

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



МЕДИА
КНИГА



ПЕРЕКРЕСТОК II

ПРОКЛЯТЫЙ ХРАМ

Перекрёсток

Андрей Красников

Проклятый храм

«МедиаКнига»

2019

Красников А. А.

Проклятый храм / А. А. Красников — «МедиаКнига»,
2019 — (Перекрёсток)

Разобравшийся с заданием мэра Фантом оказывается на перепутье. Впереди маячат новые приключения и квесты, но игровой мир не собирается прогибаться под желания упертого одиночки, подбрасывая ему все новые и новые испытания. Для преодоления возникающих трудностей герою приходится искать новые возможности и обзаводиться новыми друзьями. Вот только получится ли из этого хоть что-нибудь путное?

© Красников А. А., 2019

© МедиаКнига, 2019

Содержание

| | |
|-----------------------------------|----|
| Глава 1 | 6 |
| Глава 2 | 13 |
| Глава 3 | 23 |
| Глава 4 | 30 |
| Глава 5 | 39 |
| Глава 6 | 47 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 48 |

Андрей Красников

Проклятый храм

© Издательство «МедиаКнига»

* * *

Глава 1

Обменивавшиеся могучими ударами великаны неожиданно растеряли всю свою агрессивность и скрылись в ближайших скалах. Наблюдавший за ними дракон что-то гневно буркнул, а затем поднялся в воздух, мгновенно растворившись среди облаков. Я остался один.

Ну, почти один.

– И что с тобой теперь делать, чудо розовое?

Плававший в своей луже Говард замер, уставился на меня, после чего нерешительно хлюпнул.

– Вот-вот...

Отвернувшись от питомца, я снова принялся рассматривать затянутые туманом горы.

На душе было беспокойно. Если сразу после убийства дракона мне хотелось как можно скорее вернуться в Эриниум, доложить мэру об успехе предприятия и забрать баснословную награду, то сейчас приоритеты изменились, а на первый план вышла необходимость как следует обдумать свои дальнейшие действия.

Слишком уж много всего произошло, чтобы пороть горячку. Тем более, что импульсивные действия уже не раз доставляли мне лишний геморрой.

– Сиди тут.

Не обращая внимания на тихое испуганное хлюпанье, я прошелся по округе, нашел маленькое чистое озерцо и остановился на его берегу, рассматривая черную гальку, заросшие мхом валуны, а также робкую траву, кое-где вплотную подбирающуюся к чистой воде.

Этакий кусочек Швейцарии. Прекрасное место для отдыха или размышлений.

– В принципе, здесь можно и порыбачить...

Спустя несколько минут питомец был успешно перенесен на новое место жительства, а у меня в руках появилась удочка. Я нацепил на крючок последний оставшийся в инвентаре кусочек рыбы, сделал заброс...

– Стой, блин! Это не для тебя! Говард, твою мать!

Бросившийся вслед за упавшим в озеро лакомством кальмарчик неохотно вернулся обратно и затаился на мелководье, таращась на меня обиженными глазами.

– Это опасно, понял? Держись рядом.

Поклевки не было, так что мои мысли незаметно вернулись к полученному от Демиурга навыку.

[Питомец Говард [001].

Базовый навык, позволяющий завести питомца.

Уровень питомца равен уровню навыка и не может превышать [100] единиц. Характеристики питомца идентичны характеристикам аналогичного монстра соответствующего уровня.]

Вопросов по-прежнему хватало. И не на все из них я мог найти вменяемые ответы.

Достался ли Фантому именно внеочередной навык? А если нет, то что произойдет на сотом уровне? Может ли случиться так, что новая способность откроется лишь после взятия второй сотни? О чем еще имело смысл просить Демиурга? Не сделал ли я глобальную ошибку, потребовав себе питомца? И каким образом в таких условиях лучше всего прокачивать персонажа?

– Дурдом, блин...

Немного успокоившись, я сформировал для себя первоочередную цель – найти всю возможную информацию о подвигах, а также сопутствовавших им желаниях. Затем вспомнил про кривобокий билд своего героя и раздраженно покачал головой.

Благодаря “драконьему” квесту Фантом достаточно сильно продвинулся по “морскому” пути. Но имело ли смысл продолжать развиваться в том же направлении? В конце концов, основные игровые события творились ближе к центру карты, а не за ее пределами.

– Телепорты открылись, можно все побережье проверить, все волчьи пещеры зачистить...

Поскольку у меня в рюкзаке до сих пор лежал “Убийца волков”, такой ход выглядел вполне логично – я действительно имел возможность без особых проблем завершить сразу несколько базовых квестов и тем самым неплохо апнуть свою репутацию среди неписей. Что, учитывая текущую конфронтацию с “крылышками”, могло заметно облегчить весь дальнейший игровой процесс.

Воспоминание о недругах заставило меня поморщиться – то, что Фантом умудрился в одно рыло выполнить репутационный квест, должно было очень скоро стать достоянием общественности. Со всеми вытекающими из этого последствиями.

Удастся ли в таких условиях выполнить следующий этап? И каков он вообще, этот этап?

– Нафиг мэра, – в конце концов решил я. – Сначала навестим библиотеку, разберемся во всем, а дальше будет видно. Правда, розовый?

Говард мгновенно оживился, подплыл чуть ближе и растопырил щупальца, уподобившись страшному розовому цветку.

– Вот и мне так кажется... кстати, а ты что вообще делать-то умеешь?

Вместо ответа питомец резво отплыл в сторону, спустился ко дну, а затем схватил там крошечный камешек и поднялся с ним на поверхность.

– Молодец. Чернила пускать можешь?

Кальмарчик утвердительно хлюпнул и окутался небольшим грязно-синим облачком.

– Молодец, – повторил я, снова начиная думать о будущем. – Мы с тобой еще поплаваем, когда вернемся... если вернемся... блин!

Возникшая в голове мысль оказалась не слишком радостной, но зато весьма актуальной для моего текущего положения.

Перебраться через горы Фантому было явно не под силу. Спуститься с обрыва, выйти к морю и доплыть до Эриниума – тоже. Оставался лишь один вариант – смерть и воскрешение на кладбище.

Вот только на каком именно кладбище?

– Проклятье.

То, что гребаный дракон утащил меня в свой сектор, не вызвало никаких сомнений. А поскольку каждая игровая провинция обладала своей собственной точкой возрождения...

– Вот дерьмо!

Я встал и прошелся по берегу, с тревогой думая о том, куда отправлюсь в случае преждевременной смерти, но довольно быстро осознал всю глупость своих терзаний и вернулся к удочке. Поскольку толковых альтернатив перерождению у меня все равно не имелось, рефлексировать раньше времени не было никакого смысла.

– Вернусь – хорошо, не вернусь – придется осваивать этот сектор. А ты как думаешь?

Вместо ответа Говард лишь неопределенно хлюпнул и вяло шевельнул конечностями, намекая на то, что подобные вещи его совершенно не интересуют. В отличие от вяленой мурены или других лакомств.

– Какой-то ты бесполезный, бро, – грустно вздохнул я, сматывая леску и любуясь голым крючком. – Хотя...

Рыбной нарезки в рюкзаке больше не осталось, но плававший у меня под ногами моллюск выглядел довольно-таки аппетитным. Настолько аппетитным, что впору было задуматься о смене наживки.

– Хм.

Распознав в моем голосе угрожающую неопределенность, питомец сразу же заволновался, тихо булькнул, а затем очень шустро отплыл от берега.

Я перевел на него взгляд и разочарованно покачал головой:

– Куда собрался? Тебе разве не хочется выйти из зоны комфорта? Испытать новые ощущения, реализовать свой потенциал? Это же главный тренд современности.

До меня донеслось возмущенное и даже негодующее хлюпанье – похоже, отсталый моллюск плевать хотел на все тренды мира, вместе взятые. А собственную шкуру ценил гораздо больше, нежели признание окружающих или возможность карьерного роста.

– Ладно-ладно, я пошутил. Тут еще колечко есть, можно его юзнуть.

Говоря откровенно, использовать полученное от духа украшение мне было жалко. Но сложившаяся ситуация выглядела чересчур уж подходящей – закрытый от игроков сектор, эксклюзивность, шанс поймать нечто уникальное и весьма дорогостоящее...

Когда, спрашивается, если не сейчас?

Маленький серебристый ободок неожиданно плотно устроился на крючке, буквально слившись с ним в одно целое. Я внимательно рассмотрел необычную конструкцию, подергал за леску, едва не проткнул себе палец, после чего закончил страдать фигней и сделал заброс.

– Так. Веди себя тихо.

Ожидание растянулось почти на пятнадцать минут. Все это время мне приходилось сохранять неподвижность, таращиться на поплавок, отслеживать каждую рябь...

Яркая палочка неожиданно ушла под воду, оставив на поверхности лишь тонкие расходящиеся круги. Леска натянулась. Кончик удилища изогнулся, сигнализируя о вцепившейся в наживку добыче.

Я растерянно чертыхнулся, но тут же оправился от неожиданности, после чего сделал резкую подсечку.

На другом конце снасти что-то было. Что-то не очень большое, но весьма активное и жадное до ювелирных украшений. Какая-то рыба или другая особь женского пола.

– Попалась, сволочь!

Крючок оказался на поверхности, я сделал еще одно быстрое движение и к моим ногам шлепнулось нечто странное. Прозрачный сгусток, напоминавший собой то ли амебу, то ли медузу, то ли вырвавшийся на свободу грудной имплант.

[Вы поймали [Водный элементаль]. Выберите дальнейшие действия:

– убить.

– забрать в качестве трофея.]

– Э... трофей?

Таинственная хрень резко скукожилась, превратившись в маленький прозрачный шарик. Я внимательно изучил добычу, осторожно ткнул ее пальцем, затем попробовал раздавить, но не сумел этого сделать и отправил в рюкзак. После чего устался на лежавшее у ног колечко.

О качестве попавшего ко мне лута судить было еще рано. Зато нестандартная наживка проявила себя очень хорошо, даже великолепно. И останавливаться на достигнутом мне не хотелось.

– Значит, продолжим...

Где-то через час в инвентаре валялись уже четыре шарика, “рыбалка” подросла аж на два пункта, а мое настроение окончательно свернуло на позитивные рельсы.

– Как думаешь, бро, стоит нам здесь задержаться? Озерцо... не понял, куда это ты собрался?

Ни с того ни с сего решивший вылезти на берег кальмар оставил вопрос без внимания и устроил усилия, стараясь как можно скорее вытащить свое упитанное тельце из воды.

– Говард, тебе что, совсем делать нечего?

В следующее мгновение неподалеку раздался странный булькающий звук, я обернулся...

Ровная поверхность озера стремительно вспухла огромным прозрачным холмом. Затем масса поднявшейся воды сложилась в некое подобие громадной человеческой фигуры, одна из “рук” взметнулась к небу...

[Водный элементаль. Ранг: обычный. Уровень: [250].]

– Э...

Массивный кулак обрушился, впечатав Фантома в скалы. Вокруг сомкнулась тьма, перед глазами мелькнули какие-то цифры – и рядом возникло очень хорошо мне знакомое кладбище.

Рассевшийся неподалеку Ногематор цинично усмехнулся:

– С возвращением, могучий герой.

Проигнорировав сквозившую в его голосе издевку, я поспешно открыл рюкзак, но кольца-приманки там, конечно же, не оказалось.

– Блин...

– Что такое? Ты выглядишь человеком, внезапно потерявшим девственность. Причем совсем не ту, которую он хотел бы потерять.

– Иди к черту.

– Спрашивается, кто же посмел унизить...

Ногематор внезапно осекся и замолчал. Ехидно прищуренные глаза широко раскрылись, брови поднялись, а по лицу расплзлось выражение искреннего удивления.

– Ты где столько уровней набрал?!

– В лесу, – со злостью выплюнул я. – Когда десять тысяч волков привалишь, тебе бонусный опыт идет.

– Брехня!

– Не веришь – твое дело. Продолжай могилы охранять, швейцар.

– Сам швейцар...

Кладбище вместе с обескураженным адептом “крылышек” осталось далеко за спиной, главная площадь приближалась с каждым шагом, но я по-прежнему не мог выбрать, чем именно следует заняться в первую очередь.

Навестить библиотеку? Проверить доску объявлений и узнать, продаются ли там водные элементали? Сходить к мэру? Или к алхимику?

– В принципе, этот старый хрен все равно рядом сидит. Значит, туда.

Мастер Ронгар не очень-то обрадовался моему появлению – наверное, сказалось то, как я вел себя во время предыдущего визита. Впрочем, профессиональная этика и встроенные программные ограничения не позволили ему слишком уж сильно закусить удила.

– Добрый день, уважаемый Фантом. Смотрю, вас можно поздравить? Дракон мертв?

– Точно, – я согласно кивнул и подошел к прилавку. – Все благодаря вам. Яд оказался прямо-таки чудодейственным.

– Разумеется, – взгляд старика немного потеплел. – Это была прекрасная работа. Вам нужно что-нибудь еще?

– Да. Скажите, вы знаете, что это такое?

Алхимик осторожно забрал у меня водяной шарик, тщательно рассмотрел его и о чем-то задумался. А потом спросил:

- Элементаль? Где вы его нашли?
- В соседнем секторе. На удочку поймал.
- Интересно, интересно...

Мой трофей снова подвергся изучению. Впрочем, на этот раз осмотр закончился довольно быстро.

– Вы, уважаемый Фантом, достали весьма полезный ингредиент, – сообщил мне Ронгар, возвращая трофей. – Здесь абсолютно чистая вода. Квинтэссенция чистоты, если можно так выразиться.

– И? Что с ней делать-то?

– Использовать для приготовления различных зелий. Качество таких составов будет заметно лучше обычного.

– Ясно. А еще?

– Можете выпить, – пожал плечами старик. – Или отправить в суп.

Предложенные варианты меня не очень-то вдохновили. Равно как и отсутствие у собеседника искреннего восторга по поводу отловленных элементарей.

– Вам вообще такие вещи нужны? У меня четыре штуки есть.

– Могу купить, если хотите. Дам один золотой.

Я немного подумал, но затем все же отверг это щедрое предложение, выбрался на улицу и отправился в сторону магической академии.

Эриниум продолжал жить обычной жизнью – рядовые неписи увлеченно занимались своими делами, стражники отчаянно страдали от безделья, вечно торопящиеся игроки шумными метеорами носились по улицам... но никто даже не подозревал о сдохшем пару часов назад крылатом вредителе.

На какую-то секунду мне показалось, что дало происходить во сне, а убийство дракона – лишь плод моей разыгравшейся фантазии. Впрочем, долетевшая от телепорта ругань быстро развеяла это впечатление – вокруг явно был тот же самый мир, что и прежде. Виртуальный, но вполне себе настоящий.

В конце концов, каким образом остальные игроки могли узнать про успешное завершение моего личного квеста?

Миновав рассерженную толпу и поймав на себе несколько откровенно враждебных взглядов, я дошел до дверей академии, а затем проскользнул внутрь, уже через пару минут оказавшись на привычном месте.

– Так...

Для начала мне хотелось как следует разобраться во всем, что было хоть как-то связано с подвигами, милостью игровых богов и всевозможными желаниями. К счастью, с момента начала игры прошло уже довольно много времени – соответствующая информация успела просочиться на форум.

[Что это такое?!]

[Люди, я тут в одиночку завалил мантикору и мне сразу же выпала какая-то светящаяся фигня. А затем появился таймер – типа, реши за десять секунд, какое желание должен исполнить Демиург. Я сказал, что хочу нормальный реликтовый или божественный меч, но меч мне не дали. И вообще ничего не дали. Что это было?!]

[Мантикору завалил, значит? Смотрю, настало время упоительных историй.]

[А в чем проблема? Здесь, если наловчиться, кого угодно прибить можно. ТС достиг, респект.]

[ТС – глупый школьник.]

[Я мантикору в ловушку поймал, а потом в горячем масле сжег. Если у вас ни на что подобное соображалки не хватило, то это только потому, что вы свой панцирь наизнанку одеваете. Шипы на мозги давят.]

[Не одеваете, а надеваете, тупой неуч.]

[Молодец, ТС.]

[ТС – безграмотный школьник. И Демиург – тоже.]

[Можете по теме что-то сказать? Почему меч не дали?]

[Потому что крабам достаточно клешней, бро.]

[Мне за религиозный квест подвиг засчитали. Только не Демиург засчитал, а Талуриэн. Это эльфийский герой, мы его в бога качаем.]

[Все эльфы – пассивы.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Демиург – лох!]

[И что дали за подвиг? Также обломали?]

[Не, там все честно было. Я попросил апнуть персу “интеллект” – и у меня получилось. Плюс пятнадцать баллов.]

[Пятнадцать – это мало.]

[Сплошные крабы в тред, я смотрю. Вот что значит играть соло, а не в клане. Запомните, нубы, основной принцип связанных с подвигами желаний: ты можешь либо улучшить своего персонажа, либо улучшить то, что у него уже есть. Понятно? Никаких реликтовых мечей вам никто не даст.]

[Он прав. Тут один деятель запросил себе полный доспех – и тоже обломался.]

[Лучшее, что могут дать – это навык.]

[Халявный?]

[Да, на ограничения не влияет.]

Найдя ответ на свой главный вопрос, я заметно расслабился и прочитал следующие несколько страниц уже спокойно, без спешки.

Подвиги в мире “Перекрестка” совершались редко, но все-таки совершались. Игроки без устали воевали с могучими тварями, проходили в соло эпические данжи, пытались решать головоломные квесты – и это давало определенный результат. Количество пришедших к успеху счастливчиков постепенно росло. Статистика выполненных желаний набиралась.

Самым простым, действенным и безотказным вариантом являлся запрос о повышении характеристик своего героя – после такой просьбы рядовые боги выдавали десять-пятнадцать бонусных очков, а Демиург спокойно раскручивался на вдвое большую сумму.

Равноценной альтернативой являлся апгрейд предметов, умений или навыков – небожители относились к подобным требованиям снисходительно и щедро отсыпали игрокам дополнительные уровни развития для их любимых игрушек.

Самым же толковым из возможных улучшений считалось получение внеочередного навыка. Но здесь возникали определенные проблемы – если Демиург мог дать практически любую из запрошенных плюшек, то все прочие боги очень часто капризничали, посылали героев на несколько букв и оставляли их с земной осью вместо награды.

Попытки выбить себе деньги, новые вещи либо умения заканчивались провалом в ста процентах случаев.

– Мало того, что все правильно сделал, так еще и повезло зверски, – резюмировал я, закрывая тему. – Теперь хоть знать буду, где лохануться можно... так...

Настало время заняться самым главным – узнать о возможной награде за выполненный квест, а также понять, к чему стремиться и о чем разговаривать с мэром. Жаль только, что никаких централизованных обсуждений на эту тему в сообществе попросту не нашлось.

Следующие три часа я упорно строчил поисковые запросы, просматривал десятки всевозможных топиков, ругался на забрасывающих форум тоннами бесполезных сообщений игроков, перемывал косточки “крылышкам”, собирал по крупинкам нужную информацию...

Затем рисунок все-таки сложился. Сложился вкривь, вкось и не до конца, но хоть как-то.

Судя по всему, в качестве приза Фантом должен был получить либо разрешение на строительство кланового замка, либо собственное жилье, либо статус почетного гражданина. Я так и не понял, какие именно бонусы дает этот статус, но решил, что его получение влияет на общий уровень доверия к персонажу со стороны неписей. Весьма полезная вещь, хотя вариант с собственным жильем все равно представлялся мне гораздо более практичным и выгодным.

– А дальше... хм.

После сдачи репутационного квеста мэры городов в ста процентах случаев выдавали новое задание. Но вот суть этого задания так и осталась для меня тайной.

Что-то, связанное с религией. Но что конкретно? И с какой именно религией?

Ответов не было.

Убив еще час на изучение форума, я разозлился, выключил монитор, после чего устроился на своем диванчике, мрачно рассматривая потолок.

Должным образом подготовиться к разговору с мэром не получилось. Значит, требовалось как следует пораскинуть мозгами, предусмотреть все возможные варианты, а затем выбрать тот, который мог дать Фантому максимальную свободу и независимость от “крылышек”.

– Вот только будет ли он, этот вариант...

В тот момент, когда я окончательно разочаровался в своих способностях гениального стратега, на поясе требовательно вздрогнула бляшка.

Со мной опять решил связаться Эллер.

[Привет.

До нас тут дошли слухи о твоём странном квесте и взлёте по уровням. Не расскажешь, в чём дело?

Говоря откровенно, мне слабо верится в эту сказку с уникальным заданием, но я помню, как долго ты убивал волков. Стало любопытно, во что это вылилось.

Напиши, как освободишься, поболтаем. Могу в город зайти.]

– Обязательно поболтаем, – недобро усмехнулся я, вставая с насиженного местечка и быстрым шагом двигаясь к выходу из читального зала. – Любопытно ему, видите ли, стало. Дипломат хренов...

Глава 2

– Мэр занят.

Я с удивлением глянул на преградившего дорогу стражника, расправил плечи и веско произнес:

– Мне удалось выполнить его задание. Важное задание, которое...

– Возвращайтесь после полудня. Утром мэр занимается делами города.

– До полудня четыре минуты, блин.

– Значит, еще четыре минуты.

Пришлось отойти от входа в здание, немного подождать, а затем совершить еще одну попытку проникновения.

На этот раз все получилось.

– Мэр уже очень давно вас ждет, – сообщил мне тот же самый охранник, недовольно хмуря кустистые брови. – Так что советую пошевеливаться. Быстрее, я сказал!

– Ага, ждет он... прямо-таки ночами не спит... да иду я, иду...

Господин Ареус обнаружился в своем кабинете. Лицо чиновника отражало искреннюю заботу о судьбах своих подданных, в глазах пылал огонь фанатичной преданности идеям государственного развития, но стоявший перед ним бокал из-под вина несколько портил общее впечатление.

– Приветствую вас, Фантом, – мэр заметил мой взгляд и ловко спрятал посуду куда-то под стол. – Что стало причиной вашего визита?

Вместо ответа я открыл инвентарь, вытащил наружу драконий клык, после чего молча протянул его собеседнику.

– О... – Ареус привстал со стула, изумленно таращась на подношение. – О!

– Вы правы. Мне удалось добиться успеха и уничтожить проклятого вредителя, опустошавшего городские стада.

– Светлые боги. Это действительно так? Фантом, вы – герой!

– Я знаю...

– Нет, не знаете, – мэр покинул свое место, резвым коlobком пробежался до стоявшего в углу шкафа и выхватил оттуда початую бутылку вина. – Не знаете! Еще никто не знает. Но все обязательно узнают, поверьте!

Мне очень кстати вспомнились “крылышки”, лелеявшие свои собственные планы на этот квест.

– Может быть, не нужно огласки? Может...

– Какая восхитительная скромность, – чуть ли не прослезился от умиления Ареус. – Нет! Слава должна найти своего героя!

– Блин. Но ведь...

– Давайте выпьем, – чиновник протянул мне высокий бокал с темно-красной жидкостью. – Это обязательно нужно отпраздновать!

Я тяжело вздохнул, затем вежливо улыбнулся и пригубил напиток.

[Внимание!]

Вы получили благословение.

Длительность благословения: [3] часа.

Эффекты благословения:

– получаемый вашим персонажем опыт увеличен на [10] процентов.]

– Хорошее такое вино, однако...

– Восхитительное, – с явным облегчением в голосе подтвердил мэр, прикладываясь к собственному бокалу. – Прекрасное. Божественное!

В полной мере насладившись алкоголем, Ареус убрал бутылку, вернулся за стол, после чего уставился на меня добрыми глазами:

– Давайте обсудим то, как именно наш город может отплатить вам за проявленный героизм.

– А имеются варианты? – на всякий случай уточнил я. – Мне все еще не до конца ясны ваши порядки.

– Конечно, дорогой Фантом, конечно. Если бы вы состояли в каком-нибудь воинском ордене, то вам могло бы пригодиться разрешение на строительство собственной цитадели. Но поскольку вы идете путем одиночки, Эриниум предлагает вам стать его жителем. Здесь совсем неподалеку есть замечательные апартаменты с видом на площадь. Если вы хотите, они могут стать вашими. Или же...

– Согласен на апартаменты.

– Прекрасно, – глаза мэра увлажнились от прилива эмоций. – В вас чувствуется дух настоящего горожанина. Уверен, именно вы станете отличным примером для...

Чиновник говорил что-то еще, но у меня на поясе дернулась бляшка и я поспешил открыть дневник.

[Внимание.

Вы завершили важный этап игровой жизни и получили свое собственное владение.

Ваша личная комната останется с вами навсегда – ее невозможно обменять, продать или утратить каким-либо еще способом. Но доступ к ней может быть заблокирован в рамках игровой механики, поэтому старайтесь поддерживать хорошие отношения с властями того города, где она находится.

В том случае, если вы получите еще одно владение в другой части игрового мира, содержимое этого владения будет полностью идентично первому.

Личная комната является наиболее удобным местом для хранения временно ненужных предметов. Ваши вещи никто никогда не украдет.

Развивайте свою комнату, добавляйте в нее всевозможные улучшения и наслаждайтесь игровым процессом.

Приятной игры!]

Пока я обдумывал прочитанное, воодушевленный мэр красочно расписал все прелести жизни в Эриниуме, еще раз поведал о своем восхищении моей отвагой, а затем перешел к действительно важным вещам:

– Скажите, Фантом, чем вы планируете заняться в дальнейшем?

– Хотелось бы продолжить работу на благо города, господин Ареус.

Толстячок важно кивнул и промокнул кружевным платком предательски поблескивающую лысину.

– Не сомневаюсь, дорогой Фантом, не сомневаюсь. Но служить городу можно разными способами. Скажем, в нашем амбаре снова развелись крысы...

– Никаких крыс, господин Ареус, – я решительно взмахнул рукой, желая придать своим словам необходимый вес. – Только то, что имеет глобальное значение для вас и королевства!

– Такой молодой и такой отважный, – пробормотал мэр, с сожалением рассматривая пустой бокал. – Хорошо, у меня будет для вас задание. Настоящее задание. Достойное.

– Слушаю очень внимательно.

– Мы строим храм Эрмана Буревестника, – чиновник заметно посерьезнел, а его лицо приняло мечтательное выражение. – Заступничество такого отважного героя может очень сильно помочь городу в это нелегкое время. Понимаете, о чем я?

– Наверное.

– К сожалению, тут есть огромная проблема. Нам требуется то, что может стать Средоточием нового храма. Его сердцем.

– А что такое “Средоточие”?

– Это камень... кристалл... нет, не так... это явление, которое позволяет богу принимать молитвы своих верующих, а также посылать им свои благословения.

– Ага, – я на секунду закрыл глаза, лихорадочно перебирая в уме возможные варианты нового квеста. – И вам нужен этот кристалл?

– Нам нужно то, из чего можно сделать Средоточие, – мэр со значением поднял вверх толстенький палец. – Не обязательно сам кристалл.

– Вы меня запутали.

– О, простите. Дело в том, что добиться успеха можно несколькими способами...

В течение следующих пяти минут мне пришлось впитать в себя настоящую лекцию.

Как выяснилось практически сразу же, для изготовления Средоточия можно было пойти по довольно простому и многократно проверенному пути – купить огромный драгоценный камень, заплатить за работу верховному магу королевства и где-то спустя неделю получить готовый божественный артефакт.

Увы, но тратить деньги прижимистый чиновник не хотел.

Альтернативой являлись уже готовые артефакты со схожими магическими свойствами. Их требовалось найти, вырвать из грязных лап предыдущих хозяев, а затем отдать в местную магическую академию для переработки.

Этот вариант явно нравился мэру гораздо больше предыдущего.

– То есть, лучше всего украсть готовое Средоточие?

– Зачем же так сразу, – Ареус раздосадованно поджал губы и на мгновение отвел взгляд. – Всегда можно договориться, обменяться, купить...

– Или украсть?

– Лишь в самом крайнем случае. Мы ведь цивилизованные люди.

– Понял. И где начать поиски?

– О, дорогой Фантом, вам будет предоставлен целый список таких мест. Например...

Я очень вовремя вспомнил свои размышления относительно следующего этапа квеста и решительно прервал говоруна:

– Стойте. Вы будете выдавать такие поручения кому-то еще?

Мэр чуть-чуть смутился, но врать не стал:

– Дорогой Фантом, сейчас слишком тяжелые времена для того, чтобы рассчитывать лишь на одного человека. Вы должны это понимать.

– Ясно. Тогда следующий вопрос. Вы говорили, что расскажете мне про несколько мест. Можете рассказать о каком-нибудь одном, но оставить его втайне от всех остальных?

– А зачем?

– К сожалению, у меня есть враги и завистники. Боюсь, они захотят помешать мне выполнить ваше задание.

– Мерзкие негодяи, – искренне возмутился собеседник. – Назовите мне их имена! Немедленно!

– Это люди из гильдии “Крылья Тьмы”, господин мэр. Талион, Люцифер, Эллер, Кроветварц... больше никого не знаю.

Чиновник тут же растерял весь свой пыл, опустил взгляд и медленно постучал пальцами по столешнице. Затем тяжело вздохнул:

– Как жаль, что среди достойных воинов иногда возникают такие вот разногласия. Как жаль...

Я предпочел сохранить молчание и выдержать паузу, следя за нервничающим Ареусом.

– Хорошо, – в конце концов согласился тот. – Я не хочу, чтобы мои подданные приносили городу вред, поэтому расскажу вам об одном таком месте. Расскажу только вам. Его нужно искать...

– Стоп, – мне пришлось еще раз оборвать толстячка. – Подождите секунду.

– Что такое?

– Скажите, есть ли среди этих ваших мест такое, которое находится в море? Какой-нибудь остров, мель...

– Есть. Вы хотите узнать именно о нем?

– Да.

– Хорошо. Раньше Эриниум находился гораздо дальше от берега, чем сейчас. В те времена к югу от города был возведен храм, посвященный светлой богине Мелории. Но после катастрофы все изменилось. Земная твердь ушла под воду, храм скрылся на дне, затем проклятия исказили привычную нам реальность...

Дневник опять вздрогнул, выдав мне соответствующее задание.

[Найдите Средоточие.

Отыщите затопленный храм богини Мелории, добудьте Средоточие и пожертвуйте его на создание храма, посвященного Эрману Буревестнику.]

– Что же, дорогой Фантом, не смею вас больше задерживать.

– Стойте, а где это место находится-то?

Мэр довольно равнодушно пожал плечами:

– Раньше храм стоял в восьми милях к югу от города. Но сейчас... кто его знает, что случилось после катастрофы? Проклятия некромантов сильны.

– Но должны же там быть хоть какие-то ориентиры?

– В море? Вряд ли. Но вы можете поискать что-нибудь необычное – вдруг вам улыбнется удача.

– Ясно.

– В таком случае не смею вас задерживать. И помните, Эриниум гордится вами!

– Это радует, да...

Выбравшись на улицу, я открыл карту, нашел отметку своего нового дома и удивленно хмыкнул – апартаменты оказались расположены по другую сторону площади, совсем рядом с магической академией.

На первый взгляд – весьма престижное место. Но если в итоге там возникнет очередное многомерное пространство с сотнями и тысячами обитателей...

– Представляете, кто-то уничтожил это свирепое чудовище, – неожиданно донесся до меня радостный женский голос. – Убил настоящего дракона!

– Да-да, я тоже слышала об этом. А вы знаете имя этого храбреца?

– Говорят, он...

Я тут же закончил размышлять на отвлеченные темы, втянул голову в плечи и отошел от сплетничавших неписей, но это мало что изменило – мой подвиг начал обсуждать весь город.

– ...это был ужасный монстр, но герой поразил его своим пылающим мечом прямо в сердце...

– ...по слухам, битва продолжалась целые сутки...

– ...дракон пытался сжечь его, пытался унести к облакам, но все было тщетно...

– ...великая победа...

– ...я слышала, что это совершил некий Фантом...
– ...такой милый юноша, а уже герой. Надо будет с ним познакомиться...
– ...лучше навести Шаркана, милая. Говорят, этот извращенец задумал сделать такое...
– ...о, боги, Шаркана следует сжечь в огне! Предлагать подобные вещи приличным людям...
– ...мэр дал Фантому отдельные комнаты совсем рядом с площадью...
– ...лучше бы он отремонтировал дороги! Этого толстого пьяницу давно пора отправить на рудники...

Все ускоряя и ускоряя шаг, я дошел до отмеченного здания, затем тщательно рассмотрел высокую металлическую дверь, но не обнаружил на ней никаких подсказок и нерешительно взялся за массивную ручку.

[Вы хотите войти в личную комнату?]

– Да, хочу.

Улица исчезла. Вокруг появились довольно-таки неприятные серые стены.

Моя личная комната представляла собой нечто среднее между тюремной камерой и номером только что отстроенного отеля. Помещение четыре на четыре метра, выходящее на площадь окно, дверь... и, собственно, все.

– Прекрасно, – фыркнул я, подходя к окну. – Зато обзор хороший.

Апартаменты были расположены на третьем этаже, так что вид из них открывался действительно симпатичный. Жаль только, что каких-либо еще достоинств здесь не имелось.

Вдоволь насмотревшись на бродивших внизу людей, я отошел к центру помещения, открыл рюкзак и с удивлением уставился на лежавший там драконий клык.

– Не понял?

Каким именно образом мэр успел вернуть трофей ко мне в инвентарь, оставалось загадкой. Впрочем, жаловаться на такое бесцеремонное вторжение в личное пространство было глупо – зуб выглядел очень впечатляюще и мог послужить отличным элементом декора.

– Ладно, посмотрим...

Я аккуратно разложил возле одной из стен собранные за время игры карты, шкатулки и свитки, после чего окинул свои сокровища придирчивым взглядом, вернулся к окну и начал думать, каким именно образом можно апгрейдить выданное Фантому жилище.

По-хорошему, в комнате не хватало всего одной вещи – дивана. Болтаться днями и ночами по дикой природе мне уже осточертело, бомжевать в городе было неудобно, так что личная комната могла заметно скрасить мое существование.

Вот только чертов диван наверняка стоил космических денег.

– Не удивлюсь, если здесь все мифрилом измеряется... диваны, столы, аквариумы всякие... кстати!

Высказанная мысль тут же потянула за собой воспоминание о питомце. Оставшийся где-то далеко Говард наверняка уже давно склеил щупальца, но его всегда можно было вызвать снова, а затем кинуть в тот самый аквариум – как золотую рыбку.

Почему бы и нет, спрашивается?

– Надо попробовать... к Шаркану сходить, что ли...

Спустя еще пару минут до меня дошло, что я готов заниматься чем угодно, лишь бы не думать о полученном квесте. Задание мэра предполагало зверский геморрой, новую возню на морском дне, противостояние с уже доставшими меня “крылышками”, разговоры с амбициозно-подозрительными неписями...

Окунаться во все это прямо сейчас?

– К черту.

Приняв решение дать себе небольшой отдых, я подошел к двери, взялся за ручку и тотчас же очутился на площади.

– Глянем, что там устроил этот проныра...

Сегодня магазинчик Шаркана выглядел чуть ли не центром светской жизни Эриниума. И виной тому стала огромная корявая вывеска, появившаяся над входом:

[Уже завтра! Лизинг для женщин при покупке двух топоров по цене трех – в подарок! Работаем даже по ночам!]

– Боже, какой...

– Наконец-то, – увидев мою изумленную физиономию, Шаркан выскочил из-за прилавка, растолкал стоявших рядом людей и крепко обнял меня за плечи. – Смотрите все! Это его идея!

Я захотел провалиться сквозь землю, но не сумел.

К счастью, собравшиеся в зале неписи проявили небывалую для себя тактичность и воздержались от неудобных вопросов. Но здесь были не только они – одна из тусовавшихся неподалеку геймерш мгновенно развернулась, уставилась на меня оценивающим взглядом, а потом ехидно фыркнула:

– Так вот кто этот бордель решил устроить. Все ясно.

– Женский, заметь, – огрызнулся я, пытаясь сбросить с себя руку лавочника. – А ты тут посетительница. Извращенка.

– Хамлю.

Шаркан кинул на рассерженную девушку неодобрительный взгляд, а затем потащил меня куда-то в сторону.

– Не обращай внимания, мой друг... тебе что-то нужно?

– Нужно, – я отвернулся от поджавшей губы особы и тихо спросил: – Вы же знаете, что “лизинг” – это что-то типа аренды?

– Аренды?

– Да.

– Хм... а я... даже помощников нанял... открытие запланировал...

– Нет-нет. Это точно аренда.

Торговец немного подумал, но затем решительно махнул рукой:

– Да и плевать. Зато теперь я точно знаю, что нужно этим людям. Не переживайте, мой друг, все будет хорошо.

– Э...

– Так что привело вас ко мне?

– Диван, – я постарался не думать о новом бизнесе своего собеседника и вспомнил о насущных проблемах. – Для личной комнаты. Но он наверняка очень дорого стоит?

– Я отдам его вам в подарок, – экспрессивно воскликнул явно обрадовавшийся моим словам Шаркан. – Ради друзей я готов на все. Считайте, что он уже стоит у вас дома!

Мне оставалось только искренне удивиться и рассыпаться в благодарностях:

– Огромное спасибо. Не ожидал. А у вас здесь найдется какой-нибудь аквариум?

– Конечно, мой друг. Есть за двадцать золотых, за пятьдесят, за сто...

– Ничего себе. А просто большая банка с морской водой?

– Какой нестандартный запрос. Шесть золотых.

Деньги у меня были. Жаль только, что после общения с непомерно жадными пастухами они практически закончились – не спасало даже выпавшее из дракона золото.

– Шаркан, у вас совесть есть? Могу пять золотых дать. Если банка окажется достаточно вместительной.

– Совесть у меня есть, – педантично заметил торговец. – Но большая банка – это уже предмет обстановки, а они стоят дорого. Хорошо, пусть будет пять монет.

– А дешевле...

– Пять золотых монет.

Я крепко выругался, затем вспомнил о только что подаренном диване и обреченно махнул рукой:

– Черт с ним, давайте.

Получив заверение в том, что импровизированный аквариум уже находится в пути и прибудет ко мне домой в самом ближайшем времени, я как можно быстрее покинул заведение.

После чего нос к носу столкнулся с Эллером.

– Привет, Фантом, – серьезно кивнул американец. – Идем. Нам с тобой нужно кое-что обсудить.

Общаться с представителем “крылышек” мне совершенно не хотелось, но бегать от неизбежного разговора либо притворяться ничего не понимающим идиотом было слишком уж глупо.

– Пойдем, – я двинулся вслед за лучником, прикидывая ход дальнейшей беседы. – О чем именно говорить будем?

Тот немного помолчал, рассматривая брусчатку у себя под ногами. Затем усмехнулся:

– Ты удивительно везучий человек, Фантом. Тебе об этом говорили?

– Тебе бы мое везение. Особенно в реальной жизни.

– А что у тебя в реале? – Эллер уставился на меня заинтересованным взглядом. – Какие-то проблемы?

– Не важно. О чем ты хотел поговорить?

– Как скажешь, – на удивление равнодушно кивнул собеседник. – А поговорить... это ведь ты убил дракона?

– Я.

– Хм. Не думал, что признаешься. Но так гораздо проще. Скажем откровенно, это событие очень сильно взволновало наше руководство.

– Пришлось менять прожженные в гневе кресла, одним словом.

– Да, – согласился Эллер. – Так тоже можно сказать. Но здесь важно совсем другое. Если отбросить ненужные эмоции, то прямо сейчас “Крылья Тьмы” хотят с тобой сотрудничать.

– Вот так просто? И ради чего?

– Совсем не так просто, – американец тонко улыбнулся, провожая взглядом одетую в микроскопический бронекупальник девушку. – Очень даже не просто. А по поводу второго вопроса – мы хотим, чтобы полученный тобой квест оказался в распоряжении нашей гильдии.

– Извини, не дошло. Для меня такие вещи все еще не совсем понятны.

– Если ты присоединишься к нам, то итоговые бонусы распространятся не только на тебя, но и на клан, – терпеливо объяснил Эллер. – Ясно?

– Более-менее. Но вот записываться к вам меня все равно не тянет.

– Зря. Если учитывать логику игры, то следующее задание должно стать для тебя неподъемным. А вот с нашей помощью ты закончишь его так быстро, как только возможно.

В словах собеседника звучали нотки здравого смысла, но воспоминания о многочисленных смертях от рук его товарищей весьма портили итоговую картину.

Присоединяться к “крылышкам” я не хотел. Особенно учитывая тот факт, что разозленные недруги могли задумать какой-нибудь сложный обман, прикрыв его сладкими речами о сотрудничестве и мире.

– Нет уж, друг. Я не стану общаться с теми, кто отдавал приказ на мое убийство. Не люблю козлов, знаешь ли.

– Никогда не понимал, чем вам так не нравятся козлы, – задумчиво произнес американец. – Животные как животные. Те же скунсы или опоссумы гораздо противнее.

– Не люблю скунсов, знаешь ли.

– Понятно. Это твое окончательное решение? Поверь, мне абсолютно все равно. Но Талион с Люцифером очень сильно расстроятся.

– Думаю, мне удастся это пережить.

– Возможно, возможно... что же, тогда удачи тебе, Фантом.

Я проводил Эллера долгим взглядом, затем сплюнул на мостовую и отправился к себе домой, размышляя о только что закончившемся разговоре.

Наверное, отклонять предложение “крылышек” было не очень-то умно. Но работать вместе с ними?

– Черт его знает...

Присланный Шарканом диван оказался маленьким, но вполне себе удобным. А вот стоявшая рядом с ним емкость выглядела здоровенной – литров на десять или даже больше.

– Ладно, проверим. Говард?

К моему удивлению, кальмарчик возник сразу в банке – наверное потому, что именно туда я смотрел во время призыва.

Новое место обитания моллюску совершенно точно не понравилось – осознав случившиеся перемены, он растерянно крутанулся на одном месте, а затем всплыл на воздух и гневно хлюпнул.

– Извини, но аквариум пока только такой. Терпи, бро.

Раздалось возмущенное бульканье. Вслед за этим Говард опять нырнул, развернулся ко мне задницей и завис в толще воды, делая вид, что любимого хозяина попросту не существует.

– Смешной. Алине бы тебя показать... стоп.

Питомец высокомерно проигнорировал эти слова, но мне было уже не до его детских обид – я изо всех сил пытался вспомнить о том, кто такая Алина.

Новая коллега по работе? Одна из продавщиц в соседнем магазинчике? Администратор “Роботека”? Шапочная знакомая? С чего вдруг я помню ее имя, но не помню ее саму?

И зачем ей видеть Говарда?

– Блин... да кто же ты такая...

Минут через пять мне удалось найти мало-мальски разумное объяснение происходящему – судя по всему, в реальной голове Алексея Щеглова начались восстановительные процессы и наверх стали пробиваться воспоминания из второй части объединенного сознания.

Довольно странный, но вполне возможный, если верить полученным от врачей обрывкам информации, случай. А таинственная Алина – это не иначе как новая знакомая, о которой моя текущая версия попросту ничего не знает.

– Похоже, реально пора с докторами связываться, – задумчиво пробормотал я. – Не понял, ты чего, вырос, что ли?

Рассевшийся в банке Говард действительно выглядел заметно более упитанным, чем раньше. Свойства питомца тоже изменились – как оказалось, он попросту перешел на второй уровень.

– Молодец, молодец. Научился чему-то новому?

Кальмар недовольно пошевелил щупальцами, выпустил небольшой пузырек воздуха, а потом окутался уже знакомой мне чернильной дымкой.

– Ясно...

Краткое общение с моллюском совершенно удивительным образом вернуло мне спокойствие.

Фантомные воспоминания в документах упоминались, но вскользь. И что самое главное, они не считались чем-то опасным. Скорее наоборот, свидетельствовали о прогрессе в восстановлении тканей головного мозга.

– Придется действительно запрос делать, – в конце концов решил я. – Может, посоветуют чего.

На душе стало еще легче. А в голове, будто по мановению волшебной палочки, возникло решение, способное избавить меня от большинства текущих игровых проблем.

Если для выполнения следующего этапа квеста нужны помощники, то что мешает мне их завести?

Не откладывая дело в долгий ящик, я открыл свой дневник, нашел переписку с Трутнем и отправил ему новое письмо.

[Привет, бро. Есть деловое предложение. Если вкратце, то у меня появился новый репутационный квест, который мы можем выполнить сообща. Мэри Сью говорила, что вам такое интересно. Это правда?]

Ответа пришлось ждать минут десять. Я успел потерять всяческое терпение и собрался было продублировать послание напрямую Алексу, но тут пряжка наконец-то вздрогнула.

[Привет. Шеф говорит, что это нужно обсудить. Ты как?]

[Само собой. Я в Эриниуме, могу подойти куда надо.]

[В Эриниуме слишком много наших общих друзей. Да и мы сейчас фармим неподалеку от Воркании. Давай туда?]

[Денег на телепорт нет. Не поверишь, только что последние израсходовал. Довольно глупо вышло.]

Секунд через сорок после этого письма вторая бляшка подозрительно звякнула, а в инвентаре появился лишний золотой.

[Поймал? На переход хватит.]

[Спасибо! Где вас искать?]

[Не знаю. Мы через час примерно в город вернемся. Тогда спишемся.]

[Ок.]

Снова увидев перед собой четкую цель, я вышел на улицу, воспользовался порталом...

И только после этого задался вопросом – а чем, собственно говоря, мне заниматься в абсолютно незнакомом городе на протяжении целого часа?

– Дятел, блин. Ладно, посмотрю хоть, что здесь есть...

Ближе к намеченному сроку я закончил прогулку по центру Воркании, остановился возле небольшого симпатичного фонтанчика и принялся ждать своих будущих соратников там. Затем, устав сидеть в одиночестве, вызвал Говарда и отправил его резвиться среди бурлящей воды.

Еще минут через сорок Трутень все-таки вышел на связь.

[Извини, бро, пещера сложная попала, долго возиться пришлось. Но мы уже в городе. Куда идти?]

[Маленькая площадь между мэрией и кладбищем. Я тут у фонтана сижу.]

[Знаю такую. Жди.]

Скорее всего, мои знакомые были где-то совсем неподалеку – чтобы оказаться рядом со мной, им потребовалось чуть больше минуты.

Трутенъ, Алекс Риц, Мэри Сью, Алконавт.

– Привет, – дружелюбно поздоровался со мной Алекс. – Трутенъ передал...

– Твою мать, – неожиданно выругалась блондинка. – А это что еще за хрень?

Я проследил за ее удивленным взглядом и обнаружил с любопытством рассматривавшего нас кальмарчика.

– Это мой питомец, Говард. Не бойся, он хороший.

Мэри Сью наградила меня уничижительным взглядом, засунула в воду руку и ловко схватила не ожидавшего такой подлости моллюска. Вытащила его на воздух, внимательно рассмотрела, после чего брезгливо поинтересовалась:

– Розовый, гадкий... скажи, Фантом, и зачем тебе в питомцах этот вялый пенис?

Я растерялся и не нашелся что ей ответить, оскорбленный в лучших чувствах Говард заметно напрягся и растопырил щупальца, а вот Трутенъ, мгновенно оценив ситуацию, довольно хохотнул:

– Если гадкий, то чего это ты так в него вцепилась? Глянь, он уже возбуждился.

Щеки блондинки порозовели от гнева, пальцы сжались... и несчастный питомец, окончательно потеряв терпение, воспользовался единственным доступным ему оружием.

Лицо девушки раскрасилось во все оттенки синего цвета.

Глава 3

– Ты бы отпустила бедолагу, – посоветовал Трутень, глядя на утратившую дар речи спутницу. – Он уже все, не может больше. Хватит его душить.

– Теперь подождать надо, – кивнул стоявший рядом с ними Алконавт. – Зуб даю.

Пальцы девушки вздрогнули и снова начали сжиматься – медленно, неотвратно, беспощадно. Зажатый в них Говард жалобно пискнул, выпучил глаза, еще больше растопырил щупальца, но не умер – вокруг нас по-прежнему находилась безопасная зона и причинить моему питомцу реальный вред блондинка не могла.

– Хватит, Сю, – Алекс, до этого с некоторым удивлением следивший за происходящим, все-таки решил вмешаться. – Брось его.

– Я брошу... я его так брошу...

В следующий момент пущенный твердой рукой кальмар с размаху впечатался в основание центрального фонтана, издал предсмертное хлюпанье, но затем довольно ловко соскользнул вниз и отплыл на противоположный край бассейна.

– Мерзкий, маленький, поганый...

– Пенис?

– Иди в задницу, Трутень. Как мне теперь это отчистить?

– Наверное, оно само сойдет, – предположил я. – Или можно в фонтане умыться.

– Правда? – девушка уставилась на меня полным ярости взглядом. – Ты так считаешь?

– Друзья, давайте успокоимся, – сделал еще одну попытку Алекс. – Мы собрались не для этого.

– Сю теперь на шотландца в боевой раскраске похожа, – флегматично заметил Алконавт. – Только у тех юбки были.

– Ненавижу вас, козлы, – блондинка злобно пнула каменную ограду и наклонилась к воде, все-таки решив смыть с себя чернила. – Ваше счастье, что остальные еще хуже.

– Ты смотри, и не боится ведь, – восхитился пропустивший ее слова мимо ушей Трутень. – Прогресс!

– Хватит, – чуть строже повторил глава клана. – Пусть приведет себя в порядок и пойдем. Здесь рядом хорошая закусочная есть.

Спустя несколько минут девушка закончила умываться, мы оставили Говарда в одиночестве, дошли до расположенного на соседней улочке трактира и заняли там один из пустующих столиков.

Повисло напряженное молчание.

– Респект за окончание квеста, – наконец сказал Алекс. – Я рад, что у тебя это получилось.

– Спасибо. Мне...

– Ты нам должен.

– Уймись, Сю. Фантом, давай к делу. Что именно ты хотел предложить?

Я кашлянул, побарабанил по столу пальцами, а затем начал рассказывать:

– Суть в том, что мэр выдал мне очередное задание. Следующее в репутационной цепочке. И буквально сразу же меня нашел Эллер... вы знаете такого?

– Знаем. Пытается стать кем-то вроде министра иностранных дел у “крылышек”.

– Верно. Так вот. Он нашел меня, пригласил вступить в клан, а также сообщил, что они придерживаются рационального подхода к игровому процессу и готовы забыть обо всех разногласиях. Но взамен я должен разделить с его гильдией новый квест. Сделать так, чтобы финальные призы достались и им тоже.

– Ты отказался?

– Да. Мне не очень-то хочется общаться с людьми, которые еще совсем недавно всеми силами старались меня прикончить.

– Логично, – хмыкнул Трутень. – Если бы...

– Тихо. Продолжай, Фантом.

– Так вот... – я почесал макушку, стараясь отловить ускользающую мысль. – Короче говоря, он начал убеждать меня в том, что следующий этап не может быть выполнен одиночкой и для его завершения обязательно...

– Может, – Алекс тонко улыбнулся и откинулся на спинку стула. – Здесь, в “Перекрестке”, большинство заданий устроены таким образом, что закрыть их по силам даже солонику.

– Хм... ладно. В любом случае, после нашего с ним разговора я решил, что помощь в выполнении этого квеста мне совершенно точно не повредит. И хочу предложить вам сделать все вместе. Что скажешь?

Основатель “Поступи Зла” некоторое время молчал, рассматривая меня с непонятным выражением на своей вечно усталой бородатой физиономии. Затем усмехнулся:

– Я сейчас кое-что расскажу, а дальше ты уже сам решишь, хочешь ли с нами работать. Тебе вообще известно о местной системе распределения заданий?

– Э... не уверен.

– Дело в том, что взять сложное индивидуальное задание может далеко не каждый. Зато сдать его под силу кому угодно. Конечно, для этого придется самостоятельно что-то разыскать или кого-то убить, но результат того стоит – мэр без каких-либо проблем примет готовый квест даже от самого зеленого нуба. Или от совершенно незнакомого ему игрока.

– То есть...

– Это был банальный развод, – не выдержал Трутень. – Если бы ты рассказал им о своем задании, тебя бы выкинули к черту, да и все.

Я замолчал, внимательно рассматривая столешницу и вспоминая беседу с американцем. Развод или не развод? Никаких намеков или предупреждений не было...

– Давайте что-нибудь выпьем, – предложил Алконавт. – А то хозяин уже коситься начал.

– Заказывай, – согласился Алекс. – Фантом, ты осознаешь возможные перспективы нашего сотрудничества?

Я продолжал молчать и думать.

Наверное, ситуация с переходящими от игрока к игроку квестами являлась вполне адекватной для претендующего на реалистичность мира. Вот только принять новые условия игры все равно оказалось довольно сложно.

– Завис, похоже, – улыбнулся Трутень. – Фантом, расслабься, мы тебя точно кидать не собираемся. Здесь нормальные люди собрались.

– Не мешай ему витать в астрале, – едко ответила Сью. – Видно же, что сложные решения – это не его конек.

Около нашего стола возникла нагруженная подносом девушка. Я окинул рассеянным взглядом скопление бокалов и кружек, после чего вспомнил о совершенной в кабинете мэра дегустации.

– Здесь от этого какие-то бонусы идут?

– Незначительные, – кивнул Алекс, забирая свою порцию пива. – Несколько процентов к набору опыта, маленькие резисты и все в этом роде. Баловство.

– Понятно...

– Так что ты надумал? Мы, конечно, рады с тобой посидеть, но все-таки.

– Да, извини, – я встряхнул головой и улыбнулся: – Конечно же, мое предложение остается в силе. У меня нет ни одной причины от него отказываться.

– Хорошо, – глава гильдии нисколько не удивился. – Но для порядка предлагаю тебе вступить к нам в клан на контрактных условиях.

– Это еще что такое?

– Обязательство. Я в течение месяца не смогу тебя выгнать, а ты не сможешь уйти. Таким образом, кто бы из нас ни завершил твой квест, бонусы разойдутся на всех.

– Хорошая мысль. А если захочет уйти кто-нибудь другой? Вот она, например?

– Засунь свои гнусные инсинуации знаешь куда?

– Тише, Сю. – Алекс хлопнул по столу ладонью и недовольно поморщился: – Фантом прав. Квест серьезный, а от нас уже уходили люди. Думаю, будет правильным, если вы тоже перейдете на такую форму.

– Вместе с остальными, – на всякий случай добавил я. – Нет, я вам верю, но...

– Больше никого нет, бро, – довольно грустно произнес Трутень. – Когда мы обломались с этим чертовым драконом, все пошло совсем не так, как было запланировано.

– А...

– Еще раз подумай, в общем. От нас сейчас не так уж много пользы.

– Ну, впятером-то всяко лучше, – я постарался выдавить из себя еще одну непринужденную улыбку. – Тем более, что вы мне уже помогали.

– Тогда начнем, – решил уйти от неприятной темы Алекс. – Лови приглашение.

Спустя несколько минут мне удалось до конца разобраться со своим дневником, отметить нужные пункты в прилетевшем от собеседника запросе и стать полноправным членом клана “Поступь Зла”.

Вслед за этим настало время делиться информацией. Я подробно рассказал о задании, объяснил, что такое Средоточие, сообщил, где нужно его искать, после чего умолк, ожидая реакции своих новых товарищей.

– Снова гребаное море, – задумчиво протянул Трутень. – В печенках оно у меня уже сидит.

– У вас же много ныряльчиков было?

– Здесь у всех, кроме этого болтуна, “плавание” есть, – кивнул Алконавт. – Но мы его не развиваем. Перспективы слабые и удовольствие сомнительное.

– Не поспоришь.

– Давайте разобьем проблему на составляющие, – взял слово Алекс. – Нам требуется найти в море какую-то аномалию, затем доплыть до нее, спуститься вниз и забрать это Средоточие. Я прав?

– И не спалиться перед другими кланами, – тут же добавил Трутень.

– Нужно опросить всех живущих у моря неписей, – неожиданно рассудительно произнесла блондинка. – Если это будет делать Фантом, то “крылья” мгновенно определят район поисков, а затем выйдут на клан. Значит, его надо спрятать. Хотя бы на время.

– Точно.

– В смысле – спрятать?

– Она права, – Алекс яростно почесал бороду и взялся за пиво. – Лучше всего, если на первоначальном этапе ты никак не будешь участвовать в происходящем. Думаю, мы сможем найти этот храм самостоятельно. А вот дальше уже станем действовать вместе.

Предложенный вариант мне откровенно не понравился, но я был вынужден признать его целесообразность. Засветить перед “крылышками” всех своих соратников...

– А они могут как-то узнать о том, что некий Фантом вступил в ваш клан?

Глава гильдии тут же понял о чем я говорю и уверенно покачал головой:

– Я уже закрыл список участников, так что не узнают. Разве что увидят тебя в игре и прочитают статус.

– Нужно отправить его в какую-нибудь глушь, – кровожадно заявила Мэри Сю. – В глухую дыру, где нет ничего, кроме боли и страданий.

– Раз уж мы делаем одно дело, то было бы неплохо, чтобы он хоть как-то прокачался за это время, – не поддержал ее инициативу Алекс. – Скажи, Фантом, у тебя уже есть четкая стратегия развития?

– У меня есть только заточенный на убийство волков меч, развитое до сорок шестого уровня “подводное плавание” и одно очень серьезное атакующее заклинание. Но я все еще не могу его выучить, поэтому коплю “интеллект”.

– Ясно. Значит, ты у нас будущий дэдэшник и пловец. Совет хочешь?

– Не откажусь.

– Насколько я помню, у тебя донатный инвентарь с кучей вшитых привязок. Купи себе полный сет легкой брони и вытащи ее на двадцать шестой уровень. Тогда шанс блока апнется до пятнадцати процентов. Если добавишь щит – до двадцати одного процента. Затем нужно выучить заклинание “личная защита” и постоянно держать его наготове. Таким образом...

– Стой, стой, – я протестующе вскинул вверх ладони. – Где я это все возьму? И как раскачаю? Там ведь души нужны.

– Сейчас толпы людей фармят эти души на всяких низкоуровневых тварях, – поморщилась Мэри Сью. – Аукцион проверь, гений. И кастомки на базовый шмот у портного купи, они копейки стоят. Ходишь, как бомж.

Я собрался было рассказать ей о полном отсутствии наличных средств, но тут же заткнулся – если пересчитать имевшиеся у меня запасы всякого барахла на золотые монеты, то итоговой суммы с легкостью хватило бы на экипировку небольшого отряда.

А внешний вид Фантома действительно оставлял желать лучшего.

– Понял.

– Разберись с кольцами, – продолжил тем временем Алекс. – С их помощью можно оперативно менять характеристики...

– Короче, – вмешался Трутень. – Точишь шмот на дифенс, бижу юзаешь в качестве модификаторов, а родные поинты кидаешь в мейновый стат. Осознал, нуб?

– Осознал, не переживай. Сам нуб.

– Но это лишь в рамках общего развития персонажа, – основатель клана неодобрительно глянул на своего излишне болтливого солдата, но замечаний делать не стал. – Прямо сейчас нам больше пригодятся твои навыки ныряльщика.

– Если он будет их качать, эти уроды могут о чем-то догадаться, – снова подала голос вьедливая блондинка. – Его вообще нельзя к морю подпускать.

– Не проблема, я могу волков мочить. К тому же, у меня в Воркании еще один квест есть...

– Лучше уж волков, – перебил меня Алекс. – Сью в чем-то права, будет гораздо лучше, если ты на время скроешься в каких-нибудь лесах. Или вообще в реал уйдешь.

– Нужно контактами обменяться, – очень некстати, на мой взгляд, предложил Алконавт. – Чтобы тебя сюда выдернуть, если что.

– С контактами не получится, – тут же отказался я. – Сложная жизненная ситуация. Но я почти все время в игре, так что проблем не возникнет.

– Задрот?

– Красавица, ты знаешь, что такое земная ось?

– Я тебе не...

– Хватит, – командир нашей маленькой группы устало вздохнул и поднялся со своего места. – Нужно заняться делом. Мы с Мэри поговорим с местными рыбаками, вы вдвоем отправляйтесь в Эриниум, а ты, Фантом, разберись с гиром и постарайся не отсвечивать. Вперед.

Оставшись в одиночестве, я сходил к фонтану, убедился, что брошенный на произвол судьбы питомец откинул копыта, после чего сел на каменный бортик и всерьез задумался.

Только что завершившийся разговор дал слишком много пищи для размышлений. Броня, шанс блока, защита, упомянутое Алексом заклинание – обо всем этом я знал непозволительно мало. Собственно, раньше, на дне моря, мне такие вещи попросту не требовались. Но сейчас? – Значит, пойдем читать...

К счастью, доступ к ворканской библиотеке я уже оплатил и никаких сложностей с поиском нужной информации не возникло. Но вот разобраться с ней оказалось далеко не так просто, как мне бы хотелось – защита персонажа состояла из нескольких компонентов, которые хаотично накладывались друг на друга, создавали непонятные комбинации, а в итоге образовывали многослойную скорлупу, призванную спасти игрока от всех невзгод этого мира.

Соппротивления делали именно то, что им и полагалось – уменьшали входящий урон на заявленное количество процентов. Но для повышения резистов требовалось брать соответствующие навыки, тем самым убивая другие варианты развития своего героя.

Броня позволяла блокировать удары любого типа. Но количество отраженного урона было напрямую связано с прочностью доспехов, а максимальный шанс блока составлял всего тридцать пять процентов. Конечно же, если принимать во внимание только одежду и щит.

– Тридцать пять, плюс бонусы...

Чисто теоретически, персонаж был способен превратиться в совершенно непробиваемого танка. Но даже при таком раскладе оставался неприятный момент, связанный с прочностью вещей – какой-нибудь обнаглевший дракон мог первым же плевком сжечь весь шмот, а затем спокойно прожарить его счастливого обладателя.

Следующим компонентом “скорлупы” являлись защитные заклинания. Вот только ассортимент таких умений отнюдь не поражал воображение, а требования по “интеллекту” у них откровенно зашкаливали.

Последний рубеж обороны представлял собой обычное восполнение здоровья. Впрочем, главным достоинством регенерации считалась возможность противостоять вражеским аурам, а полагаться на нее в обычном бою никто даже не собирался.

Убив полтора часа на чтение всевозможных заметок и статей, я нашел довольно-таки оживленную тему, благодаря которой все же сформировал для себя ближайшие цели.

[Ребята, я понимаю, что вы все убили кучу времени на ваши любимые резисты. Но это говорит лишь о том, что вы все слегка идиоты. Считать умеете? Один навык – десять процентов к одному из сопротивлений. Десять навыков – стопроцентный резист к какой-нибудь части спектра. Шикарный результат, я не спорю. Но где вы найдете столько навыков? Каким образом их раскачаете, если они уже после полтинника начинают идти со скрипом? А что делать с остальными видами урона?]

[Он прав. Резисты нужны только для упоротых танков. Причем танков, за плечами которых стоит клан, готовый их всячески поддерживать в начале и середине пути.]

[Что-то пессимистично все.]

[Верно. Помните, как толпы крабов бросились купаться в море? И где они сейчас?]

[Там же, мой друг, там же. Потому что крабы.]

[Мишеникам физрезист все равно апать нужно.]

[Зачем? Это в прибрежном поясе монстры тупо когтями бьют. А дальше как начнут тебя молниями поджаривать – и что?]

[Блок рулит.]

[Блок будет рулить только тогда, когда появится возможность разогнать его до упора и обеспечить шмоткам мгновенную починку.]

[Так что качать-то?! Я не хочу, чтобы меня убивали.]

[Смирись, это неизбежно.]

[Кладешь на резисты болт, одеваешься в нормальный шмот, бустишь реген и берешь себе какое-нибудь заклинание.]

[Какое-нибудь лучше не надо. Бери “личную защиту”.]

[Что ты ему советуешь, рак? Там кулдаун – минута!]

[Зато полный блок любого удара дает. А если как следует раскачать, то пяти ударов подряд.]

[Не полный блок. Там значение “духа” большую роль играет.]

[Заведите себе танка и нормального мага, который на него агро вешать будет. Самая лучшая защита, отвечаю.]

[Слышал, у орков какой-то уникум реальный контракт со своим кланом заключил. Нашли ему все пять начальных резистов, теперь качают усиленно. Топовым танком будет.]

[Скорее, задолбается от такой игры и на реролл пойдет.]

[Вот видите, я же говорил, что резисты – шикарная тема!]

[Уймись. Нормальные танки с блоком работают.]

[Как определить прочность вещей?! Почему они то и дело ломаются?!]

[Это фишка от разработчиков. Определяй на глаз.]

[Что за тупость?!]

[Че ты буянишь, ракообразное? Тряпки рвутся быстро, кожа – после нескольких ударов, металл вообще крутая тема.]

[Комментарий удален Демиургом.]

[Расслабься. Прочность от уровня вещи зависит. Вдобавок, ее можно нехило апнуть.]

[Лайфхак хотите? Если щит закрепить на спине, он продолжает давать блок, но не занимает место в руках!]

[Баян. Это уже в первый день игры выяснили.]

– Баян – не баян, а мне пригодится...

Взять себе новое умение я пока что не мог, свободных навыков для прокачки резистов у Фантома тоже не было, так что все возможное развитие упиралось в броню. А для брони требовались дополнительные очки “силы” вместе с новыми камнями привязки.

– Опять к барыгам этим идти, что ли? Дикость какая-то, блин.

К счастью, подобными вопросами задавались все более-менее разумные игроки, так что альтернативный вариант защиты своего имущества я нашел практически сразу же. Правда, вариант этот оказался не совсем выгодным.

[Идешь в любую академию, покупаешь там “свитки сохранности”, да и все. Действуют целые сутки, обеспечивают полную защиту шмота от потери. Отличная вещь.]

[И стоят по золотому за штуку. А защищают всего один предмет. Полный отстой.]

[Не нравится – покупай камни привязки.]

[Разрабы тупо выжимают бабло!]

[Убирают лишнее золото из игры, да и только. Это ты сейчас негодуешь, а через год тебе на эти траты будет плевать.]

Последнее заявление я воспринял с определенным скепсисом – учитывая степень моей вовлеченности в процесс, было гораздо разумнее слегка напрячься и купить несколько вечных камней привязки, нежели постоянно сливать местным волшебникам игровую валюту.

Впрочем, денег на покупку новых привязок у меня пока что все равно не хватало.

– Значит, аукцион...

Перед самым уходом из библиотеки я вспомнил о своем фантомном воспоминании, после чего отправил в больницу очередное письмо. Но практически сразу же выбросил таинственную Алину из головы и отправился покорять местный рынок.

К моему несказанному облегчению, здесь можно было выставить на торги все что угодно – в списке доступного имущества фигурировали даже те предметы, которые находились в личной комнате.

Оставалось решить, с чем конкретно придется расстаться.

– Карты не трогаем... свитки не трогаем... оружие не трогаем... руны... блин.

Единственным, что не имело в моих глазах никакой сиюминутной ценности, являлась мини-коллекция шкатулок хаоса. Торговать котами в мешках мне пока что не хотелось, использовать черные ящички в качестве предметов интерьера было непрактично, а вот реализовать их не составляло особого труда – цены стартовали с двух мифриловых монет, а затем традиционно уходили в бесконечность.

Я немного колебался, но все же одолел не к месту проснувшуюся жадность и выставил все три шкатулки на продажу, запросив за них самый минимум.

– Шесть монет, два нормальных камня привязки... уже неплохо.

Эта мысль заставила меня еще внимательнее рассмотреть свои сокровища.

Зуб дракона? А кому он нужен, если это всего лишь украшение?

Бриллиантовая руна? Слишком уж дорогой ценой она мне досталась. Да и негоже было расставаться с абсолютно топовой вещью.

Золотая руна?

– Хм... и почему же их толкают...

К моей несказанной досаде, рун реликтового ранга в предложениях не нашлось, поэтому реальная стоимость артефакта так и осталась загадкой.

– Может, нормальный аукцион устроить, – пробормотал я себе под нос, рассматривая трехмерное изображение золотого шарика. – Запросить что-нибудь хорошее, подождать неделю...

Увы, но здесь тоже случился облом – функционал площадки накладывал довольно серьезные ограничения на нестандартные операции, так что целиком и полностью реализовать свои мечты у меня не получилось.

Пришлось отправить золотую безделушку на обмен.

[Меняю реликтовую руну [Z].

Рассматриваю только адекватные предложения.

Интересуют:

– карты из коллекции “Драконы”;

– мифрил;

– карты из проклятой коллекции;

– золото.

Предпочтение будет отдаваться “драконьим” картам и мифрилу. Золото и “проклятые” карты нужны только в качестве довеска.

Жду предложений три дня.]

Составив этот текст, я провел еще какое-то время в тяжких раздумьях, а затем все-таки разместил на аукционе клык серого овцелюба. За пять мифриловых монет.

– Чем черт не шутит. Вдруг попадется какой-нибудь идиот.

После того как к зубу дракона присоединились четыре водяных шарика, все мои текущие дела наконец-то были успешно завершены.

Пришло время заняться упоительным фармом.

Глава 4

К сожалению, волчьи пещеры в окрестностях города отсутствовали. Во всяком случае, местные стражники ничего о них не знали. Или попросту не желали говорить.

– Крестьяне страдают от расплодившихся лис, – безапелляционно заявил мне сидевший на выдаче квестов лейтенант. – Если ты действительно хочешь помочь, то бери меч и как следует проучи этих рыжих тварей.

– Мне бы волков...

– Волков можешь искать самостоятельно. Нас они не беспокоят. Свободен!

Снова оказавшись на улице, я немного постоял перед входом в казарму, а затем сокрушенно вздохнул и отправился к городским воротам.

Воевать с лисами не имело никакого смысла – хотя Фантом успел нагулять жирок и мог без особых проблем завершить этот квест, получить за него какой-нибудь вменяемый профит мне не светило. Слишком большой уровень персонажа, слишком дохлые mobs...

– Привет, – обратился я к торопящемуся куда-то игроку. – Ты случайно не знаешь, где можно волков найти?

– В лесу, – отмахнулся тот. – Везде.

– А как...

Закончить фразу не удалось – собеседник банально свалил по своим делам, оставив меня в одиночестве.

– Как всегда, блин. Такие важные, куда деваться.

Возникла мысль написать Трутню, но делать этого я не стал – зависеть от компаньонов даже в мелочах было слегка неприятно.

– В конце концов, есть ведь бомжи... а где они тусуются, интересно?

Как выяснилось спустя несколько минут, здешние ремесленники выбрали для своего табора то же самое место, что и уроженцы Эриниума – сразу за стенами города находился шумный базар, состоявший из многочисленных шатров, переносных прилавков и гротескных сооружений, по странной прихоти разработчиков носивших звание “малых кузниц”.

Оказавшись среди царившего там бардака, я слегка растерялся, а затем испытал приступ довольно сильной зависти – голозадые нищелюбы переросли начальный этап своего развития и теперь на их кривобоких верстаках лежали настоящие россыпи всевозможных поделок. Страшненьких, но явно пользующихся неплохим спросом.

– Продаю полные сеты колец на любую характеристику, – лениво произнес один из кузнецов, заметив мой любопытный взгляд. – Восемь штук всего за две монеты.

Я с сомнением хмыкнул. Получить лишние баллы к той же “силе” было довольно заманчиво, но вот цена...

– Чего так дешево? Ювелир кольца вообще за мифрил толкает.

– Новенький, что ли? – собеседник прищурился, внимательно изучая мой ник. – Да нет, не похоже.

– Как-то не обращал на крафт внимания, – я с сожалением развел руки в стороны. – А теперь удивлен.

– Понятно, – снова расслабился кузнец. – Эти кольца нельзя с помощью душ прокачивать. А еще у них срок жизни ограничен. Поработают недельку, потом сдохнут.

– И на кой черт они тогда нужны?

– Дешевый буст, что непонятного-то. Брать будешь?

Пришлось сознаться в полном отсутствии финансов:

– Сейчас денег нет, вообще. На фарм иду.

– Фарм – это дело хорошее, – кивнул собеседник. – Значит, приходи, как разбогатеешь.

– Приду. А для выносливости что-нибудь есть?

– Сейчас нет. Такую бижуху разбирают быстро. Но завтра что-нибудь сделаю.

– Понятно. А не подскажешь, где можно волков найти? Много волков. И уровнем повыше, желательно.

– Там, – кузнец махнул рукой, указывая на северо-восток. – Пару километров отмотаешь, а дальше сплошные волки пополам с барсуками. Хоть обфармись.

– Спасибо...

Упоминание о барсуках заметно испортило нарисованную ремесленником картину, но выбора в данной ситуации у меня попросту не оставалось. Пришлось мысленно послать шерстяных засранцев в дальние края и все-таки зайти под своды местного леса.

Рядом сразу же раздались чьи-то азартные голоса, издали донеслось голодное завывание, а ближайшие кусты наполнились негодующим птичьим ором.

– Лучше бы в море сидел, ей-богу...

Впрочем, уже где-то через полчаса все незаметно вошло в привычную колею – я спокойно двигался между деревьями, изредка обменивался приветствиями с встречными игроками, стараясь избегать конфликтов с лисицами, одного за другим убивал волков... и скучал.

Несмотря на внешнюю полезность своего занятия, по факту Фантом лишь чрезвычайно глупо тратил свое время. Жизненной необходимости в том, чтобы прокачивать меч, у меня не было, опыта волки не приносили, золотые монеты с них не падали, а другой лут...

– Ну наконец-то, – я подобрал вывалившийся из очередного моба камень души и тут же использовал его, апнув колечко с “силой” до шестого уровня. – Хоть что-то. Ура, блин.

В ответ на мои слова из соседних кустов раздалось негодующее сопение, а затем на свет божий вылез огромный упитанный барсук.

[Барсук. Ранг: обычный. Уровень: [26].]

– Ну и какого хрена тебе надо? – я медленно попятился к ближайшему дереву. – Иди нафиг.

Моб что-то сердито вякнул и уверенно двинулся вперед.

– Сволочь...

Чисто теоретически, шанс одолеть такого противника у Фантома имелся, но здоровье моего персонажа по-прежнему находилось где-то в заднице и один-единственный укус полосатой твари мог с легкостью отправить его на перерождение. Единственным разумным действием в такой ситуации оставалось бегство.

Увидев, насколько быстро враг очутился на дереве, барсук презрительно фыркнул, а затем не спеша подошел к стволу и взялся царапать кору, одновременно с этим наполняя окрестности недовольным ворчанием.

– Чтоб ты сдох, волосатая скотина...

Неуклюжая попытка затыкать зверя мечом с треском провалилась – наглый гад всего лишь отодвинулся немного в сторону, продолжив точить когти с пугающим воодушевлением.

Неизвестно, сколько бы еще продлилось это действие, но рядом в очередной раз послышались чьи-то веселые голоса и к моему дереву вывалилась небольшая компания.

– О, барсук, – удивленно произнесла шедшая впереди худенькая девушка. – Мочи его!

В следующее мгновение вокруг головы моба сгустилось туманное облачко, над поляной разнеслось обозленное чиханье, полосатик смешно крутанулся на месте... а затем начал принимать удары от подбежавших мечников.

Буквально через пять секунд все было закончено. Неугомонная девица подошла к месту схватки, ткнула носком ботинка оставшуюся от монстра кучку пепла, после чего увидела меня и с неподдельным интересом спросила:

- А ты чего там расселся?
- Сольнику с ними трудно, – вежливо объяснил я, спрыгивая на землю. – Так что вы меня, можно сказать, спасли.
- Ты же не сольник, – удивился один из прикончивших барсука мечников. – Клан же есть.
- Долгая история.
- Оставь его, Старкиллер, он в печали, – нараспев произнесла девушка. – Будем знакомы, древолаз. Я – Элли, волшебница. А это вот Джокер...
- Не поверишь, я тоже ники читать умею. Но познакомиться рад. Без вас я бы здесь еще неизвестно сколько просидел.
- Фу, скучный. Тоже мне, Фантом.
- В следующий раз просто выше забирайся, – посоветовал Старкиллер. – У этих тварей агрорадиус маленький, так что уйдут практически сразу же.
- Понял. А вы, смотрю, специально на них охотитесь? Ловко получается.
- Уровни встретившихся мне игроков не превышали тридцать пятый, так что ответ казался очевидным. Но я не угадал.
- Желтые лютики собираем, – оглядывавшийся по сторонам Джокер зачем-то полез в ближайшие кусты. – Ингредиент такой.
- Не встречал.
- Для этого навык нужен, – пояснила Элли. – Можешь, конечно, и просто так наткнуться, но вряд ли. У нас вот Джок вместе с Бальтом их видят, а вот я...
- Хватит уже болтать, – появившийся рядом с нами игрок с ником “Бальтазар” окинул меня не очень добрым взглядом. – Ты еще квест ему передай, балаболка.
- Да он все равно ничего не найдет, – беззаботно фыркнула девушка. – К тому же, алхимик...

На моем поясе требовательно вздрогнула пряжка.

[Желтые лютики.]

Вам стало известно, что местному алхимику нужны желтые лютики. Возможно, если принести ему несколько штук, то можно получить какую-нибудь награду.]

- Ну вот, – сощурился Бальтазар. – И что, его теперь валить, что ли?
- Эй, – я на всякий случай отступил назад. – У меня на волков задание, мне ваши лютики вместе с алхимиком нафиг не нужны.
- А что за волки?
- Обычные волки. Меч на их убийства затачиваю. Только опыт уже практически не идет, зараза.
- Рассматривавший красующуюся у меня над головой надпись Старкиллер неопределенно хмыкнул, опустил взгляд и начал быстро тыкать пальцами по воздуху.
- В этих лесах волки максимум тридцатого уровня, здесь тебе все равно экспа не светит... держи, отправил координаты. Там этих тварей хотя бы много, под каждым кустом сидят. Искать не придется.
- О, спасибо, – я вызвал собственный дневник и открыл карту. – Километр... миля на северо-восток? Мне уже о чем-то подобном говорили.
- Об этом месте многие знают, – согласился чуть-чуть подобревший Бальтазар. – Возможно, если там денек-другой провести, рядом новое подземелье откроется. Но пока на это никто не сподобился.
- В смысле – “новое подземелье”?
- Ты что, совсем ничего об игре не знаешь? – с нехорошим подозрением прищурилась Элли. – А каким образом такой уровень отратил?

– В море за тридакнами охотился. Так что там с этими подземельями?

– Старый, как фекалии мамонта, игровой принцип, – выбравшийся из кустов Джокер нетерпеливо махнул рукой. – Чем дольше ты изучаешь местность, тем больше шанс обнаружить там что-то новое. Все, народ, пошли. Хватит фигней страдать.

– Чао, древолаз, – улыбнулась на прощание девушка. – Найдешь этот чертов лютик – пиши.

– Само собой...

Проводив группу долгим взглядом, я снова открыл карту, разобрался с направлением, а затем двинулся к отмеченной Старкиллером точке.

На душе было неуютно. То, с какой легкостью более слабые игроки завалили страшного барсука, вызывало зависть и сомнения в собственной полноценности. А возня с волками на этом фоне казалась все более идиотской.

По-хорошему, Фантому требовался лишь один хороший пинок для качественного скачка в развитии. Несколько уровней, “искра”, возможность использовать нормальную магию... но вот как этого добиться?

– Ладно, вдруг там реально что-то серьезное возникнет. Тогда и глянем.

Путь до нужного места оказался несложным – местность продолжала оставаться довольно-таки однообразной, а видовой состав монстров упорно навевал тоску. Волки, лисы, парочка оленей, вздорный кабан, лось... заяц.

– Где, блин, фантастика? Где долбанные энты с гномами?

В ответ на мой возмущенный вопль рядом объявился очередной волк, после убийства которого на земле оказался еще один светящийся камешек.

– Не игра, а отстой, едрена вошь.

В глубине души я понимал, что такая оценка не совсем справедлива – в конце концов, Фантому уже встречались интересные твари, а начальные локации всегда и везде были достаточно нудными.

Но бродить между осточертевшими соснами в поисках осточертевших волков мне все равно надоело.

– Лучше бы в море сидел, рыбу ловил...

К счастью, еще через пять минут обстановка начала меняться – сосны уступили место величественным дубам, волки почернели, выросли в плечах и уровнях, а остальные звери куда-то попрятались.

Играть стало заметно веселее. Особенно после того, как очередная тварь выжила после первого удара и едва не отправила меня к праотцам.

Спасти удалось лишь каким-то чудом.

– Мать твою... на!

Беспощадная математика прямым текстом говорила о том, что для моего меча чересчур толстыми являлись противники уже двадцать четвертого уровня. А поскольку здесь и сейчас каждый второй хищник с легкостью переплевывал эту отметку, то игровой процесс мгновенно утратил всю казуальность, превратившись в самый что ни на есть хардкор.

К счастью, я довольно быстро вспомнил об использованной при прохождении волчьей пещеры тактике и снова ощутил необходимую уверенность. Найти два практически сросшихся дерева, занять позицию между стволами, взять в руки щит...

– Идите сюда, твари!

Дело тут же пошло на лад – прибежавшие ко мне волки либо умирали сразу, либо втыкались в щит, давая Фантому необходимые мгновения для следующего удара.

Счетчик побед опять закрутился. Начали выпадать камни душ и редкие монетки.

А затем меня совершенно неожиданно побеспокоила висевшая на поясе бляшка – пришло сообщение с аукциона.

[Привет! Куплю твою руну за реал. Напиши номер счета, я кину тебе проверочный платеж, затем ты отправишь мне руну, а я переведу остальные деньги. Такая вещь до двух тысяч баксов стоит, больше не дам. Но две – хоть сейчас. Жду ответа!]

– Надо же, – проворчал я, отправляя сделавшего запрос игрока в черный список. – Сколько счастья на моей улице.

Разводилы, старавшиеся всеми правдами и неправдами выманить у других игроков ценные вещи, были всегда. И поскольку как-то раз мне уже довелось лохануться, сейчас все предложения такого рода вызывали в моей душе лишь стойкое раздражение.

– Выкинуть бы тебя к чертовой матери из игры... тьфу... только настроение испортил, козлина...

Спустя какое-то время противники в окрестностях все же закончились. Я покинул свое убежище, отправился на поиски следующего, но в итоге вышел к краю тихого лесного озера и мгновенно растерял всякое желание продолжать фарм.

– Говард? Иди, плавай.

Возникший прямо в воде моллюск что-то булькнул, скрылся из виду, а затем вернулся на поверхность и принялся нарезать рядом с берегом неровные круги.

– Плавай, плавай, – кивнул я, заглядывая в инвентарь. – Так, что у нас тут...

За время охоты у меня накопилось семь золотых монет, почти полтора десятка обычных душ, а также одна редкая. Этого хватило для того, чтобы вывести колечко с “силой” на одиннадцатый уровень, тем самым открыв новый бонус.

Ювелир не соврал – сразу после апгрейда основная характеристика увеличилась в два раза.

[Большое кольцо силы. Ранг: редкий. Уровень: [011].

Сила: [+6].]

– Прекрасно.

На мой взгляд, давняя покупка пока что сполна оправдывала вложенные средства. Вот только ее вряд ли имело смысл качать выше легендарного уровня – слишком уж трудно было достать соответствующие души.

– С другой стороны, чем черт не шутит. Вдруг они скоро под ногами валяться начнут...

Закончив любоваться невзрачным ободком, я вернул его на палец и снова уткнулся в инвентарь, рассматривая лежавший там свиток с благословением.

Использовать “пламя дракона” ради получения следующих уровней? Почему бы и нет, собственно. С другой стороны, для нормального размена мне требовалось найти какую-нибудь по-настоящему толстую сволочь. А где? Возможно, если провести в этих краях еще сутки, рядом действительно возникнет рандомное подземелье? Но окажется ли там хоть кто-нибудь достойный?

Прерывая мои раздумья, на поясе опять вздрогнула бляшка – с аукциона прилетело новое письмо.

[Куплю руну за пять мифриловых монет. Кинул обмен, принимай!]

– Уже мчусь...

Закрыв дневник, я сел на берегу, набрал пригоршню воды и брызнул ею в кальмара. Тот мгновенно воодушевился, сделал несколько сложных виражей, а затем подплыл ко мне, игриво шевеля щупальцами.

– А ведь права была эта курица, похож... друг, ты когда расти собираешься?

Говард жалобно хлюпнул и сделал виноватые глаза – мол, стараюсь изо всех сил, хозяин.

– Надо придумать, каким образом тебя все время рядом с собой держать...

По коже ни с того ни с сего пронеслась волна холода. Вечерний лес на мгновение вспыхнул всеми оттенками зеленого цвета. Пояс задрожал. Испуганный моллюск выпустил струйку чернил и скрылся на глубине.

[Внимание!

Мир поразило проклятие.

Длительность проклятия: [1] час.

Эффекты проклятия:

– исключительная агрессивность монстров;

– повышенный урон монстров;

– повышенный опыт за убийство монстров;

– повышенный шанс на выпадение предметов;

– ухудшение видимости;

– кардинальное ухудшение погодных условий;

– каждая смерть отнимает у игрока от [1] до [3] уровней;

– каждая смерть накладывает недельный штраф на получение опыта.

Тьма окутывает землю своим покрывалом. Спасайтесь!]

Пока я вспоминал о том, каким было предыдущее проклятие и сравнивал его с новым, окружающий мир стал меняться. Деревья окутались неприятной зеленоватой дымкой, воздух заполнился промозглой сыростью, над головой послышался раскат грома...

Вокруг начали падать первые капли дождя, с другого берега озера донеслось зловещее рычание – и бесстрашный Фантом очень шустро полез на ближайший дуб.

– Давай, давай...

Расположившись поверх свисавшей чуть ли не до самой земли ветки, я довольно быстро вернул себе утраченное спокойствие, а затем принялся думать о том, как лучше всего использовать ситуацию.

Скрываться на дереве в течение всего часа мне не хотелось – гораздо интереснее было рискнуть и попытаться нафармить с местных обитателей хотя бы несколько проклятых карт. Но рисковать тоже требовалось с умом.

Более-менее освоившись, я отполз от ствола, достал меч и сделал несколько пробных взмахов. Потом как следует прислушался к звукам леса, глубоко вздохнул и заорал:

– Здесь! Сюда!

Первый волк появился внизу буквально сразу же. Огромное черное тело выскользнуло из продолжавшего сгущаться тумана, оказалось прямо подо мной и метнулось вверх. Я успел выругаться, но как-то отреагировать и поразить монстра клинком не смог – хищник щелкнул зубами совсем рядом с моей рукой, а затем невредимым упал обратно.

– Блин!

Во время второй попытки мне повезло гораздо больше – меч с силой ударил по черной твари, практически обнулив ей здоровье. Увы, но развить этот успех не получилось – раненый волк мгновенно завязал с прыжками, уселся на пятую точку и начал громко выть, жалуясь мирозданию на тяжкую судьбу.

– Хорош орать, – я призывно махнул оружием. – Прыгай!

К сожалению, второй раз встречаться с убийственным лезвием моб так и не захотел. Но рядом очень скоро объявились другие желающие.

В течение следующего получаса вокруг дерева собралось штук двадцать черных тварей. Время от времени звери прыгали вверх, иногда получали по башке, но не умирали, а присоединялись к другим пострадавшим, добавляя в их хор все новые и новые нотки.

– Да сдохните уже хоть кто-нибудь! Сволочи!

За десять минут до конца ивента я отчаялся, сместился еще дальше от ствола и почувствовал, как ветка начинает опускаться к земле.

Волки оживились, самый отважный из них снова прыгнул вверх, напоролся на меч, после чего наконец-то умер. В мокрую от дождя траву свалился поблескивающий прямоугольник.

– Давайте же, сволочи, давайте, – пробормотал я, глядя на карту жадными глазами. – Ну!

Близость жертвы сыграла свою роль – хищники не устояли перед искушением, снова занявшись акробатикой. Мне оставалось лишь крепче вцепиться в кору и продолжить размахивать мечом.

Один фраг, второй, третий... еще одна коллекционка...

Рывок, едва не сбрасывающий меня с ветки.

Треск.

– Чертов пассив, – прошептал я, с бессильной злостью глядя на оброненный и лежащий среди волков меч. – Падла.

Вцепившийся в мою ветку и повисший на ней монстр что-то довольно буркнул, но челюстей не разжал.

– Скотина. Держи!

Появившийся из рюкзака палаш свистнул в воздухе и проехался по вражеской шкуре. Потом еще раз, еще...

Здоровье противника истощилась, вниз упала еще одна карта, а многострадальная ветка распрямилась, едва не скинув меня на землю.

Еще через минуту действие проклятия закончилось. Туман довольно быстро рассеялся, в мир вернулись краски заката, а устроившиеся внизу гады стали выглядеть чуть приятнее, чем раньше. Правда, мне от этого было уже ни горячо ни холодно – продолжать сражение без “Убийцы волков” мой герой все равно не мог.

В какой-то момент я снова вспомнил о “пламени дракона”, даже открыл инвентарь, но затем включил голову и отказался от этой идеи. Убивать скопившихся внизу мобов любой ценой уже не имело никакого смысла – Фантом все равно не получил бы с них ни опыта, ни проклятых карт.

Пришлось импровизировать.

– Говард! Говард, твою мать!

Каким-то чудом уцелевший во время катаклизма моллюск всплыл рядом с берегом и вопросительно хлюпнул.

– Убей их всех!

Послышавшийся в ответ звук мог означать все что угодно, кроме выражения искренней любви к хозяину.

– Чего булькаешь? Самого крупного хватай и топи!

Волки явно заинтересовались происходящим, а наиболее храбрый из них подошел к воде, рассматривая притаившегося там кальмарчика.

Говард не выдержал такого соседства и отплыл чуть дальше.

– Щупальцами его! И чернилами плюй!

На этот раз питомец послушался, но крохотная струйка черно-синей жидкости не долетела до цели.

К первому волку присоединились еще несколько. Остальные развернули головы, стараясь не упустить ни мгновения из предстоящей битвы.

Я открыл инвентарь, нашел взглядом валявшиеся под веткой карты и разжал пальцы.

Секундный полет, удар, испуганное рычание не ожидавших такого финта тварей...

Серебряные прямоугольники, один за другим отправляющиеся в рюкзак...

Острая боль в левой ноге...

Цифры обратного отсчета.

Оказавшись среди могил, я первым делом проверил хранилище, после чего довольно улыбнулся – все три карты оказались на месте.

[Коллекционная карта [Проклятый Черный волк]. Ранг: обычный.

Часть коллекции [Проклятые души "Перекрестка"].

Эта коллекция может быть завершена в любой момент.

Прогресс:[2/1000].]

– Привет, друг, – рядом возник совершенно незнакомый мне игрок. – Как насчет... а, ты уже в клане. Сорри.

– Да ничего, – я поднялся с камня и направился к выходу. – Удачи с набором.

– Спасибо!

Теперь моей основной целью являлся аукцион – требовалось как можно скорее выставить на обмен лишние карты, рассмотреть поступившие предложения и забрать плату за купленные вещи. Если их кто-то купил, конечно же.

– Итак...

К моему искреннему разочарованию, список выполненных операций был до отвращения коротким – хотя водяные шарики все же ушли к новым владельцам, зуб и шкатулки по-прежнему оставались невостребованными. Что же касается руны, то желавших получить ее игроков хватало, но на обмен они выставляли исключительно всякую ересь вроде золотых монет, невзрачного оружия и точно таких же невзрачных коллекционных карт.

– Жадные упыри, – пробормотал я, начиная формировать предложение по своим собственным коллекционкам. – Блин, зачем я фигней страдаю, там же наверняка и без меня предложений хватает...

Мысль оказалась верной. Всего через минуту мне удалось выменять еще две карточки – в коллекцию добавились проклятый Шершень и проклятая Снежная ящерица.

Довольно страшненькие твари, если судить по картинкам.

– Ладно, – вдоволь налюбовавшись приобретениями, я еще раз проверил свои лоты, потом закрыл аукцион и решительно двинулся к городским воротам. – Надо все-таки взять эти гребаные уровни.

Ощущать себя немощным дном мне уже осточертело. Значит, пришла пора использовать выпавший после смерти дракона свиток. Благо, что у меня наконец-то окончательно сформировался план по его эффективному применению.

Так как Воркания располагалась совсем рядом с берегом моря, добраться до воды оказалось несложно. Я успешно преодолел зону прибоя, несколько раз нырнул, радуясь возвращению в ставшую почти родной стихию, а затем целеустремленно поплыл на восток.

Час, другой, третий...

Ближе к рассвету темп пришлось снизить – несмотря на то, что цель оказалась совсем рядом, приближаться к ней в темноте я не хотел.

– Остановка, бро. Можно расслабиться.

Сопровождавший меня питомец одобрительно булькнул, затем скрылся на глубине, но буквально сразу же вернулся, продемонстрировав зажатую в щупальцах полосатую рыбку.

– Молодец. Настоящий охотник. Лови еще!

К тому времени когда солнце все-таки выползло из-за горизонта, Говард достиг четвертого уровня и заметно подрос, вытянувшись в длину сантиметров на тридцать. Приобрел, так сказать, нормальные мужские размеры.

– Хороший кальмар... все, хорош баловаться. Вперед.

Небольшой скалистый островок встретил нас тишиной и запустением. Но мне было слишком хорошо известно о том, что скрывается за этой мирной картинкой.

– Далия! Я здесь! Я решил вернуться! Слышишь?

Некоторое время на берегу ничего не происходило. Затем из-за крупного валуна вышла уже знакомая мне девушка – сонная, зевающая и весьма эротично потягивающаяся.

– Это снова ты?

– Ага, – я постарался отвести взгляд от микроскопического купальника, но не сумел. – Решил принять ваше предложение. Хочу познакомиться с тобой и твоими родственницами поближе... много раз.

– Правда?

За спиной у Далии возникла одна из ее сестер – обладательница самого выдающегося и неправдоподобно привлекательного размера.

– Точно... решил, что лучше поддаться искушению, чем всю жизнь об этом жалеть...

– Это правильно, – третья сестричка прижалась к спине моей собеседницы, уже знакомым властным движением схватив ее за бедра. – Хочешь, мы подготовим ее для тебя? Она не против.

Я осторожно кивнул, чувствуя, что план трещит по швам и грозит вот-вот рассыпаться.

В конце концов, опыт ведь можно получить в другом месте, но сейчас...

Оставшиеся гарпии присоединились к компании. Самая фигуристая из них тут же схватилась тонкими пальчиками за виднеющиеся на купальнике Далии завязки:

– Нам раздеть ее для тебя? Она у нас такая скромная...

– Блин, – я как следует встряхнулся, тщетно пытаясь вернуть себе ясность мысли. – Раздавайте, хрен с ним. Сейчас выйду.

Тонкая полоска ткани с треском лопнула и отлетела куда-то в сторону. Оставшаяся без прикрытия девушка испуганно ойкнула, попыталась закрыть руками грудь... но сделать это оказалось непросто.

– Здесь все еще слишком много одежды, – хищно произнесла одна из ее сестер, протягивая руку к остаткам купальника. – Снять? Или ты хочешь сделать это сам?

Я помотал головой и решительно вышел на берег. Затем остановился, рассматривая продолжавших тискать друг друга красавиц.

– Девочки, а вы знаете, что такое “курица-гриль”?

Глава 5

Свиток в моей ладони вспыхнул, распавшись невесомым пеплом.

Гарпии мгновенно встревожились, а Далия так и вовсе опустила руки – то ли находясь в совершеннейшем изумлении от происходящего, то ли желая смутить опасного гостя. Я смущенно потупился, затем вспомнил, что имею дело с обычной компьютерной программой, снова поднял взгляд...

Впрочем, уже через секунду мне стало не до открывшихся прелестей. По груди растекалось непривычное тепло, легкие заполнились быстро усиливающимся жаром – и я сделал осторожный выдох в сторону замерших среди камней красоток.

Заклинание оказалось точной копией той реки пламени, которую демонстрировал убитый дракон. Из рта выплеснулся стремительно расходящийся в стороны огненный поток, губы обожгло, в воздухе запахло жженым волосом, жжеными перьями, а сразу после этого – напрочь сгоревшим шашлыком. Впереди раздались, но тут же стихли истошные вопли. Под ногами вспыхнула редкая трава.

Я покрутил головой, тщательно сжигая все вокруг... и благословение иссякло.

Передо мной оказался совершенно пустой берег. Тлеющие остатки растений, дымящиеся камни, несколько выбеленных ракушек – но никаких распутных девок.

– Вы где? – я на всякий случай приготовился к немедленному бегству. – Эй?

Дневник путешественника вздрогнул. А мой взгляд наконец-то зацепился за очень важную деталь пейзажа – совсем неподалеку лежал выпавший из убитых противниц лут.

– Все-таки сдохли, курицы...

[Коллекционная карта [Гарпия]. Ранг: обычный.

Часть коллекции [Воздух].

Прогресс:[2/100].]

[Серебряная диадема. Ранг: редкий [001].

Требования: [уровень: 60], [сила: 2].

Броня: [2].

Эта диадема придает вам изысканное очарование.]

– Думаю, эту штуку мы Сью отдадим, – пробормотал я, рассматривая изящный серебряный обруч. – Пусть лучше она такое носит. Заодно подбреет. Может быть.

Кроме диадемы с картой, мне достались четыре золотые монеты и один маленький камень души. Не бог весть что, прямо скажем. Но главное, ради чего мы с Говардом посетили эту локацию, был все-таки опыт. А вот его Фантому отсыпали вполне достаточно для счастья.

Я вызвал дневник, перешел на страницу характеристик, после чего довольно улыбнулся.

Шесть уровней. И долгожданная возможность освоить “искру хаоса”.

– Наконец-то, едрена вошь.

Радость омрачал лишь тот факт, что свиток с заклинанием находился очень и очень далеко – мне хватило мозгов оставить его в личной комнате вместе с другими находками. С другой стороны, глобальной проблемой это не являлось – Фантом мог умереть, воскреснуть в Воркании, затем телепортироваться в Эриниум, да и все.

Я уже открыл было рот, чтобы пожелать себе немедленной смерти, но вовремя спохватился – на острове вполне могли быть спрятаны какие-нибудь сокровища. Абсолютно бесхозные и ничем не защищенные от разграбления.

– Осторожнее тут без меня, бро.

Следующие полтора часа Фантом бродил по скалам, внимательно рассматривая каждый встречный камень и каждое деревце. Увы, но хоть какой-то результат пришел ко мне лишь однажды – рядом с проклятым алтарем обнаружился скелет, возле которого лежал низкокачественный ржавый щит в компании с таким же никчемным мечом.

Кинув находки в рюкзак, я внимательно рассмотрел мраморное ложе, затем прогулялся по окрестностям, но больше ничего толкового не заметил и решил-таки вернуться в город.

– Хочу умереть, сейчас...

К тому моменту, когда кладбище осталось далеко за спиной, а впереди показалась центральная площадь Воркании, мои наполеоновские планы претерпели некоторые изменения. В частности, я вспомнил о наводнивших Эриниум “крылышках” и тех последствиях, которыми могло обернуться посещение личной комнаты.

Светить перед недоброжелателями названием своего нового клана было чревато. Но освоить “искру” все же требовалось. Причем как можно раньше.

– Отправить свиток на аукцион, снять... но тогда он обратно вернется. Блин.

Я замедлил шаг, а спустя пару минут и вовсе остановился.

Чисто теоретически, можно было выставить заклинание на торги, попросить Трутня купить его, а затем отдать мне. Вот только кто мог дать гарантию, что лот не перехватит какой-нибудь удачливый лут-снайпер?

Ситуация приобретала все более раздражавшие меня оттенки. Так долго идти к гребаному умению и остановиться в шаге от него только из-за опасения испоганить квест?

Конечно, можно еще чуть-чуть подождать...

– Нафиг, – заметив неподалеку вывеску оружейной лавки, я решительно двинулся в ее сторону. – Должен быть нормальный выход.

Сидевший за прилавком человек очень сильно напоминал моего “дорогого друга” из Эриниума. Да и вся обстановка магазина оказалась чрезвычайно похожа на ту, которую я видел всего день назад в заведении Шаркана. То же самое запустение, пыль...

– Добрый день, уважаемый Фантом, – соизволил поприветствовать меня хозяин. – Меня зовут Калимон. Чем вам помочь?

– Добрый день... – я обвел внимательным взглядом развешанные на стенах предметы, но не нашел там ничего интересного и повернулся к собеседнику: – Скажите, у вас есть что-то, с помощью чего сюда можно доставить вещь из Эриниума?

Если торговец и удивился моему вопросу, то никак этого не показал:

– Конечно. Лошадь.

– Э... я не совсем то имел в виду. Можно как-нибудь получить заклинание, находящееся в личной комнате другого города?

– Конечно можно, – охотно кивнул Калимон. – Купите у меня лошадь, доберитесь на ней до Эриниума и возьмите там все, что хотите.

– Блин. А других вариантов нет? Чтобы свиток просто оказался здесь?

– Это вам к волшебникам надо, – заметно поскучнел собеседник. – Они как раз такими делами занимаются.

Я с размаху хлопнул себя по лбу и метнулся к выходу.

– Спасибо!

– Не за...

Дверь захлопнулась, оставив торговца в одиночестве. А мои глаза устремились на расположившуюся с противоположной стороны площади академию.

Судя по долетавшим до меня обрывкам информации, за последнее время маги организовали самую настоящую торговую экспансию, продавая игрокам множество самых разных ништяков – от кратковременных благословений до полноценных умений и свитков привязок.

Возможно, среди текущего ассортимента найдется место для какого-нибудь телепортационного или хотя бы маскирующего заклинания?

– Лишь бы цены вменяемыми были...

Волшебный магазинчик оказался на удивление уютным и чистым – создавалось впечатление, что уж сюда-то клиенты заходят постоянно. И не просто заходят, а тратят при этом крупные суммы.

– Здравствуйте, Фантом, – чопорно произнесла рассевшаяся в массивном кресле сухопарая женщина. – Взгляните на наши товары и скажите, что именно вас интересует.

Перед моим носом тут же развернулось украшенное крохотными язычками пламени окошко с таблицей доступных предметов.

Свитки благословений, свитки проклятий, свитки умений...

– Хороший сервис. Скажите, а у вас есть что-нибудь для маскировки имени? Можно сделать так, чтобы его никто не увидел?

– Разумеется, Фантом, – женщина неторопливо повела рукой и передо мной осталась всего одна строчка. – Вот то, что вам нужно.

[Благословение [Инкогнито]. Ранг: редкий.

Позволяет выбранной цели в течение следующих [10] минут скрывать свои данные от просмотра.

Количество применений: [1].]

– Прекрасно... что? Пять золотых?!

– Конечно, Фантом, – равнодушно кивнула волшебница. – Это очень сложное благословение. И очень востребованное среди определенной категории наших покупателей. Будете покупать?

– Буду.

Окошко схлопнулось, выплюнув свиток мне под ноги. Инвентарь жалобно звякнул, сигнализируя о потере денег.

– Вам нужно что-то еще, Фантом?

– Нет, спасибо, – небольшая бумажная трубочка скрылась в кармане штанов. – Может, позднее.

– Конечно. Приходите, когда будет удобно.

Выйдя на улицу, я украдкой осмотрелся, достал благословение, после чего разорвал свиток.

Вниз посыпалась невесомая труха, мир приобрел отчетливый бирюзовый оттенок, а на самом краю поля зрения возник таймер. Девять минут пятьдесят девять секунд, девять минут пятьдесят восемь секунд...

– Ну, с богом.

Круг телепорта, съедающая очередную золотую монету платежная тумба... Эриниум.

Переход завершился на удивление мирно – я оказался в центре самой что ни на есть обычной городской суеты. Никто не призывал соседей немедленно открыть на Фантома охоту, никто не буравил меня долгими изучающими взглядами. Всем было плевать.

– Долго еще стоять здесь собираешься? Не загораживай место!

– Да-да, простите...

Время от времени косясь на отсчитывавший секунды таймер, я добрался до своего здания и перешел в личную комнату.

Новые карты устроились рядом с собранными прежде, свиток “искры” перекачывал в рюкзак, затем туда же отправилась бумажка с лечебной аурой.

– Все? Кажется, все.

Убедившись, что остальные вещи действительно можно оставить дома, я вернулся на площадь, пристроился в хвост небольшой очереди и начал ждать. Минута, вторая...

– Да чтоб вас. Уснули, что ли?

– Точно, – поддержал мое недовольство стоявший впереди игрок. – Какого черта там происходит?!

– Да здесь какой-то тупой рак локацию выбрать не может, – донесся до нас обозленный голос. – Три минуты уже стоит.

– Выкиньте его к чертовой матери!

– Долбанный краб, тебе в реале очередей мало?

– У нас в Эстонии принято не мешать людям делать осознанный выбор...

– Засунь свою демократию в одно место!

– Где стража? Пусть засунут его в тюрьму за вредительство!

То ли неизвестный эстонский игрок наконец-то определился с выбором, то ли попросту устрасился народного гнева, но людская цепочка все же стронулась с места. Я подошел к порталному камню, скормил игре новую монету и вернулся в Ворканию. А вернувшись, мгновенно самоубился, переместившись на кладбище.

Вряд ли за мной действительно увязался кто-то из недругов, но в данном случае маленькая предосторожность показалась мне вполне уместной и оправданной.

– Ну что же...

“Интеллект” получил три балла, достигнув значения в пятьдесят единиц. Я вытащил черный свиток, крутанул его в руках, оттягивая сладостный момент, а затем набрал в легкие воздуха и дернул за тоненький золотистый шнурок, тем самым активируя изучение нового умения.

Все произошло чрезвычайно буднично. Шелковистая бумага послушно рассыпалась у меня в пальцах, параметры героя изменились, но ощущение всепоглощающего могущества так и не возникло. А жаль.

– Ладно...

Мне предстояло самое интересное – решить, куда вложить оставшиеся очки характеристик и что делать с персонажем в будущем. Собственно, первым делом требовалось еще раз усилить Фантому мозги – просто для того, чтобы заклинание вообще смогло включиться. Но в какую сторону двигаться дальше?

Максимальная эффективность “искры” достигалась параллельным развитием “интеллекта” и “духа”. Вот только мало-мальски серьезное увеличение “интеллекта” неминуемо влекло за собой чудовищный по времени откат, а перекос в сторону “духа” значительно снижал атакующий потенциал каждого заряда.

– Вопрос, да...

Достаточно перспективной выглядела раскачка, в рамках которой основной буст шел только за счет “духа”. При таком раскладе значение “интеллекта” нужно было держать на минимально возможном уровне, оперативно изменяя с помощью бижутерии, а в результате у персонажа могло появиться сразу два заклинания – с разным уроном, разным откатом и разным сроком действия.

Отличный вариант. Правда, никак не учитывающий совокупный ценник комплекта вспомогательных предметов.

– Думаю, шкатулки все же продадутся... и зуб. Камешки купим... блин, все равно только два кольца. Отстой.

С одной стороны, возможность добавить пару десятков пунктов к одной из характеристик выглядела достаточно приятной. С другой – стоимость этой затеи откровенно зашкаливала.

– А если обойтись старыми привязками? Их тоже мало...

Минут через десять я все-таки выбрал окончательную стратегию развития – раз уж вложенные в “дух” очки при любых раскладах приносили герою только пользу, то для начала сле-

довало усиливать именно этот параметр, занимаясь другими лишь в случае жизненной необходимости. А все остальное, включая бижутерию, могло подождать.

Свободные очки развития отправились по своим местам и у Фантома наконец-то появилось нормальное атакующее заклинание. Правда, наносящее всего три единицы урона в секунду. Точнее, в минуту – если учитывать тот самый откат.

– Жестоко, – пробормотал я, скользя взглядом по строчкам с цифрами. – А вот это уже вообще полная задница.

Самым первым результатом моих манипуляций стало то, что мана схлопнулась практически в ноль – теперь мне было доступно всего одно “лечение” или же один “огненный меч” за раз. С другой стороны, восполнение энергии анулось вместе с “духом”...

– Так.

На горизонте совершенно неожиданно возник призрак будущего билда. Крошечный запас маны, мгновенное восстановление – может быть, именно в эту степь мне и следует повернуть?

Чувствуя, что в голове крутится слишком много разнонаправленных мыслей, я решил поступить мудро и взять небольшую паузу. Вреда от такой задержки не было, а изученное умение все равно требовалось как следует проверить и обкатать. Хотя бы на кроликах.

К тому же, теперь мне было отлично известно, где продаются вещи, способные поднять урон “искры” до необходимо-достаточного уровня.

Выйдя за ворота города, я навестил ремесленный квартал, разыскал уже знакомого кузнеца и остановился рядом с его прилавком.

– Хай. Как насчет сета на “дух”? Найдется?

– Конечно, – передо мной возникла маленькая связка тоненьких колечек. – Два золотых.

– Вот. Недельку проработают?

– Скорее всего, – утвердительно кивнул игрок. – Но гарантию дать не могу. И никто не даст.

– Ясно.

– Это же ты у меня про волков спрашивал? Выгорело дело?

– Более-менее, – я неопределенно поводит в воздухе руками. – Хуже, чем планировалось, лучше, чем могло бы быть.

– Понял, – хмыкнул собеседник. – Если что, заходи. Скоро навык улучшу, бижу на плюс два начну штамповать.

– Договорились.

Просто так использовать все восемь колец у меня не получилось – два слота были уже заняты. Пришлось убрать в рюкзак перстень с “силой”, заодно отправив туда же щит и меч.

Урон “искры” достиг десяти единиц. Как раз то, что нужно для убийства сурового первоуровневого зайца.

– Ну держитесь, ушастые...

Я связал заклинание с жестом раскрытия ладони, вышел на простиравшийся возле стен города луг и остановился, стараясь увидеть хоть одного подходящего противника.

– И?

Нужный зверь обнаружился только минут через пять.

Увидев торчащие из травы уши, я протянул вперед сжатую в кулак руку, подбодрил себя крепким словом, а затем растопырил пальцы. Сорвавшаяся с ладони багровая искорка практически мгновенно преодолела разделявшие нас с мобом двадцать метров, ткнулась в серую шкуру...

Заяц истошно заверещал и подпрыгнул высоко в воздух. А я ощутил, что больше не могу двигаться. Вообще.

Абсолютный, мертвый стан.

– Вот черт...

К счастью, уже через секунду все пришло в норму –дохлый ушастик рассыпался пеплом, а мой персонаж вернул себе полную свободу движений. Оставалось лишь как следует проанализировать эпическую схватку – хотя свойства нового заклинания были вполне ожидаемыми и напрямую вытекающими из описания, оценить их в должной мере я смог только сейчас.

Главное, что сразу же пришлось мне по вкусу – это решение разработчиков, благодаря которому заклинания с вшитым кулдауном априори не требовали от игрока никаких затрат магической энергии. Фишка оказалась весьма удобной и мгновенно подняла билд с минимальным значением “интеллекта” на совершенно иной уровень привлекательности.

Радиус действия и точность “искры” тоже были выше всяческих похвал. Но вот стан...

Необходимость провести на одном месте пару-тройку секунд не вызвала в моей душе никакого возмущения. Но торчать без движения минуту или дольше?

– Сто раз убьют ведь за это время...

Одолеваемый противоречивыми мыслями, я прошелся вдоль дороги, разыскал еще одного зайца и прикончил его точно так же, как и первого. А вот следующий хозяин длинных ушей оказался толстым кроликом, завалить которого у меня уже не вышло – словив “искру”, моб разразился негодующими воплями, после чего удрал в дальние дали.

Второй уровень, все дела.

– Магию осваивать решил? – неожиданно донесся до меня приятный женский голос. – Я тоже с заклинаниями вожусь.

Я обернулся и с легким удивлением посмотрел на стоявшую неподалеку девушку.

Некто Аделаида. Тридцать первый уровень, стильная черная мантия, без клана, симпатичная, русоволосая...

– Может, помочь чем? – предложила геймерша, слегка улыбнувшись в ответ на мой взгляд. – Я теорию плотно учила.

– Не знаю даже. А почему ты предлагаешь?

– Клан ищу, – пожала плечами собеседница. – Маленький и уютный. У тебя, кажется, именно такая гильдия?

– Точно сказать не могу, сам недавно вступил. Но ребята хорошие.

– Значит, напишу вашему основателю, – кивнула Аделаида. – Посмотрим, какой он.

– Ну, если хочешь...

– Разберусь, в общем, – девушка, прерывая мою фразу, беззаботно мазнула рукой. – Так чего там у тебя? Есть какие-нибудь вопросы?

Я немного подумал, вспомнил свои мысли насчет билда и кивнул:

– Да. Ты не знаешь, имеет ли смысл оставить “интеллект” на единице, а все развитие строить вокруг “духа”?

Моя новая знакомая слегка недоуменно подняла брови, но быстро вспомнила о своей роли всезнающего терпеливого учителя и уверенно ответила:

– Конечно, это довольно популярный выбор. Можно использовать ауры или умения с откатом, а этого во многих случаях вполне достаточно.

– Чего я лишусь, если выберу такую раскачку?

– Безоткатных заклинаний с повышенными требованиями к мане, очевидно же. Слышала, что у эльфов какой-то счастливчик получил очень хорошую атаковую плюшку, но там базовый расход энергии – то ли четыреста, то ли пятьсот единиц.

– Получается, ему в первую очередь нужно “интеллект” качать...

– Точно. А что делает твоя искорка? Которую ты в кролика пускал?

– Там кулдаун есть, – уклонился я от прямого ответа. – А урон от “духа” зависит. Вот и думаю.

– Не сомневайся, – снова улыбнулась Аделаида. – Если умение реально хорошее, то вокруг него можно все остальное накрутить. Дашь мне контакт вашего шефа?

– Что? – внезапная смена темы заставила меня удивленно округлить глаза. – Какого еще шефа? А, ты об этом...

– Да, хочу глянуть на перспективы. Вдруг действительно к вам добавлюсь.

– Хорошо, сейчас.

Заинтересованность собеседницы представлялась мне весьма странной, даже подозрительной, но серьезных причин отказывать ей в такой малости я не нашел. Тем более, что найти данные Алекса она могла и самостоятельно, без моего участия.

– Спасибо, – заметив входящее сообщение, девушка явно утратила интерес к дальнейшей беседе. – Мне надо идти, увидимся еще как-нибудь.

– Да, конечно...

Проводив волшебницу недоумевающим взглядом, я хмыкнул и почесал затылок, думая о целесообразности дальнейшей охоты.

Вряд ли общение с зайцами могло открыть передо мной хоть что-нибудь новое – гораздо разумнее было отправиться в Ворканию и подождать там вменяемых покупателей, способных без лишних проволочек забрать выставленные лоты. Или новое умение все-таки стоило обкатать?

Еще чуть-чуть поколебавшись, я развернулся в сторону городских ворот, прошел несколько шагов...

На поясе, словно по заказу, вздрогнула бляшка.

[Добрый день. Отправил вам встречный запрос на аукционе, но ждать три дня нет ни времени, ни желания.]

На обмен – карта дракона, пять мифриловых монет и сотня золотых. Через час предложение сниму.]

Мне сразу же захотелось отправить чрезмерно делового покупателя на несколько славных букв, но перечисленные в письме вещи выглядели слишком хорошо для того, чтобы просто так от них отмахиваться.

В самом начале игры я истратил на покупку бриллиантовой руны сотню мифриловых монет. Сейчас, судя по всему, мне давали около десяти за золотую. Адекватная ли это цена?

– Черт его знает...

Взять кучу разномастных денег и прямо сейчас апнуть топовую коллекцию? Или дожидаться более щедрого покупателя?

Продолжая мучиться сомнениями, я вернулся в город, дошел до аукционной доски, после чего взялся рассматривать накопившиеся за последнее время ставки.

Какая-то наивная душа пыталась соблазнить меня пятью сотнями золотых монет. Два человека выставили на обмен по одной “драконьей” карте. Еще один согласился расстаться с мифриловой монетой. А на фоне всего остального треша пришедший на почту запрос и вовсе смотрелся чуть ли не совершенным алмазом, скромно притаившимся в навозной куче.

Упитанная лоснящаяся синица прямо сегодня или тощий облезлый журавль когда-нибудь потом? Не появись у меня “искра”, я бы однозначно выбрал журавля – даже вконец ошипанного и полудохлого. Но сейчас...

– Предположим, что больше мне все равно никто не даст. И пофиг.

Аукцион тихо звякнул, фиксируя сделку. Бляшка на поясе задрожала, сигнализируя о пополнении игрового счета и прибытии новых вещей.

[Коллекционная карта [Бирюзовый дракон]. Ранг: легендарный.]

Часть коллекций: [Воздух], [Драконы].
Прогресс:[3/100], [2/10].]

Хотя изображенный на серебряном прямоугольнике ящер выглядел заметно симпатичнее встретившегося мне овцелюба, реального значения это все же не имело. А вот легендарный статус полученного предмета вызвал в моей душе чувство глубокого морального удовлетворения – слишком уж часто форумные спикеры говорили о прямой зависимости итогового бонуса от качества попавших в коллекцию карт.

Собрал только обычные? Жалкий лошара. Собрал фулл сет реликтов? Герой, достойный чего-нибудь восхитительного и неповторимого.

– Надеюсь, не врут, чертовы крабы...

Пока я делил шкуры неубитых драконов, дневник путешественника снова вздрогнул – теперь моего внимания потребовал уже Алекс Риц.

[Фантом, привет. Судя по всему, начальный этап мы прошли, но возникли кое-какие осложнения. Нужно все обсудить. Предлагаю встретиться на том же месте, что и раньше, где-то через час. Сможешь?]

Я отправил свое согласие, а затем уставился на доску объявлений.

Фантому по-прежнему требовался основательный апгрейд экипировки. А у меня внезапно образовалось достаточное количество наличных средств для вдумчивых закупок.

– Приступим...

Глава 6

Первым делом я забрался в настройки аукционного фильтра и отсортировал предметы с бонусом к “духу”.

Само собой, никакого чуда после этого не произошло – любые более-менее качественные вещи по-прежнему выставлялись на торги за совершенно невменяемые деньги. Но кое-что интересное мне все же встретилось.

Амулеты. Выданный системой список разнообразных кулонов, ожерелий и цепочек вверг меня в легкий ступор, заставив кардинально изменить уже существующие планы – так как незамысловатые украшения выгодно отличались своими параметрами от колец, для начала Фантому требовалось купить себе именно амулет. Вот только искать его следовало в каком-нибудь другом месте. С нормальными, а не грабительскими ценами.

Закрыв окошко торгов, я постарался вспомнить расположение местной ювелирной лавки, сверился с картой, а затем двинулся к центральной площади. Благо, что большинство улиц вели как раз туда.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.