

Усманов Х.

# Дикарь

Идущий

СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

18+

Дикарь

Хайдарали Усманов

**Дикарь. Часть 1. Идущий**

«Автор»

2019

**Усманов Х.**

Дикарь. Часть 1. Идущий / Х. Усманов — «Автор»,  
2019 — (Дикарь)

ISBN 978-5-532-08173-4

Попасть в чужое тело? Да легко! Выжить в чужом мире? Да запросто! Особенно если ты в прошлой жизни был каким-то учёным или бойцом элитного спецназа... А вот, что делать, если ты практически ничего не помнишь из своей прошлой жизни? Рядом был старик, который скончался, едва смог поставить тебя на ноги? Да и оказался ты на планете, где сама жизнь подразумевает... Смерть? Приключения Дикаря в мирах Содружества начинаются! Содержит нецензурную брань.

ISBN 978-5-532-08173-4

© Усманов Х., 2019

© Автор, 2019

## Содержание

Скалы	5
Пещера	19
Сезон дождей	27
Конец ознакомительного фрагмента.	40

# Хайдарали Усманов

## Дикарь. Часть 1. Идущий

### Скалы

Планетная система U-48-54 всегда отличалась среди многочисленных звездных систем своего звёздного кластера.

Во-первых, в этой системе было целых два светила примерно равных по классификации и размеру. Они оба были жёлтыми карликами. И вращались друг на против друга.

Во-вторых, сейчас в этой системе было всего одна планета. Хотя раньше их было гораздо больше. Ученые говорили о том, что планет здесь было ровно по четыре штуки на одну звезду. Раньше эти две системы идеально копировали друг друга. Что и было для всех ученых Содружества не разрешимой загадкой! Ведь такого во Вселенной просто не бывает! Словно кто-то разумный просто играясь создал две абсолютно идентичные звездные системы рядом, словно показывая своё могущество! Но в результате какого-то природного катаклизма они сошлись воедино. Получился странный Звездный симбиоз. Часть планет была уничтожена в результате этого катаклизма. И теперь эту систему со всех сторон окружали астероидные поля. Кто-то мог бы наверняка обратить внимание на всё это, апеллируя к тому, что теперь эта система может считаться раем для шахтеров. Возможно! Если бы эта система не была настолько опасной.

Эти астероидные поля продолжали кружить по своим траекториям, которые практически полностью перекрывали в неё доступ кому бы то ни было.

В систему вела только одна точка входа из гиперпространства. Если бы система была какое-нибудь проходной, то вполне возможно, что кто-нибудь бы постарался сделать здесь какой-то аванпост или защищённую пропускную зону, для торговых караванов. Но только не сейчас. Ведь эта планетная система находилась немного на отшибе от основного кластера. Да и территория Фронтiera всегда была плохо контролируемой со стороны властей.

Ко всему прочему эта планета имели на себе атмосферу, а также и довольно агрессивные формы жизни. Содружество неоднократно раньше посылало в эту систему экспедиции. Ведь эта планета, по своим параметрам, имела отношение к *A – классу*. Кто не знает, то можно объяснить. Такая планета сейчас бы на Земле называлась бы планетой *земного* типа. Атмосфера... содержание воды... а также развитая флора и фауна давали понять, что на такой планете легко и просто можно провести не только какие-либо исследования. Но и организовать целую колонию. Тем более, что абсолютно не нужно тратиться на *терраформирование* таких планет. Но, именно в данном случае, эта планета не заинтересовала никого. Ведь высаженные на такой планете колонисты были заранее обречены на гибель. Точно так же, как уже произошло с представителями нескольких пробных высадок на поверхности именно этой планеты. Местная флора и фауна оказались довольно опасны. Все твари обладали пси-потенциалом, благодаря которому могли охотиться на свою добычу. Колонисты же обычно не имели подобных способностей. Да и глупо было подозревать их в подобном! Кто обычно шёл в колонисты? Люди, за плечами которых не было ничего. А любые разумные, имеющие способности к пси-оперированию, всегда находились под прицелом различных спецслужб. И за свой дар и возможность использования его в целях определённых служб, они получали довольно приличный доход и жили в своё удовольствие. Только потом, когда кто-то из офицеров находящегося возле одной из планет корабля совершенно случайно перехватил передачу с планеты, раскрылась страшная тайна. Ведь до этого момента, никто в Содружестве не знал о том, что же происходит на поверхности этого мира? Отправленные туда колонисты сначала рапортовали о том, что они начали полную ассимиляцию. А потом... потом они просто все исчезали! Высадившиеся на поверхность

для проверки группы, обнаруживали пустые временные боксы, и начало стройки. Вот только продолжать её было некому! Нет, строительные дроиды продолжали свою работу. Но дело в том, что в колониях с подобным оборудованием было туго. Обычно колонисты стройку делали собственными руками. Ведь в колонию часто присылали различных преступников, а их никто просто так не будет снабжать высокотехнологическим оборудованием. Сначала те, кто посылал эти экспедиции, подозревали о том, что преступники просто бунтовали, убивали своих надзирателей и убегали. Благо, что территории вокруг позволяли прятаться и не такому количеству разумных. Тем более, что по какой-то странной причине, на поверхности этого мира сенсорные комплексы работали очень плохо. А спутники, разбросанные вокруг этой планеты, не могли предоставить четкой картины о происходящем на их поверхности. Поэтому на планету некоторое время спускали даже военных. Они должны были обнаружить беглецов. А также и открыть правду о произошедшем. Но никто ничего так и не узнал. Так как эти группы также пропадали. И только один корабль, который задержался в этой системе именно из-за ремонта собственных разгонных двигателей, успел перехватить передачу с поверхности, которую по всем диапазонам передавали высаженные буквально за неделю до этого колонисты. Этот сигнал был полон паники и не прикрытого древнего ужаса...

—... *Всем, кто меня слышит! Всем, кто меня слышит!* – Надрывался сквозь шум помех хрипящий и перепуганный голос, в котором с большим трудом смогли узнать руководителя колонистов высаженного на эту планету. – *Не вздумайте сюда возвращаться! Твари! Эти твари уничтожат всех! Даже растения опасны для нас! Здесь невозможно находиться! Все колонисты погибли! Я посылаю сигнал только благодаря тому, что наш техник подключил все генераторы на один импульс! Аномалии не дают возможности передавать информацию! Вся живность и местная растительная жизнь обладают пси – потенциалом! И они умеют его использовать! Сначала мы потеряли два патруля! Но потом, третий патруль обнаружил остатки тех, кто шел впереди него. Их пожарили! Даже растения участвовали в этом! Эта планета опасна! Запомните... планета...*

Совершенно неожиданно в передачу ворвался какой-то дикий рев, наполненный первобытной яростью и злобой. Тот, кто вёл эту передачу, захлебнулся криком. Сколько бы потом не ожидали сигнала, никто так ничего больше не услышал. Хуже всего было то, что оператор, который принял этот сигнал, просто сошел с ума. Дело в том, что сквозь сигнал прошла волна пси, которая нанесла жесточайшие повреждения его мозгу. Это уже потом узнали, когда специально обученные агенты Службы Безопасности, которые обладали пси-потенциалом на уровне С, сумели заглянуть в его воспоминания. Но спасти разум этого разумного так уже и не удалось. Стало понятно, что на эту планету посылать незащищённых разумных не имеет смысла. Оказалось, что эти планеты опасны настолько, что даже проводить на их поверхности военные операции смертельно опасно. Максимум, что можно было здесь придумать, так это использовать эту планету в качестве наказания для каких-нибудь преступников. Тех самых преступников, преступления, которые переходили грани обычного смертельного приговора. Да, в некоторых государствах, в таких как Федерация Нивей, за подобные преступления просто стирали личность. И эти тела предоставляли кому-нибудь, кому нужно была продлить собственную жизнь. Знаете, при помощи артефактов Древних было возможно ещё и не такое. Но переселить свою сущность в другое тело, тем более не имеющей личности, было проще простого. Тем более, что при подобном переселении можно было достичь совершенно разных результатов.

Например, если разумный, сущность которого переселилась в более молодое тело, имел какие-то способности, то эти способности переносились вместе с ним...

А если эти способности имело тело, которое до этого занимала другая сущность, то они оставались, и закреплялись за новой сущностью.

Представляете себе такую странную коллизию? Однако так всё и было! Чем некоторые разумные старательно и пользовались. Они находили бедных разумных, у которых были те или

иные способности. Задушивали им голову, обещая золотые горы. А потом, когда находили нужные артефакты, такой разумный просто остановился для них сосудом. В результате, обычный и ничем не примечательный разумный, у которого просто было очень много денег, совершенно неожиданно для всех менял своё тело, и при этом приобретал различные способности.

Но в данном случае, подобным разумным на этой планете тоже делать было абсолютно ничего. Эти твари наносили удары в диапазоне, защититься от которого могли разве что операторы уровня В или С... И то, они больше ничего бы не смогли сделать. А вот операторы уровня А, которых на всю Галактику было всего двое или трое, естественно не собирались рисковать. Но только они смогли бы на этой планете достичь чего-либо. Нет, никто не спорит, ученые хотели бы как следует изучить полностью мир этих планет. Ведь их, в первую очередь, интересовала главная загадка... При каком стечении обстоятельств могла эволюция создать подобных существ, а также растительный мир, который в обычной обстановке был всего лишь действительно растениями. Но при появлении разумных существ почему-то проявлял агрессию?

Спешно высаженная группа разведчиков на эту поверхность, в течение часа успела забрать информационные накопители, которые собирали информацию вокруг погибшей колонии, после чего тут же эвакуировались. Даже несмотря на всю спешку, бойцы, которые туда были отправлены, и обвешаны различными артефактами Древних, защищавших разум от воздействия пси, ощущали сильное давление, а также и угрозу. Более того, приборы, измеряющие уровень пси, совершенно неожиданно для ученых, дали дикие результаты! Дело в том, что действительно ситуация ухудшалась буквально с каждой минутой после появления на поверхности разумных. Автоматические системы, которые были сброшены туда немного раньше, такого не передавали. А значит местная живность была настроена вести себя агрессивно именно по отношению к разумным. Живым разумным! Конечно, некоторые корпорации тут же предложили попытаться добывать нужные ресурсы и различные ингредиенты из местных существ при помощи автоматизированных систем, а также дроидов. Хотя ситуация ухудшалась тем, что дроиды на поверхности этого мира так же долго не могли существовать. Они быстро выходили из строя. Тем более что местные твари оказались достаточно хитры и опасны. Некоторые из них позволяли себе нападать и даже на боевых дроидов. А их внешнее бронирование, которое они развили во время эволюции в этом мире, позволяло им переносить прямые попадания из лазерных установок боевых штурмовых систем. Естественно, что при таком раскладе ни о каком автоматизированном десанте, который будет добывать нужные ресурсы для Содружества, и речи не шло.

Но надежда, как говорится, умирает последней. Федерация Нивей сбросила на эту планету несколько автоматических маяков. Эти так называемые автоматические комплексы, должны были в случае нахождения какого-либо разумного, выжившего на этих планетах, подать сигнал на орбитальную станцию, которая находилась на стационарной орбите. Эта станция должна была тут же предпринять все возможные меры для налаживания контакта с таким уникалом. Дело в том, что даже наблюдение издали за этими планетами, позволяло ученым проводить все возможные исследования, и ставить различные эксперименты. Всё-таки эта планетная система действительно была уникальной! Но тот, кто здесь мог находиться, должен был сначала позаботиться о своей защите. Всё-таки аномалии пронизывали практически всю систему. Даже псионы с большим трудом контролировали себя и свой разум, находясь здесь. А значит простые разумные, не имеющие за собой могучих корпораций, которые могли обеспечить их наличием различных артефактов Древних, защищающих их разум, просто не могли бы здесь долго существовать. Именно поэтому на этой станции максимум находилось группа численностью в десяток разумных. Они занимались своим делом и были фанатиками своих проектов и различных наук. Естественно, что в первую очередь здесь можно было разрабатывать защиту от различного воздействия в диапазоне пси. Так как эти аномалии действовали именно так. И несмотря на то, что все эти научные изыскания проводили ученые с террито-

рии Федерации Нивей, за их деятельностью старательно следили и все остальные государства Содружества. Ведь если Федерация всё-таки сумеет разработать систему защиты от подобного воздействия, то это усилит именно её позиции. А значит все остальные государства потеряют свои. Этого они позволить не могли, и поэтому заранее можно было просчитать то, что некоторые из сотрудников, находящихся на этой станции, могли быть двойными и тройными, и даже четвертными агентами! Ведь они получали для себя заработок от абсолютно разных хозяев. Конечно, основным заданием этой станции было наблюдать за теми самыми автоматическими комплексами, высаженными на планету. Ведь туда отправляли очень часто различных разумных в виде наказания. Возможно кто-то из них и выжил. И тогда именно его необходимо тщательно изучить...

### *Планета*

Восходящее солнце медленно окрасило своим кровавым рассветом камни ущелья, сквозь которое с тихим присвистом проносился ветер. Но даже когда сюда не попадал солнечный свет, близлежащие камни и скалы словно отдавали кровавым отсветом, от малейшего освещения. Сам по себе местный камень был красным, словно пропитанным кровью. Соответственно можно было понять то, что если бы поблизости находились какие-нибудь разумные живые существа, то они с большой радостью назвали бы это ущелье Кровавым. Но к сожалению... А может быть и к счастью, на этой планете не было разумных существ. Ведь вся жизнь здесь была смертельно опасной для любого существа, которое могло бы хоть ненадолго попытаться о чём-либо задуматься. Здесь выживали только те, кто жил благодаря голым инстинктам. Излишняя задумчивость могла привести к смерти. И в этом, для местных жителей, не было ничего удивительного. Если долгое время смотреть на одно место, то можно было заметить, что даже растения и камни начинали двигаться. Хотя это было практически незаметно, если не потратить на это хотя бы несколько часов. Опасности всего этого можно было легко понять, когда все эти твари, которые прятались в самых неожиданных местах, нападали. Нападали, проявляли жуткую агрессию и изобретательность. Они сражались между собой. Уничтожали то, что им попадалось. Даже травоядные существа, которые вроде бы не должны были быть опасными для кого бы то ни было, заметив постороннее существо поблизости нападали на него. Ведь для этого у таких существ были все возможности от природы.

Если существо было хищным, то местная эволюция озаботилась тем, чтобы у него были острые зубы, сила и острые когти.

А травоядные существа, благодаря местной эволюции, обладали крепкой шкурой, острыми рогами и копытами. А кое-кто даже и ядом! Некоторые из местных существ обладали свойствами мимикрии. Они могли маскироваться так, словно хамелеоны. И заметить неподвижно застывшее существо, которое при этом могло плюнуть в тебя ядом, было очень сложно.

Но не всегда жизнь в этом мире была однообразной. Иногда сквозь небо проносилась какая-нибудь белая черта, тянувшаяся за странным объектом, опускающимся обычно где-то в долинах. Заметив это многие хищные твари бросались вслед за ним. Конечно, всегда существовала возможность того, что обычно дикие твари стараются держаться подальше от чего-то непонятного. Но только не здесь. Казалось, что местных существ привлекает всё странное и непонятное. Именно поэтому если бы кто-то попытался пронаблюдать за происходящим в этом мире хотя бы некоторое время, то он бы понял, что выжить здесь обычному разумному практически невозможно. Но здесь всё же были такие жители. Несмотря на то, что считалось что это практически невозможно! Ведь против этого была сама планета. Одним из них был я.

Я не знал того, каким образом попал сюда... Так как и не знал того, кто я здесь и сейчас... Знал только то, как здесь выживать... Я не знал где точно находился... Да и кто я, опомнилась очень плохо, фактически с трудом вспоминалось моё прошлое. Конечно, кто-то мог бы мне сказать, что всё это легко и просто достаточно всего лишь напрячь память. Но, к сожалению, она у меня была настолько истерзанной, что говорить о каких-либо воспоминаниях было про-



сто невозможно. Я не мог вспомнить то, что происходило со мной месяц назад, а вы хотите, чтобы я вспомнил свою прошлую жизнь? Да и вспоминать мне особо было нечего. Ведь благодаря тому, что я здесь жил в так называемых, особых условиях, мне было некогда задумываться о происходящих странностях вокруг меня. Что это был за мир, я не знал. Но я попал сюда в тело ребенка. Маленького ребёнка, которого воспитывала какой-то старик. Лким Наиру. Так его звали, и я ничему не удивлялся. Ведь самого меня звали Крим Суран Диран. Кто знает, почему мне было дано такое имя? Но старик мне не рассказывал таких подробностей. Достаточно было знать то, что я здесь нахожусь не просто так. Видимо этот старик намеревался подобным способом меня от чего-то уберечь. Вот только от чего? Если бы я посмотрел в воду, которую можно было использовать для того, чтобы увидеть самого себя, то увидел бы обычного взлохмаченного мальчишку. Хотя и с немного странными, словно ярко фиолетовыми глазами. Кому-то всё это могло показаться действительно странным. Но только не мне. Я здесь жил, и выживал. Не так давно старик, который опекал меня, *приказал долго жить*. Причем приказал – в прямом смысле этого слова! Ведь он умер, при этом старательно наставляя меня избегать встреч с любыми разумными, находящимися поблизости. Одновременно с этим, старик, который заставлял меня называть его наставником, уговаривал меня продолжать те тренировки, благодаря которым я развивал свой дар. Хотя в чём он заключался, я не знал. Кому-то это действительно могло показаться нереально подозрительным. Зачем что-то тренировать, если я нахожусь в одиночестве, среди голых скал? Естественно, что такой умник посоветовал бы мне покинуть эту территорию, и направиться куда-нибудь, где могут существовать другие разумные существа! Но опасения от того, что я не просто так здесь оказался, вынуждали меня быть очень осторожным. Хотя я и плохо понимал степень опасности, особенно учитывая то, что рассказывал мне наставник. Он говорил, что разумные, с которыми я могу столкнуться, с большой радостью продадут самого меня за огромные деньги, куда-нибудь в рабство. Честно говоря, я этого не понимал. Достаточно было того, что я привык жить один.

Очередной восход золотистого светила над горами ознаменовал начало нового дня. Для меня в этот день не было ничего необычного. Я должен был действовать как всегда... сначала сходить за водой... убраться за собой испражнения из пещеры, чтобы никоим образом не привлекать к этому месту излишнего внимания. Выкинуть очередную кость за порог моего дома. Кому-то в этом действии что-то могло показаться необычным. Но хитрость было в другом. Дело в том, что здесь обитало много различных хищных тварей. И моему наставнику удалось найти пещеру, в которой долгое время обитал самый главный чудовищный монстр находящийся в этих землях – Зуурбаг! Это чудовище было бы похоже на обычного земного медведя, если бы не было шестиметрового роста, и не имело клыки, как у саблезубого тигра, а также передние лапы как у гориллы. Это тварь была очень сильной и опасной. Толстый слой шерсти, которая покрывала её тело, не давал возможности другим её соперникам прокусить такое покрытие, забивая глотку и дыхательные пути. Запашок от этого существа шёл значительный. И поэтому, чтобы охотиться, этой твари приходилось прыгать на свою жертву сверху. Из-за всего этого свои норы они выкапывали в скалах высоко. И я не оговорился! Когти этих тварей позволяли крошить камень. Именно поэтому они могли делать подобные убежища для себя в голой скале. Убив свою жертву, эти существа поднимались обратно при помощи тех же когтей, которые втыкали в камень. Таким образом возле их убежищ появлялась своеобразная лесенка. Чем я сейчас и пользовался. После того, как эта тварь, которая проживала в этой берлоге погибла, я даже не знаю по какой причине, мой наставник решил поселиться здесь. Тем более, что выкидывая по очереди какую-нибудь кость из этой пещеры, я обеспечивал себя неделями тишины и покоя. Ведь местные существа старались не приближаться к месту, где проживала такая опасная тварь. Хотя запасы костей за то время, пока мы здесь проживали с наставником, значительно уменьшились. Скоро уже нечего будет выбрасывать. А значит, рано или поздно, на это место может прийти кто-то ещё. Слишком удобным местом была

эта пещера для того, чтобы местные твари оставили её без внимания. Кстати, забыл упомянуть, я не просто так тренировал свой разум от защиты, старательно олицетворяя себя с местными камнями и растительностью. Чаще всего с камнями... дело в том, что местные твари были настолько опасны, и странно развиты, что могли почувствовать угрозу. А значит, мне было необходимо постоянно выглядеть для них обычным неподвижным камнем даже в мыслях. Ведь они могли не только почувствовать меня, но и нанести удар по моему разуму! Если эти существа чувствуют моё приближение, то ещё неизвестно то, кто на кого будет охотиться! Тем более, что такие твари, как бывший хозяин этой пещеры, имели способность мысленным посылом оглушать свою жертву. Именно поэтому я и старался постоянно изображать из себя обычный камень. В последние годы своей жизни наставник говорил, что даже он меня теперь не замечает. Почему именно так была построена его фраза, я не знал. Но меня это и не интересовало. Главное было в том, что мне нужно было жить.

После того, как я выбрасывал за порог очередную кость, мне нужно было выйти на охоту. Дело в том, что в этом мире, из-за близости двух светил, ни о какой зиме и речи быть не могло. Хорошо еще, что было какое-то время для ночи. Планета, как рассказывал мне наставник, отходя от одного светила на дальнюю дистанцию своей орбиты, прижалась ко второму. И поэтому на её поверхности не было похолодания или каких-либо заморозков. Честно говоря, я не особо из-за этого страдал. Но, слушая рассказы старика, который немного отличался от меня внешностью, и наличием двух дополнительных рук, мне хотелось как-нибудь увидеть снег. Ведь я его действительно никогда не видел! Хотя я помнил, что это должно быть что-то белое. Белое, а также и пушистое. Возможно это говорили мои прошлые воспоминания. Наставник же, когда слушал мои бредни, только покачивал головой.

Главное, что в первую очередь, всегда интересовало его, это было то, насколько я жизнеспособен. А тут вся планета фактически меня проверяла каждую секунду, пытаясь меня убить...

Привычно осмотревшись, я убедился в том, что поблизости нет ничего опасного. И после того, как закончил свои *бытовые работы* по дому, которые именно так наставник и называл, решил, что мне пора отправиться на охоту. Только для начала нужно было приготовить новое копьё. Да-да! Несмотря на то, что у наставника имелось оружие гораздо более технологичное, он заставлял меня учиться пользоваться и настолько древними раритетами. Хуже всего было то, что для изготовления подобного оружия необходимо было для начала сделать его, или же раздобыть составные части. В качестве наконечника я использовал клыки зуурбага, некоторые из которых мне совершенно случайно удалось раздобыть. Эта тварь была настолько опасной и агрессивной, что даже его клыки были длиной где-то с мою руку. Именно то, что они были очень острые и длинные, давало мне возможность использовать их в качестве своеобразного наконечника для копья. Он был и достаточно длинный, чтобы наносить серьёзные раны, а также и острый, позволяя пробивать практически любую броню местных тварей. Я не зря упомянул про броню. Некоторые из этих тварей, особенно травоядные, носили на себе целый доспех в виде костяных наростов. Эти наросты, словно какая-то чешуя, покрывали их тела. Наставник называл их *броненосцами*. И не стал придумывать какое-то особое название для этих существ. Достаточно было того, что эти броненосцы могут действительно противостоять в бою даже более опасным *чикалам*! Чикалами старик называл тварей похожих на земных шакалов. Только гораздо крупнее их. Точно также, как земные собраты, эти твари нападали стаями на своего противника. И делали это только тогда, когда понимали, что их противник ничего не может противопоставить. Именно благодаря этому чикалы и могли достигать нужных целей, получая добычу там, где её вроде бы и не было. Самое интересное было в том, как именно они охотились? Вожаком этой стаи умел транслировать нужное направление движения всем существам, состоящим в ней, давая им своеобразный приказ. Управляя своими товарищами по стае, он мог их направлять, загоняя таким образом абсолютно любую жертву. Вожака

никогда не надо было искать на месте охоты. Эта тварь всегда находилась где-нибудь в стороне. Старик-наставник мне рассказывал про подобное. Этот вожак был своеобразным координатором, позволявшим стае действовать эффективно, причём так, как будто они держали под контролем практически всю местность. Видимо именно так вожак – чикал так и становился вождем этой стаи, так как умудрился полностью контролировать находящееся вокруг пространство. Да, наставник мне что-то рассказывал про все эти нюансы. Всё зависело от развития определенных способностей. В данном случае, эта тварь развила у себя способности, которые в Содружестве миров, откуда был родом мой наставник, называлась коротко – *нюхач*! Специалисты с подобными способностями всегда интересовали спецслужбы различных государств по той причине, что они могли предчувствовать опасность. А некоторые даже и предвидеть её. Находить какие-либо живые формы, а также и контролировать происходящее на довольно больших территориях. Конечно, были и возможности защиты от таких специалистов. Старик говорил о том, что были некоторые артефакты Древних, позволявшие таким вот разумным, которые не желали чтобы нюхач их заметил, проходить сквозь его зону контроля, как можно незаметнее. При этом старик упомянул, что опытный нюхач всё равно заметит подобное вторжение. Дело в том, что при использовании этого артефакта создаётся слишком *пустое* пространство. И опытный нюхач, который чувствует перепад напряжения поля пси в своей зоне контроля, сразу поймет, что происходит что-то странное. Не только поймёт, но и сможет локализовать зону, где именно это происходит! Да, он наверняка не сможет определить место, где находится не желающий показать себя ему разумный, но по крайней мере участок, где он находится сможет определить до расстояния нескольких метров. Конечно, в большом городе где проживают миллионы или даже миллиарды разумных, а были и такие города-мегаполисы в Содружестве, которые занимали целые планеты, подробная информация никоим образом не поможет. Ведь там на один квадратный метр находится несколько разумных, а то и несколько десятков. Попробуй определи, кто именно из них пытается скрыться? Тем более, что они все будут находиться в зоне действия артефакта. Но и это можно было бы избежать, если подозрительных разумных развести в разные стороны. Оставив их по одному на подобный участок. Но не всегда это было возможно. Некоторые из разумных, которые хорошо знали уголовное право и законы Содружества, легко и просто могли начать возмущаться. А значит тогда ничего хорошего для сотрудников, которые таким образом могли ошибиться, не произошло бы. Но здесь, в этом мире, столкнуться с подобными разумными было просто невозможно. А значит подобный нюхач мог вполне заниматься своей деятельностью, уверенно находя того или иного разумного. Также знал о том, что некоторые местные твари, особенно те, которые старательно охотились, тоже имели возможность создавать подобную видимость действия артефакта Древних. они словно поглощали вокруг себя поле пси, не давая возможности таким вот нюхачам их обнаружить. Но как я уже говорил, в каком месте всегда можно было заметить разницу в перепаде этого поля. Для этого надо было быть более опытным в этом вопросе, чем вожак стаи этих так называемых инопланетных шакалов. Именно поэтому старик меня не учил маскироваться подобным образом. Он учил меня изображать из себя что-нибудь статическое. То, что является всего лишь, как он говорил, *частью интерьера*! Камень... дерево... какая-нибудь веточка... что-нибудь, что не могло каким-либо образом привлечь к себе внимание охотников, или же даже дичи. Да-да! Я действительно не оговорился! Даже дичь в этом мире была опасна!

Некоторые, могли ударить меня каким-нибудь ядовитым шипом, которые покрывал либо всё их тело, либо хвосты...

Некоторые, которые хорошо прятались, могли плюнуть в меня ядовитый слизью, которая словно кислота проест любую одежду...

Некоторые, в виде защитного рефлекса, могли ударить меня волной пси, которая просто превратит мои мозги в кашу...

Да, они меня потом есть не будут! В этом нет никакого смысла! Достаточно того, что мой труп потом достанется каким-нибудь местным хищникам или падальщикам. Да и сами местные растения с большим удовольствием, хотя и гораздо медленнее, подзакусят моим мясом! Кому-то всё это может показаться немного нереальным. Например то, почему молодой паренек на моем месте так легко и просто рассуждает на такие вопросы? поживите здесь с моё, будете рассуждать может быть даже ещё и не так! Ведь я отлично понимаю, что здесь и сейчас я нахожусь в очень неудобном положении. Мало того, что я остался здесь в гордом одиночестве, при этом мне нужно действительно выживать. И выживать так, как не выживал ещё наверное никто. Но мне здесь уже всё было привычно. А значит я не беспокоился по поводу своей жизни.

Я уже привычно вынес весь мусор, отнеся его как можно дальше, при этом постарался сделать все так, чтобы не оставлять за собой следов. Кто знает, каких сил стоило старику прорубить дорожку наверх, куда я мог бы подняться с бачком нечистот, и перенести их на другую сторону скалы. Я уже знал, что несколько падальщиков старательно пытаются обнаружить с той стороны этого каменного кряжа то, кто же там гадит. Но пока они не имели возможности забраться на голый камень, у меня всегда оставалась возможность продолжать своё грязное и не сильно чистоплотное дело. Вернувшись обратно в пещеру, я опять инстинктивно сосредоточился, освобождая свой разум от любых мыслей. Нельзя думать! Ну, конечно, я слышал о том, что это было полезно. Но только не здесь! В этом мире думать смертельно опасно. Любая мысль может отвлечь во время охоты. А как я уже говорил, даже травоядные твари здесь могли быть опасны.

Аккуратно осмотревшись, я проверил верёвку, которая была натянута через это ущелье. Старик учил меня, что никогда нельзя спускаться напрямую из этой пещеры, чтобы не привлекать излишнего внимания. Это было слишком просто и наивно. Ведь любой след всегда можно выследить. Пройти по следу может даже обычное существо, натасканное на выслеживание. И ему совершенно не нужно быть каким-то особенным нюхачом. Именно поэтому я по веревке и должен был перебраться на другую сторону ущелья. А там, по бритвенным скалам уйти дальше. Естественно, что по всему этому пути меня вряд ли кто выследит. Кто-то конечно мог бы мне тут же напомнить про зуурбага, который проживал в этом самом помещении, где мы со стариком продолжали жить. Да, можете мне не говорить об этом. Я не хуже вас помню про эту тварь. Я отлично знал, что такая тварь легко и просто сможет меня догнать даже по голым скалам. Именно поэтому, немного дальше у меня был натянут своеобразный веревочный мост в другую сторону. Виляя таким образом я имел возможность уйти от места своего проживания как можно дальше, не касаясь ногами земли. Эти верёвки выдержали бы меня с грузом. Но взрослого хищника вроде зуурбага, они просто не выдержат. Слишком слабые они для этого. И это я тоже отлично понимал, и намеревался воспользоваться. Точно также, как когда-то этими путями пользовался и мой наставник. Ведь нельзя же было предавать его, опыт и саму память, которая позволяла мне здесь жить? Кому-то эта жизнь могла показаться дикой и страшной. А мне всё это считалось нормальным и вполне обыденным. Спешить мне было некуда. После рассказов наставника о том, какие разумные хитрые и подлые, видеться с кем-либо из них мне так же не хотелось. Для общего развития, старик оставил мне холокрон, который достался ему от его отца, а тому – от его старика... Видимо это была семейная реликвия. Благодаря этому я надеялся когда-нибудь достигнуть такого же уровня, как и мой наставник. Он был опасным бойцом. Я это знал не понаслышке. Именно поэтому, мне надо было постоянно учиться, учиться и учиться! Я этим процессом занимался во время дождей. Дело в том, что я не зря упоминал ранее, что на этой территории нет зимы. А вот период дождей может иногда длиться пару месяцев. Именно поэтому необходимо было запастись едой. А какой едой я мог здесь запастись? Только запасами мяса! Старик меня научил тому, как это делать. Я искал дикие травы, с помощью которых этом можно было делать. В яме, которую старик обнаружил в этой пещере, делал закладку. Сначала я выкладывал всё чистой листвой и травой.

Сверху выкладывал сплошной слой жира. На этот слой жира выкладывал слой мяса. На этот слой мяса я клал тоненький слой дикого лука, и чеснока. Ну по-другому назвать эти растения я просто не мог, они мне очень их напоминали. Потом снова клал слой мяса, слой жира... опять слой мяса, дикий лук... дикий чеснок... слой жира... сверху заваливал всё это корой... травой и листвой... и снова камнями и землёй. Старик учил меня таким образом делать своеобразную консервацию. Да, мясо было противно есть. Оно скисало! Но даже несмотря на это, его *можно* было есть. Так что во время дождей у меня был только один способ отвлечься от этого кислого до невозможности вкуса сохранённого мяса, который у меня крепко держался во рту. Это тренировки. Те самые тренировки, и учёба, которую я получал при помощи этого высокотехнологического предмета. Старик говорил мне, что если я даже вздумаю когда-нибудь вернуться к разумным, чтобы я не вздумал никому отдавать, или продавать, это устройство. Ведь холокрон достался его семье из темноты прошлых поколений. Я это уже знал, и отлично понимал весь риск. Знания, которые там хранились и мне преподавались, действительно были видимо редкими. Поэтому этот предмет нужно было сохранить, не давая возможности кому бы то ни было про него узнать. Я поклялся перед смертью наставнику о том, что этот предмет навсегда останется у меня. В этом я не видел ничего сложного. Ведь по сути я не собирался никуда отсюда отправляться. А значит не было смысла кому бы то ни было отдавать холокрон. Тем более, что я ещё сам учился. Старик говорил мне, что это устройство настолько гениально создано, что оно само поймёт, когда я всё изучу, и не будет необходимости меня чему бы то ни было учить дальше. Самое интересное было в том, что это устройство демонстрировало мне какого-то странного представителя расы, которую я никогда не видел. Эти существа напоминали мне чем-то паука. Хотя с ним была соединена верхняя часть человеческого тела. Глаза немного отличались от человеческих, уши были прижаты к черепу, а руки обладали шестью длинными пальцами. Я про себя назвал это существо *арахнидом*! Так вот, этот арахнид учил меня так, словно я нахожусь перед ним, в его классе! Он общался со мной, рассказывал мне необходимую информацию, и даже во время тренировок поправлял меня, когда я совершал какие-либо ошибки! Честно говоря, мне было даже немного страшно. Ведь я не понимал того, каким образом это устройство может всё это делать? Но факт оставался фактом. Несмотря на то, что это существо было всего лишь голограммой, оно со мной общалось. Иногда, когда я был занят изготовлением нового оружия, для того, чтобы охотиться, я включал это устройство, и просто разговаривал с мастером Кхар -ри -Утом, как называл себя этот самый арахнид. Этот мастер говорил, что он владеет каким-то странным стилем, который считался утерянным. А наставник, ещё когда был жив, рассказывал мне о том, что именно из-за этого утерянного стиля ему и пришлось когда-то бежать. Бежать, чтобы иметь возможность выжить. Именно таким образом я и оказался в этом мире, вместе со своим наставником. Он пытался скрыть меня и этот самый холокрон. Я не понимал того, где тут может быть между нами связь, но мне хватало того, что мы остались с ним наедине. И я хотя бы так мог общаться. Иначе бы я наверное точно бы одичал!

Скользнув по очередной верёвке, я привычно уткнулся ногами в камень, и перехватил петлю. Теперь мне нужно было переместиться немного в сторону. Но что-то меня остановило. Предчувствие опасности! Внимательно осмотрев территорию, через которую сейчас должен был пролететь по воздуху, я мысленно вздрогнул.

"А вот этого камешка тут не было! – Промелькнула у меня подозрительная мысль, и я тут же принялся внимательно в него вглядываться. – Так кто же ты такой? Как ты сюда попал?"

Мне пришлось провисеть на этом насесте около часа, прежде чем я понял, что имею дело с *каменным гранильщиком*. Так мы с наставником называли тварь, которая переползала с места на место, оставляя за собой своеобразные рисунки на камне. Иногда эти рисунки даже напоминать какие-то росписи. Эта тварь, сама по себе, была сравнительно безобидной. Хотя внешне и напоминала какого-то сумасшедшего енота, нацепившего себе на спину ракушку...

причём довольно большую! Его можно было отличить, так как он всё-таки не полностью мог изображать близлежащие скалы. Рисунок немножко отличался. Хотя оттенки были такие же. Именно поэтому нужно было быть очень внимательным! Этот гранильщик хоть и был с виду безопасным, но при этом мог нанести тяжелую рану при помощи плевка своими шипами. Дело в том, что возле пасти у этой твари словно два странных клыка, вперёд торчали шипы. И в случае опасности гранильщик мог выстреливать под давлением воздуха эти шипы в сторону врага. Кто бы там что не говорил, но запаса воздуха у этой твари хватало, чтобы этот шип пробивал довольно прочную шкуру. А то, что он ядовитый, говорить наверное уже и не нужно? Поэтому мне нужно было подождать, пока эта тварь уползёт в сторону. Ведь если я думаю пролететь у него над головой, гранильщик может в ответ подумать, что я для него опасен. Но не это меня сейчас беспокоило. Достаточно было того, что, если эту тварь лишний раз не дразнить, опасности она не представляет. Честно говоря, у меня даже раньше была мысль, прикормить возле нашей пещеры несколько гранильщиков. Ведь если они будут знать, что я не представляю для них угрозы, то и не будут меня атаковать. А вот любого чужака, появившегося поблизости возле моего дома, они явно поприветствуют шипами. Но тогда наставник быстро сумел вставить мне *мозги на место*... так он говорил! Дело в том, что гранильщики были падальщиками! Да, для меня не было проблем снабдить их каким-нибудь тухлым мясом. Но вот только другие хищники, для которых гранильщик даже и противником не является, могли бы обратить внимание на то, что стая гранильщиков постоянно находится в одном и том же месте! А зная о том, насколько они прожорливые, можно было понять, что в том месте находится пища! Естественно, что инстинкт любого хищника заставит его пойти туда и проверить. Мне ещё таких проблем не хватало!

Дождавшись пока эта тварь отползёт в сторону, я продолжил своё движение по веревочным лестницам. Словно какая-то обезьяна по лианам, я скользил дальше по камням, старательно перепрыгивая с места на место, при этом тревожась, чтобы не оставлять на камнях своих *личных* отпечатков. Для этого у меня на руках и ногах были одеты специальные чехлы из очень вонючей шкуры. Таким образом она отбивала мой запах, и даже если какая-нибудь тварь вздумает за мной погнаться, проследить меня до пещеры она просто не сможет. Ещё через полчаса я наконец-то достиг края расщелины, в которой находилось мое убежище. Теперь мне надо было спуститься на землю. И это было не так уж и просто, как могло показаться на первый взгляд. Даже тут мне приходилось тщательно разглядывать место для спуска, чтобы не влететь в кусты хищных цветов, которые с большой радостью мной под закусят. С виду эти растения были безобидными. Только вот их шипы имели свойство выдвигаться. Они прятались под кору, а в нужный момент, когда в стволе растения повышалось давление сока, эти шипы резко выдвигались. Ну говорить о том, что сок этих растений также был ядом, я не буду. Это было вполне предсказуемо. Хотя эти кусты и цвели довольно красивыми цветами, но рисковать и приближаться к ним ближе чем на три метра, я не хотел. Нет, они не стреляли шипами. Но проблема была в том, что просто выдвинувшиеся резко шипы заставляли ветки этого растения дергаться в разные стороны. Иногда такой куст становился похожим на какую-то мельницу. И уворачиваться от свистящих вокруг ядовитых шипов было тоже проблематично. Поэтому я предпочитал находиться от них на расстоянии.

Внимательно и не торопясь перепроверив территорию, я наконец-то смог спуститься вниз. Теперь мне нужно было продолжить движение. При этом стараясь не привлекать к себе внимание. Мой разум был чист, а значит и свободен от любой попытки вторжения или давления. Я был всего лишь камень... я... камень...

Медленно двинувшись вперед, я словно скользил над землёй. Наставник всегда учил меня даже отрывая ногу от поверхности земли, чувствовать её под ногами. Кому-то это моё движение могло показаться странной скользящей походкой, и этот разумный наверняка ожидал от меня то, что я начну шаркать ногами по земле. Но для того, кем был мой наставник,

подобное было грохоту камнепада. И каждый раз, когда я хотя бы издавал какой-нибудь шелестящий звук, он меня наказывал. Не смотря на всю эту жестокость, я отлично понимал, что старик надеялся воспитать меня бойцом, который выживет даже здесь. Ведь здесь не выживет никто! Так, по крайней мере, он мне утверждал! Тем более, что как-то старый наставник проговорился о том, что те, кто его преследовал, также попытались высадиться на эту планету. Только в отличие от них, он знал о том, что же его здесь ждёт! А вот они не об этом ничего не знали! И это незнание стало для них смертельным сюрпризом. При этом рассказе старик мне всегда показывал ящик, в котором хранил различное оружие. То самое оружие, которое здесь применять было просто нельзя. Дело в том, что любое технологическое оружие на этой планете очень быстро выходило из строя. Это было связано с какими-то аномалиями. Именно поэтому наставник и учил меня создавать оружие самостоятельно. Ведь тогда я знаю, что у меня в руках, а также и уверен в нём настолько, что смогу его использовать.

Аккуратно двигаясь по открывшемуся передо мной полю саванны, я привычно осмотрел находящиеся недалеко хищные кусты. В этот раз им повезло. Ведь я видел среди их какую-то довольно крупную тушу твари, которой не повезло подойти к ним слишком близко. Теперь эта тварь очень быстро станет кормом для корней этих кустов. Как они питались, я не знал. Знал только о том, что стоит только кому-то попасть *на шип* этому растению, как тут же возле него появляется ещё минимум три таких же. Они выпускают часть своих корней на поверхность, пронизывая всю тушу погибшего существа. И буквально через пару дней от этой твари остаются только голые кости. Надо сказать, что я иногда этим пользовался! Эти кусты имели способность немножко передвигаться. Да, в день они могли переползти где-то на метр или два. Но мне этого было достаточно. Особенно если к ним в корни попадала какая-нибудь хищная и опасная тварь. Ведь благодаря этому, мне потом доставалось много материала для моих изделий. Старик заметил, что я когда сижу и что-то мастерю, то довольно неплохо вырезаю из кости разные безделушки. И он меня заставлял продолжать этим заниматься. Говорил, что такое мастерство давно утеряно. Сейчас всё делают на заводах, и при помощи различных механизмов. Своими руками никто и ничего уже не делает. А значит таких мастеров в лучшем случае остались единицы. Он рассказывал мне о том, что существуют громадные аукционы, на которых самые невероятные коллекционеры стараются покупать то, чего нет у других. И вполне возможно, что такие поделки могут в один прекрасный момент позволить мне довольно неплохо подзаработать. Конечно, я уже заранее понимал, что там просто попаду в переделку. Если попытаюсь таким образом заработать себе имя или деньги. Другое дело здесь. На этой планете деньги были не нужны. Здесь всё зависело именно от моей ловкости и силы. А также, от моих навыков, как бойца.

Немного осмотревшись по сторонам, я заметил то, что дальше от меня, к югу, пасется стая *брюккаров*. Так старик называл своеобразных жвачных животных, похожих на помесь верблюда и коровы. В данном случае, имеется в виду, что они плевались ядом, и могли забодать. Конечно, выбирать для нападения какого-нибудь старого и опытного вожака для меня было бы глупо.

Во-первых, это очень опасно. Его шкура довольно плотная, и пробить её моим копьем будет сложно.

Во-вторых, такая тварь обычно движется в центре стаи. А также имеет возможность разогнаться перед нападением. Как вы думаете, встреча с двухтонной тушей мне ничем не грозит? Особенно с такой тушей, от которой во все стороны торчат такие-то рога, которые явно смазаны не слабительным? Вот и я думаю, что ничего хорошего в этом вопросе меня не ждет! А вот, если поймать молодую особь... у которой ещё эти рога не появились, да и мясо у этой твари будет гораздо вкуснее.

Пригнувшись, я постарался как можно незаметнее двинуться в сторону этого стада. Главное, чтобы сейчас по соседству не оказались какие-нибудь твари, которые также хотят поохо-

тяться. Иначе, мы можем просто друг другу помешать. Мне бы не хотелось сталкиваться с разъяренным вожаком стада, а также с каким-нибудь хищником, притаившимся в кустах. Да-да! Здесь были и обычные кусты. Приблизившись к стаду, я дождался пока они наедятся травы, и лягут отдыхать. Ведь некоторые из этих тварей фактически заснули. А значит у меня есть возможность подобраться к ним ещё ближе.

Аккуратно намочив палец, я проверил, с какой стороны дует ветер. Видимо в этот раз удача была на моей стороне. Ветер дул со стороны стаи прямо на меня. А значит мой запах их не потревожит. Привычно стараясь обогнуть состоявшихся на посту взрослых брюккаров, я постарался подобраться к молодому представителю этих существ, чтобы не встревожить никого. Теперь мне нужно было нанести резкий удар прямо в затылочную часть черепа этого существа. Тварь была похожа чем-то на небольшого теленка. В ней было веса килограмм семьдесят-восемьдесят. Скорее всего, что-то из новорождённого помёта этих существ. На этот случай у меня было с собой специальное копьё. Дело в том, что после убийства этой твари мне придется находиться немного поблизости от него. Но забрать его сразу у меня не получится. Когда стадо поднимется, сторожевые брюккары обратят внимание на то, что какая-то молодая особь из их стада не поднимается, и они подойдут проверить. Обнюхав его, они догадаются про то, что он мертв, и стадо двинется в сторону. Находиться там, где погиб или умер кто-либо из них, брюккары просто не будут. И тогда я смогу забрать свою добычу. Главное, чтобы из раны не протекла лишняя кровь. Слишком резкий запах крови может вынудить защитников стада *сойти с ума*. Старик говорил, что такая реакция брюккаров на запах крови называется – *кровавое безумие*. Самцы начинают искать врага, пролившего кровь слабого представителя их стада. И тогда я не только не смогу забрать свою добычу, но мне придётся судорожно бежать отсюда. Причём, я почему-то не был уверен в том, что бегаю гораздо быстрее их. На прямой дистанции эти твари могли развивать довольно приличную скорость. Наставник говорил мне о том, что они могут даже какое-то время бежать на уровне глайдера. Я конечно не видел того, с какой скоростью двигаются глайдеры, но старику я верю. Именно поэтому у меня с собой было небольшое копьё, которое после удара должно было обломиться, и застрять в ране. В результате, крови будет мало. А значит сторожевые самцы не станут нервничать. И охота будет для меня удачной.

Аккуратно приблизившись к выбранному мной брюккару, я нанес резкий удар, пробив ему голову. Тварь дернулась, но уже было поздно. Мозг был повреждён. Тихонько щёлкнув сломался наконечник. И теперь, убедившись в том, что крови практически нет, я нырнул в сторону. Немного дальше была своеобразная лощинка, которая позволила мне отползти, и не привлекать к себе лишнего внимания. Теперь вся надежда была на то, что стадо пойдёт не в мою сторону. Но в этом случае у меня были все шансы избежать подобного. Дело в том, что этот маленький представитель травоядных был убит именно с этой стороны! А значит стадо пойдёт туда, где ещё этого не произошло. То есть, в противоположную от меня сторону. Мне пришлось прождать практически два часа, прежде чем стадо начало подниматься. Тревожное фыркание сообщило мне о том, что сторожевой самец обратил внимание на то, что молодой брюккар не поднимается и никак не реагирует на команды вожака. После того, как он к нему приблизился, фыркание стало еще более агрессивным. Всё-таки в его дежурство кто-то погиб. А значит настроение у этого существа было явно не лучшее. Тихий рёв возвести мне о том, что в эту сторону двигается сам вожак этого стада. Приподняв голову над краем лощинки, я едва сдержал дрожь. Эту тварь надо было видеть! Честно говоря, я даже не мог себе представить того, кто же может попытаться напасть на это рогатое и ядовитое чудовище? Приблизившись к погибшему малышу, вожак обнюхал его, после чего снова что-то фыркнул, и направился прочь. Видимо у меня всё получилось. Небольшое количество крови не смогло вызвать у них кровавое безумие. А значит у меня есть возможность в этот раз поесть свежего мяса... Мысленно усмехнувшись, я постарался снова сосредоточиться на состоянии камня. Ведь даже эти



твари могли меня почувствовать именно по волне моего мозгового излучения. Так кажется говорил старик. Дождавшись, пока стадо уйдет в сторону, и не будет следить за происходящим на этом участке, я быстро подбежал к моей добыче, подхватил её на плечи, и бросился бежать. Мне нужно было сейчас спешить! Ведь не только я знал причину, по которой эти травоядные уходили со своего места стоянки, причём так срочно. А значит можно было ожидать в любой момент появления какого-нибудь хищника. Всё-таки мясо этих тварей было более вкусным, чем любых других. Именно поэтому они всегда охраняли свою стоянку при помощи сторожевых самцов. Эти твари были немного слабее и младше, чем сам вожак. Но такими же опасными в бою, как и он. А сталкиваться с подобной тварью не желали даже довольно опасные существа. Именно поэтому я надеялся, что успею сбежать.

Быстро добежав до камня, на котором была расположена моя петля, я оглянулся. Всё-таки моя предосторожность не была лишней. Действительно, на том месте, где было стадо брюккаров, я заметил какое-то движение. А значит можно было ожидать, что сейчас кто-нибудь попытается выследить меня, ведь я фактически у кого-то украл *его* добычу. Не подумайте! Здесь нельзя было сказать, чья это добыча до тех пор, пока ты её не сожрешь. Вот когда ты сожрешь эту добычу, и отбросишь в сторону обглоданную кость, то тогда можно заявлять о том, что это была *твоя* добыча! А до этого времени, даже держа в руках и уже разделявая тушу, лучше помалкивать. Местные твари имели жуткую способность, появляться в самый неподходящий момент. Это я уже знал, и поэтому спешил. Словно украл у них что-то важное и нужное. Быстро накинув на добычу специальные петли, чтобы нести её на спине, я также постарался набросить на ноги и на руки те самые чехлы, которые затирали мои следы. После этого снова накинул груз на спину, и полез в верх. Несколько метров мне пришлось ползти практически по голой скале. Цепляясь за выступы, которые напоминали какие-то маленькие ступеньки. Было очень неудобно! Особенно учитывая груз, висящий у меня за спиной. Сейчас я понимал, что этот *мальш* был весом около девяноста килограмм. И теперь мне были понятны те физические нагрузки, которым я подвергал своё тело практически каждый день. Старик заставлял меня делать это, вынуждая укреплять свой организм, а также и выносливость.

Поднявшись до ближайшей петли, и аккуратно передвинулся, и полез выше. А вы что думали, что я по этой верёвке буду переползать? Ведь сейчас-то мне нужно было спешить! И всегда, когда я переправлялся с камня на камень, это делалось с более высокой точки, чем та, куда я должен был долететь. Так что дорожка у меня была двойная. Одна сюда, а другая в обратную сторону. Точно так же, я постарался добраться до верхней позиции этого пункта, где схватился за другую петлю. Теперь мне нужно было проскользнуть под наклоном на соседний камень, а там опять подниматься вверх. Что поделаешь? Но в этом случае мне нужно было действительно проявлять чудеса скалолазания. Скользя подобным образом, я всё дальше и дальше уходил от этой саванны, давая возможность врагам остаться голодными. Я даже не стал дожидаться, когда эти твари, поймут то, что у них украли еду, и начнут своё преследование. Это было бы глупо! Ведь таким образом я мог бы привести их прямо к своей норе. Этого я делать не собирался. Проскользнув по верёвке до очередной скалы, я сделал лёгкую передышку. А немного передохнув, снова направился выше, чтобы продолжить движение. Сейчас мне нужно было добраться туда, где я буду в безопасности, и смогу разделать тушу своей добычи.

Назад я двигался немного медленнее. Ведь всё-таки у меня за спиной был довольно приличный груз. Но всё равно, через два часа, я бы уже на месте. В этот раз мне не пришлось ждать пока какой-нибудь монстрик будет мне мешать. Дорога была чистая, и я прямо к самой пещере. Но даже добравшись до неё, я не чувствовал себя в безопасности. Запах крови, который явно появится, когда я буду разделять тушу, всегда имеет возможность привлечь *лишнее* внимание. Я это отлично понимал, и поэтому намеревался попытаться его как-то заглушить. Для этого у меня были специально собранные ветки кустарника. Хотя он был и безобидным, но зато, если его поджечь, он начинал тлеть и жутко вонять. Именно поэтому, я сначала под-

жог одну такую веточку, которая тут же начала распространять едкий и довольно неприятный запах. А я под эту какофонию воня принялся разделять свою добычу. Этот день у меня действительно был удачным. Надо ли говорить о том, что иногда у меня не получалось добыть что-то в течение нескольких дней? И тогда мне приходилось голодать. Поэтому такой день у меня считался очень удачным. А учитывая то, что совершенно недавно прошли дожди, можно было понять, что времени для увеличения запасов пищи на будущий сезон у меня всё-таки ещё есть.

Подумав об этом, я тихо усмехнулся и принялся медленно снимать шкуру с убитой твари. Всё-таки мне сегодня действительно повезло. Ведь даже шкура этой твари для меня будет полезной. я могу сделать из неё много интересного. Начиная хотя бы те же самые носки для того, чтобы ходить по пещере. Обувь для лазания по скалам из этой шкуры не получится. Слишком уж нежная она для этого. А вот как раз чтобы босиком не шлепать по голому камню, вполне подойдет!

## Пещера

Разделав добычу, я уже привычно развел небольшой костерок и принялся обжаривать кусочек свежины на медленном огне. Наставник говорил, что так всегда нужно делать, как только ты убил какое-нибудь живое существо. Мол какая-то там древняя примета, чтобы не болела голова! Но когда я спросил у него, не нужно ли точно так же обжаривать кусочек мяса разумного, если тебе пришлось его убить – он долго смеялся! Видимо в этом вопросе было слишком много нюансов, и поэтому однозначно на него ответить старик просто не мог! Но когда он просмеялся, то рассказал мне старую легенду о том, как в древности был такой обычай – убив достойного врага его старательно поедали! Для того чтобы перенять самые лучшие его качества! Но заметив, что я довольно серьёзно к нему прислушиваюсь, старый креат, а именно так называли себя представители его расы, снова рассмеялся. После чего пояснил мне, что сейчас подобные методы не практикуются! Проще заполучить для себя хорошую нейросеть и боевые импланты, с базами знаний! Ведь с помощью всего этого, можно было бы сделать из себя практически машину для убийства! Но при этом старик дал мне чётко понять, что даже такие модификации тела не являются панацеей, если тебя захотят убить бойцы из Ордена креатов! Именно поэтому я и тренировался древнему искусству. Сначала я должен был изучить медицину... потом, когда я научился сам себе вправлять вывихи и переломы, игнорируя боль, меня начали учить сражаться голыми руками. Мастер-арахнид говорил, что *«прежде чем сжимать кулак, я должен понять – а умею ли я им пользоваться?»*... И я учился! Старательно учился сжимать кулак! Даже в тот день, когда я шёл на охоту, то старался проделать хотя бы простейшие разминки и тренировки. Ведь тело должно было знать, что ему нужно делать в случае опасности! Кому-то всё это могло бы показаться глупым и никому не нужным... Но только не мне! Ведь это была моя жизнь!

– В ближайшее время тебе нужно озаботиться подготовкой оружия! – Наконец-то я услышал долгожданные слова от мастера-арахнида, который тут же мне озвучил всё это при включении холокрона. – Ты уже достаточно изучил искусство боя голыми конечностями. Теперь тебе нужно изучать бой с оружием! Оружие ты должен создать сам. Из того, что посчитаешь нужным. Дело в том, что для тебя важно чувствовать его, словно продолжение собственного тела! Если ты возьмёшь чьё-то чужое оружие, то пользы тебе от него не будет. Ведь оно всегда будет чужим! Поэтому, бойцы нашего стиля и считались самыми опасными в этой Галактике.

Кому-то это может показаться странным. Но только не мне. Достаточно было того, что этот старик сказал мне о том, что, по его мнению, я уже готов перейти на новую ступень развития. Для меня было это очень важно. Так как мне заняться здесь практически больше было ничем. Вот только главный вопрос заключался в том, где мне найти достаточно прочный и надёжный материал, чтобы изготовить для себя оружие? Копьё я полноценным оружием не считал. Поэтому понимал, что нужно что-то решать. Только вот главный вопрос заключался в том, что же именно мне сделать?

Над этим вопросом я размышлял практически пару дней. Перебирая все запасы всевозможных костей, которые у меня были под рукой. Кто-то мог бы посоветовать мне попытаться сделать оружие из камня. Ведь на Земле когда-то существовали воины-индейцы, которые вставляли в деревянный меч куски обсидиана. Таким образом этот меч получал страшную остроту, и при этом мог наносить раны, которые просто невозможно было вылечить. Но зачем мне нужна такая дубина?

Во-первых, насколько я помню там использовали железное дерево? Само по себе это дерево, после обработки, по своей крепости могло приравняться к стальному мечу. насколько я помню из своих старых воспоминаний. Здесь же подобного дерева просто не существовало.

Во-вторых, и сам обсидиан найти было не так уж и легко. Так как для этого было необходимо сначала найти вулкан! А тут его поблизости не было!

Когда я в очередной раз посмотрел на имеющиеся у меня трофеи, то тяжело вздохнул. Ведь выбора не было. Материал нужно было искать за пределами моей пещеры. Но как это сделать? Ведь для того, чтобы использовать хотя бы те же кости в качестве заготовки для оружия, мне для начала необходимо найти тварь, чьи клыки или когти мне вполне для этого подойдут!

«Возможно мои размышления, которые я проводил сидя на выходе из пещеры по вечерам, всё-таки подтолкнул меня к решению этого вопроса?» – Подумал я, и решил пока прекратить поиск заготовок. Ведь кроме этого, мне всё-таки было чем заняться в свободное от охоты время!

Видимо всё-таки мои способности действительно имели какие-то интуитивные наклонности, так как в очередной раз, когда сидел ночью возле пещеры, то я услышал гневный рык, донёсшийся до меня издалека. Это был рык *Кхаарруза*! Наставник называл таким именем тварь, с которой мне еще никогда не приходилось сталкиваться. А вот он один раз столкнулся. И с большим трудом сумел сбежать. Это существо по сути было самым опасным из всех, с которыми он когда-либо сталкивался. Даже бывший хозяин этой пещеры не был настолько опасен, как тот, кого он называл кхарруз. Кхаарруз был опасен тем, что по сути представляла себя громадного удава. Но самым страшным было то, что эта тварь обладала не только мощным и достаточно бронированным телом, но также и ядовитыми клыками. По сравнению с его клыками, клыки бывшего хозяина этой пещеры выглядели детской игрушкой. Ведь у кхаарруза они были длиной фактически с мой рост, и при этом их режущая кромка была бритвенной остроты. Наставник говорил о том, как на его глазах, атаковавший кого-то кхаарруз, промахнувшись, вцепился в скалу! И эти зубы вошли в камень, как нож в мягкую глину! Зная это, я понимал также и то, что лучше заготовок для своего оружия мне просто не найти! Только согласится ли с этим сам кхаарруз? Но ведь я его спрашивать не собираюсь? Не так ли? Только вот как его вынудить отдать мне свои клыки?

Вопросов было гораздо больше чем ответов. Тяжело покачивая головой, я отправился спать. Но если я надеялся на то, что сон позволит мне забыть эту мысль, то я сильно ошибался. Во сне мне приснились два белоснежных костяных меча. Самое странное, что я держал фактически двуручные мечи в каждой руке по одному, словно они ничего не весили! Но они действительно ощущались мной, как прямое продолжение моих рук! В общем выспаться в ту ночь мне так и не удалось! А значит, раз я нашел для себя заготовки, то значит мне нужно их добыть! Иначе никакое другое оружие мне так и не придется по нраву! Поэтому следующее утро у меня началось с медитации. Теперь мне нужно было привести свои мысли в порядок, и стать чистым кристаллом. Иначе ничего хорошего из этой охоты не получится. Ведь кхаарруз наверняка также является хорошим псионом, который от природы умеет использовать силу своего дара, а значит, он легко и просто сможет меня заметить, если я буду мысленно метаться между решениями. Только через несколько часов я сумел навести порядок в своих мыслях. И теперь меня ждала Охота! Та самая охота, которой равных у меня еще не было!

#### *Охота.*

Для начала мне было необходимо обнаружить логово этой твари. А это само по себе было сродни подвигу! Кроме того, мне необходимо было узнать привычки этого опасного существа, ведь встреча с ним, без знаний его слабых сторон, могло стать для меня смертельным сюрпризом. А значит нужно было *всё* про него узнать. Поэтому необходимо начинать постепенно собирать информацию.

Сначала я потратил несколько дней, пока обнаружил логово этой твари. Оказалось, что это не сильно сложно. Ведь тварь оставляла за собой четкий и довольно явственно видимый след на камнях. Дело в том, что чешуя этой твари была на столько крепкая и острая, что бук-

важно выгрызала канавы в камне. Так что к этой пещере вела целая система арыков. Но вот дальше всё стало гораздо сложнее...

Кхаарруз, логово которого я обнаружил, был довольно стар, и поэтому опасен. Его самое тонкое место в шее, было едва ли не толще, чем мой рост! А если учитывать сюда ещё и силу этой твари, не считая её бронированной чешуи и клыков, то становилось вообще понятно, что справиться с таким существом мне нереально. Наверняка кто-нибудь достаточно умный и начитанный предложил бы мне устроить какую-нибудь засаду при помощи тех же плазменных мин. Парочка штук подобных устройств у меня имелась в запасе, среди вооружения, которое осталось на память от наставника. Только вот беда... Чтобы устроить такую засаду, необходимо было знать точное время, когда эта тварь появится в том месте, где я собираюсь расположить эти заряды. А потом создаётся еще одна ситуация, с которой я вряд ли справлюсь. Взрыв привлечет в это место слишком много самых невероятных тварей. И не факт, что я смогу оттуда сбежать живым. А уж мертвым я уже действительно никуда не доберусь. Вот вам еще одна коллизия разговорной речи... *сбежать живым!* Интересно, а кто-нибудь пробовал сбежать *мёртвым*? Но сейчас речь шла не о том, какие словесные кружева плетут разумные, а о том, как мне достичь нужного для меня результата? Как я уже говорил, с плазменными минами будет тяжело что-либо сделать. Именно поэтому мне пришлось около недели ползать вокруг лежища этой твари, старательно разыскивая слабые места. В таких *слабых* местах я намеревался и сделать засаду или какую-нибудь ловушку. Кому-то всё это могло показаться странным. Какое слабое место может быть у огромной змеи, которая по своей длине превышает пятьдесят метров? А если сюда добавить ещё и все остальные её качества, которые я раньше перечислял, то возникает вопрос, что же я с ней собираюсь делать? С моим копьём тут ничего не сделаешь! А использовать вооружение, которое досталось от наставника, просто глупо... Ситуация казалась безвыходной. До тех пор, пока я не обнаружил над пещерой кусок скалы, который уже потрескался. Присмотревшись как следует, я понял то, что этот кусок держится буквально на честном слове. А значит есть возможность его *случайно уронить*. Главное, чтобы эта каменюка упала туда, куда мне было нужно. Учитывая то, что камень довольно крупного размера я просто не смогу сдвинуть, нужно было сделать всё так, чтобы поймать кхааруза в тот момент, когда он будет выползать из своего логова, и практически будет уязвим. Ведь он не видит ничего вокруг себя до тех пор, пока не осмотрится. Я отлично знал, что никто из животных поблизости его логова не находится. А значит у меня была возможность сделать так, чтобы эта тварь погибла медленной смертью. Дело в том, что если мне удастся завалить хотя бы половину его туловища камнями, то есть шанс, что это тварь погибнет прямо здесь. может быть не сразу... но погибнет! И тогда у меня будет возможность заполучить то, что я всё же хотел получить. Голову этого смертоносного существа. Главное, что я узнал, так это было то, что в этом месте ни о каком гнезде подобных тварей и речи не идет. То ли эта тварь была уже слишком старой... то ли наоборот, после появления на свет все детёныши расплозились в разные стороны, не оставляя никого в гнезде... я об этом ничего не знал. Да, честно говоря, меня это и не интересовало! Мне ещё не хватало, чтобы поблизости от моего места жительства было логово ещё одной такой твари. Оставался только вопрос того, каким образом мне всё же попытаться уронить эти камни на выползающую из своей норы змею? Наставник учил меня чувствовать не только камень, а вообще всю территорию вокруг себя. Ведь часто мои путешествия пролегли по голым скалам. А вы знаете, как легко и просто наступить на ненадежно стоявший камень? Благодаря моему Дару, я мог чувствовать связь камней, позволяющую им удерживать не только меня, но и более крупный вес. Здесь же с этим вопросом было всё гораздо хуже. Дело в том, что этот камень клонился в обратную сторону. И совершенно не туда, куда мне было нужно! Естественно, что кому-нибудь другому тут же бы пришла в голову мысль, попытаться подорвать этот камень. Ведь сила взрыва, расположенная с этой стороны, наверняка *толкнёт* камень в другую сторону. И, в результате, монстр всё же попадет в мою

ловушку. Но вы опять же забываете о том, что здесь не желательно было бы шуметь. Точнее, шум мог быть любой, но главное, чтобы он был естественным! А взрыв явно привлечет к себе внимание других тварей. Нет, не думайте... Наставник учил меня пользоваться этим вооружением. Он даже показал мне способ, с помощью которого можно было использовать оружие, для которого у меня не было ни нейросети, ни допусков... Ну знаете, как сейчас модно в Содружестве? Чтобы использовать какое-нибудь оружие, нужно изучить специальные базы знаний, касающиеся именно этого оружия... Дополнительно ко всему прочему, нужно иметь специальные сертификаты, которые позволят мне использовать это оружие... А также и нейросеть, которая подразумевает использование этого оружия... Ну, не глупо если всё это? Мне ещё не хватало раскланиваться перед каким-нибудь плазменным ружьём, падая перед ним на колени и уговаривая выстрелить в какую-нибудь тварь? Разве это не бред? Нет, руководство Содружества в данном вопросе понять можно! Любой разумный, прежде чем использовать какое-то оружие для убийства, будет вынужден сначала пройти целый курс обучения, а потом сдать все эти сертификаты. Но загвоздка в том, что в случае необходимости, такого стрелка очень легко обнаружить. Ведь его сертификаты навсегда остаются в его нейросети. Кроме того, почему-то у меня сохранилась четкая уверенность в том, что все данные про стрелков различного вида вооружений, вроде снайперских винтовок, или работы с взрывчатыми веществами, наверняка переходят тут же в юрисдикцию Службы Безопасности какого-нибудь из государств. Если не самого Содружества!

Но я отвлекся! Наставник научил меня, что на всех этих видах вооружения есть маленький переключатель, который позволяет отключить управление оружием с нейросети. И тогда им можно пользоваться любому желающему. Да, возможно ты не сможешь им пользоваться настолько эффективно, как пользовался бы им, если бы имел все эти сертификаты. Тем более, что удобно прицеливаться, когда у тебя перед глазами вертится виртуальный прицел! Но я привык действовать без различных прицелов, и подмоги виртуальных устройств. Так что для меня в этом не было ничего странного. Но, как я уже говорил, всё же мне нужно решить вопрос с камнем, без участия каких-либо технологических новшеств. Дело в том, что привлеченные сюда твари просто разорвут раненого мной монстра. Вы спросите, почему я говорю раненого? Ну, наверное потому, что я не уверен в том, что эта тварь сразу же погибнет! Дело в том, что твари, живущие на этой планете, отличались очень сильной регенерацией, и выживали даже с такими ранами, с которыми на Земле бы не выжили. Вот только если нанести удар прямо в мозг, тогда ещё был шанс ликвидировать тварь, единственным ударом. Но по отношению к этому змею я не был уверен в том, что даже такой удар убьет его. В первую очередь, я надеялся на то, что для того чтобы такая тварь просто могла действовать, ей нужно огромное количество энергии. А значит, ей нужно постоянно питаться. Если тварь будет придавлена огромным камнем, у неё не будет возможности искать для себя пищу. А значит она довольно быстро потеряет силы, и просто сдохнет с голоду. Кто-то наверняка тут же бы постарался напомнить мне про то, что вокруг существует масса падальщиков. Но дело в том, что эта тварь очень опасна даже для них, а падальщики достаточно долгое время просто не будут туда приближаться. И значит, у меня будет возможность получить с этой тварью всё желаемое, а потом сбежать. Запах этой твари долго ещё будет отпугивать падальщиков от этого места. Запах, и его следы.

Задумавшись над этим вопросом, я тихо усмехнулся. Всё-таки у меня есть возможность применить кое-что из этой твари, для собственной защиты. Например, можно сделать своеобразные двери на вход в пещеру, обшитые шкурой этого существа. Я уже знал о том, что даже от выделанной шкуры этих тварей достаточно долго идёт запах. Родной запах этих существ. Естественно, что когда возле моей пещеры появится новый запах, принадлежащий кхааррузу, то тогда я буду уверен в том, что ни каких гостей поблизости просто не будет. Кто-то наверняка бы сказал, что на мою землю может заползти такой же монстр, который попытается найти своего врага. Это было бы вполне возможно. Если бы это нора находилась на уровне земли. Но

она находится на голой скале, и достаточно высоко. А значит, такой змей никак не доберётся туда. Ему просто не будет в этом никакого смысла. Проще найти пещеру гораздо ниже. Оттуда удобнее будет выползать, и заползать вместе с добычей.

Ещё немного побродив вокруг камня, я понял, что мне придётся попробовать. Попробовать уронить этот камень на тварь, пока она будет выползать из своей норы. Я понимал, что буду очень сильно рисковать. Ведь стоит только этой твари почувствовать, что кто-то решил на неё охотиться, то тогда я сам стану жертвой. А мне этого категорически не хотелось. Поэтому я старался просто сделать всё так, словно это для меня всего лишь рутинная работа. Проявлять агрессию к этой твари было опасно. Даже в мыслях.

Первые четыре попытки ни к чему не привели. Камень просто скрипел, но не срывался вниз. Хотя тварь и насторожилась, но так и не обратила внимание на происходящее над её головой. Поэтому я пришёл туда и в пятый раз. Теперь я видел, что большая часть соединений камня со скалой всё же нарушена, и вот-вот камень рухнет. Оставалось сделать только *небольшой* толчок. Когда в очередной раз тварь решила отправиться на охоту, и я услышал её раздражённое шипение вперемешку с рычанием, то снова навалился изо всех своих сил на этот камень. Я помнил про то, что мне рассказывал наставник. Кроме того, в моей памяти неизвестно откуда появилась фраза – *Дайте мне точку опоры, и я переверну весь мир!* Я не помню того, кто это сказал! Но факт оставался фактом... Мне нужен был рычаг! И я его в этот раз притащил! Хотя и очень сильно рисковал, когда добывал эту дровеняку. Ведь для этого мне пришлось срубить молодое деревце, а это не так-то и быстро, как хотелось бы. Более того, чтобы мне не мешали ветви, пришлось их обрубать прямо на месте. Как вы думаете, много ли тварей прибежало на этот перестук? Так вот, я вам отвечу... достаточно! Достаточно, чтобы я сбежал оттуда словно ужаленный в одно *интересное* место. Но бежал я с этим бревном на плече. Ведь от него зависело сейчас многое. Своими собственными силами раскатать и уронить эту скалу на монстра я просто не смогу. Может быть когда-нибудь... Но явно не в этой жизни. Да, я помню, что долгое время занимался физическими упражнениями и был достаточно силён. Но проблема была не в этом. Камень, есть камень! А я не Великий богатырь, из каких-нибудь забытых легенд, чтобы одним кулаком разрушать такие камни. Скрежет ломающегося камня прозвучал словно фанфары, ознаменовав мою победу. Разъярённое шипение и рычание снизу были словно мёд на мое израненное этими попытками сердце. Скала ещё раз скрипнула, и глухо крикнув огромный камень рухнул вниз. Я даже присел, так как деревяшка, получившая свободу, взлетела вверх, и едва не ударила меня прямо в лоб. Только моя природная ловкость помогла мне увернуться от этой кары, которой меня хотел наградить камень в ответ за мою наглость и вредность. Ведь я упрямо заставлял его упасть вниз. Хотя скала этого не хотела! Может быть потом, когда-нибудь, этот камень бы и рухнул вниз. Но только не сегодня. А мне нужно было это сделать как можно быстрее. Грохот падения камня слился с диким воем и ревом твари, которая всё-таки угодила под этот удар. Я опасался, что камень не сможет полностью завалить эту тварь. И она всё равно сумеет освободиться. И тогда у меня могут быть огромные проблемы. Кто знает на что способен разъярённый и раненый кхаарруз? Может быть он может наносить пси-удар по площади, уничтожая все живое? Я же этого точно не знаю! Именно поэтому, я тут же пригнулся, и постарался слиться эмоциями и мыслями с камнем. Ведь я сейчас слишком много радовался. А радость могла прорваться наружу сквозь мой панцирь защиты. Разъяренный рёв твари внезапно сменился визгом боли и страха. Аккуратно выглянув вниз, я заметил, что действительно удалось нанести удар, передавив туловище змеи практически посередине. Или же даже ближе к голове. Но, по крайней мере, сверху мне было видно метров десять – пятнадцать свободного тела. Тварь дергалась в разные стороны, видимо пытаясь освободиться. И даже не задумывалась о том, что буквально раздирает своё тело о камень. Да, чешуя этой твари была довольно прочной. Но ведь удар был нанесён сверху и огромной массой. По сути, тело твари должно было быть расплющено. Как вы думаете, если

она ещё и дергаться начнёт, что из этого получится? Видимо желая отомстить за боль, змея резко вывернулась назад, и вонзила свои клыки в камень. Я ещё раз с содроганием понял то, какая опасность меня ожидала, если бы тварь хотя бы заподозрила то, что кто-то объявил на неё охоту? Именно сейчас я понимал всю опасность ситуации. Но именно сейчас я также понимал и то, что таким способом я всё же добился своего. Тварь попала в ловушку. И теперь вряд ли из неё сможет вырваться.

От усталости я не мог практически двигаться. А значит мне нужно было отдохнуть. Я знал, что в этой местности никаких тварей и близко нет. Нечего им здесь было делать! Даже падальщики боялись приближаться к логову этой твари. Ведь это было для них опасно. Кхаарруз абсолютно ни с кем не церемонился. Ни о каком симбиозе и речи не шло. Он пожирал всех и всё. Среди костей, валявшихся возле пещеры, в которой он проживал, я неоднократно находил даже панцири каменных гранильщиков. А это были самые безобидные существа, среди местной живности. Если ты их не трогаешь, и неходишь в зону их ответственности, то они тебя тоже не тронут. Но видимо они были достаточно глупы, чтобы попытаться приблизиться к логову этого змея. А ему было всё равно, кого жрать! Ведь для его клыков даже броня гранильщиков не могла что-либо противопоставить.

Продолжая слышать скуление и визг, перемежающиеся с ревом и воем разъяренного змея, я наконец-то смог расслабиться, отлично понимая, что эта тварь наверх забраться не сможет.

Ну, во-первых, для этого сначала нужно снять с себя эту скалу! А сама она не сползёт в сторону.

Во-вторых, что я явно видел разлетевшиеся на несколько метров в разные стороны брызги мяса, крови, и клочьев шкуры с его бронированной чешуей. А это означало что рана всё же серьёзная.

В-третьих, продолжая дёргаться под этой скалой, кхаарруз ещё больше увеличивал свою рану. А значит увеличивал и мои шансы на победу. Кто-то наверняка заявил бы о том, что этой твари осталось жить совсем недолго... Вы явно не знаете местных животных! Даже с таким ранением, этому змею удалось прожить еще двое суток. И эти двое суток я дежурил рядом, опасаясь оставить его хотя бы на пару часов одного. Я отлично помнил, что запах этой твари отпугивает всех. И даже падальщики не будут приближаться к этому месту, пока не будут уверены в его гибели. Но всегда найдется какой-нибудь придурок! В данном случае, не обязательно, чтобы это было разумное существо. Именно поэтому я надеялся на то, что успею вовремя забрать *свои* трофеи, и сбежать отсюда.

Когда через двое суток этот громадный удав перестал дергаться, и наконец-то замер, я постарался как можно аккуратнее спуститься вниз, при этом пытаясь его немного раздражить. Да, я отлично понимаю, что это с моей стороны огромная глупость!

Но, во-первых, я делал это в расчёте на то, что его тело всё-таки зажато камнем. А значит, он не сможет меня преследовать.

Во-вторых, в данном случае я рассчитывал на работу рефлексов дикого хищника. Раненая тварь, обнаружив поблизости дичь, бросится в мою сторону. Даже не обращая внимания на то, что его тело зажато камнем. А значит, у меня будет возможность сбежать, в случае, если этот монстр до сих пор жив! Так что логика в моих действиях всё же была. Хотя и немного может быть извращенная! Не спорю! Но мне нужно было спешить! Ждать ещё несколько дней, пока он начнёт вонять, мне было некогда. Тем более, что от него и так шёл специфический запах. Как я пойму, что он всё-таки сдох? Только тогда, когда поблизости появится стая падальщиков? Ведь они, как никто другой, разбираются в запахах!

Когда наконец-то я увидел затянутый бельмами мертвые глаза змея, то понял, что всю же добился своего. Теперь оставалось только сделать то, ради чего я сюда пришёл. А вот с этим возникли новые проблемы! Как вы думаете, клык, который пробивает камень, хорошо



в челюсти *сидит*? Не знаете? Так вот, я убедился на личном опыте... он там *закреплён* еще крепче, чем та самая скала над его пещерой! А значит, мне нужно было срочно придумывать другие варианты. Тащить к себе этот кусок туловища змея мне было бессмысленно. Мясо его действительно жутко воняло. Тащить его к себе, чтобы потом выбросить, мне было просто не нужно. Мне еще не хватало, чтобы падальщики начали вокруг моей пещеры вертеться. Именно поэтому я начал быстро, не особо задумываясь, снимать шкуру с куска тела, который находился снаружи этой скалы. Дело в том, что мой расчёт оказался верен. Упавшая скала полностью перекрыла вход в пещеру. А это означало только то, что если бы я вздумал сделать подобное, когда бы тварь возвращалась в пещеру после охоты... то результативность была бы вообще даже не на уровне нуля, а где-то на уровне минусов... ведь мне нужны были клыки! Клыки и сама голова этой твари!

Разделявая оставшуюся тушу твари, я абсолютно не церемонился. Куски мяса я просто обрезал и отбрасывал в сторону. Благо, что у меня, качестве ножей, были когти от зуурбага. Они были словно бритвы, ведь они же могли резать камень. Но только силы нужно было гораздо больше, чем было у меня. А вот разделявать тушу кхаарруза они вполне подошли. Я снимал шкуру довольно крупными клочьями, откладывая в сторону. Позже я её заберу с собой. Чешуя всё-таки была очень хорошая. Несколько кусков у меня получились довольно длинными. Их я использую для того, чтобы закрыть вход в моём логове. Всё-таки такая дверь мне кажется гораздо надежнее, чем обычные ветки, из которых была собрана своеобразная заслонка. Наставник всегда говорил, что использование каких-либо технологий может привлечь ненужное внимание. Не знаю каким образом, но местные твари очень сильно чувствовали чужеродность технологий. Именно поэтому, даже одежда была у меня сделана из шкур местных тварей. Мне было даже страшно себе представить то, как же выживал здесь наставник, когда только прибыл сюда. Ведь в него на руках был младенец? Даже жутко себе всё это представить, и подумать об этом. Но сейчас мне было не до этого.

Разделав тушу до головы, я постарался обрубить её от позвоночника, после чего быстро упаковал, и бросился бежать. Я уже слышал шорохи и подвывания падальщиков, которые всё же переселили свой страх, и шли на запах смерти. А за ними наверняка появится ещё кто-нибудь. Потом можно будет сюда ещё наведаться. Где-то через месяц. Когда все местные твари перестанут здесь пировать, и уйдут отсюда. Кто-то наверняка бы заинтересовался тем, зачем мне сюда возвращаться? Вы забыли про кости! Кости этой твари тоже имели значение! Кроме того, они достаточно прочные и надёжные для того, чтобы использовать их в личных целях. Даже хотя бы для тех же поделок, которые я в свободное время изготавливаю, было бы вполне возможно их применять. Такими ресурсами я не привык разбрасываться! Именно поэтому я и постарался запомнить это место, которое я теперь наверное и забыть-то не смогу! Слишком много усилий и нервов осталось здесь. Но результат был налицо.

Когда я добрался до своей пещеры, то свалился просто без сил. Голова этой твари сама по себе весила не меньше ста двадцати килограмм! А у кого-то наверняка появлялись мысли, что я мог бы оттуда ещё и мяска себе прихватить! Это глупо! А ведь в голове у этой твари было только броня, кость и немного мозгов! Так откуда мог взяться такой вес? Вернувшись домой, и немного передохнув, я тут же принялся разделять свой трофей. Череп мне пришлось полностью оголять от шкуры и мяса, имеющегося на нём. Мне нужно было увидеть, что же так крепко держит эти клыки? Самое интересное было в том, что броня на морде разительно отличалась от брони по всему телу. Она была словно сильнее и прочнее. Видимо для того, что защищающиеся после нападения кхаарруза твари пытаются ударить именно в укусившую их часть тела. То есть, в голову! Что ж поделать, эволюция не стояла на месте. Тварь была очень опасна. Помня о том, что эти клыки могут быть ядовитыми, я аккуратно их посмотрел. Хитрость этой твари была в том, что на самом деле яд впрыскивался в тело жертвы, уже после того, когда клыки вонзились в него. Два ядовитых зуба находились за этими клыками. Эти же

зубы должны были быть слишком прочными, чтобы пробивать любую броню местных тварей. А значит, в них никаких проходов для яда быть просто не могло! А вот находящиеся сзади небольшие, но зато острые зубы, действительно содержали в себе проходы для яда. Учитывая это, я понимал то, что бы со мной было, если бы я попал *на зуб* этому чудовищу! По сути, ничего хорошего! Я бы, наверное, даже бы и ничего не почувствовал, как уже бы был бы мертв! Самое интересное было в том, что почему-то я был уверен в том, что эта тварь меня просто проглотит. Я слышал о том, что такие змеи обычно заглатывают еду целиком. Так вот, отвечу вам со всей ответственностью, чтобы проглотить меня этой твари даже напрягаться бы не пришлось!

Оголив полностью кости черепа, я наконец увидел, что эти зубы действительно как-то странно крепились к челюсти. Корни зубов были так переплетены в отверстиях челюсти, что для того, чтобы их выбить, мне пришлось потратить ещё три дня. Но при этом я не забывал и про охоту. Которую немного забросил за последнее время. Всё-таки идея-фикс о том, что я должен заполучить себе в качестве заготовок для оружия именно эти клыки, меня буквально сводила с ума. Но теперь, когда они есть у меня в руках, появились и новые мысли, и даже идеи. Дело в том, что зубы у этой твари имелись не только такие огромные, из которых можно было сделать мечи. Взять, к примеру, остальные зубы, которые находились в челюсти, из них можно создать для себя целый *кухонный набор*!

Два ядовитых зуба, которые находились за этими клыками – из них можно получить какие-нибудь стилеты.

А из остальных зубов можно сделать метательные ножи. Они были довольно острые, словно вытянутые треугольники. Ну, знаете, на Земле такие ножи называли *перьями*. Так вот, у этой твари было два ряда таких зубов! В общей сложности, у меня появилось шестьдесят заготовок для подобных ножей! Кроме того, я помнил также и о том, как удивился мастер-арахнид, когда я у него спросил о том, будем ли мы учиться метать ножи? Он тогда поинтересовался у меня тем, чем же вызван такой интерес? Тогда я ему рассказал, что когда-то и где-то видел, что с помощью метательного ножа можно убить не ожидающего подобного сюрприза индивидуума, попав ножом ему в уязвимое место. Именно тогда этот древний воин надолго задумался. А через несколько дней, заявил мне о том, что с большой радостью добавит эту информацию в базу данных холокрона, под названием моего *личного* стиля. Если я сумею восстановить это мастерство. Но только так, чтобы и он понял то, как это всё происходит. Естественно, что восстановить это искусство в моих условиях было практически невозможно. Оружие, которое я использовал, должно было быть из естественных материалов этого мира. А я такого оружия здесь просто не найти. Его дольше изготавливать, чем ломать. А тут у меня как раз появились такие кинжалы. Только вот сделать их осталось. А значит, у меня будет всё же возможность выполнить свое обещание перед древним мастером-арахнидом.

На изготовление кинжалов из этих зубов мне понадобилось еще около месяца. По сути, я не особо спешил. Достаточно было того, что заготовки для оружия у меня уже есть! Я всё это время не охотился. Так как времени было потеряно очень много. И я отлично понимал, что приближается сезон дождей. Мне нужно будет спрятаться в своей пещере почти на два месяца. Нужно же будет мне что-то жрать! Зато в это время, так называемого вынужденного заключения, я наконец-то смогу заняться своим оружием! Но сейчас мне нужно заняться запасами...

## Сезон дождей

И когда первые капли влаги очередного сезона дождей упали на сухую землю, я тихо вздохнув, закрыл вход в пещеру. Честно говоря, у меня ещё никогда не было такой надежной защиты. Снаружи конечно стояли те самые ветки, которые словно какая-то невероятная баррикада, загораживали проход. Они были связаны между собой, но торчали во все стороны острыми концами. Наставник даже умудрился где-то достать ветки тех самых хищных цветущих кустов, и теперь среди множества веток там торчали и ядовитые иглы. Что тут можно сказать? Иногда они помогали. Но теперь за этой дверью находилась и вторая. Так как я сделал целый щит, обшитый кожей с чешуей кхаарруза. И это щит закрывал проход так, что пробить его было бы проблематично. Дело в том, что этот щит был изготовлен мной также из костей этой твари. Я сдержал своё обещание! Вернувшись на место гибели своего врага, я действительно увидел там уже полностью обглоданный и чистый скелет этой твари. Пару дней я специально ходил мимо того места, подхватывая по несколько костей за раз. И из его рёбер я сделал для себя загородку. Теперь, чтобы пробить эту защиту какой-нибудь любопытной твари придется потратить немало сил. Всё-таки они были достаточно прочными. Из некоторых ребер я сделал кое-что для себя в пещеру. Вроде мебели. Знаете, устал спать на полу, а также и сидеть просто не на чем было. Конечно, во всём этом был и один большой минус. Мне придётся теперь питаться заготовленным мясом, которое сейчас скисало в яме. Но был и огромный плюс. Кроме тренировок я теперь буду заниматься и своим оружием. Мастер-арахнид уже терял терпение, ему не терпелось всё же увидеть то, как могут поражать цель ножи? Ведь в его мире ножи никогда не покидали руку. То есть, ими могли наносить удары, была даже целая борьба на ножах. Но чтобы ими можно было поражать врага на расстоянии, об этом он даже не догадывался! Кроме того, получив в свои руки упругие ребра змея, я впервые задумался о том, что можно было бы попытаться изготовить что-то вроде лука или арбалета. Всё-таки тогда мне не нужно было бы гоняться за врагами. Достаточно было бы просто подстрелить! Используя в качестве наконечников для стрел те самые зубы кхаарруза, можно было быть уверенными в том, что они действительно смогут пробить броню местных тварей. Главное, чтобы энергии удара хватило. Но если сделать хороший лук, то это было вполне возможно. Услышав о моём предположении, мастер-арахнид тут же предложил мне сделать *составной* лук. Кажется, у него в мире когда-то такие делали. И такой лук считался более мощным, чем обыкновенный. Но, в первую очередь, я намеревался сделать для себя хотя бы десяток метательных ножей. Кто-то наверняка вспомнил бы о том, что я раньше намеревался, в первую очередь, сделать для себя мечи! Ведь именно для этого я охотился за этими двумя клыками змея? Всё так! Но вся проблема в том, что я ещё не работал с этой костью на таком уровне. И, вполне естественно, что я переживал о том, что просто испорчу заготовку для меча! Знаете, жадность – чувство интернациональное! Сначала я надеялся на то, что смогу сделать хотя бы один меч. Но получив целых две заготовки, почему-то уже хотел получить два меча! И терять любую из этих заготовок для меня было подобно смерти. Поэтому, в первую очередь, в дело пошли именно те самые резцы, которые позволяли резать ткань и броню, словно бумагу. Сами по себе эти зубы действительно были словно вытянутые вперед треугольники. Может поэтому они имели такую проникающую способность? Но меня это не беспокоило. Взяв ещё один такой же зуб, я начал их аккуратно тереть друг от друга. При этом я старался, чтобы кромка того зуба, который я использую как своеобразную стамеску, не совпадала с режущей частью обрабатываемого зуба. В результате, немного погодя я сумел всё-таки немного обточить рукоять ножа. Первого ножа... У меня получилась костяная рукоять у этого зуба. Примерив его в руке, я положил его на палец. Кто-то когда-то мне рассказывал о том, что именно так вычисляется баланс ножа. Надо тем местом, где сходятся лезвие и рукоять, положить на палец. Если нож метательный, то лезвие должно

быть тяжелее. В данном случае, у меня так и получилось. Ведь рукоять для этого ножа была маленькой. Несмотря на то, что я обмотал её куском обработанной кожи, чтобы она поменьше скользила, она всё же была действительно легче. А значит, у меня появился шанс получить действительно метательный нож. На всякий случай, чтобы отрабатывать процесс метания этих ножей, я несколько дней собирал самые различные ветки, делая из них своеобразный пресс из дерева, чтобы метать в него нож. Естественно, что этот пресс стоял у стены. Первые броски я начал делать, при выключенном холокроне, ведь мне не хотелось позориться перед мастером-арахнидов тем, что у меня ножи летят кто куда! Такого позора я мог бы не пережить. Хотя этот старик наверняка видел в своей жизни ещё и не такие нелепые случаи. Но всё же у меня была какая-то своя гордость. Только когда я более-менее научился метать ножи, и у меня их скопилось несколько штук, я решил провести демонстрацию. Тем более, что было, что показывать! Ведь мои ножи вонзались в камень! Эту подушку из веток они проходили словно бумагу. Разрубая ветки, словно не замечая их. Конечно, это удобно. Особенно если твой противник пытается скрыться в лесу. Бросишь такой нож, и уверен в том, что даже если ему на пути попадётся какая-то ветка, убегающему это не поможет! А в лесу добавится всего лишь ещё одна обрубленная ветка. Мастер-арахнид Кхар -ри -Утом невозмутимо увидел мою демонстрацию, когда десяток брошенных мной ножей, вонзился в камень на расстоянии около двадцати шагов от меня. На той стене я обозначил контуры человеческого тела. По крайней мере гуманоидного, точно. Я даже не знал, стоит мне сейчас себя относить к людям? Ведь за последнее время мои уши немного заострились. И я напоминал себе какого-то мутировавшего эльфа. Я говорил так, потому что эльфы кровожадными не были! По крайней мере, из тех знаний, которые гнездились у меня в голове. Я вам уже говорил, что моя память представляла из себя жуткую мешанину. Я понимал, что это какая-то моя *прошлая* жизнь. Вот только кем я там был, и откуда у меня все эти знания, я просто не знал! Но сейчас это было неважно. Важно было то, что внимательно наблюдая за тем, что из десяти ножей, восемь вонзились точно в грудную часть тела, а два поразили голову, мастер-арахнид задумчиво покачал головой.

– Честно говоря, я даже сомневался в том, что это возможно! – После недолгих раздумий тихо проворчал он, продолжая внимательно разглядывать, то место, куда я старательно метал ножи. – У нас обычно такими ножами еду резали! А тут, можно резать не только еду! Ведь никто, по сути, не ожидает от подобного оружия то, что оно может летать! А ты мне это явно продемонстрировал! Что ж... Я вижу, что ты продолжаешь практиковаться? Ты считаешь, что в этом искусстве можно достичь более высоких уровней мастерства? Если это так, то, когда закончишь и будешь считать, что ты полностью постиг это искусство, то я зафиксирую эту информацию в холокроне, и ты будешь первым мастером, который умеет применять подобное мастерство!

И тут я совершил страшную ошибку... я не контролировал свои знания, но когда они всплывали в моей голове, я тут же пытался их произнести вслух, чтобы как-то зафиксировать. Моя же ошибка заключалась в том, что я в присутствии мастера-арахнида сказал о том, что метать можно не только ножи! А также – заточенные пластины... звездочки... спицы... и даже иглы! Лучше бы я молчал! Не зря говорят – *молчание золото*! Ведь этот древний воин едва с ума не сошёл. Сначала он долго молчал. Но потом... потом он словно взорвался криками о том, что я просто не имел права скрывать такую информацию! Ведь это очень важно! В общем... Когда он перестал возмущаться и кричать, я получил особое задание – полностью восстановить стиль метания *различных* предметов в цель! А потом он ещё долго ворчал по поводу того, насколько агрессивная у меня раса! Ведь, как оказалось, у нас даже тарелки и лопаты можно было использовать как метательное оружие! Действительно... лучше бы я промолчал! Но теперь уже было поздно, мастер вошел в раж! Только вот беда – ведь у меня нет всего того, про что я ему рассказал! А значит нужно пытаться найти какую-то замену всем этим предметам из местных материалов!

### Кустарицина

В этот сезон дождей мне было чем заняться. Кроме изготовления оружия, мне пришлось фантазировать на тему того, как мне заменить все те виды метательных предметов, про которые я рассказал мастеру –арахниду. А где их мне взять? Например, тот же топор или небольшую лопатку? Про различные металлические тарелки – я вообще молчу! Но вариантов у меня не оставалось. Нужно выполнять задание мастера иначе на моём обучении можно спокойно ставить крест! Он не простит мне такого отношения к его заданиям! Именно поэтому в этот сезон дождей я старательно мастерил всё необходимое из подручных материалов. Ну, в первую очередь, в ход пошли именно кости кхаарруза, которые были достаточно прочные и гибкие, для подобного использования! Я даже пожалел, что притащил их так мало! Но для простейшего набора мне их вполне хватило! Пока я изготавливал все эти предметы первой необходимости, заодно озабочился тем, чтобы они были украшены красивой резьбой. С этим проблем не было, ведь у каждого материала есть свой внутренний узор. Достаточно его всего лишь повторить резцом, и узор готов! Я даже особо не задумывался, когда выводил эти вензеля. Все мои изделия получались просто неповторимыми! Одинаковых среди них не было! И это даже где-то мне импонировало! Честно говоря, мне не особо хотелось повторяться! А тут это было просто невозможно! Но зато мне не приходилось ничего выдумывать.

Завиток за завитком на костяном лезвии появлялись узоры, но я не хотел останавливаться. Мои руки сами выводили их, украшая с каждым движением всё больше и больше лезвия моих мечей. Они оба мне чем-то напоминали самурайские мечи – *тати*. Кто-то наверняка задал бы вопрос – почему именно тати, а не катаны? Так в том то и дело, что катаны обычно меньше длинной, чем тати. Мало кто знает, что мечей у самураев в Японии было именно три вида – вакидзаши, катана и тати! Для удобства самураи обычно носили именно два меча – катану и вакидзаши! А тати был слишком длинным и неудобным для повседневной носки. Но представители японских самураев всегда отличались не сильно высоким ростом, в отличие от меня. Ведь я был повыше их, так что в данном вопросе, мне было проще использовать и более длинные мечи. Рукояти на своих мечах я заранее делал длиннее, чтобы иметь возможность в случае необходимости использовать мечи с хватом двумя руками! Кто-то тут же бы вспомнил о том, что у меня имеется два таких меча! Но факт в том, что мастер-арахнид сразу дал мне понять, что не всегда есть возможность использовать два меча, а значит надо заранее быть готовым к *любому* развитию событий! Кому-то могло также показаться странным то, что я же не помню своей прошлой жизни. Но некоторые воспоминания сами провалились из моего прошлого. Как, например, эти воспоминания про самураев. Но как я уже говорил, но этот процесс я не мог контролировать. Оставалась только надежда на то, что рано или поздно я всё же сумею вспомнить всё то, что скрывает моя память!

Но изготовление предметов первой необходимости было только началом моих мучений. Потом мне пришлось отрабатывать метательный процесс. А вот с этим возникли другие проблемы. Вы когда-нибудь пытались метнуть в цель тарелку из кости? Она слишком лёгкая, и во время полёта виляет из стороны в сторону. Конечно, кто-то наверняка бы постарался напомнить мне про то, что её нужно просто метать с большей силой, чем тот же нож! Я это и так знаю! Но тарелка, как предмет для метания, была не сильно удобна. А вот с метательными спицами было немного проще. Вместо стальных спиц я решил использовать шипы хищного цветущего куста! Эти шипы были гораздо удобнее. Кроме того, были достаточно прочными и к тому же отравленными. Ведь я всё же помнил, что те, кто использовал такие метательные предметы, старались использовать и яды. Так как понятно, что в результате даже малейшей царапины, их противники могут просто погибнуть в мучениях. Мне же с ядом и задумывать ничего не было нужно, ведь эти шипы сразу же пропитаны его довольно смертоносной версией!

Кроме игл нужно было также позаботиться и о различных звёздочках и сюрикенах. Ведь этот старик от меня теперь не отцепится! Не отцепится до тех пор, пока я не сумею ему всё это

продемонстрировать! Сложнее всего было вырезать из костей черепа кхаарруза так называемую лопатку, и топор. Эти два предмета мне были нужны, чтобы продемонстрировать старику истинность своих слов. Он ведь был уверен в том, что такими предметами бросать в противника просто бессмысленно!

Во-первых, они полностью не сбалансированы...

Во-вторых, для того чтобы метать подобные предметы нужно приловчиться до невозможности.

Сезон дождей уже закончился, а я всё продолжал швырять эти предметы в мишень каждый день. По паре часов. При этом я продолжал отрабатывать и телодвижения вместе со своими мечами. Мастер-арахнид продемонстрировал мне несколько комплексов тренировочных движений с одним или двумя мечами. А также он постарался продемонстрировать мне и бой ножами. Ведь иначе понять то, для чего мне могли понадобиться ножи, он просто не мог. Мне пришлось сделать целую систему мишеней, чтобы отрабатывать метание в разных направлениях. Конечно, было понятно, что полного автоматизма действий мне не отработать. Наставник рассказывал мне о том, что в Содружестве существуют целые виртуальные миры, в которых можно отрабатывать собственные действия до автоматизма. Эти устройства назывались *тренировочными капсулами*. Или капсулами тренажёрами. Попавший в них разумный подвергался воздействию в зависимости от своих действий в виртуальном мире. На самом деле проходило всего несколько часов. А за это время разумный в этом виртуальном мире мог прожить месяц, а то и больше, занимаясь беспрестанно тренировками. Естественно, что всё это отражалось и на его теле. Но тут опять же вмешивалась нейросеть. Без нейросети всё это было просто невозможно. Хуже всего было то, что я не понимал причин, по которым разумные в Содружестве делали все нейросети узконаправленными? Например, такие нейросети как «Медик», были предназначены только для работы с медицинским оборудованием, или же различными препаратами.

Нейросеть «Техник» была предназначена для работы с техническим оборудованием и для занятий ремонтом различного другого оборудования.

Нейросеть «Пилот», была предназначена для того, чтобы разумный мог использовать различные пилотируемые приспособления, а также и корабли.

Каждая из этих нейросетей развивала у разумного определенные навыки и давала возможности заниматься только чем-то одним. Универсальных нейросетей не было. Хотя еще во времена мастера-арахнида Кхара -ри -Утома, когда он был жив, были и универсальные нейросети. Он говорил о том, что существа, которых даже они называли Древними, разработали подобные устройства именно для того, чтобы развивать возможности представителей своего народа. Все эти нейросети и позволяли им выйти за пределы возможностей своего организма. Но вот куда делись те самые *универсальные* нейросети, никто сейчас не знал. Поговаривали, что те нейросети, которые сейчас используются в Содружестве, являются своеобразными прототипами, и созданы по подобию нейросетей Древних. Странность ситуации была в том, что я не понимал главного... кому понадобилось из универсальной нейросети, которая могла использовать любые возможности организма разумного, а также и помогать ему развивать его Разум и Тело в любых направлениях, изготавливать такие *костыли*, которые принуждали разумного односторонне развиваться и ковылять только в каком-то одном направлении? Зачем это было нужно? И чего именно пытался достичь этим такой *гений*? Конечно, я подозревал то, что здесь что-то кроется. Но вот что именно, я не знал! Более того, наставник рассказывал мне о том, что большая часть данных технологий находится в ведении одной странной расы. Их все знали под названием Аграфы. Представители этой расы считали себя Наследниками Древних. Хуже всего было то, что видимо каким-то невероятным способом они умудрились заполучить в свои руки целые технологические линии Древних. И именно благодаря этому умудрялись сохранять разрыв в технологиях между собой и другими государствами Содружества. Но на любые вопросы

они брезгливо отмечали, что их предки оставили им всё в наследство. Возможно именно они и участвовали в том, чтобы таким образом приостановить развитие разумных в Содружестве, чтобы не дать им достичь своего уровня. Ведь так удобно... подумайте... Достаточно просто сохранять этот разрыв, чтобы продолжать держать все остальные расы в своем подчинении! Ведь у них просто не будет выбора! Мало кто задавался видимо таким вопросом, и не осознавал того, что в результате всех этих действий представители этой расы просто вынуждают всех других разумных себе подчиняться. Естественно, что меня подобное состояние дел не устраивало. Конечно, мне можно было бы попытаться установить какую-нибудь нейросеть. Тем более, что у наставника с собой имелась пара установочных комплектов. По крайней мере, так он их называл. Но оба они имели также узконаправленное назначение. «Телохранитель – 4», и «Штурмовик – 4». По сути, мне это не нравилось. В худшем случае мне бы больше подошла нейросеть направления Тактик. Она подразумевает развитие военных навыков ... а также и других. Что-то вроде переходного варианта между нейросетями Пилот и Штурмовик. Но при этом я отлично также понимаю ещё и то, что ничего хорошего от такого узкого направления для меня не будет. Именно поэтому я старательно искал в тех данных, которые остались от старого креата мне на память, какие-либо упоминания про нейросети Древних. Но не могли же они полностью все исчезнуть с территории Галактики? Конечно, заниматься такими изысканиями у меня времени практически не было. В лучшем случае, час-полтора в день. Остальное время мне нужно было либо тренироваться, либо охотиться. А тренировки у меня значительно усложнились в последнее время. Не считая того, что я продолжал учиться метать самые невероятные предметы, мастер-арахнид так же принялся заниматься со мной владением оружием. Более того, он начал учить меня во время медитации работать со своей внутренней энергией. Это искусство считалось его родным. На его планете таким мастерством обладали даже дети. Дело в том, что родная планета арахнидов была настолько опасна и агрессивна, что представителям его расы приходилось сражаться буквально с самого рождения.

Подумав об этом, я задумчиво усмехнулся. Неужели какая-то ещё планета похожа на ту планету, где сейчас проживаю я? Ведь здесь тоже нужно было постоянно маскироваться и сражаться за свою жизнь! Именно поэтому в мои тренировки теперь вплелись постоянные медитации в течение одного-двух часов. Во время этих медитаций я старательно пытался увидеть свою энергетическую броню, которая окружала моё тело. Кто-то назвал бы это аурой. И возможно был бы по-своему прав. Мастер-арахнид рассказывал, что они потом, когда вышли на просторы Галактики, сталкивались с тем, что некоторые разумные также развивают у себя способности и внутреннюю энергетику или её контроль. Только в отличие от жителей его мира, которые старались сделать свою энергетику как можно менее заметной, все остальные разумные старательно увеличивали её в объёме. У них считалось, что чем больше места занимает эта энергия, и чем больше радиус действия их ауры, тем они сильнее! Возможно так и было там, где они проживали раньше. Но столкнувшись с арахнидами, они совершенно неожиданно поняли то, что для представителей этой расы особо опасными противниками подобные разумные не являются. Ведь у арахнидов, несмотря на их не сильно развитое с виду энергетическое поле вокруг них, оказалось гораздо больше. Они оказались довольно неприятным сюрпризом для своих врагов. Тем более, что их энергетика едва ли не представляла из себя своеобразную броню. По рассказам старого мастера-арахнида я понял, что благодаря развитию этой энергетики арахниды могли не только сражаться на равных с подобными врагом, считавшим себя неуязвимым. Более того! Арахниды сумели нанести в нескольких боях им невероятное поражение. Хитрость этих паукообразных заключалась в том, что для своих врагов они выглядели безобидными. Ведь их энергетика казалась серой и недоразвитой. А под этими мощными щитами, которыми они защищались, оказалась более развитая энергетика, чем у их врагов. И благодаря этому они смогли нанести такие по своей силе удары, которых враги просто не ожидали. Их же собственная энергетика, хотя и покрывала довольно крупный объём территории, на самом деле

особой угрозы для арахнидов не представляла. Ведь она была просто слабой и разбросанной как можно дальше. Какой идиот решил, что таким образом он сумеет развить свою энергетику и научиться ею управлять? В отличии от своих оппонентов, арахниды отлично разбирались во всех возможностях развития собственной энергетики. И их энергия была плотной и практически осязаемой. Мастер-арахнид рассказал о том, что некоторые воспринимали их энергетику как своеобразные силовые щиты, которые защищали тело своего носителя даже от лазерных импульсов. Хотя использовать собственную энергию для подобного было проблематично. В результате повреждения наносилось не какому-то прибору или устройству, защищавшему тело. Удар наносился именно по энергетическому телу носителя. А это могло быть смертельно!

Когда я услышал от старика об этом, то тут же заинтересовался у него тем, не додумался ли кто-нибудь использовать собственную энергетику немного в другой ипостаси. Ведь тот же лазерный или плазменный импульс, по сути являются чистой энергией! Ну, лазерный – так это точно! Так вот, мне было интересно, не думал ли кто-нибудь из арахнидов попытаться перехватить такой импульс. Не гасить его... И не отражать! А именно переработать! Ведь таким образом энергетика разумного получила бы дополнительный импульс энергии. Так называемый высоко энергетический вампиризм! Судя по всему, моё предположение было для старого бойца чем-то вроде шока. Оказалось, что никто из его предков или учителей об этом даже не задумывался. По сути, считалось, что перехватить чужую энергию просто невозможно. Ведь нормальный мастер оперирования пси этого просто не позволит! Именно поэтому он потребовал от меня объяснений, почему же я такое придумал? Что меня подтолкнуло? Тщательно раздумывая над тем, что говорю старику, я принялся ему объяснять нюансы своего решения.

Во-первых, энергетическое поле разумного существа всегда находится с ним. А значит это самая лёгкая система защиты. Та самая система, которую можно активировать в любой момент. Но тут всё упирается в то, что при её использовании разумный может получить либо тяжёлые повреждения, либо даже погибнуть. всё только зависит от того, сколько энергии он потратит для своей защиты.

Во-вторых, я заранее обдумывал тот момент, что столкнувшись с противниками тоже оперирующими собственной энергией на похожем уровне, можно ожидать нападения от них именно со стороны энергетики. Ведь не зря же наставник рассказывал мне о том, что псионы Содружества очень сильно похожи на своеобразных спрутов! Они словно протягивают во все стороны свои щупальца, нащупывая своего врага. А что будет, если я схвачу противника за эти щупальца, и дерну его на себя? Тем более, если я не начну сопротивляться, а просто начну втягивать в себя его энергию, которую тот посылает, чтобы взломать мою защиту? Ведь таким образом, раньше, чем мой противник сообразит о том, какая опасность ему угрожает, он потеряет большую часть своей энергии! Разве не так? После моего объяснения мастер-арахнид задумался. О таком способе боя он видимо даже не подозревал. Его предки в первую очередь сражались с противником, старательно демонстрируя тому более развитую энергетику только в момент боя. А в обычное время они старались и её скрывать. Я же предложил ему доработать систему защиты. А не просто защищаться, старательно блокируя воздействия противника. А наоборот, пользоваться энергией врага, при этом забирая у них всё, что они могут мне дать. Судя по всему то, что я сказал старику, озадачило его на достаточно долгое время. Почти целый месяц я не мог пообщаться с мастером-арахнидом. Он все продолжал размышлять и просил его не беспокоить. Тем более, что все нужные мне данные для занятий он уже предоставил. И мне оставалось только заниматься тренировками, и своими обыденными делами. Охотой на местных тварей.

Кроме того, после окончания сезона дождей, я всё же обновил свой запас костей. Перетавив остатки скелета убитого мной змея в моё убежище. Всё-таки они были гораздо удобнее в обработке, чем все остальные. Кто-то наверняка бы подумал о том, что в моей жизни ничего особо не изменилось. Только немного больше появилось сложностей в связи с тренировками,



а также и новым видом оружия. Но это было не так! Тренировки давали свой результат. Я стал выносливее и сильнее... Более того, я начал чувствовать энергию! Теперь и тварям было практически невозможно от меня спрятаться. Я видел то, как они пытаются нащупать своего врага, старательно водя вокруг своего тела энергетическими щупами. И именно эти щупы давали мне понять размер территории, которую пытались контролировать эти твари. А зная территорию, которую они контролировали, я мог их обойти, не привлекая к себе внимание. Мало кто знает, что главной проблемой для охотника было именно то, что он мог легко и просто попасть в подобную ловушку. Даже спящая тварь ощущала вокруг себя территорию, и могла отреагировать на твоё появление. Видимо именно поэтому с теми самыми брюккарами мне было проще справляться, когда они были всего лишь молодыми детёнышами. Детёныши ещё не имели такой защиты. А когда отдыхали, то их защита просто бездействовала. Чего нельзя было сказать про взрослых особей.

Ожидая, пока мастер-арахнид всё-таки примет какое-то решение, я решил попытаться немного изменить свою защиту. Решив попробовать создать в ней своеобразный перерабатывающий центр. Часть защиты была превращена мной в своеобразную воронку, которая должна была вбирать в себя посылаемую в мою сторону энергию. Так называемая небольшая нагрудная *чёрная дыра*! Ведь известно, что этот галактический феномен настолько опасен, что попавший в его ловушку просто не может оттуда вырваться. В данном случае, речь идёт буквально обо всём. Даже солнечный свет не может оттуда сбежать. Именно на это я и рассчитывал. Таким образом перехватывая любую энергию, я начинал всасывать её в себя словно бешеный и сошедший с ума водоворот. Конечно, я отлично понимал опасность подобных действий. Но в первую очередь, я надеялся на то, что всё-таки сумею обуздать это знание, и таким образом получу защиту на новом, непредсказуемом для моих врагов, уровне. Конечно, наверняка кто-нибудь бы задумался над тем, что же именно такого могло мне угрожать в Содружестве? Ведь я не собирался туда возвращаться! Да, не собирался! Но проблема была в том, что я отлично понимал ту самую главную проблему, которая могла появиться на этой планете. Наставник неоднократно мне говорил, что разумные существа, проживающие в Содружестве, очень редко соблюдают собственные же правила. А чем опаснее территория, на которую они могут попасть, тем больше она их интересует. Особенно в качестве добычи различных ресурсов. В данном случае, я отлично понимал, что мой наставник не врёт, ему просто не было в этом никакого смысла. Он мне рассказывал про то, как на территории Содружества ценятся те же самые естественные ресурсы в виде различного вида мяса, а также и каких-либо костей или рогов. Особенно после подобной обработки, как получалось у меня. Поэтому я отлично понимал, что рано или поздно в этом мире могут появиться представители разумных из Содружества. Вернее надо сказать, что они уже появлялись. Я неоднократно видел белесый след приносящегося по небу посадочного модуля. Обычно в таких случаях я мог спокойно выйти на охоту, не переживая по поводу хищников. Вот же странность местной природы! Все твари тут же отправлялись туда, куда опускалось что-то технологическое. Словно эти твари охотились за теми, кто мог прийти к ним с неба! Если бы я сам не видел этого, то подумал бы, что всё это просто какая-то мистификация. Но ни о какой мистификации не могло идти и речи. Ведь я сам неоднократно видел то, как твари, буквально только что охотившиеся на какую-нибудь дичь, бросали всё, и неслись туда, куда вёл опускающийся с неба след. Честно говоря, я даже немного соболезнавал тем, кто может столкнуться с этими тварями на месте высадки. Но их никто же не заставлял поступать подобным образом? Если они пошли на поводу у своего руководства, то значит сами были виноваты в подобных проблемах! Я же как-либо пытаться помогать тем, кто делал подобную глупость, не собирался. Естественно, что сейчас найдется множество различных разумных, которые начнут убеждать меня в том, что если бы я помогал тем, кто спускается с неба, то это мне бы явно бы зачлось. Но вся проблема в том, что я не был настолько глуп. Старый наставник воспитал меня в ключе ненависти и подозрения к любым разумным,

которые могли спуститься ко мне с небес. А значит доверять им только потому, что они могут принадлежать к Содружеству, я не мог. Пусть сначала высадятся на этой планете, и проживут хотя бы пару месяцев! Потом я так уж и быть буду как-либо пытаться с ними общаться. Ведь они заслуживают моё доверие и уважение. А до тех пор, пока я ничего подобного не видел, просто не было никакого смысла им появляться на глаза.

Хотя во всех этих размышлениях сейчас не было никакого смысла. Ведь я отлично понимал, что никто из этих разумных не проживет и пару дней. Местные твари никому не оставляли шансов. Они могли выжить только в том случае, если высадятся на пару часов, и тут же бросятся обратно в космос, к своим космическим кораблям. Кому-то наверняка показалось бы странным такое упрямство жителей Содружества по отношению к одной и довольно опасной планете. Что же их может сюда так тянуть, если эта планета приносит им только смерть и боль? На самом деле секрет крылся в ингредиентах, которые можно было добывать из внутренних органов животных. Я уже знал о том, что если съем свежее мясо убитой твари, а тем более – сердце, то начинаю чувствовать себя гораздо лучше. А мелкие царапины и ранения исчезают прямо на глазах. И старик-креат, и мастер-арахнид говорили о том, что здесь явно есть какие-то нюансы, которые учёные Содружества с большим удовольствием постараются изучить. Но как уже говорилось, для этого им сначала нужно попасть на эту планету. А с этим у них могли возникнуть просто нереально большие проблемы. Ведь тут вряд ли выживет даже профессиональный воин. А что можно было сказать про какого-нибудь учёного? Такой разумный просто был бы обычным кормом для местных тварей. Причем таким кормом, для добычи которого им даже не придется напрягаться.

Но как я уже замечал ранее, эти вопросы меня не касались. В первую очередь, меня интересовала охота, и тренировки. При помощи своего развитого чутья я уже буквально глазами видел территории, которые могли быть и для меня опасными. Странно, но моё зрение стало меняться. Я видел эти энергетические силуэты животных и растений. И благодаря этому мог не только заметить опасность, но также и понять то, что же мне ожидать от таких встреч.

Ядовитые растения и различные хищники отдавали желтоватым светом в диапазоне пси.

Те, которые рассчитывали на смертельный удар – отдавали кроваво – багровым светом.

Но были и такие, которые отдавали желтовато – зелёным. Я понял, что это скорее всего нервно-паралитический яд. Он меня не должен был убить, но нанести какой-то вред был обязан. Именно поэтому я понимал так же ещё и то, что в результате столкновения с таким ядом я могу потом всё равно погибнуть. Хотя и не сразу.

Именно поэтому я решил, что для собственной охоты мне не помешает использовать нервно-паралитический яд местных существ. Ведь он не был смертельным, но мог парализовать врага и дать возможность мне нанести точечный и смертельный удар. Дело в том, что у меня развилась своя мания. Мания оружия! Так её называл мастер-арахнид. Ведь после создания двух своих мечей душа не давала мне покоя. Хотелось еще и еще! Да, я отлично понимал, что таких тварей как кхаарруз, ближайшее время мне просто не найти. Или же даже лучше с ними и не сталкиваться. Это всё было мне понятно! Но, по крайней мере, я надеялся, что других таких же опасных и смертоносных тварей, всё же смогу найти и даже победить. Взять хотя бы того же зуурбага! Его клыки были похожи на небольшие мечи, размером с моё предплечье. Таким оружием было вполне возможно сражаться в узком проходе. Мастер-арахнид рассказывал мне о том, что с длинным мечом в таких местах драться просто проблематично. А вот длинными кинжалами будет как раз самое то! Тем более, что и остальные зубы этой твари, кроме его клыков, я смогу использовать для себя. Я же намеревался сделать лук! И пока что собирал для него всё необходимое. А где мне брать наконечники для стрел? Каменные делать? Нет, я не спорю... Кремень и здесь водился! Я уже знал о том, как можно сделать из него не только наконечник для стрелы, но даже нож и топор! Хотя и нужно будет потратить достаточно долгое время на шлифовку. Но делать подобные глупости я не собирался. Такой наконечник

очень слаб. В отличие от тех же зубов местных тварей. Именно поэтому я намеревался использовать то, что мне позволит достичь максимального результата. А зубы у этой твари были трёхгранные, и треугольные, действительно чем-то похожие на наконечники для стрел.

Главной проблемой при охоте на такую тварь было именно то, чтобы вычислить её местонахождение гораздо раньше, чем она прыгнет на тебя. Ведь я уже знал о том, что зуурбаг сначала наносит удар в пси в диапазоне, оглушая своего врага. Мне подобного сюрприза было не нужно. Хотя я считал, что моя система защиты всё-таки справится с подобным врагом, но рисковать почему-то мне не хотелось. Может моя ловушка, которая должна перехватывать направленную на меня энергию, и не справится с таким выбросом? Ведь я её ещё нигде не проверял!

Подумав об этом, я понял, что мне необходимо устроить испытания моей модификации защиты. Ведь я уже понимаю то, что так напрягло мастера-арахнида. Старик переживал по поводу того, чтобы я не превратился в обычного паразита! Ведь если я буду постоянно подпитывать свою энергетику от чужих видов энергии, то рано или поздно сам перестану её вырабатывать! И тогда буду просто обычным паразитом, который питается за чужой счёт. Я же подобных глупостей совершать не собирался. Если моя энергетика позволяет мне защищать тело от ударов противника, то почему я не могу использовать эти же удары противника для того, чтобы подпитывать свою энергию, которую трачу?

Пока я дорабатывал свою энергетику, и разыскивал того, кто станет подопытным для моего нападения, прошел очередной солнечный сезон. И должен был наступить снова сезон дождей. Может быть благодаря этому мне и удалось выжить? Да, я помню, что решил выбрать для себя более или менее безобидное существо. Для своего нападения я выбрал каменного гранильщика. Эта тварь тоже ощупывала вокруг себя территорию при помощи так называемого *ментального* щупа. А я ещё всё время удивлялся тому, как эта медлительная тварь, которая еле ползает, может хоть как-то нанести вред противнику, которые гораздо быстрее её? Ведь для того, чтобы повернуться каменному гранильщику нужно несколько секунд. Хищники обычно столько не ждут. А тут... Как-то я видел, как каменный гранильщик убил чикала! Это было необычно. Этот хищник, несмотря на то, что был не в стае, тоже был довольно опасен. А тут он словно замер на месте. Только потом, когда я увидел этот ментальный щуп, то понял, что каменный гранильщик сначала наносит удар именно этим щупом. Он словно парализует противника, заставляя его застыть на месте. И пока тот пытается освободиться, каменный гранильщик поворачивается к нему, и наносит контрольный добивающий удар ядовитыми шипами. Именно поэтому я решил прикрыться своеобразным щитом из дерева и куска шкуры бряккара, который должен был защитить меня в случае, если каменный гранильщик выплюнет всё-таки свои шипы. Сам же я приблизился к нему, и специально подставился под его ментальный щуп. Почувствовав вторжение, щуп тут же бросился в мою сторону. А я раскрыл навстречу ему свою воронку. И она принялась всасывать этот щуп, буквально вырывая его из тела гранильщика. Радостный визг твари, которая обнаружила дичь, сменился воем боли и разочарования. Гранильщик даже не успел повернуться, как упал, и принялся биться в судорогах. Моя воронка буквально содрала с него всё его защитное энергетическое поле и, разорвав в клочья, втянула в себя. Гранильщик был мертв! Мертв практически мгновенно. Вот только я понял, что зря я так всё сделал! Моя система переработки чужой энергии ещё не была готова к подобным экспериментам. У меня сразу же пошла носом кровь. И я понял, что могу потерять в любой момент сознание. Мне нужно было срочно уходить!

Я не помнил того, как я добрался до своего логова. Но то что я едва не сдох, было действительным фактом. Ещё неделю я откашливался кровью, постепенно приходя в себя. При этом я беспрестанно слушал ворчание мастера-арахнида, которого забыл выключить. Старик возмущался моей глупостью. Оказалось, что не я один был такой умный. Хуже всего было то, что представителями подобного направления развития собственной энергетики были враги арахнидов, какие-то разумные моллюски, или даже слизни. Они были слабые, и всегда под-

вергались нападкам со стороны более сильных соседей. Поэтому они разработали своеобразную технику. Их энергетика была с виду слабой. Но она могла паразитировать за счёт чужой энергетики. Со временем эти слизняки сами стали паразитами. И арахнидам пришлось приложить огромное количество усилий, чтобы уничтожить самих этих слизняков, а также и тех, кто попал под их паразитическое влияние. Дело в том, что как оказалось, легенды не вриали. В данном случае, аналогию можно провести с организмом того же донора крови. Ведь донор крови, который постоянно её сдаёт, становится словно наркоман. Ему постоянно нужно сдавать кровь! Иначе ему будет плохо. Ведь его организм привык вырабатывать всё новые и новые порции крови. Точно так же и здесь. Если паразит начинает медленно понемногу забирать энергетику у разумного существа, то через какое-то время такое существо начинает ощущать потребность в подобных действиях. Если это существо теряет своего хозяина, его организм начинает *очень плохо себя чувствовать*, от переизбытка энергии. Ситуация ухудшается, и его энергетический каркас идёт вразнос! В результате подобный разумный может даже погибнуть. Если не является опытным оператором пси. Мастер-арахнид рассказывал о том, как даже некоторые арахниды попали в ловушку и под влияние этих слизняков. Ничем хорошим для таких разумных всё это не закончилось. Их казнили. Ведь арахниды терпеть не могли предателей. Но ни о каком предательстве здесь не шло и речи. По сути, это были *больные* разумные существа. Больные, в прямом смысле этого слова.

Именно поэтому мастер-арахнид и опасался мне рассказывать эту информацию. Он думал, что я могу точно также стать подобным паразитом. Но когда я из-за своего эксперимента едва не сдох, старик всё уже сдался, отлично понимая, что я буду продолжать эксперименты. Тем более, что я намеревался таким способом разработать систему защиты от массированного нападения. Я не собирался паразитировать за чужой счёт. Мне это было не нужно. Моя энергетика была и так сильно развита. Наставник рассказывал мне, что когда я только попал в его руки, ему приходилось применять даже артефакт Древних, скрывающий моё энергетическое поле. Так как оно было даже у новорождённого радиусом до десяти метров! А значит, любой опытный оператор пси, *проходящий* случайно по соседству, мог бы заметить моё присутствие. Естественно, что развиваясь моя энергетическая сеть становилось все сложнее и сильнее. Вот только используя знания наставника и учение мастера-арахнида я старательно делал так, чтобы моя энергетика становилась всё плотнее, меньше и сложнее. Ведь так она будет незаметнее. Во время медитации, я ощущал то, как вокруг меня буквально сгущается пространство, словно какой-то вязкий кисель. Это была моя собственная энергия, которая искала выхода. Именно поэтому мне приходилось с каждым разом всё больше и больше усложнять систему защиты, которая становилась всё более и более насыщенной энергией. Так что теперь любая моя энергия, которая вырабатывалась, бросалась именно на такую модификацию моей природной системы защиты.

Теперь же, когда мастер-арахнид понимал то что я всё-таки не откажусь от своей мысли, он решил мне рассказать все нюансы подобной модификации энергетического каркаса разумного, с помощью которого у меня была прямая возможность получать энергию из вне моего тела. Когда он мне принялся показывать схему подобных модификаций, я понял то, почему слизняки были вынуждены питаться за счёт чужих ресурсов. Дело в том, что их собственные организмы просто не вырабатывали необходимого количества энергии. И им *приходилось* питаться за чужой счёт. Именно благодаря такой случайности, а может быть и закономерности, эти слизи стали зависимы от энергетики чужих существ. Но я не понимал главного. Зачем это было делать? Ведь если такого разумного оставить полностью без поступления чужой энергии, как например я остаюсь без поступления свежего мяса в сезон дождей, то он будет просто обречен на гибель? Причём это даже не обсуждается! Гибель такому разумному просто гарантирована. Его энергетика слишком зависит от поступлений чужой или заёмной энергии! Когда я задал такой вопрос мастеру-арахниду, тот рассмеялся и рассказал мне о том, что слизняки

использовали также и кристаллические накопители, в которые сбрасывали излишнюю энергию. Подобные кристаллы потом, по мере надобности, они и использовали. Благодаря этому разумные слизни имели возможность не только подпитать собственный организм дополнительной энергией, но даже и наносить удары более сильным потоком энергии, чем было в их распоряжении. Они просто, в данном случае, выступали вроде своеобразных переходников. Пропускали через себя энергию, направляя её в сторону противника для нанесения удара. Естественно, что противник, заранее имея представление о могуществе своего врага, просто не ожидал удара, который превышал все возможные параметры в несколько раз. В результате, противник слизняков получал неожиданный и довольно опасный сюрприз. Раздумывая над тем, что мне точно также можно было бы сохранять энергию врагов, которые могли попытаться на меня напасть, в каком-нибудь кристалле, я был одарен задумчивым взглядом со стороны мастера-арахнида. Как я понял, он даже не задумывался о том, что таким образом можно было защищаться! Достаточно было просто принимать энергию противника, и даже не перерабатывать её, а сразу же перенаправлять в кристалл! В результате, такой кристалл становился довольно опасен. По рассказам старого арахнида некоторые из слизняков использовали такие кристаллы в качестве ментальной бомбы. Если такой кристалл, содержащий в себе довольно большое количество энергии пси, просто резко разбить, то энергия, которая в нём содержалась, ударит по площади. И все те, кто не ожидает подобного, могут получить в лучшем случае тяжелую контузию. Всё зависит от объёма энергии, которую так можно использовать.

Подумав об этом, я понял, что таким образом могу справиться не только с каменными гранильщиками. Главное, чтобы у меня был кристалл-накопитель нужного размера. Но и тут оказалось меня ожидали дополнительные подвохи. Мастер-арахнид рассказал о том, что размер кристалла в данном случае не особо важен. Важна его кристаллическая решётка. Внутренняя структура самого кристалла. Если она достаточно сложная, то может удерживать в себе довольно большой объём энергии. То есть, чем сложнее кристаллическая структура кристалла, тем больше энергии он в себе может содержать. Когда он начал рассказывать мне про различные кристаллы, с которыми ему приходилось сталкиваться, я понял, что самым оптимальным в данном случае считается алмаз. Конечно, есть кристаллы и более мощные в энергетическом эквиваленте, но они и гораздо более редкие. Кто-то тут же бы наверняка вспомнил про то, что этот камень является одним из самых прочных. Как же я его собираюсь разбивать, если вдруг мне понадобится сделать из него ментальных бомбу? А вот тут как раз весь секрет в том, сколько энергии будет вкачано в этот камень. Если он будет буквально битком набит ментальной энергией, то этот кристалл становится достаточно хрупким. И при резком ударе может расколоться. Повреждение кристаллической структуры, которое может выражаться даже в обычных трещинах на поверхности, будет достаточным для того, чтобы из этого накопителя выхлестнула вся энергия, которая в нем содержится. Естественно, что не направляя эту энергию нужном для меня русле, я всегда и сам могу попасть под энергетический удар. В данном случае, на моей стороне было именно та самая модификация моего энергетического поля. Ведь оно у меня было более плотное, чем у других разумных, проживающих на территории Содружества. А значит, что энергетический удар по площади не нанесет мне жестоких повреждений, каких он мог бы нанести тому, чьё энергетическое поле более рыхлое, хотя и занимает больший объём. Но, в отличие от таких умников, моё энергетическое поле мне подчинялось полностью. По требованию мастера, я тренировался использовать его, чтобы наносить удары. Эфемерные когти, которые я выращивал из своей энергии над костяшками моего кулака, могли уже дробить камень. А если я нанесу удар контролируемым уколом моей энергии в одной точке, то его не сможет остановить даже силовое поле. Конечно, такой удар требовал больших энергозатрат. Именно поэтому я надеялся, что всё-таки сумею разработать технологию для сохранения чужой энергии. Так как только чужую энергию я намеревался использовать в качестве удара для противника. Тем более, что после такого удара по площади он просто

не будет ожидать точного оперирования при помощи когтей, или же копыя. А я ими овладел на достаточном уровне. Кто-то наверняка бы сейчас заинтересовался тем, по какой причине я не использовал эти приёмы на охоте? Но я же вам уже говорил! Я использовал обычные копыя, которые ломались, именно для того чтобы рана была закрыта сломанным наконечником! Если я начну наносить удары так, как я умею, то я уверен в том, что твари сразу же поймут о присутствии по соседству довольно опасного для них врага. И тогда проблем будет гораздо больше. Естественно, что при ударе энергией открытой раны не будет. Хотя... если я при помощи таких ударов крошу камень... Как вы думаете, будет ли открытая рана у твари, которую я *когтями* полоснул по горлу? Мне почему-то кажется, что крови будет гораздо больше, чем если бы я наносил удар своим обычным копьем? Именно поэтому я отлично понимал, что не всегда можно использовать энергию. К тому же, если кто-нибудь заинтересуется подобными действиями с моей стороны, то я всегда смогу получить невероятно большое количество проблем. Я не имею в виду хищников, проживающих в этом мире. И хотя я не собирался выходить на территорию Содружества, но не отрицал того, что возможно это когда-нибудь случится. Именно поэтому я намеревался как можно меньше привыкать к использованию подобного энергетического оружия, которое у меня всегда было с собой. Это было глупо. Ведь таким образом я просто напрашусь на лишние неприятности.

### *Тренировки*

В этот очередной сезон дождей мне пришлось заниматься гораздо больше тем, что я обычно считал простой разминкой. Я тренировался, развивая всё дальше свои способности к оперированию собственной энергией. Ведь не так давно я продемонстрировал своему учителю то, что не чужаюсь экспериментов. Хотя я едва и не сдох во время одного из них. И теперь, благодаря этому, я являлся едва ли не постоянным участником насмешек, которыми этот старый арахнид старался меня всё время поддразнивать. Он меня даже начал называть *обжорой* и *пожирателем падалыщиков*. Кому-то это могло показаться смешным. Но мне было не до смеха. Достаточно было знать то, что я действительно, попытавшись усвоить энергию падалыщика, едва не стал трупом. Несмотря на то, что по утверждению мастера я уже был достаточно опытным оператором собственной энергии, за сезон дождей мне так и не удалось создать в своём энергетическом поле своеобразную топку, где бы я перерабатывал чужую энергию. Ситуация осложнялась тем, что эта энергия была более слабой, чем та, которую я мог поглотить. Соотношение было где-то один к десяти. Именно поэтому я так же понимал и то, что мне нужно искать и другие способы использования чужой энергии. Например, если взять ту же энергию кхаарруза, то тут становится понятно, что я просто не успею переработать его энергию до того момента, как на меня нападёт эта тварь. Слишком мощной она была для подобного. А значит мне нужно максимально быстро лишиться её любой возможности нападать. Это было возможно только в том случае, если я буквально в течение одного мгновения заберу у него практически всю энергию. Но как это сделать? По сути, это просто невозможно. Весь забирая энергию я должен буду её куда-то деть? Как говорил мой наставник, не бывает такого, чтобы что-то появлялось *из ничего*. А также, чтобы что-то исчезало *в никуда*! Это я превосходно понимал. Понимал я также и то, что энергию противника мне действительно нужно будет куда-то деть. Если я её не могу переработать, то значит мне нужно будет её либо куда-то сохранить, либо куда-то перенаправить. Но куда можно перенаправить подобный огромный объём энергии? Кто-то наверняка мог бы мне заявить о том, что с помощью этой энергии я мог бы устроить охоту. Да, не спорю! Но вы не подумали о том, что эту энергию мне сначала нужно будет *донести* до места охоты? А как я это сделаю? Если мне её негде будет сохранять?

От всех этих раздумий у меня уже начала дико болеть голова. И даже медитация не сильно помогала. В этом вопросе мне было очень сложно разобраться. Старик арахнид мог только разводить руками, говоря о том, что всё то, что он знал, уже мне рассказал. А мне нужно было больше информации! Гораздо больше! И где мне её брать?

Когда закончился этот сезон дождей, у меня в голове было гораздо больше вопросов, чем ответов. Однако время не ждало. Мне нужно было снова начинать охотиться, так как запасы мяса сами себя не сделают. Тем более, я что в этот раз я намеревался попытаться найти для себя и дополнительные возможности при охоте. Я же говорил о том, что намеревался сделать себе лук? Так вот, одних костей от убитого мной кхаарруза для этого было мало. Нужно было добыть ещё кое-какие материалы. Арахнид говорил мне о том, что для этого могли бы пригодиться рога того же самого брюккара. Только вот где его найти? Убить самому, и попытаться оставить на растерзание падальщиков? Но где я тогда буду искать его кости? Кто знает, куда эти твари потащат труп убитого мной монстра? Конечно, я мог бы сразу прямо с первого дня начать подобную охоту. Но мне это было не нужно. Для начала нужно было сделать всё так, чтобы у меня были запасы на следующий сезон дождей. А потом уже раздумывать на тему того, что же я собираюсь делать дальше? В отличие от решения моих вопросов, сезон дождей ждать не будет. Именно поэтому сначала я занялся только охотой, не отвлекаясь ни на что другое. Только тогда, когда яма была полностью забита запасами мяса, которое уже началось скисать, я наконец-то смог отвлечься и на другие свои нужды. Например, я заметил, что не так далеко, буквально в нескольких часах беготни по скалам, от моего логова, находится берлога ещё одного зуурбага. Судя по количеству костей, находящихся вокруг этой пещеры, тварь проживала там достаточно долго. Вполне возможно, что даже несколько поколений этих тварей вышло именно из этого логова. Соответственно можно было понять то, насколько опасна ситуация в этом месте. Может быть эта тварь и не одна там обитает.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.