

Анатолий Ландышев

Камень ВОЖДЯ

*исторический
рассказ*

Анатолий Ландышев

**Камень вождя.
Исторический рассказ**

«Издательские решения»

Ландышев А.

Камень вождя. Исторический рассказ / А. Ландышев —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-835264-5

В жизни первобытного племени Синие Травы произошло необычное событие, когда охотники ушли, а в племени остались лишь женщины, дети и старый вождь...

ISBN 978-5-44-835264-5

© Ландышев А.
© Издательские решения

Содержание

Часть 1	6
Часть 2	7
Конец ознакомительного фрагмента.	8

Камень вождя Исторический рассказ

Анатолий Ландышев

© Анатолий Ландышев, 2020

ISBN 978-5-4483-5264-5

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Часть 1

Когда Рух поднялся на пригорок, стадо подходило к берегу. Обычно, при возвращении мамонтов, старик уже сидел на любимом замшелом камне. Он слышал их издали и наблюдал за появлением животных, любясь тем, как в лучах закатного солнца спины мохнатых гигантов красятся в оранжевые и багровые тона. Сегодня вождь опоздал. Мамонты зашли в долину... Стадо неспешно направлялось вдоль каменных холмов к реке. Впереди шли могучие самцы, периодически оглашая окрестности призывным, трубным ревом. За группой самцов шли самки, охраняя маленьких непослушных детей. Замыкало шествие несколько стариков, чьи бивни уже почернели от времени. Но и эти бойцы представляли собой грозную силу. Вряд ли найдется в этом мире хищник, который отважится бросить вызов мамонту. Вот настоящий царь зверей, а не какой-то пещерный лев или саблезубый тигр.

При мысли о хищниках старый вождь недовольно заворчал. Много лет назад, в схватке с одним из них, воин получил тяжелую травму. Он победил, но сломанная нога и порванные сухожилия так и не срослись, вынуждая вождя с тех пор ходить, опираясь на посох. Воины не прогнали калеку. Рух был не только силен, но также знал много хитростей, помогающих охотникам возвращаться с богатой добычей. Поэтому в племени не роптали. А старый вождь учил молодых разным премудростям, придумывал для племени полезные вещи, подсказывал мужчинам, когда отправляться на охоту, а женщинам и детям говорил про вкусные и целебные травы, корни и речных обитателей.

Вслед за мамонтами в благодатную лесную долину спускались олени, косули, кабаны... Травоядные, надеясь на прикрытие своих огромных союзников, мирно паслись и плодились. Но и хищники не дремали. С приходом мамонтов жизнь в долине сильно менялась. Появлялись волки, гиены, львы, медведи... Добычи хватало всем – и хищникам, и людям. Мяса в племени было много, а большая река постоянно снабжала рыбой, раками, улитками и речными травами.

А еще у вождя хранился необычный камень – большой, размером с кулак, прозрачный, кровавого цвета. Племя его так и называло – Кровь Горы. По давнему обычаю, вождь сам выбирал лучшего воина и вручал ему камень, когда приходило время. А затем совет племени решал, достоин ли новый избранник стать вождем. Время пришло, с тоской подумал Рух. Скоро закончится охота, воины вернутся и надо делать выбор. Рух был вождем столько зим и лет, сколько пальцев на руках и ногах. За эти годы на его глазах многие мальчишки племени превратились в сильных, опытных бойцов, и один из них будет вождем, получив кровавый талисман. Тем не менее, Рух надеялся на милость родичей. Если люди оставят старика в племени, он может еще принести пользу. Крепкие сильные пальцы умеют плести сети, мастерить ножи, лепить горшки... Да мало ли дел в стойбище, у берегов Великой Реки, где жило и охотилось племя Синих Трав.

Надо возвращаться, решил вождь. Солнце скоро сядет, с реки потянет сыростью. Вождь поерзал на камне и попытался встать. Внезапно что-то укололо старика. Он даже взвизгнул от неожиданности. Рух завел руку за спину, надеясь извлечь противную колючку. Наконец ему удалось выдернуть находку, и теперь старый вождь с удивлением разглядывал её на ладони. Это была большая рыбья кость. Наверное, птицы принесли, облюбовав валун для трапезы, обреченно подумал Рух. Вот и любимый камень перестал ему служить. Пора, пора выбирать нового вождя. Выбросив кость в траву, старик подобрал свой посох и медленно заковылял в сторону дома.

Часть 2

Камень пропал! Кровь Горы, символ вождя исчез. Старый вождь хранил камень в своем жилище, заботливо обернув его беличьей шкуркой. Сегодня утром старик решил последний раз подержать камень в руках, насладиться игрой света в прозрачном кристалле, вспомнить все годы, когда он был вождем. Рух пошарил рукой в углу, где обычно лежал камень, и вытащил измятую шкурку. Камня не было. Обеспокоенный вождь поспешил к выходу. Надо сообщить племени о пропаже. Быть может, до прихода охотников камень найдется, и вор избежит наказания. Воровство в племени не поощрялось. Кто и зачем взял драгоценный камень? Как теперь выбирать нового вождя?

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.