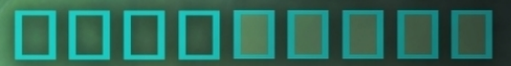


LITRPG

ИВАН МАГАЗИННИКОВ

генетический уровень: 18

Тка'ас



ант-разведчик



ЭВОЛЮЦИЯ

12+

ЭВОЛЮЦИОНИРУЙ, ДОМИНИРУЙ — ВЫЖИВАЙ!

Иван Магазинников

ЭВОЛЮЦИЯ

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Магазинников И.

Эволюция / И. Магазинников — «ЛитРес: Самиздат», 2018

Обычный студент попадает в муравьиную колонию и превращается в насекомое, способное эволюционировать, отрачивая ноги, крылья, жала и прочие полезности. Сможет ли индивидуалист и заядлый геймер совладать с инстинктами и законами эволюции? Сумеет ли выиграть войну, выявить источник ломехузовой заразы, свергнуть королеву и привести свою колонию к процветанию во имя разума и технического прогресса? Эта ЛитРПГ основана на реальных фактах из мира насекомых, научных статьях и законах физики микромира, и написана в духе игры "Spore" и книги "Приключения Карика и Вали".

© Магазинников И., 2018

© ЛитРес: Самиздат, 2018

Содержание

Прелюдия	5
Глава 1. Мы – едины, мы – это я!	8
Глава 2. Грустный фермер	13
Глава 3. Эксперименты	19
Глава 4. Летная погода	24
Глава 5. Запахи смерти	30
Глава 6. Альпинист-самоучка	36
Глава 7. Отряд подразверстки	42
Конец ознакомительного фрагмента.	43

Прелюдия

Университет Невероятных Теорий (УНиТ),
кафедра Соционики и Прикладного Моделирования

– Значит, профессор, вы по-прежнему придерживаете своей теории дуализма социально-эволюционных процессов?

– Именно так, коллега. Коллективно-бессознательная и индивидуально-конкурентные модели социума как нельзя лучше описывают почти все исторические процессы, идеально укладываясь в разработанную мною социально-математическую модель.

– Вы про свою формулу идеального общества? – третий голос бесцеремонно вмешался в спор двух ученых-теоретиков.

– Да-да, именно про нее.

– Она же не работает? Вспомните бунт на Крильских рудниках – вы так и не смогли верно спрогнозировать его течение.

– Так ведь и группа повстанцев далека от идеального общества, согласитесь! Но если дополнить мою формулу матрицей исключительных условий Рошара, то... Смотрите сами!

Росчерк светового луча на доске вклинился в нестройные ряды цифр и переменных, добавляя новые символы, корректируя уравнения и вводя дополнительные элементы.

– Вот! Обратите внимание на точку схождения мнений. И вот здесь, если эмоциональный фактор разложить на внешнюю и внутренние составляющие, то с учетом известных психоконстант, с точностью до 96% можно прогнозировать...

– ... акт дестабилизации! Тридцать четыре погибших и трое раненых! Это... это же...

– Невероятно, да? Я провел анализ еще десятка подобных случаев – моя формула работает!

– Вы уже пытались применить ее к текущей ситуации?

– К сожалению, да.

– К сожалению?

– Увы, но с вероятностью 98,3% мы обречены. Наша модель общества не способна выжить в предлагаемых условиях.

– Тогда мы обязаны доложить об этом Совету!

– На основании чего? Этого? Не смешите, коллега, для них это просто набор непонятных символов, написанных группой безумных теоретиков. Нам нужна доказательная база. Эксперимент!

– Оформляем заявку, получаем грант – мне ли вам объяснять, коллега?

– Слишком поздно. Мы не успеем провести полноценное исследование. Тем более, что нам мало подтвердить расчеты – нужно еще найти и возможное положительное решение! Арендовать площади, заказать оборудование, набрать тестовую группу, создать все необходимые условия... Опять же, организовать наблюдение, сбор и анализ данных – это уйма времени и средств, а у нас нет ни того ни другого.

– Профессор, насколько я помню, последние десять лет вы провели в изоляции, изучая социальные феномены в полевых условиях, да?

– Верно, племена акжалов, уйти и к'хатсса.

– Так вот, за эти годы наш университет освоил новые методологии практических построений. Что вы знаете о виртуальной симуляции, профессор?...

Здание Первого городского Медкомплекса,
малый лекционный зал N3.

– Семь... Восемь... Девять...

Участники эксперимента все прибывали и прибывали – по моим подсчетам выходило никак не меньше двадцати человек. Неплохо! Впрочем, и деньги предлагали более чем приличные. А нам, студентам-двоечникам, каждый лишний цент на счету. К слову, студентов здесь было больше двух третей – наверное, сказывалась близость весенней сессии, самой сложной.

В целом, контингент был привычным для подобных мероприятий: студенты, несколько безработных явно восточной национальности, наше «черное золото», как шутил мой сокурсник Леха, двое откровенно бомжеватого вида мужчин. Выделялась разве что странная парочка, которая пришла вместе: высокий подтянутый парнишка в военной форме с коротким ежиком волос и девушка, испуганно жмущаяся к его плечу. Судя по всему, он недавно дембельнулся, а она – или сестра или его девушка. Скорее второе, потому что сестер так откровенно не лапают. Наверное, хотят заработать на съем отдельного жилья, чтобы без помех предаваться порокам молодости.

Кстати, девчонка была хороша! Вполне в моем вкусе...

– Здравствуйте, господа исследователи! – мои размышления были бесцеремонно прерваны голосом громкоговорителя.

Угу, «исследователи», как же! Говори уж сразу – подопытные крысы. Интересно, что будет на этот раз? Опять заставят глотать какую-нибудь дрянь или слушать дебильную музыку, от которой потом неделю башка болеть будет?

– Я рад вас всех приветствовать на нашем необычном эксперименте. Из более полутора тысяч кандидатов были выбраны именно вы, и это не случайно...

«Бла-бла-бла» – все как всегда. Сейчас начнет заливать нам про избранность, про важность участия в исследовании новейших разработок, о пользе для всего человечества... Впрочем, за такие деньги он может и матом нас крыть – стерпим. Как и все остальное. Главное, чтобы не было как с теми исследования бессонницы. Четверо суток без сна, на холодном твердом полу под дикие вопли чего-то отдаленно напоминающем музыку и при ярчайшем свете, бьющем со всех сторон! Я потом три недели в себя приходил! А на носу сессия между прочим...

– ...предстоит влиться, стать частью уникального сообщества и продемонстрировать свои лучшие индивидуальные качества. За каждым вашим шагом, вашими успехами и неудачами будут наблюдать наши специалисты. Вопросы?

Мммать! Я что – все пропустил?

– Эй, – хватаю своего соседа за плечо, – А что делать-то нужно?

– Играть. Наверное, будем тестить какую-то новую игрушку, – прошептал тот.

– Сколько времени продлится эксперимент? Просто я маме ничего не сказала, и если это будет долго, то нужно ее предупредить... – это встала девушка, которая пришла с военным.

– Не волнуйтесь, это займет не более трех дней, – отозвался громкоговоритель, – Обратите внимание, что для вас эти три дня превратятся в три месяца субъективного времени, которое вы проведете с несомненной для себя пользой. Мы называем это явление «эффектом четвертой струны». Еще вопросы?

– А кормить будут? – это уже интересуется умеренно бомжеватого вида дед. Впрочем, при таком образе жизни ему могло быть и не больше сорока.

– Мы используем капсулы полного погружения. Внутривенное питание, внешняя стимуляция мышечной ткани, вывод отходов жизнедеятельности – выйдете оттуда вы отдохнувшими, посвежевшими...

– И богатыми, – дед довольно цокнул языком и поправил видавший виды шарф, – давай, начальник, не томи. Мы все поняли, бумагу подпишем... В игрушки играть, это тебе не всякой дрянью себя травить или живых пауков жрать. Хоть молодость вспомню!

Бррр. А у дедули, похоже, богатый опыт в подобных мероприятиях... Пауков жрать – это где же ему так повезло? У нас вроде подобным не увлекаются.

– Сейчас вам принесут все необходимые документы включая страховку, контракт и карты оплаты. Деньги на них появятся сразу же после завершения эксперимента.

Едва голос стих, как дверь кабинета открылась и зашли три санитары с подносами. Один из них положил передо мною стопку бумаг, ручку, пластиковую карту и поставил стакан с водой.

– А это еще зачем?

– Запить. Это чтобы голова не кружилась во время настройки капсулы.

Только после его слов я заметил крохотную голубую таблетку рядом со стаканом.

– Добро пожаловать в Матрицу, Нео? – усмехаюсь.

Быстро пробежался взглядом по бумагам. Вроде, все стандартно. Подписал, взял таблетку, покрутил в руках, понюхал... А ну как это снотворное, а потом нас всех на органы, а? Слышал я про такие истории от постоянных участников подобных экспериментов. Вон вояка какой здоровый! Впрочем, тогда и публика здесь была бы несколько иная. И уж точно не позволили бы звонить маме.

Махнул на все рукой и сунул таблетку в рот.

До стакана с водой я дотянуться уже не успел – в глазах потемнело, и голова вдруг стала тяжелой-тяжелой, слово в нее налили свинца...

Глава 1. Мы – едины, мы – это я!

– Приветствую вас в экспериментальном игровом проекте под названием «Эволюция»! Пробивая туманную пелену, в мое сознание врывается, даже прямо таки ввинчивается приятный женский голос. Значит, меня уже запихали в капсулу и подключили к игре? Ничего так у них таблеточки!

– Сейчас игра предложит вам выбрать класс своего персонажа. Внимание! Предлагаемые классы и ваш идентификатор зависят от социума, к которому вы были приписаны нашими специалистами.

Открываю глаза и... не вижу ровным счетом ничего! Хотя нет, вот неяркая вспышка где-то вдаль. И еще одна, и еще! Теперь эти «звездочки» приближаются ко мне, увеличиваясь в размерах и превращаясь в яркие надписи, висящие в воздухе на расстоянии вытянутой руки.

Похоже, это и есть предлагаемый выбор:

Выберите класс своего персонажа:

- 1) Воин – отличается развитыми физическими параметрами и умением сражаться.
- 2) Добытчик – способен лучше познавать окружающий мир, получая больше информации.
- 3) Строитель – обладает повышенной координацией и творческим началом.
- 4) Нянька – социальный класс, обладающий повышенной общительностью и интеллектом.

Странная какая-то игра. Стратегия, что ли? Раз можно добывать, строить и воевать. И письма носить, ага. Дешевки вражеским царям. Так, что же выбрать-то?

Гастробайтер – сразу мимо, для этого специально отобранные люди есть. Листовки таскать тоже не по мне, и вообще у меня освобождение от физкультуры. Обычно играть проще воином, а интереснее – магом, но здесь такого класса нет.

Правда, описание для класса «Воин» делал не иначе, как сам Капитан Очевидность. Ладно, посмотрим, чего там...

Мама моя! Зато рисовал его Майор Белая Горячка, точно вам говорю! Чур меня, чур... Нет, такой страхолюдиной я играть точно не буду. Потому что передо мною появилось нечто похожее на медведку, которую кто-то поставил на задние лапы, сунул в руки копьё и научил ее бешено вращать глазами, пугая вероятностного противника.

Не глядя выбираю класс «Добытчика», чтобы не травмировать свою нежную психику.

– Спасибо за ваш выбор! Приятной игры.

Картинка сменилась на экран загрузки, довольно симпатичная абстрактная картинка в пастельных тонах, по которой бежали системные сообщения:

Ваш тип социума: Колония.

Ареал обитания: Смешанный лес.

Класс: Добытчик

Персональный идентификатор: Тка'ас.

Ранг: Исследователь.

Загрузка закончилась, и я оказался... Под каким-то белым куполом, где едва-едва можно было развернуться. Быстро ощупал себя: голова, две руки, две ноги. Вроде норма, правда, ничего толком не видно.

Получено задание: «Выбраться наружу».

Награда: 10 опыта.

Выбраться куда? Как?!

В сердцах бью кулаком по куполу. Гладка поверхность пружинит, но вроде как поддается. Воодушевленный этим фактом, начинаю бешено по нему колотить, и мои старания, наконец, вознаграждаются: целый кусок купола откалывается и вываливается наружу.

Рассеянный свет помогает мне осмотреться и... Стоп! Я же ничего не вижу!

Каким-то непонятным образом в мою мозгу выстраивается смутная картина окружающего мира в виде размытых контуров объектов. Но все это в радиусе метров трех и без каких-либо цветовых оттенков или даже градаций серого. Кстати, четкость и радиус картинки повышаются, если коснуться усиком земли.

Усиком?!

Что-то громадное появляется прямо передо мною, и «вижу» я его относительно четко: громадное, примерно вдвое выше меня насекомое. Наклоняется ко мне и обхватывает поперек пояса огромными такими штуковинами, на манер не то клешней, не то клыков, растущих прямо из головы. Да-да, по биологии у меня был уверенный трояк.

В общем, тварь схватила меня и куда-то понесла. Мелькает системное сообщение о выполненном задании и начислении 10 опыта, а внутри моей головы слышится четкое и ритмичное, словно военный марш:

«Мы – едины! Мы – это я! Мы – едины. Мы – это я...»

Пока меня кто-то куда-то тащит, залезаю в окно персонажа и рассматриваю изображения себя нелюбимого. Первое впечатление – шок. Второе, к слову, несильно отличается от первого.

Потому что в этой игре я – муравей. Правда какой-то неправильный, всего с четырьмя лапами, одним единственным усиком, а задний сегмент не такой крупный, как мне помнится. И челюстей нет, или как там эти штуковины называются. Но все же, факт остается фактом – мне предстоит играть за насекомое. А купол, из которого пришлось выбираться, был яйцом.

Список характеристик заставил меня призадуматься. Да и в целом игра была оформлена как-то непривычно.

Класс: Добытчик (Ранг: Искатель)

Идентификатор: Тка'ас.

Генетический уровень: 1 (опыт 10 из 50)

Сегментов: 5/6 (сложность до 3gm)

Геном: 10 единиц.

Параметры:

– Соционика: 0/0

– Сенсорика: 1/5

– Бионика: 1/3

– Моторика: 1/2

– Мобильность: 1/3

Очки жизни: 5/5

Грузоподъемность: 1г (1000) мг

Масса: 50 мг, Длина: 10мм.

Делаю глубокий вдох... выдох... И понимаю, что дышать мне тоже нечем. Похоже, что кислород просто впитывается в поверхность моего тела. А если точнее, то за вентиляцию отвечают странные отверстия в брюшке, прикрытые мембраной и похожие на жабры.

Можно просмотреть информацию по каждому параметру, но мой многострадальный разум и так пребывает в полушоковом состоянии.

Тем временем, мы прибыли. Гигантский муравей (кстати, у него было правильно количество ног и усиков!) бесцеремонно швырнул меня на пол и куда-то умчался. Поднимаюсь на пол и понимаю, что не один здесь такой. Легкое касание усиком земли показывает по меньшей мере еще несколько десятков подвижных шевелящихся сородичей. То и дело мимо пробежали пастилапые гиганты, вибрация лапок которых ощущалась издалека, и бросали на пол других «новорожденных».

«Мы – едины, вы – это я...», – снова завел свою шарманку голос в моей голове, – «Вы – лучшие из лучших. Ваша добыча, это наша пища. Ваша добыча – наша жизнь. Ступайте, мои дети, и ищите! Найдите – и тащите!»

Мда. Пропаганда здесь поставлена неубедительно. Впрочем, кушать и впрямь что-то нужно.

Получено задание: «Поиск пищи».

Цель: добыть 10г (10 000мг). пищи.

Награда: 10 опыта, 2 генома.

Угу. При моей грузоподъемности это минимум десять ходок. При условии, что я как-то смогу утащить найденное. И, словно ответом на мое мысленное возмущение, новое задание:

Получено задание: «Хороший добытчик».

Цель: модифицировать свое тело, чтобы эффективнее выполнять обязанности добытчика.

Награда: 10 опыта.

И мигающая кнопка «Модификации». Жму, любопытно ведь!

На выбор несколько вкладок по пяти уже знакомым мне категориям, правда, «Соционика» мне недоступна. Открываю свою классовую «Сенсорику» и медленно выпадаю в осадок непонятного цвета. Я словно попал в невиданный энтомологический музей: чего здесь только нет! Усики, щупальца, глаза, мембраны, чешуйки, уши и прочие непонятные мне органы различных форм, цветов и размеров!

Быстро прокликаю остальные вкладки: конечности, панцири, крылья, жвалы, какие-то шипы, сегменты туловищ, хвосты, жала – в общем, выбирать есть из чего, только решительно непонятно, что мне нужно.

И все это добро можно купить за те самые загадочные геномы, которых у меня есть аж целых десять штук. Смотрю цены... угу. Выбираю опцию «показывать доступное по цене». Все равно многовато. Отмечаю так же «доступные по классу» и «по сложности» – оказывается, у каждой «запчасти» есть не только цена в геномах, но и параметр сложности, измеряемый в каких-то непонятных мне единицах gm. В общем, в итоге я сдался и выбрал пункт «Помощь».

– Вас приветствует интерактивная справочная системы игры «Эволюция»! Итак, вы собираетесь осуществить свою первую модификацию. Учтите, что количество сегментов, которые вы можете использовать, ограничено и зависит от вашего уровня. На данный момент у вас уже установлены следующие сегменты: орган осязания (Малый вибрирующий усик), конечности (Трехсуставчатые мягкие лапы x2), сегмент брюшка (Малый грузовой отдел) и вспомогательный орган (Негибкий телескопический хоботок).

Ну надо же! Прямо таки конструктор Лего! И это все я?

– Вы можете установить еще один сегмент малой сложности. Показать рекомендуемый список элементов для вашего класса?

Жму «Показать» и появляется список:

[Сенсорика] > Малый вибрирующий усик. Стоимость: 4 генома.

[Бионика] > Малые твердые мандибулы. Стоимость: 15 геномов.

[Бионика] > Малый грузовой (брюшной) отдел. Стоимость: 8 геномов.

[Бионика] > Средний грузовой (брюшной) брюшной отдел. Стоимость: 12 геномов.

[Моторика] > Малые мягкие мандибулы. Стоимость: 6 геномов.

[Мобильность] > Трехсуставчатые мягкие лапы x1 (пара). Стоимость: 10 геномов.

Ага. Второй усик поднимет радиус «зрения» и чувствительность к вибрациям. Брюшные сегменты отличаются только объемом груза, который в них можно переносить – два малых равны в сумме одному среднему. Еще одна пара лап поднимет скорость передвижения и грузоподъемность.

А мандибулы... Это как раз и оказались такие штуковины на голове, напоминающие челюсти. Судя по описанию, с их помощью можно было хватать и переносить объекты, а твердыми – еще и наносить урон. Собственно, поэтому они и находились в «воинской» закладке.

Как я понял, каждый новый элемент прибавлял +1 к своему параметру, причем это были самые простые «апгрейды», сложностью в 2-3gm, чтобы это ни значило. Собственно, думать здесь было нечего – моего генома хватало или на лишнюю пару лап, или на усик и мягкие мандибулы. Или на еще один грузовой сегмент брюшка... Уф! А ведь я понятия не имел, сколько весит или места занимает эта пища!

А если попробовать убрать что-то из того, что у меня уже есть?

Я открыл окно своего персонажа и выбрал усик.

Малый вибрирующий усик

Сенсорика: +1

Тип: орган осязания (вибрация).

Радиус восприятия: 5 см.

Чувствительность: 34%.

Сложность: 2gm

Стоимость: 4 генома.

Попробовал потянуть за него, и получил сообщение:

Вы хотите продать «Малый усик» за 4 генома?

Внимание, лишившись органов чувств, вы не сможете ориентироваться в пространстве!

Да / Нет

Опытным путем выяснил, что продать можно все, кроме основного сегмента туловища, головы и одной пары ног. Отлично!

В результате я продал грузовой сегмент брюшка за 8 геном и купил себе второй усик и средний брюшной отдел. Получил +100% к объему переносимого груза, +2.5 сантиметра к радиусу восприятия и +25% к чувствительности вибраций. Красота! Теперь можно и на охоту отправляться...

Вы хотите подтвердить модификацию своего тела?

Да / Нет

Подтверждаю, и.. снова оказываюсь в плену купола. Но теперь-то я знаю, что нужно делать, и быстрыми ударами крошу оболочку яйца, оказываясь снаружи. Кстати, в той же самой комнате, где нам проводили вводный «инструктаж» и выдавали задание. Ну хоть это радует. Быстро смотрю лог изменений:

Сенсорика +1, Бионика +1, Очки жизнью +1.

Вот значит как – толстое брюхо сделало меня чуточку более живучим. Мелочь, а приятно. Осталось только найти выход наружу. Кажется, в описании задания что-то было на этот счет.

Жму кнопку «Журнал Заданий» и замечаю рядом с названием квеста «Поиск пищи» странный символ, напоминающий иероглиф.

«Символ Кха'кья, обозначает комбинацию феромонов, указывающую путь к месту выполнения задания», – любезно поясняет интерактивная справка.

Феромоны? Кажется, это как-то связано с запахами.

И едва я об этом подумал, как явственно ощутил запах Кха'кья. Да-да, пах именно знак в журнале заданий! А еще точно такой же запах явственно ощущался чуть впереди, в пяти шагах от меня. Подбегаю, касаюсь усиком пола. Так и есть, запах Кха'кья ощущается здесь особенно четко. И еще одну феромоновую метку чувствую впереди. Похоже, я начал понимать, как работает эта система!

Мимо меня сновали туда-сюда другие добытчики. У кого-то было шесть ног, у кого-то хищно клацали мандибулы, а некоторые обзавелись лишним брюшным сегментом – похоже, все мы здесь прошли свою первую модификацию.

Прежде чем отправиться в путь о феромоновым меткам, я забрался в окно персонажа кое-что проверить. Забавно. Оказывается, мое имя тоже было комбинацией феромонов, имеющий свой специфический запах!

«Мы – едины, мы – одно целое. Ваша миссия важна для меня, для всех нас!»

Точно. Ну а раз мы итак одно целое, то никто не будет против, если мы окажемся чуточку ближе? Я замер у выхода, прижав усик к стене и дожидаясь, когда со мною поравняется муравей, который довольно уверенно двигался от одной феромоновой метки к другой. А когда он пробежал мимо, я вскочил к нему на спину и всеми лапками обхватил покатое брюшко. Тот даже не заметил – не зря ведь считается, что муравьи могут таскать в десять раз больше собственного веса!

Так, верхом на частичке самого себя и нашего общего «Я», если верить внутримозговой пропаганде, я и добрался до выхода из родного муравейника.

«Интересно, а вокруг меня есть другие игроки, или это все боты?» – мелькнула мысль, но тут же пропала, потому что мой невольный скакун вырвался на просторы, и я ослеп...

Глава 2. Грустный фермер

На самом деле мне так лишь показалось – собственно, у меня ведь и глаз не было. А вот вибрации почти пропали, и я не сразу понял, почему. Дело в том, что внутри пещеры (муравейника?) вибрировал не только пол, но и стены, реагируя на наши движения. А на открытом пространстве такого эффекта не было. Зато были десятки и сотни муравьев, снующих туда-сюда и создающих бесчисленное количество помех для моих чувствительных усиков – похоже, я просто получил сенсорный шок от переизбытка информации.

Судя по траектории движения «сородичей», рядом находилось еще несколько лазов.

Спрыгнув со спины своего невольного «коня», я отошел в сторонку и замер, пытаюсь переварить изобилие свалившихся на меня запахов, вибраций и прочих признаков окружающего мира. Да уж, под землей было куда как уютнее. А может, такая разница в восприятии была из-за того, что теперь я ощущал мир двумя усиками вместо одного?

Минут десять я просто стоял на месте, даже не пытаюсь коснуться земли своими «локаторами». Кстати, так и запахи ощущались куда слабее, что было странно – не усиками же я их чувствую? Кажется, настало время разобраться с остальными параметрами персонажа.

Забравшись в интерфейс, я практически сразу открыл вкладку «Умения». Как выяснилось, у меня было целых два навыка, выданных по умолчанию.

Обоняние (1/5) – расовое, пассивное. Как и все анты, вы можете чувствовать запахи с помощью органов осязания или обоняния, и различать оставляемые феромоновые метки.

Ага. Выходит, я – ант, то бишь «муравей» по-буржуински. То ли локализация кривая, то ли разработчики не слишком заморачивались с выдумыванием названия. И запахи действительно улавливаю с помощью усиков, как всякий уважающий себя ант. Второй навык оказался классовым:

Метка (2/5) – классовое. Вы можете оставлять феромоновые метки: «еда», «дорога», «опасность», «приманка» и «нужна помощь». Перезарядка: 1 минута.

А вот и мое единственное средство коммуникации. Сородичам даже средний палец не покажешь: во-первых, все равно не увидят – нечем, а во-вторых, у меня и пальцев-то нет.

Последствия сенсорного шока прошли и я осторожно коснулся усиком земли и замер, наблюдая и анализируя. Так. Почти все муравьи... то есть, анты, разумеется, бегали по одному и тому же пути, имеющему стойких запах-маркер «дорога». Наверняка тропинка вела к какому-нибудь разведанному источнику пищи, и все эти бедолаги носятся туда-сюда, таская вкуснятину в закрома родины согласно политике партии. То есть полученному заданию.

А значит, мне осталось только решить – быть как все, или поискать пищу где-нибудь в другом месте.

«Мы – едины! Мы – это я!» – как бы намекнул неизвестный голос.

«Фигушки!» – решил я и свернул налево, подальше от главного пути.

Идти старался неторопливо, каждые пять-шесть сантиметров ощупывая усиками землю. Не хотелось отходить слишком далеко от муравейника, чтобы не заблудиться. Минуты через три, я нащупал что-то необычное и передо мной открылось системное окошко. К счастью, его, как и прочие элементы интерфейса, я прекрасно видел.

Ягодное семечко

Пища: 5% (6)
Ресурсы: 40% (5)
Биоматериал: 10% (6)
Масса: 10мг

Пришлось снова залезать в справку. Как выяснилось, анты были весьма категоричны и все вокруг делили на съедобное и несъедобное, на то, из чего можно строить и нельзя, и на какой-то биоматериал и не очень, чтобы это ни значило. Так что моя находка наполовину состояла из никуда негодного мусора, а оставшаяся часть годилась разве что какую-нибудь дырку в муравейнике заткнуть – цифра в скобках обозначала качество материала по шкале от 1 до 6 в сторону ухудшения.

«Семечко от ягодки – недалеко падает!» – решил я, и направился к ближайшему объекту, который для себя обозначил как «дерево».

Здесь меня ждал неприятный сюрприз. Оказывается, анты не умеют ползать по вертикальным поверхностям! По крайней мере один конкретный так точно:

Ваши конечности не приспособлены для совершения подобных действий!

«Порадовала» меня система, когда я свалился с высоты примерно техкратного своего роста. Хорошо еще, что не ушибся – мы, насекомые, легкие. Ощупав себя усиками и убедившись, что все на месте, я потрогал землю и подбежал к валяющемуся на земле бревну.

Стебель земляники
Пища: 15% (5)
Ресурсы: 35% (4)
Биоматериал: 3% (6)
Масса: 15г (15 000мг)

Ого! Такую бандуру мне ни за что не утащить. Странно, неужели стебель так много весит? Или он вместе с листьями? А раз есть листья, то могу оказаться и ягоды!

Потратив минут пять на поиски, и так отыскал кусочек сгнившей ягоды, которая уже никуда не годилась. А вот другая находка порадовала! И не столько своим составом, сколько самим фактом присутствия.

Рыжая тля (мертвая)
Пища: 23% (4)
Ресурсы: 2% (6)
Биоматериал: 40% (3)
Масса: 10 мг

Размером примерно с треть меня, она был «высушенной» и больше похожа на оболочку, чем на мертвое насекомое. Скорее всего, какой-то хищник и впрямь ее слопал. Но, главное, из школьного курса я помнил, что тли – это не только стадное насекомое, но и источник довольно популярного у муравьев лакомства!

Все же, добыча оказалась слишком крупной. Подхватив тельце тли хоботком, я попытался засосать ее внутрь себя, чтобы поместить в грузовое отсек, но безуспешно – мое ротовое отверстие оказалось слишком маленьким. Когда я и так и этак крутил-вертел несчастное тельце, вдруг вылезло системное сообщение:

Вы хотите усвоить доступный биоматериал?

Внимание! Не имея специальных органов, вы потеряете до 80% исходной массы биоматериалов!

(Рекомендуется сдать источник биоматериалов Сборщику колонии.)

Да / Нет

Из чистого любопытства я выбрал подтверждение и с удивлением почувствовал, как под моими усиками шкурка тли съезживается, а потом и вовсе растворяется. Через пару секунд она исчезла, а в лог пришло сообщение:

Биомасса: +0.5 мг (качество 3)

А еще сообщение о Сборщике напомнило мне, что муравьи способны переносить грузы во много раз тяжелее и больше себя, сжимая их своими мандибулами. А я, дурак, зачем-то брюхо побольше себе поставил, спустив все наличные геномы.

Впрочем, после драки жвалами не машут, так что я взялся за поиски, исследуя каждую кочку, каждый камушек и особенно валяющиеся на земле листья. И спустя полчаса мне улыбнулась удача!

Я наткнулся на самую настоящую стайку тлей. Примерно десяток особей, размером примерно вдвое меньше меня, они мирно «паслись» на оторвавшемся листике земляники примерно в паре метров от найденного мною стебля.

Поздравляем! Вы обнаружили колонию тлей!

Опыт: +10 (20/50)

Получено задание: «Бесконечный источник пищи»

Цель: сообщить своей колонии о находке.

Награда: 30 опыта, 6 геномов.

Ага. Променять целую колонию упитанных, громадных и испражняющихся вкуснейшей медовой падью тлей на жалкие тридцать опыта и чуть-чуть генома? Ну уж нет!

Поверхность листа уже была покрыта множеством густых, ароматно пахнущих лужиц. Запах стоял такой манящий, что я не выдержал и первым делом напился до отвала, запустив хоботок в самую огромную лужу. Настроение определенно улучшилось, и я задумался, что же делать дальше.

Разумеется, отдавать тлей я не собирался. Более того, их нужно как-то припрятать и защищать от других любителей сладкого, да и от хищников тоже – слопал же кто-то одну из них? Поэтому минут двадцать я потратил на то, чтобы расставить в округе пахучие метки, означавшие «опасность». Затем провел ревизию, попутно набивая грузовой сегмент брюшка падью. Которая, кстати, определялась как как пища 1-го класса!

Загрузившись густым сиропом до отказа и потяжелев в шесть раз, я собрал едва ли треть того, что было на листе. Выходит, что за три ходки туда-назад я сдам всего лишь 7% от нормы. Впрочем, наверняка к тому времени будет готов новый «урожай».

В общем, можно было возвращаться в муравейник. И тут я понял, что понятия не имею, в какой он стороне! Стараясь запутать следы, я ни одной метки не оставил по пути сюда!

Мысленно попытался восстановить свой маршрут, но ничего не выходило – слишком много я кружил, пока искал сначала ягоду, а потому листок с тлями. Да и отсутствие зрения и слуха никак не способствовало запоминанию пути. Впрочем, я не мог далеко уйти – максимум минут десять, если никуда не сворачивать, так что вернуться попробую методом тыка. Четыре направления, на каждое – десять минут. Если за это время двигаясь строго по прямой я не отыщу муравейник или феромоновый след – возвращаюсь назад и иду в другую сторону. Все просто!

Условно обозначив направления, как север, запад, юг и восток, я пометил их цепочкой из меток «дорога»: четыре пятнышка на южное, пять – на западное и так далее.

Первая попытка закончилась уже через три минуты, потому что на моем пути оказался ручей. Разумеется, для меня он выглядел как гигантский вибрирующий поток, занимающий едва ли не половину мира. В общем, пришлось возвращаться.

Во второй раз я смог отдалиться на максимально расстояние, но так и не обнаружил никаких следов пребывания антов и нашего муравейника. Зато наткнулся на иголку какого-то растения (3 грамма ресурсов отличного качества), дохлую гусеницу (почти 3 грамма еды и столько же биоматериалов) и ухитрился собрать еще полтора грамма биомассы, обнаружив несколько лапок неизвестного мне насекомого.

Отправившись на свой условный «север», я уже через восемь минут вышел на муравьиную тропу, по которой деловито сновали туда-сюда мои сородичи. Пристроившись в дружный рядок (к слову, все анты двигались строго цепочкой, с одинаковой скоростью и никто никого не обгонял – в общем, нашим автолюбителям есть у кого поучиться) я медленно двинулся в сторону муравейника.

Пока все шло неплохо. Пусть и я и потратил кучу времени, зато теперь у меня есть целое стадо «коров» неподалеку и еще одно задание, которое можно приберечь на всякий случай, когда возня с тлями станет слишком неэффективной.

До цели оставалось уже совсем немного, когда откуда-то сбоку вдруг выскочил огромный муравей и набросился прямо на меня...

Гигант крепко ухватил мою голову, аккуратно зажав ее между мандибулами.

Сборщик колонии просит забрать у вас груз.

(Сборщики помогают добытчикам доставлять собранную пищу и материалы на склад)

Да / Нет

Ого. Выходит, мне не нужно самому забираться под землю и искать, куда нужно доставить добычу? Удобно! Правда, если за это с меня не потребуют дополнительную плату. Подтверждаю.

Длинный жесткий хоботок бьет меня куда-то в область «горла», и мой грузовой сегмент брюшка рефлекторно сжимается, выбрасывая собранную падь, которую ант-Сборщик быстро собирает своим хоботком.

Вы добыли 750 мг пищи! Осталось добыть 9 250мг.

(250х3, где 3 – повышающий коэффициент качества)

Выходит, чем лучше пища, тем меньше ее нужно, а значит, я управлюсь быстрее, чем думал. Назад я вернулся сперва по общей «тропе», а потом свернул у камушка, который специально пометил меткой «еда». К счастью, его никто к тому времени не утащил. На этот раз я был уже наученный, и потому каждый десять-двадцать шагов оставлял метку опасности, пометчая путь.

Добравшись до своего «стада», я снова наполнил брюшко до отказа и рванул назад. Спустя час и три ходки силы начали покидать меня. И за это время я добыл всего 3 грамма! А значит, ради гребанных 2 единиц генома мне еще минимум три часа носиться с полным брюхом туда-сюда.

Нужно было как-то оптимизировать процесс – но как? Для переноски грузов существовало несколько способов: носить, таскать и катить. С поправкой на мою анатомию, носить можно было много разных грузов небольшой массы и размеров внутри себя, и один тяжелый – на себе.

Катить и таскать на себе лужи сладкого сиропа было невозможно физически. Впрочем, на себе я вообще ничего не мог носить – нечем. Попробовал катить песчинку, но та постоянно норовила вырваться из лапок, да и держать на двух задних, пытаясь передними толкать перед собой груз, было до ужаса неудобно и медленно.

А значит, мне нужны были или мандибулы, или более удобные лапы. Или просто еще одна пара лап! Конечно, можно было пойти по экстенсивному пути и нарастить брюхо повместительнее, но все равно – оставалось ограничение на габариты груза.

В принципе, я мог вернуть назад усик и поставить снова малый грузовой сегмент брюшка, и отрастить мягкие мандибулы, потеряв при этом половину вместимости. Или доделать этот чертов квест, чтобы получить 2 генома...

Я открыл интерфейс эволюции. Оказывается, вне муравейника я мог «покупать» только те сегменты, которые уже когда были моими, да и сам процесс трансформации стоил 10мг биомассы, которая шла на создание защитной оболочки. Сплошные обломы, короче.

Тем не менее, выход я все же нашел.

Сдав пятую порцию пади Сборщику, я забрался в муравейник. Или, правильно нужно говорить «антоиник»? В общем, в жилище колонии. Там с сожалением избавился от второго усика и продал свой Телескопический негибкий хоботок, взяв вместо него обычный, попроще. На полученные таким образом 6 геномов я вырастил себе Мягкие мандибулы и подтвердил изменения...

Процесс эволюции завершен!

Мда. Чувствую себя если не слепым, так уж полузрячим точно – сказывалась нехватка органов осязания. Зато мандибулами ломать скорлупу оказалось куда удобнее. Для пробы, я попытался поднять с пола небольшой камушек, но удалось мне это проделать лишь попытки с пятой – помимо нехватки опыта, сильно мешал торчащий хоботок, который теперь нельзя было убрать.

Как бы то ни было, теперь я мог поднять один предмет весом в двадцать раз больше собственного.

Выбравшись наружу, я начал претворять в жизнь свой коварный План.

Дождавшись, когда из лаза выберется Сборщик, я ухватил его мандибулами поперек туловища и отправился к своим ненаглядным «коровкам». К моему удивлению, ант не сопротивлялся, да и оказался куда легче, чем можно было предположить по габаритам. Так что нести его было вполне комфортно, правда, пришлось приноравливаться ощупывать путь не перед собой, у двигаясь чуточку боком.

Добравшись до заветного листка, я посадил Сборщика рядышком, а сам отправился «заряжаться» падью. А когда вернулся, то анта уже и след простыл. В самом прямом смысле – он даже метки после себя не оставил. Пришлось внести в планы кое-какие коррективы, и потратить время на создание загона.

Вернувшись, я сдал падь Сборщику, подкараулил пустого, схватил его и снова понес к «коровнику». Там посадил его неподалеку в специально огороженное «опасными» метками место, быстро забил брюхо свежей падью и вернулся.

Тот испуганно метался по кругу, то подбегая к оставленным мною меткам, то снова возвращаясь в центр. Забравшись к нему, я «сдал» носильщику 250 мг пади и аккуратно вынес его наружу, подальше от феромоновых меток.

Ант деловито почесал голову передними лапками, благодарственно коснулся меня усиком и рванул прочь, безошибочно выбрав не только верное направление к муравейнику, но и самый короткий путь. Ну что ж, так даже лучше – я то думал, что мне придется его и назад на себе тащить. А так можно будет занять мандибулы более ценным грузом.

Наполняя брюшко густым сиропом, я вдруг вспомнил одну важную деталь: этот шестилапый гад оставлял за собой метки! И теперь к моему тайному пастбищу тянулась феромоновая тропинка, по которой сюда сейчас рванутся десятки, а то и сотни охотников добытчиков!

Со всех четырех лап рванул я к оставленной Сборщиком метке и попытался ее затереть, но безрезультатно – запах держался стойко.

Пришлось накладывать поверх нее собственные метки, стараясь перебить запах. В итоге вместо десяти минут, на обратную дорогу я затратил все двадцать. У самого муравейника земля вдруг отчетливо завибрировала, сигнализируя о приближении целого отряда подразвертки, который уверенно двигался в мою сторону.

Я аж собственный груз чуть не сбросил под ближайший куст от страха, избавляясь от улик. Спрятавшись за песчинкой, начал «наблюдать» за ними, не убирая усик с земли. Вот глава колонны добежал до моей первой метки и замер, шевеля усиками. Потом он тщательно ощупал ими землю, покружился, поводил головой туда-сюда. Наконец, словно приняв окончательное решение, он развернулся и побежал к муравейнику.

Вы получили +1 к умению «Метка»! Вы освоили новые виды меток.

Метка (2/5). Вы можете оставлять феромоновые метки: «еда», «дорога», «опасность», «приманка» и «нужна помощь».

Мелочь, а приятно! Следующий ант выбежал вперед и один-в-один повторил все его манипуляции, и точно так же убежал назад. И третий, и четвертый, и пятый...

Оставив для убедительности еще несколько «опасных» меток в том месте, я, наконец, добрался до муравейника и с облегчением сдал свой груз первому попавшемуся Сборщику.

План «А» наткнулся на непреодолимое препятствие в виде муравьиных инстинктов, поэтому я начал подготовку к реализации Плана «Б»...

Глава 3. Эксперименты

План «Б» был очень прост и во всю осуществлялся на каждой стройке нашей необъятной: я собирался изобрести тачку! Для этого мне был нужен небольшой листик, который можно было спокойно тащить по земле. Поблизости такого не нашлось, поэтому пришлось мастерить самостоятельно, отрывая мандибулами небольшие кусочки от края крупного листа.

Спустя двадцать минут у меня была готова импровизированная тачка. Без колес и удобной ручки, но для муравья больше и не нужно, лишь бы хвататься было удобно.

Оттянув «тачку» к своему «коровнику», я принялся загружать его падью, перетаскивая сироп от тлей и выливая на свой листок, вместимость которого оказалась вдвое выше моей собственной.

Закончив с погрузкой, я наполнил собственное брюшко до отказа. Как выяснилось опытным путем, чтобы заставить тлю немедленно отдать произведенную падь, нужно было просто пощекотать ей брюшко усиком.

Готово! Вот так разум победит инстинкты, обеспечив тройную производительность труда! Ухватившись за черенок своей «тачки», я поволок ее по кратчайшему пути к муравейнику. Правда, на практике все оказалось не так радужно, как в моих фантазиях.

Да, я был силен, а тащить мог еще больше, чем переносить – так, общий вес листка с сиропом превышал четыре грамма. Но, худо-бедно, я все же мог его не просто сдвинуть с места, но и относительно бодро тащить за собой, двигаясь спиной вперед – для того, кто ориентируется с помощью усиков, нет значения в какую сторону повернута голова.

Но мать-природа и физические законы игры были явно сговорились против будущего хозяина планеты. Каждая песчинка, каждая ямка или возвышенность старались развернуть, вырвать листок из моих мандибул. Тот, в свою очередь, постоянно за что-то цеплялся, ударялся или прилипал, явно не упрощая мне задачу. Да и «кратчайший путь» таковым вовсе не был: приходилось постоянно сворачивать, чтобы можно было протащить листок между травинки и стеблей.

В результате дорога, на которую уходило всего десять минут, отняла у меня целую четверть часа. Впрочем, я все равно оставался в выигрыше: тройная норма за двойное время, если считать дорогу туда и обратно!

Вскоре мои усики затрепетали, улавливая знакомые вибрации муравейника, создаваемые тысячами крохотных лапок. Добрался! Я сделал это! Человеческий разум торжествует!

Однако, торжество это длилось совсем недолго. Потому что запах принесенного мною лакомства почуяли другие анты. И, что было вполне логично, бросились забивать свои брюшки первоклассной пищей.

И напрасно я метил свой листок запахом опасность, рвался из последних сил, пытаюсь оттащить «тачку» прочь, подальше от налетевших халявщиков – мне только и оставалось что сокрушаться глядя, как исчезают в чужих брюшках мои законные 1.5 грамма квестовой пищи...

Вот тебе и коллективный разум: «Все вокруг колхозное, все вокруг мое!» Ну никакого понятия о частной собственности!

И что в результате? Я потратил кучу времени, чтобы отыскать тлей, наладить производство, попытался пристроить к доставке Сборщиков, смастерил тачку – а в итоге за пять часов собрал едва ли половину нормы! И это при том, что падь шла в зачет как 3 к 1!

Так может, ну ее нафиг, эту самодеятельность и «торжество разума»? Пристроиться в рядочек и бегать, как все, к разведанным местам по феромоновым тропинкам, а не изобретать

велосипед? Стать свою колонию муравьев, насобирать генома на еще один сегмент, чтобы таскать еще больше, и не выделяться?

«Мы – едины! Мы – это я! Ты – это мы... Одно целое, одна цель, одна задача!»

Мда. Хоть мне и не удалось раздобыть достаточное количество пищи по квесту, зато пищи для размышления было получено предостаточно...

«Мы – едины. Вы – это я, а я – это вы! Возвращайтесь домой, дети мои, наступает Тьма!»

Похоже, таким зловещим образом местная пропаганда предупреждала о наступлении ночи.

«Я дам вам пищу. Я дам вам тепло. Я дам вам защиту...»

Итак, чем чревато для меня любимого наступление ночи? Темнота не помеха для того, у кого нет глаз. Холод? Вроде как муравьи на зиму впадают в спячку... Или нет? Ладно, попробую потратить темное время суток с пользой, а не сидя в муравейнике. А то еще припадут к уборке или к ремонту, с них станется, трудоголики чертовы.

Напившись на всякий случай пади, я принялся за эксперименты.

Мой игровой опыт подсказывал, что должны быть и другие способы прокачивать уровни, кроме выполнения нудных заданий на «подай-принеси». Возможно, в муравейнике можно было найти и другие квесты, но этим займусь уже завтра.

Для начала я решил стать... убийцей! Да-да. Не имея для этого никаких специальных органов и средств, кроме своего человеческого разума. Тренироваться, разумеется, буду на кошках, то есть на тлях – искать другую потенциальную жертву было долго и опасно. К тому же, эти милые «коровки» были совершенно беззащитны и вряд ли смогут дать сдачи грозному мне.

В качестве орудия убийства я, подобно библейскому Каину, избрал камень. Возможно, это была просто песчинка, но для меня – громадный булыжник весом в запредельные 1000 миллиграмм.

Выбрав самую крохотную и слабую тлю, я несколько раз пощекотал ей брюхо усиками, вынуждая поделиться сладким сиропом – не пропадать же добру? А потом поднял свое орудие как можно выше над головой несчастного насекомого и изо всех сил обрушил вниз. И снова, и снова.

Вы убили существо «Рыжая тля»!

Опыт: +2 (22/50).

Вы стали первым антом, который использовал предмет в качестве орудия!

Опыт: +5 (27/50), +1 к Бионике.

Мда, не густо! У меня осталось одиннадцать тлей, а это всего 22 опыта, даже на уровень не хватит. Нет уж, лучше их использовать как и прежде, по назначению. А вот благодаря подросшей Бионике, теперь я мог использовать больше фрагментов, позволяющих быть сильнее.

Кстати, тело-то я еще не осмотрел!

Рыжая тля (мертвая)

Пища: 12% (4)

Ресурсы: 0% (6)

Биоматериал: 70% (3)

Фрагмент: Острый хоботок +1.

Масса: 15 мг

Так. Выходит, «свежий» труп с точки зрения добычи биоматериала куда лучше, чем высохшая старая оболочка. А вот что такое фрагмент? Кликнув на него, я получил такое описание:

Убивая других существ, вы с небольшим шансом можете получить один случайный фрагмент. С помощью фрагментов, вы можете создавать новые органы и сегменты, отличные от тех, которыми располагает ваш вид. При создании органа, расходуется фрагмент и необходимые биоматериалы.

А вот это было уже интересно! Я проверил – такого хоботка в списке сегментов, которые я мог себе установить, не было. Утилизировав останки тли, я получил фрагмент и 2 миллиграмма биоматериала третьей категории качества.

Острый хоботок +1: Полый твердый хоботок, с помощью которого можно наносить колющие удары (1 урона) или прокалывать кожу растений, чтобы добраться до их сока.

Требования: Бионика 3, Биоматериал 3 (20мг), Биоматериал 5 (5 мг), 1 геном.

Так. У меня было по чуть-чуть нужных материалов и, главное, я знал, где их можно добыть! Собственно, с этого момента тли были обречены. Сократив поголовье стада до трех штук, я стал обладателем 18.5 миллиграмм Биоматериала нужного качества. К сожалению, новых фрагментов больше не было.

Стало холодать. Температуры я не чувствовал, но вот движения стали неуверенными, скованными. К слову, несколько глотков пади привели меня на какое-то время в чувство, так что раз в десять-двадцать минут я возвращался назад к листку, подкрепиться.

Еще около двух часов у меня ушло на поиски недостающего количества ресурсов. Две дохлых тли, огромная лапка какого-то насекомого и семечки земляники помогли мне в этом, и вскоре я смог собрать нужное количество. Пора возвращаться!

Набив брюшко до отказа падью, я сбегал к муравейнику, забрал свою импровизированную тележку и снова вернулся к тлям, которые к тому времени уже уснули. Аккуратно загрузил их на листочек и потащил к муравейнику.

Полчаса на дороге, с постоянными остановками на перекус, иначе двигаться было просто невероятно сложно, и вот я почти дома!

И здесь очередной облом – все выходы были закупорены! И ведь даже не крикнешь, чтобы обратить на себя внимание. На всякий случай, я поскреб лапками дверь-затычку, но никто так и не отозвался. Неужели нет ни одного входа, на всякий случай оставленного для «опозданцев» вроде меня? Я же личность! Я ценная часть нашего дружного общества! А как же все эти «мы едины»?!

Убедившись, что тли мирно спят в импровизированной тележке, я отправился на поиски черного входа, и спустя пять минут мои усилия увенчались успехом. Правда, на входе стояло два громадных анта-воина, которые при моем появлении грозно зашевелили острейшими жвалами, но стоило мне пометить себя запахом «нужна помощь», как они успокоились, но, на всякий случай, тщательно ощупали меня своими усиками, которые, к слову, были не чета моим – состояли аж из двенадцати члеников, покрытыми ворсинками разной длины и цвета.

Оружие они искали, что ли? Хотя, скорее, пытались по запахам понять, действительно я один из них, или залетный чужак.

Пройдя таможенный досмотр, я вернулся к оставленным тлям, ухватил листок и потащил его к открытому входу, где снова был тщательно ощупан. А вот добравшись до моей находки, анты засуетились, забегали. Вскоре один из них исчез внутри муравейника, и вернулся уже не один, а в сопровождении еще одного муравья.

Тот тоже ощупал сперва меня (усиков, к слову, у него было аж шесть, и состояли они из десяти-тринадцати члеников), а потом тлей и листок.

Вы добыли для колонии источник качественной пищи!

Задание «Бесконечный источник пищи» выполнено!

Награда: +30 Опыта (76/50), +6 Геномов.

Получен 2-ой генетический уровень!

Задание «Поиск пищи» выполнено!

Награда: +10 Опыта (36/70), +2 Генома.

+1 к Сложности. +2 Генома. Доступны новые ежедневные задания!

Отлично! Выходит, мне заодно засчитали и первое задание, хотя собрал я лишь чуть больше половины нормы даже с поправкой на качество добытой пищи. Видать, тли действительно очень ценились.

Внутри муравейника было намного теплее, чем снаружи, и хорошее настроение начало потихоньку возвращаться. Новый уровень, куча этих гребанных геномов на счету, да еще и собственноручно (собственнолапно?) собранный хоботок – моя муравьиная жизнь определенно налаживалась!

Быстро глянул список доступных заданий. Ого! А насекомыши явно не скучают, с таким-то ассортиментом насущных дел!

Ежедневные задания:

«Поиск пищи». Добыча 5 грамм пищи случайно заданного качества или 10 грамм любой.

«Поиск ресурсов». Добыча 10 грамм ресурсов случайно заданного качества или 20 грамм любого качества.

«Уборка мусора». Устранение 20-40 грамм мусора и отходов из жилища колонии.

«Уход за тлями» (почасовая). Уборка, выгуливание и охрана принадлежащих колонии тлей.

«Подогрев помещений». Обеспечить суммарный нагрев помещений на 100 градусов.

Ну вот, оказывается, я не только едой обеспечил своих сородичей, но и рабочими местами с почасовой оплатой – и все это за жалкие крупички опыта и чуть-чуть Генома? Интересно, есть у антов свои профсоюзы? Впрочем, с моим богатейшим набором способов передачи информации не то что жалобу не составить – даже нахамить никому не удастся.

Последнее задание меня и вовсе смутило. Это как вообще? В списке доступных сегментов не было ни батарей, ни термоэлементов и вообще ничего, что могло быть связано с температурой и огнем. Активно бегать и дышать нужно, что ли? Так ведь мои дыхальца сами по себе воздух гоняют, в пассивном, так сказать, режиме.

От изучения списка заданий меня отвлек ант, который настойчиво барабанил по мне твердыми усиками. И стоило мне повернуться к нему, как тот крепко обхватил мою голову мягкими мандибулами, а на его хоботке появилась капелька ароматной жидкости, запах которой манил и дурманил. Появилось описание:

В конце дня каждый ант получает вкусную и питательную награду в зависимости от того, сколько пользы он принес колонии. Бездельники и неудачливые добытчики рискуют не только остаться без награды, но и быть убитыми!

Упс! Выходит, верно я принял решение, «подарив» колонии остатки своего стада!

Вообще-то, есть пищу, которую ант буквально на моих глазах отрыгнул, а перед этим, наверняка еще и переварил, добавив своих ферментов, было несколько... неприятно. Так что прежде, чем приступить к трапезе, мне пришлось несколько раз убедить себя, что это всего лишь игра, а передо мной – просто набор полигонов. К счастью, в этом прекрасно помогала картинка в виде цветowych пятен-запахов и изогнутых линий-вибраций, которую я видел вместо привычного мира. Это все упрощало и помогало абстрагироваться от неприятной части процесса.

Вонзив хоботок в предложенное лакомство и всосав капельку в себя, я был не просто удивлен – ошеломлен! Внутри меня оказался такой букет ароматов, вкуса и энергии, что каждая моя клеточка трепетала и пела. Хотелось плясать, обниматься, кричать и совершать подвиги во благо любимой колонии сутками напролет!

Отпустило меня не сразу. Судя по логу, я ощутил на себе действие какой-то «слизи жука-Ломехуза». Теперь я начал понимать прелести работы на колонию!

Отойдя от действия загадочного деликатеса, я решил заняться улучшением себя любимого.

Итак, какие-никакие мандибулы у меня уже были, хоть и годились они лишь для самой простой работы – ни резать, ни кусать ими было нельзя. Частично этот недостаток я собирался компенсировать за счет Острого хоботка собственной сборки, который обойдется мне всего в 1 Геном и немного ресурсов. Итого в чистом остатке у меня аж целых 12 Геномов! Даже и не знаю, куда девать все это счастье.

Мне очень не хватало второго усика: увеличенный радиус и чувствительность к вибрациям здорово помогали при поиске пищи, но на этот раз я не собирался далеко отходить от муравейника.

Так что, ответ напрашивался сам собой: ноги!

Трехсуставчатые мягкие лапы. Лишняя пара даст мне не только +50% к грузоподъемности и +30% к скорости, но и позволит быть устойчивее. Днем я видел четырехлапого анта с перебитой конечностью – двигался он еле-еле, не говоря уже о том, что в таком состоянии было просто невозможно таскать грузы. К тому же, с лишней парой лап можно было более уверенно катать предметы или даже попытаться таскать их на себе, придерживая конечностью.

Так что без лишних раздумий я избавился от своего хоботка, чтобы вырастить вместо него новый, добытый с тли, и заказал третью пару лап. Подтвердив модификацию, я снова оказался в сером куполе скорлупы...

Глава 4. Летная погода

Процесс эволюции завершен!

Один удар моего нового острого хоботка – и в яйце появляется приличная дыра. Сразу две пары лапок цепляют крючками края скорлупы, и без малейших усилий я буквально разрываю остатки яйца надвое, выбираясь наружу.

Сперва управляться сразу тремя парами лапок непривычно, я в самом прямом смысле путаюсь в ногах, и они цепляются друг за друга. Но минут через пять уже вполне уверенно стою и передвигаюсь на всех шести конечностях.

Теперь мои параметры имеют такой вид:

Генетический уровень: 2 (опыт 36 из 70)

Сегментов: 7/7 (сложность до 3gm)

Геном: 2 единицы.

Параметры:

– Соционика: 0/0

– Сенсорика: 1/5

– Бионика: 1/4

– Моторика: 2/2

– Мобильность: 3/3

Очки жизни: 5/5

Грузоподъемность: 1.5г (1500) мг

Масса: 55 мг, Длина: 10мм.

Так же появилось несколько дополнительных параметров:

Скорость: 6 мм/с

Атака: 1 (колющий)

Восприятие:

– Вибрации: 5 см (24%)

– Запахи: 10 см (15%)

Выходит, что по Моторике и Мобильности я достиг своего предела. Сегодня я собирался попробовать новый способ добычи пропитания, без смелых экспериментов и рискованных затей, вот только планам моим было не суждено сбыться.

Почти все задания на добычу были для меня закрыты из-за несоответствия параметров. Бред какой-то! Еще вчера все было доступно, хотя мои кондиции были немного похуже. Ситуацию немного прояснил «глас пропаганды»:

«Мы – едины. Мы – это я. Каждый из вас ценен, и потому нельзя покидать жилище без веских на то причин».

Пробравшись к выходу я понял, что имелось в виду. На улице бушевал самый настоящий ураган. Земля дрожала, вибрировала и стонала под порывами ветра, и соваться туда не было ни малейшего желания, с моим-то весом.

Кто-то требовательно коснулся меня усиком. Я отодвинулся в сторону, освобождая проход. Фуражиры! Трое-четверо антов с крупными брюшными отсеками собирались выйти

наружу! Впрочем, я успел ощупать усиками лапки одного из смельчаков и понял причины их смелости.

Его конечности разительно отличались от моих. Не только более сильные – они оканчивались внушительным набором крючков разной длины, торчащих во все стороны. Такими было удобно цепляться за малейшие неровности. Вооружившись такими крючьями, наверняка можно было и на стебель забраться, и порывам ветра противостоять. Мои два мягких крючка не шли ни в какое сравнение с его «альпинистским снаряжением»! И даже несмотря на это, передвижение давалось анту с большим трудом – он то и дело прижимался к земле, сильно растопыривая лапки, а то и вовсе цепко хватался мандибулами то за камень, то за ближайший стебель пережидая, когда утихнет очередной порыв ветра.

В общем, погода сегодня была уж слишком летная, так что я решил заняться изучением муравейника, посмотреть на быт колонии в домашних условиях. И чем больше я бродил по бесконечным коридорам жилища, тем сильнее убеждался в том, что с муравьями мои сородичи на самом деле не имели ничего общего.

Слишком уж непохожими друг на друга они все были благодаря многочисленным модификациям. Уже по внешнему виду можно было легко определить специализацию того или иного анта. Восьми и даже десятилапые Носильщики с сильными, хорошо развитыми мандибулами. Длинные, больше похожие на гусениц Кормильцы, состоявшие из пяти-семи брюшных сегментов, в которых они доставляли пищу. Мусорщики, передние лапки которых заканчивались пушистыми щетками-металками, а на голове было по две-три пары глаз – в общем, разнообразия хватало.

Чем глубже вниз я спускался, тем теплее становилось. И тем больше вокруг было так называемого «обслуживающего персонала», судя по их строению. Спустившись еще на несколько уровней, я понял, почему.

Колония, в которой я оказался, была довольно молодой. И на самых нижних этажах находились «ясли» и «фермы». И если первые были забиты до отказа вызревающими яйцами, личинками и пушистыми куколками, то вторые еще только готовились принять постояльцев. И всюду носились, суетились и чем-то занимались тысячи антов: чистили от мусора куколок, перекладывали с места на место яйца, тянули тонкую нить из толстых личинок, пока другие кормили их, выдавливая пищу из специальных брюшных отсеков. На фермах же кипела подготовительная работа: насекомые разрыхляли и увлажняли землю, удобряли ее собственными выделениями, очищали от мусора, прогрызали вентиляционные шахты...

Рабочими оказались только две «фермы». На одной из них сиротливо рос крохотный гриб, а на второй копошились на небольшом листке три моих «коровы», окруженные вниманием не менее чем двух десятков антов. Я проверил список заданий: уход за тлями там отсутствовал, наверняка потому что и без меня было кому ими заниматься.

И только я один бегал туда-сюда, не зная, чем себя занять. Выгрести мусор мне не хотелось, да и специализация не та, а других заданий не было, по крайней мере в общем списке.

Впрочем, в привычных мне играх задания тоже просто так под ногами не валялись, и потому я решил отправиться на поиски неписей, которые могли озадачить меня парой-тройкой квестов, для выполнения которых не нужно было покидать муравейник...

Как выяснилось, мне были доступны не все уровни жилища – кое-где меня останавливала охрана, огромные анты, вооруженные мощными мандибулами с острым краем-пилой и покрытые хитиновой броней. Такие проходы были помечены угрожающим запахом, и другие насекомые обходили такие места стороной.

Во время поисков я наткнулся на настоящую строительную бригаду – десятка три антов восстанавливали обвалившийся пол в довольно просторной комнате. Трое-четверо носильщиков откуда-то таскали щепки и комья земли, передавая их самым высоким насекомым. Те, карабкаясь друг по другу и выстраиваясь лесенкой, поддерживая импровизированные пере-

крытия на нужной высоте, пока остальные скрепляли их с помощью «цемента» из слюны и измельченной древесины.

Работали они ловко и быстро, словно отлаженный механизм, каждый был на своем месте. А заправлял всем стоявший рядом ант, от которого исходили волны ритмичных вибраций-приказов.

Я подобрался к нему поближе и требовательно коснулся усиком, привлекая внимание.

Тот деловито покрутил головой и вокруг разлился запах раздражения, нетерпения. Мда, я так портить воздух не умею. Ну и как объяснить ему, что мне нужно?

Две крохотные капельки феромонов: «нужна помощь» и «пища».

«Ищи кормильца. Уходи», – вдруг слышу отчетливо в своей голове. Похоже, вот так и работает недоступная мне соционика, скорее всего отвечающая за общение и взаимодействие. Ант отворачивается, возвращаясь к работе.

Уф. Снова касаюсь его усиком. Ант резко оборачивается и ударяет меня лапой, наотмашь, отбрасывая на пару сантиметров, но я не чувствую боли и понимаю, что моя внешняя оболочка способна выдержать еще и не такой удар без каких либо последствий. Прямо как в старом анекдоте: «Я сильный, но легкий».

Теперь к запахам примешивается агрессия и незнакомый мне аромат. Требовательный, настойчивый... вопросительный!

Вы выучили новую метку: «С'як», вопрос, просьба.

Опыт: +5 (41/70)

А еще теперь мне становится понятна феромоновая комбинация, которая идентифицирует этого усатого «бригадира» – «М'сьяк», и это что-то вроде офицерского звания или должности. И он заведует ремонтными работами. Для себя я обозвал эту должность, Прорабом.

«Нужна помощь» и «вопрос» – именно эта комбинация открывает мне доступ к заданиям прораба, которые отображаются в виде списка:

Задания М'сьяк, строительство:

«Дробление». Пережевать и превратить в клейстер 10г ресурса 5-4 качества.

«Уборка». Убирать мусор, очищать и отмывать строителей от прилипших частиц мусора.

«Снабжение». Доставить 30г ресурса к месту ремонта.

Для первого мои мандибулы слишком мягкие, да слюнные железы самые обычные, не мправлюсь. Вычесывать и вылизывать бравых «гастрабайтеров» мне тоже неохота, так что придется потаскать тяжести, заодно и проверю лишнюю пару ног в деле. Принимаю задание.

«Бригадир» касается лапкой какого-то места на моем усике, передавая феромоновую метку места, где лежат строительные материалы. Я безошибочно выделяю этот запах среди прочих – похоже, другие носильщики успели протоптать приличную тропинку к тому месту.

По пути я старался держать усик поближе к земле, чтобы лучше чувствовать скопления антов в надежде наткнуться еще на какую-нибудь рабочую бригаду не строительной специализации, чтобы и там получить задания. Но «склад» оказался довольно близко, всего в десяти минутах бега.

Он был завален чешуйками, кусочками коры, надкрыльями неизвестных мне насекомых, иголками, высохшими стеблями и прочим строительным мусором. Тщательно ощупав ближайшие «бревна», я выбрал подходящее, умеренно длинное и как раз на пределе моей грузоподъемности по весу. Ухватился за конец мандибулами и... понял, что ничего с ним не могу сделать!

Как показали предыдущие эксперименты, тащить по земле можно было больший вес, чем переносить на весу, но это было медленно и жутко неудобно. Но как анту длиной в сантиметр взять бревно длиной в три, и протащить по муравейнику?

Проблема была не только в габаритах – ухватившись за конец, я не мог нормально его поднять, и пришлось бы просто волоочь. Взять за середину, как обычно переносят длинные тяжелые предметы, сохраняя баланс, я не мог, ведь мандибулы раздвигаются в горизонтальной плоскости!

Пришлось наблюдать за другими рабочими, которые прибегали, хватали материал и снова убегали. Как выяснилось, они носили бревна держа их над головой, на манер флага, располагая не в горизонтальной, а в вертикальной плоскости.

Минут двадцать я потратил на освоение этой техники: подцепить бревно хоботком или мандибулами, просунуть под него голову, а потом, резко выпрямляя передние лапки и опуская голову вниз, вскинуть его над собой. К моему удивлению, мышцы шеи оказались настолько сильны, что с легкостью компенсировали многократный перевес, да еще и приложенный к рычагу втрое длиннее моего собственного тела. Выбрав оптимальный угол наклона бревна, я отправился в путь.

Иногда приходилось прогибаться, закидывая бревно почти на спину или наклонять голову, чтобы вписаться в повороты или узкие проходы, но на дорогу ушло едва ли больше десяти минут. За час я управился с заданием и получил свои +15 Опыта и +2 Генома.

В принципе, можно было поставить второй усик, чтобы не чувствовать себя таким уж ущербным, но я решил приберечь геномы, чтобы взять орган, который чувствовал не только вибрации, но и запахи. Стоил он не дешево:

[Сенсорика] > Малый обонятельный усик, 10 члеников.

Обоняние: радиус 12 см, чувствительность 38%

Вибрации: радиус 6 см, чувствительность 32%.

Стоимость: 14 геномов.

К слову, в моем усике было всего 9 члеников.

Больше со «строителями» мне делать было нечего, и я вернулся к «яслям». Теперь, уже зная примерно, что искать, я быстро выделил из сотни других антов насекомое, которое отличалось запахом и активностью: «М'тья» – Нянька. Новая полученная метка означало «заботу», «уход», «внимание».

Список заданий здесь был куда внушительнее.

Задания М'тья, забота о потомстве:

«Согревание». Обеспечить равномерный прогрев не менее 50 яиц до 24К.

«Уборка» (почасовая). Удалять мусор, чистить и обмывать куколок и личинок.

«Добыча». Собрать с шелковых куколок 20г нитей.

«Кормление». Доставить и скормить личинкам 30 г. пищи 2-3 качества.

Ох уж эта страсть муравьев к чистоте! Куда ни плюнь – повсюду задания на ее поддержание! И награда вполне приличная, вот только не тянет меня вылизывать чужие сегменты. Для согревания, как я понял, нужен был какой-то специальный орган, определяющий температуру, а сбором шелковой нити занимались анты, передние конечности которых были устроены совсем не так, как у меня. Конечно, можно было временно поставить себе такие же, но уж лучше я узнаю, где здесь нормальная еда хранится! Кто знает, может, там найдется и та изумительная слизь, который мне посчастливилось вчера отведать!

Воспоминания о ее вкусе и последствиях заполнили все мои мысли, не позволяя сосредоточиться на работе. К слову, помимо феромоновой метки нужного хранилища еды, Нянька передала мне еще три каких-то запаха, но с ними я решил разобраться потом.

До хранилища оказалось каких-то пять минут. И увиденное меня, мягко говоря, шокировало.

Это была огромная комната, на стенах которой висели... анты! Цепляясь мандибулами и крючками лапок за поверхности, они просто неподвижно висели, выполняя роль... живой бочки!

Изначально меня привлек сильный приятный запах, исходивший от одного такого анта. Приблизившись я понял, что пахнет именно он, но один муравей не мог источать настолько сильный аромат! И лишь тщательно ощупав его усиком и лапками я понял, в чем тут дело.

У него был всего один грузовой сегмент брюшка, но при этом настолько огромный, что раз в десять превышал размер любого анта. И он до отказа был забит едой!

Вот тут я понял, КАК мне повезло. Предложи мне игра при создании персонажа класс какого-нибудь «Хранителя Пищи» – ведь согласился бы, рассчитывая на должность вождя или хотя бы завскладом! И висел бы вот тут на стене до конца своих дней, бесконечно выполняя задания «Сохранить 20 грамм пищи» и «Отдать не менее 10 грамм пищи»... Бррр... А ведь есть еще Уборщики, Могильщики, Фермеры, Няньки и прочие профессии, которыми мне ни за что не хотелось бы заниматься.

Теперь стало понятно назначение остальных трех полученных меток – это были запахи еды! Отыскав нужный, я «надоил» из бочкообразного анта фруктовой смеси и помчался назад. Там выбрал ближайшую личинку, чтобы напрасно не терять времени, и выдавил ей на грудь немного питательной смеси – личинка лежала на спине, забавно шевеля крохотными лапками.

И, похоже, я что-то сделал не так! Огромная Нянька налетела на меня, сбив с ног и, нависая надо мной, угрожающе зашевелила мандибулами.

Настала пора изучить условия задания подробнее. Как выяснилось, личинок нужно было не просто кормить – для каждой из них предназначался свой вид пищи, отсюда и три разных запаха! Мясная белковая пища, фруктовый сироп, богатый углеводами и маточное молочко смешанное с перемолотыми семенами – все это хранилось в разных местах, в наиболее подходящих для этого условиях. В зависимости от пищи, потом из личинок получались разные муравьи.

Так вот значит на каком этапе происходит «генерация персонажа» и «выбор класса»! Интересно, а чем меня пичкали работяги, чтобы вырастить разведчика-фуражира?

Разобравшись с системой, я быстро отыскал личинок, которым был нужен мой сироп и накормил их. Сбегал на склад, наполнил брюхо до отказа и снова вернулся. И тут меня ждал очередной облом – нуждавшихся в этой пище личинок оказалось всего пять штук! И что прикажете делать с остальным сиропом? Пришлось возвращаться назад и сливать остатки в «живую бочку», но перед этим я тщательно пересчитал личинок, определяя, какой пищи нужно больше всего.

Оказалось, что мясной, так что пришлось спуститься на нижние этажи, где в уютной прохладе хранились кусочки насекомых – источник белка. Здесь уже не было антов, выполнявших роль бочек, мясо просто валялось на земле. Сам я не мог перемалывать такую пищу, превращая ее в питательную смесь для личинок, поэтому приходилось отдавать ее другим муравьям. Впрочем, так оно даже быстрее вышло – не нужно было самому искать нужную личинку.

Через час задание было выполнено, и я получил новый уровень и возможность поставить еще один сегмент – теперь их могло быть аж восемь штук! Как оказалось, с повышением генетического уровня выдается равнозначное количество Геномов, и теперь у меня было уже 10 единиц. Пора эволюционировать!

Продав свой единственный усик, я заменил его на Малый обонятельный, спустив весь свой запас геномов, и вокруг снова сомкнулся непроницаемый купол. Только бы после моего возвращения погода наладилась...

Глава 5. Запахи смерти

Процесс эволюции завершен!

Сразу после трансформации я не ощутил никакой разницы по сравнению с тем, что было. Зато покинув скорлупу... Когда на человека обрушивается множество звуков или ярких красок, вызывая сенсорную перегрузку, говорят «я оглох» или «я ослеп». А как описать состояние, когда десятки и сотни запахов вдруг обретают не только аромат, но и место, объем и даже... скорость! Я обнюх?

В общем, именно это непонятное слово со мной и случилось.

Если раньше запахи для меня были чем-то привязанным к одному месту и чувствовал я только местоположение источников, кое-как различая их друг с другом по размеру и интенсивности аромата в виде этаких пятен или смутных контуров, то теперь я ощущал их в виде потоков.

Шевеля усиками, я словно ощупывал поток, определяя его плотность, скорость, интенсивность рассеивания. Вот сзади меня стоит ант-фуражир, только-только доставивший в муравейник остатки сладкого плода. Недалеко, сантиметрах в восьми-девяти. Запах не такой сильный, как можно ожидать, а значит, на улице пасмурно – тело муравья недостаточно прогрелось.

А вон та жирная личинка, забытая посреди прохода нерадивой нянькой – ориентируясь на запах, я могу описать ее размер и форму. Поток ароматов от задней часть чуть более размытый из-за того, что насекомое только что плотно покушало и там переваривается пища. Даже отсюда я могу снять с личинки феромоновую метку и, пройдя по следу, найти того, кто ее сюда притащил. Судя по интенсивности запаха и скорости его рассеивания, тот не успел далеко уйти.

Помнится, когда я впервые пришел в 3D кинотеатр, то с удивлением набоюдал, как картинка приобретает объем. Так вот теперь на меня словно одели те самые очки, только на нос – мир обрел не просто запахи, а превратился в 4D картину из ароматов. И теперь мне не придется ощупывать антов чтобы различать их строение и «комплектацию». По крайней мере, я на это надеюсь.

Повинуясь какому-то внутреннему чутью, я подхватил личинку мандибулами и потащил ее туда, где еще вчера кормил точно таких же бурдюков-толстяков в «яслях». Как сообщила система, это было верное решение:

Вы вернули потерявшуюся личинку назад.

Опыт: +5 (66/70)

Отлично! Совсем немного осталось до уровня! Открыв список насущных дел, я сразу же взял задания на доставку 10 грамм пищи любого качества и 20 грамм ресурса качества 4. Хоть что-то да выполню. Но сперва нужно подкрепиться...

Я знал, где находятся продовольственные склады, но почему-то не спешил туда направиться, а остановил первого попавшегося муравья и просигнализировал ему при помощи запахов: «пища», «нужна помощь», «просьба». Тот коснулся верхней части моего усика, передавая аромат, ориентируясь на который я вышел на целую группу антов-кормильцев, и тут же был атакован одним из них.

Тот требовательно обхватил мою голову и буквально насильно влил мне в рот густую ароматную смесь. Вкусно! Очень вкусно, а еще бодрит и освежает, но мне хотелось чего-то иного. Чего-то под названием «слизь жука ломехузы». Впрочем, и маточное молочко тоже сойдет – видать, на более сильное лакомство я еще не наработал.

А еще я вдруг ощутил непонятное непонятное чувство, словно получил от родных мне людей приятное известие и пожелание удачного дня. Не совсем так, но это описание ближе всего по смыслу.

«Мы – одно целое, мы – это я. Хорошего нам дня, дети мои.»

Угу. Спасибо, мамочка, у мы-то не подведем и оправдаем.

И я бросился к выходу. На этот раз мне не хотелось тратить уйму времени на всяческие эксперименты и придумывание велосипедов с треугольными колесами – теперь у меня был простой и эффективный план, а расширившееся восприятие в этом должно было здорово помочь.

Выбравшись наружу, я... снова свернул направо, по той же тропе, по которой еще вчера носился с падью и своими тлями. Но теперь я подбегал к каждому стеблю, каждому листику и растению, и пытался проткнуть их своим хоботком. И, если это удавалось, пробовал на вкус сок, одновременно определяя его качество.

План был очень прост: сок растений тоже входит в рацион антов, но добывается он или с помощью измельчения кусочков листьев, или из надрезов на стеблях – естественным путем. Специальных органов для вытягивания сока прямо из растений в ассортименте «эволюционного магазина» я не нашел, а значит, «позаимствованный» у тлей Острый хоботок был только у меня. Этим преимуществом я и собирался воспользоваться.

За полчаса мне удалось составить достаточно подробную картину вкусов, и даже выучить запахи источников наиболее качественной пищи. К сожалению, лучшим оказался куст неизвестной мне Эрсы, сок которой тянул на твердую четверку. Так же за время поисков я наткнулся на огромную паучью лапу и превратил ее в 0,5 миллиграмма Биоматериала (5). Теперь, выяснив, для чего она нужна, я старался не упустить даже самую малейшую возможность пополнить запасы этого ценнейшего сырья. Еще бы выяснить, как свести к минимуму мои 80% потерь!

Сок Эрсы я сдал по курсу 1 к 2, но он весил куда меньше той же пади, и за одну ходку выходило всего 150 миллиграмм. Но зато и бегать было совсем недалеко, и за пару часов я уже сдал половину нормы, и решил сделать перерыв.

Дело в том, что около часа назад я почувствовал медовый аромат. Очень слабый, словно шел он откуда-то издалека, но с каждой минутой запах все усиливался и усиливался. Возможно, это было как-то связано с наступающим полднем, но больше не было никаких сил терпеть – определив направление и примерное расстояние до источника, я отправился в путь.

По моим прикидкам выходило, что идти никак не меньше часа – а это почти пять метров от муравейника! Далековато, но и ночь еще нескоро, а подкрепиться я смогу в любой момент благодаря своему хоботку.

Примерно через полчаса пути я вдруг почувствовал нечто странное. Казалось, что впереди сам воздух поет и вибрирует, словно он был материален. И эта вибрация была не спонтанно-хаотичной, а какой-то... упорядоченной, что ли.

Я осторожно коснулся усика земли и даже сдвинул лапкой несколько булыжников-песчинок, но «пение» воздуха не изменилось. Конечно, я отчетливо ощутил создаваемые моими усилиями вибрации, но они не смешивались с теми, источник которых находился впереди.

Странное явление. Необычное и... лишенное источника запаха! Вернее, я никак не мог определить местонахождение, словно потоки рождались самим воздухом.

Внезапно вязкая воздушная волна накатила, обволокла и едва не оторвала меня от земли. Судорожно вцепившись коготками-крючьями в неровности рельефа, я пригнулся, пытаюсь вжаться в камни. Ближайшие стебли гулко завибрировали, задрожали, устраивая что-то вроде землетрясения, а потом с неба упал метеорит, и сильнейший воздушный поток отбросил меня на десяток шагов...

Что-то огромное, раза в три крупнее меня, трепыхалось и билось неподалеку, гоня воздух и сотрясая землю. Насекомое! Судя по всему, крылатое, но по какой-то причине оно не могло улететь, хоть и пыталось отчаянно оторваться от земли.

Оно пахло страхом и смертью. Похоже, дни несчастного мотылька сочтены, но почему?

Ответ пришел сверху. Хищник! Острый запах яда, сочащегося из жвал паука, помог мне оценить не только размеры но и потенциальную опасность монстра. Тот медленно спускался на паутинке, уверенный в своих силах. Опутанная обрывками ловчей сети жертва затрепыхалась отчаяннее, но так она лишь впустую тратила остатки сил и сильнее запутывалась.

Зато теперь мне стало понятно, что это был за источник вибраций – паутина, натянутая между стеблями высоко в воздухе. Судя по всему, огромная, хоть ее хозяин и был едва ли крупнее меня самого, но и куда опаснее!

Зависнув прямо над пойманным мотыльком. Судя по специфическому запаху и легким вибрациям воздуха, паук начал бросать в него клейкие нити, старась запутать еще больше, чтобы жертва не могла даже пошевелиться и позволила, наконец, добраться до нее и впрыснуть яд...

Я замер на месте, выжидая.

И, когда то ли окончательно запутавшийся, то ли выбившийся из сил мотылек перестал трепыхаться, я подскочил к нему и попытался вонзить свой хоботок в его брюхо. Увы, с первой попытки мне это не удалось: плотный слой ворса оказался слишком прочным для меня.

Еще удар!

Вы нанесли 1 урона цели: Силогоза Рассветная (8/12).

Ого! Здоровая тварь! Закрепляем успех...

Вы нанесли 1 урона цели: Силогоза Рассветная (7/12).

Паук, заметив, что сейчас наглый муравей убьет его добычу, подскочил к несчастному мотлю с другой стороны и вонзил в него жвалы, вместо того, чтобы напасть на наглеца.

Так мы и кромсали умирающее насекомое, каждый со своей стороны. Вот только я знал математику, а паук нет. После его атаки, у Силогозы осталось 5 здоровья, значит, хищник наносил 2 единицы урона за раз. Выходит, чтобы нанести удар последним, мне нужно пару атак пропустить, что я и сделал.

Вы нанесли 1 урона цели: Силогоза Рассветная (0/12).

Силогоза Рассветная погибает.

Получено опыта: +10 (6/100)

Получен 4 генетический уровень!

+4 Генома, +1 к Сложности

Вы можете выбрать прибавку к лимиту:

[+1 к Мобильности] [+1 к Моторике] [+1 к Сенсорике]

Я выбрал Моторику, чтобы ее немного подтянуть.

Быстро, чтобы опередить паука, утилизирую мотыля (+3 грамма Биоматериала 4 качества) и получаю новый фрагмент: Поперечное крыло малого мотыля. Ну-с, Икар, добро пожаловать в мир полетов наяву!

Глянул свойства и сразу из радостного муравья-победителя превратился в грустного анта-реалиста: 45 генома, сложность 8gm, 20 грамм биоматериала 3 качества, +5 к Моторике. Не скоро парить мне в поднебесьи ясным соколом или, на худой конец, мохнатым мотыльком, ой не скоро!

Удивительно, но паук и не думал нападать – напротив, он трусливо ретировался назад на свою паутину, оставив мне поля боя.

Внимание! Вы получили фрагмент высокой ценности!
Хотите передать его в генофонд колонии за 15 Генома?
Да / Нет

Соглашаюсь и, помимо генетической валюты, получаю еще 10 опыта. Выходит, что игра поощряет любые действия, направленные на благо колонии. Может, и слизи Ломехузы сегодня перепадет! Я мечтательно зашевелил мандибулами, вспоминая необычный вкус лакомства...

Кстати о вкусняшках – я же искал источник медвяного аромата!

Поводив туда-сюда усиками и отыскав манящий запахами поток воздуха, я отправился дальше. По пути нашел огромную дохлую гусеницу, плоть которой была достаточно мягкой, чтобы откусывать от нее крохотные кусочки и запихивать их в брюшко, набивая его до отказа (1 грамм Пищи 4 качества и 3 грамма Биоматериала 3 качества) – весила та никак не меньше 20 грамм!

Минут через двадцать я был на месте. В самом настоящем раю пьянящих ароматов и потенциально гигантского количества вкуснятины наивысшего качества!

Огромное растение, объем которого был куда больше моего радиуса восприятия, просто таки сочилось манящими запахами. И я решительно направился к их источнику. Радовало то, что не ощущалось присутствия других антов – мне не удалось почувствовать ни одной метки.

К сожалению, слишком поздно я понял, почему.

Стоило мне лишь запустить хоботок в каплю ароматного сока, как лист вздрогнул, тугая оболочка, окружавшая жидкость, лопнула, и я с ног до головы оказался залит едким соком. Конечности вдруг отяжелели и перестали слушаться, сознание начало медленно затуманиваться... Сама «медовая» капелька тоже оказалась далеко не такой вкусной, как обещали чарующие ароматы. Внутренности мои обожгло пламенем и появилось удручающее системное сообщение:

Вас переварило хищное растение и вы погибли!
До возрождения осталось 3... 2... 1...

И снова я оказываюсь в уже знакомом сером коконе. Мощный удар хоботком и... и ничего не получается, потому что хоботка у меня нет. И лап – тоже нет! Точнее есть, восемь мягких коротких лапок, торчащих во все стороны и едва ли на таких далеко уползешь.

Выходит, теперь я личинка? Мда, сюрприз так сюрприз. Интересно, и сколько теперь мне дней валяться на спине до полного вызревания, слизывая с себя кашицу, которой будут меня пичкать анты-Няньки? А ведь после личинки я превращусь в куколку. И будут таскать меня муравьи туда-сюда, где потеплее да посуше...

И какие задания мне предстоит выполнять? Отрастить брюха в два миллиметра или сплести канат длиной в три сантиметра, на благо колонии? От таких перспектив мне резко расхотелось умирать в дальнейшем. К счастью, игру делали не садисты, и передо мною появилось сообщение:

Вы хотите пропустить обучающий режим, и сразу превратиться в анта, минуя стадии Личинки и Куколки?
Да / Нет

Уф! Аж от сердца отлегло, или что там у антов кровь гоняет. И вот, сокрушив скорлупу мощными ударами хоботка, я выбираюсь наружу. В активе – аж 19 Генома, 8 грамм биомассы разного качества и возможность поставить еще один орган. А вот пища осталась там, на месте моей бесславной гибели. Жадность муравья сгубила, ага.

Покинув муравейник, я первым делом направился к... К тому самому растению! Да-да, прямым ходом, не обращая внимания ни на паука, зависшего над тропой, ни на ползущую мимо гусеницу, ни даже на догнивающий кусочек какой-то ягоды!

Успеть, прибежать первым и собрать все сливки с этой опасной находки.

Сперва я около получаса потратил на то, чтобы расставить по периметру метки опасности. Не хватало еще, чтобы кто-то другой из колонии погиб, привлеченный обманчивым ароматом.

Вы защитили колонию от опасности, предупредив сородичей об угрозе!

Опыт: +15 (31/100)

Добрые дела наказуемы? Отлично! А теперь пора позаботиться и о своем хлебе насущном.

Сперва я провел серию экспериментов, швыряя различный мусор в растение: на его мясистые листья (к слову, ужасные на вкус), на манящие капельки и на тонкие усики, стелющиеся вдоль земли.

Как оказалось, по листьям можно было спокойно разгуливать, если только не приближаться к приманке в виде капель, густо покрывавших поверхность – те лопались, обдавая источник вибрации густой клейкой жидкостью, которая парализовала и растворяла жертву, что и случилось со мной.

А раз так, значит, можно немного и помародерствовать, благо времени до заката еще прилично! То тут, то там были различимы вибрации, создаваемые свежепойманной добычей хищного растения, а кое-где жертвы уже превратились в пищу, и довольное недурственного качества... В общем, мне есть, чем поживиться!

В общей сложности я провел около растения два часа и успел трижды подкрепиться. В плен к растительному хищнику угодило немало насекомых, так что мне пришлось попотеть. Кое-где даже приходилось обманывать растение, забрасывая его листья разнообразным мусором, чтобы уже по нему без опаски добираться почти до стебля.

Всего мною было опробовано на вкус и утилизировано более 30 насекомых, среди которых оказались муравьи, похожие на пчел или ос создания, вооруженные жалами, несколько крупных бронированных жуков, с десятков бабочек всевозможных размеров и расцветок, и даже непонятно как сюда попавшая гусеница.

Суммарно я собрал более 10 грамм Биоматериалов разного качества и несколько фрагментов: Жало осы, Спиралевидный гибкий хоботок с какой-то бабочки и Пятисуставчатую лапу с волосками от насекомого вроде мелкой мушки. Но куда более приятным довеском стало следующее сообщение:

Получено достижение Собиратель 1!

Собрав более 10 грамм Биоматериалов, вы научились делать это лучше!

+5% к получаемому Биоматериалу. +10 Опыта.

Ну вот, уже не так много ценного материала будет уходить «налево», да и опыт – вещь приятная. Собрав «урожай», я ухватил жвалами кусок предусмотрительно оставленной «пчелы», которая считалась пищей высокого качества, и потащил в муравейник.

Сдав ее по курсу 1 к 3, я всего за полчаса дособирал недостающее количество пищи и сдал задание, получив причитающиеся мне 10 Опыта и 2 Генома. Теперь можно задуматься и об эволюции, благо ресурсов было предостаточно.

Пока что я видел для себя такие пути развития.

Первый, боевой. Поставить себе мандибулы посерьезнее, хитиновый панцирь и вперед – крушить всех подряд, превращая в опыт, фрагменты и биоматериал. И полученное Жало было очень в тему, правда, в рекомендациях к нему стояло наличие ядовитой железы, но и без него оружие наносило 3 урона! В целом, такой метод был выгоден благодаря вкусному «дропу», но и опасный. Да и класс у меня все же был не воинский, так что ежедневной продовольственной повинности никто не отменял.

Второй – исследовательский. Натывать себе усиков, взять глаза побольше да волоски почувствительнее и вперед, на поиски редкостей, вроде той же колонии тлей или очередного хищного растения. Да и, уверен, вокруг еще полно опасностей, о которых нужно поставить колонию в известность.

Третий – вплотную заняться добычей. Превратиться в толстого многонога повышенной грузоподъемности и таскать, таскать, таскать в гнездышко все, на что только выдаются задание. Это путь для упорных, трудолюбивых и глупых. В общем, практически для всех антов, вот только себя я к ним не относил. Суточную минимальную норму сдал – и свободен.

Разумеется, как и всякий уважающий себя русский, я тщательно взвесил и обдумал все варианты и... остановился на совершенно другом, четвертом.

Оставив Жало для своих нужд, я сдал колонии трофейные Хоботок и Лапки, получив за все это 5 единиц Генома и еще три часа потратил на доставку в муравейник небольших растительных иголок, которые едва мог поднять – и все это ради несчастных 3 единиц Генома, которых мне так не доставало для задуманного!

В результате я стал обладателем трех пар отличных ног с набором цепких коготков-крючочков, которыми можно было цепляться за различные неровности. К сожалению, грузоподъемность моя упала на 40%, но зато появилось новое умение «Карабкаться», отвечавшее за перемещение по наклонным поверхностям. Теперь мне будут доступны шершавые и ворсистые плоскости с углом наклона до 70 градусов.

Для чего я это проделал? Да потому что мне надоело пользоваться подачками природы в виде обломков, обрывков и трупов – ведь только там, наверху, кипела и бурлила жизнь! Паслись тли, собирали пыльцу пчелы, сражались хищники и зрели душистые цветы. Так что вместо того, чтобы искать добычу и всяческие редкости все дальше и дальше от муравейника, я решил исследовать другую плоскость бытия, вертикальную. Фактически – совершенно иной мир нежели тот, с которым я уже был худо-бедно знаком...

Процесс эволюции завершен!

Глава 6. Альпинист-самоучка

Рыскать в окрестностях муравейника было бесполезно, но я все же пару раз забрался на пригнутые ветром к земле стебли, стараясь выбирать такие, чтобы угол наклона был едва-едва мне по когтям, ведь такие «кручи» для обычных носильщиков были непреодолимы.

Увы, здесь меня постигло жестокое разочарование – все растения в округе были уже подчищены и от мелких насекомых, и от вызревших ягод. В общем, не один я оказался такой ловкий и умный, чтобы сюда забраться.

Разумеется, каждую покоренную «вершину» я пробовал на вкус, но лучше, чем 3-4 уровень качества, сока мне отыскать так и не удалось.

Пришлось уходить дальше, в ту сторону, где притаился растительный хищник. К сожалению, далеко не на каждое растение мне удавалось забраться, и куда больше времени уходило на безуспешные попытки. Хорошо хоть, что разбиться при падении было просто нереально – я был слишком легкий, а хитиновый панцирь надежно защищал меня от царапин и ушибов при падении на камни-песчинки.

В получасе бега от муравейника, мне наконец-то начали попадаться насекомые. Конечно, их было довольно много вокруг: бегающие, ползающие, прыгающие и летающие, но одни были намного проворнее меня, другие – покрыты броней, а третьи прямо таки пахли опасностью. И у меня не было ни малейшего желания проверять, притворяются они, или действительно способны отправить несчастного анта на перерождение.

Гигантский кузнечик, доедающий останки моего сородича-анта (странно, всегда считал, что кузнечики убежденные вегетарианцы, и оттого такие зеленые). Бронированный пятнистый жук, похожий на танк. Оса, оседлавшая гусеницу и вонзающая в нее свой яйцеклад. Крохотный паучок, ткущий свою, наверное, первую паутину... Стоп!

Восьмилапый хищник был втрое меньше меня, так что я решил на него напасть, испытать себя в реальном бою. Улучив момент, подбежал и атаковал мандибулами, пытаясь укусить его за толстое брюхо... Увы, но мои мягкие мандибулы лишь бессильно скользнули по хитину, не оставляя даже царапин. Зато, мне удалось привлечь его внимание.

Я быстро попятился, увеличивая разрыв между нами, а паучок развернулся и широко раскрыл жвалы, готовясь к атаке. Запаха яда я не чувствовал, так что не опасался – парализовать меня ему не удастся.

Так оно и оказалось. Паук хищник прыгнул, преодолев разделявшее нас расстояние, смокнул свои «челюсти» на одной из моих лап и резко крутанул головой. Больно!

Здоровье -1. Получена травма «перелом передней лапки».

Опешив от этого неожиданного и ставшего непривычным ощущения, я пропустил второй удар, и вот уже две передние лапы висят бессильно, вывернутые. Хорошо, что у меня их шесть!

Его слабо развитые хелицеры были неспособны прокусить или даже поцарапать мой панцирь, но он и не пытался повредить его, атакуя лапы и выворачивая их! Будь он покрупнее, мог бы и шею мне свернуть!

Получив двухкратное преимущество по количеству конечностей, паук развернулся ко мне спиной, задрал брюхо, и в мою сторону полетела терпко пахнущая струя густой жидкости, приклеивая одну из лап к листку.

Мал, да удал оказался паучок, даром что сам кроха, но инстинкты у него работают на ура. Тогда как мне не хватает не то что навыков, но и даже банальных знаний законов физики микромира. Мой острый хоботок, так ловко протыкающий мягкую плоть растений, бессильно ткнулся в покрытую сросшимися ворсинками хитина спину. Неужели я, студент технического

университета, не смогу справиться с каким-то восьмипалым недоразумением, которого даже в моей пищевой цепочке нет?

Я отступил, вынуждая паука развернуться ко мне лицом... Мордой? Рылом? И повторил его же маневр, выпуская в противника струю собранного ранее сока, опустошая почти половину своего «резервуара».

Целью моей были глаза паука, вот только из головы как-то вылетело, что у них таковых наберется с десяток, да еще и по всей голове. Мне бы такую роскошь! Пришлось отступить, хромая на четырех лапах, но этот листок я не только запомнил, но и старательно пометил меткой «пища». Ничего, многорукий многоглаз, мы с тобой еще встретимся, вот только эволюционирую во что-нибудь злобное и сильное.

Скорость и грузоподъемность мои упали, и я задумался – а как тут лечиться-то? Ай нид хил!

Напрашивались самые простые решения: помереть и возродиться, потеряв кучу времени, или продать и купить заново конечности. Но все это полумеры, должен же быть нормальный способ исцеления, как в любой обычной игре! Правда, я уже давно понял, что эта как раз обычно и не является.

По пути к муравейнику, я все обдумывал свой поединок. Разумеется, бойцом я никогда не был, и весь мой «боевой» опыт складывался из просмотра фильмов про восточные и не очень единоборства. Но здесь, в микромире, любой мастер кунг-фу пал бы под жвалами простого паучка.

Дело в том, что из-за малой массы любые удары, пинки и тычки не оказывали ни малейшего эффекта. Конечно, если постараться, то можно отбросить противника или даже скинуть с листа, но и это ни к чему не приведет – падения с высоты десятиэтажного дома и выш здесь были обыденным делом, и совершенно не травмоопасным.

Прочный хитин, который не только играл роль брони, но и являлся внешним скелетом насекомых, был слишком прочным, чтобы его можно было разрезать или разрубить теми же жвалами. Опять же, для этого не хватало остроты и массы, вложенной в удар. Толку, что я почти любого своего противника могу поднять без особых усилий, пусть он и больше меня в несколько раз? Ему даже голову о ближайший ствол или камень разбить не удастся.

Выходит, что единственный метод победить – это найти уязвимое место в броне, чтобы ударить туда хоботком или жалом, или рвать, выкручивать и выдергивать конечности. Наверное, большие и острые мандибулы смогут перекусить тот же усик, лапку а то и вовсе сегмент-«талию», соединяющий брюшко и грудь, но где такие достать?

Или второй вариант, который мы с пауком испытали друг на друге – плевки. Яд, кислота или просто липкая жидкость. Так что вожделенные мандибулы +3 к Атаке на самом деле не панацея от всех бед, ведь ими еще нужно научиться владеть. Лучше обзавестись приличным панцирем и ядовитыми железами.

Добравшись до муравейника, я «включил» запах тревоги и помощи, и тут же вокруг собрались другие анты. Они бережно и заботливо ощупывали меня усиками, очищали мягкими лапками, покрытыми слюной, а потом и вовсе один крупный муравей схватил меня и понес в жилище. Там мы добрались до места, которое я мысленно окрестил «лазаретом» – здесь находилось несколько десятков раненых антов. Несколько кормильцев бегали туда-сюда и кормили инвалидов, едва ли не насильно вливая им жидкую пищу в рот.

Настал и мой черед, но сопротивляться не было ни сил ни желания, хоть есть и не хотелось.

Здоровье +1. Травма «Перелом лапки» исцелена!

Вкусно, питательно и для здоровья полезно – вот это я понимаю, экологически чистая пища!

Около двух часов я провел в лазарете, изучая ассортимент местного магазина «запчастей». Увы, вместо классических жал на манер пчелиных, анты пользовались каким-то Яйцекладом, который хоть и мог наносить колющий урон, но не был ядовитым.

Зато можно было вырастить себе Полые мандибулы, с помощью которых можно было вводить жертве яд... Если удастся прокусить панцирь, конечно. А вот с ядами все оказалось куда веселее, и вообще, раздел Бионики, классовый для воинов, содержал уйму всего интересного.

Во-первых, боевые отравляющие вещества. Так называемая «муравьиная кислота», которой было аж несколько видов, от слабой, которая мешает заживлению ран и вызывает сильное раздражение, попадая на ранки, так и довольно сильная, способная вызывать серьезные повреждения и смерть. Были так же парализующие и дезориентирующие варианты. Разумеется, чем сильнее была кислота, тем больше Геномов на нее требовалось. И это не считая специальных органов для ее создания, хранения и выброса. Кислоту можно было вводить в раны с помощью особых мандибул, наносить прямо на врага специальной кисточкой или «плеваться». Таких плевалок тоже было несколько штук, отличавшихся дальностью и объемом резервуара. Самая мощная позволяла метать до 10 миллиграмм кислоты на расстояние почти в полметра!

Во-вторых, клейкие вещества считались не только строительным органом, но и оружием. К слову, в этом я уже успел убедиться, ведь мне пришлось лишиться половины лапы, чтобы выбраться из ловушки паука. А если такой дрянью кого-нибудь хорошенько обмазать, приклеив к земле или листку? Помрет от голода или вымерзнет, с наступлением ночи!

Было так же несколько вариантов для экстремалов – Саблевидные мандибулы длиной почти в 5 миллиметров, и «набор камикадзе» – Мышечный мешок отчаяния, который мог взрываться, забрызгивая всех вокруг содержащейся в нем кислотой или клеем.

В общем, выбрать было из чего, осталось только заработать на все это воинское великолепие да подкачать Бионику. А для этого – вперед, на поиски своего, муравьиного Эльдорадо или, на худой конец, Клондайка!

Выбравшись наружу, я первым делом наведалься к хищному растению, чтобы осмотреть его улов. Увы, пара крохотных мошек мне даже на Биоматериалы негодились, так что я снова вернулся к альпинизму, изучая окрестные растения.

И удача улыбнулась мне! Наверное, из-за близости хищника другие анты не смогли тщательно обследовать окрестности, и вот результат – больше десятка упитанных и непуганных тлей мирно пасутся на листочке, орошая его поверхность сладкой падью.

Поздравляем! Вы обнаружили колонию тлей!

Опыт: +10 (56/100)

Получено задание: «Бесконечный источник пищи»

Цель: сообщить своей колонии о находке.

Награда: 30 опыта, 6 геномов.

Отлично! На этот раз я решил не устраивать геноцид, а немного схитрить. Взял трех тлей и по одной перетаскал на соседний листок. Побегал вокруг и вернулся. Увы, но сообщения о том, что найдена колония и соответствующего квеста так и не получил. Жаль, значит, несколько раз сдать одну и ту же колонию в муравейник не удастся.

Значит, придется работать по старой схеме!

Семь штук зеленых «коров» пошли на убой, а их останки – на переработку. Итого я получил +14 Опыта, 30 миллиграмм Биоматериалов и фрагмент Ферментный преобразователь рыжей тли.

Как там у классиков? «Рука бойцов колоть устала»? Вот это совсем про меня, только устал мой Острый хоботок, ведь на каждую тлю уходило 3-4 удара! Хорошо еще, что они не

сопротивлялись, и можно было спокойно бить им в незащищенное брюшко, предварительно перевернув насекомое на спину.

Полученный фрагмент заставил меня серьезно призадуматься. С одной стороны он занимал место в брюшке, которое я присмотрел под другие органы, да и становиться дойной коровой не хотелось. Но зато с ним мне не нужно будет искать тлей и выпрашивать у них подачку – вокруг полно растений, из которых можно добывать сок. Между прочим, который крайне редко бывает выше 3-4 класса качеством, тогда как падь – это Пища высшего, 1 класса по качеству и сдается с коэффициентом $\times 3$. Но еще неизвестно, сколько времени и сока нужно на ферментацию, стоит ли овчинка выделки, как говорится.

Впрочем, кто не рискует, тот не принимает участие в рискованных медицинских экспериментах! Так что, потратив немного ресурсов, я собрал себе таки этот преобразователь.

Теперь можно заняться и выжившими после устроенного мною геноцида тлями. Загрузив их на небольшой листок, я отнес несчастных насекомых в муравейник и сдал на руки первому подбежавшему носильщику.

Вы добыли для колонии источник качественной пищи!

Задание «Бесконечный источник пищи» выполнено!

Награда: +30 Опыта (100/100), +6 Геномов.

Теперь должно появиться сообщение о получении уровня, но здесь игра сумела приподнести мне сюрприз...

Выбор специализации:

Молодые анты, ставшие Добытчиками, со временем набирают достаточно опыта в своем деле и могут получить специализацию, чтобы приносить еще больше пользы колонии! Вам доступны следующие направления развития:

[Фуражир] Отряд фуражиров получает от своего Разведчика координаты места, где полно пищи, и занимается ее транспортировкой.

Бонусы: +1000 мг к грузоподъемности, +2 к Здоровью.

[Разведчик] Разведчики не таскают добычу в муравейник, а ищут новые места, богатые пищей и отправляют туда отряды фуражиров-грузчиков.

Бонусы: +1 мм/с к Скорости, +1 см к восприятию, +1 к Соционике.

От вашего выбора будут зависеть получаемые в дальнейшем навыки и параметры!

Ну, здесь все очевидно – быть грузчиком и тупой тягловой силой мне не улыбается ни разу. Мне бы вольным ветром дышать да путешествовать! Так что выбираю Разведчика!

Получен 5 генетический уровень!

+5 Геномов, +1 к Сложности

Получена специализация: Разведчик

+1 мм/с к Скорости, +1 см к восприятию, +1 к Соционике

Получено умение: Ориентирование.

Отлично! Быстро собрав Ферментный преобразователь рыжей тли, я в режиме конструктора установил его себе и запустил процесс эволюции. А выбравшись из скорлупы, получил сообщение о том, что открыто новое умение.

Ну-с, и что там у нас?

Ферментация сока (1/5). Позволяет преобразовывать сок растений в питательную сладкую падь. Производительность: 100 мг сока в 50 мг пади за 30 минут.

Мда. Перегонка 2 к 1 да еще и за целых полчаса. Прямо таки архивация какая-то! Впрочем, раз уж я все равно буду заниматься разведкой, то пусть себе заодно и ферментируется. А вот с классовым «Ориентированием» все было куда интереснее!

У меня появилась миникарта. Точнее, ее подобие – я мог вызвать изображение большого темного пятна, на котором светящейся точкой было отмечено мое положение, муравейник и какие-то непонятные кривулины, пересекавшие все пятно. В общем, теперь худо-бедно можно было ориентироваться хотя бы относительно положения и расстояния до дома.

Изучить новые возможности, открывающиеся благодаря Соционике, я решил позже, когда наступит ночь и снаружи будет делать нечего.

Я стал быстрее, я мог чувствовать дальше... Так почему бы не потратить время на то, для чего я создан? Быстро заглянул в список заданий и обнаружил там существенные изменения.

Во-первых, пропали все задания на поиски еды. Ну и куда мне теперь прикажете засунуть мой расчудесный ферментный преобразователь?!

Во-вторых, появилось несколько заданий с пометкой «классовые». И связаны они были с поиском еды или ресурсов. Взяв задание на поиск источника пищи третьего класса, я вырвался из муравейника на волю и ринулся на просторы микромира, вернувшись к занятиям альпинизмом.

Первая же колония тлей, которую я нашел, была подвергнута жесточайшему геноциду в отместку за подлянку с этим преобразователем. Наградой мне стали +20 опыта, еще пара фрагментов: Острый хоботок и Мягкий трехсуставный усик. Увы, но ни тот ни другой фрагмент сдать было нельзя: усик оказался бесполезным для колонии, а хоботок уже итак был в ассортименте. Видать, не один я здесь сокращаю поголовье тлей. Пришлось фрагменты оставить, тем более, что никаких ограничений на их количество не было.

Еще несколько раз наткнулся я на крохотных паучков вроде того, с которым дрался, но теперь уже был ученый, и не приближался к ним. Один из восьмипалых хищников уже успел основательно заплести паутиной свои владения, раскинув густую сеть между листом и стеблем. В отличие от аккуратных спиралей крупного паука, у которого я так удачно перехватил бабочку, сети этого были простым нагромождением тончайших паутинок в форме огромного шатра.

Наконец, удача снова улыбнулась мне, в виде куста спелой земляники. Ягоды шли по третьей категории качества, как раз для моего задания. Ну-ка, что там нужно сделать?

Задание «Поиск источника пищи».

Цель: отыскать источник еды не ниже 3 категории качества и общей массой не менее 50 грамм. Доставить образец в колонию и организовать добычу.

Награда: 25 опыта и 5 Генома.

Сейчас будет вам образец! Я выбрал самую мелкую в качестве жертвы и принялся ее добывать. Нет, я не выгрызал мякоть, набивая брюшко, как делают некоторые – моей целью была вся ягода.

Так что я взялся не за нее саму, а за черенок. Сделал хоботком около двадцати проколов по всей окружности, разрывая относительно прочный слой эпидермы, а затем уже начал выгрызать более мягкую сердцевину. На эту нелегкую работу у меня ушло полчаса, но в результате мое упорство и сила тяготения победили – пятиграммовая ягода оказалась на земле вместе со мной.

Во время этой изнурительной работы я понял, что мне катастрофически не хватает хороших инструментов. И думал я вовсе не об Острых Мандибулах или Пиловидных Жвалах, а о нормальной пиле, ноже или, чем паук не шутит, о копье. В конце-концов, я ведь человек и за моими плечами тысячелетняя история эволюции от обезьяны до нанотехнологий! Неужели не придумаю ничего, что способно облегчить жизнь крохотного анта в этом жутком микромире?

Но сперва нужно было как-то доставить образец ко своим. Поднять землянику я, разумеется, не мог, зато мог волочь по земле, хоть и двигался при этом вдвое медленнее. Ягода прыгала на каждой кочке и все норовила вырваться из мандибул, но кое-какой опыт волочения у меня уже был, так что вскоре мы добрались до муравейника.

И тут меня ждал очередной Облом Иванович. Сборщики, как один, отказывались забирать землянику! Я уже и кусочки отщипывал, и насильно в рот им пихал, но те лишь выплевывали мою добычу обратно и снова убегали по своим делам, игнорируя меня.

Что здесь вообще происходит?

Пришлось снова лезть в справку. Выяснилось, что раз я стал Разведчиком, то и правила игры изменились. Теперь нужно было собирать свою собственную бригаду из Фуражиров, которая и будет заниматься «разработкой» найденного мной источника пищи. А я буду добывать для них образцы и указывать путь. И успех миссии будет зависеть не от того, что и сколько мне удастся отыскать, а сколько вынесут мои «подопечные».

Все бы ничего, вот только где взять эту самую «бригаду опытных гастробайтеров»? Похоже, что без Соционики дальше никак, и я открыл окно Магазина...

Глава 7. Отряд продразверстки

Итак, Соционика отвечала за взаимодействие и общение антов. С моей единицей в этом параметре было доступно всего одно улучшение – некий Выразительный секрет стоимостью в 10 Геномов, которых было доступно два типа, один для Разведчиков и один для Сигнальщиков. Как я понял, второй был кем-то вроде наводчика для антов-воинов.

Дорого, блин, но будущий «эффективный менеджер» и должен быть как минимум небеден, так что я отжалел геномы и изучил внимательнее полученный орган.

Это была железа, выделяющая специфический индивидуальный запах, принадлежащий мне и служащий чем-то вроде автографа. Установив ее, я запустил процесс эволюции. Выбравшись из скорлупы, первым делом глянул характеристики своего персонажа. Как и ожидалось, теперь у меня появилось новое умение: «Метка Тка'ас».

Теперь я стану темным и пахучим властелином собственного отряда антов-миньонов, а потом подниму восстание, свергну Королеву и буду вместо нее... сидеть и откладывать тысячи и тысячи яиц в день, муа-ха-ха!!!

Шутки-шутками, но фуражиров подбирать следовало с умом. С Соционикой равной единице, я мог «нанять» всего одного анта, причем равного уровня. В магазине были органы, которые позволяли поднять уровень подчиненных и их количество, но до них мне было еще качаться и качаться, работать и работать.

А пока я направился к выходу, присматривать кандидата на роль верного спутника, соратника и носильщика в одном лице, или как там передняя часть головы у антов называется. «Собеседование» шло часа два не меньше. В первую очередь я забраковывал всяких закованных в броню и увешанных рогами, мандибулами и жалами-яйцекладами носильщиков. Во вторую – слишком шустрых или утыканных усиками-антеннами. Мне нужна была ломовая лошадь, глупая, исполнительная и ну очень сильная.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.