вознести молитву?»

Ну сам призыва мне не нужен, так что фиг с ним с процентом, главное эту хрень скинуть. Подтвердил желание *помолиться*, выложил тёмную жемчужину, положив её на солому, как и было сказано.

Шёпот пропал, вместе с бафом. Хоть что хорошее за день. Развернулся обратно к дороге, сделав шаг по направлению к дороге услышал шорох за спиной.

– Кар-р.. кха-кха-кха... – Тотем встрепенулся. Двухметровый ворон из почерневшего дерева, сложив крылья за спиной стоял, перебирая лапками и откашливался.

Я в этот момент почувствовал, как у меня на голове перья дыбом встали.

– Как же давно меня здесь не было... -произнёс он хриплым голосом задрав голову к небу. – Что это здесь? «Глаз Резу»? – опустив голову, не обратив на меня внимания он посмотрел на подношение. – Этриглл будет доволен. – ухватив клювом эту жемчужину, он подкинул и проглотил её.

Я тем времен на цыпочках пытался скрыться с этого места.

– Максат, уже уходишь? А где благодарности за перерождение в Корво? – Вдруг произнёс Ворон.

– Йок!.. – вздрогнул я от неожиданности, и развернулся на голос.

– Не узнал? Аха-ха... – рассмеялся тот. – Бога-Ворона и своего Покровителя не узнал в облике Ворона? Ладно можешь не благодарить... мне удалось приложить руку к твоему пере-

рождению... Собственно я его и планировал. Только мой храм заметили, и прямо сейчас разбирают по камушку. Если бы ты хоть немного задержался, я бы потерял единственную привязку в этом плане реальности, а там и до развоплощения не далеко... Хотя сильно сомневаюсь, что у них силёнок хватит.

– А... Хм, понятно. За перерождение спасибо. Я пойду?

– Не спеши... Ты в курсе что один ковчег уже найден, а?

– Нет. Ну это же хорошо!

– Для меня хорошо, а что касается тебя не очень. Знаешь я тут задумался, зачем я на тебя силы трачу, коих и так у меня очень мало... было. Но ты своими действиями сделал мне необычно хороший подарок! И я это не про жемчужину что пропиталась Бездной. Ты открыл мне мою вотчину. Здесь должен быть мой ПервоХрам до которого не добрались Пришлые. Настоящий Храм, основанный в мою честь когда-то давным-давно. Теперь я к нему имею доступ, и могу предъявить свои права на этот Мир!

А после его слов игровое объявление по всем миру как я понял:

«Внимание! В мир пришёл новый Покровитель – Р`Авен, Бог-Ворон!

Доступна для создания новая раса – Корво (Люди-Вороны, межфракционная раса. Выбор фракции доступен при создании персонажа или по достижению 30 уровня развития и прохождения фракционной цепочки заданий.)

Доступен новый класс: Темнопряд. (героический) Можно получить при выполнении скрытых условий!

Мореплаватели , Вечный Туман рассеян! Спешить открыть новый материк: Арглонд

С секундным запозданием появилось следующее уведомление:

Получено достижение: Первый в мире: раса Корво!

Награды: +100% к опыту за уникальность.

Действует пока единственный игрок этой расы на данном отрезке игры. Следующий этап на 60 уровне.

Оружие на выбор эпического качества подходящее по уровню и классу.

О, а вот оружие подвезли! Обрадовался я.

– Я знаю, что Рекан тебе рассказал где может быть его ковчег. Не подводи меня, надеюсь с такой подсказкой ты быстро его найдёшь. Я не хочу, что вышло так, что я зря трачу на тебя время. Пожалуй, и я дам тебе одну подсказку. Мой ковчег находится где-то рядом, найди его, и получишь награду! – с этой просьбой ворон из почерневшего, или на самом деле чёрного дерева развёл крылья и застыл в том же образе что был до этого.

Вернувшись в гнездовье, я выслушал красивые речи и похвалу от Крассто. Это и был финальный этап в сюжетной цепочке на выбор фракции. После которого случались еще одна приятная неожиданность...

Сначала я получил обещанный набор фамильной экипировки, на вид точно такой же в которой я был тогда во время вторжения всякой нечисти в гостях у Р`Авена. По статам он оказалось еще лучше! На каждой шмотке было от 15 до 35 интеллекта, чуть поменьше запаса телосложения, а также дополнительные характеристики, косвенно влияющие на персонажа.

Потом Посох Кхарита пришлось вернуть, зато мне предложили на выбор не плохой ритуальный кинжал или одноруч. дубинку «**Завязь Шипоцвета**» статьи оказались на пополам между силой и интеллектом. Именно его я и выбрал, одна хорошая умелка «*Священный Тумак*» требовала именно палицы. Так я думал, а после этого дилинькнула система:

Доступна смена класса!

Текущий класс: Жрец (Архетип)

Новый класс: Темнопряд. (героический)

Специализация: Нанесение урона; Поддержка; Контроль.

Тип используемой магии: Стихия Бездны

Тип доступных доспехов и вооружения: Лёгкие доспехи, Ритуальный кинжал, одноручное дробящее, посохи (одноруч\двуруч.) магические предметы (левая рука+ одноруч) – Манускрипты.

Желаете сменить класс?

(следующая возможность появиться на 100 уровне)

Да/ Нет

– Йок... – икнул я, прочитав описание до конца. Новый героический класс, конечно же кот в мешке, а с учётом того что там магия бездна, это еще постоянный шелест шепота в голове.

– Что-то не так Герой? – учтиво спросил Тёмный Провидец Краасто, возвышавшийся сейчас надомной. Интересно сколько в нём роста?..

– Нет, ничего. Спасибо за дары, они прекрасны. Я могу идти?

– Ты волен делать всё что хочешь, Герой. Но я надеюсь ты останешься на Ночное Пиршество. Птирра была у них одной из лучших! И то что её теперь нет надо отметить!

– Хорошо. – коротко ответил я, и отправился прогуляться.

Вернёмся к классу. Первое – смена класса на тридцатом уровне, это всё равно что вынести актуальный рейд в соло. Сложно, архисложно возможно. Получить героический класс стоит таких героических усилий, либо случайная последовательность событий. Второй вариант имеет место быть с шансом один к трём миллионам! А получить Новый героический класс в первый же день открытия... это я даже не знаю. В том, что здесь как-то можно чирить я как-то не верю в эту байку. Остается вариант приближённого к админам, или просто покупка. С этим классом последний вариант ответа не катит. Ладно, развёл полемику на пустом месте, на подобные вопросы вообще отмолчаться можно.

Класс то я беру, однозначно! С моим проклятием Света даже вариантов нет.

По размыслив я подтвердил смену класса.

– *Таймер: 11:55 Подпись: Пора валить в реал!* – просигналила система о таймере, про который я и забыл.

«Чёрт-чёрт-чёрт» заиклилось у меня одно и тоже слово, пока я смотрел как неспешно заполняется полоска-таймер отсчитывающая время на смену класс в одну минуту. И как только система поздравила меня с новым классом, нажал кнопку выхода, и молился чтобы дома никого не было. Не хочется мне снова головомойку от своей ненаглядной, которой к тому же запретили игру.

Видимо мои молитвы были услышаны, но при выходе игры Виолы дома не оказалось. Ни через пять минут, ни через полчаса. И по прошествии это времени начал беспокоиться уже я. Пробок на дорогах не было, и причин задерживаться я не видел, поэтому решил позвонить. А после третьей попытки, когда я уже собрался к ней в офис пришла смс-ка с кучей смайликов и объяснением, что задерживается на работе и придёт, как только сможет.

Виола пришла вечером, и развалившись на диване, сначала по расспрашивала меня, как я умудрился, зайдя в игру «просто посмотреть» застрять там больше чем на сутки снова.

А после моего рассказа решила поделиться тем, что её задержало на работе...

– Слушай Максим, а тебя точно в игре не было часов в одиннадцать в полдвенадцатого? – Пришурившись спросила она.

– Нет, ящик посмотрел, и задремал. Проснулся, а тебя нету, начал звонить.

– Жаль, ты пропустил одно очень интересное событие в Игре. – произнесла она, накручивая локон на палец. – Твой Покровитель наконец-то пришел в Мир.

– Бог-Ворон? В каком смысле «наконец-то»? Он разве не пришел в мир когда мы его возродили тогда? Да и там в своём храме, когда он выдал мне квест, он был вполне живой, и так сказать «в мире». – Попробовал разобраться я. Действительно интересно, тогда не было

подобных уведомлений, а сейчас они появились. Разработчики решили всё-таки ввести его, но без привязки к фракции?

– Сама не знаю, что это может означать и почему тогда этого уведомления не было. – Ответила Виола. – Но где-то в половине двенадцатого в игре появилось уведомление о появлении нового Покровителя, новой расы, открытия нового континента, и героического класса...

– Погоди-ка... А, откуда тебе это известно? Тебе нельзя в виртуалку? Решила обойти запрет, и наплевать на возможные последствия? – Выгнув бровь спросил я. – Ты точно заболела милая! – усмехнулся я, и пощекотал её пятки. Они залилась громким смехом и одёрнула ноги, едва не заехав мне по скулам.

– Ты забыл где я работаю? – успокоившись спросила она.

– Нет, я помню, что ты неутомимый журналист электронного журнала «Вестник Эрилона»!

– Ни одно значимое событие от нас не уйдёт, а уже глобальное и подавно! Есть у нас несколько человек которые проверяют подобные новинки. Так вот когда Руслан сообщил мне и остальным об этой новости, я как раз собиралась домой.

– Понятно... Будет с кого спрашивать, если что. Брат ещё называется! Сестру на работе чуть ли не запер. Тебя хоть покормили там?

– Хватит придуливаться, Макс! Конечно, покормили, заказали еду в офис. Самое интересное, когда наши Пробники, как их мы их называем отправились тестить новую расу.

– Интересненько... Это та самая раса Корво, о которых писали на сайте пару месяцев назад?

– Да, только не получилось у них зайти в игру. Персонажа этой расы создали, а вот поиграть не смогли. Саппорт пока отмалчивается, но думаю они скоро объявление сделаю, не мы одни решили взяться новой расу. Видел бы ты расовые способности. Их всего две, одна активная-боевая, вторая очень-полезная... – сделала многозначительную паузу, улыбаясь смотрела мне прямо в глаза.

– Не томи, красавица! – Ласково произнёс я. – Что там за абилки? Может пересоздам персонажа, пока не поздно, и уровень маленький.

– Первая – боевая, она даёт смену облика и увеличивает урон в нём до 30%. Это будет мощно, если не сказать имбово. Так что, как сказал Руслан, будем ждать пока понерфят, а абилку по любому понерфят. Вторая типа планера типа планера, тоже чит не плохой. Представляешь какая экономия, и разорение инженеров? Ха-ха... Жаль детальней посмотреть не удалось.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.