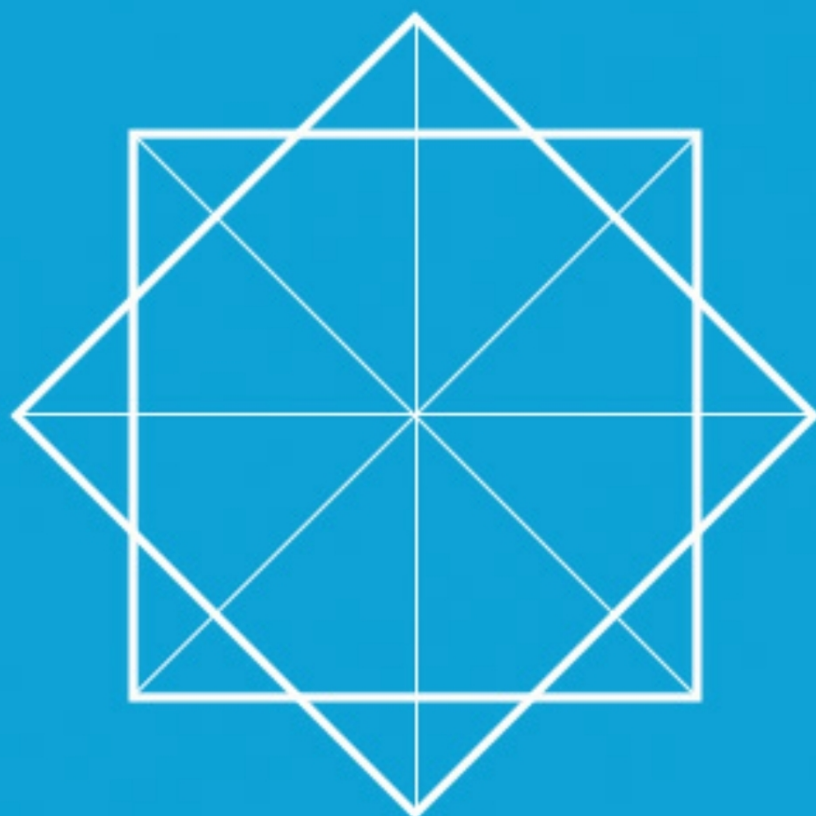


РПГ - Эволюция. Общие принципы и задачи человека.

КАК ПОВЛИЯТЬ НА СВОЮ СУДЬБУ



АЛЕКСАНДР АГЕСАХ

12+

Александр Агесах

Как повлиять на свою судьбу?

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Агесах А.

Как повлиять на свою судьбу? / А. Агесах — «ЛитРес: Самиздат», 2020

В книге вы узнаете: Что такое судьба? Основные детерминанты судьбы. Можно ли на неё повлиять? Сложно ли влиять на судьбу? И как просто повлиять на судьбу? Какие события стоит ценить? А каких событий стоит избегать? Как бороться с неожиданностями? Как получать больше приятных сюрпризов? Как сократить неприятные случайности? Как сделать события подвластными? Как разворачивать события? Эпилог по Крылову.

Содержание

Общие принципы и задачи человека.	5
Вступление	6
Что такое судьба	7
Основные детерминанты судьбы	8
Можно ли влиять на судьбу?	9
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Общие принципы и задачи человека.

Делай, что должно и случится, что суждено! Император Марк Аврелий.

Вступление

Давайте сравним наш мир с компьютерной симуляцией. Соответственно, всё, что в ней происходит действует по особой программе. Бог, так называемый, Создатель или Творец написал эти программы. Включая компьютер, он пользуется своими программами. А теперь, раз уж вы представили себя на месте Творца, работающего в компьютере, то где же люди? А люди будут байтами/битами или наборами информации.

Кластеры – это города, дороги и места пребывания людей. А теперь представьте себе на секундочку. Включаете компьютер и понимаете, кто-то изменил программы. И теперь они работают не так как раньше, а как-то по-другому. Может быть лучше и удобней, это сейчас не важно. Важен сам факт. Что вы испытаете, если над вашей программой поработали? Удалили или заменили новой. Которая работает не так, как вам нравится. Теперь понимаете, почему так сложно изменить мир?

Но ведь есть программы, которым позволено писать программы. Доказать? Если вы не программист и никогда не сталкивались с этими терминами. То я вам поясню. Люди пишут программы, которые называются ботами. Они имитируют поведение людей при переписке – это самые распространенные понятия. И называются они чат-ботами. Но, если можно написать программу, то можно написать и более сложную программу. Которая, например будет писать программы.

Так, что просто поверьте. Можно написать бота, который будет пачками создавать разных ботов с различными параметрами. А значит можно представить, что судьбу тоже можно переписать, как программу. Вы же когда брали эту книгу у вас была надежда на это. Вот и читаем дальше. Здесь вас научат менять программу жизни, если вы будете учиться. Никто вас за руку не тянет – старайтесь и у вас станет получаться.

Вывод: Бог не хочет, чтобы его программу меняли. Но есть разрешённые программы, которые всё-таки этим занимаются.

Что такое судьба

Судьба это такая эгрегориально-матричная программа, которая создает последовательности событийных каркасов для людей и остальных существ. Есть существа, менее осознанные, чем человек, но есть и более осознанные. Просто у «человеков» самые большие потенциалы. Заметьте, они не всегда развиты изначально. Они лишь способны развиться в нечто большее.

Изначально у людей есть только потенциал, но не способности по определению. Иначе мы бы при рождении ходили, говорили и обладали всеми навыками, кроме социальных. Но нам приходится развивать абсолютно всё с нуля. И каждый навык развивается в отведённое для этого время. За развитие своих навыков надо браться своевременно и тогда они поддаются тренировке. Это очевидно. Иначе не было бы детей с синдромом «маугли». Считайте это первыми правилами судьбы. Если не успел научиться говорить до 12 лет будешь, как животное визжать пищать и рычать, срывая с себя одежду. Значит не судьба.

Если люди думают, что судьба – это причинно-следственная связь, то они правы и не правы одновременно. Потому, что там событийный каркас. Решётка кристалла, сетка-плётка, древовидная структура, если хотите. Когда у человека мозг слишком закостенелый, то это, как многоэтажное бетонное здание. Что бы попасть на верхние этажи можно доехать на лифте, а можно и по лестнице пойти. Но кто сказал, что устав идти по лестнице вы не можете пройти к лифту и вызвать его? Второе правило судьбы гласит: Ходов и путей много равно, как и различного транспорта на них.

Для знакомства с такими препятствиями представьте себе ситуацию. Стоит «бомж» около вашего подъезда и просит запустить его в дом. Его никто не пускает, а магнитного ключа у него естественно нет. Завидев вас он говорит: Я понимаю, что мне здесь не жить, но пустите хоть раз на лифте прокатиться.

Основные детерминанты судьбы

Чтобы некоторым личностям сохранить и сэкономить время я поставил данную главу ближе к началу книги. Но тем, кто до сих пор не имеет представлений о детерминантах системы, я рекомендую пропустить эту главу. Хотя можно и прочесть её, как несколько определений для общего развития.

Судьба личности. Судьба – это совокупность образов всех детерминантов системы мира, в котором нам приходится существовать. Личность осознаёт, что всё в мире поддаётся воздействию и изменению, кроме законов и принципов существующего мира. Поэтому только личность и может менять свою судьбу в отличии от безвольного существа.

Законы мира. Законы мира определены раз и навсегда и остаются неизменны. Можно их воспринимать, как основополагающие истины. Примеры. Днём светло, а ночью темно, но можно дождаться лета и ближе к северу наблюдать белые ночи. Но вы никогда не увидите солнце встающее на западе, что бы вы не делали. Это вам не кинолента.

Ситуации в конечной системе. По жизни могут возникать различные ситуации, а можно их предупреждать. Зная, какие ситуации могут возникнуть, можно к ним подготовиться. И тогда может возникнуть иллюзия, что ситуация была создана искусственно. Если ситуации не относятся к базовым законам и принципам мира их можно проектировать и далее инициировать.

Происхождение событий. Пусть событие возможно. Тогда есть то, что его определяет и развивает. Это и называется детерминантом. То есть детерминант – это некое правило, которое сообщает нам какое событие готовится. Так же детерминант описывает состояние (развитие, этап), при котором событие достижимо.

Состояние мира. Смена состояния мира производится лишь одним детерминантом. Всегда возможно выбрать лишь одну детерминанту, то есть основную, при которой произойдёт смена состояния вашего мира. Определив для себя самую действенную детерминанту, вы сможете достичь ситуации или создать событие, при котором ваши возможные желания исполнятся.

Поэтому, если сильно постараться, то можно достичь в этом небывалых высот, аналогично продвижению по лестнице. Летать вы конечно не научитесь и яхту в собственность не всем суждено получить. Но возможно очень многое. Об этом можно даже пошутить. Если очень захотеть можно в космос полететь. Хотя это конечно аллегория. И имеется в виду достичь заоблачных высот. Надеюсь эта фигура речи вам понравится.

Можно ли влиять на судьбу?

Много-много раз нам говорили, что очень сложно повлиять на судьбу. А именно, очень тяжело менять свои стереотипы. Я такой – значит поступаю так. Он вот эдакий, значит он должен делать так в ответ на это. Понимаете? Мы уже запрограммированы и это не изменить. Не изменить, пока вы это не станете менять. А что необходимо делать, чтобы начать менять себя?

Сперва необходимо решиться на это! А чтобы решиться на такое надо захотеть. Да, это сложно, со слов некоторых, но если так подумать сложно всё. Сложно рожать. Сложно учиться ходить. Сложно есть в конце-то концов. Представьте, надо всё разжевать, потом проглотить всё по очереди мелкими кусочкам. А ещё ждать когда же желудок всё переварит, что бы снова начать наслаждаться разными вкусами пищи. Лучше быть неосознанным, чтобы не думать об этом.

Но мы всё же рассмотрим две ситуации «наперекор» судьбе. Судьба уготовила Сергею незаурядное будущее. Родители у него погибли в автокатастрофе, когда ему было 15 лет. Два года он жил у тётки, а потом его забрали в Армию. Он прочитал в уставе, что солдат должен стойко переносить тяготы военной службы и решил лучше разобраться в этом. Он долго вникал, перед сном в эти слова и понятия. Он повторял себе. Солдат должен стойко переносить тяготы и лишения военной службы. А я же теперь солдат. Говорил он себе. И засыпал. Он каждый вечер, перед сном, обещал себе завтра следовать этой простой истине. И это привело к своим результатам.

Он стойко переносил все трудности и лишения. И в один прекрасный момент это переключило его страдающее сознание в позитивный режим. В нём что-то изменилось. Он понял, что стал многократно увереннее в себе. К нему стали прислушиваться, к его уверенному и твёрдому голосу. Его стали уважать больше, чем остальных. Порой его слово ценилось даже больше слова сержантов. И ему пощёло. Мир вернул ему сдачу. Он очень долгое время вкладывал в мир больше чем от него получал. И мир начал возвращать проценты. Всё давалось ему не только просто, а очень просто. Вся служба как будто пошла ему на встречу. Но он так привык действовать, что просто не мог и не желал расслабляться. И ему стали приходиться в голову новые мысли. Новые горизонты открылись перед ним. Он вернулся со срочной службы и стал неплохим бизнесменом и хорошим руководителем. Требовательным, справедливым и всегда выполнял данные обещания.

А вот вторая история. Один царь решил, что его сын должен стать самым лучшим правителем всех времен. И что для этого он не должен ни в чем нуждаться. Он его затворил в замке и обеспечил его всеми благами. Его сыну это очень быстро наскучило. И в 15 лет он приказал своему визирю проводить его в город. На что визирь не посмел ему перечить. Когда юноша увидел, что в мире полно бедняков и обездоленных, он сделал неожиданный выбор. Он покинул дворец, сбежав и пообещав самому себе, что будет странствовать пока не поймет, как помочь всем остальным.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.