

БОРИС КАРЛОВ

# ЛУДОМАНИЯ

ЗА 1-Й КЛАСС



# Борис Карлов

## Лудомания за 1-й класс

*Текст предоставлен правообладателем*  
*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=55658232](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=55658232)*  
*ISBN 978-5-00149-371-6*

### **Аннотация**

Лудомания – это болезнь. F63.0 Патологическое влечение к азартным играм по МКБ-10 (международная классификация болезней 10-го пересмотра). Суть расстройства заключается в частых повторных эпизодах азартной игры, которые доминируют в жизни пациента в ущерб социальным, профессиональным, материальным и семейным ценностям и обязательствам. Большинство игроков имеют семейные проблемы, многие совершают правонарушения, по статистике игроманов отличает высокий суицидальный риск. По данным всемирной организации здравоохранения от 13 до 40 % патологических игроков совершают попытки самоубийства, у 32-70 % отмечаются суицидальные мысли.

# Содержание

Глава 1	5
Глава 2	7
Конец ознакомительного фрагмента.	9

**Борис Карлов**  
**Лудомания за 1-й класс**

БОРИС КАРЛОВ

**ЛУДОМАНИЯ**

**ЗА 1-Й КЛАСС**



Издательство Эдитус  
Москва

© Крылов Б.



# Глава 1

## Лудомания – «что это»

**Лудомания – это болезнь.** F63.0 Патологическое влечение к азартным играм по МКБ-10 (международная классификация болезней 10-го пересмотра). Суть расстройства заключается в частых повторных эпизодах азартной игры, которые доминируют в жизни пациента в ущерб социальным, профессиональным, материальным и семейным ценностям и обязательствам. Большинство игроков имеют семейные проблемы, многие совершают правонарушения, по статистике игроманов отличает высокий суицидальный риск. По данным всемирной организации здравоохранения от 13 до 40 % патологических игроков совершают попытки самоубийства, у 32–70 % отмечаются суицидальные мысли.

**Не бывает умеренной, контролируемой, ответственной игры.** Это – пропаганда букмекеров. Физиология homo sapiens устроена тем образом, что области головного мозга ответственные за самоконтроль и долгосрочное планирование снижают активность при стрессе (игра – сильнейший стресс), передавая оперативное управление животным инстинктам, доминирующих у заядлых игроков. Все, без исключения, игроки пропускают тот самый момент, когда забава переходит в зависимость. Игрок и его близкие только

тогда понимают степень зависимости, когда игрок перестает играть на долгий срок.

**Лудомания разрушительна для физического здоровья.** Игра находится на стыке биологической и социальной природы человека, что дает значительное количество путаницы. Внутри каждого игрока ежедневно гормональная буря. Под действием стресса в кровь выделяется кортизол, игроки переживают дофаминовые выбросы и выгорание рецепторов, ответственных за выделение данного гормона. Дофамин начинает выделяться только на игру и только при повышении ставок. Многие игроки «снимают стрессы» повышенным количеством сигарет и алкоголя.

**У лудомании есть близкие родственники.** Лудомания имеет сходные психические и гормональные механизмы зависимости с компульсивным шоппингом, долгим сидением на сайтах знакомств, зависимостью от компьютерных игр, участием в финансовых пирамидах, заядлым коллекционированием, любыми регулярными проблемами множественного выбора.

**Что надо делать для выздоровления.** Как и в случае с любой зависимостью – никогда больше не играть. Первым делом – заблокировать все игровые карты, удалить все доступы на сайтах, поставить телефон игровых контор в черный список, чтобы не искушали рекламными акциями, которые возвращают игрока в игру.

## Глава 2

# Лудомания – «Здесь не чисто играют»

**Контора всегда в плюсе.** Букмекерская контора берет себе разницу между ставками на выигрыш и проигрыш. Игрок играет не с конторой, а с другими терпилами. В электронные игровые автоматы программно заложен процент обратной отдачи. Как сами понимаете, менее 100 %. Выигрывая, игрок подсаживается на долгие годы на желание повторить выигрыш (дофаминовая физиология), проигрывая – на желание отыграться, которое может сильно усугубляться предстоящими выплатами по набранным кредитам. От игрока требуется одно – играть.

**Шансы не равны.** Большинство игр транслируется в вечернее время, когда статистически больше вероятность человеческой ошибки после тяжелого трудового дня. Канон букмекерских контор и казино – отсутствие окон и часов. Чтобы игрок потерял чувство времени. Деньги принимает касса. Дальше игроки проигрывают некое сочетание символов на экране или несколько кружочков пластмассы. Психологически поставить на кон годовую заработную плату куда проще. Каждая деталь в конторе от дизайна стульев до бесплатной воды и карандашей под рукой продуманы до ме-

лочей опытными специалистами. В конторах снисходительны к потреблению алкоголя. Прибыль контор – это и работа большого штата маркетологов, аналитиков, психологов, электронно-вычислительных машин с числовым программным управлением (ЧПУ).

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.