

Законы Судьбы

Судьбология



П. Е. Жуковский

16+

Павел Жуковский
Законы судьбы

«ЛитРес: Самиздат»

2015

Жуковский П. Е.

Законы судьбы / П. Е. Жуковский — «ЛитРес: Самиздат», 2015

ISBN 978-5-532-07398-2

В данной книге вас ждут авторские теории и нестандартные практики позволяющие изменить свою судьбу:• что такое судьба;• предопределена ли судьба;• что вы знаете о своем предназначении;• принцип действия кармы;• ответы на вопросы - когда и почему желания исполняются или нет;• авторские тесты, которые помогут просчитать, что вас ждет в будущем;• секреты, гипотезы и тесты по экстрасенсорике.

ISBN 978-5-532-07398-2

© Жуковский П. Е., 2015

© ЛитРес: Самиздат, 2015

Содержание

Введение	5
I часть. Теория Судьбы	6
Глава. Что такое Судьба	7
Глава. Предопределена ли Судьба	8
II часть. Принципы управления Судьбой	10
Глава. Что такое Карма	10
Глава. Формула Кармы	12
Предназначение	12
Как узнать свое предназначение	14
Заслуженность	16
Греховность	18
Глава. Принцип действия Кармы	21
Глава. Судьбоносный кодекс Жуковского	25
Статьи СКЖ	25
Конец ознакомительного фрагмента.	26

Введение

Приветствую Вас, дорогой читатель!

Каждый человек хочет получать как можно больше удовольствий с наименьшими затратами, минуя неприятности.

Как сделать так, чтобы наши желания исполнялись, причем без каких-либо пагубных для нас последствий, одна из основных целей книги, которую Вы держите в руках.

Представьте, что наша Судьба – это своего рода железнодорожные пути со множеством разветвлений, движение по которым регулируется правилами дорожного движения. Книга «Законы Судьбы» не просто увлекательно-познавательная, она позволяет познать и понять законы жизни, которые являются теми самыми правилами дорожного движения.

Познав законы Судьбы, можно с выгодой для себя использовать полученные знания в повседневной жизни себе во благо.

Чтобы понять теории, описанные в книге, не обязательно иметь высшее образование или знать латинский язык. Стил написания книги имеет много удобовоспринимаемых сравнений и разъяснений, позволяющих любому человеку вникнуть в смысл повествования. Более того, материал книги составлен по авторской технологии, учитывающей подсознательные процессы мышления. Вам достаточно прочитать книгу от начала до конца, и через некоторое время все разделы книги по принципу пазла автоматически соединятся в одну взаимосвязанную систему.

Приятного Вам чтения!

I часть. Теория Судьбы

Чтобы максимально влиять на управление своей Судьбой, необходимо, прежде всего, понять теоретические основы самого понятия Судьба. Согласитесь, не представляя, каким транспортным средством управляешь, очень трудно ничего не сломать и никуда не врезаться. Поэтому первые несколько глав будут посвящены раскрытию сути понятия, того, что из себя представляет Судьба.

Глава. Что такое Судьба

Представьте, что человеческая Судьба создана по принципу компьютерной игры. В компьютерных играх заложены как минимум тысячи сюжетных вариаций, которые в свою очередь разветвляются на сотни тысяч комбинаций. Например, если игрок именно в «данный промежуток времени», именно в «этом пространстве», именно при «этих» обстоятельствах нажимает кнопку «влево», то последствия его выбора уже заранее запрограммированы компьютером. Согласно нашим предыдущим выборам в виде поступков, в игре появляются «прописанные в программном коде» очередные вытекающие обстоятельства в виде заранее созданных персонажей, препятствий, бонусов.

Игроку на протяжении всей игры под названием «жизнь» постоянно предоставляется очередной выбор, сделав который, игрок попадает на «развилку-перекресток» с разными вариациями. У нас не один, а много вариантов изменения своей жизни, так как сюжетов в матрице очень много.

К сожалению или к радости, люди не могут проходить уровни по несколько раз, поэтому лучше тщательно взвешивать каждый поступок, ибо последствия многих из них могут сильно повлиять на будущее.

В обычной компьютерной игре, созданной людьми, можно много раз играть заново и выбирать альтернативный путь. В компьютерной игре, созданной Программаторами, к сожалению, так не бывает, поэтому мы не можем узнать, «что было бы, если бы». В игре под названием «Реальная жизнь» мы не можем начать играть заново и выбирать другие альтернативные комбинации, но несмотря на это, другие варианты игры все равно уже «встроены» в игру. Все варианты игры реальны, но для того, кто играет, другие варианты будут недоступны несмотря на то, что они существуют. Пройти их не удастся, так как согласно выбору, жизненный путь будет пролегать в той реальности, которую человек заслуживает, «нажимая те или другие клавиши». Когда предсказатели гадают, они могут видеть именно такие альтернативные пути, которые прописаны в матрице жизни, но которые не обязательно станут реальностью. Но не будем опережать события, мы еще вернемся к вопросам, обосновывающим принципы предсказаний.

Компьютерную матрицу можно представить в виде сервера для многопользовательской работы огромного числа персонажей. Такой сервер позволяет в онлайн-режиме одновременно и параллельно играть в жизнь огромному числу пользователей, реализовывая неисчислимое количество реальностей.

Судьба – это матрица жизни, сложнейшая «компьютерная» программа, которая содержит в себе вариации всевозможных будущих реалий, в которых мы можем существовать.

Такую сложнейшую программу могли создать лишь сверх-существа. Говоря о создателях всего сущего, я представляю себе целую расу существ, которых я назвал Программаторами. Каждый из Программаторов программировал какую-то отдельную часть огромнейшей программы, в которую входит множество подпрограмм, разных баз данных и приложений.

Глава. Предопределена ли Судьба

Мое авторское мнение по вопросу, предопределена ли Судьба, сводится к тому, что будущее человека предрешено, но на него можно повлиять. На первый взгляд такое утверждение содержит несовместимое противоречие, но это не так. Предрешено, потому что все наши возможные действия уже воссозданы в потенциальных реальностях, но своим выбором мы можем влиять на то, в какой конкретно реальности мы окажемся.

Все предопределено, но существование свободы воли позволяет человеку все же выбирать путь. Изменить самим пути невозможно, а выбрать направление пути можно. Пути проложены еще до рождения ребенка, это, можно сказать, предрешено, но направлений путей, по которым может следовать человек, множество. Человеку дан выбор, как распорядиться тем, чем его наградили при рождении. От его воли зависит, будет ли он подниматься ввысь либо катиться вниз.

Перед каждым поступком у человека есть выбор, который влияет на будущий маршрут следования. Все маршруты изначально уже предрешены, так как проложены, но своими поступками человек постоянно корректирует свой судьбоносный путь, меняя направления. Получается, что предопределения динамичны, т.е. не зафиксированы во времени и пространстве. Лишь самый последний значимый поступок в самом конце жизни может поставить точку в Судьбе.

Один из моих лучших друзей задал мне очень хороший вопрос: «Если все предопределено, то предопределен ли выбор?». Все предрешено, но в рамках свободной воли. Если философствовать, то можно сказать, что все предопределено, предопределен и выбор, но в рамках нашего предназначения.

Пример: представьте бейджик (элемент униформы, амуниции в виде значка, наклейки, карточки, предназначенный для предоставления информации о его носителе), который лежит на столе, на котором написаны ваши инициалы. Вы можете прикрепить этот бейджик к своей одежде, а можете и не делать этого. Этот аксессуар предназначен именно для вас, так как на нем кто-то уже написал ваши данные, но при этом вы можете его не прикреплять, и это зависит лично от вас. Для того, чтобы у человека был выбор прикрепить бейджик или нет, создатели заранее предоставили варианты выбора. В приведенном примере для упрощения на выбор даны две вариации, в жизни же нам дают, как правило, намного больше вариаций.

Если проводить аналогии с компьютерной игрой, то можно сказать, что все предопределено, так как все вариации «игры» уже прописаны на DVD-диске с игрой, в которой носитель информации в виде компакт-диска не позволяет вносить корректировки в его содержимое. Участники игры не могут менять саму игру, но в их власти решать, на какие клавиши нажимать.

Если рассматривать вопрос предопределения через аналогию с железной дорогой, то пути Судьбы уже заранее проложены. Локомотивом является наш врожденный набор качеств, а наше сознание является машинистом, которому мнится, что все в его руках.

Краеугольным камнем в вопросе, предопределена ли Судьба, является свобода воли. Даже кинематограф в мистических фильмах использует формулу свободы воли, согласно которой с человеком ничего нельзя сделать до тех пор, пока он сам не сделает выбор за себя.

Создатели-Программаторы предоставили человеку свободу воли, но при этом ограничили его в ней. Ограничения нужны для того, чтобы не было хаоса, а для этого все должны играть по правилам. Если дать слишком большую свободу выбора, то правила начнут нарушаться, что приведет к анархии. Чтобы люди действовали согласно общей стратегии игры, не нарушая замыслов создателей, нас ограничивают выбором для нашей же безопасности.

Нами управляют не дистанционно, как некоторые думают. Мы автономны, но автономны в рамках программы, которая нами управляет. В нас встроены программные алгоритмы, которые прописаны на наших бионосителях информации. В программе, которая нами управляет, даже свобода воли является математическим коэффициентом, который, несмотря на свою специфику, уже просчитан.

Вдумчивые читатели могут задаться вопросом: зачем человеку дана свобода воли? На мой взгляд, свобода воли дана человеку для того, чтобы он мог самосовершенствоваться, а значит, и эволюционировать. Люди научились создавать компьютеры по подобию своему. Компьютеры, в том числе и роботы, умны, проворны и могут делать некоторые вещи лучше, чем сам их создатель, т. е. человек. Но в компьютерах нет функции «самосовершенствоваться», так как у них нет свободы воли. Компьютеры могут даже создавать себе подобных, так сказать, плодиться и размножаться, но их потомство будет всегда одно и то же. Обусловлено это тем, что у компьютеров нет потенциала саморазвития, они не могут делать то, что не нужно (так как в них запрограммированы лишь нужные действия).

А люди могут, причем иногда кажется, что делают это они с остервенелым энтузиазмом. Эта вольность позволяет нам самосовершенствоваться посредством проб и ошибок через любопытство, гордость и другие мотиваторы.

В окончании этой главы отвечу на главный сакраментальный вопрос о Судьбе. Так можно ли изменить Судьбу?!

Если рассматривать Судьбу в виде матрицы, то изменить матрицу невозможно, так как она уже создана в виде программы. Так сказать, рельсы судьбоносных путей уже проложены. Но можно изменить маршрут следования, сделав так, чтобы Судьба реализовала самый выгодный для нас сценарий нашей матрицы. Для того, чтобы Судьба стала к нам благосклоннее, необходимо учитывать те факторы, от которых зависит будущее. Эти факторы мы как раз и будем познавать с вами на страницах этой книги.

II часть. Принципы управления Судьбой

Глава. Что такое Карма

Некоторые религии и мировоззрения воспринимают Карму через призму реинкарнации. На мой взгляд, Карма не связана с прошлыми жизнями. Согласно тому, какие решения мы принимаем, нас наказывают или поощряют в существующей реальной жизни.

Карма – это не что-то карающее, как это принято воспринимать, Карма также и награждающая «инстанция».

В русском языке слово «судьба» имеет прямую подсказку на то, что Судьба носит исключительно выборочный характер. Слово «судьба» состоит из корня «суд». При слове «судить» первое, что приходит на ум, это ассоциация, которая «связана» с нарушением законов и наказанием за нарушения. Но глагол судить имеет, прежде всего, буквальное значение. Судить – значит оценивать кого-либо или что-либо. На спортивной арене судьи судят, кого наградить, а кого нет, где второй вариант является своего рода наказанием. Судьба оценивает нас схожим образом, кого награждая, кого штрафуюя предупреждениями, а кого наказывая. Карма действует по принципу жюри. Представьте, что Карма – это компьютерная программа, в которой заложены все алгоритмы возможных действий, которые человек может гипотетически реализовать. В такой программе заложены команды, которые активируют светофоры, управляющие судьбоносными путями. Воздаяния за содеянное вычисляются из таких критериев, как:

- можно ли было делать то-то и то-то;
- если можно было, то дозволенными ли способами;
- если дела были сделаны в рамках приемлемости, то какого качества получился результат.

Как ни парадоксально это прозвучит, но Карма движима заботой о том, чтобы нам же было лучше. Даже когда она нас наказывает, она дает нам шанс понять наши поступки и реабилитироваться. Это как опека мудрых родителей. Если сын хочет получить конфетку, он должен ее заработать своим хорошим поведением, а еще лучше – усердным трудом. Если ребенок ведет себя достойно и старается помочь папе с мамой, его награждают конфеткой. Если ведет себя плохо, его ставят в угол. Если это не помогло понять принцип жизни, то ребеночку вместо конфетки могут дать и «люлей». Вопрос: «Откуда у родителей есть знания, что они должны делать с ребенком в той или иной ситуации?». Ответ простой. У родителей есть заполненная база данных с примерами и готовыми ответами. Карма – это такая же база данных, только для нее мы все дети, несмотря на возраст.

Программа Кармы есть у каждого из миллиардов жителей, что облегчает работу Создателям всего сущего, которым не надо следить за каждым в отдельности.

В некоторых мировоззрениях считается, что на левом плече у человека сидит черт, а на правом – его ангел-хранитель. Отсюда, кстати, и суеверие плевать через левое плечо. С моей точки зрения, есть только один цензор, а не два, и у него нет полюсов «плохой – хороший», «светлый – темный». Ангел-хранитель – это та самая программа Карма! Если человек своими поступками заслуживает поощрений, тогда цензор переключает стрелки путей так, чтобы нам

«везло». Этот же цензор переключает стрелки в неблагоприятном свете для того, кто идет не туда или туда, но недозволенными для данного индивидуума способами. В таких случаях человека начинают преследовать неудачи. Согласно выводам программы, Карма – жизненный маршрут следования человека – может пролегать через «рай» или «ад», причем в этой жизни.

Чтобы создать автономную игру (а наша жизнь идентична компьютерным играм), которая бы имела огромное количество вариаций и при этом подразумевала свободу выбора, Создатели встраивают в нас специальную базу данных, по которой каждое наше действие сверяется с «готовыми шаблонами».

В игре есть правила. Если игрок играет по правилам – его награждают более мощным вооружением, увеличивают процент здоровья или позволяют ему построить какое-нибудь ценное сооружение. В жизни награждают любимой и высокооплачиваемой работой, хорошей женой, здоровьем и т. д. Если игрок злоупотребляет своими врожденными полномочиями – его наказывают в виде убывания процента здоровья, бесполезными орудиями труда и т. д. В жизни нас могут обокрасть, не отдать долг, может сгореть дом или сотрудник ГИБДД просто выпишет небольшой штраф. Чтобы пополнить здоровье, нужно найти «аптечки», которыми в реальной жизни служат реабилитационные поступки.

Карма – это программа-стрелочница, которая сверяется с БД матрицы и, исходя из наших поступков или, наоборот, из-за нашего бездействия, переключает судьбоносные стрелки путей таким образом, что мы попадаем в те ситуации, которые заслуживаем.

Каждый наш поступок сверяется с уже прописанными сценариями, и согласно нашему выбору на нашем пути возникает то обстоятельство, которое следует из нашего предыдущего выбора. Если мы «что-то» делаем, программа Карма, сверившись со «страницей» готовых ответов, согласно нашим поступкам, из матрицы активирует такой сюжет, который будет соответствовать уже заранее запрограммированной ситуации.

Например, человек делает что-то плохое, программа сверяет его поступок с теми сюжетами сценариев, в которых это учтено, и судьбоносные стрелки путей переключаются на тот путь, на котором человека ждут неприятности, причем количество и качество неприятностей учитывается суммарным значением текущего временного промежутка и всех возможных будущих переменных. Если последствия плохого поступка обратимы, и он не имеет ужасных последствий, человеку предоставляется тот путь, на котором ему будут даны шансы реабилитироваться, после чего его могут перенаправить на более комфортный путь следования. Если человек не исправил своих ошибок, стрелки путей переключаются на тот путь, где его ждут очередные неприятности. Если проступок имеет долгосрочные побочные последствия, человеку предоставят такой путь следования, при котором качество и количество жизненных проблем будет соответствовать степени вины с соответствующим количеством возможных «отработок». Если же мы делаем все правильно, следуя оптимальному предназначению, человека поощряют, переключая стрелки путей на благоприятные пути следования.

Глава. Формула Кармы

Согласно моему авторскому суждению, Карма состоит из трех основных факторов, глобально влияющих на Судьбу:

- Предназначение.
- Заслуженность.
- Чистая совесть.

Существуют и другие факторы, которые влияют на так называемые благоприятные или неблагоприятные стечения обстоятельств. Эти факторы относятся к стратегии и тактике реализации наших желаний, но они не настолько сильно влияют на Судьбу. О том, как быстрее и эффективнее достигать наших целей, мы будем говорить в конце книги. В этой главе разберем детальнее три самых важных судьбоносных фактора, которые являются основополагающими для формулы исполнения желаний.

Предназначение

Один из самых главных факторов, влияющий на Судьбу, – это предназначение. Согласно нашему персональному предназначению каждого человека наделяют определенными качествами. Эти врожденные качества составляют сущность человека. Качества человека определяют его личные свойства и профессиональные интересы. По аналогии с компьютерной игрой у каждого участника игры своя роль, свои уникальные способности-таланты (своя уникальная экипировка, своя разновидность оружия, свои инструменты). В любой игре существуют уровни сложности. Например: easy (легкий), medium (средний), hard (тяжелый). Первый уровень сложности может пройти каждый. Второй уровень сложности подразумевает уже намного большей отдачи, но и является более захватывающим. Третий уровень удается пройти очень немногим.

Уровни сложности человеку присваиваются еще до рождения согласно его потенциалу, как говорится, «каждому дается по плечам его». Конечно, каждый может попытаться сыграть на самом сложном уровне, но это обречено на провал. Игрок будет всегда проигрывать еще на самых первых минутах игры. В этом случае он потратит всю свою жизнь, пытаясь занять чужое место. А вот если бы играл свою роль, то смог бы успешно пройти все этапы игры, получая от нее максимум удовольствия.

Именно из-за разного предназначения каждому дозволено иметь разные цели, разные способы достижения целей и, соответственно, разное количество и качество привилегий в жизни. Это правило можно выразить посредством знаменитой фразы: «Кесареву – Кесарево». Эту знаменитую фразу доказывает статистика уровня жизни населения планеты. В любой стране мира богатых людей на порядок меньше, чем малоимущих. Конечно же, большинство этих малоимущих хочет верить в теорию того, что все люди равны и каждый человек может достичь чего угодно. К сожалению, эта теория лишь иллюзии, в которые просто хочется верить. В реальном мире, если бы все были начальниками, то некому было бы работать, и все бы просто вымерли от голода. Поэтому в мире все сбалансированно согласно рациональному принципу надобности и соизмеримости.

Предназначение определяет минимальные и максимальные потенциалы человека. Предназначение ограничивает выбор человека в пределах его матрицы. Например, какой-то человек рожден с максимальным потенциалом стать начальником, и с минимальным – слесарем.

Действия каждого персонажа в игре «Жизнь» строго регламентированы. В игре персонаж может стать, например, президентом, а может – прислугой президента. Также возможен жизненный сюжет, по которому потенциальный президент своим выбором определит свой жизненный путь как путь обычного начальника. Он мог бы стать президентом, но в силу своих поступков им не станет, т.к. этот вариант мог бы стать реальным, если бы человек действовал по-другому.

Предназначение – это программа, которая лимитирует число персонажей в игре. К сожалению, человеку не дано выбирать себе ту роль, которую ему бы хотелось. Наши качества врожденные. Эти же качества «заставляют» нас играть предписанную нам роль.

Любое существо, любой предмет, любое вещество, любая материя служат какой-то определенной цели. Если мы, люди, не знаем, какой именно, это не повод усомниться в принципе обоснованности. Мои доводы о том, что просто так ничего не происходит, основываются на том, что в мире, несмотря ни на что, нет хаоса. Пример того, что во вселенной все подчинено законам, является для меня лучшим доказательством того, что «кто-то» все продумал, и именно поэтому «это все» и работает. У любого, кто задумывался о глобальных взаимосвязях, которые регулируют жизнь во вселенной, неизбежно появляется чувство, что все действует согласно правилам и законам. Эти правила поддерживают экосистемы в работоспособности. Распределяют пищевые цепочки. Состав нашей планеты в виде земли, воды, воздуха, огня и других важных элементов, взаимодействуя между собой, рождает такие огромные силы природы, что если бы они не были сбалансированы друг с другом, то все живое давным-давно бы погибло. Любая из этих стихий способна своими свойствами создать апокалипсис. Но он, несмотря на уверения лже-провидцев, не наступает.

Следуя парадигме, что раз мы родились, то, значит, это нужно, так как просто так ничего не происходит, можно сделать вывод, что каждый из нас создан для определенных целей.

Результат рождения есть эволюционный процесс «смешивания» оптимальных наборов качеств от двух индивидуумов разных полов. Прежде, чем «активируется программа размножения» (это называется беременностью), происходит обмен данными на предмет совместимости и улучшения последующих династий. То есть, перспективно ли будет данное «кровосмешение». Каждый из организмов сканирует потенциального претендента на все его качества, производя что-то типа биохимических тестов, которые анализируются на перспективность и совместимость скрещивания. В случае выявления выгоды с точки зрения эволюции производится более совершенная модель. Вы родились, так как ваш набор качеств лучший из того, из чего выбирали, соответственно, вы – лучший или лучшая!

Если человек еще не успел реализовать себя, это не повод считать себя неудачником. Многие из уже известных и богатых людей смогли найти свое призвание лишь в зрелом возрасте.

Если вы чувствуете какое-то предназначение, то не поддавайтесь на провокации. Даже если работа или профессия, которой вы решили себя посвятить, малопрестижна или малоопла-

чиваема. Если идти до конца, то, став профессионалом в своем деле, всегда можно достигнуть высокого уровня, став мастером, замом, директором и т. д.

Те, кто чувствует за собой уверенность в своих уникальных качествах, верьте в себя. И пускай пройдет немало времени, пока вы сможете реализовать себя по максимуму, все ваши старания обязательно окупятся. Если вы знаете, чувствуете, что сможете достичь чего-то большего, чем то, что имеете, – верьте в свое предназначение. Если вы уверены в том, что сможете достичь чего-то большего, значит, скорее всего, вам это суждено. И пусть всем будет казаться, что у вас мания величия или что вы – наивный мечтатель, будьте верны себе и своим предчувствиям, а время обязательно расставит все по своим местам. Если человек стремится найти себя и реализовать свой потенциал, Судьба всегда даст такому человеку шанс достигнуть существенных результатов. Судьба предоставит возможности не потому, что в это хочется верить, а потому, что самой Судьбе это выгодно. Раз нас создали для определенных целей, то не использовать наш потенциал, с точки зрения рационализма, просто глупо. Лично я не верю в то, что те, кто создали этот мир и нас, – существа глупые или нерациональные.

Раз вы рождены – значит, вы лучший, так как принцип эволюции отбирает лишь самых лучших. Вы алмаз, который может своими действиями и поступками себя раскопать, очистить, огранить, отшлифовать и превратить в дорогостоящий бриллиант. Вопрос в том, что для этого потребуется время, силы и самопожертвование. Кто-то в силу разных факторов успевает за свою жизнь самореализоваться, кто-то успевает «огранить» лишь часть своих граней.

Говоря о предназначении, стоит помнить, что все люди являются потенциальными родителями, и, независимо от того, какого вы пола, возможно именно ваша яйцеклетка или сперматозоиды могут явить миру будущих гениев, причем, уже не так важно, будут ли эти гении вашими детьми, внуками или праправнуками. Передавать свои гены будущим поколениям человечества – это, в любом случае, тоже достойное предназначение.

У каждого есть все необходимое для осуществления перемен и достижения успеха. Кем бы кто себя ни считал, на самом деле он есть нечто большее и лучшее.

Как узнать свое предназначение

Чтобы узнать о своем предназначении, нужно понять, для чего ты создан. Чтобы определить, для чего ты создан, нужно узнать свои способности.

Как правило, люди интуитивно следуют «своей дорогой» или хотя бы следуют в верном направлении, так как в каждом из нас есть своеобразный встроенный компас предназначений. Этим компасом является специальная программа, которая, как большинство ценных программ, находится в нашем подсознании. К сожалению, доступ к подсознанию ограничен, поэтому пользоваться такими программами нам непросто. И хоть мы и не можем сканировать свое подсознание, мы можем делать выводы о предназначении посредством косвенных значений. Лично я считаю, что все в этом мире является математической проекцией, которая реализована в виде компьютерных программ, имплантированных в биороботов. Если какая-то корпорация создает робота, то по его техническим качествам можно достаточно точно определить его назначение. Если, например, у робота есть прибор визуального наблюдения, то этот робот создан для реагирования на движения. Если у робота есть, например, динамик, значит, такой робот имеет функцию оповещения через звуковые сигналы и т. д. Если человека (как и любое

другое существо, животное, растение, вещество, реакция, стихия и т.д.) представить в виде биоробота, то определить его назначение можно таким же способом от обратного.

Если человек от рождения наделен развитыми аналитическими способностями, то он неизбежно будет стремиться к доступу информации. И уже неприципиально, закончит он институт или будет самообразовываться, в любом случае он, как наркоман, будет утолять свою аналитическую зависимость поглощением и переработкой информации. Его «компьютерное железо», или так называемые комплектующие (набор качеств человека), будут навязчиво стараться «заставить» реализовать свой потенциал. Для того, чтобы врожденные качества человека работали корректно и с максимальной отдачей, человеку необходимо «проинсталлировать» соответствующее предназначению ПО (программное обеспечение). Например, если у компьютера есть мощная видеокарта, значит, он создан для обработки видео и, соответственно, для эксплуатации этих качеств необходимы программы обработки видео. Конечно, можно такой компьютер использовать и не по назначению, играя на нем в «пасьянс», но рациональнее все же на него установить те программы, которые могут задействовать весь его потенциал. У людей это происходит на неосознанном уровне, когда человек еще с детства мечтает стать режиссером или актрисой, и если такая роль есть в его матрице, то еще с раннего детства человек будет стремиться инсталлировать в себя соответствующие программы. Другими словами, для того, чтобы наши навыки совершенствовались, нам необходимы знания, которые повышают нашу производительность. Чем больше в нас загружено разных вспомогательных утилит, кодеков и dll-библиотек, тем точнее и эффективнее мы можем следовать своему предназначению, выполняя всевозможные действия прикладного характера.

Нижеописанные закономерности помогут ориентироваться в предназначении на сознательном уровне.

– Свое предназначение можно вычислить по своим интересам, стремлениям, хобби. То, что нам интересно, и при этом, если мы на это тратим много времени, сил и средств, потенциально является нашим предназначением.

– Жизненный успех приходит, прежде всего, к тем, кто занимается своим делом, как говорится в народе, занимает свое место. Тестом, определяющим, насколько дело, которому вы себя посвящаете, «ваше», является так называемая неосознанная компетентность. Когда то, что вы делаете, получается у вас легко, качественно и естественно. Критерием того, что вы на своем месте, может являться ваша авторитетность в той сфере деятельности, которой вы занимаетесь. Если коллеги по работе считают вас одним из лучших и постоянно спрашивают ваше мнение или совет, то, значит, вы действительно хороши в своем деле. Значит, эта профессия одна из ваших предназначений.

– Среди животных существует такой феномен, как психический паралич жертвы. Некоторые вспомнят, что таким гипнотическим эффектом обладают змеи. Среди насекомых такое явление встречается еще чаще. В частности, среди пауков и богомолов. Жертвы пауков и богомолов, несмотря на то, что могут просто прыгнуть или убежать от того, кто на них охотится, от страха впадают в оцепенение. Но что характерно: те же богомолы и пауки также подвержены ступору перед теми, кто на них охотится. Если человек попадает в ситуацию, которая его парализует, значит, перед ним то, что однозначно не его.

– Если человеку предназначено что-то конкретное, чем больше вариаций этого есть в матрице человека, тем сильнее у человека будет проявляться навязчивая идея любой ценой

достичь желаемого. Вплоть до появления ощущения уверенности в том, что человек просто не может этого не делать. В этом случае внутреннюю убежденность человека можно выразить фразой: «По-другому и быть не может». Обратной ситуацией служит убеждение: мне это и даром не надо.

– Если какое-то желание вызывает неконтролируемый нарастающий энтузиазм, значит, скорее всего, в этот момент активировалась программа внутренней мотивации. Это происходит тогда, когда программа, которая нас мотивирует, находит соответствие с нашим предназначением и вырабатывает биохимические ферменты, которые призваны увеличивать нашу силу и уверенность.

– Тестом на предназначение может являться и вдохновение. Принято считать, что вдохновение приходит неожиданно, без всякой предпосылки. На самом деле это не так. Вдохновение выглядит спонтанным, потому что приходит оно из нашего подсознания, но прежде чем выйти на сознательный уровень, наше подсознание делает сканирование и вычисления. В том числе это касается и предназначения.

– Косвенным тестом на предназначение является ситуация, при которой окружающие заинтригованы вашей задумкой и проявляют желание помочь вам в ее реализации. Действует принцип, который охарактеризовывает чешская пословица: «Будет поляна, прибегут и зайчики». Это значит, что чем ближе вы к своему оптимальному судьбоносному пути, тем чаще и выгоднее предложения вам будут поступать. Появится все больше средств для достижения намеченной цели. Как-то само собой освободится время для реализации проекта. Увеличится скорость реализации плана.

Заслуженность

Рассмотрим принцип Кармы с учетом еще одного важного фактора. Этот фактор – заслуженность.

Прежде чем позволить человеку сбыться его какой-то цели, программа «Карма» делает «запрос» в базу данных о предназначении на возможную потенциальность исполнения нашего желания. Если слесарь, например, пытается стать президентом, как бы он ни заслуживал, президентом он не станет, так как этого сюжета нет в его матрице. Если же в матрице есть такой поворот событий, то Карма оценивает такой фактор, как заслужил ли данный человек возможность попробовать реализовать свое желание. Чтобы что-то получить, вначале нужно это что-то заслужить. Просто так ничего не дается.

Каким классом будет отдыхать человек по «туристической путевке своего будущего», зависит от его усилий и стараний, которыми он оплачивает «путевку». Чем выше цель, тем дороже ее цена.

Чтобы достичь своих целей, необходимо заплатить определенную цену за успех. Так называемая сила духа как раз есть один из тестов, который определяет, на что готов пойти человек ради своих идей. Только потенциально сильные и мужественные люди готовы держать удар. Поэтому слабых трудности ломают (так как они не предназначены для высоких целей), а сильных закаляют, чтобы те могли противостоять очередным трудностям. Цена успеха, как правило, огромна. Показательным примером этого служат судьбы успешных людей в любой сфере деятельности. Политики, бизнесмены, певцы, модельеры, художники, актеры и т. д. Все

эти люди положили на алтарь успеха свою гордыню, здоровье и личную жизнь. Любая звезда все равно тот же человек, как и все. Всем людям хочется высыпаться, иметь рядом близких и любимых. Никому не хочется унижаться, терпеть физические перегрузки постоянных командировок и не иметь возможность находиться рядом с любимыми людьми. Для большинства успешных людей, несмотря на их финансовое благосостояние и влияние, такие радости жизни выпадают очень редко. Если бы обычный человек смог на месяц влезть в шкуру звезды, пока он или она не стали звездами, вкусив все унижения, лишения и насмешки, то потрясение, которое бы перевоплотившийся человек перенес, гарантированно привело бы его к нервному расстройству.

Бывают редкие исключения из правил, по которым можно выпросить у Судьбы «путевку» в кредит. В этом случае, если человек имеет добропорядочную кредитную историю, Судьба может дать шанс. При этом, понятное дело, дебитору выставляют счет с процентами. Больше того, такая путевка будет с отдельной пометкой – «разрешение действует, но в любой момент может быть аннулировано». Другими словами, если Судьба видит серьезность наших намерений, выражающихся в том, что человек внутренне обязуется оплатить цену за успех с процентами (на сленге «ответить») за свои намерения, то выдается временная путевка. Если вдруг тот, кому такую путевку выдали, начинает отказываться от своих обязательств, нарушая правила кредитования, путевку аннулируют. В таких случаях, чтобы потом восстановить кредит доверия у Судьбы, придется заплатить гораздо больше, уже с учетом всех надбавочных процентов, штрафных санкций и разного рода пени. Примером таких последствий служат истории многих звезд, которых низвергают с Олимпа успеха и славы. От звездной болезни в любой сфере деятельности вылечиваются не все. Для некоторых такая болезнь может стать судьбоносно-фатальной.

Некоторые люди путают заслуженность с самовлюбленностью, мол, мне «должны». Такое ощущение в принципе может быть от предназначения, по которому человек действительно может в одном из возможных сценариев своей матрицы быть, например, президентом или звездой. В этом случае ему действительно по рангу полагается многое, но полагается лишь тогда, когда он это заслужит. Как вы сами понимаете, президентов и звезд во всем мире очень мало, а тех, кто непомерно мнит о себе, очень много.

Кто-то захочет усомниться в том, что заслуженность такой уж важный фактор, приведя пример с детьми богатых людей, которым все достается «на халяву». Да, такое встречается. Это объясняется тем, что это заслужили их родители. В таких случаях сбывается мечта родителей, которые хотели себе такой награды за свои старания. Не стоит недооценивать принцип заслуженности. Дети богатых будут в свое время тоже проходить судьбоносные экзамены по тем же трем основным факторам, которые будут влиять на их Судьбу, в том числе по критерию заслуженности. Если они не пройдут экзамен, их жизнь, несмотря на финансовую обеспеченность и влияние родителей, может превратиться в очень неприятную. Личная жизнь детей богатых родителей, которые не прилагают стараний, может быть полна горечи и одиночества. Среди таких детей очень много алкоголиков и наркоманов. Самым крайним проявлением принципа совокупности действия всех трех факторов, влияющих на карму, может стать сильное самоуничижение, способное довести человека до суицида.

Азартные игры являют собой также яркий пример теории заслуженности. С точки зрения Судьбы, выигрыш игрока не есть созидательная деятельность. Конечно, тот, кто играет в азартные игры, скажет, что это тяжело, причем как морально, так и физически. Это правда. Но если посмотреть на это через призму того, что работа должна производить что-либо полезное,

то получается, что самоцель азартных игр заключается в том, чтобы, минуя процесс производства полезных для кого-то изделий или услуг, получать в чистом виде следствия тех самых полезных действий. Поэтому, в отличие от тех, кто не может себе позволить ради удовольствия пощекотать себе нервы, тратя заслуженные своими действиями деньги, людей, которые на этом пытаются заработать, неизбежно ждет фиаско.

Греховность

Если в нашей матрице есть сюжет с тем, что мы сейчас желаем получить (даже если мы и заслужили право на реализацию желаемого или нам дали право реализовать желание в долг), нам еще нужно иметь лимит дозволенности. Этот лимит, так же как и первые два важных фактора, во многом определяет, на какой путь следования переключатся судьбоносные стрелки путей.

За дозволенность отвечает совесть.

Если в процессе заслуживания совесть «пострадала», стрелки путей переключаются на те реалии, в которых желание пока не осуществилось или осуществилось, но лишь частично.

Судьбоносные стрелки путей переключаются как автоматически, так и вручную. Автоматика в ведении Судьбы, а за ручное переключение отвечаем мы сами. С одной стороны, нас наказывает Карма, которая является специальной программой, переводя наш поезд на менее комфортные пути следования. С другой стороны, мы еще и сами можем себя наказывать, как машинисты поезда, вручную переключая стрелки путей. Мы можем себя наказывать подсознательно, не отдавая отчет в том, что делаем. Как правило, это может быть саботаж или провокации, которые мы сами подсознательно организовываем, если наша совесть нечиста.

Если человек нарушает врожденные каноны своей совести, то в этом случае человека наказывает Судьба. Если нарушаются приобретенные каноны совести, то в этом случае человек наказывает себя сам.

Врожденные каноны совести – это как у компьютеров «BIOS». BIOS в компьютере отвечает за инициализацию (подготовку к работе) и последующий запуск операционной системы. Тестирование и запуск всех ее компонентов (более подробно как устроен человек и принцип его психологической функциональности можно прочитать в моей книге "Бинарная психология").

BIOS в биороботах устанавливает не пользователь, а «фирма-изготовитель», в подсознательной памяти человека. Именно там есть суждения о том, что такое грехи с точки зрения Судьбы.

Приобретенные каноны совести – как у компьютеров программное обеспечение (ПО), которое устанавливает сам пользователь. Например, понравился фильм про супергероя, и человек решает следовать поведению такого героя. В связи с этим в его сознательной памяти произойдет запись канонных, по которым он будет в дальнейшем пытаться жить с искусственными представлениями о том, что такое хорошо и что такое плохо. Приобретенные каноны формируются уже с самого раннего детства. Родители, авторитеты, СМИ, книги, друзья и воспитатели – все это информационные источники, которые изобилуют искусственными понятиями о том, что есть плохо, а что хорошо.

Если в неравном бою на ринге столкнутся приобретенные каноны совести с врожденными, то бой, как правило, выиграет сторона, которая будет защищать врожденные каноны.

Совесть – это «программа-цензор», которая фиксирует нравственные аспекты деятельности человека согласно его предназначению. Это программа с инструкциями о том, как нам дозволено достигать тех целей, которые заложены в нашей матрице. В программу, отвечающую за совесть, входит база данных, в которой прописано, как конкретному человеку дозволено реализовывать задуманное. Существуют дополняющие и корректирующие базы данных, в которых заложены формулы, согласно которым человек может вести себя в экстремальных ситуациях по-особенному. Это своего рода «коэффициенты отклонений». Как я уже говорил ранее, на мой взгляд, в каждом из нас есть запрограммированная еще с рождения база данных с этими понятиями. Но каждый может ориентироваться в этих вопросах, исходя и из других источников информации. Почти ко всем наказаниям родителей, предупреждениям учителей, учениям религий и советам близких нам людей, которые за нас переживают, – ко всем этим рекомендациям можно и, как правило, нужно хотя бы прислушиваться.

Хочется особо акцентировать внимание на том, что совесть настроена у каждого человека исключительно индивидуально, а не унифицирована, как это принято считать. Каноны совести, согласно предназначению человека, для каждого разные, поэтому то, что дозволено одному, может быть не дозволено другому.

Перед каждым поступком мы сверяемся с нашими внутренними установками на предмет приемлемости и в зависимости от нашего мировоззрения позволяем себе что-то делать либо нет. Наше мировоззрение – это наши внутренние личные законы, которые мы стараемся не нарушать. Например, мы видим, как у незнакомого нам человека случайно выпадает бумажник, при этом он не заметил утери, и рядом кроме нас никого нет. Человек поддается инстинкту обеспечить свое существование, и у него появляется соблазн присвоить себе этот кошелек. В это время активизируется система мировоззрения, которая одному человеку не позволит взять чужой кошелек и «вынудит» вернуть его законному обладателю. Другому же его мировоззрение «позволит» воспользоваться случаем и забрать себе то, что ему не принадлежит. Инстинкты жизнеобеспечения требуют действий. И тут проявляется врожденная сущность человека с присущим только ему набором качеств, под которые запрограммирована и врожденная совесть. Кто-то будет искать работу, кто-то клад, а кто-то ограбит того, кто честно трудился. Причем, рациональный ум человека при этом выберет свою позицию и будет подыгрывать согласно суммарной выгоде всех врожденных наборов качеств индивидуума, тем самым защищая интересы своей сущности. Вору он «нашепчет» оправдание типа: «они сами спровоцировали», честному он поможет в поиске работы, халявщику посоветует ждать огромного наследства от добрых людей, про которых он ничего не знает, но чувствует, что они вот-вот объявятся.

Наша совесть решает, дозволено ли нам иметь право на то, что мы сейчас хотим, или нет. Бывает так, что, несмотря на то, что в матрице есть сюжет, позволяющий иметь то, что нам сейчас хочется, из-за дисциплинарных взысканий, наша совесть может не позволить нам получить желаемое. Если человек реализовывает себя в рамках дозволенных лично ему способов, и его совесть достаточно чиста, чтобы себя не наказывать, желание может исполниться. Если человек не верит в то, что он «этого» заслуживает, то он подсознательно саботирует ситуацию таким образом, что-бы ему не досталось то, что он хочет получить. Этот принцип можно сравнить с системой накопления бонусов, где за хорошие поступки мы сами себе начисляем

баллы, а за плохие вычитаем. Согласно своей «кредитной истории», мы назначаем себе лимит дозволенности. Стоимость того, что мы сейчас хотим получить, не должна превышать нашу текущую кредитоспособность. Иначе, даже если мы и достигнем поставленных целей, мы не позволим себе насладиться своим успехом.

Глава. Принцип действия Кармы

Выводы нашей Кармы люди могут считывать посредством невидимого излучения, радиоволн. Мы чувствуем друг друга, эмпатией, интуитивно классифицируя друг друга по таким критериям, как: «этот человек заразен», «этот человек немножко болен», «этот человек чист».

Излучение Кармы призвано сигнализировать другим людям о текущем состоянии Кармы человека. Представьте, что у нас есть биологический приемник Wi-Fi (устройство беспроводной связи), который способен идентифицировать Карму человека. Проходя мимо человека в пределах расстояния приема сигнала, мы принимаем сообщения, которые касаются наших судеб. Когда приемник «видит», что перед нами человек, на спине которого висит плакат с надписью: «Я грешен, поэтому накажите меня», мы, согласно своему текущему состоянию, неосознанно попытаемся отреагировать соответственно. В частности, те, у кого на данный момент совесть чиста, постараются ретироваться, так как им не нужны проблемы. Человеку, у которого совесть чиста, нет нужды себя наказывать, поэтому он будет избегать неприятностей. Те, у кого совесть имеет определенный дефицит благочестивости, могут попытаться помочь человеку с «плакатом», полагая, что так они очистят свою собственную совесть. Те, у кого, как говорят в народе, «вообще нет совести», в связи с тем, что их совесть врожденно имеет очень слабые нравственные каноны, воспримут надпись буквально, и своими действиями «помогут человеку наказаться», произнеся, например, криминально-классическую фразу: «Слышишь, дай закурить».

Если Карма имеет минусовой баланс, то человек не отдавая самому себе отчет, может начать напрашиваться на неприятности, провоцируя ситуации таким образом, чтобы ему «досталось». Если совесть человека посчитает, что ее своими действиями обесчестили, то человек подсознательно стремится найти поводы для самонаказания.

Если Карма имеет положительный баланс, то Судьба человека будет позитивной, так как устройства Wi-Fi тех людей, с кем человек повстречается, будут показывать надпись: «Я хороший, меня нельзя обижать». Если Карма имеет постоянный положительный баланс с существенным кредитом доверия, то неприятности сами обходят человека стороной, так как он излучает надпись: «Я сплошной позитив, меня нужно только награждать».

Если мы идем оптимальным путем и дозволенными способами, нас ограждают от недоброжелателей и проблем, координируя движение путей так, чтобы мы не пересеклись с теми, кто может нам создать негативные ситуации. Если мы как-то нарушаем дозволенное нам, программа-«стрелочница» переключит стрелки путей на тех людей, которые будут в зоне доступа приема сигнала Wi-Fi и у которых в их матрицах будут сценарии сюжетов, связанные с тем, чтобы мы получили по заслугам.

Так, Карма может нас штрафовать, отнимая что-то ценное, а может премировать. Может сводить людей для выгодных для них альянсов, а может и натравить друг на друга.

Многие люди считают, что удача «слепая». Это не так. Если вы поощряете кого-либо или наказываете, это удача или неудача для того, к кому вы применяете данные санкции. Или все-таки это обоснованное воздаяние по заслугам. Удача не слепая, и она не приходит, как это принято говорить. Удача все время находится возле нас, но только чтобы активировать ее, необходимо иметь на счету «заслуженности» положительный баланс.

Есть такая примета: беда одна не ходит, этот же принцип касается и удачи. Действует формула наказания либо воздаяния.

Если мы грешны на текущий момент времени, нас ограничивают в чем-либо, если сильно грешны, нас наказывают, если же заслужили, нас награждают, «активируя функцию удачи».

Если фатально не везет, сплошные неудачи, значит, это тест на то, что человеку на данный момент времени аннулировали «лимит дозволенности».

Многие слышали поговорку «Новичкам везет». Это явление имеет «принцип почтальона», когда Судьба преподносит неожиданно приятный сюрприз в виде выигрыша. Такое событие можно посчитать наградой за какой-то благочестивый поступок или поступки, про который человек уже может и не помнить, но который он совершил. К везению это не относится, это награда. Принцип почтальона может также проявиться и через какого-нибудь человека, который, не важно по какой причине, хочет вас одарить подарком или выгодным предложением.

Все наши поступки в прошлом влияют на настоящее, а поведение в настоящем формирует наше ближайшее будущее. Суммарные значения определяют стратегическое будущее.

Понять, как от трех важнейших факторов, которые являются причинами судьбоносных изменений, возникают неизбежности, поможет нижеприведенный пример.

В качестве примера возьмем любого начальника из любой сферы деятельности. Чтобы стать начальником, необходимо, как правило, иметь высшее образование. Чтобы отучиться в институте, человек должен обладать определенными врожденными качествами, которые позволяют достичь предназначенного. В частности: интеллект выше среднего; способность сохранять в своей памяти большое количество информации; самодисциплинированность; усердность; ответственность перед родителями, которые жертвуют собой ради того, чтобы студент учился, пока папа с мамой его содержат. Также очень важна достаточная мотивация человека, чтобы он закончил институт. Если из набора перечисленных качеств у человека хоть одно составляющее свойство развито слабо, человек вряд ли достигнет цели в виде диплома об окончании высшего учебного заведения. Именно потому, что начальники имеют такой набор качеств, они заслуженно зарабатывают больше своих подчиненных, так как чтобы достигнуть таких результатов, им и их близким пришлось многим пожертвовать и сильно постараться.

Проанализируем первый фактор предназначения.

Если бы у гипотетического начальника изначально в матрице не было бы сценария жизни, при котором он может стать начальником (что, кстати, очень сильно влияет на внутреннюю мотивацию), то человек бы выбрал другой путь самореализации. Потому что допустимость «хотения» данного желания была бы очень низкой.

Если бы в матрице было другое предназначение, то и врожденный набор качеств человека был бы уже другим. Другой набор качеств был бы оптимален именно под то предназначение, при котором качества человека способствовали реализации его потенциала, соответственно другой набор качеств заставил бы человека выбрать другую профессию или должность. Возможны и компромиссы, при которых в человеке может быть почти полноценный набор началь-

ника, но при этом и набор художника, например. В этом случае человек может быть как художником, так и начальником.

Предназначение можно сравнить с ключом и замком к отпираемой двери. Если ключ легко «входит», то, значит, это наше предназначение. Если ключ входит наполовину, то, скорее всего, это предназначение в лучшем случае не самое оптимальное для нас. А может случиться, что дверь, которую мы пытаемся отворить, наша, но еще не пришло время в нее войти, поэтому замок и ключ совместимы, но с обратной стороны дверь закрыта на блокиратор. В этом случае человек еще не заслужил права войти в эту дверь.

Фактор заслуженности в примере с начальником очевиден. Много лет обучения, старания и т. д.

Греховность человека – последний фактор, который влияет на то, захочет ли человек войти в дверь, которая ему суждена. Даже если ключ подобран и блокиратор снят, это еще не гарантирует того, что Судьба либо сам человек позволят войти в заветную дверь.

Вот еще один пример сквозь призму принципа трех факторов из истории Гитлера.

Гитлер родился с большим количеством врожденных талантов. Он был не только художником, лидером, писателем, но и экстрасенсом. В его матрице были сюжеты, в которых он мог стать великим человеком.

Изначально его мотивы поведения оправдывали надежды людей. Он смог использовать свои способности во благо своего народа, восстановив экономику своей страны, тем самым повысив уровень жизни граждан. Своими стараниями для своей страны он заслужил право стать во главе своей нации.

К огромному сожалению, дальнейшее его поведение привело к апокалипсису. На примере Гитлера мы можем увидеть, как понятия, что такое хорошо с точки зрения Судьбы и что такое плохо с точки зрения людей, разнятся. С точки зрения людей, развязать войну – это, конечно же, страшный грех. С точки зрения Судьбы, это грех, но не такой уж и страшный. Любая война порождает огромный технологический скачок. В такие моменты люди изобретают такое, что впоследствии приносит огромную выгоду всему человечеству. На чаше весов взвешиваются все последствия, как плохие, так и хорошие. Если с точки зрения Судьбы последствия, в конце концов, имеют знак плюс, человеку дозволено достичь того, что с точки зрения людей не имеет право сбываться. Очень прискорбно, что свой уникальный набор качеств и талантов Гитлер впоследствии использовал в разрушительных целях, а не в созидательных. Если бы он следовал своему самому наилучшему предназначению, выбрав из своей матрицы достойный сюжет жизни, в этом случае мир бы запомнил его не как олицетворение ужаса, а как правителя, благодаря которому человечество смогло освоить космос и подчинить себе ядерную энергетику в мирных целях. История человечества знает немало примеров, когда правители без кровопролития могли не только возрождать былую экономику своих стран, но и обеспечивать процветание наук, искусств и социальных реформ, которые позволили сделать прорыв в жизни целых континентов.

Последний фактор, который повлиял на историю жизни Гитлера, это его совесть. Если бы он был более нравственным, то его история жизни не была бы столь драматичной. Совесть Гитлера не раз пыталась вмешаться в его Судьбу. В частности, Гитлер трижды за свою жизнь

пытался покончить жизнь суицидом. В начале своей карьеры, в середине ее и в конце. Последняя попытка покончить с собой стала реально фатальной.

Глава. Судьбоносный кодекс Жуковского

Алгоритмы Программаторов, по которым нас наказывают или поощряют, мы уже рассмотрели, теперь давайте узнаем, какие санкции мы можем применять к самим себе.

Нижеприведенная аналогия показывает принцип того, как мы сами себя наказываем, выполняя функции судьи, прокурора и тюремщика. Для лучшего запоминания материал главы представлен в виде УПК (уголовно-процессуального кодекса).

Разрешите представить вашему вниманию Судьбоносный кодекс Жуковского, в дальнейшем – СКЖ. Кодекс составлен по прототипу реального УПК.

Статьи СКЖ

Нижеперечисленный перечень судьбоносных статей призван обратить внимание на то, что кроме существующих признанных религиями, государством, обществом «официальных» норм поведения существуют и непризнанные. Оттого, что такие нормы поведения не признаны «плохими», еще не значит, что они исключают последствия самонаказания.

Среди них можно выделить:

- злоупотребление лекарственными препаратами, спортом;
- спаивание другого человека;
- вред здоровью можно нанести не только физически, но и психически. Нервные потрясения способны разрушить нервную систему и нанести огромный урон всему здоровью, ослабляя иммунитет организма.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.