

На дорогах Империи

ЛитRPG Добрый волшебник 2

18+

Андрей Макаров

Андрей Макаров
На дорогах Империи

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Макаров А.

На дорогах Империи / А. Макаров — «ЛитРес: Самиздат», 2020

ISBN 978-5-532-07194-0

Вторая книга из цикла "Земли меча и магии", продолжение книги "Добрый волшебник". Приключения продолжаются! Главный герой произведения... хотя какой он герой? Он демон... да ещё и некромант! Но он успешно маскируется. Вот и сейчас уже долгое время путешествует в компании воинского отряда, и его до сих пор ещё не раскрыли. ЛитRPG по мотивам сеттинга "Земли меча и магии".

ISBN 978-5-532-07194-0

© Макаров А., 2020
© ЛитРес: Самиздат, 2020

Содержание

Пролог	5
Глава 1	7
Глава 2	11
Глава 3	18
Глава 4	23
Конец ознакомительного фрагмента.	27

Пролог

-Ох, и вкусная птица ананас!

-А ты едал?

-Нет, но я видал, как барин едал!

Разбудивший меня разговор двух крестьян прервался при моем пробуждении. Заметив, что я уже не сплю, те засуетились. Один кинулся поправлять импровизированную подушку из тюка соломы, чтобы мне было удобнее сидеть, а другой притащил студеной воды в ковшике, и это было очень кстати, пить хотелось зверски.

Раны всё ещё ныли. И ведь говорил же: – давайте проведу мимо! На меня не кинется! И пока вы рядом со мной – на вас тоже. Как-никак моя фича с особенным умением "Небо зовет" всё так же действует на всех обладающих крыльями созданий. Так нет же! Дракон, сокровищаа... Да и не дракон это был а виверна! Ну откуда у неё сокровища могли взяться?!

Там тех "сокровищ" только лапы, хвост да когти ядовитые на тех лапах. И они даже как алхимические ингредиенты ни на что не годятся.

Глянув на календарь в интерфейсе убедился что уже среда. Два дня промелькнули как-то совсем незаметно. Что и не мудрено, ведь большую часть времени я провалялся в забытьи.

Повозившись немного устроился поудобнее, стараясь однако не потревожить раны, и огляделся вокруг. Наш импровизированный караван пылил по дороге растянувшись на пару километров, что бы последующим путешественникам не приходилось глотать пыль предыдущих. Хотя это не очень то и помогало. Погода стояла безветренная да и дождик не обещался пойти, поэтому мелкая противная пыль не спешила оседать продолжая клубиться желтыми облаками. Загодя возвещая всем заинтересованным лицам о нашем приближении. Но хоть нападения разбойников не стоит опасаться, ведь мы уже у самых границ Империи, а здесь караваны не грабят.

Повязанные на лицах возниц платки, служившие примитивными респираторами, придавали им слегка забавный вид этаких ковбоев-переселенцев времен колонизации Америки.

Почему я страдал все эти дни, а не выпил зелье лечения, или вообще тупо не вышел в реал, что бы переждать там, и зайти когда уже все раны затянутся? Да потому что яд у виверны оказался очень коварный, повесив кучу "тикающих" дебафов. Время действия которых приостанавливалось на период нахождения игрока в оффлайне. А стоило зайти обратно в игру все негативные эффекты начинали действовать с того же момента на котором временно остановились. Можно было конечно закупить на аукционе свитков и зелий лечения, конечно не простых зелий здоровья ими такие раны не залечишь. Но тем не менее ускоренно излечиться было все же возможно. Но! Во первых это дорого, а во вторых – палевно. Мои же соратники до сих пор не знают что я маг. Хоть и довольно специфический. Но впрочем, некромантам никто никогда не запрещал причислять себя к этому сословию. Да чего там запрещать, их, то есть конечно нас, при выявлении просто тупо убивают и всё. К тому же обнаружив почти что в пределах Империи Грифона. Поэтому и какое-то запрещающие постановления вводить бессмысленно. Так что лучше продолжать изображать из себя обычного бойца. Во избежание появления всяких неудобных вопросов. Дескать:

-Почему ты скрывал что маг? Может прячешься от кого, или совершил что противозаконное?

-А в храм не хочешь прогуляться со святыми отцами побеседовать?

-Так ты ещё и демон оказывается в придачу! На костер! Однозначно, на костер!

Да и не к чему мне сейчас полный бар здоровья. А то ещё в патрульные назначат. Тех кто совсем не пострадал в бою очень мало осталось и они сейчас буквально "зашиваются" шныряя

взад – вперед вдоль колонны телег. Нападения может и не стоит опасаться, но это же не повод "забить болт" на нормы караульной службы и боевого охранения?! Нет, я уж лучше полежу да на облака погляжу, пускай пока другие службу тащат.

Глава 1

День 35.

Имя: Крамус /(Майкл Джозеф Каннингем – скрыто)

Уровень: 10

Раса: Человек/(Демон – скрыто)

Класс: Воин/(Некромант – скрыто)

Классовые умения: Некромантия. Вызов духов умерших. Скульптор плоти.

Воинские умения: Ношение тяжелых доспехов. Умение пользоваться щитами. Бой одно-ручным оружием. Двурукий.

Воинские навыки: Строй. Стена щитов. Блок щитом. Колющий выпад. Рубящий удар сверху. Рубящий удар сбоку. Рубящий удар снизу.

Сила: 21

Ловкость: 25

Выносливость: 23

Сила магии: 52

Устойчивость к откату: 54

Ментальная выносливость: 71

Здоровье: 690 (Сила +Выносливость + Ловкость)*10

Мана: 718 (Ментальная выносливость)*10 + съеденные феи

Открытые направления магии:

Магия Хаоса-1

Магия Тьмы(Черная Магия)-1

Магия Света(Белая Магия)-1

Магия материи-2

Магия смерти-1

Магия Разума-1

Профессии: Артефактор. Кузнец. Строитель. Инженер. Повар. Рудокоп.

Умения активные: Волевой взгляд. Творец. Парение.

Умения пассивные: Демоническая шкура. Сумерки. Восстановление маны. Вихрь маны.

Небо зовёт.

Артефакты (экипированные): Костюм воина("Шкурка" Маркуса). Платок ведьмы. Сапоги открытого пути (скорость пешего передвижения +25%). Кольцо Лорда. Кольцо Мечника. Кольцо на +2 силы.

Особенности: Подвижник. Карлик. Калечащая травма(рога). Калечащая травма(хвост).

Достижения и титулы:

Архимаг

Высший (прогресс достижения 5/7).

Советник =>Мудрец (прогресс достижения 12/100)

Меня разбудило системное сообщение: «Вы вошли в зону действия Монастыря. Пополнение магической энергии за счет внешнего фона теперь невозможно».

Сонно зевнув, я высунувшись из под навеса превращавшего обычную телегу в подобие фургона и огляделся вокруг. Вдалеке виднелись постройки. А на ближайшем холме расположилась и причина моей побудки, стырявшая/собравшая всю ману в округе. Действуя наподобие эльфийских мелорнов, это сооружение собирало всю рассеянную ману, затрудняя тем самым жизнь колдунам с прочими магами, кто не был подключен к этой сети. А подключиться

к ней в данном случае было возможно, лишь имея церковный сан. В отличие от тех же эльфов, которым достаточно было, что бы абонент был «правильной» длинноухой расы.

Хотя вообще подобное наполнение резерва не из магических источников напрямую, а собирая рассеянную энергию, было доступно далеко не всем. Хотя мне-то было, благодаря пассивке «Восстановление маны», сейчас отказывающейся работать. Но у меня на этот случай имелась ещё одна способность «Вихрь маны» позволяющая мне самому вырабатывать магическую энергию. Хоть и не в том объеме, к которому я привык. Теперь беспрерывно кастовать Магические Стрелы направо и налево уже не получится, придется экономить энергию.

Эх, будет время надо ещё выучить «Колодец маны» удваивающей её максимально возможное количество. Но это умение так просто не возьмешь. Нужно будет квест делать, весьма запутанный и долгий кстати. Но ничего когда-нибудь и до него доберусь.

А пока же для меня ничего не изменилось. Я ж маскируюсь! И вообще можно сказать совсем магией не пользуюсь. Только для напитки ею феи.

Существование которой удалось легализовать при случае. Разыграв этакую мини-сценку, как я спасаю её от злобной птицы. Так что теперь она может находиться при отряде легально а не скрываясь всё время сидя в невидимости. Чем эта зараза беззастенчиво пользуется, то выпрашивая у всех «вкусняшки» в виде живых жуков – да этот вид фей оказался хищниками на что как бы изначально намекали её стрекозиные крылья. А то просто летая взад-вперед и шкодя по мелочи. Не представляю даже, почему её до сих пор не прибили, а прощают ей эти выходки.

Может быть я и зря настоял что бы в Гильдии Магии её обучили именно Черной Магии. Теперь её шкодливый характер стал совсем несносным. Но я ж думал, что она после такого эксперимента совсем не выживет, а её просто разорвет от конфликта энергий – феи это же создания света. Но ничего подобного! Приспособилась и чувствует себя прекрасно. Направо и налево сыпя всякими проклятиями и слезами. Из-за этой мелкой засранки вчера на полдня задержались в пути. Так как она не придумала ничего лучше, чем наложить «Ослепление» на лошадь тянущую один из фургончиков, отчего та убрела к краю дороги, колесо соскочило в яму и закончилось это всё переломленной осью. А так как все кто соображал, как можно быстро заменить ось у телеги, не разгружая оную, валялись в отключке и страдали от ран полученных накануне. То оставшимся в строю бойцам пришлось значительно повозиться, что бы управиться хотя бы за полдня. Её счастье, что на фею никто не подумал, что это именно она безобразничает. В итоге тумачок получил заснувший водитель кобылы. Хотя он и вправду был виноват. Следил бы он нормально за дорогой ничего бы страшного и не произошло.

Мы тем временем уже подъезжали к городу и вокруг начали тянуться кварталы трущоб. Этакий своеобразный пригород.

Изначально геймдизайнеры конечно ничего такого не планировали создавать. Это неписи уже сами потом постарались. Не без деятельного участия игроков разумеется.

Юниты из завоеванных Замков, которым повезло вовремя сбежать. Или вовсе брошенные хозяевами, которые решили «поиграться» во время отпуска, а потом просто забили на игру. А так же согнанные с мест обитания разумные и полумразумные mobs. Все они рано или поздно, если им достаточно везло и они были все ещё живы своей цифровой жизнью, попадали сюда. Ведомые неведомыми инстинктами двоичного кода стремились прибиться к самой крупной агломерации в округе. А здесь одних только неписей постоянно проживает больше миллиона и это не считая игроков популяция которых хоть и постоянно обновляется мигрируя по разным локациям но тоже в горде постоянно трется не меньше двухсот тысяч. А сейчас и того больше, как бы не к полумиллиону цифра приблизилась. Ведь скоро уже состоятся Большие Игры по грандиозности охвата даже превышающие олимпийские из реала.

Обведя ещё раз взглядом окружающую толпу попрошаек, мнимых и настоящих калек самые наглые из которых не стеснялись бежать или ковылять за нашими повозками, другие же опасливо выглядывали из окружающих халуп. Построенных по принципу: "я тебя слепила из того что было".

Не удивительно что за городскую стену их не пускали, за редкими исключениями, для высших рангов юнитов из человеческих Замков.

А остальным ничего не оставалось как осесть в округе пополняя собой ряды бездомных попрошаек, бандитов и жертв, для всяких темных ритуалов чернокнижников и некромантов.

А почему вы думаете, они продолжают лезть в то место, где при обнаружении их ничего хорошего не ждет? Ведь казнь осужденного преступника на землях Империи может грозить и отправкой на рерол из-за окончательной смерти игрового аватара. Или же навесить таких дебафов что сам удалишь персонажа не надеясь когда-нибудь избавиться от них игровыми методами.

Но где же они ещё найдут столько халявных подопытных, как не здесь? Да и вампиры наверняка этим пользуются..

Тем временем мы подъехали уже к самым воротам, сейчас гостеприимно распахнутым нарастопашку. Хотя похоже не только сейчас, но и на постоянной основе. На это как бы намекала перекошенная створка ворот, вросшая в землю.

Но двое скучающих стражников все же служили мало-мальским заслоном на пути желающей прорваться к благам цивилизации «понаехавшей» шантропы.

Я уже достаточно оклемался, что бы вылезти из тачки и подойти к ним. Так как решил сам провести переговоры с первыми встреченными нами представителями администрации полиса.

Разузнал где можно оставить фургоны на стоянке, и что бы их за то время что они там будут находиться не украли, а так же где ближайшая приличная гостиница в которой можно ещё и пообедать. После чего распрощался, оставив в карманах доблестных стражей денежный налог за движимое и недвижимое имущество, а так же пожертвование в фонд «горящих труб и пересохших глоток». Дальше решил передвигаться пешком. Фея со мной не полетела, а увязалась за караваном телег. Надеюсь, она не задумала очередную проказу.

Идти до постоялого двора, где и фургоны наши можно будет оставить, всего полквартала. Так что дорогой хоть поглазею на достопримечательности. Хотя это я погорячился, пожалуй. Достопримечательности они там, выше, в среднем городе или вообще в верхнем. А здесь... помойка помойка помойка дохлая собака. Вся разница с трущобами, оставшимися по ту сторону стены, это отсутствие попрошаек которых своевременно гоняет полиция.

Добредя до этакой мини-площади где фургоны согласно описанному маршруту должны были немного развернуться и выезжать по крайней левой дороге, я решил задержаться. Заинтересовавшись разыгравшейся передо мной сценкой.

...Я встречаю древними стихами

Солнца ослепительный восход

Утро с боевыми петухами

Медленно проходит у ворот...(1)

Я помниться как-то сетовал, что в этой игре курей нет, с прочими петухами. Так вот же они! Расфуфырились!

Если на мне, или на тех же запойных стражниках на КПП при въезде в город, воинское облачение смотрится вполне нормально – сразу видно что боевая броня, то на этих... Судя по всему офицерах из верхних кварталов, даже шлемы какие-то не такие и перья не те и общий вид.

Да и занимались сейчас они тем, что присматривались к мальчикам, что кучковались у одной из стен. Некоторое время погодя, видимо договорившись по ценам, они все попарно

удалились. На мальчиках этих в отсутствие брони и согласно местной моде, где штаны это «изобретение дьявола», туники смотрелись обычными платьями. М да уж, мальчик в платье или по латински: «педо» как в слове педагог или педиатр и ряса, что значит платье. Или все вместе получается: педо ряса.

Я тоже себе одного приобрел. Да не для этих целей, что вы подумали! Фу, такими быть! Мне стыдно за вас.

Просто нанимать профессионального гида очень дорого, да и где этих профессиональных искать?! А эти пацаны знают город не хуже, к тому же согласны работать за еду и подза- тыльники.

Первым делом я отправился на встречу с артефактором, с которым всё было давно обгово- рено, ещё в реале при личной встрече. Требовалось передать ему рог демона, из которого он мне изготовит магический кинжал, ну и мантию магическую с "шапочкой" передать заодно для переделки и апгрейда. Да, ещё забрать у него некоторые редкие расходники для крафта.

Но много времени это не заняло. А так бы конечно если бы без проводника пытался само- стоятельно отыскать ту таверну то пришлось бы поплутать. Здесь не было ни одной прямой улицы и не зная города можно было потратить весь день бродя по этим закоулкам часто закан- чивающихся глухими тупиками, или уводящих совсем в другую сторону. Улица на отрезке в сто метров могла изгибаться под произвольными углами и в итоге вообще повернуть назад. Так что я просто молодец и недюжинного ума человек... кхе кхе ну почти человек, замнем для ясности. Но всё равно я молодец! Да, сам себя не похвалишь – никто не похвалит.

Окружающие улочки между тем становились заметно чище. Не весь нижний город пред- ставлял из себя вонючую помойку. Но объезжать город что бы заехать через другие ворота, попав не в такой загаженный квартал было бы слишком долго да и вообще проявлением необос- нованного волюнтаризма.

Тем временем мы уже пришли. Зверолюда-артефактора я легко узнал по показанному мне до этого скриншоту. Да и один он был такой в этом трактире, где у нас назначена встреча. Сидел у барной стойки нервно подергивая кошачьими ушами на голове. Видимо прописанные программистами цифровые инстинкты давили на психику. Вокруг все же крупный город. Даже для реала крупный, не говоря уже о Землях, где редкое поселение насчитывает тысячу жите- лей.

Заняв столик в углу по быстрому обговорили и порешали наши с ним дела. После чего распрощавшись он ушел. А я же решил задержаться и сперва перекусить. Возвращаться сразу же к отряду не хотелось. Мало ли как в той таверне кормят?! Может так же, в соответствии с окружающей действительностью?! А действительность там не ахти, одни запахи чего стоят. Здесь же относительно спокойный и чистый район.

Заказал горохового супа с копченостями, свежих хрустящих булочек со сливочным мас- лом и чашку кофе. "Арабику" естественно, "Робуста" меня уже и в реале достала. После того как почти все посадки настоящего кофе поразила неведомая болезнь, возможно что и искус- ственно выведенная, сохранилось оно лишь в немногих изолированных теплицах. И есте- ственно что цена на него стала не оправданно высокой. Я деньгам могу и лучшее применение найти чем платить золотом по весу, в эквиваленте естественно. Хочешь быть богатым – эко- номь!

Пацана тоже покормил. Заказал ему печеный окорок и каравай хлеба. Ещё кринку молока взял. Не вино же ему покупать? У него ещё ха-ха молоко на губах не обсохло.

Глава 2

День 36.

Путешествовать с отрядом кроме того что безопасно – это еще и довольно обременительно. Особенно если ты числишься в этом отряде совсем даже не командиром а обычным бойцом. Так что для того что бы улизнуть из расположения части по своим делам мне пришлось придумывать историю, зачем мне это необходимо. Причем даже не мне а к обоюдной пользе, а мне наоборот даже совсем в убыток. Но так как большая часть состава всё ещё валялась по койкам отходя от полученных ран, особо сложную историю сочинять не пришлось. Сказал что пошел за зельем лечения и всё. Сержант назначенный на эту должность из числа бывших ветеранов самым недавним сержантом в одночасье ставшим капитаном и остававшийся теперь за главного на мою историю вполне купился. Сам он со свалившейся на него ролью командира не знал что делать и навязанной ответственностью явно тяготился. И даже когда все выздоровеют ситуация для него кардинально не улучшится, так как наш свежеиспеченный капитан "пал смертью храбрых" когда на него села виверна, подскользнувшись перед этим на труп рядового бойца. С этим тоже придется что-то делать но не сейчас.

Сперва мне надо расторговаться а то уже надоело таскать за собой кроме фургона в котором мы все едим ещё и телегу забитую лутом. Мы – это я и двое денщиков которых я купил вместе с телегой. Сумку я "светить" перед неписями не хотел да и не всё в неё и положить можно было. Так что телега была реальным выходом из этого затруднительного положения, когда какую-либо вещь и бросить вроде жалко и продать некому.

Так что первым делом занялись сортировкой барахла, перетряхнув заодно и фургончик, в который тоже оказалось понапихано немало "ништяков".

Пацан -тоже помогал. Я его решил определить на полный кошт, пусть рядом пока что покрутится, а то если мне опять понадобится проводник не хочу как полоумный бегать по городу в поисках оного.

Саму телегу я решил тоже продать так что забив её полностью товаром, я даже незаметно вытащил из сумки две меры ртути в больших бутылках как для кулера только стеклянных и разместил их среди прочих пожитков, не спеша тронулись в поисках подходящего вендора. Почему я искал торговца-непися? Ну во первых: большей части товаров на аукне делать нечего так как аукционный дом снимает свой процент с каждой сделки поэтому и продают через них в основном лишь артефакты да ресурсы, и те покупают лишь в час острой нужды, иначе не то что прибыли не получишь с продажи товара но и сам рискуешь ещё остаться должным.

Ну и есть ещё во вторых: прежде чем пробовать продавать зачарованное оружие не плохо было бы узнать сколько стоит такое же или подобное в лавках обычных торговцев. А то может его здесь завались и по бросовой цене?! Вокруг все же Столица! Причем самого крупного государства окружающих земель.

Но действительность меня разочаровала хотя и удивила в тоже самое время причем приятно. Ну это в том плане что распродав все свое артефактное оружие с прочими зачарованными клинками я могу наконец-то за все время игру "вылезти в плюс" в плане бюджета прихода-расхода и прочих подбитий балансовых итогов.

Оказалось что окружающих лавках "шаром покати", нет обычных то товаров навалом а вот артефактов нет совсем. Тоже касалось всевозможных учителей полезных профессий. Все они кучкуются там, на окраинах жилых земель. А найти в столице того же мастера-кузнеца что способен изготавливать оружие или броню повышающие характеристики почти что невозможно. Нет, где-то все же такие учителя наверное есть, но в свободном доступе найти их не

представляется возможным. Я даже сперва не поверил и посчитав что так дела обстоят только в нижнем городе решился рискнуть снять "чужую шкурку" и предстать перед стражниками сторожащими проход в среднюю часть города "а-ля натюрель" в своем истинном виде. Но к счастью все прошло без эксцессов и демона во мне не опознали. Хотя это все равно было довольно безрассудно, наткнись я на священнослужителя высокого ранга и судьба моя была бы печальна. Пришлось бы как минимум бежать бросив все текущие планы, лишь бы спастись самому а не угодить на рерол.

Поэтому убедившись что в этих лавках всё тоже самое поспешил убраться обратно в нижний город и натянуть ставший уже привычным чужой облик.

Почему я прямо так не мог пройти? Ну так не пускали сволочи-стражники. Как оказалось "шкурка" не только изменяла мой внешний вид но и меняла репутацию которая оказалась завязанной на ауру. Кусок которой оказался прикреплен и к этому уникальному артефакту. Хотя я бы мог и раньше догадаться, ведь как иначе я мог пересекаясь и до этого с разными священниками избегать опознания как порождение хаоса?!

Для прохода в верхние части города требовалась наработаться соответствующую положительную репутацию, и она что интересно у меня была, хоть в верхнем городе селюсь на постоянку. Но! Была то она у меня в моем истинном виде, в каковом я её и зарабатывал выполняя социальные квесты в начальной локации. А пока я в "костюме" весь этот положительный прогресс просто скрыт как впрочем и отрицательный, что меня несколько примеряет с этой досадной неприятностью, так как "качать репку" по новой слишком долго и нудно, да и не надо пока что. Потому что разведка проведенная мной показала, что от смены места расположения магазина количество товара не изменяется. Прямо как в советское время... Но если здесь и есть свой ГУМ то он скрыт от простых обывателей, так как даже слухов о нем не ходит, и скорее является спец-распределителем, куда вход лишь по специальным пропускам и сперва нужно обзавестись соответствующей особой валютой.

Прошерстив соответствующие разделы форума узнал что в верхнем городе все тоже самое за исключением возможности посетить несколько полезных общественных зданий: библиотеки и парочку академий, где можно что-либо изучить на халяву или улучшить какие-либо навыки.

Так что я ещё раз прошвырнувшись по лавкам и бутикам нижнего города довольно неплохо расторговался скинув все у одного торговца, чью лавку вполне можно было бы назвать "1000 мелочей". Так как он продавал и покупал всё подряд, тогда как все остальные, кого я посетил, придерживались определенной специализации. Разгрузив телегу её саму однако же не торопился продавать а отъехав на ней в глухой закоулок выгрузил на неё из сумки ещё меру ртути три меры серы и пять мер железной руды. Раз уж торговля пошла так хорошо не грех и продолжить. Денщики были в курсе моего недолордства и того что я неумирающий игрок, как никак числились моими юнитами хотя их ценность как бойцов и была весьма условной. Да и не нужны они мне были в этом качестве, достаточно того что без нареканий исполняют хозяйственные обязанности. Избавляя меня от кучи мелких докучливых хлопот. А пацана под благовидным предлогом сперва отослал за угол, дескать пусть посторожит что бы никто посторонний сюда не заглядывал.

Вернувшись в магазинчик и распродав свое барахло не отказал себе в удовольствии поглазеть на представленные на витринах образцы товаров. И пусть это были обычные "железяки" без грамма магической начинки но художественное оформление у них было на должном уровне. Задержавшись у витрины где было выложено что то типа гладиусов, но в "дизайнерской обработке", даже хотел один из них прикупить себе.

Хотя когда я узнал их цену то нравиться они мне стали уже значительно меньше. Так что я проследовал дальше напустив на себя надменно-брезгливый вид, типа просто так из вежливости поинтересовался ценой этого хлама.

Дальше началась выставка уже более футуристического оружия. Если на представленных до этого образцах "украшательства" не сказывались отрицательно на боевых качествах клинков, то здесь буйная фантазия художников, и тех кто потом воплощал их бредни в жизнь, уже ни в чем себе не отказывала.

И это было еще не самое странное из увиденного фэнтези-оружия. И ладно бы если я здесь обнаружил лишь кучу пресловутых катан, разрекламированных кинематографом в течении многих лет как "чудо-оружие" – wunderwaffe, что может и без всякой магии повергнуть любых противников, главное покрепче держись за рукоятку.

Но всевозможные зубья в изобилии "украшающие" следующие увиденные мной образцы, показали что до этого оружие все же было боевое, хоть и с натяжкой. Но вот эти выступы-зубья которыми пилить невозможно так как они слишком крупные а рубить просто не получится так как клинок будет за всё цепляться, показали что всегда может быть ещё хуже.

Но и это было ещё не все! Заметив что мне ничего до сих пор не приглянулось, продавец начал мне предлагать разное скрытое оружие. За ассасина он меня принял что ли?! И если выдвижные когти-клинки тоже были конечно бесполезным говном но все же могли удивить врага своим неожиданным появлением...

То вот "когти-царапалки" в виде наперстков на пальцы меня уже просто морально убили.

Поэтому, что бы совсем не растерять остатки разума лицезрея подобные "шедевры", я прикупил обычный стилет и поспешил покинуть данный филиал дурдома.

Мужиков, все это время таскавших следом за мной хвостами, и восторгавшихся увиденным оружием, причем искренне восторгавшихся, отправил в распоряжение части. А сам, с пацаном в качестве проводника, пошел дальше, у меня на сегодня еще много дел запланировано, я и так здесь изрядно задержался.

Подойдя к воротам храма Единого я несколько замешкался. Если все сложится неудачно то все усилия затраченные до этого момента, причем не только непосредственно в игре но и за несколько лет до неё потраченных на подготовку к оной, окажутся напрасными. Но другого выхода я не видел. От Магии Хаоса необходимо было избавляться, и чем скорее тем лучше. А единственный достойный доверия менталист на которого мне указали после тщательных поисков в реале информации по оным, был представителем церкви. Причем в реале тоже, до самой своей смерти... Он был так называемым "сорвавшимся", перерожденцем что после смерти физического тела остался "жить" в игре. В которой он и находился в тот момент, когда с ним и случилась эта досадная неприятность. Хотя я и сомневаюсь в том что случилось именно переселение души как и вообще в наличие оной, но в данном случае для меня это не имеет значения. От него мне нужны лишь его профессиональные навыки причем не по части "спасения души от гиены огненной" а как выдающегося мага разума. Что сможет стереть у меня ненужный навык из-за которого Магия Материи работает хорошо если вполсилы.

А оригинал он или качественно слепленный симулякр мне не важно. Если он "выглядит как утка и крикает" то я готов его считать тем за кого он себя выдает.

РПЦ заслала его сюда в Земли в виде то ли шпиона то ли агента влияния, но ясно было одно: церковь из реального мира не хотела оставлять без малейшего контроля нарождающиеся религии-конкуренты в мире виртуальном. К тому же стремительно увеличивающие число последователей в отличие от церквей в реале.

Не удивлюсь если подобные "штирлицы" были внедрены и в другие "виртуальные секты".

Хотя секты ли? Конкретно о церкви Единого у меня пока что только положительные впечатления. И если к самому богу-искину и могут возникнуть подвисящие в воздухе вопросы, то церковь его выполняет сугубо нужные функции. Здесь в Землях пока что не додумались до такого бреда как разделение церкви и государства. Нет, здесь патриарх занимает сразу несколько министерских должностей если говорить на современный манер. Министр образования, науки, культуры, пропаганды, здравоохранения и сельского хозяйства не говоря уже о должности "премьер-министра" при императоре.

Церковь здесь была несокрушимой опорой власти, а храмы зачастую служили ещё и образовательными академиями.

Это не значит что бедным студентам навязывали кроме профильных предметов еще и зубрежку молитв до кучи, нет дело обстояло наоборот. Это дьяки и монахи кроме разучивания псалмов получали ещё и светское образование. В свою очередь потом работая над просвещением широких народных масс. Как впрочем когда то так же дело обстояло и на Земле. Для примера достаточно вспомнить одного Исаака Ньютона.

Тем временем ожидание подошло к концу и ко мне вышел тот кого я и дожидался. Я загодя уже избавился от "шкурки" закинув ту в сумку. Владея игровым интерфейсом было не сложно снять её не раздеваясь самому. Подобным фокусом здесь никого не удивишь, можно хоть трусы вперед штанов снимать, или носки менять не снимая сапог.

Было все же немного боязно открываться перед посторонним. А ну как от цифровой жизни у него "крыша протекать стала" и он превратился в фанатика?! Поэтому я и встретил его довольно агрессивно, начав сразу же "отгавкиваться".

–Приветствую тебя сын мой! Вижу в тебе тьму и смерть слышу вопли проклятых душ стонущих во мраке и скрежет зубовой... Но есть в тебе и Свет!

–Ой, да я вас умоляю, для вас все игроки должны представляться демонами безбожными по сути. И вы упомянули Тьму Смерть и Свет а вот о Хаосе умолчали почему-то?! Хотя он меня больше всего сейчас беспокоит! Нельзя ли от него избавиться?

Решил я увести разговор в интересующее меня русло, а то как он начался мне не понравилось.

Священник подошел вплотную переложил посох в левую руку и положив правую мне на плечо навис надомной заглядывая в глаза. Ненавижу сейчас свой мелкий рост, попробовал бы он проделать подобное в реале...

–Да, можно! Пройдем в альков: – указал он на мелкую комнатку отделенную от общей залы занавеской.

Торговаться сразу же я с ним и не подумал. Не то место и время, да и не тот он человек, по крайней мере раньше был. Авось не обеднею... По последним подсчетам я могу без вреда для бизнеса и не изымая деньги из долгосрочных проектов "запустить" в игру ещё около полутора миллионов. Так что главное что бы помог сейчас а уж расплатиться мне найдется чем.

Сев с ним напротив друг друга на низенькие скамеечки мы погрузились в тягостное молчание. Ну для меня оно по крайней мере было таковым. А священник же казалось вообще задремал полуприкрыв глаза... если бы не ощущение что у меня в мозгу копаются чужие пальцы.

Нет, больно не было, но и в тоже время это не походило на то как меня обучил доселе неизвестному языку Ксенофонт – староста из деревни что в начальной локации. Тогда я вообще ничего не почувствовал, да и длился весь процесс от силы секунду. Сейчас же время тянулось тягуче медленно а осторожно и бережно копающиеся в моей голове ментальные щупальца все равно вызвали острое неприятие. Приходилось прикладывать определенные усилия для того что бы просто оставаться на месте. Так как альтернативой этому мозгоправу были лишь пещер-

ные мозгоеды из числа неписей, которым я вообще не решусь довериться никогда. Слишком уж для тех будет большой соблазн наставить мне в мозгу ментальных закладок.

Наконец он закончил и я открыв интерфейс убедился что Магия Хаоса мне теперь недоступна а все открытые в этой школе заклинания стали серыми и активировать их теперь невозможно. Но самое замечательное было в том что "Волевой взгляд" мне был по прежнему доступен. Это же не заклинание а навык! И как оказалось он не зависит от профильной школы магии, она была нужна лишь для того что бы получить возможность его изучить, а теперь он навсегда со мной! Круто, круто!

–Уважаемый... гхм, святой отец. А не могли бы вы ещё что-то сделать и с Магией Тьмы? Нет, нет не убирать совсем, что вы! Дебафы, накладываемые на противника, для боя очень важны. А как говорил поэт: Вся жисть наша бой, покой нам только снится...

–Не так он говорил. Эх, порастаскали классиков на цитаты, а теперь ещё и редактируете по мере надобности!

И вечный бой.

Покой нам только снится.

И пусть ничто не потревожит сны.

Седая ночь, и дремлющие птицы

Качаются от синей тишины.

И вечный бой.

Атаки на рассвете.

И пули, разучившиеся петь,

Кричали нам, что есть ещё Бессмертье...

... А мы хотели просто уцелеть.(2)

–Блок вроде бы раньше в своем стихотворении эту первую строчку использовал:И вечный бой. Покой нам только снится... А потом там ещё что-то про кобылицу, что мнет ковыль...

–Хотя не важно, я вообще не об этом сейчас говорю. Можно ли ослабить Магию Тьмы и заменить обычной Черной Магией? А то перспектива однажды угодить под власть некой злобной и могущественной сущности, знаете ли, не вдохновляет!

И я весь замер в предвкушении ответа. И он к моему удовлетворению оказался сугубо положительным. Правда так легко и просто как с Магией Хаоса не получилось. А вместо этого мне был выдан квест сгенерированный Системой по итогам нашего разговора-договора. И сводился он к тому что нужно помогать людям! А неписи это или игроки уже не так даже и важно. Ведь делаю я это, по его словам, в первую очередь для себя и спасения своей души, и альтруистичные поступки окажутся для неё той "таблеткой" которая поможет в этом деле. Ну и побольше и почаще применять Белую Магию и тогда "Эта хрень" (Магия Тьмы) "сама отвалится".

Ну а затем все же пришлось поторговаться. По итогам этой торговли я стал богаче на один массовый бафф накладывающий благословение на дружественных юнитов, для увеличения их боевого духа и стойкости, или на поля для повышения их урожайности. Ему этому заклинанию было без разницы, это был очень универсальный бафф, хотя и не сказать что бы особо сильный. Он должен был существенно помочь в деле моего "исцеления" от Темной Магии, хотя здесь можно и без кавычек.

Ну а беднее я стал на все имеющиеся у меня с собой ресурсы и все наличные деньги, в том числе и вырученные за сегодняшнюю продажу трофеев. Хорошо что не стал все редкие ресы вендору скидывать, а то за что бы я у попа заклы покупал?! Просто так он меня обучить

этому баффу не мог, его бы не поняли свои же собратья-церковники. Так как выходило это далеко за рамки оказания милостыни.

Да и то где "нищие духом унаследуют землю" – это несколько из другой религии. Здесь помощь могла носить лишь разовый характер, и плодить дармоедов никто не собирался.

В общем я опять оказался беден как церковная мышь. Но почему-то совсем не переживаю по этому поводу.

Распрощавшись с хорошим знакомым я отправился на выход. А что? Мне вообще люди сразу же нравятся как начинают результативно трудиться для моей пользы. А деньги, что деньги? Шлак это всё! Деньги не проблема, ещё заработаю! Или украду... Здесь с этим попроще чем в реале.

На выходе из храма незаметно от окружающих натянул обратно на себя "чужую шкурку" и на улицу вышел уже совершенно другим человеком.

Прихватив с собой паренька что дисциплинированно поджидал меня у входа направился... нет не в трактир где находилась большая часть отряда а на Арену. Именно так с большой буквы. Арена, она занимала центральное место в Столице, и вход на зрительские места на ней был открыт как из средней так и из нижней частей города.

Побывать в столице и не посетить Арену, хотя бы как зритель, это все равно что приехать в Испанию и не побывать на корриде.

Так как денег у меня с собой теперь нет и заплатить взнос участника просто нечем то пока что ограничимся ролью зрителей. Благо что верхние ряды трибун бесплатные и открыты всем желающим.

Я конечно запросил денежный перевод но с транзакцией вышла небольшая задержка так как требовалось сперва снять деньги с депозитария. Ну и заявляться в распоряжение части без обещанных эликсиров излечивающих болячки не стоило, лучше переждать где-нибудь пока на счет не поступят деньги а потом купить обещанное лекарство. А то начнут задавать неудобные вопросы: где мол тогда пропадал столько времени и чем занимался? А не желаете ли вы проследовать в наряд на работы по мытью туалетов? И это ничего что мы сейчас в общественном месте остановились а не в родных казармах находимся, думаю местные слуги будут совсем не против. Нет уж! Раз все равно ждать, то я лучше проведу это время приятно и с пользой. Погляжу как проводят культурный досуг местный плебс с загнивающими аристократами да понаблюдаю за боями на Арене. Может и чего полезного увижу.

Когда мы туда добрались то застали уже самый краешек схватки двух отрядов состоящих причем вперемешку из игроков и героев из числа НПС. Они уже не столько сражались как победители просто добивали выживших противников.

А затем наступило нечто вроде перерыва-антракта когда на смену бойцам вышли несколько певичек, с неприятными струнными инструментами, так устроители решили видимо разнообразить выступление попутно повышая культурный уровень зрителей.

Я несколько заскучал. Музыка была довольно заунывной да и пели они как говорится "не фонтан". Окружающий народ задвигался и я тоже уже подумывал о том что бы сходить перекусить... Когда на песок Арены кто-то выпустил тигров.

Конечно тигры это не львы и двое из них тут же сцепились между собой выясняя кто из них больший "альфа" в этой песочнице. Но артисткам вполне хватило и одного оставшегося "не при делах". А как же: двое дерутся – третий не мешай! Он и преследовал то их внешне не спеша, передвигаясь легкой трусцой когда они начали визжа разбегаться от него в разные стороны. Но уже тем не менее задрал двоих, ускоряясь лишь перед финальным броском к жертве. Есть он их не стал, ему видимо был более интересен сам процесс погони. А тем временем трое оставшихся в живых, пока что, участницы ансамбля бегали от него по всей Арене. Но думаю пройдет совсем немного минут до того как он прижмет их к стене и на этом для "двуногих мышек" всё закончится.

Но вот над Ареной замерцал и пропал магический купол и на неё тут же посыпались добровольцы в деле спасения "прекрасных дев". В основном героини из числа неписей но была и парочка игроков. То что сняли защиту значит скорее всего то, что тигров выпустили случайно а не намеренно. Наверное служка перепутал рычажи и открыл не ту калитку.

На песке тем временем двое "кошаков" отвлеклись от выяснения отношений и решили сперва навалить всем посторонним а потом уже продолжить бой между собой и с новыми силами. И это у них, в три усатые морды, довольно быстро получилось. Этот зверь был посерьезнее своего собрата из реала: жесткие волосы на шкуре вполне могли служить легким бронжилетом примерно третьего класса защиты и слабые удары по такой шкуре просто бессильно скользили. Плюс к тому же и чары начальных кругов магии на него не действовали. Поэтому двух друидов-игроков кто решил наложить на него магические путы, сдуру сунувшись в эту схватку, ожидал неприятный сюрприз.

Пользуясь суматохой, и тем что звери временно отвлеклись, одну из певиц удалось вытащить перекинув той веревку, связанную из различной одежды, что была на зрителях первых рядов. Остальные же все погибли, как артисты так и их спасательная команда. И сейчас звери ходили среди их тел обнюхивая и выбирая те что поаппетитнее. А затем оттаскивая их в сторону что бы позже не спеша приступить к трапезе.

Да уж, знают здесь толк в культурном досуге!

Глава 3

День 37.

Десять человек на сундук мертвеца! Йо-хо-хо и бутылка рома... – Кхе-кхе. Тьфу!

– Вот зараза, в рот попала!

Все же распевать песенки лежа в ванне наполненной доверху кровью не самое умное занятие. Да ещё "ужрившись до изумления" тем самым ромом. В свою защиту хочу лишь сказать, что несмотря на то что вокруг виртуальный мир и приобретенный мною с прошедшими годами цинизм, данное времяпровождение не приносит мне удовольствия. Отсюда и пьянство и попытка отвлечься таким незамысловатым образом. Наверное я ещё не достаточно оскотинился для всего этого. Не приобрел настоящего "аристократического шарма": что бы есть мозги из голов ещё живых обезьян или принимать подобные ванны как обычные косметические процедуры. Для улучшения цвета кожи... Хотя кровь для этого была все равно не та взята. По средневековому рецепту, дошедшему до нас из старинных алхимических трактатов, требуется не кровь десятка волосатых и вонючих мужиков а исключительно полученная лишь от юных девственниц. Ещё не хватало...

Да и то что мир не настоящий не спасает, нет совсем ни разу! Уж очень эта кровь выглядит по настоящему, и ещё пахнет... -Буээ.. бхэ.. тьфу.

Хорошо хоть успел перегнуться за бортик ванны, а то бы нарушил весь процесс и пришлось всё начинать заново. А так полчаса еще перетерпеть и "шкурка" окажется привязана к моей тушке надежнее чем до этого. Что поделает если Магия Крови подраздел Магии Смерти не работает с другими жидкостями?! А я смог достать лишь такой рецепт ритуала по привязке этого специфического артефакта, что бы ему больше не грозило выпадение в случае моей несвоевременной гибели. А то очень уж это будет "палевно" смотреться. А я и так долго тянул с этой привязкой. За то время что я путешествую с отрядом неписей уже раз пять случались "острые" ситуации когда получалось "выехать" чисто на удаче. Хотя и нет у меня ни соответствующих умений её повышающих ни специфических амулетов с артефактами. А значит что? А значит это, что могло ведь и не повезти, более того однажды так и случится, я уверен. И если своё воскрешение я может и сумею объяснить, то вот то что к ним явился другой человек а от их хорошего знакомого Крамуса, а для кого-то наверное уже и друга, осталась одна пустая шкура это уже вряд ли. Но теперь к счастью этого и не потребуется. Всё! Кончились мои мучения. Последние минуты я не сводил глаз с медленно ползущей полоски загрузки в интерфейсе, обозначающей прогресс в ходе данного ритуала. Но вот она доползла до края, и сигнал оповещения пропиликал бодрую мелодию. Быстро вскочив я выдернул пробку слива и включив душ стал яростно скрести себя ногтями стараясь побыстрее отмыться.

Хотя то что я стоял по колено в крови и не очень способствовало проведению полноценных гигиенических процедур. Очень уж неспешно сия жидкость стекала по сливным трубам. Вампира себе завести что ли, для подобных случаев? Он бы сейчас всё это дерьм добро быстренько выпил. Да ну, глупость! А в обычные дни чем его кормить прикажете?!

Вылезая из ванной кое-как обтерся полотенцем, и присел на небольшой стульчик с низкой спинкой, дожидаться когда же наконец все стечет. Что бы отмыть оную ванну и самому ещё раз, уже капитально, с душистым мылом и ароматным пенным шампунем, помыться. Так как денщиков звать что бы они здесь прибрались пожалуй все же не стоило. Они конечно ко мне очень лояльно настроены, но это всё пока они не знают, что я демон да ещё и некромант. И лучше не давать им к этому столь явных подсказок.

Спросите как я не повышая левела умудряюсь творить ритуалы завязанные на Магию Крови? Все дело в том что очко за отмененную Магию Хаоса ко мне все же вернулось и у меня был выбор на что же его потратить.

Сперва то я думал что всё, оно пропало безвозвратно. Но все же хоть и с запозданием на сутки искин мне его вернул. Не знаю уж какой из них именно, тут не всё ясно, так как я нахожусь у троих одновременно в номинальном подчинении. У Единого в лице его божественного аватара, у Владыки Демонов отвечающего за Адский уровень/слой этого игрового мира, и ещё до кучи у Смерти как некромант по классовой профессии, которая являясь также "отражением" очередного искина отвечает за весь Нижний мир и всё что с ним связано. Может быть этим и обуславливалась такая задержка, они просто не могли меня поделить в своих зонах влияния? Как бы там ни было очко я получил обратно. И сперва хотел его потратить совсем на другое. А именно: взять пассивный навык "Тайные тропы" что позволяет передвигаться по лесу со значительно большей скоростью чем обычно. И даже более того с его помощью можно буквально "перепрыгивать" из одной близкорасположенной рощицы в другую буде возникнет такая надобность. Так что при желании потом можно было бы вообще не покидать лесные чащи, не выходя из под сени деревьев, и в тоже время спокойно путешествовать по миру. Главное что бы в нужном месте был хоть клочок зеленых насаждений а "скакнуть" в городской парк из ближайшего леса ничего не стоит.

Этот навык мне было возможным приобрести имея открытую "Логистику" и полученное от съеденного эльфа "Дыхание леса". Но увы не судьба. Возьму его в другой раз, если чего получше снова не подвернется...

Все дело в том что я наткнулся на форуме на описание ритуала привязки артефактов из Магии Крови. И конечно же мне не оставалось ничего иного как открыть эту магию. Я и так уже долго тянул с тем что бы рисковать и дальше.

А необходимую для проведения ритуала алую жидкость в потребных количествах предоставили мне кандидаты в рекруты очередь которых поутру выстроилась возле моей двери в коридоре гостиницы.

Ведь по итогам проведенного вчера собрания, в купе со стихийным голосованием и подведением предварительных итогов нашего похода, после того как я всех подлечил раздав кучу зелий лечений и эликсиров на снятие дебафов, мне присвоили звание капрала а еще двух капралов перевели в сержанты. Таким образом я попал в состав приемной комиссии для набора пополнения в наш поредевший воинский отряд. Сперва мы разделились, что бы каждый отобрал некоторое количество кандидатов а окончательное их утверждение будем проводить уже все вместе, но это уже завтра. А пока же имея такую возможность набрать без палева кучу подопытных тушек и прочих "жертвенных барашков" я не преминул ей воспользоваться и в своих меркантильных целях.

Калек и убогих я отправлял восвояси, сильных и смелых в дверь налево а таких же но кто мне не понравился по какой-либо причине или без причины но все равно не понравился – в дверь направо где их ждала стационарная печать усыпления начертанная предварительно мной на полу и запитанная "по горлышко" маной. Денщики этих неудачников связывали и оттаскивали сюда в ванную. А что с ними дальше происходило то уже не их ума дело. Благо что в игровом мире не нужно беспокоиться куда девать лишние трупы – сами все исчезли по прошествии недолгого времени. А вот сорок литров сцеженной с десяти неписей крови никуда не делись, позволив мне провести необходимый ритуал. В человеке ну или в человекообразном гуманоиде-НПС пять литров или даже чуток больше но кто ж их будет то досуха выжимать?! Так что пришлось оприходовать целый десяток что бы набрать потребное количество.

–Фух, ну вроде все стекло!

Обдав ванну из душевой лейки смывая остатки красных потеков с её стенок я забрался сам снова во внутрь и ещё раз, уже более тщательно помылся. Опять же больше психологический эффект несут такие вот процедуры. Ведь можно просто сделать вот так: Але- оп!

–Ой дурак!

Сдернув "шкурку" через интерфейс, а по другому её теперь вообще невозможно снять, разве что обдирая ножом вместе с родной кожей, я тут же пожалел об этом. Так как на мне осталась куча ранок и не сказать что бы таких уж мелких. "Шкурка" казалось пустила в меня корни и сейчас я их все разом резко выдернул. Но парочка употребленных по назначению зелий лечения и одетая обратно "одежка" села снова как вторая кожа, а через пару минут и неприятные ощущения связанные с её таким резким снятием уже прошли. Но больше без нужды её лучше не снимать. Почиститься можно и другими способами, тем же принятием водных процедур! А помещать её для чистки в "сумку" после чего она вынимается идеально чистая так как перемещается только артефакт а вся грязь остается снаружи – это конечно хорошо и быстро, но я от этого в дальнейшем лучше воздержусь. Как говорится: лучшее – враг хорошего!

Ладно, с рекрутингом я на сегодня закончил, артефакт "привязал" но у меня ещё есть парочка неотложных дел и я уже почти опаздываю.

Скастовав на выходе из ванной очищающее заклинание из раздела технологических, я довел содержимое покидаемого помещения до идеальной чистоты и кликнув денщиков приказал принести мои одежды.

Технологические заклинания тем плохи что ими нельзя совершить чего-то крупного. К примеру сперва мне пришлось предварительно вручную отмывать здесь всё а заклинание навело лишь финальный глянец. Не может оно убирать грязь и мусор крупнее пыли и грязных разводов. Для этих целей нужно изучать уже другой раздел волшебства "Бытовую магию" но кто же будет тратить на такую бесполезную фигню очки навыков? Их и так постоянный дефицит.

Прихватив с собою пацана в качестве проводника я выдвинулся в город. И первым делом мы пошли за покупками для него же. Пусть он и не выглядит полным оборванцем но и не сказать что бы одет особо качественно или тем более богато. Так что постоянно путешествуя в такой компании я себе порчу репутацию неписи к внешним виду очень придирчивы бывают. "Встречают по одежке" – это точно про них сказано. Так что решил его немного приодеть, раз уж взял его на постоянную работу. Новое "платьице" – туника по местной моде, пара сандалий и берет на голову. Вся одежда конечно же без дополнительных статов, но свою роль для которой куплена она и так выполняет.

Дальше у меня была намечена встреча с артефактором который наконец-то завершил мой заказ. Встретились с ним опять же в той самой таверне что и в прошлый раз.

В первую очередь я забрал магический кинжал. Надо будет потом опробовать за городом, а пока по одному внешнему виду сложно судить, то ли это что мне было нужно.

Затем пришел черед мантии, которой поменяли цвет для создания "более светлого образа", в глазах окружающих, у того кто её наденет.

Ну и наконец шапочка, которой приделали козырек. Хотя если придется надевать в комплекте с этой самой мантией, то наверное лучше носить козырьком назад.

И на этом всё! "Подарки" закончились. Кинжал конечно ещё нуждается в проверке, но если с ним всё в порядке, то наше плодотворное сотрудничество может и продолжится в дальнейшем. Так что терять этот контакт не следует. Поэтому обменялся с артефактором номерами палантиров для связи прямо внутри игры, не зависимо от того где в данный момент находится

один из абонентов, и на этом с ним распрощались. Он ушел, ну а я остался перекусить. Ведь сегодня даже не завтракал, не до того знаете ли было.

Апельсиновый сок и килограмм маленьких эклеров, буквально на один "кусь", слегка подняли мне настроение, позволив опять с оптимизмом взирать на окружающий мир.

"Развалясь" в кресле и лениво наблюдая за тем как пацан жадно доедает оставшиеся пироженки, я прикидывал в уме чем бы ещё таким имело смысл сегодня заняться.

Можно к примеру сходить в бордель. Пара бойцов из отряда уже успела там побывать и отзывы от них звучали только положительные. Или в библиотеку – поднять на халяву несколько характеристик, пока есть такая возможность.

Но с другой стороны в Верхний город где и находятся все эти общественные здания просто так мне теперь не попасть, репутация не та. Увы и ах! А искать Гильдию воров и тащиться потом закоулками-переулками или вообще пробираться по заброшенной канализации удовольствия мало. Так мало того – эта бодяга может затянуться до самой ночи. Так что я рискую вообще сегодня никуда не попасть, а завтра с утра мне надо быть в расположении отряда. У нас же прием новобранцев с самого утра назначен. В торжественной обстановке... мать её ити!

Поэтому решил сегодня просто обойти все достопримечательности в Нижнем городе, благо что их не так уж и много, а именно: всего четыре. Во первых – это Мельничный жернов двухметрового диаметра на одной из малых площадей. Он просто лежал на земле и любой желающий мог подойти и попытаться поднять его, тем самым "подняв" себе силу, увеличив эту физическую характеристику на +1.

Во вторых: Триумфальная арка, просто пройдя под которой, по дороге над которой она воздвигнута, навсегда увеличиваешь себе Силу Магии. Третья – это памятник Основателю Империи под чьим суровым взглядом растёт Ментальная Выносливость. Потом была очередь Центрального Фонтана испив из которого можно рэндомно поднять любую из характеристик как физических так и ментальных. Мне выпало +1 к Выносливости. Ну чё, неплохо – нужная характеристика. Особенно теперь когда я отыгрываю "типа воина", хе-хе.

Пацан, всё так же таскавшийся со мной, тоже себе всё приподнял что смог. Ну кроме Силы конечно же. Что бы тот чертов жернов от земли оторвать, нужно уже иметь как минимум двадцатку в этом параметре.

Город был большой и не везде можно было нанять извозчика так что прослонялись мы с ним до самого вечера. Я ещё хотел сегодня посетить Храм Единого но решил оставить это уже на завтра.

Что говорите, зачем мне это надо? Ну так регистрацией участников для боев на Арене они занимаются. Так как это вообще-то считается чем-то типа жертвенных поединков. Да и пора мне уже официально зарегистрироваться как демон. Хватит бегать не нелегальном положении. Для игроков в этом плане все же есть послабления. К тому же это позволит мне разжиться довольно полезным артефактом: браслетом из хладного железа, что блокирует проявления любой магии в непосредственной близости от себя. Раздобыть его иным способом если и возможно то довольно трудно. А тут пришел, зарегистрировался, и тебе его на халяву нацепили на руку. Ну а то что он не снимаемый – это всё ерунда. Я то всегда его смогу снять вместе со "шкуркой".

Ну и кроме того этот браслет позволит мне для боев на Арене взять на себя кучу обетов. И я так собирался выступать там как милишник. Ведь согласитесь, выходить на священный поединок посвященный божеству и кастовать "мерзкую некромантию" – такого юмора организаторы этого мероприятия могли и не понять. Ну а раз уж нельзя применять заклы по основной специальности а от магии огня большинство участников защищают себя амулетами в первую очередь – то и нафик эту магию вообще. Тешу себя надеждой что в своей группе, плюс минус два уровня у участника, я и в чисто физическом поединке смогу что-то достойное изобразить.

А раз так, то выступление не в своем родном "амплуа" обещает принести дополнительные бонусы. Как бы даже и не выше чем основная награда для победителя. Обет: не пользоваться классовыми умениями, обет: не использовать активные магические умения и навыки вообще, ну и обет: не пользоваться расовыми абилками! За них в совокупности мне должны не хило так "отсыпать плюшек", в итоге. Остается после их принятия просто выиграть. Но с этим думаю проблем не будет.

Но это всё завтра. Что то я утомился гуляя по городу. Так что пойдём пожалуй в гостинный двор, до дому-до хаты, как говорится.

Глава 4

День 38.

–Свидетельствуем!

И многочисленные удары кулаков, напротив сердца по нагрудной броне, слившись воедино прокатились протяжным гулом всё дальше отдаваясь эхом от многоквартирных домов окружающих эту небольшую площадь.

Осколок Легиона, штатного состава которого едва набралось на центурию, причем это с учетом пополнения, сегодня приносил и принимал присягу. И эта невзрачная заплеванная площадь несмотря на невеликий свой размер послужила отличной заменой плацу.

Сперва клялись в верности ветераны, а затем пришел черед и новичкам, хором произносить эти священные слова.

Конечно в составе отряда по прежнему не было командира-героя которому можно было бы принести личный оммаж, но неписи давно уже придумали как можно обходить эти условности. Ведь на все отряды Героев все равно не напасешься.

"Сигнум" – реликвия представляющая собой шест увенчанный изображение открытой ладони, как знак принесенной легионерами присяги. Ему-то и клялись бойцы в своей верности, как символу отряда, а значит и в верности своим товарищам. Текст самой присяги так же больше напирал не на соблюдение неких абстрактных идеалов чести и доблести а больше речь шла о готовности умереть но защитить товарищей по отряду.

Позднее к этому знаку, сейчас состоящего из одного голого древка, не считая наконечника, будут добавляться "фалеры", специальные диски, использовавшиеся в качестве знаков почета. Этакие предтечи медалей, которые однако же вручаются не отдельным людям а сразу всему подразделению, по мере получения отрядом боевых достижений и прочих ачивок. Ну и в случае неких исключительных заслуг к ним могут добавиться и венки, лавровые или дубовые, это уже зависит от конкретных деяний которые для этого придется совершить.

Тогда эта реликвия будет служить не только для принесения на ней присяги но и сможет не хило бафать на весь отряд. Пока же в виде голого древка она на такое не способна. Но зато и стоит не запредельно много. А мне как-никак пришлось её из своего кармана оплачивать. Что поделаешь – "инициатива имеет инициатора". Слишком уж я въедливо расспрашивал всех подряд: что да как, да почему именно так работает. Но мне было интересно, как у местных неписей все устроено. И как они обходят многие игровые условности, что казалось бы должны быть жестко прописаны в их скрипте.

В итоге я теперь не только отрядный знаменосец но ещё и казначей. А так как доверять эту должность, обе этих должности, "всего-лишь" капралу было не принято, то общим открытым голосованием меня произвели в сержанты. Благо что по имущественному цензу я проходил как говорится "со свистом". Командные должности в отрядах Империи принято было занимать "всадникам". И пусть на отдельный ранг юнитов они все ещё не тянули, оставаясь все так же третьеранговыми мечниками. И продолжали сражаться пешими, являясь своего рода драгунами, что лишь передвигаются верхом но биться конными не умеют. Не смотря на все это они составляли уже отдельное "сословие", в отличие от прочих "простых пешеходов". И именно из них в дальнейшем и будут набираться Оруженосцы которые в свою очередь, а чем черт не шутит пока Боги спят, могут стать и Рыцарями.

В общем-то мне тратиться особо и не пришлось. Маунта покупать не надо, у меня и так имелось уже две лошадки и переседлать одну из них для верховой езды дело пары секунд. Ну, что бы отдать соответствующий приказ слугам, буду я ещё сам этим заниматься... По уровню брони я превосходил всех в отряде, давно уже нацепив на себя часть артефактов и доспехов

что просто таскал до этого в сумке. Когда стоишь в первой шеренге на переднем фронте перед лицом атакующих мобов, все дурные мысли о том что бы "не палиться", демонстрируя свое богатство, вылетают из головы. Одеваясь для маскировки в "обноски" единственное чего я гарантированно добьюсь, так это глупо сдохнуть при очередном нападении на отряд.

Поэтому теперь я и не выглядел, на фоне остальных сержантов, их бледной тенью. Да и поведение мое выгодно отличалось от того как себя вели вчерашние крестьяне. Что так же сослужило свою службу когда встал вопрос о присвоении мне внеочередного воинского звания.

–Баррраа! -Прокатился над площадью старинный воинский клич знаменуя собой окончание церемонии, и народ начал расходиться направляясь на ежедневные хозяйственные работы, которых хватало, а так же строясь в походную колонну. Часть отряда шла выполнять квест по истреблению гигантских крыс, что развелись в городской канализации. Конечно это задание носит больше социальный характер и направлено на прокачку репутации чем на значительное материальное поощрение, но тем не менее оно позволяет бойцам сработаться гораздо эффективнее чем просто шагая в ногу на плачу. А серьезной опасности, пусть и гигантские но всего лишь крысы, не представляют.

Центурия, с которой я сравнил наш вольный отряд наемников, изначально подразумевала в своем составе сотню человек, а Центурион – это соответственно был Сотник. Но это давно уже не так даже среди НПС-государств, не говоря уже об отрядах игроков. Теперь ситуация сложилась такая что традиционным стало называть Центурией группу из четырех десятков человек во главе каждого десятка стоит сержант/десятник и у него в подчинении до кучи ещё два капрала это помимо тех самых десяти рядовых бойцов. Ну и во главе отряда Капитан/центурион/ротный и в подчинении у него два лейтенанта-адъютанта, что соответственно помогают руководить этим ~~сбродомбандой~~ воинским формированием. В общей численности получается пятьдесят пять бойцов, и это не считая всяческих знаменосцев и прочих мальчиков-барабанщиков. Причем каждый из командного состава, по идее, должен занимать лишь одну должность а не как у меня, к примеру, и казначей и знаменосец. Ладно хоть взвод/десяток мне в нагрузку не пытались всучить. Здесь видимо сыграло свою роль то, что я упорно стремился занять в бою первую линию. И теперь меня считают слегка ненормальным.

У неписей ведь как?! Смерти они не боятся, но и сами к ней совсем не стремятся. Ветераны-"триарии" занимаются "охраной тыла" и в бою могут вообще не участвовать. Те новички которые принесли сегодня присягу это "гастаты" и на них и ляжет в дальнейшем вся тяжесть боев. Из тех кто выживет, при следующем пополнении численности отряда, сформируют уже линии "принципов", которые пока что у нас вообще отсутствуют как класс. И лишь единицы из них в дальнейшем доживут что бы стать триариями. Не удивительно что при таком подходе к воинскому делу старослужащие не стремятся вновь рисковать своей головой. Они свое уже отработали, пусть теперь молодые рискуют!

Так что не зная о том что я неумирающий игрок объяснить мое желание быть всегда на переднем крае и "во всякой бочке затычкой" по другому неписи и не могли. Псих- ненормальный вот и весь сказ! Не объяснять же им что не собираюсь я упускать опыт из за их глупых традиций, по которым редкий ветеран-мечник мог похвастаться уровнем выше двадцатого. Но я то собираюсь достичь сотого максимум через полгода. Ну и соответственно такому "безбашенному самоубийце" опасались доверять личный состав, а ну как положу всех в бессмысленной атаке на превосходящего противника. Но я по этому поводу и не переживал, бестолковых новобранцев вот мне только и не хватало для "полного счастья". Мне бы ещё от Сигнума этого избавиться, и вообще хорошо было бы. Ведь с ним-то меня теперь на передовую не пустит никто. Эх грусть печаль...

В общем отряд разбрелся кто куда. Кто картошку чистить, или что там у нас на обед сегодня, ну а кто крыс "пинать".

Ну а я понес Сигнум в расположение отряда, в специально устроенную для него стойку, и приставил потом к нему ещё до кучи часового. Пусть бдит! Все же это пока единственная имеющаяся у нас реликвия, нужно бережно к ней относиться. "Аквила" – с толстым грифоном, разлаписто усевшимся на верхушке, станет доступна лишь когда численность отряда приблизится к таковой у легиона. А "Имаго" – получают в свое распоряжение вообще лишь те легионы, что находятся непосредственно в подчинении у императора. Имеются ещё несколько типов подобных реликвий, но они также все не про нашу честь. Все что нам пока доступно, так лишь вот это голое древко.

Почему я не пошел с остальными лазить по канализации? Ну, я то думал это и так понятно, это ж канализация! Фууу!

Звание сержанта кроме дополнительных обязанностей имеет и свои преимущества. Так что нафик! А репутацию по новой качать мне пока и не требуется.

Ах да, я же вам забыл сказать, что это только бойцов было в нашем отряде около полусотни, а имелось ещё примерно столько же обслуги. Всяческих конюхов, поваров, дроворубов, водоносов и прочих обозников. Да что о том говорить если у меня у одного уже аж трое слуг, считая этого пацана-проводника что я нанял уже здесь в городе, и не считая Фею. У других конечно поменьше, в среднем один слуга на двоих бойцов, это я опять вот так тут невольно выделился. Многих из этих хозработников набрали в надежде на последующее расширение отряда. Ну, когда поднакопим денегат для покупки им хоть минимального обмундирования. А то на тех кого приняли сегодня и так пришлось выгребать до доньшка отрядную казну, что бы обеспечить их хотя бы шлемами да щитами, ну и мечами конечно, хоть и самыми хреновенькими. Ничё, дайте только срок, всех в строй поставим и заставим шагать в ногу...

Чем ещё хорошо быть хоть маленьким но начальником, теперь мне не нужно придумывать всяческие отговорки, для того что бы улизнуть в город заниматься своими делами. А можно, например честно сказать, что иду качать проффу. Развиваясь и становясь сильнее сам, я ведь и весь отряд тем самым усиливаю. Это рядовым такими глупостями некогда заниматься, сержанты им завсегда придумают занятие "поинтереснее", на вроде выкапывания/закапывания очередной ямы под сортир. Да и денег у них таких нет, что бы профессии развивать. Производственные все вообще дорого обходятся, а уж если на покупном материале и ингредиентах то и вообще. Поэтому их в основном и "качают" в паре, параллельно с соответствующими добывающими профессиями. Например: кузнец/рудокоп. А если уж лень самому руду рубить а затем металл из неё плавить, к примеру как мне, то изволь раскошелиться.

Итак, вперед к объединению профессий! Пора уже слить их все воедино, а то замаялся, если честно, по одной их все прокачивать! Того и гляди, что одна сильно вперед вырвется и всё, пиши пропало.

Решил оставить в гостинице броню с оружием. К сожалению всякие камуфляжные расцветки не пользуются здесь популярностью, а любая броня имеет как можно более вызывающую и яркую окраску. И чем она богаче и качественней тем ярче. Артефактные доспехи вообще испускают некую полупрозрачную светящуюся дымку. Смотри мол и бойся супостат! Так себе решение... По мне так это все равно что на дорогой машине демонстративно клеить, в углу на лобовом стекле, логотип установленной в автомобиле охранной сигнализации. Отпугнуть это может лишь мелкую шушеру, а серьезные люди зная с чем столкнутся, наоборот будут лишь заранее предупреждены об имеющихся возможностях.

Но сперва, перед этим снял с себя браслет что магию подавляет. Ситуации могут возникнуть разные и сразу же лишать себя в предстоящей игре козырей, как-то даже не спортивно. Снял я его естественно вместе со "шкуркой" пережив при этом несколько достаточно неприятных минут. Но заодно баф опробовал от того универсального заклинания что мне передал священник. Ну что сказать, довольно хреновенько он лечит, одна надежда на его массовость. Если он будет хоть и слабо но подхиливать весь отряд, то это уже что-то а не бесполезное гавно.

Не став выжидать пока "протикают" оставшиеся секунды его лечения, что бы можно было скастовать его по новой, просто выпил зелье и отправился наконец-то уже в город.

Пацана тоже с собой захватил, пусть дорогу показывает, покупки опять же кто-то должен таскать. Так что пусть отрабатывает харчи. Кстати имя у него узнать что ли? Хотя зачем? С кем мне его перепутывать? Я и денщиков-то своих до сих пор же зову Левым и Правым, и главное что проблем у них с пониманием кто из них кем является никаких нет. Они уже даже как-то сами решили кто там из них левый а кто правый.

Путь мой пролегал не к храму Аулэ, что интересно, и где по идее можно объединить/слить некоторые профы в одну, а к "блошиному" рынку, подтип: барахолка. Но даже и после неё я в церковь не пойду. И не в том дело, что я типа "нечистая сила" и боюсь ступить на святую землю... Ничего подобного, пока в храме служба не идет никаких лишних дебафов на меня там не сыплется. Просто сообщество Вольных Мастеров, в чьем ведении и находится вся эта процедура, как и любое тайное общество не любит публичности. Поэтому моя первая встреча с ними состоится в подвале одного трактира на окраине Нижнего Города.

Потолкавшись на базаре приобрел квадратную шапочку, в которых щеголяют студенты местной Академии, как знак того что я сегодня буду стремиться к знаниям. Ещё купил чистый свиток и кодекс с какими-то невразумительными местными побасенками, выдаваемыми за историю города, с момента его основания и до наших дней. Но тут было как раз важно не содержание а форма, в виде символизма который она олицетворяла. Кодекс – это просто книга, обычная такая, привычного всем дизайна. Листы в ней скреплены параллельно друг другу, в отличии от свитка, где они соединяются последовательно один за другим. Это просто два способа хранения информации на материальных носителях. И если свитки в реале почти совсем казалось бы вышли из моды на долгие века. То теперь, в эру цифровых технологий, мы наблюдаем их "ренессанс". Возможность "прокручивать" в электронных устройствах сверху вниз весь текст, просматривая его целиком а не листать постранично – вот это и есть современный свиток.

Кодекс – выступал для меня символом имеющихся знаний, а чистый, не заполненный, свиток – тем что я стремлюсь их объединить и открыт для всего нового.

Подвесив книгу на пояс с помощью пропущенной посередине между страниц веревочки водрузил шапочку на голову взял в правую руку свиток и бодро потопал "навстречу приключениям". Правда вскоре пришлось разворачиваться и топать в другую сторону, так как мальчишка-проводник забежавший передо мной объяснил, что искомая мной таверна находится в другой стороне.

Дойдя до таверны достал из сумки свою артефактную лопату, опять же как Знак того что без практики теория мертва, после чего спрятал сумку в интерфейс, а то мало ли что, и вошел во внутрь. Ах да, еще отсыпал мелкому немного монет пусть здесь в общем зале меня подождет. После чего подошел к детине что мялся с ноги на ногу, стоя возле закутка где начинался спуск в подвал, и обменялся с ним тайным рукопожатием. Тот посторонился и сняв со стены зажженный фонарь вручил его мне, взяв его дабы не вызывать лишних подозрений тем что вижу в полной темноте, я начал спускаться в неизвестность.

Пройдя не такую уж и длинную лесенку и короткий коридорчик оказался в на удивление просторном помещении с высокими потолками. И никаких тебе бочек с соленьями или длинных стеллажей с пыльными бутылками дорогого марочного вина. Видимо этот подвал служит исключительно для таких вот сборищ или же из него предварительно просто убрали все лишнее. Само подземелье было по площади даже больше чем здание над ним, выдаваясь в стороны так что наверняка захватывало приличный кусок площади перед домом и весь задний двор.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.