

LitRPG

Али Алиев



16+

ТАКТИК

Али Алиев

Тактик

«ЛитРес: Самиздат»

2018

Алиев А.

Тактик / А. Алиев — «ЛитРес: Самиздат», 2018

ISBN 978-5-532-07332-6

Что, если у тебя нет ни одного умения, наносящего урон? Что, если ты не можешь справиться даже со слабым противником? Будешь ли ты обузой для своих друзей? Взгляните на мир игр с полным погружением в новом свете.

ISBN 978-5-532-07332-6

© Алиев А., 2018
© ЛитРес: Самиздат, 2018

Содержание

| | |
|-----------------------------------|----|
| Глава I. Самый скучный класс | 5 |
| Глава II. Первые деньги | 10 |
| Глава III. Первый уровень | 15 |
| Глава IV. Первая группа | 19 |
| Глава V. Первый босс | 24 |
| Глава VI. Первое возрождение | 28 |
| Глава VII. Первые сомнения | 33 |
| Глава VIII. Первый покровитель | 42 |
| Глава IX. Первое испытание | 47 |
| Конец ознакомительного фрагмента. | 49 |

Глава I. Самый скучный класс

Люди играют. Люди всегда играли. Еще в древние времена люди играли в примитивные игры, позже, они научились делать на этом деньги. Покер, кости, нарды. Заработок зависел от умения и удачи. Далее пошли спортивные игры, такие как шахматы, шашки, го. Люди стали получать стабильный доход от, казалось бы, бесполезных занятий. Впоследствии появились компьютерные игры. На них тоже научились делать деньги. Соревнования, турниры, продажа аккаунтов или просто виртуальных предметов. Люди делали деньги на играх практически всегда, в двадцать втором веке это перестало быть чем-то осудительным. Игры для многих стали работой и заработком. Заработок был разный, у большинства он был на уровень просто поесть, но это тоже деньги и выход для очень многих. Деньги в играх не появлялись из воздуха, по сути, тех, кто выводят деньги, кормили те, кто их в игру вкладывает. Люди, вкладывающие в игру реальные деньги или по-игровому донат, называются донатерами и их не любили никогда. Ты бегаешь и неделю собираешь деньги на какую-то вещь, а он просто берет и покупает ее. Тем более, администрация игры всячески поддерживает донат, ведь именно на нем и держится вся экономика. Со временем, игры эволюционировали и менялись, сейчас в мире сотни виртуальных игр с полным погружением.

Как и компьютеры в свое время, капсулы полного погружения изначально были очень дороги и покупали их только состоятельные люди. Первая капсула была размером с небольшой домик, но это была революция в технике. Теперь ты не смотрел фильмы, ты в них участвовал. Да, совершать движения внутри фильма так, как хочешь тебе не позволено, но смотреть на все глазами главного героя, чувствовать все то, что чувствует он, стало возможно. Постепенно капсулы менялись и сейчас, роль капсулы уже выполняли обручи на голове, однако стационарные капсулы в виде гроба тоже использовались. Они не занимали много места, и позволить себе их могло большинство людей. Разные фирмы – разные возможности, программное обеспечение тоже было различным. А так же шли вечные споры, что лучше, переносная диадема или стационарный гроб. Проблемы с телом, остающимся в реальности, тоже долго решали. Изначально это были различные гели или беговые дорожки, впоследствии, препараты, не позволяющие телу шевелиться, но сейчас, световое воздействие. Капсула посредством смены различных цветов вводит человека в сон, на диадемах были специальные выдвигаемые очки для введения человека в состояние сна. Внутри капсулы тело отдыхает, а вот голова работает в усиленном режиме, поэтому эксплуатация капсул более шести часов в день строго запрещалась государством и фирмами производителями. Но если заменить нормальный сон игрой, наступит психоз, поэтому вне зависимости от игры, организму требуется и обычное состояние сна.

Но все это лишь отступление. Моя история проста до ужаса. Я решил играть. Почему? Потому что я хочу есть.

Меня зовут Мурат. Обычный парень, кавказские корни оставили хороший отпечаток, высокий лысеющий брюнет с карими глазами. Бровки домиком, но губки не бантиком. Вполне симпатичен, но далеко не идеал. Сам я себя красивым не считал никогда. Познакомиться с девушкой могу, если она привязана к стулу. Да, если у меня будет хотя бы пять минут, я смогу расположить ее к себе, но они есть далеко не всегда, поэтому знакомства мои чаще всего проходили в интернете или виртнете. В данный момент холост и очень этому рад. Двадцать восемь лет, два высших и одно средне-специальное образование и никаких мыслей по поводу работы. После смерти родителей, в моем распоряжении осталась двухкомнатная квартира и старенькая вирт капсула, похожая на гроб. Идти работать в магазины или кафешки? Мысль конечно не плохая, если бы не одно но, я терпеть не могу глупое начальство. Тоже, видимо, отголоски предков, я работаю быстро и качественно. Тянуть время не умею, поэтому мне дают новую работу. Иногда это доходит до идиотизма. Требуя переливать из пустого в порожнее и меня

это бесит. Несколько увольнений, привело к тому, что меня отказываются брать даже на самую простую работу. Я не служил, и прислуживаться не умею. Денег для открытия собственного дела нет, и я решил, что буду играть и зарабатывать на этом. Да, чаще всего игра не приносит много денег, но ведь есть и счастливики. Вдруг удастся попасть в крутую гильдию и сесть на стабильную зарплату. Да, там тоже будет начальство, но надеюсь, в игре они меня бесить не будут. Как минимум не будут придумывать скучную работу, потому что твой «раб» посмел сидеть без дела. В любом случае, посмотрим.

Расположившись в капсуле, я запустил игру. Три дня ее выбирал и присматривался. Данная игра была самой развитой в плане ввода и вывода средств, что и легло в основу моего выбора.

Началось светопреставление, сбивающее с толку. Такое чувство, что тебя просто выгоняют из собственного тела. Секунда, две, пять и вот, все цвета исчезли, остался только один, черный. Тьма окутала все вокруг, и я перестал чувствовать что-либо. Постепенно вернулось обоняние, в воздухе явно запахло гарью, постарался оглядеться, но ничего не понял, глаза начали улавливать свет, зрение возвращалось постепенно, причем не так как обычно регулируется яркость, я увидел точку. Маленькую точку света, она стала увеличиваться и со временем достигла размера мяча, но не успел я присмотреться, как из этой точки появилось лезвие топора, оно стремительно приближалось ко мне, вслед за лезвием появился огромный клыкастый орк. Зеленая кожа, боевой окрас на лице в виде кровавого следа от когтей и злобный оскал. Топор несся ко мне, в момент, когда он должен был достичь моего лица, сбоку появился меч. Клинок отбил топор, а мир стал ярким и наполненным звуками боя. Человек в доспехах без шлема и прядью седых волос отбил оружие врага и парой ударов прикончил нападавшего. Я с изумлением смотрел на все происходящее. В небе летали маленькие существа, похожие на гарпий, им противостояли грифоны, вот один из повелителей неба получил стрелу от орка и отправился к земле. Орк, подстреливший грифона оскалился, а ему в горло прилетел болт, арбалетчика тут же спрятавшегося за камень.

– Не дрейфь салага! Держи! – Меня резко развернул солдат, спасший мне жизнь, и вручил в руки топор орка. Серые глаза, шрам на правой брови. – Бейся. Сегодня мы возьмем эту проклятую гору! Давай за мной!

Вот интересное состояние, когда ты перестаешь что-либо понимать и просто делаешь что сказали. Примерно это чувствовал и я. Сбоку в паре метров упал огромный булыжник, превратив двух солдат в кровавое месиво.

– Пригнись!

Резко падаю, и над головой проносятся сотни стрел и болтов.

– Сюда, салага! – Солдат хватается меня за плечо и заталкивает в какую-то дверь. – Я рад, что ты оказался здесь так вовремя. Бежим, этот тоннель ведет к их штабу. Ты не обучен дисциплине, так что просто запомни, как только я говорю бей, ты со всей силы бьешь туда, где я стою. Понял?

Я машинально кивнул и мы побежали. Навстречу нам выпрыгнула пара орков, они кинулись на нас. Солдат перекрыл им проход и несколькими ударами отправил... Черт знает, куда он их отправил, но в этом мире их больше нет. Следом вышел еще один орк. Этот был большим и сильным. Мой союзник ввязался в серьезный бой.

– Бей!

Я ждал, поэтому не сильно растерялся, и дрожащими руками нанес вертикальный удар. Именно в это время, наш противник наклонился после удара, а солдат резко отошел. Мой топор пришелся в самое темечко орка. Кровь забрызгала мои руки, а безвольное тело упало у наших ног.

– А ты не робкого десятка парень. – Улыбнулся вояка, и хлопнул меня по плечу. – Бежим.

Мы снова побежали вперед. Орки выпрыгивали на нас, но мой союзник справлялся, изредка прибегая к моей помощи. Пробежав около сотни метров, мы вышли в комнату, в ней были семеро. Шесть огромных воинов орков и старый шаман. Орки стали стеной на нашем пути, защищая колдуна. Шаман тут же метнул молнию в солдата, но тот даже не шелохнулся, молния не достигла тела, остановленная куполом защиты. А дальше началось просто месиво. Нас теснили вшестером. Ну как нас, я стоял за спиной солдата и периодически бил по его указке. Бой был не очень долгий, но тяжелый. Когда последний орк упал, на моего союзника было страшно смотреть. Раны были практически везде.

– Где шаман? – Спросил он и закашлялся кровью.

– Сбежал. – Злобно сплюнул я, и впервые услышал свой голос. – Я пойду за ним.

– Стой, у тебя нет защиты. Помоги мне.

Солдат облокотился на меня, и мы пошли к выходу на противоположной стороне комнаты. Коридор вывел нас наверх, мы увидели ровную площадку, на которой стоял шаман с поднятыми руками, он что-то пел, но к тому моменту как мы поднялись, прекратил свое пение и посмотрел на нас с такой противной ухмылкой, что я захотел тут же напасть на него, но не успел. Быстрым движением мой союзник бросил нож. Шаман упал безжизненным телом, а мы смотрели в небо. На огромный метеорит, несущийся на нас.

– Данте. – Протянул мне руку солдат. В его серых глазах читалась благодарность и смирение.

– Мурат. – Я пожал его руку и в этот момент, метеорит упал на гору. Огромный взрыв отбросил меня в сторону, но я не умер, я как будто стал бестелесным. Гора постепенно отдалялась все больше пожираемая огнем, вместе со всеми враждующими.

«Underworld»

Появилась надпись как препятствие, прямо за ней продолжался пожар. Затем надпись исчезла, и я погрузился во тьму. Приятный женский голос произнес: «Желаете создать персонажа?»

Это что, заставка была?! Твою мать! Выйти!

Я вылез из капсулы и отправился на балкон. Рука нервно чиркала по непослушной зажигалке и вот я всей грудью вдохнул дым. Легкое головокружение и мурашки по коже, принесли приятные ощущения. Твою мать. Это же просто жесть. Я ведь совсем забыл, что нахожусь в игре. А ведь я и раньше играл в игры в вирте. И фильмов, сколько пересмотрел, но такой реалистичности. Вспомнив прощальный взгляд Данте, у меня в горле невольно встал ком. Я верил, что все это реально. С ума сойти можно. Не заметив как закончилась сигарета, я подкурил новую, однако, желание курить пропало и половина сигареты осталась потушенной в пепельнице. Не те времена чтобы выбрасывать даже половину сигареты. Я прошёл на кухню, налил воды из фильтра и выпил залпом. Пора создавать своего персонажа.

Крышка моего «гроба» закрылась, а перед глазами началась световая игра.

– Желаете создать персонажа? – Прозвучал уже знакомый женский голос.

– Желаяю. – Вслух ответил я, и тут же задумался. Кого?

Черт, после той заставки хочется создать мужчину воина и крушить ненавистных орков топором, вот только эмоции тут излишни. Я играю с определенной целью, так что мне нужен кто-то, кто будет зарабатывать деньги. Кто в игре зарабатывает? И так, самый частый класс для заработка – ремесленник. Этот класс был введен специально для людей, желающих не играть в прямом смысле этого слова, а зарабатывать. Ремесленники могут быть лесорубами, рудокопами, кузнецами, плотниками или заниматься любой другой профессией. Ремесленники не имеют преимуществ в бою, скорее, наоборот, в бою они полностью бесполезны. Но в отличие от остальных классов, они имеют больший бонус к добыче и созданию материала, кроме того, они могут создавать изделия лучшего качества. Если ты хочешь спокойно работать и зарабатывать, без страха что тебя будут убивать и грабить, ремесленник – это для тебя. Но есть

нюанс, Ремесленники редко зарабатывают действительно хорошо, чтобы не только на хлеб, но и на масло хватило. Это не работа, а подработка, пять-шесть тысяч к зарплате. Как бонус очень привлекательно, но как основной заработок слишком мало. Больше всего в игре зарабатывают воины. ДД (damage dealer) это классы, наносящие самый высокий урон. Берсеркеры, лучники, ассасины, маги и многие другие классы и подклассы. Основная задача ДД – нанесение урона, поэтому данные классы могут играть как в группе, так и в одиночку. Многие игроки занимаются непрерывным гриндом (убийством одних и тех же монстров), добывая ресурсы для Ремесленников, или ходят в подземелья, полные мобов (монстров), чтобы иметь шанс на выпадение дорогого лута (награда за убийство). Но эти варианты мне тоже не подходят. В первом случае нужно неплохо вложиться в игру, чтобы иметь возможность убивать тех, за кого заплатят, а во втором это вообще лотерея. Так что я уже давно решил создать класс, самый непопулярный во всех играх. Я буду баффером (классы, созданные для усиления других. Бафф – усиление). Почему? Объясняю. Бафферы нужны всегда и везде. В среднем один баффер дает около 50% усиления каждому игроку. К примеру, если в группе три человека и один из них баффер, это все равно, что три обычных игрока. Но, если, четверо с усиливающим классом уже будут сильнее, чем четверо без него, а группа из пяти человек с баффером – это все равно, что шесть игроков. Таким образом, данные классы является одними из важнейших в игре. Почему тогда им никто не играет? Все просто. Это самые скучные классы. ДД наносят урон, от них зависит скорость прохождения данжей (подземелья наполненные монстрами с одним и более боссами во главе). Наверное, это самые интересные классы. Танки – это классы с большим количеством жизней и хорошей броней, они держат противников на себе, не позволяя атаковать других членов отряда. Попробуй заскучать, когда тебя бьют, кусают, режут и так далее. Хиллеры – Классы целителей, они восстанавливают жизнь союзникам. Зачастую именно от этих персонажей зависит результат боя, если не справился, вся группа умирает. В общем, и у них адреналина хватает. Бафферы – накладывают усиления, все, они просто стоят чуть в стороне и по времени восполнения маны, которая тратится на заклинания, усиливающие союзников. И это чертовски скучно. Какой там азарт? Какой интерес? Ты просто стоишь, весь бой и усиливаешь. Есть еще классы противоположные бафферам – дебафферы, они накладывают ослабляющие заклинания на противника, но даже они интереснее и веселее. В общем, игроков усиливающих классов вечно не хватает, гильдии сами выращивают себе бафферов, но с этой работой справляется далеко не каждый игрок.

– Выберите расу. – Загрузив мои данные, выдал мне голос.

Рас представлено много, одних людей пять вариаций. Негроид, Монголоид, Норд, Европеид, Горец. К примеру горцы напоминают внешне ирландцев, которым я всегда симпатизировал, но мне эта раса не подойдет. Она хороша для берсеркеров, так как обладает повышенной физической силой и эмоциональной активностью, позволяющей чаще входить в стадию безумства. Мне же нужно что-то другое. Например, вот лунный эльф. Эта раса хороша своим восстановлением маны в ночное время суток, что для баффера очень хорошо, но нет. Есть еще один нюанс, для того чтобы подняться в уровне и быть хоть немного значимым, мне нужно развиваться, а усиливающие классы обычно слабы в бою, это значит, выбора у меня нет.

– Друид.

– Раса принята.

В отличие от большинства игр, здесь друиды не класс, а раса. По легенде, жрецы леса берут к себе сирот разных рас. После того, как новобранцы проходят обряд «Единение с природой», они превращаются в друидов. Похожих внешне и обладая определенными силами. Принимали друиды только мальчиков, их женский вариант – дриада. Жрецы леса и духи леса всегда жили рядом.

– Выберите пол.

Я посмотрел на представленные варианты. Дриада очень соблазнительна, такая открытая, в одних листках. Раньше, за компьютером, я любил играть за женских персонажей. Женский зад куда привлекательнее мужского, но находится в теле девушки в вирте, увольте.

– Мужчина.

– Пол принят. Выберите класс. – Табличка с классами появилась передо мной во всей красе. Она напоминает дерево. В самом верху шесть параметров: сила, выносливость, ловкость, меткость, интеллект, мудрость. От каждого параметра вниз идут линии с обозначением классов, для которых эти параметры являются основными. Сила + Выносливость – Воин страж, Воин берсеркер и т.д. Сила + Интеллект – Паладин света, Рыцарь тьмы и т.д. Ловкость + Меткость + Сила – Лучник снайпер, Лучник следопыт и т.д. Классов много, но мне интересен только маг. Интеллект + Мудрость – Маг жизни, Маг смерти, Маг света, Маг тьмы, Маг стихий. Классическая связка. В игре я уже смогу сделать специализации и получить конкретное направление развития.

– Маг жизни.

– Класс принят. Желаете оставить свою внешность или создать другую?

– Создать. – Черт, ну да, я хочу выглядеть сексуальным красавчиком. Что в этом такого?!

Передо мной появилось мое изображение и вкладки. Кожа, так, сделаем ее моложе, вот, так лет на 25 выгляжу. Волосы, убираем плешь, буду просто жгучим брюнетом. Брови и ресницы оставляем в покое, цвет и форму глаз тоже. Подбородок чуть увеличить, щеки убираем, ямочка. Хорошо. Размеры тела прежние. Рост 183, нога 44, все верно. Пузико... нет, я тебя конечно люблю, но тут ты мне ни к чему. Вот так. Кубиков пресса мне не надо, да выраженных мышц тоже. Хорошо, годится.

– Принять.

– Внешность принята. Хотите изменить голос?

– Нет.

– Введите имя.

– Мурат.

– Хотите войти в игру?

– Конечно!

– Приятной игры.

Мир вновь потух, в нос ударил запах свежих трав, и снова маленькая точка открыла мне обзор на новый мир. И этот мир начинает мне нравиться.

Глава II. Первые деньги

– Вы прибываете в капсуле пять часов пятьдесят минут, через десять минут вы будете принудительно отключены, убедитесь, что ваш персонаж в безопасном месте.

Да как так-то? Я ведь только загрузился. Я ведь не играл даже!

– Который час? – Обратился я к своей капсуле. Благо в игре это можно сделать в любой момент.

– Семнадцать часов, сорок пять минут.

Да ну нафиг! Уже прошло шесть часов! Не может быть! Ладно, делать нечего, Надо найти, где остановиться. Насколько я помню из просмотренных гайдов, в каждой деревне новичков есть староста, у которого можно остаться бесплатно. Так, вот она деревня передо мной, но черт, как же все реалистично! Трава, воздух, Собаки... Собаки? Какого лешего они несутся на меня?!

– Рраф, рраф, рраф, рраф. – Раздалось из громадных пастей псов, по виску прокатилась капля пота, ком застрял в горле, а я весь сжался, стараясь просто исчезнуть.

– Зайцы, ко мне! – Раздалось откуда-то сбоку, и я увидел их хозяина. Невысокий парень, судя по всему, высокого уровня класс, судя по всему, псарь. Отличные петоводы (классы основной силой которых являются призванные существа. Пет – питомец), я много читал про них и с удовольствием бы создал такого персонажа, но, увы. На одной капсуле может быть только один персонаж.

– Вы прибываете в капсуле пять часов пятьдесят пять минут, через пять минут вы будете принудительно отключены, убедитесь, что ваш персонаж в безопасном месте.

Да твою же налево. Припускаю ходу и бегу в деревню. Не тут-то было, маги не лучшие спринтеры, однако за минуту до отключения доползаю до старосты.

– Здравсьте, ночлега не будет? – Дыханье сбилось, облокотившись на колени еле дышу, смотря в землю. А все эти сигареты! Хотя какие сигареты, просто я маг! Самое хилое существо.

– Есть, путник, заходи! – Приглашает меня староста, поленький мужичок в холщовых одеждах. Не заставляя себя ждать, захожу в дом.

– Выход.

Крышка моего гроба медленно открылась, и я выбрался на свет. Ей богу, как покойник поднялся. Полон сил и рвения, но теперь еще сутки нужно быть вне игры. Печально, что сказать. Но не будем унывать, разберемся пока, что мы имеем, где мы и еще раз посмотрим, как развиваются люди моего класса и расы.

Вышел на балкон и вдохнул полной грудью. Копоть заводов и выхлопных труб автомобилей, вонь улицы напомнила мне, где я живу и ради чего играю. Я осмотрелся на вид города. За сотню лет, многое изменилось, но не на моем уровне жизни. Новые автомобили, самолеты, подводные яхты. Изменить себя стало просто. Хотите поменять пол? Уменьшить кости таза, удлинить ноги, увеличить грудь без имплантата? Пластическая хирургия позволяла сейчас практически все. Великолепная косметика, чудесные духи и много чего еще. Но вот жизнь обычных обывателей, практически не изменилась, если не учитывать виртнет. Достал сигарету, говорят на тех, кто курит, газы действуют не так губительно. Кто знает?! В любом случае прекрасное оправдание! Включил старенький ноутбук. Итак, друид маг жизни в Underworld. Что есть по этой теме? О, много всего! Одна из самых распространенных связей. Вот только специализации тут другие. Большинство развивается в ветви призыва. Ну, еще бы! Можно призвать корни, чтобы остановить противника, призыв древа и у тебя есть отличный танк – Энт. Призыв роя пчел дезориентирует и наносит урон, призыв сокола дает прекрасную информацию об округе. Ветвь призыва великолепна, особенно если ты играешь один, но мне, к сожалению не подходит. Ветвь исцеления тоже пользуется успехом, ведь из магов жизни лучшие хиллеры. Они умеют

лечить, воскрешать, снимать дебаффы. Просто прекрасные лекари! Но снова мимо. Ветвь усиления практически никто не развивает, а если и развивают, то гильдейцы, а им делиться секретами ни к чему. Ладно, подключимся к своему персонажу. Через ноут я подключился к капсуле и начал исследовать инвентарь моего будущего работяги. Хлеб, вода, палка. Все. А чего я собственно ждал? Взглянем на параметры.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат #84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 1

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 5

Мудрость – 5

Умения: «Призыв волка»

И все. Ни навыков, ни профессий, ничего. Впрочем, чего я хотел на первом уровне? Главное волк есть, а там разберемся.

Заглянув в холодильник, заметил, что пора в магазин. Черт, денег все меньше, нужно скорее развиваться, а на это у меня всего шесть часов в день. Мало. Очень мало. Дело тут еще и в том, что я не наношу урона, надеюсь, волк будет наносить, иначе я буду развиваться очень долго. А оплачен у меня только первый месяц игры. По истечению этого срока, я должен заработать сотню золотых. На втором месяце мне нужно уже начать выводить деньги. Черт, может зря я это? Ведь это практически не реально! Ладно, поздно пить Боржоми. Закрываю дверь квартиры и выхожу на улицу. Прохладно. Осень мать ее. Поежившись, пытаюсь запахнуть куртку, молния давно разъехалась и не закрывается. Двор пустой и, слава богу, видимо холод распугал гопников, пройдя дворами, зашел в магазин. Пачка сигарет и пять килограмм макарон по акции, на ближайшие несколько дней должно хватить. Пойду домой.

Квартира встретила меня пустотой. Помнится когда-то я мечтал остаться хоть на пару дней один дома, а теперь... Теперь слишком пусто. Живот заурчал, отдавая тошнотой, жрать требует зараза. Ничего, если получится, будем нормально питаться. Зажег газ, вода медленно начала пузыриться в кастрюле, а я устался в окно. Как все к этому пришло? Ведь все так хорошо было.

– Дзилинь! – Раздался дверной звонок.

Кого там леший принес вечером в такой холод.

– Здравствуйте, Мурат, у вас задолженность на ремонт дома. – Еще больше испортил мое не самое хорошее настроение парень в синей толстовке.

– Сначала отремонтируйте, потом оплачу. – Ворчу я, и закрываю дверь.

– Мы подадим на вас в...

Дверь захлопнулась, а я поспешил на кухню. Уроды, лишь бы деньги требовать. А если нет их у меня?! Да и что они сделали в этом доме? Разваливается же весь.

Вода вскипела, и макароны пошли купаться, весело булькая и пенясь.

Должен сказать, жевать макароны без какой либо заправки не самое приятное в жизни, но я был рад и этому. Включив на ноуте какой-то дурацкий сериал про оборотней, я не заметил, как заснул.

Утро! Новый день и со времени последнего посещения игры 23 часа и 58 минут. Вместо завтрака сигарета и кипяток. Нет ни чая, ни заварки, но все это ерунда. Выкарабкаюсь, дайте

только время! Ну, скорее же! Ура! Разноцветные огни меня снова встречают, позволяя войти в этот сказочный мир.

Открываю глаза и передо мной комната. Пустая обычная комната в доме из дерева. Запах дерева, и пирожков. Черт, а есть и в игре охота.

– Вы истощены.

– Спасибо родная, сам знаю.

Есть в игре надо, так же как и пить. Высокая температура вызывает жажду, а при холоде пить хочется меньше. Различная еда и питье дают различные бонусы, но вот где их взять? Денег нет, ну да ладно, в сумке есть краюха хлеба.

Достав свой небогатый провиант, я съел хлеб и запил водой. Бонусов это мне не дало, но голод утолило. Уже хорошо. В доме шевеления, я не единственный игрок тут и многие уже выходят на охоту. Заданий тут в свободном плане нет, спросишь у нпс (не игровой персонаж) квест (задание) он пальцем у виска покрутит. Чтобы получить задание, нужно быть в нужное время в нужном месте. Задания не повторяются, но у местных жителей вечно есть какие-то проблемы. Вот встретишь бабушку с тесемкой, поможешь, груз донести, она тебя пирожком угостит, в дом пригласит да задание предложит, а может и нет. Просто полчаса будешь тащиться за старой каргой, а она тебе спасибо скажет. В общем, если хочешь заработать, убивай мобов и слушай людей на рынках и в тавернах. Ладно, все это лирика. Поблагодарив доброго старосту за приют, я отправился на свое первое убийство. Еще вчера я заметил, что тут много кроликов в округе. Отойдя от деревни, я вдохнул свежий воздух, дома такого нет. Вокруг величественный лес. Деревья знают, что они здесь хозяева и смотрят на людей как на мусор приходящий и уходящий, а они тут вечно. Если вы бывали в таких лесах, то чувствовали, как эти деревья дышат, расширяя пространство вокруг вас. Черт, как же не хватает всего этого в реальном мире.

«Призыв волка»

В воздухе вокруг раздался волчий вой, передо мной сгустился туман и прямо из него появился серый волк. Обычный серый волк. Размер, цвет. Он был полностью идентичен волкам из реальности. Называть его мне не предлагали, так что я просто посмотрел его параметры.

Лесной волк.

Уровень – 1

Параметры:

Сила – 3

Выносливость – 2

Ловкость – 3

Меткость – 1

Интеллект – 1

Мудрость – 1

Умения: «Отвлекающая атака»

Присмотрелся к умению.

«Отвлекающая атака. Волк прыгает на противника, привлекая внимание к себе».

Ну, здорово. Начнем. Недалеко от меня, на лужайке прыгают несколько зайцев.

– Фас! – Волк тут же рвет с места и нападает на зайца, на которого я указал. Огромные зубы врезаются в плоть зверюшки и начинают того трепать, но заяц оказался не прост, в определенный момент, извернувшись, нанес удар ногой по морде волка, от чего тот опешил, впрочем, как и я! Заяц явно не собирался умирать смертью храбрых, замешкавшийся волк пропустил укусы и обманчивый пушистик вгрызся в глотку волку, заставляя того бессильно кататься по земле пытаясь сбросить огромного клеща. Я бросился на помощь, но не успел самую малость. Удар моего посоха отправил зайца летать, но волк тут же обернулся туманом, я осмотрелся и

заметил, как маленький гаденыш с окровавленной пастью уже всюду несется в мою сторону. Черт! И что мне делать?

«Призыв волка».

– Умение будет готово через семь минут тридцать шесть секунд.

– Да ты шутишь!

Кролик прыгает на меня со всего разбега, и я совершенно рефлекторно отмахиваюсь от него своим посохом. В нашей стране не развит бейсбол, но, черт возьми, у меня точно к нему талант. Кролик отлетает и врезается в дерево. Приподнимается медленно, трясет головой. Кто же даст тебе встать, родной? Удар палкой, еще удар и еще. Все. Умер. Слава тебе Господи. Я устало сел рядом. Это было просто безумие. Осмотрел кролика. Деньги из него не сыпется, шкура не слезает. Да как так-то?! Что никакого лута? Или стоп... беру тело зайца и читаю: «Бешеный кролик. Тушка». Значит все-таки кролик. То, что бешеный, я уже понял. Посмотрел на умение, еще немного и призыв откатится. Да, веселое начало.

«Призыв волка»

Спецэффекты уже не внушали трепета. Я уже знаю, какой ты слабак, волчок. Ладно, теперь я нападаю, а ты подключаешься.

Подойдя к ближайшему кролику, наношу ему удар своей тростью, как клюшкой. Черт, может в гольф пойти? Кролик подлетает и бьется о то же дерево, так же мотает головой, но волк уже там и быстро добывает зверюшку. Тушку в сумку, пошли дальше. Следующий не порадовал разнообразием и так же быстро откинул лапки. Вот четвертым я промахнулся и в дерево он не попал, за что я поплатился смертью моего волка. Подбежав добил кролика еще одним ударом, но пет мертв, нужно снова ждать. Ладно, схожу в деревню, посмотрю пока что я на это могу заработать.

Тропинка повела меня уже по знакомому адресу, вокруг так же бегают новички. Блин, вот все тут реальное. Тропинка эта. Я ведь по таким в детстве в деревне бегал. Вот так же иголки елей лежат на ней, протоптанная твердая. А вокруг летают мухи и пчелы. Видимо в деревне есть пчеловод. Да деревенька маленькая, всего тут дворов семь или восемь. Деревянные, простые и местные тут как настоящие деревенские. Простые такие, улыбочивые. Эх...

А вот и лавочка. Стучу и осторожно открываю дверь.

– Здравствуйте, есть кто? – Хижина отдает сыростью и ароматами трав.

– Есть, как же не быть. Чего хотел? – Улыбнулся высокий мужчина щербатой улыбкой.

– Да вот спросить хотел, вы тушки кроликов не принимаете?

– Медяк за штуку.

– Как медяк? – Я столько мучился ради четырех медных монет?!

– Дружок, – вздохнул лавочник и потер переносицу, – ты пойми, мне вот эти тушки каждый день сотнями приносят, ну куда мне их девать? Разделять их времени у меня нет. А тушками их никто брать не будет. Вот если бы ты мне шкурки приволок и мясо отдельно, так я бы и взял дороже. Но ты ведь разделять не умеешь?

– Нет. – Смутился я.

– Вот то-то и оно. А что мне с тушками делать? Раньше мне парнишка помогал, да только ушел он.

– А давайте я вам помогать буду?

– Так ты же сам сказал, что разделять не умеешь. – Удивился лавочник.

– Ну, я научусь! – Вот тебе и квест! Оказывается все не так сложно, или это просто на начальных уровнях просто?

– Нет.

– Как? – Я просто встал в ступоре, рассматривая мужчину.

– Вот так, иди парень. Есть у тебя тушки, давай, нет, не морочь мне голову.

Я достал все свое имущество и передал лавочнику. Получив плату, пошел обратно в лес. С ума сойти. Как же мне зарабатывать в этой долбанной игре?

Глава III. Первый уровень

«Призыв волка».

Некогда филонить, если платят мало, надо много работать. Я осмотрелся, хорошо, что эти кролики не нападают сами. Подошел к ближайшему, прицелился и отправил в полет к огромному дереву. Волк тут же сорвался в погоню, и мы начали избивать зверушку. Вскоре кролик издох.

– Вы получили уровень.

– Открыть параметры.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат#84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 2

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 5

Мудрость – 5

Умения: «Призыв волка»

Очков характеристик 3.

Очков умений 1.

Очков навыков 1.

Ура! Итак, все очки в интеллект, маны пока должно хватать, а силу заклинаний надо увеличивать. Умение. Я открыл книгу умений и присвистнул, что их тут огромное множество, я знал, но когда вот так открываются сотни разнообразных умений, и ты можешь пойти по любому пути! Жаль, но мой путь уже определен и умения я уже давно выбрал на сотню уровней вперед. «Стальные мышцы. Увеличивают силу выбранного существа на 50%» Прекрасный бафф для дд, особенно для главного дд группы. Да и мне сейчас проще будет. Кроме того, каждое умение можно улучшить два раза вкладывая очки умений. Теперь навык. «Дыхание жизни. Ваша мана восстанавливается на 20% быстрее». Навыки тоже можно развивать, и этот навык в итоге будет давать мне + 40% к восстановлению маны. Для любого мага это очень серьезный бонус. Именно по этому я и выбрал мага жизни. Ну, вот и отлично. Теперь посмотрим, что там с нашим волком. Так как это не спутник, а призывной зверь, его параметры зависят напрямую от моего интеллекта.

Лесной волк.

Уровень – 2

Параметры:

Сила – 4

Выносливость – 3

Ловкость – 4

Меткость – 2

Интеллект – 1

Мудрость – 1

Умения: «Отвлекающая атака»

А ему параметров получше прибавило! Вот и отлично. Может теперь и сам затреплет зайца, тем более под моим баффом. Проверим!

«Стальные мышцы»

Показываю на ближайшего кролика.

– Фас!

Волк прыжком достает кролика и в пару секунд превращает его в тушку. Силен! Значит, пора начинать геноцид!

– Фас!

Волк занял свое место в пищевой цепи и начал истребление несчастных животных. Впрочем, зайцы очень быстро возродились, так что исчезновение этому виду животных не грозит.

– Не возьму все! Давай штук двадцать и все.

– Да вы что! Я весь день убивал этих тварей, они мне снится скоро начнут! А вы говорите двадцать штук! – Возмутился я этой несправедливости. За все оставшееся время, мы с волком набили сто двадцать восемь тушек, уровень я поднял только один. Видимо кролики мне много опыта не принесут.

– Да куда я их дену?! Протухнут они у меня!

– А у меня нет? Сказал же цену. Медяк штука! Гони мой серебряный и двадцать восемь медных.

– Да ты с дуба рухнул! Что я с ними делать-то буду? – Развел руками лавочник. – Всю ночь разделывать придется. Нет уж, не возьму!

– Ладно, давай так, ты меня учишь их разделывать, а я тебе отдаю их шкурки.

– А мне с того какая выгода?

– Так шкурки и разделывать не надо. Деньги с этого иметь будешь.

– Не идет, ты знаешь, что за эту учебу, охотники золотой берут, а ты бесплатно хочешь научиться!

– Так у меня все равно золотого нет, а тушки пропадут! Хорошо, твое предложение?

– Я тебя учу разделывать, а ты будешь продавать мне свои шкуры по весу туши, кроме того, все шкуры с этих твоих туш, так же в уплату мне, а послезавтра ты работаешь весь день на меня, разделывая шкуры бесплатно.

– Кормить-то будешь? – Хмыкнул я на предложение.

– Обед.

– Завтрак, обед и ужин!

– Завтрак и обед или иди отсюда со своими тушками.

– По рукам! – Я широко улыбнулся и протянул руку лавочнику, он что-то ворча, пожал мне руку.

Я доволен! Нет, правда, доволен, то, что я так дешево получил профессию, это хорошо, но тут дело в самой профессии. Пока мой волк бегал и охотился, я ждал на траве и ничего не делал. Это сильно угнетает, ведь в это время я могу зарабатывать деньги, но уйти от волка никак. Теперь жизнь кажется не такой паршивой, возможно, у меня и есть шанс заработать.

– Вы прибываете в капсуле пять часов пятьдесят минут, через десять минут вы будете принудительно разбужены, убедитесь, что ваш персонаж в безопасном месте.

– Да, мамуль, заканчиваю. – Хмыкнул я и зашел к старосте.

Мужчина был мне рад и вскоре, я наблюдал, как открывается крышка капсулы. Приподнявшись, я почувствовал дурноту. Во рту появился вкус желудочного сока, а комната вокруг начала кружиться. Твою мать. С трудом добравшись до кухни, поставил чайник и кастрюлю с водой на плиту. Выйдя на балкон, достал сигарету и сел. Сил нет. Смогу ли так долго вытерпеть? Не знаю. Хотя чего тут знать? Выбора у меня нет, и мнения моего никто не спрашивает. Выкурив сигарету, я забрался на кухню. И чайник и кастрюля вскипела. Засыпав макароны в

кастрюлю, я налил в стакан кипяток из чайника и начал постепенно попивать. Желудочный сок разбавился горячей водой и стал еще противнее, но, в общем, мое состояние улучшилось. Макароны вскоре были готовы и, перекусив своим небогатым ужином, я пошел в зал. Голод создает усталость не меньше, чем серьезная работа. Веки налились свинцом, и сознание покинуло меня.

Сознание вернулось рывком. Я проснулся, а желудок тут же дал о себе знать. Который час?

«3:44» показали часы.

Твою мать. И ведь не засну больше. Есть охота. Макароны не дают много сил. Ладно, покурю.

Поставил чайник и вышел на балкон. Вот же блин. Когда есть охота, куришь чаще. А часто курить буду, сигареты кончатся. Растраты. Блин. Заснуть бы сейчас обратно, чтобы не хотелось ничего, но нет же, проснулся, теперь не засну. Ладно, сейчас кипятка попью, полегчает. И правда, кипяток прошелся по всей длине пищевода, окутав своим теплом желудок. Противная гадость. Хоть бы заварка была. Ничего, все будет. Надо только сделать, чтобы все это было. В игру меня сейчас не пустит, значит надо занять себя чем-то другим. Чем? Пойду по улице пройду. Время конечно раннее, но дома сидеть сил нет, либо съем макароны, не выдержу, либо выкурю все. Джинсы рваные, но уже родные. Свитер старенький и распахнутая куртка, хорошо хоть шапка нормальная. Смешно. Ладно, пора. Вышел на улицу, рука нашла пачку сигарет, и потянулось к моей прелести, вот в чем отказать себе не могу. Только за счет них и держусь. Твою мать, что же ветер такой пронизывающий. Хоть ты в свитере, хоть без. Мусорка. Может там есть чего? Не зря же там частенько бомжи лазают. Стоп. Нельзя, ты человек, помнишь?! Ты справишься, со всем справишься, не опускайся, слишком много в твоей жизни воспоминаний, заставляющих сжимать кулаки со стыда. Не стоит еще одно прибавлять.

Было бы все так просто. Я дошел до памятника Ленину и сел на парапет. Серое небо, тишина. Сигарета в зубах. Когда успел закурить? Не помню. Сколько я тут сижу? Нога затекла. Черт, надо уходить. Стоп, люди? Сколько сейчас? Семь часов. Неплохо так я из жизни выпал. Люди всю спешат на работу, а вот бабулька идет. Ну, вот куда ты старая в семь утра со своей сумкой на колесиках? Вдруг, тачка надломилась, и одно колесо покатило в сторону, а бабушка остановилась. Смотрит так на всех жалобно. Кто же тебе, старая, поможет? Они все на работу спешат. По сторонам и не смотрит никто. Рефлекс уже мать его так. Ладно, никто кроме меня не поможет.

– Помочь вам бабушка? – Спрашиваю, а кто бы мне помог? Шатает всего.

– Ой, помоги внучек, если не сложно. Я тут не далеко живу.

Поднял сумку, вроде нести могу. Слава богу, силой не обделен. Мы медленно пошли, она щебетала о чем-то своем, но я не в силах был слушать, мои мысли текли своим чередом. Вот помогаю я ей сейчас, а зачем? Вот что я с того получу? А ничего не получу. Помогаю, потому что должен. Кому? Что? Воспитали меня таким. Правильным, справедливым. А кому эта справедливость нужна? Вот воспитали бы меня подлым и двуличным, давно бы и деньги, и работу имел не из худших. А не могу.

– Сюда, на второй этаж, спасибо тебе. Уж не знаю, что бы я без тебя делала, внуки то мои давно не приезжают...

Не приезжают, а кто приезжает? И не приедет никто. Вон, когда я с матушкой жил, все косо смотрели «с мамой живешь!», а как иначе? Бросать ее? Она ведь старая, со мной всю жизнь возилась, а я, значит, брошу ее? Нельзя так. Но люди сейчас другие, только о себе думают. Или может это я просто не такой?

– Ты заходи, заходи, можешь не разуваться.

– Да что вы бабушка, пойду я.

– Да останься, чайку попей.

Чай. Сердце дрогнуло, давно я чай не пил. Нет негоже, она ведь и сама бедная, вон какая квартира старая и запах этот, запах старости. Обои выцвели да облезли, мебель еле держится.

– Пойдем, пойдем, у меня и пирожки есть.

Пирожки... Блин, не могу. Хочу есть.

Снимаю сапоги и вхожу за ней на кухню, она уже и чайник поставила и на стол накрывает. Пирожки.

– Ты кушай. Кушай. Не стесняйся.

Не могу удержаться, беру пирожок и надкусываю, как тяжело бороться с собой. Как тяжело не проглотить его целиком. Приятный вкус капусты растекается во рту, как же вкусно. Глаза слезятся. Протер рукавом, открываю, а она смотрит на меня и слезы текут по ее щекам.

– Ты чего бабуль?

– Да оголодал ты. Вижу что оголодал. Что же с тобой случилось, милоч?

И тут я не выдержал. Слезы хлынули из глаз а горло взорвалось криком боли. Она подошла так нежно и обняла, а я не могу остановиться. Ем и плачу. Чайник уже вскипел, а меня как прорвало. Нахлынуло все и тонкий стержень рухнул.

– Ты не переживай, сынок. Все хорошо будет. – Говорит и плачет. – Ты расскажи бабушке, что случилось? Может, помогу чем?

– Да нет бабуль, спасибо тебе за все. Накормила меня. Пирожки вкусные были очень.

– Ой, ты съел уже все? Подожди, у меня еще есть.

– Спасибо, бабушка, наелся я. Пойду.

– Вот, возьми с собой. – Она положила все в пакет и вручила мне.

– Спасибо бабуль, не забуду.

– Да ну что ты, ты же помог мне.

Я взял пакет и вышел из дома гостеприимной старушки. Зажигалка выдала порцию пламени, и легкие наполнились дымом. Нервы постепенно приходили в себя. Вот так вот, в жизни тоже есть квесты и не хуже игрушечных.

Глава IV. Первая группа

В игру я зашел в смешанных чувствах. Полный желудок поднимал настроение и делал мир светлее, вот только бабушка, жалко ее. Одна она совсем и не смотрит никто за ней. Ладно, начну деньги зарабатывать, ей тоже помогу, чем смогу. Теперь еще стимул будет быстрее расти и зарабатывать.

Огоньки пробежались по моим глазам, выбивая из колеи и унося реальный мир. Староста встретил меня с улыбкой, но это не радовало. Сегодня мне нужно научиться разделять туши.

– Пришел. – Проворчал лавочник. В каморке еда, потом давай в подвал, все шкуры там, я тоже подойду.

– Хорошо.

В каморке стояла миска с кашей, мяса в ней не было, впрочем, как и ничего кроме каши, даже масла. Наспех съев всю порцию, я отправился в подвал. Лавочник ждал меня там, вокруг него была огромная гора туш зайцев, лис и волков.

– Так, раз уж ты на меня работаешь, хоть и один день, будем знакомиться. Меня Райан звать.

– Мурат.

– Слушай, Мурат, свежевать не сложно, я тебя сейчас научу, если все туши освежуешь, нож тебе в подарок. Но половину ты должен сегодня сделать, и как договаривались, весь свой день работаешь на меня.

– Хорошо. – Я кивнул, выбора все равно нет, а так, может, успею, ножик будет. Как мне шкуры без ножа свежевать? А он тоже денег стоит. – Про обед не забудь.

– Не забуду, не переживай. – Хмыкнул мой новый знакомый и начал показывать, как нужно работать. – Смотри, кладешь на спину, разрез на груди вот так, потом к лапам и вот так. Понял?

– Понял.

– Ну, ка попробуй.

Я взял тушу кролика и провел все манипуляции, в точности как он показывал, это заняло минут пять. После всех моих действий Райан кивнул и ушел наверх, я же продолжил уже со следующим кроликом, потом новый и новый, в определенный момент, я перестал замечать, как работают мои руки, но кроликов я разделявал уже менее чем за минуту. Я даже и не заметил, как кончились кролики, дальше пошли волки. После опыта с кроликами волки шли легко, но времени занимали поначалу больше. Я даже и не заметил, как пришло время обеда.

– Ну как у тебя дела? – Послышался голос лавочника.

– Вот, с волками заканчиваю.

– Молодец! Половину общего количества ты практически сделал, пойдем, покушаем, потом продолжишь.

Мы поднялись в каморку, там уже стояли тарелки с кашей. Зря я наговаривал на Райана, он ел то же самое, что и я. Утолив голод, я спустился обратно и продолжил свою кропотливую работу. Волки кончились, лисы пошли в ход. Лисы так же занимали много времени изначально, но когда я наловчился, и они перестали быть проблемой.

– Вы прибываете в капсуле пять часов пятьдесят минут, через десять минут вы будете принудительно разбужены, убедитесь, что ваш персонаж в безопасном месте.

– Хорошо милая. – Я улыбнулся, все и правда, хорошо, осталось разделать всего двух лисиц. Это уже совсем немного.

Через пару минут я уже отчитывался Райану, он удовлетворенно хмыкнул и похвалил меня.

– А ты не так плох, как я думал. – Ну, я все-таки предпочту думать, что это похвала. – Может, останешься у меня работать? Плачу пять серебряных в день.

Предложение конечно интересное, но за весь день я не поднял ни одного уровня, а за пять серебряных в день, я не наберу даже на оплату аккаунта.

– Нет, Райан, прости, но мне надо идти.

– Понимаю. – Вздохнул лавочник. – Все вы уходите. Но пока ты здесь, все шкуры мне и по цене туши. Помнишь?

– Помню. Я улыбнулся меркантильному товарищу и пошел к старосте. Зайдя в дом, вышел из своего гроба.

Сегодня чувствую себя заметно лучше. Пирожки неплохо так поддержали мое состояние. Даже не очень хочется есть. Зажигалка выдала искру, позволяя мне сжечь еще одну сигарету. После капсулы курение всегда вызывает легкое головокружение. Шесть часов ведь не курил. И да, сигареты кончаются. Надо идти в магазин. Одевшись, я выбрался из своей берлоги. Осенний холодный вечер порадовал сегодня моросью. Хорошо, что у моей куртки есть капюшон. Зато вот гопников сырость не напугала, сидят в беседке пиво пьют. Хоть бы не пристали. Раньше я запросто мог бы раскидать их, но сейчас, я и себя-то еле ношу. Надеюсь, они помнят, что со мной лучше не связываться. Прошел к магазину, взял сигареты и пошел в обход. Дальше, но с ними не придется пересекаться. Квартира встретила меня теплом и уютом. Даже как-то жить хочется. Взглянул на ненавистные макароны. А что делать? Будем варить. После макарон, съем пирожок! Обманув себя такой детской уловкой, я забрался в ноутбук, надо посмотреть чего я стою и с чем завтра пойду воевать.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат#84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 3

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 9

Мудрость – 7

Умения: «Призыв волка», «Стальные мышцы», «Каменная кожа»

Навыки: «Дыхание жизни»

Профессии: «Мясник IV»

Новое умение, которое я взял, не позволит теперь моему волку часто умирать.

«Каменная кожа. Поглощает 15% урона».

А очко навыка я вложил в Дыхание жизни и теперь моя мана восстанавливается на 30% быстрее. Что не может не радовать. Два баффа уже будут требовать больше маны. Поэтому в этот раз я распределил очки характеристик немного иначе. Одно в интеллект и два в мудрость. Но делать перекося в мудрость полностью я не могу, первые умения стационарны, но от них идут другие и вот в них усиление полностью зависит от интеллекта. Вечная проблема, между силой заклинания и количеством маны. Ну да ладно, все давно уже мной расписано. Не буду отходить от плана.

Рассматривая свои небольшие достижения, совсем забыл про плитку, и макароны сильно разварились, превратившись в некую кашку. Ну, ничего, потом обязательно съем пирожок. Достав из холодильника свою прелесть, я принялся за употребление пищи. Когда закончил свою кашку, надкусил пирожок, хоть и твердый, но вкусный зараза. Проглотив его целиком,

достал еще один. Сегодня буду засыпать с набитым брюхом. Вкусно, черт возьми. Посмотрев пару серий сериала, отправился спать.

Очень люблю состояние, когда ты просто просыпаешься, не потому что..., а потому что выспался. Глянул на время, без десяти двенадцать. Ух ты, я так скоро совсем в спячку впаду, зевнул и потянулся. Пора в игру.

Игра встретила приятным солнечным теплом. Как же тут здорово. Синее небо, ласточки летают.

– Доброе утро, странник. Снова убежишь на подвиги?

– Да, староста. Спасибо вам большое за кров и уют.

– Ну что ты! – Улыбнулся отеческой улыбкой толстячок. – Вот знаешь, пока вы не появились, у нас было скучно, в деревню нашу и не заходил никто, а с вами оно всяко веселее. Бегайте все такие серьезные, а имена у вас чудные какие. Вчера вот попросился на ночлег парень, имя его Ногою в пах, представляешь?

Я хмыкнул.

– Представляю, много у нас таких весельчаков.

– И не говори. Ну, беги, беги на подвиги.

– Скажите... – Внезапно я понял, что даже не знаю имени этого дружелюбного человека. – Меня, кстати, Мурат зовут.

Протянув ладонь, получил ответное рукопожатие.

– Сослан.

– Приятно познакомиться. – Улыбнулся я ему. – А где у вас еду можно купить на четыре медяка?

– Да, деньги не большие, но если хочешь, могу тебе за них булку хлеба дать.

– Буду благодарен. – Улыбнулся я хозяину и вскоре уже бежал искать своих новых жертв. На выходе из деревни, заметил пару своих коллег.

«Баффы на силу, ловкость и интеллект!»

«Групповые баффы на два часа, всего серебрушка за штуку.»

Стоят, кричат и ведь к ним реально подходят игроки. Блин, долговременные и групповые баффы у меня появятся только с десятого уровня, а пока лишь пятиминутные частные усиления. Ничего, вырасту, буду продавать свои баффы куда дороже. Так, тут мне делать особо нечего. Зайцы опыта не дадут, значит пойдем дальше, но волка призову. Не дай бог, какая-нибудь тварь нападет, сам не справлюсь.

«Призыв волка»

А теперь погнали искоренять новых зверей.

Место для фарма нашлось очень быстро. Все игроки до пятого уровня шли именно к нему. Темная чаща. Данж в котором обитают волки. Ходить в него мне самоубийство полное. Там mobs ходят толпой по шесть особей. Они и меня и волчка моего загрызут, даже не заметив. Но меня интересуют не они, а пространство вокруг данжа, здесь волки бегают по одному и встречаются часто. Именно поэтому сюда стекаются многие игроки. Моя попа опустилась на мягкую траву, а зверь уставился в ожидании.

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

– Атакуй волков и приноси их туши мне.

Получив распоряжение, зверь убежал исполнять. Что великолепно в этих играх, всеми живыми существами управляет искусственный интеллект, что позволяет отдавать им не только самые элементарные задания, но и более сложные.

Я распрямил ноги и начал ожидать первой жертвы, она не сильно заставила себя ждать и минуты через три, мой волк приволок своего первого сородича. Быстро разделав тушу, я забросил шкуру в инвентарь и стал смотреть на небо. Скучно. Ну, я и выбрал самый скучный

класс, чего же еще ожидать? С другой стороны, почему мне не заняться чем-то еще? Да, разделка животных важна и с каждым разом, моя профессия прокачивается, плюс, шкуры весят меньше туш, а значит, вместится больше в сумку. Но разделывание занимает у меня немного времени. Вообще, Underworld всячески старается уменьшить время на всякую мелочь. Так, например, профессии занимают куда меньше времени, чем в других играх. Кроме того, количество жизней у монстров и игроков уменьшены, чтобы за свои шесть часов игрок мог получить максимальное удовольствие и совершить большее количество дел. В игре распространены ездовые животные, и первые из них выдаются бесплатно, на десятом уровне. Да, это обычные кони, но они сильно ускоряют передвижения игрока. В игре есть порталы и за символическую сумму, ты можешь попасть в любую точку огромного мира Underworld. Короче говоря, администрация игры всячески облегчает жизнь игрокам, позволяя сделать максимально много, за несчастные шесть часов.

– О, новая жертва. Умница! Дай обновлю твои баффы.

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

Да, с маной я погорячился, на два умения тратится где-то десять процентов и восполняются они очень быстро, а значит, можно попробовать продавать свои умения.

– Баффы плюс пятьдесят процентов к силе и пятнадцать поглощения урона на пять минут, медяк за бафф. – Выкрикнул я в пространство, напугав проходившего мимо эльфа. Тот покачал головой и пошел дальше. А что? Есть возможность заработать, заработай.

Первый клиент подошел минут через десять, отдав две медные монеты, он получил усиления и пошел качаться дальше. Медленно, но тоже денежка.

– Привет. – Отвлек меня от разделывания очередной тушки незнакомый парень.

– Привет, баффы нужны?

– Нужны, но не совсем так. Не хочешь в данж?

– Эм... – Я даже смутился. Данж рассчитан на пятые уровни, а я только третий, хотя скоро должен получить четвертый, с другой стороны, никто не мешает мне пойти туда, но будет ли от меня толк? Я ведь пока не обладаю массовыми усилениями. – Массовых баффов нет.

– А нам и не надо, на меня броню, а на убийцу силу кидаешь по восстановлению и все. Нам все равно пятого не хватает для полного комплекта.

Я оглядел компанию. Здоровый парень в кожаной куртке со щитом и копьем, судя по всему танк. Справа от него ассасин, коротко ас. Кожаная одежда обтягивает гибкое женское тело рыжеволосой эльфийки. Два простых, но так же как и одежда, качественных ножа в ладонь длинной. Опасный классный, и очень сильный в битве один на один. Так же хорош в уничтожении боссов. Ветвей развития несколько. Диверсант, убийца, контрразведчик. Каждый из них хорош по своему, диверсант может творить разные пакости, отравляя и ослабляя врага, контрразведчик хорош в обнаружении ловушек и противников, невидимых глазу, а убийца вкладывает максимальный урон в минимальные сроки, но все ассасины работают в основном по одному противнику. Слева от танка стоит высокая блондинка в робе священника. Девушка имеет приятные черты лица, и явно принадлежит к классу истового праведника. Очень тяжелый в развитии класс, но в перспективе, один из лучших лекарей. Чуть позади нее стоит гном, черт, вот кто тут самая колоритная личность. Итак, первое, что бросается в глаза, это не простой гном. Это безумный отшельник! Раса этих гномов является только покупной, и стоит она не малых денег. Безумные отшельники имеют один обычный глаз и один механический. Со стороны, кажется, что это просто такое устройство поверх глаза, но нет. Это глаз и он позволяет видеть во тьме как на свету. Штрафов практически нет, но кроме этого, безумные отшельники умеют использовать алхимию не с целью создания лекарств и усилителей, а создавая атакующие колбы. Это бутылки с жидкостями, которые взрываются, отравляют, замораживают и много чего еще! И вот ладно, если бы на этом было все, но дальше идет класс. Техасский

рейнджер! Этот класс так же имеет кое-какие бонусы. Они используют огнестрельное оружие. Существует всего три класса, которые могут использовать огнестрел, и все они закрыты для общего доступа, только за деньги. Еще одна особенность этого класса, на него ничто не падает с монстров и боссов. Все оружие и одежда покупаются только в специализированных лавках. Да, содержать такой класс накладно, но его возможности на поле боя практически не ограничены. Я присмотрелся к донатеру. Ковбойские сапоги и брюки, на поясе револьвер, рубаха расстегнута до середины груди, откуда торчат волосы. В зубах сигара, а на голове широкополая шляпа. С ума сойти...

– Так что скажешь? – Устал ждать танк.

– А? Да, было бы неплохо. Сейчас мой пет, подбежит и пойдём.

– Хорошо. Саня. – Протянул мне руку танк.

– Мурат. – Пожал я ее.

– Это Сина. – Указал он на рыжеволосую убийцу. – Гном – Мир.

– Богомир если полностью. – Коснулся шляпы ковбой.

– И наш хилл – Рая. – Представил мне последнего члена группы Саша. Я поочередно всем кивнул, после чего он сказал вслух. – Приглашаю в группу.

– Принимаю. – Ответил я ему и тут же услышал знакомый голос.

– Вы присоединились к группе.

Волк как раз подносил новую тушку, которую я недолго думая отправил в инвентарь.

Не время.

Поднявшись, я оттряхнул брюки и отправился вслед за своей первой группой.

Глава V. Первый босс

- И так, давай сразу разберемся, кто ты у нас и какими силами обладаешь.
- Третий уровень. Баффер.
- Третий уровень? – Удивленно остановился Мир. – И у тебя уже два баффа? А как же боевые умения?
- У меня их нет. Только призыв волка. Баффаю его и он меня тянет.
- Подожди, приятель, а как ты собрался развиваться? Волк хорош уровня до десятого, а потом он даже с твоими баффами перестанет тянуть.
- После десятого я собирался развиваться за счет других групп. Согласись, на десятом уровне любая группа примет в данж баффера.
- Разумно, конечно. – Встряла в разговор Сина. – Но ведь это крайне скучно! Ты представляешь, сидеть весь бой, ничего не делая. Ты ведь даже не можешь отвести душу на мобах, они тебя загрызут просто! У тебя нет ни единого боевого умения, кроме бесполезного в будущем волка.
- Ты не права. – Вмешался танк. – Парень выбрал очень интересное развитие, хоть и скучное, но такого персонажа практически любая гильдия с руками оторвет. Он ведь будет «чистый» баффер.
- Да, Саня, ты ведь прав. Таких ребят даже в крупных гильдиях по пальцам сосчитать можно, причем они их специально выращивают, холят и лелеют. Никому не нравится быть «чистым» баффером.
- А какая разница? – Заинтересовалась Рая. – Ведь обычные бафферы умеют тоже самое.
- Нет, подруга, вот тут ты не права. – Начал объяснения ковбой. – Смотри, с первого по десятый уровень, ты можешь купить только умения первого ранга, а от них уже пойдут умения второго. После десятого уровня, ты уже не сможешь взять умения первого ранга. Таким образом, до десятого уровня составляет фундамент будущего билда (набора умений и навыков). Ты можешь улучшать имеющиеся умения, но получить новое умения ты можешь только второго ранга. И так до пятидесятого уровня, там открываются умения третьего ранга и закрываются умения второго. И вся суть в том, что в зависимости от того, какие ты берешь умения сейчас, зависит то, какие сможешь взять умения потом. Понимаешь?
- То есть лучше сейчас брать по максимуму, и только после пятидесятого начать улучшать их?
- Если ты хочешь разнообразия в умениях – да, но если тебе важно качество конкретных умений, лучше вкладывать очки в имеющиеся, тогда заклинания второго ранга, относящиеся к этому же типу заклинаний, будут сильнее. Например, если ты вкладываешь очки в удар мечом, то основанные на это умения второго уровня будут сильнее, чем других умений. Поняла?
- Кажется да, но черт как же это сложно.
- Все, все, заканчиваю. Короче говоря, наш друг, видимо решил вложиться во все 8 открытых ему сейчас баффов, получив в итоге доступ ко всем возможным усилениям и возможности стать универсальным персонажем. Их называют чистые, и насколько я знаю, чистый класс всегда имеет преимущество. И да, тебя мы тоже хотим сделать чистым хиллом.
- О как, спасибо что сказали. – Хмыкнула девушка.
- Ну, все, хватит. У меня уже голова от вас кругом. Так, Мурат, а во сколько ты играть сел?
- В двенадцать по Москве.
- Отлично. Значит, игровые циклы у нас похожи.
- Игровые циклы, это особенно интересный момент. В игре сутки состоят из двенадцати часов. Таким образом, не важно, на каком ты часовом поясе, в сутках два игровых дня и две

игровые ночи. Кроме того, и день и ночь делятся ровно шесть часов. Это особенно удобно для ночных классов. Вампиры, оборотни, демоны, темные эльфы и многие другие получают отличные бонусы в ночное время суток и дебаффы днем. Если хочешь застать и то и другое время, просто заходи в середине игровой ночи и все будет обеспечено.

– Пришли. – Остановился перед входом наш танк. – Разница у нас всего два уровня, так что лут не должны порезать.

– А что, награду могут порезать из-за разницы в уровне? – Удивилась целительница.

– Рай, ну ты как ни от мира сего. – Вздохнул Богомир. – Ну, представь с нами игрока сотого уровня? Мы же с ним быстро всех перебьем и поднимемся в уровнях, поэтому в группу можно брать людей с ограничением в уровнях. С первого по десятый это разница в три уровня, с десятого по пятидесятый – пять, с пятидесятого по сотый – десять.

– И так как мы пятые уровни, а Мурат третий, нам ничего плохого не грозит?

– Именно.

Пока Техасский рейнджер объяснял хиллу систему уровней, в пещеру зашла другая группа. Еще одним интересным свойством игры было множество пространств. То есть одного и того же босса могут бить одновременно несколько команд и не пересекаться друг с другом. В таких локациях множество пространств, в каждом из которых, есть свой босс. Вот только в данном случае, меня смутил один факт.

– Ребят, группа перед нами насчитывала побольше игроков, чем у нас. – Поделился я своим подозрением.

– Да, этот данж рассчитан на группу от пяти, до двадцати пяти человек. – Пояснил Александр. – Но чем больше людей, тем меньше лут и опыт.

– А мы справимся?

– Мурат, не дрейфь. Мы с этим ковбоем всех раскидаем. – Подмигнула рыжая.

Впрочем, ладно, попробовать стоит. Сначала танк, а за ним и все мы шагнули в небольшую арку из ветвей деревьев. Данж – это закрытая локация и попасть в нее можно только через главный вход, любые другие пути закрыты и охраняются духами леса. Как минимум так это обыгрывает система.

Лес изменился сразу, как мы вошли. Исчезли ветвистые деревья с большим количеством листьев. Все пространство занимал мертвый лес. Ни одного листка, ни одной зверушки. Лес был опасным и угрожающим. Впереди показались шестеро здоровенных волков с красными глазами.

«Каменная кожа»

«Стальные мышцы»

Баффы легли на танка и аса. Я уже готов был отправить своего питомца в бой, когда услышал.

– Не кипишуй малой.

Рейнджер улыбнулся мне и метнул две зеленые сферические колбы. Я проследил за их полетом, и когда они оказались перед носами мобов, прозвучало два выстрела. Колбы разлетелись, выпустив зеленый дым.

– Съешьте это, псы. – Хмыкнул Мир и, прокрутив свой револьвер в воздухе, засунул его в кобуру, но затем нахмурился и резко вынул оружие, стреляя на манер американских ковбоев, он оттягивал курок левой рукой, затем стрелял, держа оружие на уровне пояса. Я оглянулся, из зеленого тумана выбежали все шестеро волков, но трое уже лежали мертвыми. Двое с пулями между глаз, один с разрезанным горлом. Среди оставшихся противников кружилась Сина, нанося страшные удары по спинам и шеям противников. Выстрелы прекратились, и ковбой принялся перезаряжать свое оружие, вставляя по патрону в барабан, но к моменту готовности оружия, врагов уже не осталось.

– Четыре два, лошара! – Хмыкнула рыжая бестия.

– Я видел, ты специально мне помешала, того волка оттянула с траектории пули, а в этого кинула нож, чтобы он не достался мне! – Задохнулся в возмущении гном.

– Ты проиграл, смирись. – Показала язык девушка и направилась, прочь виляя пятой точкой.

– Вот стерва. – Беззлобно проворчал Мир.

– Я все слышу! – Прозвучало спереди.

– Ей богу, как дети малые. – Улыбнулся на всю эту ситуацию танк.

А я просто стою в ступоре. Блин, это нечто. Ведь волки и до танка добежать не сумели.

– Ребят, а что с тушками? – Обратил я на себя внимание.

– А что с ними? – Удивился Саня.

– Вы не будете собирать их?

– Зачем? Они же копейки стоят. – Недоуменно уставился на меня ковбой.

– Тогда я заберу их себе?

– Забирай, если хочешь. – Ответил за всех лидер, и быстро закинув в сумку туши зверей, я побежал догонять своих новых товарищей. Не знаю, чем больше они мне понравились, то ли дружелюбностью, то ли непринуждённой обстановкой, а может тем, что с ними я чувствую себя увереннее, кто знает? Но мне и правда, с ними комфортно.

Мы продолжили путь, периодически встречая сопротивление мобов. Волки нападали по шесть штук разом, но редко кто из них доходил до нашего танка. Сначала в них летели банки с зеленым ядовитым газом, а потом вступали в бой револьвер и кинжал. Они соревновались всю дорогу, а я старался побольше узнать о своих попутчиках от Раи, она показалась мне самой простой и доброй девушкой. Саша шел рядом и периодически ее подправлял или дополнял. В итоге я узнал, что все они друзья. Друзья давно и в реальной жизни. Богомир первый стал играть в Underworld и завлек своих товарищей. Вся компания не молодая. Саша и Рая женаты у них трое детей, старшему из которых двенадцать. Богомир их ровесник, а Сина его девушка, они уже давно в отношениях, но не хотят жениться. Свободу оба любят, или хотя бы ее иллюзию. Девушку кстати по паспорту зовут Синестелла. Веяния двадцать первого века, тогда была мода на всякие своеобразные и странные имена. Впрочем, Богомир тоже не самое часто встречаемое имя. Я прослушал много информации о детях Саши и Раи и на душе как-то тепло стало. Наблюдать в это время за нашим танком было особенно интересно. Задумчивый и хмурый мужчина начинал улыбаться, морщины распрямлялись, и лицо становилось куда более довольным.

Вот так без труда я заработал четвертый уровень. Очки распределить решил чуть позже. Мы проходили через данж без особых задержек, и я даже задумался, почему сюда ходят большими компаниями, когда мы пришли к боссу.

– Охренеть. – Вырвалось у меня ругательство.

Перед нами расположился огромный белый волк, метра три в высоту. Он мирно спал на земле и не ощущал нашего присутствия, однако, стоит нам пройти под аркой в его логово, как от его сна не останется и следа. И ведь так натурально спит, ушами дергает.

– Мурат, давай баффы. Я первый, пойду, не спешите.

«Каменная кожа»

«Стальные мышцы»

Усиления легли на танка и убийцу. Александр сделал шаг вперед в логово зверя.

Дальнейшее представление заставило меня затаить дыхание. Волк великан медленно раскрыл глаза и поднял голову. Осмотрел свою жертву, и медленно начал кружить вокруг мужчины в доспехах из дубленой кожи со щитом и ростовым копьём в руках. Противники смотрели друг на друга и вдруг, как по невидимой команде, человек и зверь раскрыли уста в крике и рыке. Мужчина развел руки в стороны и со всего размаха ударил по щиту копьём, Монстр тут же бросился на него, стараясь подмять того под себя, но человек не собирался сдаваться, щит

преградил дорогу зверю, и двое со свирепыми оскалами толкали бронзовый щит с разных сторон. Ни один из противников не хотел уступать, но в их борьбу вмешались. Раздался выстрел, и волк дернулся от пули, тут же из арки вылетела девушка с вьющимися рыжими волосами, она бежала как пантера, низко пригнувшись, подбегая к своему большому товарищу, она оттолкнулась от него как от трамплина, кувыркнулась в воздухе и вонзила свои короткие клинки в шею зверя. Зверь заревел, поднимаясь на задние лапы, но не успел. В глаз волка воткнулось копьё.

– Сюда, смотри тварь! – Выкрикнул танк, стараясь укрыться за щитом, но не успел, боковым ударом, как кошка толкает клубок, волк отправил мужчину в полет. Его не волновали ни пиявка в виде девушки с кинжалами, ни комарик с револьвером. Он атаковал своего главного врага. Прыжок за жертвой, но воин уже на ногах, щит снова между ними, а раны на теле усиленно затягиваются. Маленькая и незаметная девушка тихо шепчет слова, вливая саму жизнь в тело возлюбленного мужчины.

Я медленно начал приходить в себя, чертовски красиво. И как же хочется оказаться там, в центре боя, врубиться во врага, смело смотреть в его глаза. Творить великие дела, но... я баффер. Я сел на пол, восстанавливая итак почти полную ману. Я мог бы пустить своего волчка, но вот нюанс, этот питомец атакуя врага, полностью переключает внимание того на себя, а значит жить будет не долго. Смысла в этом нет. Поднялся, обновил баффы и сел обратно. Мое дело маленькое.

Бой продолжался, и небольшое безумство преследовало их. Трое бойцов и двое с поддержкой. Они били величественного зверя, вкладывая в атаку всю свою ярость. Маленький гном, чертыхаясь, сбрасывал гильзы и вставлял в барабан новые патроны. Он уже не стрелял от бедра, он держал пистолет перед собой и каждый его выстрел бил прицельно в голову врага. Дым шел от револьвера, дым шел от сигары. Гном был среди дыма как неизвестный дух, несущий смерть. Рыжая бестия на загривке зверя, раз за разом наносила удар, ее мотало и кидало, в очередной раз она не удержалась и улетела вверх, но тело акробатки извернулось в воздухе и с силой притяжения, ножи вошли особенно глубоко и зверь завыл, подняв голову к небесам.

Зал заполнился запахом собачьей шерсти и разноголосым воем со всех сторон, волосы на моей голове зажили своей жизни, а с разных сторон к нам уже неслись волки. Сколько же их? Штук двенадцать, не меньше. Первым под удар попал Мир, оказалось, что он стоит прямо возле одного из выходов. Его просто смяли, даже не заметив, мы с Раей тоже прожили не долго. Перед смертью я увидел, как босс подкинул Сину и поймал зубами.

Глава VI. Первое возрождение

– Ну, с первой смертью нас товарищи. – Заговорил Мир, как только мы оказались на точке возрождения перед данжем.

– Замолкни блин, итак тошно. – Тут же отреагировала его девушка.

– Их было слишком много...

Мои товарищи обсуждали бой, а я сидел и ждал, когда они начнут обвинять меня. Время текло, но никто и слова не сказал в мою сторону. Даже и не взглянул неприязненно.

– Ребят, – не выдержал я, – а вы не считаете, что будь на моем месте другой игрок, еще один танк или дд, вы бы прошли?

– Шутишь что ли? – Хмыкнул ковбой. – Да такую толпу ни один дд сам не осилит, как и танк не выдержит в одиночку, а если разделиться, нас босс снесет. Не зря сюда десятком ходят. Делятся на две группы, одна группа на всех призванных, а вторая на босса и ваят.

– Так что, мы не пройдем его? – Обвела взглядом всех сидячих Рая.

Все опускали глаза, Саша сидел молча. Думал.

Может, стоит попробовать? Нет, мы конечно мало знакомы и они не захотят слушать незнакомого парня, а если послушаются и ничего не получится? Не станут ли они относиться ко мне хуже? А не все ли мне равно? Еще утром я их знать не знал, не переживал и ни о чем не думал. Подумаешь, разочаруются во мне и уйдут, все равно до десятки сам собирался качаться. Хотя жалко конечно, хорошие ребята...

Я тряхнул головой и посмотрел на товарищей.

– У меня есть мысль.

– Говори. – Заинтересованно посмотрел на меня Александр.

– Что если расставить колбы с газом Мира в два ряда около мест выхода волков? В момент, когда босс завоюет, Богомир расстреляет первый ряд, их это не убьет, но тогда можно и второй ряд расстрелять. Пространства у нас останется не так много, если я все правильно рассчитал, немного места в самом центре. Нужно будет всем собраться там и стоять. Саша, на тебе сдерживание босса на время, пока газ не рассеется. – Я и не заметил, как начал распоряжаться, но что удивительно, все слушали меня внимательно и кивали. – Как только яд исчезнет, разбегаемся и начинаем бой по новой. Мир, что у тебя с этими банками?

– Зелье «ядовитое облако» я делаю для того, чтобы увеличить уровень профессии и у меня его полно.

– Оно дорого обходится? – Скрепя сердцем спросил я. Нехорошо, когда все траты несет один человек, пусть даже богатый.

– Медяк банка. – Улыбнулся ковбой. – Сина собирает мне травку, и я варю ее. А сама колба стоит ровно медяк. Продать его невозможно, все, что варит мой класс, не передается и не крадется.

– Здорово. Тогда с этим проще. После того как мы закончим с этой волной, расставляй банки по новой, если этот гад завоюет снова, повторяем все по тому же сценарию.

– Интересная мысль. Может сработать. – Серьезно кивнул наш танк.

– Не получится. – Грустно улыбнулась Рая. – Я слабая, маны не хватит. Я и в прошлый раз почти исчерпала свой запас.

– Вот это печально. – Задумался Саша, а меня вновь посетила своевременная мысль.

Уровень! Я же взял четвертый уровень! И, кажется, кое-что из того, что я планировал взять, мне сейчас очень пригодится.

«Симбиоз. Вы можете передать свою ману союзнику в соотношении 3 к 1».

То, что нужно. Соотношение, конечно неприятное, я буду отдавать три единицы, а союзник получит только одну, но сейчас мне мана не к чему, а в будущем, когда я вложу в нее

очки характеристик, оно точно изменится. Характеристики в мудрость, маны много не бывает. Посмотрим, что мы имеем в итоге.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат#84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 4

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 9

Мудрость – 10

Умения: «Призыв волка», «Стальные мышцы», «Каменная кожа», «Симбиоз»

Навыки: «Дыхание жизни»

Профессии: «Мясник IV»

Очко навыка в дыхание жизни и вот, оно восстанавливает уже не 30, а 40% маны.

Посмотрел, хорошо. От плана отошел совсем немного. Больше в мудрости, чем я рассчитывал, но это поправимо, к десятому уровню исправлю. Выдохнул.

– Ну что, пойдём ребят? На счёт маны не беспокойся, я помогу. – Улыбнулся я Рае.

– Хорошо. – Кивнула она в ответ. Мы пошли, заново уничтожая воскресших волков.

Никакого бахвальства и веселья уже практически не было. Мы шли спокойно и сосредоточено. Босс нас ждал. Он не спал и не лежал, огромный белый волк ходил из стороны в сторону.

Саша сделал шаг, но остановился обернувшись.

– Командуй тактик. – Улыбнулся он мне.

На душе стало как-то тепло, я осмотрел нашу компанию, все смотрели на меня с улыбками.

– Начинай. – Сказал я Саше, и он вошел под арку.

Воин вошел на арену, каждый его шаг был спокойным и уверенным, он уже знал противника. Зверь тоже узнал человека и, не ожидая ни секунды, бросился ему на встречу. Битва началась заново. Волк попытался задавить человека силой, но, как и в прошлый раз, ему это не удалось. Воин разил зверя копьём, а тот отвечал ему лапой, поединок продолжался недолго, вскоре в него вновь вмешались другие люди. Гном бегал по указке человека в серой хламиде и расставлял бутылки зеленого цвета, длинноухая убийца уже взлетела на тело чудовища и наносила один удар за другим. Кровь хлестала из стороны в сторону. Девушка с желтыми, как лен волосами читала молитвы, стараясь уберечь воина, а парень в хламиде пытался все просчитать. Каждое движение, каждый удар, в какой-то момент он задумался и возле него за клубился туман, из него вышел волк. Не такой грозный, как зверь, с которым они воевали. Маленький и слабый, он сел возле человека и ждал приказа. А в это время, в самом центре сцены, бой шел с ужасающей силой. Техасский рейнджер, держа в руке свой револьвер, посылал пулю за пулей, стараясь достать зверя и нанести ему наибольшие повреждения. Будто озверевшая фурия, девушка на теле волка разрывала его плоть кинжалами. В крови была она вся, кровь стекала с шеи монстра на пол, заставляя воина перед ним пригибать колени, чтобы не поскользнуться. Давление монстра отодвигало его немного назад, но мужчина бился за каждый сантиметр проигранного пространства. Его копьё не оставляло зверя равнодушным, оно кололо и злило животное, из-за этого глаза волка налились кровью, он поднял голову к небу и на поле их боя раздался жуткий вой. Ему вторили волчьи голоса и из тех мест, где недавно пробе-

гал гном, выскочили кровожадные твари, лишь внешне напоминающие санитаров природы, но гном не спал. Зеленый дым окутал поле брани, а все герои сбежали в центр импровизированной арены. Зал заполнил зеленый дым и укрыл за собой дюжину волков. Огромный белый волк продолжал теснить своего противника. Он не замечал этого яда. Он не видел что с его соратниками, но все друзья стояли позади мужчины и не давали сделать тому даже шага.

Минута, две и дым развеялся, а на земле лежат убитые животные. Люди вновь бросились в бой. Маг положил руки на спину блондинки, голубой туман по ним устремился к ней. Девушка кивнула в ответ и продолжила помогать воину. Гном закончил свое занятие и колбы с зеленой жидкостью, вновь заняли свои места. Бой продолжался.

Фурия на шее зверя уже измазалась в крови по ее длинные ушки. Она рвала и резала, казалось, отбери у нее ножи, она будет грызть его зубами. И новые выстрелы прозвучали из револьвера. Гном продолжает ранить зверя. Все на взводе, у всех трясутся руки и сухо во рту. У всех, кроме мага. Его внимательные глаза следят за всем. Он улавливает каждое движение, каждый шорох не остается незамеченным. Он видит, как зверь начинает рычать. Он что-то сделает сейчас!

– Фас! – Раздается команда, и маленькая копия огромного убийцы впивается тому в ногу. Громко рыкнув, монстр молниеносным движением проглатывает своего наглого сородича.

По виску война с копьем протекает капля, прямо сейчас могли так съесть его. Но не время бояться. Наконечник копья вонзается в ухо, отвлекшегося волка. Бой продолжается. Но уже немного остается зверю. Он падает, заливаясь кровью и медленно умирает.

– Вы получили уровень.

– Вы получили уровень.

– Вы получили уровень.

Голос в моей голове повторился, а я стоял, смотря на уже погибшего босса. Волк не шевелился, как и я, а вот Мир, произнося как заведенный «Сдохни тварь! Сдохни!» посылал патрон за патроном. Потом остановился, медленно осмотрелся, и так нелепо спросил.

– Что, все?

– Все. – Выдохнул танк и опустился на землю. Блондинка побежала к мужу и обняла его так, как будто от всего случившегося, реально зависела их жизнь.

Взревев как медведь, гном бросился в мою сторону, я даже испугаться не успел. Мои ноги взлетели вверх, а он закружил меня вокруг своей оси, продолжая реветь. Рыжая бестия решила не отставать и с разбега запрыгнула на меня, заставив гнома крикнуть и свалиться. Мы смеющейся толпой упали на него, и просто тихая и мирная идиллия осталась в месте недавнего боя. Все отдыхали. Все утомились в этом бою.

Первым поднялся лидер.

– Лут не хотите посмотреть? – Спросил он глядя на нас.

Рейнджера и ассасина как ветром сдуло. Через мгновение они стояли с горящими глазами перед огромной кучей костей. Еще одна особенность этой игры была в том, что в желудках монстров не было ни одежды, ни артефактов, но у каждого босса есть свое кладбище. Кости умерших, среди которых можно найти много чего интересного. В четыре руки неугомонная пара выгребла все косточки и все, что на них находилось. К тому моменту, как мы с Раей подошли к ним, они уже выложили все более-менее ценное на пол и мы уставились на наш первый приз.

– Итак, всякая шваль. Есть тапки на мага. Дают три единицы интеллекта, Мурат, надо?

Я посмотрел на свои сланцы, старая потертая обувь никаких бонусов естественно не давала.

– Лови. – Он кинул мне обновку, и я поймал.

– Сколько я должен за нее?

– Не смейся. Это простой шмот. Продать дороже, чем за пару медяков не получится, а тебе не помешает.

– Спасибо. – Смущенно улынулся я.

– Да не за что. – Саша продолжил просмотр вещей. – Топор, о, кольцо на ловкость. Тоже плюс три. Кому?

– Мне! – Тут же вырвала свою прелесть из рук танка убийца.

Мир только фыркнул.

– Остальное, по сути, мусор, кроме этого! – Александр протянул руку, на которой находился синий булжник с иероглифом по середине. – Осколок души.

– Ух ты, а что с ним делать? – Заинтересовалась Рая.

– Продать. – Хмыкнул в ответ Богомир. – Такие осколки не редкость, падают примерно с четвертого – пятого босса, но стоят серебряных тридцать. Используются различными крафтерами, в профессиях.

– Крафтеры? – Изумилась блондинка.

– Ну да, это люди, занимающиеся созданием чего либо. Оружие, доспехи, ювелирка. Короче все что угодно.

– Мир, а ты не можешь говорить без этих жаргонизмов?

– Рая, ты в игре! Так что учи игровой сленг.

Девушка в ответ хмыкнула, но ничего не сказала.

– Итак, все это я предлагаю продать, кроме того, тут еще лежит два золотых и тридцать четыре серебряных. Продадим остальное и разделим деньги. Что скажете?

– У меня еще тут туши волков. – Напомнил я своим товарищам.

– Оставь себе, они все равно копейки стоят. – Улыбнулся лидер. – Если это все, предлагаю идти в деревню.

Возражений не последовало, и группа отправилась домой.

Признаться, у меня было жгучее чувство предвкушения. Я получил четыре уровня за этот поход. Один до босса и три на боссе, судя по разговорам товарищей, они отхватили по три уровня каждый, значит у нас сейчас разница всего в уровень. Кроме моего быстрого роста, радовал еще и тот факт, что скоро я получу и финансовое вознаграждение, но это все не то. Больше всего грело то, что я был хорошим членом группы, не раз мои новые знакомые обратили на это внимание. Хочется верить, что это и правда так.

– Ребят, вы в лавку давайте без меня, пока будете с Райаном спорить, я шкуры разделаю.

– Райан – это лавочник? – Удивился Саша.

– Ты умеешь разделять?! – Еще больше ошалел Мир.

– Да, как раз он меня и научил.

– Бесплатно, что ли?!

– Ну, почти.

– Ладно, время дорого. Мурат, разбирайся со своими шкурами, блин, пошло прозвучало. – Проворчал Саша, на что Сина залилась радостным смехом. – Мы все продадим и разделим. Пошли.

Я присел прямо у магазина, опершись на стену, и занялся работой. На четвертом уровне профессии, снятие шкур с волков занимает буквально секунды, однако количество их не хотело уменьшаться, а мои товарищи не хотели выходить. Я разделал последнюю тушу и вошел все-таки в лавку.

– Да вы с ума сошли! Сорок серебряных за все! Душа стоит максимум тридцать пять серебряных, а вот этот мусор, я исключительно по доброте душевной, возьму за серебришку. Точка!

– Уважаемый, вы перед собой кого видите? Вот кого? Я гном! Гном, понимаете?! Я прекрасно знаю цены этих вещей, да вы вещи хуже моих продаете за серебро каждую! Имейте

совесть! Кого вы таки хотите надуть? А осколок души? За сколько вы продадите его местным жителям? Ну? Золотой! Не меньше! А здесь всегда много ремесленников. Этот товар уйдет у вас за милую душу, просто подумайте, что будет, если я встану на улице и буду предлагать все это прохожим?

– Син, Богомир ведь не бедный парень, зачем он так торгуется? – Удивился я происходящему в лавке.

– Да нравится ему сам торг. Он получает истинное удовольствие от процесса.

– Вот оно что!

– Бог с тобой. Вот твои сорок серебряных, проваливай из моей лавки грабитель.

– С тобой приятно иметь дело, приятель. – Улыбнулся ковбой лавочнику и передал мешок с деньгами Саше.

– О, Мурат, есть, что на продажу? Или разжился деньгами?

– А? Нет, я просто должен был этому гному волчьей шкуры, вот, пришел отдать.

Я вывалил на пол около сотни волчьих шкур и посмотрел на удивленное лицо гнома, тот начал медленно понимать, что к чему и вскоре широко улыбнулся.

– Уважаемый, а не хотите купить профессионально выделанные качественные шкуры убитых нами волков? – Обратился он к Райану, от чего тот закатил глаза и шепотом произнес «о боже, нет!»

Выбрались мы из заведения минут через пять. Райан наотрез отказался торговаться по поводу шкур и купил все, за поставленную цену в десять медяков за штуку, соответственно за девяносто пять шкур, мы получили девять серебряных и пятьдесят медных монет. Деньги я так же попросил закинуть в общую сумму. Не хочу чувствовать себя крысой. Это ведь они убили волков. В итоге мы получили по пятьдесят шесть серебряных и семьдесят медных на брата и сестру. На наших уровнях, это бешеные деньги.

– Что у нас со временем? – Обратился Танк к Рае.

– Полчаса, но я предлагаю отдохнуть. Насыщенный день. – Улыбнулась ему подруга.

– Поддерживаю! – Заявил Богомир. – Все равно особо ничего не успеем.

– Тогда завтра в это же время? Мурат, ты будешь? – Вся четверка посмотрела на меня в ожидании ответа.

– Буду, конечно. – Чертовски приятное чувство. – Во сколько вы тут?

– Обычно в полдвенадцатого по Москве, а ты?

– В двенадцать.

– Ладно, тогда будем начинать с двенадцати. – Улыбнулся наш лидер.

Я пожал руки парням, Рая меня приобняла, а Сина чмокнула в щеку. Кажется, я нашел себе друзей в этой игре.

Глава VII. Первые сомнения

Ребята вышли, а я направился все на ту же поляну. У меня еще около часа, так что нужно хоть немного подзаработать. Друзья – это хорошо, но ведь не за друзьями я пришел сюда. Друзья у меня и в реальности были. Может и есть, тяжело сказать. Нет, они прекрасные ребята. Когда у меня начались неприятности, они всячески старались поддержать, вот только я чувствовал себя нахлебником. Никто ни разу мне не намекнул, что хватит гулять за их счет, даже не посмотрели криво, а на все мои сомнения просто махали рукой, мол, сочтемся. Но не мог я так. Перестал ходить гулять вместе, да и в гости уже к ним не заходил. Тяжело быть на разных социальных ступенях. Они могут себе позволить сходить в тот же кинотеатр, а я нет. И они зовут, предлагают все оплатить, а я чувствую себя от этого гадко как-то. Поэтому сейчас я уже ни с кем не поддерживаю связь. Выберусь из всего этого и постараюсь восстановить отношения.

«Призыв волка»

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

Отправив питомца на охоту, я принялся разбираться со своими параметрами. Итак, я запустил интеллект, а последующие баффы будут завязаны именно на этой характеристике, значит нужно повышать. Вложить все девять очков? Заманчиво, но нет. Мана мне тоже нужна. Значит семь на интеллект, два на мудрость. Из восьми выбранных мной умений остались пять, и три из них мне нужно получить сейчас. Если я все-таки хочу продолжить игру с моими новыми товарищами, мне нужно акцентировать внимание на их классы. Из пяти оставшихся, у меня имеется усиление меткости, интеллекта, выносливости, ловкости и скорости. Дилемма. С одной стороны, нужно усилить наших дд, с другой, качество лечения тоже важно. Может показаться, что скорость не сильно важна. Тем более, что это скорость бега и заклинание накладывается только на одного игрока, но в конкретно данном случае, скорость очень нужна. Именно от нее зависит, успеет ли Сина вовремя вернуться. Ведь не все боссы бьют только одну цель. У многих есть массовые удары. В этом случае, наша убийца может попасть под такой, и отбросить копыта. Решено, скорость берем. Дальше, нужно помочь нашему хиллеру. Если она сможет лучше лечить, можно меньше переживать за танка. Значит интеллект. И естественно, меткость. Ковбой единственный дистанционный персонаж. Решено.

«Скорость ветра. Увеличивает скорость передвижения выбранного союзника на 50%».

«Знания леса. Увеличивает интеллект выбранного союзника на 50%»

«Глаз ястреба. Увеличивает меткость выбранного союзника на 50%»

Остались ловкость и выносливость, возьму их на следующих двух уровнях, как только получу десятый, откроется второй ранг заклинаний, а первый закроется. Тогда и начну прокачивать умения, увеличивая показатели до ста процентов. Теперь навыки. Дар жизни я прокачал на максимум, и, как и с умениями, навыки второго ранга мне откроют ветвь сильного увеличения количества и восполнения маны. Теперь следующий навык и все три очка в него.

«Взгляд в суть. Навык позволяет видеть здоровье, количество маны и время до готовности умений союзников»

Великолепный навык если честно. Я буду знать когда умения моих товарищей откатятся и будут готовы к использованию, зная кого в какой момент усилить, у кого заканчивается мана, а у кого выносливость. Узнать все способности товарищей я не смогу, но буду знать, сколько умений ожидают восстановления, и через какое время. Поставляя нужные баффы в нужное время, я буду незаменимым помощником в бою.

Отлично, теперь глянем на то, что получилось.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат#84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 7

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 16

Мудрость – 12

Умения: «Призыв волка», «Стальные мышцы», «Каменная кожа», «Симбиоз», «Скорость ветра», «Знания леса», «Глаз ястреба»

Навыки: «Дыхание жизни», «Взгляд в суть»

Профессии: «Мясник V»

О, мясник прокачался. Пятый уровень профессии это круто, если не задумываться, что каждый следующий уровень получить сложнее предыдущего, а всего их двадцать пять! Кого мне нужно будет разделять на двадцатых уровнях, я и представить не могу. Да это и не важно, мясник не особо входил в мой билд, но профессии не ограничены во времени и количестве, так что пусть развивается постепенно. Польза от него явно есть. Так, что у нас по времени?

– Семнадцать часов, двадцать семь минут.

Черт, чуть больше получаса осталось. Ладно, заработаем что успеем.

– Пятиминутные баффы на меткость, интеллект, силу, броню и скорость бега всего медяк за бафф, кроме того, восполняю ману, цена зависит от количества!

Время потекло быстрее, куда выгоднее, оказалось, восполнять ману магам, вот для этого они просто в очередь выстраивались. Видимо, сидеть в ожидании восполнения маны было не очень приятно. Слава богу, я раскидал уже очки. Соблазн улучшить умение «симбиоз» был слишком велик.

В итоге, завершал игру я, заработав еще пять, серебряных и горстку меди. Неплохо, конечно, но пока мало. Мне нужно зарабатывать три с половиной золотых в день, если я хочу оплатить следующий месяц игры. Ладно, после десятого уровня, заработок будет лучше.

– Выход.

Крышка гроба медленно отодвинулась в сторону и я поднялся. Желудок тут же заурчал и напомнил мне, что в реальности все не так хорошо как в игре. Черт, совсем я размечтался в этой игре. Друзья... Да, друзей мне не хватает и вместе с этими ребятами, игра станет веселее, но вопрос ведь не в веселье. Мне нужны деньги. Сотня золотых на дороге не валяется, а значит надо возвращаться к основному плану действий. Нет, я могу побегать с ними до десятого уровня, а дальше по плану. Весь день продаю баффы, раз в день присоединяюсь к группе игроков, прохожу данж с ними, чтобы постепенно расти в уровне. Со временем подберу гильдию, с постоянной зарплатой и буду работать на них. Да, скорее всего это будет уровень на пятидесятом. Кому нужны совсем уж слабые бафферы? Да и не факт, что развивающийся игрок не плюнет на все это дело и не удалит персонажа, чтобы взять в руки топор и крошить ненавистных мобов направо и налево. Поэтому, моя ценность как кадра появится только с пятидесятого уровня. Решено. Объяснюсь завтра с ребятами, если захотят со мной до десятки дойти, дойду с ними. Если нет, буду развиваться дальше по плану. Нужно периодически напоминать себе, я играю не ради забавы. Мне нужны деньги. Я хочу есть.

И да, на счет еды. Надо же поесть. С отвращением посмотрел на пакет с макаронами. Блин, нет! Сегодня я ем пирожки! Достав из холодильника все оставшиеся вкусности, я быстро их оприходовал, запивая кипятком. Тело налилось теплом и настроение поднялось. Надо прой-

тись погулять что ли. Я взглянул на свою одежду. А не все ли равно? Кто в этом городе, да и вообще в этом мире, будет внимательно рассматривать меня, пытаться узнать? Кому я нужен? Кому нужен любой оборванец на улице? Да что там, разве сам я раньше часто обращал внимание на бедных? Сами виноваты. Руки есть, чего не работает. Пьет небось как конь, а теперь ходит тут. Небось, блохастый. И подходить к ним страшно. Прокаженные какие-то.

Да, именно так я и думал. Хмыкнул. Жизнь умеет преподносить уроки. Достал свою куртку, коричневая, на плече черное пятно, то ли масло, то ли еще что-то, но не стирается. Хорошая куртка, старая, и молния не работает, но есть в старых вещах какая-то душа. Эх. Набросил на плечи и пошел на серую осеннюю улицу. Прохладно, и ветер. Но это другой ветер. Всегда любил такую погоду. Он как-будто толкает тебя бушует, показывая все свое недовольство. Показывает людям кто они в этом мире. Капюшон стучит по спине, а я, улыбаясь и разведя руки в стороны иду против его движения. Эта детская, но такая приятная борьба со стихией, мы как будто обнимаемся. Он чувствует все смятение моей души. Вокруг бегут озабоченные люди. Вот девушка, волосы закрывают лицо, она старается их убрать назад, а они снова летят вперед и закрывают обзор. Нужно шапку носить, дурочка. Вот толстая женщина с огромной сумкой. С такими сумками раньше на рынках торговали. Клетчатая, дешевая сумка сдувается ветром, а женщина пытается успеть за ней. В квартирах домов горит свет. Люди боятся стихии, они сидят в своих кирпичных коморках и боятся высунуть голову. А я просто кружусь и радостно смеюсь. Какое приятное чувство. Чувство родства стихии и души. Поднялся на скверик, тут памятник стоит, а за ним половина города. За парашютом крутой спуск. Красота. Стою на парапете, а сзади толкает ветер. Шутит, показывает, что может столкнуть меня, и я улечу, но нет. Я силен. Присел на края и смотрю на погружающийся в ночь город. Огни трасс и квартир. Красиво. Мы сидели так часа два. Ветер что-то шептал мне, а я отвечал ему своими мыслями. Это был прекрасный вечер и, ложась в постель, я уже не о чем ни жалел.

Пожалел я утром. Причем пожалел сильно. Вот что за кретин?! По ветру прогуляться захотелось? А теперь что? Горло будто смазано песком, говорить еще не трудно, но неприятно. Температуры вроде нет, но это только начало. Блин, что я за идиот? Раньше я часто так гулял по дождю, снегу, ветру, но сейчас у меня ослаблен организм. Плюс еще и осень, все бактерии на старте, только дай им волю. А я дал. Умница и молодец!

Время уже начало десятого. Нормально. Вскипятил воду, попил кипяток. Пусть и не сильно, но помогло. Слава богу, свет, газ, вода и прочие услуги оплачены на два месяца, надеюсь тогда я уже смогу оплатить счета. Если что, немного задолжаю. Хотя не хотелось бы. Разберемся.

Сел за ноут и начал смотреть новшества и различные видео по игре. Нашел один из вариантов прохождения вчерашнего волка. На видео отлично видны как способности, так и окружающее пространство. Будь у меня эта информация вчера, нам бы не пришлось умирать. Надо полистать разных боссов в округе. Если я все равно собираюсь ходить по данжам. С ребятами или другими группами, нужно знать с чем столкнусь и что делать. Так, я открыл первое видео и вслушался в писклявый голос. Если бы я не знал, что в игру могут попасть только лица 18+, то подумал бы что это какой-то школьник. Что убивало еще больше, он вел передачу прямо из места событий, чем явно раздражал своих товарищей, в остальном, видео было вполне познавательным. Главный босс оборотень, обнаружил пару способностей и интересные места ландшафта, хотя если не побывать там самому, все это лишь теории. Интересно, но включаем следующего. В руке кружка с отвратительным на вкус кипятком. Тут у нас какой-то кабан. Его способности таран и бешенство. Если мы пойдем на него, нужно будет вовремя скинуть с него Сину, иначе сбросит и затопчет. Блин, опять я на них рассчитываю. Ненавижу себя за это. Всегда легко привязывался к людям. Ладно, знание полезное. Дальше, о вампир. Что тут по нему? Интересненько, значит высасывать кровь из танка, он может независимо от брони. Хм,

обращение в летучих мышей тоже неприятное, но можно предотвратить при помощи банок Мира. Ну или какого-нибудь мага с массовым заклинанием. Дальше. Минотавр...

Просмотр еще нескольких боссов я закончил только в районе двенадцати часов. Неудобным в этой игре является то, что над мобами, нпс или игроками нет никаких названий. Только убив моба, ты можешь узнать, как он назывался по описанию его туши. Поэтому тяжело искать определенного монстра, но игроки уже давно дали имена всем имеющимся тварям и в интернете можно найти как их названия, так и описания способностей. Однако, я все же предпочту все посмотреть на видео, а лучше, конечно, в живую. Ну да ладно. Основные монстры в округе, подходящие под мой уровень изучены и можно заходить в игру.

Я лег в свой мягкий гроб и дал команду.

– Войти.

Крышка гроба закрылась, а в глаза мне ударили разноцветные искры.

– Доброе утро Мурат. – Улыбнулся мне Сослан.

– И вам доброе, староста. Не будет у вас булочки хлеба? – Воду я набираю обычно в колодце. У каждого персонажа есть фляга с собой.

– Будет, конечно, а если еще пару медяков накинешь, и молочка дам с собой.

– А сколько?

– Десять медных за все.

Не сказать что очень дорого. Возьму.

– Давайте.

Мужчина засуетился и протянул мне тесемку. В ней лежала бутылка с молоком и булка хлеба.

– Спасибо уважаемый.

Я кивнул старосте и тот, довольный, умчался на кухню.

– Скажи, – услышал я голос Сины за собой, – ты всех нпс тут знаешь?

– Нет, только этих двоих. А что?

– Да нет, ничего. – Покачала головой девушка.

– Просто, никто обычно с ними не общается. – Объяснил мне Мир, протягивая руку. – Нет, изначально многие игроки пытались завести дружбу, да получить задание какое-нибудь, только они не горят желанием с кем-то дружить. Так что это как минимум странно.

– Да ничего странного. – Вступил в разговор Саша. – Привет, Мурат. Многие дружат с нпс, и кто-то даже получает свои плюшки за это.

– А ты откуда знаешь? – Удивился Мир.

– Так я весь интернет облазил по поводу различных возможностей игры.

– Ой, а я думала ты порнушку смотришь, не хотела отвлекать. – Задорно хмыкнула Рая. – Привет Мурашка.

– Бррррр. Рай, не называй меня так, пожалуйста. Не люблю.

– Ну, хорошо, а как можно?

– Никак. Мурат меня зовут. Вот так и называйте.

– Мурашка значит. – Широко улыбнулась Сина, и я понял, не отвяжется теперь.

– Ладно, ребят, наверное, нам дальше не по пути. – Такая, казалось, мелочь, подтолкнула меня на шаг, на который я все никак не мог решиться.

– Да ты чего? – Изумился Мир. – Из-за этой чертовки? Не переживай, я ей ремня всыплю, поймет что не стоит обижать людей.

– Да нет, я не обиделся. – Я поднял голову вверх. По небу летают ласточки, белые облака. Хорошо так, а я вот тут стою и отказываюсь от очень хорошей компании. Может не стоит? Нет, на кону не веселье. На кону моя жизнь. – Я не просто так играю. Деньги мне нужны. Много денег. С вами очень весело, правда, вы классные ребята. Но если я не буду идти по своему

плану... В общем не могу я с вами. Вы играть пришли. Развлекаться, а для меня это способ заработать. Способ выжить.

Наступило неловкое молчание. Каждый думал о своем.

– А сколько надо? – Первым пришел в себя гном.

– Много. За первый месяц игры я должен заработать на месячный абонемент и подняться минимум на тридцатый уровень. Со второго месяца уже больше.

– А если... – Продолжил ковбой, но Саша прервал его, положив руку на плечо.

– Ну как минимум сегодня, ты с нами сходишь в данжик? – Спросил меня наш лидер. – Не зря же мы договорились встретиться.

– Сегодня можно. – Несмело улыбнулся я товарищу. Неприятно до жути, аж ком к горлу. Чувствую себя предателем, но блин иначе никак.

Мы молча двинулись вперед. Вначале нашего маленького строя шел Александр. Видимо он знал куда идти.

– Слушай, Мурашка... – Подбежала ко мне убийца.

«Хдышь» прозвучало в воздухе, а рядом завизжала Сина, держась за пятую точку. Чуть позади стоит гном, в руках кнут, на лице улыбка.

– Знаешь что, Мир, вот сейчас ты перешел грань! Я обиделась! – Закричала девушка, тыкая в парня указательным пальцем. После чего развернулась и быстро зашагала вперед.

– Ага, уже! – Громко произнес гном, взмахнув кнутом. Оружие ковбоя обвилось вокруг ноги подруги и потащило ту к обидчику. Не позволяя ей подняться, гном резко закинул девушку на плечо и зашагал вперед. – Я тебя научу как с людьми разговаривать надо!

– Ах ты мерзкий одноглазый гном! Да я тебя... Да ты... Да я...! А ... и ... в ... на...! – Девушка негодовала и грязно ругалась, брыкалась и стучала по широкой спине своего мужчины. Тот в ответ лишь смеялся и лупил подругу ладонью по ягодицам.

Особенно комичным во всем этом было то, что она практически касалась ногами земли. Гном в высоту был чуть выше ее пупка.

Вся эта ситуация заставила улыбаться не только меня. Все как будто забыли предыдущий разговор и дальнейший путь проходил приятно и легко. Минут через десять я услышал шипение сзади.

– Солнце, – ответил ей Мир, – мы оба знаем какво это, когда над твоим именем издеваются, а ведь имя – это важный момент для каждого человека. Не надо так делать. Даже если Мурат и не сможет с нами идти дальше, но он все равно наш товарищ. Отличный ведь парень.

– Да поняла я, поняла. Отпусти.

Гном выполнил просьбу и покрасневшая эльфийка, сдунув прядь непослушных волос, со всей дури зарядила своему мужчине по колену. Тот охнул, но сбежать девушке не дал, схватил за руку и притянув к себе, поцеловал. Убийца еще брыкалась какое-то время, но вскоре успокоилась и расслабилась. Дальше уже все мы шли в хорошем настроении.

– Ну вот, безымянный склеп. – Заключил лидер, как только мы добрались до места. – Босс – вампир.

– Знаю такого. – Кивнул я в ответ. Только сегодня смотрел видео, как этого босса проходила десятка ребят. Среди них было три танка и как только, босс выпивал кровь одного, на его место вставал второй. Самое неприятное, что кровь он выпивал один раз, умение срабатывало с периодичностью в десять минут. Когда он выпивал кровь, вампир частично восстанавливал свои раны, это отдельная неприятность. В целом, босс сложный. Я бы даже сказал очень, но у меня уже сложилась тактика этого боя.

– Даш командование? – Обратился я к Саше.

– Конечно. На тебя и расчет. Сами мы его точно не пройдем. – Улыбнулся мой друг. Нет, что бы я не думал, но он точно мой друг. Может быть сегодня мы и разойдемся, но прямо сейчас, все они мои друзья и доверяют мне. Относятся как к равному.

– Смотрите ребят, путь до босса не займет много времени, там из мобов – летучие мыши и вампиры. Мыши просты, но неприятны. Нападают с воздуха, но умирают легко. Вампиры нападают сзади и что наиболее неприятно, вампирам плевать на яд. Мир, не трать банки попусту. Мышей яд остановит, так что разрывать банки в воздухе – дело нужное. Далее, по вампирам работает в основном Сина. Бей короткими точными ударами, они не особо сильные, но быстрые. В лоб биться не любят, стараются бить из-за спины. Так что Сина, береги спину Саши. В остальном прохождение не должно быть проблемой. Проблема – босс. Он пьет жизнь из жертвы и залечивает свои раны. Не все, но большую часть. При этом жертву он выпивает до конца. Рай, если он вцепится в Сашу, не лечи его. Иначе весь урон, что мы нанесли, будет уходить на исцеление вампира.

– Мурат, я, конечно, постараюсь, но сам понимаешь, смотреть как моего мужа убивают...

– Это все игра, Рай. Я же не умру, в самом деле, нет, все равно!

– Да понимаю я. – Грустно произнесла девушка.

– Еще один момент, если босс начинает кричать, Мир, кидай на него банку и взрывавай.

Он так выпускает летучих мышей, а на них твой яд действует великолепно.

– Хорошо.

– Тогда подождите, набавфаю вас и начнем.

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

«Скорость ветра»

«Знания леса»

«Глаз ястреба»

Посмотрел на товарищей. Благодаря навыку «Взгляд в суть» вижу все баффы и способности. Но способности только в виде иконок. Пока не буду пытаться указывать когда и что использовать. Для начала их нужно изучить.

– Ух ты, ты вырос, приятель. – Хмыкнула рыжая бестия.

– Как и вы. Вперед. Баффы не вечны.

Мы выстроились клином и отправились по могилам. Вампиры и мыши атаковали группами по шесть особей, но не успевали доставить неудобства. Как только за спиной танка появилась клыкастая тварь, Сина убивала его одним иногда двумя ударами. Если не успевала, то догоняла и убивала. Благодаря скорости ветра, девушка бегала заметно быстрее. К сожалению, на скорость рук это не имело влияния, но и так не плохо. Мы прошли сквозь локацию как сыр сквозь масло.

– Все помните? – Обратился я к товарищам. Они в ответ кивнули. – Тогда погнали. Саша, начинай.

Танк кивнул и сделал шаг на арену.

Древний склеп освещался факелами, но света их не хватало на весь зал. В центре куполообразной арены стоял каменный гроб. Старый как и все здесь, он был испещрен царапинами. Единственное, что выделяло его на фоне окружающего пространства – на нем не было пыли. Видимо гроб часто открывался. Мужчина наступил на каменную плиту, а его копьё опущенное древком вниз, издало гулкий удар. Эхо разнесло звук, отражая и усиливая его от каменных стен гробницы. Крышка гроба сдвинулась. Из нее будто сочилась сама тьма. Мужчина попытался рассмотреть мрак, выбирающийся на этот свет. Но если долго смотреть во тьму, тьма может посмотреть на тебя. Два красных глаза зажглись во мраке. Секунда, и позади воина появился вампир. Черный плащ и бледное лицо не позволяли спутать его с другими тварями этого мира. В последний момент, когда когтистая лапа уже почти достигла шеи человека, воин резко развернулся, ткнув монстра щитом в лицо. Копье в правой руке прокрутилось в воздухе и мужчина ударил им по щиту. Вампир зарычал и бросился на жертву. Вот только мужчина

не считал себя таковым. Копье взметнулось на встречу. Монстр отодвинулся, но на всей скорости врезался в щит, который воин толкал плечом. Монстр приземлился на пол и взревел пуще раненного зверя. Он выбрал свою жертву и ничто не остановит его. Вампир был так увлечен боем, что не заметил вошедших. Он кромсал щит обидчика, в то время как позади него, взметнув к небесам в долгом прыжке, на его спину спускалась убийца. Рыжая девушка вогнала клинки по самую рукоять, но монстр не собирался отвлекаться, пуля за пулей летели в него. Некоторые из ран тревожили вампира, но воин впереди него, не позволял отвлечься. Монстр не видел внимательного взгляда карих глаз. Не видел он и блондинку, что шептала лечебные слова. Он был занят своей жертвой. Воином, что так нагло прервал его сон. Он накажет их всех, но прямо сейчас...

Рот монстра начал раскрываться до небывалых размеров, клыки отрасли и кажется, покраснели. Кареглазый маг все понял. Самое время. Гробницу огласил волчий вой и на арене появился зверь. Не ожидая ни секунды, волк прыгнул на вампира, но атака, отвлекающая любого врага, спасовала. Ничто не может отвлечь вампира, желающего испить кровь обидчика. Челюсти сомкнулись на шее воина с копьем, а лицо мага побледнело. Он не рассчитывал на такой исход. Глаза судорожно начали осматривать все окружающее пространство. Взгляд его наткнулся на беловолосую целительницу. Затем на воина и на вампира, он что-то подсчитал.

– Лечи его! – Раздался крик кареглазого мага. – Быстрее лечи!

Он провел несколько манипуляций, обновил все усиления на товарищах и прикоснулся руками к спине целительницы. Голубая энергия текла сквозь его руки, наполняя сосуд с маной девушки. А в это время, на арене продолжался бой. Патроны ковбоя отрывали куски плоти от вампира. Девушка в кожаных одеждах прыгала, стараясь нанести максимальный урон. Каждый ее удар был произведением искусства. Кровавого но прекрасного искусства. Она делала сальто, прыгала от стены и с каждым разом вгоняла свои клинки по самую рукоять в мертвую плоть вампира. Но монстр никак не хотел погибать. Он восстанавливал свои жизни, выпивая кровь бойца, но не успевал. Раны наносились намного быстрее чем он успевал себя лечить. Удары убийцы были страшны. Она била не рукой, она била всем своим весом, помноженным на ускорение падения. Ковбой старался максимально помочь. Его пули все чаще попадали в голову твари. Но вампир не отлипал от своей цели. Он должен был выпить воина целиком, и выпил бы, если бы не маленькая девушка, шепчущая молитвы и странный маг, то сидящий на земле, то снова прислоняющий руки к спине девушке. И в определенный момент, когда все уже порядком утомились, вампир растаял в воздухе, превратившись в белый пепел. Он так и не оторвался от шеи воина.

Твою мать! Как я мог так ошибиться?! Больше всего я рассчитывал на умение моего питомца «Отвлекающую атаку», волк отвлечет вампира и укус придется по нему. Это был великолепный выход. Во-первых, волк слаб и жизнью у него не много. Значит, вампир не сможет хорошо восстановиться. Во-вторых, откат волка, быстрее, чем способности вампира, я мог бы каждый раз ловить его на эту уловку, а в третьих, наша команда не становилась бы меньше. Вот она разница между теорией и практикой. Слава богу, мой бафф на защиту мешал вампиру выпивать кровь, а у Раи отличные исцеляющие заклинания. В общем к концу боя, Саня держался на последних волевых. И да, ребята бешеные дд. Количество их урона, на голову превосходило восстановление вампира. Он даже в мышей превратиться не смог. Я вытер пот с лица. Пришлось понервничать блин. Благо, что в игре пот не воняет и вспотеть может только лицо, для антуража. Стыдно до ужаса. Теперь-то они без особой грусти меня отпустят. Хмыкнул я.

– Охренеть! – Взыла Сина. – Мы завалили его! Да! Да! Да! Да!

Она с разбегу прыгнула на меня, а я не могу понять, что происходит. Да, убили его, но я при чем? Я только опозорился.

– Да, парень, хорошо ты ситуацию прочитал. Когда волк его не отвлек, я уж думал все, хана нам. – Хмыкнул гном. – Сань, ну все? Можно?

– Можно. – Устало кивнул наш лидер.

Гном что-то кинул в меня, и я рефлекторно поймал. «Кошелек. 100 золотых».

– Это что такое? – Удивленно посмотрел я на товарищей. Все четверо уже стояли вокруг меня и улыбались.

– Мы решили, что ты нам нужен. – Ответил за всех Саша. – Еще вчера, после игры, мы собрали двух семейный совет. Обсуждали, стоит ли брать тебя к нам на постоянной основе. Обсуждения были бурные, но никто не возражал против. Правда Мира с Синой пришлось разнимать. Они чуть не подрались, доказывая почему именно ты нам нужен. В итоге мы решили посмотреть как ты покажешь себя сегодня. Утром ты нас сильно ошарашил, поэтому пришлось создать чат на нас четверых, извини, мы за твоей спиной обсуждали, как с тобой быть. В итоге решили все-таки пройти сперва данж. И вот знаешь, еще в тот момент, когда ты раскрыл мне свой план, я уже понял, все решено. Ты должен остаться с нами. Когда все пошло не по плану, я горько усмехнулся, но решил что с этой задачей никто бы не справился. Все-таки вампир является сильнейшим боссом на наших уровнях, но ты не просто справился, ты в считанные секунды просчитал ситуацию, ослабил его урон по мне и усилил Раю. Короче, я однозначно решил. Ты наш человек.

Вот стою я, смотрю на этот мешочек и понимаю, какая же я сволочь. Они ведь правда хотят играть со мной, а я не могу. Не могу принять этих денег. Это не правильно. Не знаю почему, но не могу. Так же как не мог принять деньги от друзей в реальной жизни. Глаза щиплет, а в горле ком, но иначе быть не должно. Подбрасываю деньги обратно Миру.

– Простите ребят, но я так не могу.

– Да ну блин! – Взвыла Сина, но я полон решимости. Я не буду сидеть на чьей-то шее. Я всего добьюсь и выбьюсь в люди.

– Подожди. – Рука Раи легла ко мне на плечо и аккуратно развернула меня лицом к ней. Нежное лицо взрослой женщины показалось таким теплым и приятным, а мудрые глаза как будто смотрят в самую душу. – Я понимаю тебя, Мурат, мы с мужем тоже далеко не всегда были обеспеченны. В первые годы нашего брака, мы спали в машине и работали где попало. Особенно тяжело было, когда я первый раз забеременела. Денег не было. Друзья пытались помочь, и эта жалость с их стороны убивала еще больше. Я понимаю, как это тяжело и как падает самооценка. Но пойми, мы не только и не столько ради тебя хотим. Нам очень нравится играть с тобой. За это короткое время, ты стал нам близок. Кроме того, ты великолепный тактик и мы многого сможем добиться вместе с тобой. Без тебя у нас не будет этих возможностей. Ты нужен нам. Считай что мы оплачиваем твой труд. Ты ведь продаешь баффы?

– Ну да... – Смутился я от ее слов. Она проникала в самую душу, читала мои мыслила, уничтожала на корню все возражения.

– Вот, считай, что мы покупаем твои баффы оптом, на месяц вперед.

Ладно, тогда с данжей, за этот месяц я не буду иметь ничего. Порукам? – Посмотрел я на лидера.

– Не совсем. Твоя доля будет отходить Миру, но как только ты отработаешь эти сто золотых, дальше будешь получать, как и все. Идет?

– Думаешь, мы сделаем за месяц по сотне золотых на каждого?

– Я рассчитываю заработать больше. – Улыбнулся Саша. – А если и нет, мы ведь покупаем твои баффы всего на месяц вперед. Через месяц ты снова вольная птица.

– Хорошо. – Я с облегчением вздохнул. Пусть будет так. Кажется, я устал быть один.

– Ну что, пойдём, посмотрим, что нам оставил этот Дракула? – Снова тепло улыбнулся лидер.

– Черта с два! – Взревел гном и кинулся меня обнимать.

– Куда без меня?! – Вторила ему рыжая бестия и меня облепили с обеих сторон. Чертовски приятное чувство, быть кому-то нужным.

Глава VIII. Первый покровитель

– Так, что мы имеем в итоге. Сина лови! – Саша вытащил из кучи костей кинжал с изогнутым лезвием и кинул убийце.

– «Клык вампира!» Крутая вещь, дает плюс три к силе плюс пять к ловкости. Но самое главное, выпивает кровь и лечит меня. Так что я теперь вампирица! – Гордо вскинула голову девушка, после чего получила подколку от гнома и, хмыкнув, гордо от него отвернулась.

Что сказал Мир, я не расслышал, но Саня многозначительно улыбнулся и продолжил разбор имущества.

– Кольцо на интеллект, плюс пять. Кому? – Посмотрел он на нас с Раей.

– Конечно Рае. Мне важнее мана, чем интеллект. – Ответил я за нас обоих.

– Хорошо, тогда тебе амулет на мудрость. Лови. – Он кинул каждому из нас по элементу бижутерии, и продолжил копаться в костях. – О, сапоги! Латные! Плюс пять к выносливости, плюс три к силе. Они тут точно меня ждали.

Лидер тут же одел обновку, и проверил остальное.

– Ну, тут кастеты на монаха, четыре стрелы с заклинаниями, можно дорого продать игрокам, кожаная куртка.

– Хорошая? – Тут же оживилась убийца.

– У тебя лучше. На это параметров нет. – Огорчил ее наш лидер. – И четыре золотых, семнадцать серебряных.

– Сань, а сколько за кольцо? – Обратился я танку.

– Так, Мурат, давай договоримся раз и навсегда. Если выпадает вещь, подходящая кому-то из нас, он забирает ее просто так. Без всяких выплат. Нам всем выгодно, чтобы каждый из нас был сильнее. И больше к этому вопросу не возвращаемся. Хорошо?

– Хорошо смущенно кивнул я в ответ.

– Вот и ладно. Так, ненужное продадим и распределим деньги. Теперь другой вопрос. Я взял два уровня и сейчас уже имею десятый уровень. У всех так?

– Ага.

– Угу.

– Да.

– Нет. – Выбился я из общей колеи. – У меня девятый.

– Точно, ты же меньше нас. Так, мы в игре почти полтора часа. Предлагаю пройти еще один данж, добрать уровень для Мурата, у нас опыт дальше не будет расти, пока мы не возьмем специализацию, так что подгоним нашего друга до десятки, и дальше уже будем развешаться вместе.

Все поднялись с места, а мне снова стало неловко, из-за того, что мне уделяется столько времени.

– Мурат, не смотрел, кто тут рядом есть?

Я достал карту. У каждого новичка есть элементарная карта. На ней отмечены рельефы и он сам. Больше ничего нет. Невозможно посмотреть локации, но я по видео помню примерное их расположение. По идее, тот вепрь секач недалеко, но он неудобная мишень. Где-то здесь был лич. Но мертвый маг для нас не самая приятная мишень. Точно, минотавр!

– Смотрите. – Я расстелил карту на полу. – Здесь босс минотавр, вполне себе интересная зверушка. На него даже впятером ходят, так что думаю, много времени он у нас не займет.

– Хорошо. Тогда погнали. – Кивнул лидер, и мы отправились в путь.

Дорога до нужной локации не заняла много времени, в течение двадцати минут, мы уже добрались до данжа. Само прохождение у нас заняло немногим больше. Босс бодался, пытался затоптать, но глупая скотина ничего толком сделать не могла. Мы закончили прохождение и

получили небольшой лут. Один золотой, и дешевая одежда. Но самое главное, я добрал последний уровень и теперь мы были полностью равны. За десятый уровень даль три дополнительных очка характеристик, но они заморожены. Пора отправляться за первыми специализациями. Времени сегодня еще достаточно, так что думаю, успеем. Пока идем к порталу в центре деревни, гляну свои параметры.

Имя: Мурат

Дескриптор: Мурат#84569

Раса: Друид

Класс: Маг жизни

Уровень – 10

Параметры:

Сила – 1

Выносливость – 1

Ловкость – 1

Меткость – 1

Интеллект – 20

Мудрость – 17

Умения: «Призыв волка», «Стальные мышцы», «Каменная кожа», «Симбиоз», «Скорость ветра», «Знания леса», «Глаз ястреба», «Живучесть вепря», «Ловкость росомахи»

Навыки: «Дыхание жизни», «Взгляд в суть», «Изучение врага»

Профессии: «Мясник V»

Заморожено:

Очков характеристик 3

Очков умений 1

Очков навыков 1

Вот так вот.

«Живучесть вепря» увеличивает выносливость, «ловкость росомахи», соответственно ловкость. В обоих случаях идет увеличение на 50%. «Изучение врага» навык дающий возможность видеть баффы, дебаффы и жизни врагов. Откат умений, конечно, не видно, но и этого очень даже много. В навык вложил только два очка, но больше, к сожалению, невозможно. Теперь можно и к духу. В игре, у каждой расы есть свои духи, боги или дьяволы. Моя задача проста, но в то же время опасна. В центре деревни стоит портал. За определенную плату, тебя могут перенести в любую точку игрового мира, где так же есть портал. Но к храмам духов и богов переносят бесплатно. Правда оттуда можно попасть только туда же, где ты был. Духи не выпустят тебя в окружающий мир. Поэтому никто не знает, где эти храмы находятся. Мы прошли по деревне в молчании. Каждый из нас думал о собственном испытании.

– Мурат, прими дружбу.

– Бугай предлагает вам дружбу. – Я принял и удивленно посмотрел на Сашу.

– Опа, слушай, друг, а ты не в курсе, что некоторые классы могут наложить на тебя проклятия за тысячи километров, если знают твой ник? – Удивился в ответ лидер.

– Так не только ник, но и дескриптор вроде. – Ответил я товарищу.

– Миииир!

– Ну что? Я слышал, что некоторые могут и без цифр. Просто по нуку.

– Но Мир, ты представляешь, сколько здесь игроков с одинаковыми никами? – Улыбнулся я другу.

– Ну ладно, ладно. Тупанул. Видимо да.

– Нет, ну вот засранец. – Засмеялась Рая. – Столько жути нагнал! Не говорите никому свои ники. Только именем представляйтесь! И да, Мурат, прими.

– Галадриэль предлагает вам дружбу.

«Принять». Интересно, если я правильно помню из старых книг, это вроде эльфийка была, ну да имя красивое, видимо, поэтому взяла.

– Неудержимая предлагает вам дружбу.

«Принять» Ну ник нашей рыжей бестии меня не удивил.

– Чак предлагает вам дружбу.

«Принять» Тоже ничего удивительного, учитывая, что он техасский рейнджер.

– Все, все передружились? Хорошо. Тогда пора нам на испытание.

Мы все вместе подошли к порталному и по очереди попросили отправить нас на испытание по получению первой специальности. Парень за столом с пером каждый раз осматривал нас, как бы подозревая в чем-то, но потом один за другим, мои товарищи исчезли в огромном зеркале. Я зашел предпоследним. За мной был только ковбой.

Окружающий мир зажегся яркими огнями и поплыл. Все эти спецэффекты заставили мои глаза усиленно моргать, но вскоре мир предстал для меня в новом свете. Свете вечного леса. Да, именно так. Этот величественный лес нельзя назвать иначе. Каждое дерево здесь видела зарождение всех рас, их распри и войны. Это очень старые деревья. Чтобы обхватить каждое из них, потребуется ни один десяток человек. Я с изумлением рассматривал кроны этих великанов. Они закрывали небо и как будто показывали, как ничтожны люди по отношению к ним. Невероятное зрелище.

– Здравствуй сын леса. – Обратился ко мне кто-то, и только сейчас я заметил седовластого старика в серой хламиде. Он стоял напротив меня. Глаза его излучали мудрость, а тело смирение. Я поежился от его взгляда. Он как-будто видел меня насквозь.

– Здравствуйте. – Ответил я на любезность дедушки. – Вы тоже сын леса?

– Все мы дети леса. – Улыбнулся старик. – Даже люди, вырубаящие леса, убивающие лесных жителей, некогда вышли из леса, как и все остальные расы. Все мы когда-то жили в лесах. И мир этот был полон величественных и красивых деревьев. Но сейчас, только изначальный лес помнит те великие времена.

По мере повествования, радость в его взоре заменялась печалью.

– Вижу, ты готов пройти свое первое испытание. Хочешь ли ты пойти в круг камней и выбрать своего духа?

– Хочу. – Выдохнул я слово.

Я много раз смотрел видео, как люди проходят испытания. Каждый идет к определенному камню, и выбирает своего духа или бога. Камни всегда расположены в различном порядке, но я запомнил то, как выглядит каждый. Именно от этого зависит моя будущая специализация и будущий путь.

Друид в этой игре лишь раса. Ты можешь быть друидом магом, друидом лучником и даже друидом берсеркером. Звучит это нелепо, впрочем, как и выглядит. Но каждый ищет свой уникальный класс и уникальные возможности. Большинство игроков стараются комбинировать казалось совершенно не связанные классы и расы. Поэтому на каждом испытании есть боги и духи, относящиеся к определенным классам. Камней много, найти свой, крайне тяжело. Но для меня это отдельная проблема. Я не знаю, какой дух мне нужен. Я не нашел ни одного видео по чистому друиду бафферу. Это сильно осложняет ситуацию. Да, среди камней хватает духов, отвечающих за магию, но вот не хочется мне получить навык «повышенный урон огнем». У меня нет ни одного боевого умения, поэтому нужно выбрать духа, отвечающего за поддержку.

– Учти, сын леса, ты можешь попросить о покровительстве только одного духа. Весь твой последующий путь будет проходить под его присмотром.

Знаю, из-за этого мне сейчас и тяжело так. Каждый дух отвечает за свои умения. Это вот камень духа боевой ярости, этот призыва. Стоп, может этот. Я посмотрел на камень. «Тотем духа защитника». Защитник... Нет, это не он. Это дух танков. От части он подходит мне, но лишь отчасти. Я видел видео с друидами танками, и половина их умений направлена на баффы

для союзников. Но правильный билд – это когда у тебя нет ничего лишнего. Все что ты имеешь, направленно на твою цель. В моем случае – баффы. «Тотем, дарующий жизнь» для хиллеров. И снова мимо. Сидя за компьютером, дома, я считал, что должен подойти к этому тотему. Там много интересного на усиления и лечение. Заклинания лечения не бывают лишними, но вот прямо сейчас, мне не нравится этот вариант. Я встал в центре круга, вокруг меня огромные камни. Медленно переводя взгляд с одного тотема на другой, я вдруг остановился на проводнике. Он как бы невзначай стоял на пустом месте. а ведь если посмотреть расстояние между камней, прямо на этом месте должен быть еще один тотем. Интересно.

– Скажите, уважаемый, вы ведь тоже дух леса? – Обратился я к нему.

– Все верно, сын леса. Я так же отношусь к нашему братству леса. Я дух-проводник.

– Дух-проводник. То есть вы ведете в к определенным местам, а в дороге помогаете, защищаете и придаете сил путникам?

– Все так. – Кивнул мой провожатый.

Вспомнив ритуал получения первой специальности, я встал перед духом на одно колено, и обратился к нему.

– Уважаемый дух, прошу вашего покровительства надо мной.

– Ты уверен, сын леса?

– Уверен.

– Хорошо, а скажи, какой силы ты ищешь?

– Я ищу силы помогать своим товарищам.

– Помогать? Не убивать врагов, а помогать друзьям? – Начался тест. Дух будет спрашивать меня, а я должен максимально честно отвечать. Капсула, в которой находится мое тело, считывает все эмоции и стоит обмануть духа, он поймет это, и вместо покровительства я получу проклятье.

– Все верно.

– А скажи мне, сколько тварей леса ты убил? Ты помнишь всех их?

– Помню. Я убил пять бешеных кроликов своими руками. Остальных я только помогал убивать, усиливая своих друзей.

– Зачем ты убил этих зверей?

– Один из моих друзей – волк, точнее он мой питомец. Зверь был слаб и не мог справиться даже с кроликом, поэтому мне пришлось помочь ему. Кроме того, я хотел есть. – Сухая правда, как это не прискорбно.

– А скажи мне, сын леса, является ли злом тот, кто злу помогает? – Посмотрел на меня проницательный взглядом старец.

– Зла нет, как нет и добра. Мир взаимосвязан. Если волк убивает зайца, это не значит что он зло. Если он не убьет, он умрет сам.

– Хорошо, но уверен ли ты, что хочешь помогать своим друзьям? Давай посмотрим на них.

Пространство изменилось передо мной и я увидел Сину. Девушка стояла на одном колене, из ее губ капала кровь. Кулаки разбиты, а в глазах ярость. Напротив нее стоит огромный огр. Разбежавшись, девушка прыгает в воздух, огр пытается ее достать, но рыжая бестия опирается на его руку и проворачивается в воздухе, нанося удар ногой по лицу врага. Огр шатается, а девушка приземляется на землю, оббегая свою жертву по кругу, запрыгивает на стену, отталкивается от нее и наносит удар кулаком в нос монстра.

Наблюдая за всем этим зрелищем, я пытался помочь. Автоматически использовал умения, но они были заблокированы и никакой помощи я оказать не мог.

– Твоя подруга сильна, в ней течет кровь светлых эльфов. Ярость в ее сердце, может сжечь даже солнце.

Картинка мигнула, и следующим я увидел Сашу. Лицо воина было в крови. кровь стекала по всему его телу, но прикрывшись щитом, танк шел в гору, толкая перед собой огромный булыжник, а вокруг него кружили вороны. Птицы поочередно спускались, нанося моему другу удар, стараясь выколоть глаз, достать до мягких тканей, но Александр не отвлекался. Резкими взмахами головы он отпугивал птиц и продолжал толкать свой груз.

– Его сердце полно решимости, а дух тверд как гранит. Голова холодна. Он силен. – Заклучил мой провожатый, а я снова пытался использовать свои умения, чтобы хоть чем-то помочь товарищу. Но и тут ничего.

Картинка мигнула и я увидел перед собой Раю. Девушка сидела на коленях, а вокруг нее был круг света. Круг света был барьером, со всех сторон этот круг облепила толпа мелких летающих демонов. В самом кругу, находилась еще одна девушка, она с ужасом смотрела на окружающее пространство, и прижималась к Рае. Целительница ни на мгновения не оставляла своей молитвы. Именно молитва поддерживала круг.

– Она слаба, но как и ты, хочет помочь. И в том ее сила. Чтобы защитить дорогих людей, она сможет сделать невозможное. Ранемое сердце и чистая душа.

Вновь смена декораций, и передо мной последний член моей группы. Мир улыбается. Улыбается во все тридцать два зуба. Происходящее явно нравится ему. Мир стоит за каменным столбом, на арене. В центре арены стоит маленький гном в круглых очках и поливает столб, за котором спрятан мой друг из пулемета Гатлинга. Естественно, ни о каких лентах тут речи быть не может. Гном ковшом заливает патроны в верхнее отверстие, как мясо в ручную мясорубку и патроны летят один за другим, выбивая куски камня из укрытия Мира.

Гребанные умения! Я снова попытался, но ничего не вышло.

– Гном так же силен духом как и остальные. Хорошо, мне нравятся твои друзья. Пойдем.

Еще мгновение и мы снова на кругу камней. Мой проводник делает шаг вперед, а я иду за ним, кулаки сжимаются, а сердце готово выпрыгнуть из груди.

– Здесь твое личное испытание. – Повернулся ко мне дух, когда мы подошли к маленькой каменной двери. – Пройди его.

Дверь открылась и из нее запахло жареным, я шагнул вперед. Нет смысла ждать и бояться. Мои друзья дерутся, они стараются изо всех сил. Значит и мне пора вступить в этот бой.

Глава IX. Первое испытание

Свет мигнул, и я вот я стою в центре горящего города. Жители кричат и бегут, вокруг снуют орки, стараясь догнать и убить каждого человека. Им еще стараются противостоять солдаты людей, но орков слишком много. Они нападают по двое и трое на каждого. Недалеко от меня против троих врагов бьется солдат. Латные доспехи, прядь белых волос, шрам над правой бровью. Взгляд серых глаз обратился ко мне. Твою мать, да это Данте! Тот солдат с заставки!

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

«Живучесть вепря»

«Ловкость росомахи»

«Призыв волка»

Волк прыгает на ближайшего орка, заставляя того отвлечься и тут же, по моему приказу отбегаёт. Нет смысла в бесславной гибели питомца, а вот уводя одного из противников от товарища, я ему неплохо помогу. Получив небольшое послабление, воин провел круговое движение мечом, и нанес колющий удар в шею правого от него орка. Левый попробовал атаковать, но получив щитом в нос покачнулся. В следующее мгновение, из спины агрессора торчало острие клинка. Орк упал к ногам солдата, а мой волк, сделав круг, как раз привел последнего противника под клинок моего товарища. Коротким ударом, Данте отправил его к духам предков.

– Рад снова видеть тебя, Мурат. – Обнял меня мужчина.

– Но я думал, ты погиб. – Удивленно уставился я на своего первого друга.

– Погиб. – Хмуро проговорил воин. – Я не был праведником. Друг. Это мой личный ад. Орки уничтожают мой родной город, а я ничего не могу сделать. Раз за разом, умираю, наблюдая, как сгорает все, что было мне дорого.

Мужчина печально осмотрелся.

– Хватит ныть, мы снова вместе, а от меня теперь больше толку, чем было изначально. –

Поддел я друга.

Данте хмыкнул и посмотрел на меня.

– Я заметил. Раз уж так, командуй.

Командовать? Ладно, это ведь мое испытание.

– Собираем всех имеющихся вокруг солдат, будем вести организованную оборону.

Улицы узкие, будем брать качеством.

– Слушаюсь, мой командир! – Подмигнул мне товарищ, и мы начали искать союзников.

Первым я увидел солдата, отбивающегося от двух орков.

«Стальные мышцы»

«Каменная кожа»

«Живучесть вепря»

«Ловкость росомахи»

Парень приободрился.

– Фас! – Отдаю я команду волку и тут же увожу его от союзника, уводя за ним орка.

Солдат, под моими баффами, быстро приходит в себя и добивает оставшегося, после чего пропускает волка, отрубая его преследователю голову.

– Рядовой Райт. – Бьет по груди мужчина в знак приветствия. – Благодарю за помощь.

– Я команду обороной города, следуй за мной.

Вопросов у человека не возникло, он тут же пошел за мной. Следующий союзник был недалеко и мы вдвоем уже намного быстрее справились с осаждающими его орками. Следующий был найден еще быстрее, затем двое друзей, обороняющихся вместе. По пути мы встре-

тили еще троих солдат. Все они шли за мной. Но на этом удача наша окончилась. На другом конце улицы появилась толпа орков. Все они бросились в нашу сторону.

– Отступаем!

Нужно встретиться с Данте, и организовать сопротивление. Мы бегом бросились в обратном направлении. Пробегая мимо площади, я обратил внимание на статую. Прекрасная девушка, разведя руки в стороны развернула лицо и руки к небу. Будто молила о помощи. Да, мне бы тоже помощь сейчас не помешала.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.