

ТИМ ВОЛКОВ



Персонаж: Айс

Уровень: 1



Сила 10

Выносливость 10

Здоровье 70

Ловкость 10

Интеллект 30

Харизма 20

Удача 30



Задание: выжить любой ценой

16+

ISCARIOT

КНИГА I. ВЫЖИТЬ ЛЮБОЙ ЦЕНОЙ

0922644806431612
217306887156100
628867386673870
5000000723167
0000000776466
0000000166603
0000000606448
530674567751861
1237784307004166

ТИМ ВОЛКОВ

**ISCARIOT. Книга 1.
Выжить любой ценой**

«ЛитРес: Самиздат»

2019

Волков Т.

ISCARIOT. Книга 1. Выжить любой ценой / Т. Волков —
«ЛитРес: Самиздат», 2019

Он — вор-карманник по прозвищу Лис. Прожигать бы ему свою жизнь тихо, не отсвечивая, промышляя мелкими кражами, если бы не одно обстоятельство: однажды он переходит дорогу кровожадному мафиози Красному. И с этого момента жизнь Лиса резко изменяется. Угодив в западню, он попадает в онлайн игру «ISCARIOT», откуда ему нет дороги назад. Красный жаждет мести и сделает всё, чтобы уничтожить своего заклятого врага. А у Лиса теперь только одна задача — выжить любой ценой.

Содержание

Пролог	5
Глава 1	7
Глава 2	12
Глава 3	19
Глава 4	27
Глава 5	33
Интерлюдия I. Красный, как кровь	40
Глава 6	42
Конец ознакомительного фрагмента.	45

Пролог

В меня всадили шесть пуль.

Бам! Бам! Бам! Бам! Бам! Бам!

Потом перезарядили пистолет, медленно, никуда не торопясь, смакуя момент, и добавили вдогонку к сказанному.

Бам! Бам! Бам!

Черт, да эти парни просто маньяки. Зачем же тратить столько патронов, чтобы убить какого-то скромного, никому ничего плохого не сделавшего паренька? Хотя, насчет ничего плохого не сделавшего, это я соврал чуток. Но прям чтобы жуткого зла кому-то – это точно... да и тут, наверное, приврал. Ну все равно – не превращать же теперь меня в решето в самом деле?!

Бам! Бам!

Не много ли? Что там от меня уже осталось? А как это?.. А что это?.. А почему я вижу себя со стороны?!

Черт! Тысячу раз черт! Неужели – смерть? Неужели убили? Или я еще жив?

А чего же я ожидал? Шесть пуль в спину, да потом еще три. Да две контрольные. Это сколько получается? С математикой у меня всегда было туго. Но даже моих скромных познаний хватило, чтобы понять, что с таким количеством свинца в теле никому не выжить. Даже мне, удачливому Лису.

– Живой еще, щенок? – процедил сквозь зубы мой преследователь и пнул меня в бок. Громила Горошек никогда культурой и хорошими манерами не блистал. Ему пнуть человека – как два пальца об асфальт. Никакого уважения.

Боли я не почувствовал. Вообще ничего не почувствовал. Потому что уже около минуты смотрел на себя со стороны.

Странное ощущение. Да, наверное, я и в самом деле умер. Ведь как еще можно лицезреть самого себя, если трезв как стеклышко и ничего такого запрещенного вот уже пару дней не употреблял? М-да, сейчас, кстати бы, не помешало чего-нибудь хлебнуть. Или скурить. Или снюхать. Или закинуть. Да хотя бы крепкого кофейку выпить. на худой конец, чтобы привести разрозненные мысли порядок!

К моему телу подошел второй здоровяк. Толстяк Тыковка. Этот тоже церемониться не любил. Поэтому едва отдышавшись, поднял пистолет и выстрелил.

Бам! Бам!

Ну это вот совсем уже не смешно. Ни в какие рамки не лезет. Перестаньте в меня стрелять, ироды! По патрону для себя родимых оставьте.

– Нет, точнодохлый! – прошамкал беззубым ртом Тыковка, разглядывая кровавые узоры на мокром асфальте.

– Дай-ка я для надежности ему в голову шмальну! – Горошек направил оружие, но выстрелить не успел – в дали заголосила полицейская сирена.

– Бежим! – взвизгнул Тыкова и бросился наутек. Вот это скорость! Олимпийские бегуны бы позавидовали его проворности. Что-что, а от полиции драпать он умеет. Поэтому до сих пор и ходит безнаказанный, морда пороссячья!

– Стой! Меня подожди! – от неожиданности Горошек даже растерялся, не зная, что делать – стрелять или бежать.

Наконец, после некоторого колебания победили зачатки разума – громила рванул прочь, оставляя мое бездыханное тело на сыром после дождя асфальте в зловонной подворотне.

«Как же я до такого докатился?», – сам себя спросил я и не смог ответить на этот, казалось бы, простой вопрос. Черт, действительно, как же так?

Наверное, стоит отмотать мою жизнь чуть назад, чтобы разобраться во всем том бардаке, который привел к тому, что я теперь валяюсьдохлый в чужом мне городе, а совсем близко заупокойно воет сирена, предвидя очередное нераскрытое дело и кучу волокиты.

«Эй, небесная канцелярия, подожди еще чуток, не забирай меня в рай, дай напоследок заглянуть себе в глаза и понять, что я сделал в этой жизни не так!», – безмолвно кричу я и горько смеюсь сам себе в ответ – рай? Дорога туда мне давно уже закрыта. Только в ад. И никуда больше.

Глава 1

1

Все началось три месяца назад.

– Чувак, заработать хочешь?

Вот именно с этой фразы.

Хмурый сутулый тип, подошедший из-за угла, глянул на меня сквозь идиотские очки с толстыми линзами и повторил вопрос:

– Чувак, заработать хочешь?

Словно чуял, подлец. Подвалил ко мне именно в тот момент, когда срочно нужны были деньги. Я третью неделю был на мели. Везде было глухо. Старину Шамана повязали, скрягу Седого приняли копы. Отработали по всем направлениям. Обложили, гады.

Но не будь я Лисом, если просто так бы сдался. Я залег на дно. На самое, мать его, илистое и глубокое дно, где обитают только вонючие слизняки, головастики и беспросветная толстомордая безнадега. В такой грязи обычно сложно кого-то найти. Поэтому пусть выкусят. Меня им уж точно не достать!

Здорово, конечно, придумано, но деньги все же нужны были как воздух. Жрать хотелось нестерпимо. А еще выпить.

Ответ я ему в тот раз отказом, как бы сложилась моя дальнейшая жизнь? Да уж наверно не хуже, чем стало.

Но я ответил по-другому.

Облизывая пересохшие губы, я произнес:

– Говори.

Сутулый воровато оглянулся, взял меня за локоть и отвел в сторонку. Плюясь, начал быстро бормотать, да так, что я едва мог разобрать, что он там лопочет. До слуха доносились какие-то обрывки фраз:

– Новейшие разработки в сфере искусственного интеллекта и компьютерной реальности. Игровое пространство. Тестирование моделей и всех протоколов. Нужны добровольцы. Есть некоторый риск. Хорошая оплата.

– Аванс, – только и смог вымолвить я, едва услышав знакомые слова про оплату.

– Вот, – сутулый быстро протянул мне пачку денег, с такой лёгкостью, будто отдавал ненужный хлам, завалившийся на дне карманов.

Я аж присвистнул. Сумма была солидная. Очень солидная. Мне надо месяца два суе-титься, чтобы столько заработать.

Быстро спрятав банкноты в куртку, я прошептал:

– Куда надо подойти?

Незнакомец назвал адрес. И добавил:

– Завтра с утра надо быть уже там. Не терпит промедления. Срочные испытания. Сроки горят.

Когда сроки горят – это ерунда. А вот когда трубы – то тут промедления не должно быть. Я кивнул.

– Буду.

И выпроводил незнакомца.

Едва дождавшись, когда тот свернет за угол, я рванул в кабак «Три пескаря» и знатно там оторвался.

В тот вечер я был звездой этого заведения. Я угощал всех выпивкой, я сорил деньгами, я был эпицентром взрывного веселья, что творилось в ту ночь. Этому господину виски за мой счет. А этой прекрасной даме шампанского. Фужер? Я вас умоляю – бутылку! А вот тем бравым парням – по пинте пенного! Нет, по три пинты! Да не зевай, шевелись! А теперь принеси пожарть! Что это такое легкое воздушное? Тащи два! А это? Тройную порцию! Драку заказывали? Заказывал! Получите, распишитесь! Нет, извольте! Вот вам сдача по лбу! Кто вздумал кидаться пепельницей? Она же гранитная! Чей это сапог так ловко бьет меня прямо в нос? А вот за нож хвататься не стоит – он все равно столовый, тупой, как и вы. Красавица, позвольте, не давеча как пол часа назад я угощал вас шампанским, за что же вы сейчас так коварно бьете меня стулом по хребтине? А вы, добрый господин, так нахваливавший меня за щедрость, за что остервенело тыкаете в меня локтем? Вы, джентльмен во фраке, задорно смеявшийся над моими шутками, позвольте спросить, почему теперь злобно кусаете меня за коленку? Фантасмагория! Все смешалось в один тугой клубок, и конца этому, казалось, не будет никогда. Крики, удары, вспышки боли, звон бьющейся посуды, ещё крики, хруст стульев, туман.

...Утро было тяжелым. Надо ли говорить, что проснулся я без копейки за душой? Все было пропито, проедено, прогуляно подчистую, а что осталось – разворовано новыми знакомыми, от которых теперь только след простыл. Какой же я болван! Умудриться просадить такую сумму в один день... сказочный пеликан.

Я хотел было попросить у Бобби в «Трех пескарях» в долг, но Бобби мне отказал. В то утро он вообще был мало разговорчив, косился на меня злобно, и лишь фырчал и морщился от боли, потирая огромный фиолетово-черный фингал под глазом. За стулья и битую посуду было уплачено – это я точно помню, о чем и сообщил сразу же Бобби, чтобы тот не дулся на меня за устроенный дебош. Хозяин бара, едва поняв, что с меня больше не выцыганить ни цента, нехотя согласился. Угостил стаканом воды, сообщил украдкой, что вчера я наделал много лишнего шума по району и что люди Красного вышли на мой след.

Надо валить. Это я понял, даже находясь в предкоматозном состоянии. Красный шутить не любит. Бобби с моими выводами согласился, так и сказал: «вали отсюда».

Но чтобы свалить, нужны деньги. А их я благополучно прогулял вчера. Дурак!

Эх, этот дьявол Красный... если не он, какой прекрасной была бы моя жизнь! Я беззаботно ходил бы по району, чистил бы кошельки залетных и туристов, может, иногда брался за что-то по серьезнее – антиквариат, картины, как раньше, в мои лучшие годы... Но из-за этого местного авторитета, которому я перешёл дорогу, ничего этого теперь не могу себе позволить. И вообще существую, а не живу. Доедаю последний хвост без соли. Потому что, если высунусь, люди Красного быстро вычислят меня и прижмут к ногтю, как вошь. Останется от меня только щелчок, с которым я отправлюсь к праотцам.

И вот теперь, после почти трёх недель тихого залегания на дне, когда уже про меня начали помаленьку забывать, я отличился. Выступил. С размахом, как умею. И Красный гомон этот услышал. Красный, ушастый гад, любой щебет на своей территории учует. И немедленно отправляет туда своих цепных псов.

Не даром у него такая кличка – Красный. Он любой разговор сводит к одному – кровь пускает собеседнику своим любимым мачете. Вся комната потом в жуткий красный цвет превращается, как в «Твин Пиксе». Говорят, у него даже огромная коллекция всяких разных штук есть, начиная от перочинных ножичков и заканчивая саблями. И всеми ими он пользуется. Режет своих врагов направо и налево. Гребанный псих!

Надо валить. Валить, валить, валить. Добыть срочно денег и валить ко всем чертям подальше отсюда.

И что мне оставалось делать?

Конечно же я пошел по тому адресу, который назвал мне Сутулый тип, на чей аванс мы так знатно погуляли.

«Ерунда, – думал я, топая окольными путями и шарахаясь от каждой тени. – Приключение на двадцать минут, туда и обратно, быстренько отсижу, что там надо отсидеть, потерплю чуток, а потом получу деньги и рвану куда подальше. И люди Красного мне нипочем, и даже сам Красный, будь он не ладен со своим долгом, меня не достанет».

Но вышло все иначе.

2

В комнате пахло спиртом и паленой проводкой, от чего желудок мой постоянно протестовал и норовил опорожниться. Я, бледнея от подкатывающей дурноты, едва держался, пытался отвлечься и разглядывал интерьер. Просторное помещение, наполненное мертвым люминесцентным светом, со всех сторон мне подмигивали неведомые приборы, словно находился я сейчас в кабине какого-то звездолёта. Лучше уж, наверное, так, чем в подвале Красного, из которого как известно не возвращаются.

Под потолком виднелись толстые кабели, гудящие как потревоженное осиное гнездо. Там же разглядел я и огромные вентиляционные трубы, идущие вдоль всей комнаты и подходящие к небольшому возвышению, расположенному в дальнем углу. Что было на этом возвышении мне узнать не удалось – находящийся за ней прибор был укрыт черным полиэтиленом.

А может там электрический стул? От этой мысли стало не по себе. Господи, куда я попал? К доктору Франкенштейну?

Сутулый тип говорил долго, нудно, шмыгая туда-сюда между огромными компьютерами и странными приборами, щелкающими на всех лады.

– Вы в компьютерные игры играете? – спросил он, прикрепляя какие-то проводки к моей голове.

Я неопределенно кивнул.

– Сейчас проверим ваши биоритмы, а также ряд других показателей, чтобы убедиться, что вы нам подходите. Так что вы говорите? Играете?

– Играл, – выдохнул я.

Уличная жизнь карманного вора не предполагает частые развлечения такого толка, но одно время мы с моим приятелем знатно рубились во всевозможные стратегии и эрпэгешки. Пока друга не завалили братки Красного... Потом уже как-то стало не до игр. Такие дела.

– Вот это то же самое, – кивнул Сутулый, делая какие-то вычисления на компьютере. – Только чуть лучше. Если в обычных играх мы воспринимаем игровую реальность только через экран компьютера, то тут вы полностью погружаетесь при помощи вирт-камеры в игру. Ну, точнее не вы, а ваш разум. Вы что-нибудь слышали про вирт-камеры?

– Слышал, – буркнул я.

Мне вдруг захотелось как следует стукнуть этого надменного типа. Что я, совсем что ли пропащий и темный человек, что про вирт-камеры не слышал? Развлечение для толстосумов. Девайс, с помощью которого можно погружаться в виртуальную реальность и рубиться в какой-нибудь «Мир магии» или «Черный космос» в полном погружении. Только удовольствие это не из дешевых.

А есть еще примыкающая к этой теме индустрия. Ставки. Вот это действительно куда интереснее. Рубиться в игры самому, конечно, интересно. Но куда интереснее, когда это делает профессионал. А если у одного богатея есть такой профи, да у другого, то сразу же возникает азарт – чей круче? Извечное желание мерится длиной собственной крутости. Вот тут действительно жаркие игры идут. Деньги такие крутятся, что дурно станет, едва только узнаешь. Я даже одно время хотел сунуться, пока не узнал, что Красный тоже имеет там интерес. В игре «Кровь королей» он приобрел какого-то жутко крутого игрока и с помощью него заколачивал

деньги. Ну и конкурентов тоже своих заколачивал. У Красного сущность такая мерзкая – всех, кто у него на пути попадает, заколачивать.

Мысли о Красном вновь навяли дурноту. К горлу подкатил ком тошноты. Я сделал глубокий вдох. Закрыв глаза. Подумал о деньгах. Выдохнул. Вдох. Деньги. Выдох. Немного помогло отпустило.

– А что за игра у вас? – настороженно спросил я. – Случайно не «Кровь королей»?

Вот смеху то было бы, узнай Красный куда я сунулся!

– Нет, – мотнул головой Сутулый. – Мы фирма серьезней. У нас проработка одних только движков заняла три года. Мы уделяем внимание даже самым незначительным мелочам. А «Кровь королей»... – Сутулый брезгливо фыркнул. – Пф-ф... дешевый ширпотреб! В подметки нам не годится!

– Согласен, – кивнул я, немного успокоившись.

– Достаточно только взглянуть на характеристики входных бета-ингибиторных модулей и позитронных распределяющих альфа-излучателей, а также нагрузочных В-карт...

Я кивнул. Мне было безразлично то, о чем он говорил. Признаться, я даже не понимал Сутулого, который сейчас в словесной рекламе разошелся не на шутку. Какой-то бессмысленный набор букв из его рта вываливался. Ну и черт с ним. Главное, чтобы платил деньги. А там хоть током бей.

– Основные тесты игра уже прошла, и достаточно успешно. Но там в тестинге участвовали профессионалы, геймеры. Нам же нужно провести тестинг интуитивности блоков меню, управления и прочих показателей. Иначе выражаясь – понять, насколько легко будет абсолютно незнакомому с игрой человеку, к примеру, такому, как вы, включиться в игру. Поэтому мы и решил взять человека буквально с улицы. Ведь не секрет, что у многих игр есть так называемые тестовые уровни, или, как их еще называют, обучалки. Мы хотим исключить это. Никаких обучалок. Не тратя времени – сразу в игру. Поэтому разработали максимально понятный интерфейс, и хотим его протестировать.

– Давай уже скорее, а то к смерти тянет!

– Вы пили вчера? – строго спросил Сутулый, поглядывая то на мониторы датчиков, то на меня.

– Немного, – приврал я.

– Тогда на первых парах вас будет с непривычки тошнить.

– Стерплю.

– Хорошо, – Сутулый внимательно изучил какие-то цифры на приборе, кивнул. – Биоритмы в норме, все показатели входят в пределы. Можно подписывать бумаги и начинать игру.

Я не глядя расписался в подсунутом мне листе, спросил:

– Долго это все будет? Ну тест этот?

– Все зависит от вас самого. Основная цель – успешно пройти первый уровень. Так мы будем знать, что тестинг прошел успешно. Все действия ваши мы пишем, чтобы потом изучить ход игры и сделать необходимые выводы. При возникновении каких-то трудностей или при необходимости мы вас просто отключим от игры.

– Ты мне по времени скажи – сколько это будет продолжаться? – руки мои начали трястись, становилось невмоготу.

– Как только вы войдете в игру – похмелье отпустит, – словно прочитав мои мысли, произнес Сутулый.

– Как это?

– Специальные показатели следят за вашим состоянием. В игре – как в реальной жизни, – вы будете чувствовать все – боль, удовольствие, запахи, вкусовые ощущения.

– Да черт с ним! – махнул я рукой, не в силах больше слушать болтовню этого типа. – Давай скорее закончим с этим, и я пойду.

– Садитесь тогда вот сюда.

Сутулый указал на странное кресло, сверху которого нависал купол из черного стекла. Валить бы мне оттуда на всех парах, – ведь где-то совсем глубоко в душе я все-таки почувствовал что-то неладное, – но нет, я остался. Позарился на деньги.

– Что это? – спросил я, усаживаясь удобнее.

– Это – вирт-камера.

Признаться, раньше так близко я такую штуковину не видел. Ну, то есть видел одну, но та была совсем другая, гораздо проще, не в пример этой. Тут прямо целый трон! В такую сядешь – и растаешь, как сырок в масле! Эх, не уснуть бы! Не соврал Сутулый, все у них тут на высоком уровне.

Я взгромоздился по лестнице, уселся в вирт-камеру. Благодать! Кресло само подстроилось под особенности тела, максимально удобно расположив меня внутри.

– Как вы?

– Лучше не бывает!

– Тогда мы начинаем.

Сутулый шмыгнул к противоположной стене, где располагался огромный диспетчерский пульт, начал быстро нажимать на клавиши.

Пикнули датчики, расположенные с двух сторон головы. По коже пробежался легкий холодок. Верхняя крышка вирт-камеры дрогнула, начала медленно опускаться. Свет чуть померк. Ух! Прямо как в кинотеатре, когда начинается фильм!

Ну что, сыграем?

– А как игра то называется? – спросил я, глянув на Сутулого.

– «ISCARIOT».

– Военная какая-то бродилка? – нахмурился я. – Или какая-то историческая тема?

– Постап, – сухо ответил мой собеседник, вновь погружаясь в работу – пальцы на клавише выплясывали причудливый танец, а беспроводная мышка шуршала и щелкала, словно была действительно самым настоящим грызуном, причем болеющим бешенством.

– Тоже сойдет, – кивнул я. От этого движения стало вновь тошно. – Давай, загружай уже!

«Дотянуть бы этот паршивый день, а там ей-богу начну все с чистого листа», – подумал устало я. Эта привычка откладывать все на завтра – даже начать новую, нормальную жизнь, – в итоге и погубила меня.

Глава 2

1

> *Загрузка*

Выберите аккаунт: демо, ограниченный, игровой, VIP-игровой.

> *Игровой*

Выберите профиль: гость, тестер, администратор, игрок.

> *Игрок*

«Странно, – успел подумать я, глядя как надписи появляются и исчезают перед глазами. Это видимо Сутулый загружает меня игру. – Тестер, как мне кажется, правильное было бы. Ну да бог с ним, ему виднее».

ЗАГРУЗКА...

В голове натужно загудело. Так и должно быть? Признаться, я немного испугался, во рту пересохло, а ноги невольно напряглись. Блеклое свечение мягко обволокло меня, погружая в подобие тумана.

СОЗДАЙТЕ ПЕРСОНАЖА

Читать я, конечно, умел, но не так быстро, как хотелось бы. Все-таки у меня только шесть классов образования – максимум, что мог позволить отчим, прежде чем в наркотическом бреду завалить трех копов и надолго отправиться в тюрьму. После этого у меня началась другая жизнь. Из интерната сразу же я сбежал. К черту все их порядки и распорядки! Жил на улице. Улица меня и воспитала. Там меня прозвали Лисом, за мой хитрый характер и рыжую шевелюру.

СОЗДАЙТЕ ПЕРСОНАЖА

Вновь мигнула надпись, вырывая меня из внезапных не веселых воспоминаний.

«Выбрать персонажа? Ну это пожалуйста. Только как?»

Перед глазами возник серый силуэт.

«М-да, а на плечи то слабоват, – подумал я, поглядывая на очертания перса. – Я пошире буду!»

И словно по команде плечи силуэта расширились.

– Круто! – не смог сдержать удивления я.

И сразу же закралась шальная мысль – а не жажнуть ли подобие Конана, такого дядьку, который рубить всех будет направо и налево? Словно прочитав мои мысли – а может и действительно прочитав, – перед глазами возникла надпись:

Внимание!

Создавая персонажа, помните, что его характеристики пропорционально зависят от выбранных вами показателей.

Справа выплыла табличка с показателями.

Сила	10
Выносливость	10
Здоровье	100
Ловкость	10
Интеллект	20
Харизма	20
Удача	10

Я поднял руку, пытаюсь прикоснуться к показателям. Сила поползла вверх, дойдя до 20, зато Ловкость опустилась до 0. Понятно, вот что значит пропорционально. Увеличиваешь одно – другое уменьшается. Жаль. Интересно, а базовая сумма единиц какая? Сто восемьдесят? Ну что так не ровно? Могли бы и до двухсот догнать. Значит выкрутить все показатели до максимума и Конана сварганить не получится. Ладно, вернем назад Силу. Без Силы никак.

Интеллект – 20... Хм... Ну не совсем же я глупый! Пусть хотя бы 30, займем у Здоровья. Оно у меня и в самом деле сейчас не на соточку. Удача – 10... а вот тут не стоит мелочиться. Для людей моего толка удача многое значит. Добавим 20, Здоровье, прости! Что еще у нас? Выносливость? Ловкость? Ладно, пусть остается так. Не так уж долго я и собираюсь играть. Пройти первый уровень, забрать деньги и валить. А там – хоть гори оно все синим пламенем!

Итак, что там у нас получилось?

Сила	10
Выносливость	10
Здоровье	70
Ловкость	10
Интеллект	30
Харизма	20
Удача	30

Сойдет. Поехали дальше.

Я моргнул, сворачивая таблицу вверх. Силуэт, с учетом установленных показателей, приобрел некоторые очертания. Плечи чуть под опустились – это, наверное, из-за снижения очков Здоровья, зато во взгляде появилась некоторая хитринка. Зачатки Интеллекта заблестели? М-да уж.

Теперь что? Наверное, стоит фейс выбрать и шмот соответствующий подобрать. Есть тут такое?

И вновь на мой немой вопрос Игра отреагировала мгновенно. Слева выплыла вкладка для выбора типа лица, одежды, татуировок. Вот эта морда вполне сойдет. На меня даже немного похоже. А вот от татуировок откажусь. Особые приметы нам ни к чему, только могут во вред пойти.

Я одернул себя. Что? Особые приметы? Чувак, это же обычная игра! Ты не взаправду будешь людей крошить и караваны грабить. Гуляй и отрывайся во всю! Татуировки? Бесплатно? Давай все, что есть! Драконы? Отлично! На спину! Какие-то малопонятные руны? На руки! Это что за ерунда такая? Лепи прямо на лицо! Давай уже, перелистывайся дальше! Играть! Скорее играть! Первый уровень – я порву тебя в лоскуты!

ПЕРСОНАЖ «ЛИС» СОЗДАН

Спасибо за разъяснение. Ну и где же игра?

Я почувствовал, как азарт пронзает мое тело, холодит спину, приятным трепетом тревожит душу. Давай уже рубить! К черту все настройки! Вперед! Только вперед!

2

Мягкое оранжевое сияние, окутывавшее меня до этого, вдруг померкло, погружая меня в темноту. В голове заиграла тревожная музыка. Интересно, это я сам ее у себя наигрываю или это игровая подложка? Черт, как же легко спутать себя реального с игрой. Я вдруг ощутил, как медленно растворяется мое сознание с чем-то теплым, приятным. Что это? Это так игра загружается? Очень необычное ощущение.

Наконец, тьма отступила. Передо мной возникла картинка. И была она не самой приятной. Какая-то помойка. Или нет, постой, что-то похожее на старое заброшенное кладбище. Но и тут я оказался не прав.

Локация: Стоянка.

Какая же это к черту стоянка? Или постой, это же игра в стиле «постапокалипсис», поэтому декорации соответствующие. Да, действительно стоянка. Вон ржавые остовы машин и автобусов стоят, а вон покрытый кислотной накипью аккумулятор от грузовика, за которым...

Я замер. За аккумулятором кто-то был – его тень я мельком заприметил, когда оглядывал «достопримечательности» локации. Едва слышно захрустел гравий под ногами незнакомца. За мной наблюдали.

Я быстро открыл менюшку – глянуть, что имею. А ничего! Во как! Здорово! Хоть бы пистолет дали! Слышите, настройщики игры? Чем я этого гада валить буду? Голыми руками? Закрыв менюшку – к черту её!

На выжженной земле увидел обломок арматуры. Поднял его. На войне все средства хороши. А такой железякой можно и голову проломить. Ого, надо же! Тяжелая! Как будто в самом деле арматуру поднял. Долгой такой не по махаешь, да еще с моей то Выносливостью в 10 очков. Эх, прокачаться хотя бы до полтинника – я из этой железяки кастет сделал и устроил бы тут всем взбучку!

Тень выпрыгнула из своего укрытия, и я невольно отшатнулся. Какая-то скелетообразная тварь, гибрид собаки и человека, метнулась прямо на меня. Если бы не вытянутая вперед рука с арматурой, то мне точно бы не жить. А так тварь ткнулась в железяку, вякнула, зашла на второй круг атаки. Это можно считать за Удачу? Хех!

А вот не дожدهшься! Удар! Еще удар! После третьего я почувствовал, что силы мои начали меня покидать. Не мудрено, с учетом того, что их какая-то «десяточка». Но монстру хватило и этого. Тварь взвизгнула, отшатнулась и упала.

Ликвидировано существо: скелетус

Вы заработали: 200 очков

«Скелетус, значит. Будем знакомы».

Свинцовая усталость навалилась на плечи, я бросил арматуру и плюхнулся прямо на землю, рядом с поверженной тварью. Силенок не хватает. Надо бы отдохнуть. Черт, с такими темпами я не скоро первый уровень пройду. А кстати, что для этого то надо сделать?

Я раскрыл меню. Нашел вкладки «Задание», развернул, прочитал.

Доберись до Города Слепых, чтобы забрать у Носферату флэшку с важной информацией. И будь осторожен – в округе бродят мутанты и отморозки Курта, жаждущие только одного – пожить жизнью человека.

Я присвистнул.

«Каннибалы? Это круто. Ну да черт с ними. Город Слепых значит? Ну что ж, пойдем до него. Где у нас тут прячется карта? Ага, вот она».

Я развернул вкладку, стал вглядываться в серые линии. Ага. Дома, дома, дома. Вот эта стрелка – это, видимо, я. А где Носферату? В каком подземелье прячется? В каком гробу спит? Этот треугольник, что ли? Ага, так и есть. А к нему значит, вот как... хитро придумали! Просто так не подберешься, напрямик. В обход, через какие-то развалины, да кажется через самое логово этого самого Курта. Дьявол!

Оружие нужно. Без него никак. Да и прокачаться немного не мешало бы. Силенок тех же поднакопить. Здоровье поправить. За скелетуса дали 200 очков. Это много? Чутье мне подсказывает, что сущие копейки. Но и их ведь можно на что-то поменять, верно? Например, на какой-нибудь нож. Или пистолет. Или, на худой конец, прокачать своего перса? Как мне теперь эти очки, скажем, на Удачу поменять? А вот не знаю! Вот вам, ребята, вопросы, на которые нет ответов. Вот они белые пятна. Надбавьте, ребятки, денег – за то, что белое пятно вам нашел. Я баг нашел. Ну не прям баг, но поле для улучшений имеется. Эй, где вы?

Что я ожидал? Услышать какой-то ответ? А вот облом. Только холодный ветер швырнул мне в лицо горсть песка вперемишку с пеплом. Судя по погоде, в местах этих октябрь намечается. Бр-р-р! Холодно становится. Тужуркой бы какой разжиться. Выпить для согрева. Стоп! С этим пора завязывать! Один раз уже выпил. И вон до чего дошло – сижу теперь в вирт-камере, за сущие гроши брожу по выжженной земле в поисках какого-то Носферату. Замечательно! Красота!

Силы помаленьку начинали возвращаться ко мне. Я поднялся, взял в руки кусок арматуры. Огляделся. Все та же проклятая стоянка. Если верить карте, за ней должен быть небольшой закуток, через который можно выйти до дороги, а по ней уже и двигать в сторону Города Слепых.

Но пройти мне удалось не больше пятидесяти метров – из остова ржавого автобуса что-то угрожающе начало рычать, а потом из укрытия, перекрывая дорогу, вышли псы. Черт, псами их конечно я опрометчиво назвал. Какие-то мутанты-телята, с собачьими мордами. Судя по красным полным ярости глазам, взирающим на меня, играть со мной они явно не намерены.

Я глянул на вожака стаи. Прямо над головой монстра высветилось:

Существо: Крюгеры (вожак стаи)

Здоровье: 70

Сила: 60

Дальше уже читать было бессмысленно. Мощные ребята, что и говорить. Не тягаться мне с ними. Остается только одно – бежа-а-а-ать!

Я рванул в сторону, и собаки не стали медлить – бросились в погоню. Ума у меня хватило, чтобы понять – далеко от этих крюгеров я не удеру, они быстро меня догонят и разорвут на куски. Надо срочно искать укрытие, и желательно где-то поблизости.

Но его нигде не было. Остовы машин не настолько высоки, пёсики эти обязательно достанут меня оттуда. На деревья лезть тоже не вариант – слишком сухие, могут обломиться и тогда

поминай как звали. А вот это полуразрушенное строение – бывшая трансформаторная подстанция, – в самый раз будет.

Как я буду выбираться из ловушки в тот момент меня мало интересовало. Укрыться бы от острых как бритва клыков тварей, а потом уже и все остальное.

Я в два прыжка забрался на крышу строения. Крюгеры злобно начали лаять и фыркать, поняв, что упустили добычу. Но радоваться в этот момент мне не особо хотелось. Вечно просидеть на крыше мне не удастся, а вот собаки готовы были ждать сколько угодно – весь их смысл жизни теперь только одно – сожрать меня.

Надо было что-то срочно придумать. Конечно, можно было расписаться в своем бесилии, спуститься вниз, порадовать собачек телом своего перса, но Сутулый четко поставил задачу – пройти первый уровень, и лишь тогда я получу деньги. Так что, если хочу увидеть свои монеты, надо что-то срочно придумать.

Оглядевшись, я понял, что ничего, кроме куска арматуры, который я продолжал держать в руках, у меня в распоряжении не было. Лишь крыша, покрытая пылью и пеплом, да часть разрушенной стены, видимо не достроенного верхнего этажа, из которой торчали обломки кирпича.

А это идея!

Я подошел к стене, ковырнул арматурой кирпич. Тот легко поддался и выпал из кладки. Я ковырнул второй. Третий. С четвертым пришлось повозиться, но он оказался самым крупным, почти целым. Вот сейчас мы и посмотрим, тварюги, кто смеется последним. Я взял пару обломков, подошел к краю крыши. Внизу по-прежнему стояли крюгеры, злобно на меня глядя, рыча и щелкая челюстями. Жрать хотите? Вот вам от меня подарочек! Держите!

Вы нанесли урон «Крюгеру» урон: – 20

Вожак взвизгнул, еще яростней начал прыгать, пытаясь меня достать. А вот это ты зря! Вот тебе вдогонку!

Вы нанесли урон «Крюгеру» урон: – 20

А вот тебе и целым снарядом, в довесок! Привет от Лиса!

Вы нанесли урон «Крюгеру» урон: – 30

Ликвидировано существо: крюгер (вожак стаи)

Вы заработали: 300 очков

Лучше вам не связываться со мной, псины блохастые!

Почувствовав, что вожак стаи мертв, твари начали отступать. Но просто так я их отпустить не желал – ведь это такая возможность подзаработать деньжат! В след убегающим я успел зашвырнуть обломок побольше, да так удачно – попал одной тварюге прямо по хребтине.

Ликвидировано существо: крюгер (молодняк)

Вы заработали: 100 очков

Остальные крюгеры бросились в рассыпную. Не стоит связываться с Лисом! Жрите крыс!

Я слез с крыши, едва не упал, наступив на кровавую лужу, растекшуюся от мертвого мутанта.

Поздравляем! Получено достижение: «Первая кровь». Вы получаете Ловкость: +10!

А вот это вот хорошо! Ничего лишним не будет. Ловкость тоже нужна в этом деле.

Я перевел дыхание, проверил свои показатели. Все было в порядке. Можно было отправляться дальше в путь. Но для начала, наверное, стоит проверить – вдруг у мутанта есть какие-нибудь плюшки?

Их не оказалось. Зато умудрился порезаться об острые когти тварюги.

Вам нанесен урон: -10.

Да чтоб тебя! Удача – где ты? Спишь? Нет тебя, когда так нужна. Я саданул монстра по голове арматурой и двинул в путь, не желая больше оставаться здесь ни секундой больше.

3

Однако я не успел сделать и двух шагов, как на сетчатке глаза возникла надпись:

Внимание! От пользователя Zz-top получен донат в размере 300 очков. Комментарий пользователя: «Неплохо прикончил гада. Давай по такому же сценарию и дальше!».

Очки, полученные от пользователей, вы можете потратить на улучшения ваших характеристик и дополнительные ресурсы, зайдя в Магазин (ближайший Магазин находится на локации: Завод).

Постой. Постой-постой-постой. Это что сейчас было? Какой еще пользователь? Как еще донат? Что за чертовщина происходит?

Хотелось мне верить, что это Сутулый тестирует систему оплаты, но, черт, я слишком хорошо знал, что это на самом деле. Это трансляция игры. Моей игры. А пользователи – это те, кто за игрой следит. С помощью донатов можно не хило так мотивировать игрока на победу. А ведь только ради нее все и затевается, на победу самые крупные ставки делаются. Стоп! Ну не может же быть такого? Я же ведь... просто ведь...

Как первоклашка попался. Меня, кажется, словили. Сутулый это – даже имени его не узнал! Дурья моя башка! Хотя на кой теперь мне его имя? – махнул передо мной пачкой денег, а я и повелся. Влез в игру. И теперь на меня делают ставки.

– Эй, ребятки! – крикнул я. – А если я откажусь играть? Как вам такой расклад? Сяду прямо здесь и буду сидеть пока вам не надоест на неподвижную картинку смотреть. Как вам такое? А?

Внимание! От пользователя Kamata получен донат в размере 10 очков. Комментарий пользователя: «Ставки не на твою победу, на твою смерть».

– Что? Как это? – не понял я.

Внимание! От пользователя RED получен донат в размере 666 очков. Комментарий пользователя: «ВОТ ТЫ И ПОПАЛСЯ, СУЧЕНЫШЬ! ТЕПЕРЬ ТЫ У МЕНЯ ПОПЛЯШЕШЬ! ПОИГРАЕМ ПО-ВЗРОСЛОМУ. Я ТЕБЯ ДАВНО УЖЕ ВЫСЛЕДИЛ, ТОЛЬКО НЕ ЗНАЛ, КАК РАСПРАВИТЬСЯ С ТОБОЙ. БРАТЬ С ТЕБЯ

НЕЧЕГО, ПРОСТО УБИТЬ – БАНАЛЬНО, НЕ ИНТЕРЕСНО. А ВОТ ПОДСОЕДИНИТЬ ТВОЙ МОЗГ НАПРЯМУЮ К ГОЛОВНОМУ ДИСПЕТЧЕРУ БЕЗ ПРЕДОХРАНИТЕЛЕЙ И ОТПРАВИТЬ ПО ТВОЕМУ СЛЕДУ ТРОИХ МОИХ ЛУЧШИХ ИГРОКОВ – ЭТО, КАК МНЕ КАЖЕТСЯ, ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО БУДЕТ. ТЫ САМ КАК СЧИТАЕШЬ? ХОЧЕШЬ ЖИТЬ – ИГРАЙ».

Мозг напрямую к головному диспетчеру без предохранителей – это, к своему глубокому сожалению, я знал, что такое. Это замедленный выстрел из пистолета в голову. Это полное слияние с персонажем. Это отсутствие кнопки «Сохранить» когда вдруг надоело играть и захотелось выйти в реальность. Все взаправду. Убьют персонажа – умрешь и ты сам. Функция диспетчера напрямую отправит в твой мозг разряд и тушка твоя поджариться. Или умрет от разрыва сердца.

Я разразился грязной руганью. Потратил тридцатку Здоровья на прокачку Удачи и Интеллекта! Идиот! Интеллекту от этого точно не прибавилось. А вот от неминуемой гибели теперь не 100, а 70.

Здоровье

60

– напомнила Игра. Да помню я! Ну и где же ты, Удача? Попался в лапы Красного так по-дурацки!

Внимание! От пользователя RED получен донат в размере 0 очков. Комментарий пользователя: «ИГРА НАЧАЛАСЬ, УБЛЮДОК!»

Ага, и тебе не хворать, сволочь мордатая!

Глава 3

1

Ругаться матом меня научил отец. Он еще тот сквернослов был. Заворачивал такие выражения, что цветы на клумбах вяли, а у коров молоко прокисало. Этот талант у меня от него. И именно сейчас это умение мне весьма кстати пригодилось.

Я ругался на чем стоит весь свет, не стесняясь в выражениях. А что еще я мог подделывать? Ничего. Поэтому ругался. Припомнил всех родственников Красного до седьмого колена. Совокупил их со всеми животными, реальными и мифическими. Послал в такие дебри, каких никто еще не видывал. Вылил им на головы тысячи кубов помоев. Словом, оторвался по полной программе.

А потом и за себя принялся.

Вот ведь умудриться же так глупо сесть в лужу! Сам ведь клюнул на этот старый трюк – замануха деньгами, мутный тип, мутная комната, мутные дела с игрой. Все же ведь просматривалось на раз! Подстава! Да не от кого-нибудь, а от самого Красного!

Черт! Тысячу раз – черт!

Внимание! От пользователя Zz-top получен донат в размере 100 очков. Комментарий пользователя: «Не тупи, играй дальше! Ставки на тебя большие поставлены. Не подведи».

Ставки поставлены... Вот так внезапно, но ожидаемо я скатился до того, что превратился в живую куклу, на которую теперь делают ставку – выживет она или нет.

Так, Лис, остановись! Это что еще за скуление? Что за болотная муть в твоей голове сейчас разлилась? Немедленно взять себя в руки. Что там говорила эта убожеская игра насчет траты заработанных очков: кажется, что их можно потратить на улучшения характеристик и дополнительные ресурсы, зайдя в Магазин, ближайший из которых находится на локации Завод.

Так, где там эта сраная карта? Так-так-так... Завод, Завод... ага, вот он! Восточнее Стоянки, через какие-то леса и заросли. Но тропа есть, значит пройти можно. Что там у меня по монетам?

Ваши очки: 1666

Надеюсь на это что-то можно купить стоящее. Раздобуду оружие, а там пойдет дело. Война – значит война. Сдаваться я не привык. Решил натравить на меня своих псов, Красный? Что ж, отлично, давай. Одну стаю я уже покрошил. Справлюсь и с этой.

Моей решимости не было пределов. Я сжал кулаки и двинул вперед, но резко остановился, а решимость быстро осыпалась старой извешкой со стен склепа – потому что передо мной словно бы из ниоткуда возник человек с огромным топором.

2

Понадобилось некоторое время, чтобы осознать, что это не живой человек, а очередной персонаж игры. Как же быстро я начинаю забывать, что это не реальность!

Чувак представлял их себя обычного бандита, только весьма накачанного – на руках перекачивались бугры мышц. Лицо Интеллектом не блистало, типичная морда, каких полным-полном в моем рожном квартале. Только вот вместо левого глаза установлена какая-то линза с механическим устройством, постоянно вспыхивающая красным светом.

Стараясь не двигаться, даже не дышать, я сфокусировал на противнике взгляд, открывая окно персонажа, и быстро пробежался по показателям.

Игрок: Охотник

Сила	50
Выносливость	30
Здоровье	100
Ловкость	10
Интеллект	10
Харизма	30
Удача	10

Быстро стали понятны две вещи. Во-первых, это не персонаж, а настоящий игрок, такой же, как и я, управляемый человеческой тушкой, лежащей в вирт-камере. Во-вторых, что он сильнее меня. Ну и кличка «Охотник» подсказала, что ничего хорошего от него не жди.

Я попятился назад. Охотник поднял на уровень взмаха топор. Понятно и без слов. Относительно недавно вошел в игру, так же, как и я рубит всех, кто попадется, чтобы подзаработать очков на прокачку.

Мне бы бежать, да что-то меня остановило.

– Привет, бродяга! – произнес я.

Охотник молча нанес удар, благо я стоял далековато от поражающей дуги. Но поднятого топорищем сквозняка хватило понять, что шутки этот крушитель не намерен шутить.

Да, в Силе и Выносливости я ему, конечно, уступаю. Но Интеллекта у меня поболее будет, и Удачи. А значит по бодаться стоит! А что я теряю? Умирать от рук Охотника, или дожидаться убийц Красного? Что это ерунда, что другое.

Я взял удобнее арматуру и крикнул противнику:

– Потанцуем?

Охотник ожидаемо промолчал.

А вот другие наблюдатели не стали скрывать своей радости от предстоящего лицезрения кровавой бойни.

Внимание! От пользователя Zz-top получен донат в размере 300 очков. Комментарий пользователя: «Еще столько же после победы! Давай, вали его!».

Внимание! От пользователя BadmaN получен донат в размере 100 очков. Комментарий пользователя: «Круши гада! Я на тебя поставил».

Похоже моя персона начинает привлекать внимание. Еще бы! Все местные, как только узнали, какая игра тут наметилась – лютый враг Красного, не безызвестный в узких кругах Лис, которого этот самый Красный загнал в угол и закинул в вирт-реальность. Вот так шоу! Запасаемся попкорном, ребята! Будет весело!

Надпись о поступаемых донатах меня отвлекли. Пока подсчитывал денежки, Охотник успел подскочить ко мне вплотную и нанести мощный удар. Топор рубанул плечо, и если бы не моя жилетка, не видать бы мне руки. Боль пронзила тело. Я вскрикнул, попятился назад, совсем не ожидая, что будет *так* больно.

«Это потому, что я подключен напрямую к головному диспетчеру без предохранителей. Мозг думает, что я в самом деле получаю такой урон и соответственно реагирует».

«Охотник» нанес вам урон: – 30

Не хило приложился, гад. Располовинил мои резервы Здоровья. Ну ничего, есть еще шанс, хоть и маленький.

Я стиснул зубы, пытаюсь заглушить рвущийся из нутра крик, перекинул арматуру в другую руку и двинул в атаку.

Да, Ловкости у меня тоже было чуть, больше, чем у этого громилы. Поэтому прежде, чем Охотник замахнулся для очередного удара, я успел пройти по его не защищенным местам – икрам, голениям, пояснице.

Вы нанести урон игроку «Охотник» урон: – 10

Скромненько. Но лучше, чем ничего.

У-ух!

Я едва успел увернуться от удара. Топор пролетел в сантиметре от головы. Еще чуть-чуть, и башка с плеч!

Я юркнул в сторону, попутно пытаюсь зайти с правого фланга. Не получилось. Противник быстро разгадал мой маневр и переместился в сторону, защищая свои уязвимые места. Я вновь попытался обойти его, но уже с другой стороны. И едва дождался, когда Охотник начнет движение, резко ушел ему под руку и не глядя воткнул арматуру прямо под мышку. Железяка с чавканьем зашла в плоть, и следом брызнула кровь. Охотник вскрикнул, но я уже успел отбежать на безопасное расстояние.

Вы нанести урон игроку «Охотник» урон: – 60

Вот это я понимаю удар! Теперь Здоровье наше сровнялось. По-честному.

Пыхтя от злости, Охотник попытался поднять топор, чтобы незамедлительно отомстить за столь обидный удар, но не смог – раненная рука не смогла справиться с тяжестью оружия.

Я понял, что самое время действовать. Вновь подойдя к противнику, не теряя бдительности, я стал издали осыпать его ударами по ногам, надеясь тем самым еще больше пододвинуть к нулю его шкалу Здоровья.

Вы нанести урон игроку «Охотник» урон: – 10

Хорошо. Осталось еще 20. Только вот Силы мои на исходе. Арматура вновь стала тяжелеть в ладонях, словно свинцовая. Времени совсем не осталось. А вот громила уже изловчился, схватил топор одной рукой и замахнулся для удара.

Я опередил его. Второго такого великолепного тычка под мышку у меня бы не получилось, хоть Охотник и открылся, подняв оружие – мне бы не силы, чтобы сделать такой удар. А вот швырнуть арматуру прямо в область печени получилось. Помня о том, как ловко у моего перса получается метать всякие предметы (спасибо Удаче), я не сомневался, что железяка надет свою цель. И не прогадал. Арматура с хрустом вонзилась

Вы нанести урон игроку «Охотник» урон: – 20

Игрок «Охотник» убит.

Вы заработали: 500 очков

Поздравляем! Получено достижение: «Отважный боец». Вы получаете: Силу: +10, Выносливость: +10.

Хотите проверить карманы убитого?

Конечно хочу. Больше всего на свете. Обыскать с ног до головы, забрать все, что только сможет пригодиться. М-да, давно я этим делом не промышлял. Руки аж зачесались.

Я кивнул. И принялся за дело. После нескольких минут тщательного досмотра я обнаружил у поверженного врага весьма интересные вещи.

Оружие: «Топор»

Наносимый урон: 30

Необходимая сила для владения: 30

Амуниция: «Вещмешок»

Необходимая сила для владения: 10

Амуниция: «Кошелек»

Необходимая сила для владения: 10

Предмет: «Ключ»

Амуниция: «Дымовая пашка»

Весьма нужные вещи. Топором я, конечно, воспользоваться не смогу пока, но вот спрятать его до времени в вещмешок вполне мне по силам. Кошелек тоже пригодится. Как я понял из описания, предназначен он для хранения денег, ибо имеющиеся у меня карманы способны сохранить только лимит в 2800 очков. Я пересыпал имеющиеся в карманах барыши в кошелек, мешок закинул на плечо. Да, с такой вещью гораздо легче и удобнее идти. С ключом не совсем было понятно, в частности от каких он дверей, но и его я тоже взял на всякий случай. Дымовая пашка отправилась следом за ключом. Карман не тянет, авось пригодится.

Внимание! От пользователя Zz-top получен донат в размере 300 очков. Комментарий пользователя: «Лис – красавец! Я верил в тебя! Моя ставка сыграла! Спасибо тебе! Сегодня напьюсь!»

Да не за что. За меня тоже выпей.

Я облизнул пересохшие губы. Я бы тоже сейчас не отказался выпить. Хотя бы стакан обычной воды.

Помните, что вам необходимо еда и вода. В противном случае у вас будет убавляться Здоровье. Найдите срочно: Еда, Вода.

Да без тебя понятно!

Я некоторое время раздумывал, чтобы отключить в настройка подсказки, но не стал – глупо.

Я открыл карту и стал высматривать места, где можно будет утолить голод и жажду. В лесу протекает ручей. Можно попробовать напиться из него.

Внимание! Местность: «Черный лес» заражена. Вода отравлена.

Замечательно. Великолепно. Прекрасно. Дьявол тебя задери!

Чтобы очистить воду, ее нужно вскипятить. Необходимо: предметы: Топор, Дрова, Спички, Котелок.

Вот, это уже лучше. Ну, допустим топор у меня есть. С помощью него же можно и дров наколоть. А вот со спичками и котелком беда. Их попросту нет. Поискать в этих заброшенных домах? Кстати, что это? Подсказка сообщила:

Бывшая столовая. Одно время тут обитали мародеры, ныне место брошено. Причина – неизвестно.

Надеюсь, там есть чем поживиться. Иначе суждено мне погибнуть от жажды.

Я побрел в сторону леса. Пребывание в игре меня начало порядком напрягать, захотелось поскорее закончить уже со всем этим, но как бы мне не хотелось этого, увы, не бывает этому. Красный устроил все как надо. Даже если мне каким-то чудом удастся одолеть его бойцов, он в любой момент может без всяких проблем подойти к вирт-камере, в которой сейчас находится мое тело, и воткнуть мне в горло нож.

Меня вновь начали одолевать скорбные мысли. Наверное, то же самое чувствуют заключенные, приговоренные к смертной казни, в дни ожидания оной. Гадкое, скажу я вам, ощущение. Без надежды, без шансов на спасение. Полный мрак.

Так, за невеселыми думами, я не спеша добрался до заброшенной столовой, оказавшейся вовсе и не столовой, а какой-то военной базой, разрушенной под чистую, и только одно здание возвышалось среди руин. Над дверью виднелась кривая надпись:

ТЕРРИТОРИЯ АНАТОМА

Да плевать мне чья это территория. Дайте спичек и котелок – и я вас не трону.

Я подошел к строению, на всякий случай достал из мешка топор. И весьма вовремя. На меня бросился скелетус. Совсем еще маленький, хиленький, видать, что давно не жравший, он все же представлял для меня угрозу – здоровья у меня оставалось уже на доньшке. Но я не оплошал. Едва морда твари оказалась на одном уровне с моим лицом, я рубанул наотмашь. Башка скелетуса отлетела в сторону, а сам мутант плюхнулся у моих ног.

Ликвидировано существо: скелетус

Вы заработали: 200 очков

М-да, хорошая штука – топор. Без всяких проблем рубит всякую нечисть. Вжух! – и нет головы. Вжух! – и...

– Ты кто такой? Я тебя не звал! Иди лесом!

– Я... – признаться, я растерялся.

Из дверного проема возник тощий старичок с таким сморщенным лицом, что казалось, будто он съел кислую конфету и теперь никак не может отойти от нее.

– Ты кто такой? – повторил вопрос незнакомец, а потом, глянув на тело скелетуса, завопил: – Ты зачем моего питомца убил?!

– Я не знал, что он ваш питомец! Чесслово!

– ТЫ КТО ТАКОЙ? – старик угрожающе начал искать за поясом оружие – то ли нож, то ли топор.

– Меня зовут Лис. Я игрок.

Старик пристально посмотрел на меня. В этот момент я успел проверить, а кто же он сам таков.

Персонаж: Анатом

Сила	150
Выносливость	80
Здоровье	120
Ловкость	10
Интеллект	10
Харизма	10
Удача	10

Матерый дед, что и говорить. Против такого не попрешь. Он одним щелчком мизинца меня поделит на ноль. Нет, тут голым кулаком, даже если в нем зажат топор, дело не решишь. Надо мягче. На разговор перевести.

– Ты уж великодушно извини за питомца своего, не знал, что он твой будет, – произнес я, поглядывая на старика.

Тот молчал, продолжая пилить меня взглядом.

– Я не хотел мешать тебе, мне бы спичек раздобыть, да кастрюльку небольшую. Не найдется случаем? Я бы заплатил.

– Тебе тут что, магазин что ли?! – проворчал хозяин, еще больше насупившись.

Ух, вредный какой дед!

– Понимаю, что не магазин, но все же...

– Деньги мне твои не нужны! Мне бы питомца моего назад получить.

– Как же я тебе... он жедохлый! – я стал хаотично искать в менюшке подсказки о каком-нибудь заклятии по воскрешению из мертвых, но понял, что игра не в жанре фэнтези. Тут такое не прокатит. Хотя, в постапе тоже зомби попадают, те же скелетусы – разве не зомби? Там же плоти живой нет, кости да сухожилия одни.

– Нового тогда найди!

– Да как же это... Что я его, голыми руками что ли ловить буду?

– Почему сразу голыми? Я тебе силок на время одолжу. Восполнишь мне потерю – дам тебе и спичек, и кастрюлю, и накормлю, и с бутылкой помогу. Тебе ведь вода нужна?

Вроде старый хрыч, а котелок варит. Верно говорит, без бутылки никуда, каждый раз костер разжигать, когда попить охота – никаких спичек не напасёшься. Да и не всегда есть возможность и время с этим делом управлять. Я уж не говорю о дровах.

– Так точно, вода, – кивнул я.

– Ну так что, берешься за дело?

Я тяжело вздохнул, произнес:

– Берусь. Тащи силок.

3

Я облизнул пересохшие губы. Пить хотелось нестерпимо. Но предупреждение о том, что вода отравлена, еще сдерживали мое растущее желание броситься к первой луже и хлебнуть оттуда. Анатом в общих чертах рассказал, где водятся скелетусы и я побрел в сторону болота, что расположилось в паре сотен метров от его жилища. Разместив силок возле цепочки сле-

дов, я засел в кустах и принялся ждать, попутно отгоняя комаров от себя. Чтобы хоть как-то скоротать время открыл, менюшку и принялся читать историю вселенной. Любая информация пригодится, если не сейчас, то потом.

После техногенной катастрофы, случившейся в 2087 году, Земля погрузилась в пучины хаоса. В одночасье из-за отравления территорий и появления в связи с мутациями монстров и чудовищ – так называемых аномалов, – множество мест стало вдруг непригодно для жизни.

Оставшиеся в живых люди разделились на группировки, заняли чистые территории и начали вести непримиримую борьбу за ресурсы – чистую воду, еду, рабочее население. Кто-то, – такие, как группировка «Черный день», – заняли нейтральную позицию и готовы принять в свои ряды любого, прошедшего присягу и готового выполнять работу и приносить пользу коммуне. Кто-то, – такие, как группировка «Псы смерти», – успевшие во всеобщем хаосе отхватить лакомые участки с провизией и складами техники, отгородились от всех и яростно защищают свои территории. А кто-то, – такие как бандиты Курта, – и их большинство, промышляют разбоями и грабежами, безжалостно убивая всех, кто встанет у них на пути.

С целью защиты и осуществления общих интересов, четыре группировки, чьи территории соседствовали друг с другом, создали конфедерацию. По аббревиатуре имен и фамилий главарей группировок конфедерация получила название «ISCARIOT». Отныне главной задачей ISCARIOT стало защита всех участников конфедерации, создание благоприятных условий для жизни, расширение территорий.

Участники конфедерации:

Группировка «Молот ведьм»

Руководитель: Исса

Локация: Город Слепых

Особенности: члены группировки сильно религиозные люди. Весь уклад жизни построен на служении богу – Отцу Всепоглощающему, – от лица которого выступает и ведет службы руководитель группировки Исса. Идея создания конфедерации принадлежит именно Иссе.

Группировка «Крыша мира»

Руководитель: Карбрей II

Локация: Гидроэлектростанция

Особенности: одна из самых больших по количеству людей, группировка. За счет близости и сохранности ГЭС, имеют доступ к электричеству и прочим благам из «прошлой» жизни. В связи с началом работы по проведению электричества в Город Слепых вспыхивают локальные восстания жителей, предполагающих, что после реализации проекта руководством будет введен лимит на пользование электричеством и ограничения на питание.

Группировка «17»

Руководитель: Большой Ринг

Локация: Мертвый лес

Особенности: в прошлом – бандиты-головорезы, решившие существовать более мирно. Военная сила всей конфедерации. Осуществляет охранную ISCARIOT в обмен на продовольствие и прочие ресурсы. Имеют фермы бойцовых собак.

Группировка «Свет луны»

Руководитель: Отто Иль

Локация: Фабрика

Особенности: все участники группировки – работники фабрики по изготовлению пластмассы, успевшие спастись в убежище во время катастрофы. Научились с помощью бактерий из отходов жизнедеятельности и продуктов переработки фабрики изготавливать суррогат еды.

Но жизнь в конфедерации не такая прекрасная, как кажется сторонним. Порой тут вспыхивают локальные конфликты и лидерам объединений приходится сильно попотеть, чтобы утихомирить склоки и восстания. Порой...

Я не дочитал. Что-то дернулось, в том месте, где стоял селок, промелькнула серая тень. Я схватил топор и выскочил из своего укрытия. Ловушка сработала, зверь завяз в ней плотно, удавка сдавила твари шею и отпускать не желала. Зверюга рычала, бесновалась, но выбраться не могла.

Была только одна маленькая проблемка. А может и не маленькая. Вместо скелетуса в силлок попался матерый крюгер. И сдаваться просто так он явно не собирался, зыркая на меня дикими полными красной ярости глазами, словно бы говоря – давай, дружок, рискни подойти, проверь остроту моих зубов!

Глава 4

1

Морда какая огромная! И на кой черт тебе вздумалось тут ходить?

Словно прочитав мои мысли, крюгер злобно рыкнул и дернулся в мою сторону, желая видимо разорвать меня в клочья. Но тонкий силок не дал ему этого сделать. Другой конец петли я привязал на совесть – не оторвать. Только вот что мне делать с этой тварью? Выпустить и ждать счастливого момента, когда в ловушку попадет скелетус? Нет времени. Анатоми и эта тварь подойдет, она даже лучше будет, вон какая огромная! Сколько интересно за нее очков дадут?

Я тряхнул головой. Нет, убивать гадину не стоит, инвентарь сейчас нужнее очков.

Осторожно подбираясь к крюгеру, чтобы тот не смог дотянуться до меня, я достал топор. Рубить твари голову я конечно же не буду. А вот оглушить на время необходимо – по-другому я просто не смогу её достать из силка.

Тюк!

Обух топора пришелся крюгеру прямо по квадратному лбу. Тварь фыркнула, начала шататься, явно растерявшись. Надеюсь защитники природы меня сейчас не видят. Хотя, если бы им на пути повстречалась такая обрзина, думаю, они были бы со мной солидарны.

Тюк!

Вы нанести урон существу «Крюгер» урон: – 20

Вот ведь дьявол! Убивать эту милую собачку у меня совсем нет желания. Хотя, желание как раз-таки есть, причем весьма огромное, но вот нужды – нет. Наоборот, дотащить до заказчика в полном здравии – вот цель. Господи, как пить то хочется! Давай, собачка, где тут у тебя кнопка отключения питания?

Тюк!

Мутант, оглушенный ударом, упал на задние лапы, начал скулить, мотая головой и пытаясь прийти в себя. Тут я уже не медлил. Стащил удавку с шеи крюгера, накинул ее на передние лапы, сделал петлю и перекинул через вторые конечности. Крепко затянул. Когда монстр опомнился, я уже тащил его волоком к дому Анатома. Тяжёлый, зараза такая! Да и запашок от него такой идёт, что цветы вянут. Было бы у меня что в желудке – я ей-богу бы блеванул. Ох, аж глаза выедаёт!

– Вижу, управился! – довольно потирая руки, произнес старик, встречая меня у порога. – Постой, это что такое?

– Это отличный во всех отношениях крюгер! – сказал я, сияясь улыбнуться. – Твоему скелетусу, по сравнению с ним, и рядом не стоять! Зверюга что надо!

– М-да? – подозрительно поглядывая на брыкающуюся тварь, промямлил старик.

– Сомнения прочь! – бодро произнес я. – Смотри – какие зубы! Какие мышцы! Какое тело! Охранник твоему дому просто отличный. Любого негодяя на куски порвёт!

– Ну ладно, – махнул рукой Анатом. – Согласен. Привяжи собачку к будке, а я пока на стол накрою – перекусим чем бог послал. Хотя, какой к черту Бог? Его давно уже нет в здешних местах, – старик еще долго что-то бубнил, но я его уже не слушал.

Я отволок сторожевого мутанта к груде досок, сколоченных в причудливый шалаш, накинул на шею твари огромную ржавую цепь и как следует затянул. Только после этого перерезал

лезвием топора узел удавки и отбежал в сторону. Крюгер кинулся с лаем на меня, но цепь сдержала его.

Поздравляем! Вы выполнили первое задание! Вы заработали: 300 очков. Получено достижение: «Ловчий». Вы получаете: Силу: +10, Интеллект: +10.

А вот это радует! Вот так по капельке и копят навыки и показатели. И денюжка в кошелек складывается. А кстати, сколько там уже?

У вас: 3866 очков

– сообщила информационная надпись. Ну что ж, замечательно. Вполне неплохо. Не знаю, правда, много это или мало в этой игровой Вселенной, но все же лучше, чем совсем ничего.

– Ну, чего замер тут? – пробурчал старик, вытирая вилку о край своего засаленного халата. – Пойдем жрать!

– С удовольствием! – кивнул я и вошел в дом.

Только теперь я понял почему у старика такая, на первый взгляд, странная кличка – Анатом. В темной комнатухе, куда он завел меня, на стенах висели странные чучела, то ли животных, то ли мутантов. Я не сразу разглядел что это было – не до того было, весь был поглощён созерцанием еды на столе. А когда все же обратил наконец внимание, то не смог сдержать вскрика ужаса. На стенах его дома висели чучела людей – некоторые в полный рост, некоторые – до торса, порой и просто головы. Жуткая коллекция безумного маньяка заставила меня покрыться холодным потом. Я хотел закрыть глаза, чтобы не смотреть на этот ужас, но не мог ничего с собой поделать и продолжал взирать, пребывая в глубоком ступоре. Скрюченные в страшных гримасах лица смотрели на меня своими стеклянными глазами. Это были лица бандитов – на каждом я видел татуировки, определяющие их владельцев в разные преступные кланы, но легче мне от этого не становилось. Некоторые с позволения сказать чучела копировали позы произведений искусства – Венера Милосская, Афина.

– Моя коллекция, – заметив мой полный ужаса взгляд, пояснил Анатом.

– Необычная, – только и смог произнести я, не найдя подходящих слов.

– Если интересно – могу продать за пол цены.

– Нет, спасибо! – поспешно отказался я. Есть сразу перехотелось. Заикаясь, я выпалил: – Мне бы обещанное – кастрюльку, спички, бутылку.

– А мясным супчиком полакомиться?

– Нет, спасибо! Не голоден. Да и спешу сильно.

– Ну ладно, – не скрывая расстройства, произнес старик и протянул мне плату.

Я схватил вещи и быстро выскочил из дома безумного старика, едва не угодив при этом в пасть нового сторожевого пса Анатома.

– Какая миленькая собачка! – обнажая ряд жёлтых крепких зубов в подобии улыбки, произнес старик. – И в самом деле – не соврали, – отличный сторож! Я назову его Пенелопой, в честь моей бабушки.

– Как вам будет угодно, – пролепетал я и бросился бежать.

Старик ещё что-то говорил мне в след, кажется, приглашал зайти ещё раз как будет время и возможность, но я уже мчался во весь опор к ручью, который заметил во время охоты на крюгера.

Попутно срубая небольшие сухие ветки, я подошёл к воде и понял почему игра предостерегала меня от того, чтобы пить сырую воду – она была серого цвета и в ней плавали какие-то жучки, очень мелкие, похожие на маленьких осьминогов, только вместо щупалец у них были хитиновые лапки. Бр-р-р, гадость какая!

Старая сдерживать порывы рвоты, я набрал в котелок воды, пытаюсь при этом как можно меньше захватить с собой этих гадов. Все равно несколько все же попали в ёмкость. Вылавливать их оттуда я не осмелился.

Соорудив небольшой костерок и запалив его при помощи спички, которую стащил у Анатома (иначе поступить я просто не мог – руки чесались что-нибудь стащить, да хоть ту же спичку – и то в радость!), я поставил котелок на огонь и стал ждать, когда закипит вода. Едва на поверхности появились первые пузырьки, как жучки всплыли кверху брюхами, и я их аккуратно выловил лезвием топора. Кипела вода минут пять – самое больше, что я мог себе позволить. Потом, потеряв всякое терпение, я снял котелок с огня и, громко дуя на кипятки, принялся пить. Утолить жажду это помогло слабо, но все равно стало немного лучше. Я принялся запасаться водой, перелил в бутылку, накипятил ещё – попить и умыться.

Наконец, когда все процедуры были закончены, я выдвинулся дальше в путь. Надо до заката успеть попасть в Магазин и подзатариться, купить мало-мальски хорошую одежду, еды и самое главное – добротное оружие.

2

Пробираться через заросли было трудно – ноги все время вязли в трясине, укрытой мхом и палыми прошлогодними листьями, а сорная трава норовила зацепиться за ботинки.

Я порядком устал и выбился из сил, прежде чем добрался до Завода. Впереди, за крутым обрывом, который ещё предстояло как-то преодолеть, в белом тумане виднелись полуразрушенные строения, явно нежилого назначения. От самого большого, стоящего по центру, к остальным отходили трубы, красные от покрывающей их ржавчины. С правой стороны, возле постройки с обвалившимися стенами, виднелась труба. Чем не Завод?

Проверить бы мне, пустой голове, маршрут, убедиться, что это действительно то, что нужно... но я этого не сделал. Пошел. И зря. Что и говорить, дефицит Интеллекта даёт о себе знать. Первым делом, как прибуду в Магазин – если суждено вообще мне будет выжить, – обязательно прокачаю этот пунктик.

Едва не свернув шею, я с горем пополам преодолел обрыв и двинулся по давно нехоженой тропе напрямик к цели. И весь этот путь меня не покидала одна мысль. Если тут расположен магазин, то где же люди? Ведь возле таких объектов всегда должны быть толпы тех, кто хочет что-то продать, купить или пожить в содержимом кошельков первых или вторых. А тут пустота. Ни людей, ни каких-либо намеков даже на них. Будто вымерли все.

И вот эта новая мысль про вымирание в самый последний момент заставила меня остановиться. Первая эйфория обнаружения цели прошла, уступая место тревожному холодному чувству. Я вновь глянул на строение и догадался наконец нажать на информационное окно.

Объект: Некрополь. Раньше использовался группировкой Манки под штаб. После заселения Некрополя зверолюдми...

Дочитывать не понадобилось. Теперь я собственными глазами смог увидеть, почему тут так безжизненно. Из черного проема, услышав мои шаги, на свет выходили жуткие существа, на людей похожие весьма отдаленно. Да, у них были две руки, две ноги, голова. На этом сходство прекращалось. Руки непропорционально длинные, почти до самой земли, худые, но даже издали я заметил, как под кожей перекачиваются словно ремни тугие мышцы. Ноги неестественно вывернуты коленями назад. Чутье подсказало – эти твари очень хорошо умею прыгать. Голова... Господи, лучше бы я вовсе не смотрел на неё! Мяч для регби, сплошь состоявший из пасти, утыканной острыми зубами. Пасть, как я понял, в силу своей физиологии, могла про-

глотить меня целиком, ибо была устроена как лепестки цветка и раздвигалась в разные стороны. Меня дернуло от отвращения.

Я схватил топор и попятился назад. Но быстро сообразил, что попал в западню. С обрыва то я спустился, а вот как теперь обратно залезть? Отвесная глиняная стена не оставила мне шансов. Начни по такой забираться вверх – и засыпит по самую макушку.

Одна из тварей вальяжно, зная, что добыча никуда не ушмыгнет, выдвинулась мне навстречу, попутно разминая челюсти и демонстрируя мне свои клыки.

Существо: Зверолюди (вожак стаи)

Здоровье: 250

Сила: 95

Нет, с таким противником мне точно не справиться. Тут даже к гадалке не ходи. Удача не поможет – ее слишком мало. Силы... Да эта тварь сильнее меня в три раза! И это только одна тварюга. А их еще... раз, два, три, четыре, пять... Не счесть!

Линять! Срочно линять!

Я глянул в стороны, но ничего хорошего для себя не отметил. С одной стороны какая-то шипящая кислотная лужа, размером с Оклахому, с другой – огромная яма, из которой раздаются загадочные стоны и сытое чавканье.

Внимание! От пользователя Т-гех получен донат в размере 10 очков. Комментарий пользователя: «Чувак, извини, но тебе крышка. Поставил на звероловцев. Умри красиво, дай выиграть. Десятку очков тебе на упокой души».

Иди куда подальше, Т-гех, со своими советами! И десятку свою гребаную забери! Хотя нет, деньги я оставляю себе. Еще пригодятся, потому что умирать я пока не собираюсь.

Вожак мерзких тварей неумолимо приближался ко мне. Я занес топор, уже приготовившись погибнуть в последнем бою как, мать его, бородатый бесстрашный викинг... как резкий вскрик пронесся у меня над самой головой. Я оглянулся, но никого не увидел. Лишь дуновение легкого ветерка колыхнуло мои волосы. Сквозняк воет?

Зверолюди застрекотал, расправляя лепестки-челюсти. Тягучая слюна начала капать с кончиков раздвоенного языка. К вожаку стаи подошло еще парочка тварей. И тоже застрекотали, предвкушая знатную трапезу. Какой же противный звук они издают!

Мне стало совсем не до шуток. По спине прошелся холодок, а ноги вдруг сделались ватными. Черт, и ведь если они меня сейчас сожрут, то это будет конец! Самый настоящий конец! А еще я почувствую всю гамму эмоций и боли, прежде чем погибнуть, окончательно и бесповоротно!

К черту. Если суждено умереть, то постараюсь захватить с собой на тот свет хотя бы парочку этих тварей. Просто так сдаваться я не намерен! Викинг с топором, растуды тебя косицу! Давай, налетай, нечисть!

Первой в атаку бросилась тварь, стоящая по леву руку от своего хозяина. Я рубанул ее с плеча, но, казалось, не причинил ей никакого вреда. А вот она успела меня стегануть своей длинной как плеткой рукой.

Вам нанесен урон: -20.

Боль была адской. Топор выскользнул из моих рук, а я свернулся в калачик и покатился в сторону, едва понимая, где сейчас нахожусь. Боль затуманила разум, перед глазами все поплыло. От бесстрашного викинга не осталось и следа, хотелось плакать и громко кричать.

Внимание! Угроза! Ваши показатели критически малы Здоровье: 10. Необходимо срочно...

Без тебя знаю, что конец мне приходит, не иллюзорный, причем, конец.

Тварь оскалился и вновь пошла в атаку. Второго удара её обезьяньей руки я не переживу.

Не в силах поднять даже руки, я сделал глубокий вдох и уставился на подступающую тварь, готовый с честью принять смерть. Вальхалла – или что там есть, на том свете? – я уже иду! Готовьте девственниц и вино.

3

Её звали Герда. Такое вот странное имя. Она была вся из огня и молний, в любой момент готовая либо обжечь, либо ударить. От ее взгляда вспыхивали цветы. От ее прикосновений било разрядами тока. Я познакомился с ней в одном мутном местечке, там, где после темноты лучше не появляться. По воскресеньям я промышлял там мелкими кражами – благо Карлос разрешил поживиться объедками с царского стола. Если бы не он – протянут мне ноги от голодной смерти. А так я мог нашкулять хотя бы на краюшку хлеба.

Тошнилровка Карлоса – это отдельный разговор. Туда даже полиция боялась наведываться. Там такие дела творились, что рассказать страшно. Но основной упор, конечно же, делался на боях без правил. Черт, да там дрались все! По понедельникам – петушиные бои, по вторникам – собачьи и кошачьи (на кошачьи любили заглянуть дамы из светского общества), по вторникам и средам – смешанные – кто кого приведет, тот того и выпускает на ринг. Любой зверь на любого зверя. Лютая дичь. Эти дни так и называли – мясные. Там мало кто живой оставался. Самое интересное, что по четвергам у Карлоса всегда были котлеты. Очень вкусные, признаться, котлеты. Не знаю, были ли эти два события как-то связаны друг с другом? Карлос по этому поводу многозначительно отмалчивался. Пятница – стриптиз. А вот суббота и воскресенье – это уже развлечение для взрослых. Там уже на арену выходили костоломы. После боя можно было до ведерка зубов на арене насобирать. А сколько крови утекло в песок – это никогда никому не узнать.

Надо ли говорить, что в эти дни возле заведения Карлоса толпился такой сброд, что впору кидать туда атомную бомбу – ни одного доброго человека не убьешь.

И вот в один из таких дней я и встретил Герду. Меня тогда шарахнуло. Увидел ее – и всё. Понял, что надо во что бы то ни стало познакомиться с ней. Подкатил... и сразу же откатил. Отшивать она умела! Но Лис не прост, и сдаваться не привык. В тот вечер я забыл о кошельках толстосумов, решивших посмотреть кровавое зрелище. Я был с Гердой. Брал штурмом этот замок и лишь заводился сильнее, когда это не получалось. А она была прекрасна. Цветок, вдруг выросший на помойной яме. Я смешил ее всю ночь. А потом уже, под утро, когда бои закончились, мы пошли гулять по городу. Мы пили дешевое вино и встречали рассвет. Это было здорово.

А потом она пригласила меня к себе. И я согласился. Эта ночь, а точнее утро, не забыть мне никогда. Вот уж действительно огонь и молния в одном флаконе! Шрамы на спине от ее когтей болели еще долго.

М-да, единственный день, который приятно вспомнить из своей короткой жизни.

А потом я узнал, что она дочь Красного. Увидел вдруг портрет ее отца, стоящий на верхней книжной полке ее комнаты. И меня словно холодной водой окатило. Черт, я был дома у человека, который ищет меня чтобы выпустить кишки наружу за огромную сумму денег, которую я ему задолжал! Ноги мои в тот момент сами понесли меня прочь. Под предлогом сходить в туалет я выпрыгнул в окно – и был таков.

Такой вот дикий внезапный флэшбек. Вдруг вспомнилось все это именно сейчас, перед смертью. Понятно почему. Ведь именно моя глупость довела меня до такого трагического финала. Если бы за долг еще как-то можно было поторговаться с Красным, может, перехватить денег у кого-то и вернуть ему, то за ночь, проведенную с его дочерью, не расхлебать никогда. Все, конец. Прощайся жизнью, Лис. Ты был не таким хорошим парнем, как хотелось. Тебя никто не вспомнит. За упокой твоей души никто не выпьет.

Внимание! Угроза! Ваши показатели критически малы Здоровье: 10. Необходимо срочно пополнить показатели Здоровья

Я отключил уведомления. Ликуй, Красный, если ты сейчас видишь это. Твоя взяла. Добрался ты наконец до меня. И за долги взял с меня ценой моей жизни, и за честь дочери своей отомстил. Хотя, признаться, она была вполне себе ничего. Можно было бы и встретиться еще раз.

Я тряхнул головой. Неужели перед смертью все становятся такими сентиментальными? Фу, противно! Словно розовых соплей полную пригоршню зачерпнул.

– Давай уже, чего ты тянешь?!

Тварь рыгнула в ответ и пошла на меня.

Но убить меня у нее не получилось – сделать это без башки, как оказалось, весьма тяжело. Я зажмурил глаза, вновь открыл и вновь убедился – тварь, еще секунду назад козырявшая своими кривыми клыками, теперь стояла передо мной абсолютно безголовая. Из неровного среза шеи фонтаном била кровь. Тварь стояла так несколько секунд, а потом вдруг завалилась к самым моим ногам.

Я опешил и не знал, что делать дальше, но крик, раздавшийся откуда-то сверху подсказал: – Беги!

И я побежал.

Глава 5

1

Повторять мне два раза не пришлось. Я побежал. Да еще как побежал. Рванул, словно легкоатлет на старте. Несмотря на слабость, что сковывала руки и ноги, я перепрыгнул через мертвое тело, попутно увернулся от удара собрата дохляка. У меня была возможность рубануть этого гада топором, но я благоразумно не стал этого делать – понимал, что бессмысленно. Сил у меня сейчас – что кот наплакал. И тратить остатки на бессмысленные вещи было бы крайне глупо. Лучше уж ускориться. Отбежать на безопасное расстояние, пока есть такая возможность.

Я оглянулся, пытаюсь увидеть своего спасителя. Точнее спасительницу – голос был явно женский. Пластично и красиво уворачиваясь от опасных ударов звероловцев, она крошила их из винтовки направо и налево. Точные выстрелы высекали из толпы по одному мутанту, принося стае ощутимые потери.

Бамс! И голова мутанта лопается и окропляет окружающее пространство зловонным содержимым.

Бамс! И второй монстр падает на землю с зияющей дыркой в том месте, где еще недавно был живот.

Бамс! Бамс! Еще двое присоединяются к ним.

Я попытался узнать имя незнакомки, но при открытии информационного окна о ней мне лишь высветилось красным:

Заблокировано!

Сразу видно – не простая деваха.

Я остановился, намереваясь познакомиться с ней. Шанс к тому же представился довольно быстро. Разбив врага подчистую, девушка уже шла в мою сторону, попутно перезаряжая оружие. Красивая фигуристая брюнетка с такими большими голубыми глазами, что я невольно засмотрелся. Другие части ее тела тоже были под стать глазам и приятной упругостью колыхались, стесненные одеждой, загорелые, мягкие... Я невольно загляделся.

Снаряга у девушки тоже была что надо: бронежилет, с полной раскладкой, но не громоздкий, аккуратный, не сковывающий движения; дополнительные накладные на руки и ноги, защищающие от боковых атак; инфолинза, расположенная у виска на специальной пружине. Оружие у незнакомки было мне не знакомо – но сразу было видно, что стоит оно немалых денег и бронебойность у него сумасшедшая. В общем, прокачанный персонаж.

– Спасибо... – едва выдохнул я.

Но девушка грубо меня перебила.

– Куда прешь с такими тягаться? У тебя же развитие на минималках. На очки позарился?

– Я просто... первый раз...

– Ясно. Ладно, бывай. Некогда мне тут с тобой болтать.

Девушка мягко отстранила меня в сторону и пошла к кустам, за которыми раздавался утробный рык механического происхождения. Мотоцикл?

– Постой!

Я нагнал девушку, попытался остановить, взяв за плечо, но она одним ловким движением схватила меня за кисть и, вывернув ее, повалила на землю. Я сморщился от боли. Да у ней силы же немерено!

– Не прикасайся ко мне! – прошипела девушка, смерив меня взглядом, полным ненависти. Казалось, поднеси чуть ближе к ним сухую ветошь, и она вспыхнет синим пламенем.

– Я просто имя хотел твое узнать, – выдавил я, стараясь не показать, что мне жутко больно.

– Зачем тебе мое имя? Ты наемник? Кто-то послал убить меня?

– Что? Нет! Я обычный игрок! Просто хотел узнать, как зовут мою спасительницу. Ты же ведь не персонаж? Ты тоже игрок? Ну который в вирт-камере...

– Ты и вправду новенький, – снисходительно улыбнулась девушка.

– Два часа от роду, – ответил я. – Может, отпустишь? Руки уже не чувствую.

– Датчик боли не настроил что ли? – спросила девушка, ослабляя железную хватку.

– Можно и так сказать, – ответил я, поднимаясь и потирая руку. Запястье опухло и адски болело. – Ну так что, назовешь свое имя?

– Лея.

Девушка добродушно улыбнулась и протянула для приветствия руку.

– Красиво имя, – кивнул я, поглядывая на ее миниатюрную ладонь. Вновь оказаться там моя рука категорически не желала, но я принял приветствие. – А я – Лис.

– Лис? – прищурилась девушка. Инфолинза упала ей на глаз, видимо сканируя меня. Губы девушки вдруг стиснулись так сильно, что едва стали заметны. – Ага, на ставках значит бегаешь?

– Что? На каких... Ах, ну да. Можно и так сказать. Подневольно, не по собственному желанию.

– Чудной какой-то. Знай – ставки до добра не доведут.

– Почему?

Лея вздохнула, словно услышала вопрос от не смышлёного малыша. Терпеливо пояснила:

– У каждого ставочника есть коэффициенты – они зависят от мастерства игры, сложности и прочего. Чем выше коэффициент – тем меньше увеличение выигрыша.

– Это почему же? – не понял я.

– Потому что вероятность победы такого перса больше, а значит ставить на него больше людей будет, и, соответственно, выигрывать. У тебя не самые высокие сейчас коэффициенты. А значит ты так себе игрок – и это видно невооруженным взглядом. На тебя сейчас играют ловцы удачи – при каждой твоей победе им идет очень большое увеличение выигрыша, ну и коэффициент твой растет. Как только коэффициент вырастет до критического значения, когда на тебя ставить уже будет не выгодно – ведь выхлопа совсем никакого, – тебя спишут.

– Как это?

– Им будет выгоднее поставить против тебя и убить тебя. Босса на тебя натравят. И поминай как звали. Или ты один из этих?

– Один из кого? – не понял я.

– Из должников? Тут часто такие бродят. Ради списания долга готовы живым мясом работать.

– Да, видимо из этих, – вздохнул я.

– Ладно, не дрейф, – похлопала меня по плечу Лея. Хлопки ее были ощутимы. – Руби мелочь, копи деньги. В магазине отоваришься. Глядишь – повезет, убьешь своего босса.

– А ты сама... – начал я, не зная, впрочем, как продолжить вопрос.

– Я для души тут, порубить нечисть, в конфедерацию смотаться, до Города Слепых, пару заданий выполнить, – стараясь как можно сильнее сделать беззаботный вид произнесла девушка. Но Лиса не проведешь – что-то девушка утаивала. – Ну все, бывай. Некогда мне. Как раз надо железы зверолодей челу одному отнести.

– Какие железы? – не понял я.

– Известно какие – трахейные.

Я глянул на зверолодей, лежащих в пыли, и невольно отшатнулся – глотки у всех были раскурочены, у некоторых – почти до самой грудины, но не от выстрелов. Тут поработал мясницкий нож. Я перевел взгляд на пояс девушки и увидел спрятавшийся в черных ножнах тесак. Ого! Я вновь глянул на трупы. Когда она успела их там нашинковать? Я ведь бежал секунд двадцать, не больше. Потом обернулся, а она уже получается успела их оприходовать? М-да, к такой лучше спиной не стоять.

– Это ты их так? – спросил я, вновь поворачиваясь к девушке... но ее уж не было, лишь кусты, стоящие невдалеке, едва заметно колыхались.

Я тяжело вздохнул. Только встретил кого-то, кто не хочет сожрать меня, как она тут же исчезает. Лея. Интересно, а в реальности она такая же красивая?

Пришлось одернуть себя. Про реальность думать сейчас – это бить самому себе ниже пояса. С реальностью можно попрощаться. Тут бы с тем, что имеется, расхлебать.

Я развернул карту, пытаюсь понять, куда меня вывела нелегкая. Места тут дикие, чуть заезжаешься – сожрут.

«Зато с Леей познакомился», – напомнил себе я и вновь отправился в путь.

2

Завод, где находился заветный Магазин, располагался западнее того места, где я сейчас стоял. Теперь понятно, почему я оказался в этом богом забытом месте. Отклонился всего лишь на два градуса восточнее – и вот результат. Надо быть внимательнее. Иначе в следующий раз так может не повезти.

Ежeminутно сверяясь с картой, я вышел наконец к тому месту, которое мне было нужно. Локация: Завод. Весьма условное название, потому что никакого завода я тут не обнаружил. Лишь убогое поселение в десять хибар, да небольшой рынок, по которому сновали какие-то оборванцы. Вид у местности был весьма удручающим, даже для такого бродяги, выросшего в трущобах, как я. А я повидал на своем веку всякого.

Держа наготове кусок арматуры, я спустился к первым домам. На меня косились, но в диалог не вступали. Тем лучше – меньше буду контактировать с местными, меньше буду «светиться». Основная моя цель в данный момент – Магазин. Надо купить чего-нибудь стоящего из оружия. И валить подобра-поздорову. Только где этот самый Магазин? Домишки все на одно лицо. Того и гляди развалятся.

Я глянул на карту. По ней получалось, что заветная цель располагалась прямо напротив меня. Я вновь перевел взгляд на местность. Ничего. Мистика какая-то.

– Магазин ищешь, мил человек? – проскрипел чей-то старческий голос за моей спиной. Я оглянулся, готовый в любой момент огреть внезапного врага арматурой.

Не пришлось. Передо мной стоял дряхлый старик и с прищуром глядел на меня. Такого щелчком пальца можно вырубить, и без всякой железяки.

– Магазин ищешь, мил человек? – вновь повторил он, хитро улыбнувшись.

– Ну ищу.

– Дай моменту – провожу прямо до порога!

– А по голове не дать тебе? – разозлился я.

– Ну, как знаешь, – махнул рукой старик и направился по своим делам.

– Эй, постой! – окликнул его я.

Без посторонней помощи мне и в самом деле не справиться. А весь день толкаться здесь и мозолить всем глаза не было никакого желания. Лучше уж не жадничать, дать старому пару монет и узнать нужную инфу.

– Сколько?

– Полтиннику буду рад!

- А не жирно тебе будет?
- В самый раз! – хихикнул беззубым ртом старик. – А пятерик сверху накинешь – так и советом добрым поделюсь.
- Да ты торгаш, старик! – усмехнулся я, отсчитывая деньги.

У вас: 3800 очков

Я отдал местному предпринимателю 66 очков, округлив свой капитал. Черт с ним, пусть подавится своими копейками, лишь бы помог.

- Ну и где Магазин?
- Да прямо тут! – старик неопределенно махнул руками, указывая то ли на кусты, то ли на развалины дома.
- Ты шулки вздумал со мной шутить? – разозлился я.
- Отчего же? Я не шучу. Это чистая правда. Вот, видишь фундамент дома?
- Ну.
- Вот там и находится мой Магазин. В подвале только.
- Так ты владелец его? – догадался я.
- Так точно! – отсалютировал старик.
- Тогда понятно откуда у тебя такая хватка. Даже за то чтобы найти тебя надо заплатить. Небось и в самой твоей лавочке цены запредельные?

- Отчего же запредельные? – поджал губы старик. – Вполне хорошие цены. Как у всех.
 - Ладно, пошли уже, хватит тут торчать, народ вон уже собирается.
- Я последовал за хозяином Магазина, который весьма живо проковылял к бетонным глыбам. Между двух частей фундамента была весьма умело замаскирована дверь.

– Это от бандитов я так забаррикадировался, – пояснил старик, отпирая тяжелую железную дверь. – Каждый хочет за бесплатно получить товар.

– А меня значит пускаешь? – спросил я, оглядывая темное помещение, в котором пахло сыростью и кислятиной. – А если я тоже бандит?

- Нет, не бандит, – уверенно ответил старик. – Денег дал за помощь – значит не бандит.
- Железная логика, – вздохнул я, запирая за собой дверь. – Давай, показывай, что в наличии есть.

- А какой суммой, позволю спросить, ты располагаешь?
 - Что есть – все мое. Ты давай, товар показывай, а не ко мне в кошелек заглядывай.
- Разберусь без тебя на что мне хватит, а на что нет.

– Как тебе будет угодно, – угодливо склонил голову старик. – Тогда задам другой вопрос: что интересует благородного дона?

– Благородного дона интересует, в первую очередь, оружие. Ну и Здоровьем бы обзавестись нормальным. И другие характеристики по возможности прокачать.

– Оружие и в самом деле имеется. А вот со Здоровьем туговато. Аптечки могу предложить, но они только на пять единиц прибавляют. А много не сожрешь – токсин в таблетках имеется, нейтрализовать придется. А для этого виски нужен. Виски у меня конечно есть, но последняя бутылка. Поэтому, сам понимаешь, цена будет кусаться. С выпивкой до четырех аптек можно закинуть в себя. Ну и некоторое время отдохнуть бы – сам понимаешь, бутылка виски в одно рыло – тяжело будет. Закуска правда есть еще, она, как известно градус крадет, зато Здоровье тоже +5 прибавит, но денег стоит. Сам понимаешь – еда нынче в цене.

У меня заболела голова от обилия слов, произнесенных стариком. Я с трудом пытался переварить сказанное и мысленно произвести калькуляцию на сколько же в итоге можно поднять Здоровье, если все это применить?

- В сумме: на 25 единиц.

– И...

– И по деньгам это все будет 2400 очков.

Я аж присвистнул.

– А не жирно?

– Что делать, молодой человек, такие нынче расценки, – вздохнул старик, сложив ладони в какой-то молитвенный жест.

Я прикинул в уме. Если потратиться на поправку здоровья, то на оружие останется 1400 очков. Много это? Наверное, все же, мало.

– А по оружию что есть? В пределах 1400 найдется что-нибудь?

– Найдется! – Старик нырнул в глубь комнаты, достал откуда-то с дальней полки сверток. – «Стерва»!

– Какая еще стерва? – не понял я.

– Пистолет марки «В-ТСН» модернизированный, на десять боезарядов. Дальность стрельбы – пятьсот метров. Хорошая поражающая сила. До ста метров – минус 10 по мишеням без защиты, и минус 5 – по остальным. Ну, если враг прокачанный, сам понимаешь, толку с пистолета мало будет. Если только в голову бить.

– И какова стоимость этой прелести?

– Ну, вообще-то, – сморщил мясистый нос старик. – Я продаю его за 1100, но тебе, как первому за сегодня клиенту так уж и быть, сделают скидку. Тысяча!

– А рожа не треснет?

– Хорошая цена для хорошего оружия.

– А патроны к нему?

– Полсотни – за коробку.

– Ладно, – скрепя сердце, согласился я. – Беру. И на остатки патронов насыпь. Вот деньги.

Поздравляем! Вы приобрели:

1) Пистолет марки «В-ТСН» (короткоствольное стрелковое оружие) – 1 единица;

2) Патроны к пистолету марки «В-ТСН» – 160 штук

Старик протер тряпкой оружие от масла, торжественно вручил мне. Я примерил пистолет в руках. Тот лежал как влитой. Тяжеловат, но эта тяжесть была успокаивающей. Это не арматурой махать. Одно нажатие спускового крючка – и свинцовая пчела тут же утихомирит обидчика.

– Ладно, старик, – довольный покупкой, сказал я. – Теперь давай о Здравье побеспокоимся. Что ты там говорил насчет виски?

3

Аптечка – это громко сказано. Какой-то коробок из-под патронов, в котором брякали похожие на фасоль неровные таблетки.

– Это – есть? – спросил я с сомнением поглядывая горсть таблеток, которые протянул мне торговец.

– Да, – кивнул старик. И не без гордости добавил: – Моя разработка! Секретный состав. Одни, вот эти, которые зеленые, повышают свертываемость крови, другие, которые черные, улучшают общий тонус, вот эти – для заживления ран. Тут много всякого разного есть. И все они вкупе дают такой результат. На самом деле совсем неплохо – плюс пять единиц к Здравью – это очень хороший показатель.

Слова старика не внушали доверия. Плюс пять к Здоровью – не самый лучший показатель. Вот если бы хотя бы двадцатку – другое дело. А так нападёт какая мегера, махнет рукой – минус двадцать. Пока ты будешь эти горсти жевать да плевать, она уже схомячит тебя целиком. Ну да ладно, выбора, как я понимаю, все равно нет.

Я закинул горсть в рот и разжевал. Таблетки оказались до жути горькими, словно полынь. С трудом глотая вставший в горле комок, я открыл вторую пачку. Свело мышцы лица, из глаз брызнули слезы. Никогда в жизни не ел я такой гадости! О боги!

– Нет, старик, не могу! – сморщился я и отстраняя пачку – пахли таблетки, кстати, тоже не самым лучшим образом. – Давай виски – запить надо.

Вы приняли: аптечку, вам добавлено +5 к Здоровью

Старик протянул выпивку. Вот это другое дело! Старый добрый виски. Дешевый, пойло, но к другому я и не привык. К хорошему быстро привыкаешь, а отвыкаешь натужно и мучительно. Так что без пижонства. Бутылка снаружи, виски внутри. Пробку в сторону, содержимое – внутрь.

Глюб-глюб-глюб

Красота! Красотища!

– Эх! – я аж крякнул от крепости напитка. На глаза навернулись слезы. Молодец, дед, не разбавленную мочу подсунул, качественный товар.

Глюб-глюб-глюб

Аж пробирает до мурашек!

Вы приняли: виски, вам добавлено (временно, до момента окончания действия виски): к Харизме: +5, к Удаче: +10, к Ловкости: -5.

Я это ощутил сразу. И повышение Харизмы с Удачей, и понижение Ловкости. В голове начало гудеть, а перед глазами все поплыло.

– Закуси, – заботливо протянул мне старик краюху хлеба с куском ветчины.

И я вдруг почувствовал, что чертовски голоден. Схватив угощение, я начал жадно его поглощать.

Вы приняли: еду, вам добавлено +5 к Здоровью

Голова стала кружиться меньше, а в желудке приятно потяжелело.

– Спасибо тебе, старик!

– За ваши деньги любой каприз.

У вас: 0 очков

Кошелек был пуст, но меня это сейчас заботило в последнюю очередь. Смешав оставшиеся аптечки в одну большую горсть, я принялся ее жевать, словно попкорн, горстями, стараясь абстрагироваться от горечи, наполнившей рот.

Вы приняли: аптечку, вам добавлено +20 к Здоровью

Вот теперь можно повоевать. И Здоровье поправил, и поел, и даже выпил. Хорошо!

– На этом откланиваюсь и напоминаю, что выход у меня вон в той стороне, – весьма деликатно произнес старик, показывая на дверь. – Время уже позднее, дел у меня много, сам

я уже не в тех годах, чтобы подолгу засиживаться, да и прохладно тут, сам видишь – сквозит, а у меня спина больная.

– Постой, старик, – остановил его словесный поток я. – А как же насчет совета, который я купил у тебя вместе с информацией о Магазине? Или наврал?

– Отчего, совет дам, и будет он весьма простой: не лезь на рожон. Вот и все. Поверь мне, всех сокровищ и денег не напасешься.

– Так себе совет, – честно признался я.

– Что имеем, – пожал плечами старик и деликатно подтолкнул меня к двери.

– Нет, ты постой, – остановился я. – Не хочешь совет нормальный дать, тогда вот что скажи: можно ли как-то из игры этой дурацкой выйти? Я понимаю, что ты не игрок, а простой персонаж, набор цифр и кода. Но все же. Ты часть этого всего и, наверное, тебе известно, как это можно сделать.

Старик кивнул.

– Зайди в меню, нажми «Выйти». Что может быть проще?

– Нет, ты не понимаешь, – алкоголь развязал мне язык. Хотел поговорить. – Меня сюда насильно засунули. И выйти не дают.

– Значит никак не выйти, – согласился старик, продолжая подталкивать меня к двери.

– Что, совсем никак? – опечалился вдруг я. Оставаться тут насовсем в моих планах не было.

– Послушай, – тяжело вздохнул старик. – Я обычная функция, персонаж, который продает всякую мелочь в магазине. Ты вправду думаешь, что мне известно, как отсюда можно сбежать?

Я молчал, не зная ответа. За меня это сделал сам старик.

– Нет, я не знаю этого. Могу только посоветовать обратиться непосредственно к игрокам дружественных тебе персонажей – может они смогут чем помочь.

– А это хорошая идея, – внезапно понял я.

Действительно, какой смысл спрашивать у игры то, на что она не знает ответа, если есть такие же как я люди. Нужно найти того, кто сможет мне помочь. И, кажется, я уже знал, кто это.

– Скажи, старик, у тебя есть подробная карта Города Слепых? Мне нужно одну голубоглазую брюнетку там найти.

Интерлюдия I. Красный, как кровь

В комнате было тихо и пахло терпкими пряностями. В соседнем помещении, деликатно позвякивая посудой, две молчаливые азиатки готовили еду.

Красный долго прислушивался, пытаясь вникнуть в глубинный смысл звуков, которые издавали девушки, понять – что означают эти хаотичные, на первый взгляд, постукивания и скрипы? Во всем был смысл, даже, казалось бы, в этом беспорядочном наборе звуков. Быстрый шуршащий цокот – это одна из азиаток натирает имбирь, а этот одиночный скрип – это разминают тесто, из которого будет вытянута лапша, а это шипение – звук закипающей воды в чане. Но есть нечто, что прячется за всем этим. Эти звуки – какой-то не расшифрованный код, который передает ему сам Бог. А Красный знал – Бог на его стороне и всегда посылает знаки. Вот только как их расшифровать?

Может, эти перестуки – азбука морзе? А может – двоичный код? А может, какая-то иная шифровка?

Красный кашлянул, еще больше нахмурился. Код на этот раз расшифровать не удалось.

– Ну скоро вы там, кобылы тупоголовые?! – теряя терпение закричал Красный. – Пошевеливайтесь! Жрать охота!

Девушки начали стучать кастрюлями быстрее. Наконец, одна из официанток вышла в зал с подносом в руках.

– Пожалуйста, господин! – произнесла азиатка нежным голосом, и, не смея поднимать взгляда, поставила угощение на стол.

– Иди, – махнул рукой Красный, поглядывая на принесенное угощение.

Девушка послушно кивнула и, семеня, скрылась за дверью.

Красный пододвинул чашку, в два глотка осушил ее, зычно рыгнул.

Потом достал телефон, нажал пару клавиш. Перед лицом выплыла проекция монитора. Голосовой эквалайзер чуть дрогнул, показывая, что компьютер готов выслушать любой вопрос своего хозяина.

– Что там с этой падалью Лисом? Где сейчас?

– Локация: Завод, место: Магазин. – Ответил приятный женский голос из телефона.

– Ну-ка, покажи мне его.

Перед глазами возникла другая картинка. На ней – знакомое до оскомины скуластое худое лицо.

Красный от ярости сжал кулаки.

«Надо было этого Лиса голыми руками придушить!» – подумал он, но тут же себя оставил – нет, это слишком просто. Какие же это мучения? Пару минут, не больше. А вот с игрой придумано ловко. Ведь можно целую вечность его там держать и душу вынимать! Да еще и деньги за это получать. Ставки на этого подонка растут как на дрожжах. Надо только правильно делать ставки. И вовремя соскочить.

Красный глянул последние котировки. Да, неплохо. Совсем неплохо. И вновь вспыхнул яростью. А из-за чего растут? Потому что народ знает, кто такой Лис, и как он опозорил Красного! Обесчестил его единственную дочь! Гниль болотная! Пес смердящий! Смеются теперь все, от мала до велика.

– Что он там делает?

– Купил пистолет, пополнил Здравья на 25 единиц.

– Понятно.

– Был зафиксирован небольшой контакт с неизвестным игроком...

– С каким еще игроком? – насторожился Красный.

- Информация о нем заблокирована.
- Какой-то обмен был?
- Нет. Незнакомый уничтожил зверюшек, получил награду и скрылся в сторону Города Слепых, Лиса оставив в живых.
- Понятно, – чуть успокоился Красный, и глянул на пустую миску. – Где мои чербы?
- Находятся на своих позициях. Гейне и Грот – на подходе к Городу Слепых, Газенклевер – на полигоне. Все ждут ваших указаний по уничтожению Лиса.
- Желваки на лице Красного вновь заиграли, едва он только услышал прозвище своего заклятого врага.
- Выводи Гейне, пусть встретит нашего прохвоста. Пора уже ему немного встряхнуться.
- Вас поняла.
- И это... дай анонс в «Тотализатор-Клуб». Хочу поднять на этом бое как можно больше денег.
- На кого будете ставить?
- Ты издеваешься сейчас?! – взорвался Красный. – На Гейне конечно же!
- Согласно последним сводкам, коэффициент в пользу Лиса, разница – в 0,34. Выгоднее будет...
- Не учи меня жить! Гейне раздавить его в лепешку! И запись трансляции не забудь сделать, хочу любоваться смертью Лиса каждое утро, как только проснусь. Проконтролируй, чтобы камеры в выгодных ракурсах были – чтобы я видел, как из его глаз брызнет кровь! Пусть Гейне нашинкует его в мелкий фарш! Кишки из него из живого вытащит!
- Уточнение: физиологически невозможно выполнить данные комбинации последовательно, при этом оставив человека в живых. При выполнении первой комбинации, а именно приготовление мелкого фарша, жизненные показатели жертвы будут...
- Заткнись, дура железная!
- Вас поняла.
- Отбой.
- Изображение погасло.
- Чего там опять заснули, что ли?! – крикнул красный в сторону кухни. – Живее! Пока дождешься смены блюд – опять голодным сделаешься!
- В комнату вновь вбежала азиатка с подносом. Красный хотел отвесить ей хорошего тумака, но вдруг замер. Взгляд невольно приковал наряд девушки, точнее необычный узор, украшающий край юбки. Вот он – знак свыше! Наконец то!
- Пыхтя и тяжело дыша, Красный поднялся с кресла, притянул девушку к себе. Та начала слабо сопротивляться, что-то лепетать.
- Тихо ты! – зашипел он, задирая ей юбку и оголяя тонкие белые ноги.
- Знак! Безусловно он! Бог подал ему знак – витиеватые узоры, которые, если присмотреться, образуют слово «смерть». Да, не сразу можно разглядеть, но, если слегка повернуть юбку, чуток расправить, а тут, сверху, смять... да, «смерть», без сомнения! Смерть, смерть, смерть...
- Смерть Лиса! Долгая и мучительная. Жуткая, наполненная болью. Красная. Это главное.
- Отпустите пожалуйста! – взмолилась девушка, не в силах вырваться из цепких лап высокопоставленного посетителя.
- Красный разжал ладони. Довольно промурлыкал:
- Чего там у тебя на подносе? Мясо? Давай! Больше мяса! И малой прожарки! Чтобы кровь из него сочилась! Я голоден! Я очень голоден!

Глава 6

1

В голове еще гудело от выпитого, но я уже мог нормально соображать, а главное – идти. Была мысль разжиться транспортным средством, но ничего подходящего я не увидел. Только ржавые остовы машин, да куски металлолома. Пришлось топтать пешком. А топтать было прилично. Если верить карте, то до Города Слепых несколько десятков километров. За день не пройдешь. Хозяин Магазина предлагал остаться у него на ночлег, чтобы с утра пораньше двинуть в путь – к вечеру как раз успею дойти, – но я отказался, едва узнав, что за плату он просит стоимость, равносильную стоимости пистолета. Обратно отдавать ему «стерву» я не желал. Да и хмель, вдруг с новой силой ударивший по мозгам, добавил к Харизме лишних единиц и я, уверовав в собственные силы, двинулся в путь.

Но едва вышел от старика, как на экране высветилось:

Внимание! На Завод напали бандиты Курта. Мирному населению требуется помощь

Помочь/проигнорировать

«Бандиты Курта, говоришь?» – хмыкнул я, сжимая в ладони «стерву» и покачиваясь от выпитого.

Прав был старик, говоря, что после виски стоит отдохнуть. Не простая эта штука. Харизмы добавила, а ума нет. В тот момент мною двигало не пойми что. Подумалось, что у бандитов могут быть деньги и прочие ценные вещи, которые можно забрать себе. Ну не дурак ли? А подумать о том, что их может быть больше одного человека? Они могут быть вооружены? Сильнее меня? Нет, о таком я не подумал. Точнее подумал, но уже потом, когда было поздно.

«Помочь»

– нажал я и вышел во двор. Там уже стояли какие-то оборванцы, судя по затравленным взглядам – местные жители.

– Где они? – спросил я, поигрывая оружием.

– Первая группа ушла в дом к Палеку, – сообщил один из стоявших.

Я повел бровью. Первая группа? Х-м-м. Спросил:

– А сколько их всего?

– Человек десять будет!

Десять?

Кислый расклад.

И какой черт тебя, Лис, опять дернул ввязываться в это? Это ведь просто игра! Эти люди – не настоящие! А умереть можно по-настоящему.

Понятно какой черт. Алкоголь. «Благодаря» ему ведь и попал в эту игру. А теперь еще и защищать оборванцев подорвался. Замечательно. Просто замечательно!

– Есть еще, кто может держать оружие?

Народ замялся.

– Ясно. Тогда укрытия есть какие-то? Где спрятаться можно?

Народ вновь начал что-то мямлить.

– Старик, – я обернулся к продавцу. – У тебя самый защищенный магазин. Он нам службу сослужит, на благо общества.

– Так ведь...

– Возражения не принимаются.

– Вон они! – раздался истошный крик в толпе.

Я оглянулся. Из самого дальнего дома на улицу вывалилось трое. Одеты они были в кожаные куртки и напоминали байкеров, только без мотоциклов. В руках у одного – самого здорового, – виднелся дробовик. У двух других, шедших следом – по пистолету.

– Все по домам! – скомандовал я, уходя на позицию. – И чтобы не высывались!

Повторять не пришлось, люди быстро рассосались по своим хибарам.

– От нас не убежишь! – писклявым дребезжащим голосом сообщил главарь шайки, заряжая дробовик.

Кто ты, чудака на букву "м"?

Персонаж: Бугор

Сила 80

Выносливость 70

Здоровье 70

Ловкость 20

Интеллект 5

Харизма 20

Удача 10

– Готовьте деньги! А если не хотите – тогда прощайтесь с жизнями! Я вам...

Мордovorот договорить не успел – «стерва» вклепила ему хорошую «пощечину». Бандит схватился за простреленную щеку, истошно закричал. Двое других бросились в рассыпную.

Вы нанесли урон «Бугру» урон: – 20

Я сделал еще пару выстрелов, попутно отмечая плавность хода спускового крючка и мягкость отдачи. Пистолет мне понравился. Да и прицельность была вполне себе ничего. Бугор вновь закричал, схватившись за ногу.

Вы нанесли урон «Бугру» урон: – 10

Это меня обрадовало. Теряя бдительность, я высунулся из укрытия, уже готовый прострелить бандиту черепушку, как почувствовал острую боль в районе плеча.

«Подмышка» нанес вам урон: – 10

Какая еще Подмышка? Я оглянулся. Один из помощников Бугра засел в доме напротив и палил оттуда, довольно скалясь. Достать его с моей позиции не представлялось возможным. Поэтому я вновь укрылся за бетонными плитами, пытаюсь сообразить, как поступить дальше.

– Ты кто такой, мать твою?! – закричал Бугор, отползая к ближайшему дому. И как еще смог что-то сказать с простреленной то щекой?

Отвечать ему не было никакого смысла – только потратишь время. Я вновь попытался добить гада, но Подмышка пресек это, прикрыв плотным огнем своего шефа.

Появилась мысль обойти Подмышку с другого фланга, но оставался еще третий бандит, место расположения которого я не знал. Можно было нарваться на шальную пулю.

Действие виски закончено. Харизма: -5, Удача: -10, Ловкость: +5

Как раз вовремя. Алкогольное бесстрашие выветрилось, оставляя меня наедине с трезвым страхом. Мне их не одолеть. Это не скелетусов арматурой долбить. У этих парней аргументы убедительнее будут.

Шкрябнуло над самой головой, осколки бетона больно оцарапали висок. Я с ужасом ожидал, что появится информация о нанесенном мне уроне, но ее не последовало. Значит пронесло. Только вот плечо продолжало ныть еще с прошлого попадания. Я глянул на рану. Хорошо зацепило. Клок одежды вырвало, кожу сорвало, но в глубь пуля не ушла, пролетев по касательной. Важные артерии вроде тоже не задеты. Кровь хлещет, но не сильно. Перевязать бы, да времени нет.

Подмышка поверил в свои силы и пошел в наступление.

Внимание! От пользователя Zz-top получен донат в размере 300 очков. Комментарий пользователя: «Давай, Лис, не подведи! Опять на тебя поставил! Мочи гадов!»

Как же не вовремя! Я быстро отключил оповещения, напрямую не касающиеся игры, чтобы не отвлекали. Донаты – это хорошо, но только мертвому они ни к чему. Потом почитаю приветы с воли. Пока надо утихомирить ребят из банды Курта.

Я прижался к стене, отсчитал до десяти и бросился к остоу старого комбайна, стоящего в паре десятков метров от моего укрытия. Беда была лишь в том, что преодолеть пришлось ровное хорошо простреливаемое пространство, разделяющее эти две точки. Да, я рисковал, но иного выхода не было. Останься я еще лишнюю секунду возле Магазина, мне бы пришлось не сладко. Подмышка ведь бежал ко мне не просто так. В руках он держал бутылку с зажигательной смесью, которую и бросил в то место, где совсем недавно еще сидел я. Вспыхнуло. Огонь отвлек внимание Бугра и позволил мне успешно передислоцироваться, попутно заприметить место залегания третьего гада. Тот укрылся в доме через дорогу и вел огонь из окна. Оттуда я его и снял. Три точных выстрела и:

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.