

and commented parts  
in edition work.

episode 1 on shareware

SK gameskill = sk\_nightmare

ARG\_PWIN2 : (++)

lead = 20\*FRACTIONIT;

led = 20\*FRACTIONIT;

skill == sk\_nightmare

ARG\_PWIN2 : (++)

lead = 15\*FRACTIONIT;

led = 10\*FRACTIONIT;

first level load

BORN;

set false if a demo

```

SPR_PUNG2.4 (INULL,S_PUNCH0.0,0) // S_PUNCH
SPR_PUNG1.5 (A_InFired,S_PUNCH0.0,0) // S_PUNCH6
SPR_PSG.0.1 (A_WeaponReady,S_PSTOL0.0,0) // S_PSTOL
SPR_PSG.0.1 (A_Lower,S_PSTOLDOWN.0,0) // S_PSTOLDOWN1
SPR_PSG.0.1 (A_Raise,S_PSTOLUP.0,0) // S_PSTOLUP
SPR_PSG.0.4 (INULL,S_PSTOL2.0,0) // S_PSTOL2
SPR_PSG.1.6 (A_FirePistol,S_PSTOL3.0,0) // S_PSTOL2
SPR_PSG.2.4 (INULL,S_PSTOLA.0,0) // S_PSTOL3
SPR_PSG.1.5 (A_Refire,S_PSTOL.0,0) // S_PSTOL4
SPR_PSF-32769.7 (A_Light1,S_LIGHTDINE.0,0) // S_PSTOLFLASH-case ga_newgame:
SPR_SHT0.0.1 (A_WeaponReady,S_SGUN.0,0) // S_SGUN G_DeNewGame 0;
SPR_SHT0.0.1 (A_Lower,S_SGUNDOWN.0,0) // S_SGUNDOWN break;
SPR_SHT0.0.1 (A_Raise,S_SGUNUP.0,0) // S_SGUNUP case ga_loadgame:
SPR_SHT0.0.2 (INULL,S_SGNG.0,0) // S_SGUN G_DeLoadGame 0;
SPR_SHT0.0.7 (A_FireShotgun,S_SGUN0.0,0) // S_SGUN2 break;
SPR_SHT0.1.5 (INULL,S_SGUN1.0,0) // S_SGUN3 case ga_savegame:
SPR_SHT0.2.5 (INULL,S_SGUN5.0,0) // S_SGUN4 G_DeSaveGame 0;
SPR_SHT0.3.4 (INULL,S_SGUN6.0,0) // S_SGUN5 break;
SPR_SHT0.2.5 (INULL,S_SGUN7.0,0) // S_SGUN6 case ga_playdemo:
SPR_SHT0.1.5 (INULL,S_SGUN8.0,0) // S_SGUN7 G_DePlayDemo 0;
SPR_SHT0.0.3 (INULL,S_SGUN9.0,0) // S_SGUN8 break;
SPR_SHT0.3.7 (A_Refire,S_SGUN0.0,0) // S_SGUN9 case ga_completed:
SPR_SHT-32768.4 (A_Light1,S_SGUNFLASH2.0,0) // S_SGUNFLASH G_DeCompleted 0;
SPR_SHT-32769.3 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_SGUNFLASH2 break;
SPR_SHT2.0.1 (A_WeaponReady,S_DSGUN.0,0) // S_DSGUN case ga_victory:
SPR_SHT2.0.1 (A_Lower,S_DSGUNDOWN.0,0) // S_DSGUNDOWN F_StartGame 0;
SPR_SHT2.0.1 (A_Raise,S_DSGUNUP.0,0) // S_DSGUNUP break;
SPR_SHT2.0.3 (INULL,S_DSGUN2.0,0) // S_DSGUN1 case ga_worlddone:
SPR_SHT2.0.7 (A_FireShotgun2,S_DSGUN0.0,0) // S_DSGUN2 G_DeWorldDone 0;
SPR_SHT2.1.7 (INULL,S_DSGUN4.0,0) // S_DSGUN3 break;
SPR_SHT2.2.7 (A_ChoReLoad,S_DSGUN5.0,0) // S_DSGUN4 case ga_screenshot:
SPR_SHT2.3.7 (A_OpenShotgun2,S_DSGUN1.0,0) // S_DSGUN5 M_ScreenShot 0;
SPR_SHT2.4.7 (INULL,S_DSGUN7.0,0) // S_DSGUN6 gameaction = ga_nothing;
SPR_SHT2.5.7 (A_LoadShotgun2,S_DSGUN8.0,0) // S_DSGUN7 break;
SPR_SHT2.6.6 (INULL,S_DSGUN9.0,0) // S_DSGUN8 case ga_nothing:
SPR_SHT2.7.6 (A_CloseShotgun2,S_DSGUN10.0,0) // S_DSGUN9 break;
SPR_SHT2.0.5 (A_Refire,S_DSGUN.0,0) // S_DSGUN10 }
SPR_SHT2.1.7 (INULL,S_DSHR.0,0) // S_DSHR1 }
SPR_SHT2.0.3 (INULL,S_DSGUNDOWN.0,0) // S_DSHR2 }
SPR_SHT2.32776.5 (A_Light1,S_DSGUNFLASH2.0,0) // S_DSGUNFLASH2 break;
SPR_SHT2.32777.4 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_DSGUNFLASH2 break;
SPR_CHG0.0.1 (A_WeaponReady,S_CHAIN.0,0) // S_CHAIN break;
SPR_CHG0.0.1 (A_Lower,S_CHAINDOWN.0,0) // S_CHAINDOWN case ga_nothing:
SPR_CHG0.0.1 (A_Raise,S_CHAINUP.0,0) // S_CHAINUP for (i=0; i<MAXPLAYERS; ++i)
SPR_CHG0.4 (A_FireGun,S_CHAIN0.0,0) // S_CHAIN1 if (playersgame[i])
SPR_CHG0.1 (A_FireGun,S_CHAIN3.0,0) // S_CHAIN2 cmd = $playernum[i].cmd;
SPR_CHG0.1 (A_Refire,S_CHAIN.0,0) // S_CHAIN3 memory (cmd, $netstrs[i].lib, size/sizeof(cmd),
SPR_CHG-32769.5 (A_Light1,S_LIGHTDINE.0,0) // S_CHAINFLASH1 cmd = $playernum[i].cmd;
SPR_CHG-32769.5 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_CHAINFLASH2 other = sided st;
SPR_MISS.0.1 (A_WeaponReady,S_MISSILE.0,0) // S_MISSILE other = sided st;
SPR_MISS.0.1 (A_Lower,S_MISSILEDOWN.0,0) // S_MISSILEDOWN if (demoplayback)
SPR_MISS.1.0 (A_Raise,S_MISSILEUP.0,0) // S_MISSILEUP G_RespDemoTiccmd (cmd);
SPR_MISS.1.0 (A_CurHealth,S_MISSILE2.0,0) // S_MISSILE2 if (demorecord)
SPR_MISS.1.2 (A_FireMissile,S_MISSILE3.0,0) // S_MISSILE3 G_RespDemoTiccmd (cmd);
SPR_MISS.1.0 (A_Refire,S_MISSILE.0,0) // S_MISSILE4 if (autosave)
SPR_MSF-32769.3 (A_Light1,S_LIGHTDINE.0,0) // S_MISSILEFLASH1 P_Resume
SPR_MSF-32769.4 (A_Light2,S_MISSILEFLASH.0,0) // S_MISSILEFLASH2 P_Resume
SPR_MSF-32771.4 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_MISSILEFLASH3 $G (gameact$31) $G (gameact$SIR3) = i;
SPR_SAWG.2.4 (A_WeaponReady,S_SAW.0,0) // S_SAW char turbocharge(90);
SPR_SAWG.2.4 (A_Lower,S_SAWDOWN.0,0) // S_SAWDOWN if (turbocharge)
SPR_SAWG.2.4 (A_Raise,S_SAWUP.0,0) // S_SAWUP playernum[playersgame[i]].age = turbocharge;
SPR_SAWG.1.4 (A_Saw,S_SAW0.0,0) // S_SAW0 }
SPR_SAWG.1.0 (A_Saw,S_SAW1.0,0) // S_SAW1 }
SPR_SAWG.1.0 (A_Saw,S_SAW2.0,0) // S_SAW2 }
SPR_SAWG.1.0 (A_Saw,S_SAW3.0,0) // S_SAW3 }
SPR_SAWG.1.0 (A_WeaponReady,S_PLASMA.0,0) // S_PLASMA if (netgame && !netdemo && !gameact$ticcmd)
SPR_PLS3.0.1 (A_Lower,S_PLASMDOWN.0,0) // S_PLASMDOWN // $P monster yells at a play
SPR_PLS3.0.1 (A_Raise,S_PLASMAUP.0,0) // S_PLASMAUP // $P will alert other monsters
SPR_PLS3.0.3 (A_FirePlasma,S_PLASMA2.0,0) // S_PLASMA2 if (gameact > BACKFLIPS
SPR_PLS3.1.20 (A_Refire,S_PLASMA.0,0) // S_PLASMA1 $S consistency(lib) = cmd->consistency) void
SPR_PLSF-32768.4 (A_Light1,S_LIGHTDINE.0,0) // S_PLASMAFLASH1 {
SPR_PLSF-32769.4 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_PLASMAFLASH2 {
SPR_BFG0.0.1 (A_WeaponReady,S_BFG.0,0) // S_BFG if (Error "consistency failure (this should be fixed)",
SPR_BFG0.0.1 (A_Lower,S_BFGDOWN.0,0) // S_BFGDOWN cmd->consistency, consistency) should be fixed",
SPR_BFG0.0.1 (A_Raise,S_BFGUP.0,0) // S_BFGUP if (playerslib) {
SPR_BFG0.2 (A_CurHealth,S_BFG0.0,0) // S_BFG1 else {
SPR_BFG0.1 (A_CurHealth,S_BFG3.0,0) // S_BFG2 consistency(lib) = rmdir;
SPR_BFG0.1 (A_CurHealth,S_BFG4.0,0) // S_BFG3 }
SPR_BFG1.20 (A_Refire,S_BFG.0,0) // S_BFG4 }
SPR_BFG-32768.1 (A_Light1,S_BFGFLASH2.0,0) // S_BFGFLASH1 }
SPR_BFG-32769.6 (A_Light2,S_LIGHTDINE.0,0) // S_BFGFLASH2 }
SPR_BLD.2.8 (INULL,S_BLOOD2.0,0) // S_BLOOD1 // check for special buttons
SPR_BLD.1.9 (INULL,S_BLOOD3.0,0) // S_BLOOD2 for (i=0; i<MAXPLAYERS; ++i)
SPR_BLD.0.8 (INULL,S_NULL.0,0) // S_BLOOD3 if (playersgame[i])
SPR_PUFF.1 (A_NULL,S_PUFF0.0,0) // S_PUFF1 toucan P_DeafMutedName
SPR_PUFF2.4 (INULL,S_PUFF4.0,0) // S_PUFF2 if (playerslib cmd buttons & BT_SPECDAL)
SPR_PUFF2.4 (INULL,S_PUFF.0,0) // S_PUFF3 }
SPR_PUFF2.4 (INULL,S_PUFF.0,0) // S_PUFF4 }

```

# Шубин Дмитрий Стихов - Мои Творения

# Дмитрий Борисович Шубин

# Стихов – мои творения

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=50633612](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=50633612)*

*SelfPub; 2020*

*ISBN 978-5-532-07797-3*

## **Аннотация**

Поэтическая страничка моих произведений, написанных в период с 2010 по 2019 года.

## **Проблемы**

Проблемы людей возникают спонтанно,

От них убежать невозможно никак.

Только есть, то что очень волнует реально,

И есть мелочи жизни и сущий пустяк.

В моей жизни, есть очень обидная схема,

Если даже внимателен буду всегда.

Всё равно эти гадкие жизни проблемы,

Догоняют и сами находят меня.

Заботы, случайность, нужда и проблемы,

По жизни преследуют издавна нас.

И множество раз ударяясь о стену,

Находим мы всё же спасительный лаз.

## **Воспоминания**

Как далеко память прячет те воспоминания,

Когда шум волны ностальгии накатит на Вас.

И очередь фактов, в моменты, когда ты был счастлив,

Во тьме подсознания пробудит этапы тотчас.

Они появляются словно любовь,

В тот миг, когда только она зародилась.

В груди закипает и булькает кровь,

И с новой силою сердце забилося.

Приятные встречи, неожиданные чувства,

С людьми, для которых ты стал не чужим.

Как будто опять счастье снова вернулось,

И снова тебе предстоит встреча с ним.

Ты вспомнишь о том, что когда-то был очень счастливым,

Имел всё для счастья, богатство и лучших друзей.

И горе потерь и обман тебе даже не снились,

Куда всё пропало, где ключ от закрытых дверей.

Друзья кто покинул, кто попросту предал,

Богатство растрчено, счастье прошло.

Не сразу в такое ты можешь поверить,

Как солнышко счастье за тучи зашло.

Но мы не сдаёмся и ждём перемены,

Мы верим, что вскоре всё станет легко.

И снова на трудности все и проблемы,

Мы будем смотреть как с небес высоко.

**Актуальное**

Порой не всё возможно в судьбе предугадать

Для этого нам нужно в жизни многое понять  
Ведь на пути к успеху есть миллион преград  
И жаль что каждый третий друг, провалу будет рад  
Еще не раз споткнёшься ты о зависть и обман  
Предельно осторожнее иди ты на таран  
А там в конце пути тебя твой ждёт успех  
И ты на зло завистникам в лицо свой бросишь смех.  
Однажды побеждая ты стимул познаёшь  
В дальнейшем поражений ну ни как не признаёшь  
Но боль умеет тоже быть на вершине славы  
Тебе бросает под ноги то ямы, то канавы  
Приходится молчать и рвать интриг канаты

Но боль свою скрывать чтоб заслужить потом награды

Взять волю в кулаки немного отступить

Чтоб снова сил найти и выше всех в финале быть.

### **Вопросы, Загадки, Сомнения**

Уж несколько месяцев и несколько дней,

В моей голове возникает вопрос.

Быть может забыть его надо скорей,

А может и не принимать всё всерьёз.

Но этот вопрос, а точнее загадка,

Вползает в сознание моё как змея.

И понял одно я, что всё же отгадку,

Я должен узнать только лишь у тебя.

Быть может, решив эту чудо-задачку,

Я снова покой для души обрету.

Умрут все вопросы, сомненья, а значит,

Я знать буду всё ж: – Для чего я живу?

Задача проста, но ответ очень сложен,

Поскольку его я найти не могу.

Мне нужно узнать: – Ну разве возможно?

Любовь на двоих, делить одному?

Он тихо вошёл и чарующим взором,

Сумел разорвать, то, что клеилось Век.

Особенно жаль если вдруг за спиною,

Тебя предаёт дорогой человек.

Вопрос мой понятен для всех тех, кто любит,

Кто ценит любовь, кто боится и ждёт.

Кто любит его, а не просто целует,

И думает, что, всё идёт хорошо.

Зачем же тогда нужно мерить веками?

То чувство, что в жизни лишь раз нам дано.

Зачем же сориться святыми словами,

Если в сердце не значат они ни чего.

А вопрос мой простой: – Как же можно назвать?

То счастье, которое можно менять.

Те улыбки, которые даришь другим,

Те любви поцелуи, то с одним, то с другим.

Как же можно назвать те обиды и сплетни?

Которые ты говоришь человеку.

Который лишь только вчера был любимым,

А сегодня он мерзкий и не красивый.

Как же можно назвать? То, что ты и в обнимку,

На глазах у друзей или просто знакомых.

Можешь просто гулять и целуясь с ним мило,

Забывать обо всём, забывать всё что было.

Нет!! Названия этому я не найду,

И не сможет помочь мне никто, никогда.

И хоть ты мне ответь, разъясни на духу,

Что же нужно тебе от меня?

Кто Я? Кем ты меня представляешь?

Козлом отпущенья или просто нулём.

Это всё ж не любовь, что сейчас, между нами,

И прошу, объясни, дай ответ: – Что? Почём???

**Ну, вот и всё**

Ну, вот и всё, я всё же уезжаю,

Оставив здесь кусок своей души.

И на перроне я печально вспоминаю,

Как на меня с тоской смотрела ты.

Как мне сказала тихо «До свидания»,

«До, встречи» голос мой пробормотал.

«А встретимся ли мы? Увы, не знаю»,

Скажу ли те слова, что не сказал?

Наверно так должно было случиться,

Знакомство, Дискотека и Кафе.

На этом всё должно и прекратиться,

Не делая глубоких ран в душе.

А на прощанье, крик души скрывая,

Надеясь, что увидимся, скажу.

«Будь счастлива, подружка дорогая!»,

«За всё спасибо, но сейчас я уйду».

### **Посвящение**

Пусть говорят, что красота присуща облику,

Шикарна женщина в нарядах и шелках,

И макияж её пусть будет очень дорого,

Смотреться на её щеках, глазах, губах.

Но низачто на свете не заменит,

Искусственная краска на лице,  
Ту красоту, которая из сердца светит,  
И скромненько живёт в её душе.

### **Прогулка**

Замёрзший и уставший я по городу хожу,  
Упрямо дождь холодный мне одежду поливает,  
И лужи городских дорог с опаской обхожу,  
Смотрю я как вечерний город, к ночи засыпает.  
Устало фонари, бросают тусклый свет,  
Который отражается от мокрого асфальта,  
Закрыты магазины, и киоски, и буфет,  
И только лишь Бомбилы всё спешат, спешат куда-то.  
Бездомная собака, пристроилась за мною,

И не спеша, идёт, едва-едва скуля,  
Быть может быть во мне она почуяла родное,  
И весь свой страх, и преданность подарит для меня.  
И люди единичные домой спешат с работы.  
Ругая дождь и ветер осенней непогоды.  
И только вдоль дорог, так высоко и гордо,  
Сверкают огоньками огромные билборды.  
День осенью короткий, уже стемнело быстро,  
И листопад с деревьев, порхает мотыльком,  
Спрошу: А, сколько времени? у сонного Таксиста,  
Без четверти одиннадцать ворчливо скажет он.  
Я из промокшей куртки, достану пачку Wingston,  
С трудом я сигарету зажигалкой разожгу,

И в лёгкие вдохну в себя я струйку никотина,

На, покури Братишка, таксисту предложу.

Он спросит меня: – Едем? Откликнусь: – Нет, не нужно,

Но посильней я молнию на куртке застегну,

И снова побреду я, по тротуарным лужам,

А сигаретный дым будет рассеян в темноту.

Дождь вроде приутих, но потеплей, не стало,

Холодный ветерок сильнее припустил.

И вдаль меня зовёт дорожка тротуара,

И я, конечно, следую, пока хватает сил.

### **Девиз**

Да я, не красив и не богат, и не успешен,

Нет у меня ни рангов, ни регалий, ни чинов.

И очень сильно перед Господом я грешен,

Зато не предавал друзей для умысла врагов.

На ложь и зависть я отвечу правдой,

И пустотелых обещаний не даю.

И пусть друзей у меня, конечно, мало,

Но это только те, кого я искренне ценю.

## **Весна**

Остатки снега, превращаясь в лужи,

Блестят на серой грязе-слякатной земле.

Как будто не было февральской стужи,

И мир готов к красавице Весне.

## **Полёт**

Две птицы крыльями небесный купол рассекают,

Летают, криком заполняя тишину.

Полёт свободный им никто не преграждает,

И обогнать их не удастся никому.

Но у людей в отличии от птиц свободных,

Есть много трудностей, забот, незавершённых дел.

Поэтому никто и никогда не сможет,

Подняться в небо, как бы ни хотел.

## **Сентябрь**

Сентябрь дождём прохладным осень приглашает,

И ветер озорной гуляет меж берёз.

Увы, но это лето с тоской мы провожаем,

И грустно улыбаемся, не сдерживая слёз.

## **Смятение**

Я бы, подарил тебе цветы

Но я уверен, ты их бросишь в урну

Я бы, подарил тебе мечты

Но не уверен, что тебе всё это нужно

Я подарил бы, на руку кольцо

Но я боюсь, что бросишь мне его в лицо

Я подарил бы, для тебя рассказ

Но вот не знаю будет он про нас?

Я б для тебя, великий подвиг совершил

Но будешь ждать ли своего героя?

Я б землю нашу, вокруг света обходил

Но ты же не пойдёшь вдвоём со мною?

Я подарил бы для тебя, морской круиз

Но не уверен я, что ты со мной вернёшься

Я б сиганул ради тебя, с балкона вниз

Увы, но знаю, что ты просто посмеёшься.

## **Сыну**

Мой сын родной, как ты так быстро повзрослел,

А кажется, что лишь вчера тебя в руках держал.

За эти годы вырос ты и поумнел,

Серьёзным стал, ну и конечно возмужал.

Ты стал большим, ну и чуть-чуть упрямым,

Приятно осознать, что ты мой сын,

Мой близкий друг ты, и защитник мамы,

Люблю тебя и будь всегда таким.

## **Про Енисей**

В России есть не мало мест,

Куда попасть стремятся люди.

Красоты гор, лесов и рек,

Нас вдохновляют и волнуют.

Природный рай пленит людей,

И манит их незримой силой.

Недаром гордый Енисей,

Бурля играет донной глиной.

Красивый вид, туризм, рыбалка,

И заповедник для зверей.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.