

18+

Дмитрий Леший

Предел битвы

*"Останется"
только один*

книга-1

Дмитрий Леший

**Предел битвы. Книга 1.
Останется только один**

«Издательские решения»

Леший Д.

Предел битвы. Книга 1. Останется только один / Д. Леший —
«Издательские решения»,

ISBN 978-5-44-980575-1

Есть ли жизнь после смерти? Сергей всегда думал, что нет. А что если он ошибался? Подорвавшись на задании, военный Сергей Трофимов попал в странное место под названием Предел Битвы, где получил непонятный интерфейс как в компьютерной программе и всего лишь одну строку объяснений перед глазами: «Добро пожаловать в ПРЕДЕЛ БИТВЫ, сражайтесь, выживайте, побеждайте, заработайте славу, получите второй шанс, и помните — ОСТАНЕТСЯ ТОЛЬКО ОДИН».

ISBN 978-5-44-980575-1

© Леший Д.
© Издательские решения

Содержание

Аннотация	6
Предел битвы. Книга 1	7
Глава 1	7
Глава 2	11
Глава 3	15
Глава 4	20
Глава 5	24
Глава 6	28
Глава 7	32
Глава 8	36
Глава 9	41
Конец ознакомительного фрагмента.	43

Предел битвы

Книга 1. Останется только один

Дмитрий Леший

© Дмитрий Леший, 2020

ISBN 978-5-4498-0575-1 (т. 1)

ISBN 978-5-4498-0576-8

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Аннотация

Есть ли жизнь после смерти? Сергей всегда думал что нет. А что если он ошибался? Подорвавшись на задании, военный Сергей Трофимов попал в странное место под названием Предел Битвы, где получил непонятный интерфейс как в компьютерной программе и всего лишь одну строку объяснений перед глазами: «Добро пожаловать в ПРЕДЕЛ БИТВЫ, сражайтесь, выживайте, побеждайте, заработайте славу, получите второй шанс, и помните **ОСТАНЕТСЯ ТОЛЬКО ОДИН**»

Предел битвы. Книга 1

Глава 1

А смерть оказывается это совсем не больно, точнее не так больно конечно, но это всего один короткий миг, раз и все. Странно Сергей всегда думал что после смерти ничего нет, твое сознание затухает, мозг умирает и конец, все что от тебя осталось можно «Грузить» в цинковый ящик и под грохот парадных выстрелов карабинов живенько закидать землей. Жалко конечно, всего двадцать семь лет, еще жить и жить, но такова судьба. Ни друзей, ни родных жалеть о нем совсем некому, вся жизнь как испытание, детский дом потом армия, Сергей при жизни не был каким ни будь великим мыслителем, художником, ученым, ни одного таланта, по этому армия оказалась тем самым «Социальным лифтом» который мог его хоть куда то поднять в этой жизни. Два года срочной, потом еще семь по контракту, он даже и не знал каково это, вставать каждый день на работу, возить детей в школу по утру, смотреть «Ящик» с женой по вечерам, но в этом были свои плюсы, тебе не нужно заботится о пропитании, о проживании, искать работу, да вообще думать не нужно, для того что бы думать есть командир, есть приказ и все, а всякой бесполезной хреню пусть другие голову забивают.

В этот раз все было как всегда, 1991 год самое начало Чеченского военного конфликта, группа спецназа зачищала один из многоквартирных домов, по оперативной сводке здесь должна быть база противника. Этаж за этажом, квартира за квартирой, отряд из пяти человек прочесывал здание помещение за помещением, информация оказалась ложной, заброшенная постройка оказалась пустой как барабан, хотя нет Сергей услышал шорох в одной из квартир и подав знак, первым вошел в помещение. Взгляд влево, вправо, никого, заученное до боли движение занимает всего пару мгновений, мозг работает как часы готовый при малейшей опасности выдать на-гора сотню вариантов выхода из любой ситуации. Одна, комната вторая, пусто, может показалось? Ан нет в этой комнате определено кто-то есть, тень от окна падающая в открытую дверь отчётливо выдает человеческий силуэт. Моментальный рывок, направить дуло автомата в предполагаемого противника и тут же опустить оружие, поставив на предохранитель. По среди комнаты стоял ребенок, мальчик лет восьми, стоял молча заведя руки за спину, полосатая футболка, синие джинсы протертые на коленях, черные вьющиеся волосы, босые ноги, его взгляд не выражал абсолютно ни каких эмоций.

– Парень все хорошо, мы ни чего тебе не сделаем, мы тебя выведем, иди сюда.

Сказал Сергей поднимая руки вверх, показывая пустые ладони. Ребенок даже не пошевелился. Сергей медленными шагами начал приближаться к мальчику, парни за его спиной у входа в комнату что то пытались ему сказать, но он не слышал, позабыты все инструктажи и наставления «Отцов командиров», есть только ты и он, ноги упорно приближают тебя к нему, ты словно тонешь в его карих глазах, ты должен, ты обязан помочь, вот он на расстоянии вытянутой руки. Щелчок, мальчик достает руки из за спины, в правой пульт с одной кнопкой, в левой квадратный предмет, вот и все остается только за жмурится, все что ты сможешь успеть сделать. Краткий миг боли и конец. Последняя сцена то и дело проносилась перед глазами, вообще говорят что перед смертью проносится вся жизнь, так почему же он видел один и тот же момент, возможно потому что уже умер, или не умер?

«Я мыслю, значит я жив, если конечно это не жизнь после смерти, хотя в последнюю верится с трудом, может быть я в коме? Лежу в какой ни будь больнице с оторванными руками и ногами, в таком случае лучше бы я умер»

«Загрузка главного меню... Пожалуйста подождите»

Высочившая надпись выбила Сергея из раздумий.

«Что то новенькое, ждать так ждать, я никуда не спешу»

«Загрузка завершена, добро пожаловать в ПРЕДЕЛ БИТВЫ, сражайтесь, выживайте, побеждайте, зарабатывайте славу, получите второй шанс, и помните **ОСТАНЕТСЯ ТОЛЬКО ОДИН**»

«Хм понятно что ничего не понятно, ну да ладно, по ходу дела разберемся»

«Перейти в раздел создания персонажа?. Да/Нет»

Представить как тянусь рукой к кнопке выбора. «Да» Посмотрим какая ты... жизнь после смерти, если конечно ты не бред умирающего калеки.

«Меню создания персонажа: Выберите расу.»

Похоже на бред сумасшедшего. Кроме человека есть еще целый список рас, начиная всевозможными эльфами с гномами и заканчивая совсем уж экзотикой типа болотных троллей, биомеханойдов и инсектоидов. Все расы в списке не активны, за исключением одной, не трудно догадаться какой... Выбрать расу человек «Подтвердить». Этот список сменился следующим «Выберите класс персонажа» и опять длинный перечень. Маг, воин ближнего боя, дальнего боя, лучник, стрелок, убийца, техник, и так далее, далее, далее. Как то не понятно чем отличается стрелок от лучника и первый от воина дальнего боя? И что будет если выбрать мага, реально можно будет силой мысли двигать горы? Никаких пояснений, справок, словом ничего. Покрутив перечень сверху вниз и снизу вверх Сергей выбрал класс «Техник», только он показался ему хоть сколько ни-будь знакомым, тем более что именно такую должность он занимал в отряде. Снова выбор и снова список «Да ешь твою двадцать, что опять» открылся новый перечень, правда на много короче первых двух, и что самое главное в этом меню присутствовала сноска, справка «Выберите специализацию: Подрывник, разведчик, врач, специалист по самоходным видам транспорта, специалист по тяжелым видам техники и так далее» нажав справку Сергей получил краткое описание « В зависимости от специализации персонаж получает бонус к использованию техники, предметов, артефактов, умений присущих данному направлению который выражается в увеличении поражающего эффекта, скорости перезарядки умений, объёмам затрачиваемой энергии» опять какая-то ересь, что за артефакты? Подрывник «Подтвердить»

«Поздравляем, создание персонажа завершено!

Характеристики

Уровень: 1

Ник: нет

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Сила: 1

Ловкость: 1

Интеллект: 1

Выносливость: 1

Оборудование: Нет

Умения: Нет

«Добро пожаловать в ПРЕДЕЛ БИТВЫ....Выбор режима.... Загрузка арены.... Подбор противника»

Данные загружены: Режим PVP одиночный, локация Разрушенное поселение, Противник: Раса Анройд, уровень 1 До начала битвы 3.2.1 СТАРТ.

Сергей появился на окраине разбитого поселения в три двух-этажки, общим периметром километра два, два с половиной, вокруг «Арены» установлен купол белого цвета, на ощупь похожий на металл, при попытке прикоснуться в руку ударил не сильный, но ощутимый разряд электричества. Одет он был в странный костюм напоминающий военную экипировку. На ногах

ботинки высотой до середины голени, как по виду так и материалу напоминающие берцы, только не на шнурках а на липучке, заправленные в ботинки штаны раскрашенные под камуфляж со вставками напоминающими пластик, на левой ноге расположена кобура с пистолетом не знакомой конструкции, причем она не крепилась к ноге ремнями а была частью штанов, такая же камуфляжная куртка со вставками и множеством карманов, на руках перчатки без пальцев с выпуклыми стальными нашлепками в районе «Костяшек», так что при сжатии руки в кулак образовывалось что то вроде кастета, на поясе в кобуре нож, вот и вся экипировка. Перед глазами так и не пропали сообщения, разве что сдвинулись в сторону и сейчас мигали иконкой конверта, в верхнем правом углу расположились три шкалы «Здоровье, энергия, выносливость», если с назначением первой все более или менее понятно, то для чего нужны две другие Сергей не догадывался. При осмотре оружия неожиданно выплыло сообщение «Простой тактический пистолет УДАР-1», над названием оружия «висела» справка при вызове которой открывалась дополнительная информация о типе снаряда, калибре, проникающем уроне и много чего еще, но Сергей решил пока отложить все это в сторону до момента пока не осмотрится в округе. Еще раз осмотрев себя с ног до головы он отправился в поселение, по мере приближения стало понятно что дома давно заброшены. Частично выбитые окна, обшарпанные стены, напрочь разбитая дорога, кое где стояли разбитые, поржавевшие автомобили.

В глаза попал яркий блик света, тело сработало автоматически, пока мозг переваривал информацию, сам Сергей уже уходил перекатом в сторону ближайшего укрытия, виде одного из автомобилей, в место где он только что находился ударила пуля выбив изрядный кусок асфальта.

«Так разбираться что по чем будем после, сейчас главное выжить и разобраться со стрелком. Что мы имеем, выстрел произведен из среднего окна второго этажа дальнего дома, значит снайпер, сейчас скорее всего сменит позицию, подъезд один, дорога до следующих построек просматривается, значит скорее всего останется в том же доме. Вариант один, мелкими перебежками, меняя укрытие подобраться к дому, потом решать что делать дальше»

Короткий рывок, укрыться за очередным автомобилем, еще рывок, припасть к стене, в угол дома за которым прятался Сергей ударила пуля выбив бетонную крошку. Бегом, бегом, укрыться за мусорным баком, как только прозвучал выстрел рывок в сторону подъезда.

«Последний выстрел был сделан из дальнего окна первого этажа, лестница одна, значит противник здесь в одной из квартир левого крыла»

Боец медленно направился по коридору. Здесь людей не было уже очень давно, слой пыли на полу отчетливо выдавал позицию противника по следам, ведущим к дальней квартире. А вот следов в обратную сторону не было, значит есть два варианта событий либо стрелок ушел через окно, либо решил устроить засаду. Вот ручка двери квартиры откуда был сделан выстрел, потянуть дверь на себя, находясь сбоку, прикрываясь стеной. На против входа в квартиру комната, окно настежь распахнуто следы на полу говорят сами за себя.

«Ушел, сейчас может зайти сзади», разворот пистолет в руке, снят с предохранителя, на лбу скапливаются мелкие капельки пота, мыслей нет, мозг свободен от всего кроме обдумывая вариантов выполнения задачи. Одна дверь, вторая, ничего. В глазке одной из первых, от лестничного марша, дверей кратковременно мелькнул свет. Подобраться к двери и ладонью закрыть глазок, выстрел сквозь дверь прозвучал в тот же момент, пуля проделала отверстие с кулак в дереве и ушла в дверь на против. Сергей прежде чем выбить дверь выпустил три патрона в отверстие, удар плечом, дверь открывается внутрь, открывая картину человека в еще более непонятной экипировке чем он сам, больше похожую на экзо-скелет, сейчас он спешно вскидывал огромную винтовку в сторону Сергея, два выстрела в незащищенную голову, брызги крови, «Все готов» Тело противника выронив винтовку сползло по задней стене холла квартиры.

«ПОБЕДА! Время матча 28 минут. Получен опыт, текущий уровень-2, получены очки развития- проверьте характеристики персонажа, получены кредиты, до окончания матча 3... 2... 1, перенос в зону ожидания» Тут нервы война всё-таки не выдержали, «Да что за херня тут творится?» выругался он, точнее хотел выругаться, но не успел, белая вспышка, такая же как и при переносе сюда прервала начавшийся монолог.

Глава 2

«Перенос в зону ожидания завершен, ваш рейтинг 4597470, количество кредитов 5000, время до начала матча 23 часа 59 минут, приятного отдыха»

Зона так называемого «Ожидания» представляла собой помещение без окон без дверей, стены на ощупь напоминали материал из которого был сделан купол «Арены», только током не бились. Само помещение представляло собой огромную комнату в которой была и кухня и спальня и гостиная одновременно. При взгляде на кухонный стол в животе не милосердно заурчало, но обед или что сейчас по плану Сергей решил отложить на чуть по позже, надо было всё-таки разобраться куда он попал, или как минимум понять как пользоваться «Системой». Присев на

большой диван он начал с интерфейса, мысленный посыл, перед глазами всплыло окно «Характеристики персонажа»

Ник: нет.

При попытке «Дотронуться» до надписи текст в поле «Ник» исчез. Как назваться? Собственным именем? Нет не солидно, а что если взять собственный позывной?

Ник: Винт «Подтвердить»

«Ну вот начало положено» Сергей немного задержался глазами на данном поле вспоминая приятные и не очень моменты связанные с этой кличкой. В своей, теперь уже прошлой жизни, еще в годы срочной службы, к нему таскали всю технику начиная аудио плеерами и заканчивая ламповыми телевизорами, которую он с удовольствием ремонтировал за просто так, от «Клиентов» не было отбоя так как работу он старался делать крайне качественно, даже подумывал после армии поступить в электронный, но так и не решился на перемены в уже устоявшейся жизни, все это так и осталось обычным хобби. Именно тогда друзья в шутку обозвали его «Винтиком», потом кличку сократили и он стал «Винтом», так и прилипло, спустя какое-то время даже собственное имя звучало как-то не привычно.

Уровень: 2

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Сила: 1

Ловкость: 1

Интеллект: 1

Выносливость: 1

Оборудование: Нет

Умения: Нет

Доступно 3 очка характеристик, доступно 2 очка умений.

Войти в меню улучшения персонажа?

Да/Нет

Интересно как это все реализовано? Как я могу сам себя улучшить без напряженных тренировок, опыта? Это ведь все голые цифры, как они могут влиять на мое тело? Столько вопросов? Подумал Сергей, или теперь уже Винт, выбирая вкладку «Да». К счастью служба в армии научила его не задавать вопросов и на все «Как, зачем и почему» он для себя выработал сто процентно правильный ответ, устраивающий его по всем критериям «Потому что».

Меню улучшения персонажа отличалось от экрана характеристик только иконкой "+" на против каждой строки.

«Хм характеристик 4 а очка 3, было бы четыре можно развивать все параметры равномерно, но чего нет того нет. Опять же если копнуть чуть глубже, то вырисовывается совсем другая картина, к примеру зачем, допустим стрелку „Сила“, вся стратегия его боя будет стро-

ится на дистанционном устранении противника, так же и с другими классами, по идее нужно улучшать те характеристики которые будут реально нужны». Еще немного поразмышляв над вырисовывающимися перспективами он решил пока не трогать «Очки», мало ли что, вдруг изменить выбор будет уже нельзя.

Следующее на очереди «Меню умений»,» «Выбрать».

Здесь было все куда запутаннее, очки умений есть а самих умений нет! И где их раздобыть, вот не верится что так и задумано. Взгляд случайно зацепился за странный прибор стоявший у стены на против дивана. Мысленно подсветив его Винт получил очередное сообщение «Коммуникационный терминал: пользователь авторизован., Имя пользователя: Винт., Войти? Да/Нет»

При открытии терминала на половину стены развернулась голограмма с кучей вкладок и информации. Тут тебе и рейтинг боев, видеозаписи, подробная информация об участниках, статистика бойцов, и много чего еще, типа вкладок «Друзья» и «Сообщения», Винт решительно не понимал откуда здесь взяться друзьям если он даже выйти не может. Были и другие вкладки типа «Вызов на арену», которой Винт пользоваться не горел желанием от слова совсем. А вот иконка под названием «Магазин» на против, очень заинтересовала. Нажав данную вкладку выпал список всего в три наименования «Умения», «Оборудование» и «Предметы быта». Вот и ответ на мой вопрос! Подумал Сергей подтверждая вход в меню выбора умений. Здесь его ожидал длинный перечень классов из которых он выбрал свой, дальше шел список специализаций «Подрывник», «Подтвердить». И опять длиннющий электронный перечень всевозможных умений, на против каждого умения стоит цена приобретения в кредитах. Список был построен по принципу от меньшего к большему исходя из цены. Самое дешевое умение стоило 1500 кредитов и называлось «Радар», вызов справки дал следующую информацию:

Радар (Пассив), позволяет отслеживать противников и союзников по средствам объёмной карты охватывающей радиус 800 метров вокруг пользователя, в активном режиме умение представлено виде динамической 3д карты проецируемое в интерфейс пользователя, в пассивном режиме динамическая мини карта в 2д режиме в верхнем левом углу вашего интерфейса. Примечания: Отслеживание противника начнется с момента его первого обнаружения, также противник может не отслеживаться если он на 2 и более уровней выше пользователя. Примечание 2: Противник может «Сбить» слежение умением «Глушилка». Однозначно берем, «Подтверждение», готово на счету 3500 кредитов. Не густо однако, думал Винт листая список умений, с его количеством кредитов особо разжиться не получится одно два умения максимум и это он еще в «Оборудование» не заглядывал. Следующее выбранное им умение называлось «Направленный взрыв», вызов справки дал следующую информацию «Направленный взрыв: позволяет дистанционно, с помощью интерфейса выбрать место на расстоянии 15 метров от пользователя и произвести взрыв, площадь поражения три квадратных метра, задержка между выбором места действия и активацией взрыва 1 секунда. Время перезарядки 15 секунд: Бонус специализация Подрывник: Время перезарядки – 05 секунд, площадь поражения +1 метр, стоимость 1000 кредитов» Мистика какая то, как можно что то взорвать не заложив при этом заряд? Завязанное что то на магию? А в прочем какая разница? Есть и есть не стоит забивать себе голову не нужной информацией, так и с ума сойти не долго. Закрыть вкладку «Умения» и перейти к

«Оборудованию», открылся список позиций: Броня, вооружение, техника, оснащение. По лазив по всем спискам Сергей понял что те две с половиной тысячи кредитов что сейчас на его счету капля в море, из вооружения самое дешёвое автоматическое оружие стоило от пятнадцати тысяч, единственное на что ему хватило это на «Тактический шлем Цербер» в его описании числилось: Тактический шлем Цербер, защита головы. +1 к выносливости, цена 1000 кредитов.. Больше ничего интересного не нашлось, точнее нашлось только было

не по карману. При выходе на главный экран в нижнем правом углу появилась иконка небольшого человечка, при нажатии на которую разворачивалась 3д проекция его самого, в том виде в каком он в первый раз появился на арене. Правую половину экрана занимала выкладка «Инвентарь» поделенная на пять строк, в каждой строке по четыре ячейки, итого двадцать, в одной из ячеек находилась уменьшенная копия шлема который он только что купил. При выборе данной ячейки всплыла вкладка «Применить», после подтверждения на голове проекции появился данный шлем, надо думать так теперь он будет выглядеть.

Желудок уже даже не урчал, он переваривал сам себя, так что пришлось заходить в «Предметы быта» и покупать, «Комплексный обед» который обошелся ему в сто кредитов. Уже за едой, винт решил распределить очки, два очка в ловкость одно в интеллект, и два очка умений в «Направленный взрыв», улучшение последнего дало неожиданный результат, количество зарядов увеличилось до двух.

Теперь его характеристики выглядели так:

Ник: Винт

Уровень: 2

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Сила: 1

Ловкость: 3

Интеллект: 2

Выносливость: 2

Оборудование: Нет

Умения: Радар, Направленный взрыв.

Поев Винт без задних ног завалился в огромную кровать, он вымотался по хлеще любого ишака, объём информации взрывал мозг и все это как-то систематизировать не представлялось возможным из-за банального недостатка информации.

Как не привычно вставать, тело будто новое, не знает день сейчас или ночь, заново привыкает к распорядку, иначе как объяснить что Винт проспал почти целых двадцать часов! До начала битвы таймер отсчитывал последний час, в голове крутилась мысль о том что что то забыл сделать, но никак не удавалось поймать мысль за хвост. Еще раз включил терминал, покрутил проекцию себя и так и эдак, вот оно взгляд зацепился за пистолет! Про боезапас Винт совсем забыл, и не вспомни сейчас о нем скорее всего вышел бы на «Арену» почти голым. Быстро докупил к своему удару еще три обоймы и скрипя сердцем всё-таки взял пару гранат, одну осколочную, вторую светозумовую, потратив на все про все еще шестьсот кредитов, на счету осталось всего девятьсот, что совсем ни капли не грело душу, потому как посмотрев список умений и оборудования оставалось только глотать слюну.

Таймер отсчитал последние секунды, перед глазами выскочило знакомое сообщение.

«Выбор режима, загрузка арены, подбор противника»

Режим ДУЭЛЬ, арена: Горное плато, Противник: раса волколак, Уровень противника: 3, до начала битвы 3..2..1..СТАРТ.

Вокруг скалы, такое ощущение что находишься в центре горы, пятак метров пятьсот в диаметре, по поверхности разбросано несколько камней самых разных размеров, которые могут послужить укрытием. Пистолет на изготовку снять с предохранителя, ну все вперед. Кстати при появлении свежеприобретенная амуниция была уже на нем, шлем, три обоймы в специальных карманах куртки, и пара гранат, пистолет снова был с полным магазином, значит даже если ничего не покупать все равно вступаешь на «Арену» с минимальным боезапасом, подумал боец медленно передвигаясь между камней, и прислушиваясь к каждому шороху. Интерфейс тоже претерпел некоторые изменения, в верхнем левом углу находился пятачок карты с маркером зеленого цвета обозначающим его самого, при желании карту можно раз-

вернуть в проекцию, на которой можно рассмотреть каждый камень. В средней нижней части Экрана расположилась иконка с картинкой взрыва и цифрой два.

С права от него послышался шорох, Сергей быстро рванул в сторону, на то место где он только что был, приземлился невиданный монстр от которого мурашки побежали по коже. Голова волка, тело человека только все покрыто шерстью, на руках и ногах загнутые когти длиной сантиметров восемь каждый, на теле нагрудник предположительно стальной, по крайней мере блестит также, поножи у наручи из такого же материала. Монстр прыгнул вперед выставив когти, и это учитывая что он находился в десяти метрах от Винта, прыжок и скорость с которой он был выполнен поражали. Тело Сергея действует на инстинктах вбитых в голову и отработанных тысячи раз, нырок под летящую тушу поднять пистолет вверх, три выстрела в пролетающее над ним тело, одна пуля отскочила от нагрудника не оставив на том и царапины, вторая угодила в бедро, третья в предплечье. Монстр скуля упал на каменный пол «Арены» но вопреки ожиданиям не остался лежать, а с нечеловеческой скоростью и проворством отскочил за большой каменный осколок и похоже по доброй воле не собирался выходить из своего укрытия. Активация «Направленного взрыва» Перед глазами появилась окружность синего цвета, которую мысленно можно передвигать во все стороны удаляя от себя на шестнадцать метров. Вызвать проекцию карты, красный маркер противника затаился за каменным валуном ожидая свою добычу, совместить метку взрыва с маркером волколака мысленная активация. Секунда и тишину плато разорвал звук взрыва вперемешку с истошным воплем «Человеко-волка». Тушу противника взрывом выкинуло из за укрытия и бесформенной куклой протацило по земле метров пять, и все же он все еще был жив, пусть торчат переломанные кости из рук и ног, разворочана грудь, голова вся в ранах, один глаз вытек, но его живучесть поражала воображение. Выстрел с пяти метров в голову прервал скулеж воина с головой волка, он окончательно затих.

«ПОБЕДА, Время матча 13 минут, получен новый уровень, текущий уровень 3, получены очки характеристик и умений, получены кредиты, перенос в зону ожидания через 3..2..1»

Подумать только всего одиннадцать минут, но устал как за целый день, одиннадцать минут на краю жизни и смерти... еще раз.

Глава 3

«Перенос в зону ожидания завершен, ваш рейтинг 4597100, количество кредитов 6900» Выплыло сообщение перед глазами, «Кредитов за бой отсыпали 6000, либо моя «Зарплата» растёт с повышением уровня, либо чем больше уровень противника тем больше денег». Сегодняшний бой оказался для Винта полной неожиданностью, и это хорошо что противник использовал как оружие только свои когти с зубами, при его скорости, если бы он был нормально вооружен у Сергея не было бы шансов. Проанализировав еще раз этот бой, просмотрев повтор несколько раз на терминале, в голову пришли не утешительные выводы, Винт по сравнению с человековолком просто не тянул. По всему выходит что противник был тоже как он новичком, и до конца еще не разобрался со всеми возможностями интерфейса, если судить по броне то можно сделать вывод что существо попало в «Предел» чуть ли не из средневековья, быть может он даже не догадался открыть терминал. По спине пробежал табун мурашек, можно легко представить что с ним сделал бы Волк будь он нормально экипирован. Значит задача минимум, разработать стратегию боя вот в такой ситуации, и что то придумать, что поможет выкрутится из заведомо проигрышного положения. Первым делом Сергей зашел в магазин умений, почти час он просматривал список, моделировал поединки с использованием тех или иных умений, но ничего такого что могло бы переломить поединок в его пользу не было. Уже почти окончательно отчаявшись он все-же нашел что то стоящее. Умение «Стазис» нажав справку, открылась следующая информация «Стазис: Умение позволяет остановить или замедлить объекты движущиеся на большой скорости образовывая вокруг них поле диаметром 3 метра. Срок действия поля 3 секунды, время перезарядки 20 секунд, дальность применения 15 метров, стоимость 3000 кредитов». Сумма конечно не маленькая, а по меркам его кошелька вообще огромная, почти половина всего, но это козырь который поможет «Приятно» удивить противника. За оставшиеся деньги ничего стоящего больше не было, по этому закрыв вкладку умения Сергей открыл меню «Оборудование». Нормального оружия не купить, а менять свое «Шило на мыло» особого смысла тоже нет, так что он настроил фильтр сортировки на защиту. Что сказать, цены кусались все на что хватило его денег это на Прочные ботинки» дающие +1 к ловкости и «Броне-жилет» без каких либо бонусов, но все таки хоть какое то наличие защиты. После применения обновок на проекции, старые вещи переместились в инвентарь, ткнув на уменьшенную копию его бывшей обуви, выскочило меню «Выбросить, подарить, продать». Нажать продать, выпал следующий список «Выставить на аукцион, продать сразу», так называемый аукцион был для него закрыт, так как становился доступен лишь на десятом уровне, по этому Винт нажал кнопку продать сразу, его счет тот час пополнился на 250 кредитов. Аналогичные ботинки в магазине терминала стоили 1000 кредитов, это получается при быстрой продаже цена в четыре раза меньше, «Что-ж учтем», подумал Сергей рассматривая свое меню характеристик, намереваясь потратить заработанные очки. Одно очко он решил по любому тратить на интеллект, в справке было написано что этот параметр влияет на количество и скорость восстановления энергии, а с ней было все плохо, использование «Направленного взрыва» просадило шкалу на три четверти. Два оставшихся он всё-таки решил не тратить до поры, существенной прибавки не получится, а в дальнейшем могут пригодиться, если оно, это самое дальнейшее будет. Разобравшись с характеристиками Винт потратил еще пять минут на улучшение стазиса, вложив в умение два очка он добился сокращения перезарядки до 17 секунд и увеличения дальности применения до 20 метров.

Сейчас его характеристики выглядели так:

Ник: Винт

Уровень: 3

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Сила: 1

Ловкость: 4 (+1 от предметов)

Интеллект: 3

Выносливость: 2 (+1 от предметов)

Оборудование: Нет

Умения: Радар, Направленный взрыв, стазис.

Неиспользованных очков умений 2.

«Все теперь можно со спокойной душой пожрать», подумал Сергей открывая терминал и заказывая все тот же комплексный обед. Мельком пробежавшись по списку разнообразных блюд ему оставалось только покачать головой, на против некоторых наименований стояли суммы в несколько десятков тысяч кредитов, сложно представить что тарелка какого то яства с сомнительным названием стоит больше чем комплект хорошей брони!

«Новое сообщение. Открыть Да/Нет» Кусок хлеба застрял в горле от неожиданности, как, откуда? думал он подтверждая открытие оного. «Пользователь Грек, уровень 8 вызывает вас на дуэль, Принять/Отклонить» Что за черт? Сергей списал все на ошибку и отклонив смахнул сообщение в сторону. Через минуту оно повторилось и отличалось только припиской внизу текста вызова «Зассал сучара», «Должно быть обращение самого таинственного «Грека», подумал Винт снова смахивая сообщение в сторону, на его месте возникло новое «Оскорбление пользователя. Вы можете вызвать обидчика на дуэль, от которой он не сможет отказаться. Подтвердить/Отменить» Будь я хотя бы на три уровня повыше, я бы еще подумал, а так ну его нахрен, мысленно потянуться к кнопке «Отменить» и продолжить заниматься так беспардонно прерванным делом. Снова сообщение, потом еще, еще, дошло до того что Винт не успевал смахивать одно сообщение как ему на смену приходило десяток новых, и самое хреновое что заблокировать то этого «Грека» можно, только вот сообщения с вызовом не блокировались. Через час или около того Сергей всё-таки не выдержал и написал ответ «Чего ты ко мне прицепился? отстань придурок.» И только отправив данное сообщение в голову пришло общее понимание ситуации. Зачем человеку или кто он там, слать тонны сообщений с оскорблениями другому человеку, заведомо зная что он на много ниже его в уровнях? Ответ прост как дважды два, добиться ответного оскорбления.

«Пользователь Грек уровень 8 вызывает вас на дуэль, отказаться не возможно, причина оскорбление пользователя»

«Выбор арены... перенос через 3..2..1..»

– Твою мать!

Выругался в голос Сергей и исчез из зоны ожидания подернувшись рябью.

«Арена: Пустыня, Режим: Дуэль, Противник: Грек, Раса: Человек, Уровень 8»

«Человек значит, ну в принципе оно и не удивительно, во всей вселенной похоже только люди способны на такую вот подлянку» Думал Винт вытащив и сняв с предохранителя свой пистолет и шагая на встречу резво топающего к нему человека, с ног до головы запакованный в броню, похожую на экипировку из звездных войн.

– И зачем все это нужно?

Спросил Винт, остановившись метрах в двадцати от Грека. Рассмотреть по лучше противника не получалось от того что его экипировка полностью скрывала тело, оставался только голос.

– Сам не догадался? За вас, новичков конечно опыта почти не дают, но платят так же как и за обычного противника, плюс с вас еще иногда выпадает что-то дельное иногда. Давай так, я тебя без нудной беготни чикну и все довольны, я с деньгами и опытом, а ты умрешь моментально без боли, ну что скажешь?

– Пошел ты!

Рявкнул Винт, вскидывая пистолет и делая пару выстрелов. Пули отскочили от брони не причинив ни малейшего вреда. Грек даже не пошевелился, медленно достал, за рукоять торчащую из за спины огромный тесак типа мачете и неспешно направился в сторону Винта.

«Пистолет бесполезен, мои пули даже царапин не оставили, если выживу непременно обзаведусь нормальным оружием», в уме тикал секундомер, отсчитывая мгновенья до детонации осколочной гранаты зажатой в руке за спиной, из которой уже была вынута чека, расчет был на то что бы взрыв произошел еще в воздухе на подлете к противнику тем самым снижая шанс на то что последний сможет адекватно среагировать и как ни будь защитится, бог его знает какие у него есть умения. То что Грек не военный видно не вооруженным глазом, профессионал ни когда не будет играть с жертвой, показывая свою силу и удачу, был бы он каким ни будь «Спецом» сразу же нашинковал Винта в мелкий фарш и этим бы все закончилось, неприятно конечно осознавать свою слабость но это факт и никуда от этого не деться. За то Грек похоже полностью уверился в своей победе, вон как медленно идет поигрывая оружием. Бросок, детонация произошла ровно через шесть секунд, как и описано в справке. Сергей плашмя плюхнулся в песок, и тут же прогремел взрыв. Граната не долетела до грека всего метр, он сполна прочувствовал весь смак взрыва, его откинуло назад метров на десять, кусок брони на плече вырвало оголяя пораненную руку, по среди груди и до самого живота толстая трещина, его костюм выдержал но было видно что броня на последним дыхании, еще одного взрыва он не переживет. Тем временем противник, резво вскочил и по-видимому используя какое-то умение смазлся в воздухе, появился на расстоянии удара от Винта. Взмах меча Сергей смог пропустить над собой, а вот от удара кулаком в грудь спастись не удалось. Хрустнули ребра и пара из них похоже сломалась, дышать трудно, Грек был на много меньше по росту и телосложению, тем не менее удар кулаком по ощущениям был похож скорее на кувалду. С трудом приподнявшись Винт отцепил последнюю гранату, использовать сейчас «Направленный взрыв» значит впустую запороть умение, на такой скорости Грек с легкостью покинет радиус поражения до взрыва, думал он выдергивая чеку. Знакомое движение похожее на перемотку видеомэгнитофона, и противник опять перед ним, свист воздуха разрезаемого металлом, Грек бил с боку намереваясь срубить голову и поставить точку в затянувшемся поединке, Сергей в последний момент успел поднять правую руку и выставить ее на искосок направив кисть вверх, как учили инструктора в прошлой жизни. Прием мог сработать против посоха, дубины или палки, но никак не против заточенной стали, тем не менее голова находилась еще на плечах, руке повезло меньше, перерубленная почти посередине плеча она отправилась в недолгий полет, Винт не успел даже вскрикнуть, удар левой ноги в живот откинул его на добрых метров семь, боль была адской он буквально чувствовал как разрываются его внутренности, но все же цели своей он достиг. Крепко зажмурится, взрыв светового шума акурат под ногами Грека резанул по ушам, противник ослеплен и оглушен, не теряя драгоценное время навести метку на цель, боже как долго тянется эта секунда, взрыв тело Грека отправляется в полет назад, разбрасывая во все стороны элементы брони. Сообщения о победе нет, вот противник начинает подниматься, скорее всего это конец подумал Винт тем не менее активируя «Стазис» и направляя его прямо перед собой в надежде что Грек рванет в его сторону по прямой, а не решит обогнуть по дуге. Смазанное движение и противник вязнет в поле стазиса, его движение не остановилось но словно из «Перемотки» перешло в режим «Замедленной съемки», треснутый нагрудник Грека всё-таки отвалился, открывая кусок израненной грудной клетки, время пошло. Хорошо всё-таки что Винт лишился правой руки, так как с детства был левшой, три выстрела с трех метров прямиком в открывшуюся грудь. Стазис поле спадает и уже мертвый Грек по инерции на «Сверхскорости» врежется в приподнявшегося на обрубке руки, Винта, придавливая последнего своим телом. Сергей попытался скинуть с себя мертвого и уперся здоровой рукой в Грека, по руке прошелся разряд тока, а перед глазами выскочило сообщение «Получены новые предметы, проверьте инвентарь». Через пару секунд вылезло долгожданное сообщение

о победе, с души словно камень свалился, Винт уже собирался расслабиться ожидая привычного переноса, как интерфейс загорела не знакомая надпись «Вы уничтожили противника превышавшего вас в развитии более чем в два раза, доступен бонусный уровень... выбор локации... режим: выживание... перенос 3..2..1»

– Какого ху...

Белая вспышка так и не дала закончить начатую тираду.

Ночь, кладбище, тишина. Винт осмотрел себя. Предыдущего боя словно не было вовсе, все та-же одежда, оружие, рука цела и вполне себе работоспособна, фантастика! Трудно поверить что такое вообще возможно, однако вот он, стоит цел и невредим. Впереди показался медленно бредущий силуэт «Зомби, уровень один», по спине прошел табун мурашек, Голливудский кошмар на яву, сердце покинуло привычное место обитания и устроилось где-то в районе пятки. Вскинуть пистолет, выстрел, пуля попала в грудь существу но не причинила ему существенного вреда, зомби лишь немного притормозил и возобновил движение, медленно приближаясь к своей цели, за ним показался еще один силуэт за тем еще один, еще еще. Навести прицел на голову противника, выстрел, мозги вперемешку с кровью фонтаном вырвались из затылочной части зомби, на этот раз враг завалился вперед и больше не подавал признаков жизни. Зомби становилось все больше и больше, они появлялись со всех сторон, словно окружая его. Выстрел выстрел, еще два поверженного врага, расстояние до целей не большое так что промазать труднее чем попасть, выстрел, потратить мгновение что бы осмотреться, поймать в прицел ближайшую цель и нажать на спусковой крючок, в голове очередного зомби образовалось аккуратное круглое отверстие обрывая его «Не жизнь» уже окончательно. Сухой щелчок, нажать на кнопку выбрасывая пустой магазин, быстрая зарядка, передернуть затвор и снова тишину кладбища разрывают одиночные выстрелы. Навести метку на самое большое скопление противников, секунда, фонтан крови вперемешку с оторванными конечностями и воронка на том месте где совсем недавно была толпа врагов. Повтор последнего трюка, еще одна воронка, энергия на нуле, взрывать больше не получится, остался только нож и пистолет, со стремительно пустеющими магазинами. Выстрел и еще одно тело падает на усеянную трупами землю, последний патрон, последний магазин, если бы Винт представил раньше что с ним сейчас будет то непременно пустил бы последнюю пулю себе в лоб. Нож в руке тем временем пробил височную область головы зомби приблизившегося на расстояние удара, следующий противник успел ухватить Сергея за руку но получив удар под подбородок, безвольной куклой осел на землю. Сколько продолжается этот марафон смерти, Винт начал жалеть что не согласился на предложение Грека о быстрой смерти, все лучше чем быть разорванным живыми мертвецами. Удар в глаз упокоил очередного «Не мертвого», нож засел накрепко в его глазнице, вот теперь точно конец, подумал Сергей прежде чем ощутить боль от вырываемого зубами куска мяса в районе бедра правой ноги. Винт закричал как не кричал ни когда в жизни, мысли пропали осталась только жуткая боль, его тело рвали на части, вот один из зомби подобрался к горлу вцепившись в него зубами, рывок очередная порция боли и сознание Винта начинает гаснуть, его тело умирает захлебываясь собственной кровью.

– Наконец то!

Проскочила мысль на краю сознания прежде чем совсем провалится во тьму.

«Бонусный уровень завершен, уничтожено целей: 76, получен новый уровень, получен новый уровень, получен новый уровень...», «ПОБЕДА... Дуэль завершена, пользователь Грек убит, получен новый уровень»

Винт сполз по стене на пол, тело покрылось холодным потом, от воспоминаний связанных с прошлым боем. Отмахнувшись от назойливых сообщений, он обхватил голову руками.

– Во что черт возьми я вляпался.

Чуть слышно прошептал Винт смотря перед собой отсутствующим взглядом.

– Лучше смерть... нет правда
смерть определенно лучше!

Сколько прошло времени? Сергей не заметил как заснул, прям так сидя на полу возле стены.

Глава 4

Сиди не сиди, а от этого ничего не изменится, как бы тебе не было хреново все равно тебе придется встать и жить дальше хоть и с оглядкой на прошлое, если конечно это можно назвать жизнью. Вся эта чертовщина напоминала Сергею цирк уродов, только уродов еще драться друг с другом заставляют. Вот и Винт очнувшись, тяжело поднялся, побрел в сторону ванной комнаты. Струи прохладной воды словно смывали накопившееся напряжение, заставляя понемногу работать голову. Перед глазами таймер вел обратный отсчет, до очередного испытания оставалось всего 9 часов, и как бы того не хотелось следовало подготовиться. За последние два боя Винт поднял шесть уровней и сейчас интерфейс показывал девятку в графе уровня, так же 20 очков характеристик, включая 2 не потраченных, 12 очков умений, и целых 61000 кредитов.

После ванной посвежевший Винт первым делом уселся за терминал. Программа минимум обзавестись нормальной броней, оружием и по возможности умением. Так же хотелось бы заглянуть во вкладку «Оборудования», но это уже как говорится на «Сдачу».

«Броне костюм- ТЕНЬ, Сет из пяти предметов (Куртка, штаны, ботинки, перчатки, шлем), бонус при использовании полного комплекта +1 к характеристике каждого отдельного элемента брони, стоимость 25000 кредитов». Комплект выглядел скорее как броня черного цвета с глухим шлемом, грудь, руки, спина и ноги были усилены щитками, как было написано в справке, выполненными из высокопрочного эластичного материала, повторяющие контуры и особенности тела, единственный его недостаток это то что при естественной деформации, при попадании, можно схлопотать сильный ушиб или того хуже перелом. Но выбор пал всё-таки на этот костюм исходя из выбора стратегии боя Сергея, он всё же делал упор на скорость и мобильность, а с пятисантиметровой стальной пластиной на груди особо не побегаешь.

Каждый элемент брони давал по два очка к основным характеристикам, а при использовании всего комплекта это число возрастало до 3х:

Куртка +3 к выносливости, штаны +3 к ловкости, перчатки +3 к силе, ботинки +3 к ловкости, шлем +3 к интеллекту.

После покупки на счету осталось 36000 кредитов, следовало озаботиться нормальным оружием, бой с Греком показал что это жизненно необходимый вопрос которым не стоит пренебрегать.

Во вкладке с оружием не было ни одного привычного названия, все что он использовал в армии при жизни и рядом не стояло с тем что предлагалось здесь, Винт поразмыслив пришел к выводу что чем дороже образец тем он должен был быть лучше, требовалось что то компактное с несколькими режимами огня, в идеале с вместительным магазином и оптическим прицелом, экономить теперь он не собирался, так как в памяти еще до сих пор были горячи воспоминания о толпе зомби рвущих его тело на части.

«Автоматическая винтовка СКАРТ, три режима огня (автоматический, одиночный, очередями по три патрона) вес бкг., возможно дооборудование оптическим, либо колиматорным прицелом, глушителем, вместимость магазина 45 патронов, возможно использования бронебойных боеприпасов и со смещенным центром тяжести», данная винтовка идеально подходила для Винта так как имела более или менее привычный вид и смотрелось относительно компактно.

Стоило это чудо техники 30000 кредитов, Жаба конечно душила но жизнь она дороже. Итого осталось всего четыре тысячи с учетом покупки оптического прицела который стоил 1500 кредитов и боезапаса из трех обойм с обычными патронами, двух с бронебойными и одной со смещенным центром тяжести. О новом умении можно даже не мечтать, а вот заглянуть во вкладку «Оборудование» сам бог велел. При нажатии на данную иконку раскрылся

огромный список которому не было конца и края, благо что его можно было отфильтровать по различным критериям, что Сергей и сделал выставив галку на против строки «Для специализации подрывник», тем самым изрядно его уменьшив. За ту сумму что сейчас была у винта он смог купить устройство которое называлось «Минер. При активации данное устройство взлетает на высоту 25 метров и разбрасывает снаряды в шахматном порядке радиусом 100 метров, подрыв снарядов производится дистанционно, используется интерфейс пользователя, количество мин 15, бонус к специализации подрывник +5 мин, тип снаряда зажигательные, осколочные, дымовые, стоимость 3500 кредитов». Казалось бы огромная сумма разошлась всего в течении несколько часов которые Сергей провел за терминалом, хотя кто его знает какая сумма является огромной в здешних реалиях.

С терминалом закончено, теперь требуется распределить очки характеристик и умений, как и задумывалось ранее по очку с каждого уровня пошло в интеллект итого 6. Теперь самым низким параметром в характеристиках Сергея значилась сила, не много подумав он добавил туда 4 очка, «Мало ли что может случится, тот же рукопашный бой еще ни кто не отменял». Далее 7 очков в ловкость и оставшиеся 3 в выносливость. Очки же умений Винт решил все сразу не использовать а оставить про запас с расчетом на приобретение новых умений. Так из 12 имевшихся 3 очка пошли на улучшения «Стазиса» тем самым расширив площадь действия до 4 метров и сократив время перезарядки до 15 секунд, и еще 4 в улучшение «Направленного взрыва» также сократив время перезарядки до 5 секунд и количество использования до 3 раз. Всего осталось 5 неиспользованных очков. Взглянув на свои характеристики Винт увидел следующую информацию.

Ник: Винт

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Уровень: 9

Сила: 8 (+3 от предметов)

Ловкость: 16 (+3 от предметов)

Интеллект: 12 (+3 от предметов)

Выносливость: 8 (+3 от предметов)

Умения: Радар (пассив), Направленный взрыв (Актив), Стазис (Актив).

Оборудование: Минер-1шт.

Неиспользованных очков умений 5.

Кредитов осталось только только что бы купить еды, остаток же был потрачен для покупки осколочных снарядов для минера. Сергей искренне надеялся что все что он сейчас сделал даст ему лишний шанс на выживание на этой «Арене смерти».

«До начала битвы 3...2...1»

– Ну с Богом

Вслух проговорил Сергей прежде чем исчезнуть в ослепительной вспышке света.

«Данные загружены: Режим-Каждый сам за себя, многопользовательский; Арена: завод, количество противников 10; Время матча 35 минут. До начала битвы 3...2...1... СТАРТ»

Винт появился на краю круглой площадки диаметром километра три, всю уставленную разнообразными контейнерами, разбитыми автомобилями с торчащими из земли обломками бетонных столбов и стен разрушенных зданий. «Странное какое-то представление о заводе у здешних конструкторов... или кто тут это все строит»

Новенькая винтовка крепилась за спиной на специальном магнитном держателе костюма что несомненно радовало, стоило взяться за рукоять, сила держащая автомат моментально ослабевала равно как и если отпустить закинутое за спину оружие, оно словно прилипало. Пистолет тоже никуда не делся, а так и продолжал покоиться в кобуре на левой ноге, вообще было странно что все вещи сидели так как будто были сшиты прямо на нем, даже вон, кобура

под левую руку приспособлена, под левой подмышкой тоже находилась кобура удерживающая нож рукоятью вниз. Сам же Винт сейчас был похож футуристического инопланетного воина из сериала StarTrek, черный обтягивающий костюм от которого совсем не отражался солнечный свет, глухой шлем с затемненным смотровым стеклом, точнее снаружи стекло было затонированно наглухо, а вот изнутри все было видно как будто стекла и не было вовсе. Из за спины торчит приклад винтовки, словно выкрашенной под цвет брони, ни дать ни взять супергерой из японских комиксов. Любоваться собой было особо некогда, как только перед глазами возникла команда старт он рванул что есть мочи в сторону ближайшего укрытия выхватив винтовку и рассудив что лишним не будет, тут же перезарядил обойму с обычными патронами на бронебойные, в случае чего можно быстро все вернуть обратно, на куртке имелось множество карманов для переноски различной мелочи, так что поменять боезапас было секундным делом. Тем временем с противоположной стороны арены послышались первые выстрелы и крики. Винт добежав до арены спрятался сбоку контейнера и начал тихо пробираться ближе к центру площадки. В самом центре арены находилось возвышение виде полуразваленного здания, на втором этаже уцелело всего одно помещение с четырьмя окнами на все стороны света, словно кто то специально создал такую удобную высоту, которую сейчас скорее всего стремятся занять все участники. С боку из-за перевернутого автомобиля послышался шорох, Винт что есть мочи прыгнул вперед выделявая умопомрачительный кульбит с приземлением точьнехонько на спину, от удара выбило весь воздух, в спине что то явно хрустнуло, будто предупреждая что такие выкрутасы могут быть не совсем безопасны для его здоровья. Мог ли Сергей подумать что сделав до боли знакомое движение которое он отрабатывал тысячи и тысячи раз, результат будет мягко скажем, не совсем тот которого он ожидал. Пытаясь сделать рывок и уйти в перекат по направлению ближайшего укрытия виде обломанного бетонного столба, Винт не учел своих возросших характеристик, в итоге толчок вышел слишком сильным а рывок слишком стремительным, результат кувыркающееся тело на высоте в полтора метра со скоростью камня, выпущенного из рогатки, пролетев метров пять падает на землю как мешок с картошкой. «Новые возможности, новые тренировки» пролетели мысли в голове за доли секунды до падения. Хоть Сергей и выполнил свой трюк как не умелый каскадер, все же своей цели он достиг, там где секунду назад находилось его тело вспыхнуло ярчайшее пламя от попадания туда огненного шара размером с кулак, выпущенного фигурой в коричневой, словно монашеской, рясе с глубоким капюшоном. За работал СКАРТ Винта, на удивление громко для такой небольшой игрушки. Человек, или кто там был под балахоном, увидев Сергея выставил перед собой руки как будто пытался тем самым защитится от пуль и что самое интересное вполне успешно. Первая очередь в три патрона наткнулась на что то вроде прозрачной полусферы закрывающей собой противника, но на этом его успехи закончились первый же патрон второй очереди выпущенной Винтом пробил сферу и та разрушилась со звуком лопающегося мыльного пузыря. Остальные два патрона прошли грудь и голову человека в рясе, то что это был вполне себе человек стало понятно когда фигура осела на землю от чего слетел капюшон. Уже ничему не удивляясь Винт быстро поднялся игнорируя боль в спине, которая к слову как то слишком быстро утихала, осмотрелся по сторонам и поспешил дальше к своей цели. Следующий противник попался уже на подходе к «Центральному зданию» он затаился у одного из контейнеров держа на мушке вход в него. В броне типа такой которая сейчас была на нем только другого цвета, точнее у нее вообще не было цвета, фигура просто сливалась с окружающим пейзажем, одежда постоянно подстраивала свой цвет и оттенок под окружающие объекты, если бы не малейшее движение когда противник решил посмотреть в прицел, Винт бы вообще его не заметил. Аккуратно не создавая шума убрать винтовку за спину и достать нож, делать рывок Сергей побоялся памятуя о недавней неудаче, поэтому медленно начал подбираться к противнику стараясь наступать сначала на подушку стопы и только потом опуская ногу на пятку. Шаг, еще шаг, еще. В поле зрения, у входа в здание появилось еще одно действующее

лицо. Одет он был в легкую кожаную броню, в руках у длинный изогнутый меч с обратной заточкой а за спиной висел деревянный лук с колчаном стрел. Еле слышный щелчок, у человека с луком во лбу появляется аккуратное круглое отверстие и стена позади него окрашивается красным цветом, тело дернувшись завалилось назад не успев издать даже звука кроме глухого хлопка падения. Пользуясь случаем что закамуфлированный противник сейчас явно отвлекся, Винт все же решился сделать не большой рывок, точнее просто упасть на противника под весом собственного тела. Враг даже не понял что произошло Туша Сергея придавила ничего не подзревающего снайпера и сразу же последовало три удара ножом в бок, самый первый из них уперся во что-то твердое, два же последующих вполне успешно справились со своей задачей, еле слышный всхлип и только сейчас Винт обратил внимание что фигура слишком маленькая, теперь же когда он услышал голос стало и подавно понятно что он только что прикончил девушку, причем довольно молодую, душу заскребли кошки, но все угрызения совести разом испарились лишь только он припомнил с каким хладнокровием она только что вышибла мозги другому участнику битвы. Не теряя драгоценное время Винт заскочил в дверной проем здания предварительно активируя «Минера». Как только он поднялся на второй этаж по полуразрушенной лестнице и сделал первый шаг к окну единственного уцелевшего помещения, сразу же получил сильнейший удар в затылок от которого плашмя повалился вперед выронив винтовку. В голове взорвался сноп искр, если бы на нем сейчас был старый шлем это были бы последние мгновения в сознании, а так за счет материала его экипировки лишь потемнело в глазах. Приземлившись Винт тот час же перевернулся на спину активируя «Стазис» и весьма вовремя, пуля застыла в двадцати сантиметрах от его лица а противник уже выстрелил второй раз, это было видно по начинавшему вырываться языку пламени из ствола направленного в сторону Винта пистолета, доля секунда позже и Сергей уже не успел бы обездвигить своего противника, сегодня явно удача была на его стороне. Мысли в голове совсем не помешали в мгновение ока выхватить пистолет и сделать два выстрела, в принципе хватило бы и одного, красное пятно сзади на стене и дыра во лбу красноречиво давали понять что Сергей попал куда целился с первого раза, но случай с человеком в рясе заставлял перестраховываться ибо черт его знает на что могут быть способны его противники. Тело мертвого врага сползло по стене оставляя на ней кровавые разводы. В затылок Сергея что то уперлось и немилосердно давило, мешая сосредоточиться на дальнейших действиях. Сняв шлем Винт потерял дар речи, в шлеме со стороны затылка создав небольшую вмятину застряла пуля совсем немного не пробив его, всё-таки он не зря потратил столько денег на экипировку, ведь не сделай он этого лежать бы ему сейчас с разворочанным черепом в этой комнате. Тем временем на улице около здания раздавалась автоматная очередь, чуть в стороне следом послышались громкие хлопки будто кто-то стрелял из дробовика. Винт думал не долго, после того как минер закончил свою работу, слева вверху интерфейса прямо под мини картой появилась красная иконка с изображением подрыва, мысленное усилие и за окном разверзся настоящий АД от одновременного подрыва двадцати осколочных снарядов, было такое чувство будто барабанные перепонки сейчас лопнут. Как только звуки стихли спустя несколько десятков секунд взор Сергея загородила надпись «Матч окончен, Победитель-Винт, Всего убийств-5, Получен новый уровень, перенос в зону ожидания 3...2...1»

«Еще один бой выигран, как и еще один день отыгран у самой смерти, сколько еще будет продолжаться эта игра с ней? Ответ прост до первого проигрыша» Винт чувствовал себя словно зверь в клетке,

которого выпускают на арену чтобы потешить толпу, но увы сделать ничего не мог... пока не мог.

Вспышка света и лишь следы на пыльном полу напоминают о присутствующем ранее здесь человеке.

Глава 5

«Получен новый уровень, Текущий уровень-10. Аукцион разблокирован. Ваш рейтинг достиг 4000000 дальнейший рост заблокирован до повышения ранга, текущий ранг 10. Пройти испытание сейчас? Да/Нет»

«Что за испытание? Еще этот ранг и для чего он нужен, вопросы вопросы, жаль нет подробной инструкции по всей этой непотребщине, а может и есть бог ее ведает, томик со своеобразным названием «Жизнь после смерти, инструкция по применению» " Сергей усмехнулся своим мыслям, отвечая «Нет» и направился в ванную комнату, очень хотелось влезть в кипяток и закрыть глаза на часок, мозг разрывался от обилия информации полученной за несколько последних дней, хотелось хоть немного расслабиться и сбавить темп. Странно но он никогда раньше не чувствовал себя столь спокойно после того как убил человека, а здесь меньше десяти минут назад от его руки погибли как минимум пятеро, и ничего, только чувство усталости давало о себе знать, тело и мозг требовали отдыха. Что же с ним не так? Быть может вся эта система, битвы, арены, способности, расы, непонятное оружие и экипировка всему виной? Может из-за этого всего складывается какое-то ощущение иллюзии, вроде как играешь в компьютерную игру, вот тебя убили, обидно конечно, но ведь всегда можно начать с точки последнего сохранения. Винт не был заядлым игроком, но представление о том что такое компьютер и игры имел. Снова нахлынули воспоминания, восьмидесятые годы, еще до армии. Посиделки с друзьями и подругами, Spectrum, игра Saboteur в которую «Висло» половина молодежи широкой и необъятной родины, только здесь врядли получится «Начать с контрольной точки»

10й уровень и 20000 кредитов, странно в прошлый раз было 60000, значит количество денег зависит от количества убийств равно как и от уровня. «Надо бы глянуть что там за аукцион такой» подумал Винт выходя из ванной, больше похожую на сауну какого ни будь миллионера. Еще 3 очка характеристик и 2 очка умений. С характеристиками все более или менее ясно, одно очко в интеллект, одно в силу и одно в ловкость. Сергей решил делать упор на скорость, так получалось после каждого уровня одно очко неизменно вкладывалось в интеллект и одно в ловкость, последнее же он решил чередовать вкладывая то в силу то в выносливость по очереди, этот вариант развития показался почему-то оптимальным. С очками умений все обстояло несколько иначе, вместе с недавно заработанными их было семь и все их Сергей намеревался потратить на улучшение которое сейчас собирался приобрести, открывая терминал. Открылся длинный список где нужно было вычлениить что то одно, сейчас Винт решил не экономить а выбрать что то по дороже. Внезапно в голову пришла мысль, а почему он собственно смотрит почти все умения только для одной специализации? Понятное дело что бонусы это дает сладкие, но и в других разделах может быть что то не менее вкусное. Особенно он впечатлился возможностью ставить щит который выдержал аж три попадания из автоматического оружия бронебойными пулями. Щитов было наверно несколько сотен, тут тебе и из льда, что дает бонус к отражению огненного урона, и на оборот из огня который действует с точностью на оборот, и уж совсем специфические из раздела магии природы который представлял собой туго переплетенные между собой непонятные растения, насколько будет такой щит эффективен Винт решил не проверять. Нужно что то универсальное, то что будет с одинаковым успехом отражать как пули так и другие виды атак. После полутора часов поисков он всё-таки натолкнулся на что то более или менее удовлетворяющее его запросы.

«Мета щит. Способность силой мысли управлять материей на расстоянии 1м. от пользователя уплотняя ее и тем самым создавая плоскость 2*2метра не проницаемой для всех видов урона. Цена создания 300 маны, поддержание не требует энергии, отражении 50 маны за каждую попытку нанесения урона, при условии что способность атакующего по объёму энергии не превышает объём энергии щита. Раздел: Магия разума. Цена 10000кредитов» Вот в прин-

ципе то что нужно если бы не одно но, в графе маны его интерфейса стояла цифра 370, то есть создание шита минус 300 и он сможет отразить лишь один удар, и это при условии что объём энергии этого удара не будет превышать эти 300 маны. Единственное что может спасти в данной ситуации это прокачка как самого умения так и интеллекта. Порывшись в списке умений Сергей так и не нашел другой подходящей альтернативы, так что теперь на его счету было на 10000 кредитов меньше. А вообще раздел магии разума его очень заинтересовал, тут тебе и контроль разума и множество других умений способных в прямом смысле слова взорвать мозги противнику, единственный минус это цены которые немилосердно «Кусались» и объёмы затрачиваемой на использование энергии, по сравнению с аналогами другого раздела, превышающий примерно в два с половиной раза. Но несомненный плюс именно ментальной магии в его универсальности и эффективности как против других разделов магии так и для прямого физического воздействия. Вложив в это умение все семь сохраненных очков Сергей добился снижения объёма энергии на отражение атаки до 30 единиц маны, получалось что теперь ему удастся выдержать как минимум пару ударов.

Далее по списку шел аукцион. Раскрыв соответствующую вкладку снова появился список состоящий из множества позиций на против каждой позиции имелась иконка нажав на которую можно было просмотреть историю торгов. Так, такой же комплект брони как у него спустя два дня торгов ушёл за 20000 кредитов, выгода на лицо. Тут Сергей вспомнил о комплекте экипировки полученный после боя с Греком «Стоит попробовать продать на аукционе», подумал Винт открывая вкладку инвентаря. Комплект брони занимал одну из ячеек, причем ячейка горела красным и при нажатии выдавала следующую информацию:

«Неисправно, использование невозможно, починить сейчас? Да/Нет». За ремонт запросили не много не мало 7000 кредитов, что для нынешнего финансового состояния Винта было более чем много. К тому же комплект заточен под пользователя делающего упор на силу и выносливость, к одной и второй характеристике по +16 очков в сумме со всех предметов. Сергей хотел уже нажать «Продать сразу и выручить еще пять тыс. кредитов», но все же решил повременить и проверить аукцион. Как и ожидалось там такой комплект в таком же состоянии можно толкнуть за 6000 кредитов, тогда как в отремонтированном состоянии цена возростала до 35000, страшно подумать сколько это будет стоить в магазине. Думал Винт не долго, прикинув очевидную выгоду нажал иконку отремонтировать и стал беднее еще на 7000, больше денег не хватало ни на что более или менее стоящее так что он свернул все окна и направился в сторону кровати дабы к следующей битве быть готовым не только технически но и морально-физически. Сейчас его характеристики выглядели так:

Ник: Винт

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Уровень: 10

Сила: 9 (+3 от предметов)

Ловкость: 17 (+3 от предметов)

Интеллект: 13 (+3 от предметов)

Выносливость: 8 (+3 от предметов)

Умения: Радар (пассив), Направленный взрыв (Актив), Стазис (Актив), Мета-щит (Актив)

Счет: 3000 кредитов.

И только сейчас Сергей заметил что таймер до следующей битвы не отсчитывает время, мысленно потянувшись к застывшим часам всплыла следующая информация: «Дальнейшее развитие остановлено. Пройдите испытание на повышение ранга в течении 12 часов. Штраф за отказ Окончательное удаление из Предела битвы»

«Под удалением из Предела битвы я так понимаю смерть, окончательная и бесповоротная» подумал Винт, немного подумав все же ложась на кровать и закрывая глаза, проходить испытание он решил после отдыха, так что существенно его планы небыли нарушены.

«Подбор противника... Выбор арены... Выбор режима... Перенос пользователя... 3... 2...1»

«Режим рVp. Арена Лесная поляна. Противник Лаин. Раса человек. Уровень 10. Ранг 9. Гильдия нет. Клан нет... 3...2...1 СТАРТ»

Проморгавши после переноса глаза, первым делом Винт осмотрел поляну на которой находился. Метров около двухсот, двухсот пятидесяти в диаметре, лесная полянка, за первыми рядами деревьев, по ее окружности, виднелся уже знакомый мутновато белый купол границы, по всей площади поляны в хаотичном порядке было разбросанно множество камней, в среднем примерно высотой ему по пояс. Винт, выхватив винтовку, спрятался за ближайшим деревом и аккуратно начал оглядывать поляну, ему бы только увидеть противника, а дальше в дело вступит радар отслеживая перемещения врага. Прошло около двух минут времени, враг так никак и не проявил себя. Сергей осторожно вышел из укрытия и медленно, вертя головой на все 360 градусов, пошел вперед, пересекая поле. Улучшенный интеллект позволил запомнить расположение всех объектов до мельчайших деталей и сейчас отслеживать изменения. После развертывания щита, мана ожидаемо ушла почти в ноль, но вот что интересно начала по тихонько восстанавливаться, не быстро, примерно пара единиц в секунду но и то хлеб, еще бы выяснить от чего зависит скорость восстановления, может можно было бы поддерживать щит постоянно за счёт «Скоростного» восстановления энергии. Пока мысли метались в голове взгляд метался по всей поляне выискивая врага. Мозг работал словно часы, как будто имел второй поток сознания, позволяя думать о своих проблемах и отслеживать любое движение на поле боя. Примятая трава, замеченная Винтом по прошествии пары минут от начала движения сигнализировала о нахождении кого-то неподалеку, но явный след противника был всего один, как будто он появился из ниоткуда, сделал лишь один шаг и опять пропал. Только мысли пролетели в голове, как в спину что то толкнуло, причем сила толчка была такова что Винт непроизвольно сделал два шага вперед по инерции. Мгновенный разворот вокруг своей оси и перед его взором предстало зеленое затухающее окно переноса, типа такого в котором он находился при перемещении на арену и обратно, в окне он успел рассмотреть расплывающийся силуэт прежде чем то бесшумно схлопнулось. Отметка на мини карте зафиксировала маркер противника, который в свою очередь сразу же пропал и спустя мгновение опять появился, но уже в совершенно другом месте. Теперь Винт хоть и не мог достать врага «Скачущего» от укрытия к укрытию, но хотя бы вполне успешно отслеживал его передвижения. Вот опять вспышка не сопровождающаяся ни какими звуковыми эффектами, на высоте примерно двух метров от земли, из окна выскакивает противник в серой одежде, точнее не в серой а словно источающей серый туман окутывающий всю фигуру, лица не видно из-за маски открывающей только глаза, из оружия у противника было что то вроде пистолета с неестественно вытянутым дулом и непонятным прикладом словно оплетающим всю руку так что не было видно даже кисти. выстрел и в сторону Винта опять же не издавая не единого звука летит серый переливающийся сгусток, который попав в щит с шипением с него сполз ожидаемо просадив ману на 30 единиц. На предполагаемом месте приземления противника, куда целился Сергей, тут же возникло еще одно окно портала, в которое он и приземлился спустя мгновение, оказавшись на другом конце поляны, делая повторный выстрел от которого Винт успел укрыться за ближайшим камнем. После попадания странного снаряда, в камне образовалось отверстие в которое с легкостью поместилась бы голова Винта, причем стенки углубления были такие гладкие что казалось отверстие не пробито а проплавлено. Сергей кружился по всей поляне ужом, но до сих пор никак не мог выработать достаточно эффективной тактики противостояния слишком юркому противнику, который появляясь, за доли секунды успевал сделать выстрел

и скрыться в следующем окне. Так продолжалось примерно минуту, мана успела восстановить чуть менее половины шкалы, по нехитрым подсчетам щит, так и не свернутый с начала атаки, должен выдержать где-то 4 или около того ударов. Винт уже грешным делом подумал что этот противник оказался ему не по зубам, как заметил что перемещения порядком замедлились и теперь враг выскакивая из одного окна, после выстрела делал короткую пробежку в три, четыре шага, прежде чем скрыться в очередном открывшимся окне. «Должно быть у него мана тоже не бесконечная и энергии так же как у меня нужно некоторое время для восстановления.» Оставалось только придумать как это использовать. После недолгого наблюдения за атаками противника, Сергей заметил некую закономерность. Враг выскакивая из прорехи делал выстрел и бежал всегда в одну и ту же сторону, так что бы его оружие было направленно в его сторону, это наблюдение давало возможность Винту подловить противника на входе в портал, главное вовремя среагировать. Очередной «Прыжок» и не добегая до портала какого то шага, противник вязнет в стазис поле, практически полностью останавливаясь. Активация направленного взрыва одновременно с выпущенной очередью из винтовки, врага отбрасывает в сторону от окна портала и на излете тело со всего маху прикладывается об камень. Пули же не принесли должного эффекта увязнув в странном тумане словно в киселе и не причинив вреда противнику, тогда как удар о преграду виде бульжника возымел прямо противоположный эффект, раздался отчетливый хруст костей и вскрик. «Значит только физический контакт» подумал Сергей забрасывая винтовку за спину и выхватывая нож, делая моментальный рывок в сторону тела у камня, сейчас пытающегося подняться. Под противником начало разрастаться, до рези в глазах надоевшее окно переноса, Винт взмахнул ножом нанося режущий удар в незащищенную часть лица противника, от которого тот ушел пригнувшись. Не попав ножом Винт резко выкинул вперед, отведённое назад при беге, колено надеясь перед тем как тот провалится в портал нанести хоть какой-то удар. Финт удался на славу, удар пришелся точно в нижнюю челюсть уже исчезающего врага, послышался, такой приятный душе, хруст сворачиваемой челюсти, всё-таки этот гад его изрядно достал. Прежде чем окончательно исчезнуть в прорехе, маска закрывающая его лицо раскололась на двое и отскочила в сторону. Карта показала что противник появился сзади Сергея, мгновенный разворот назад, из окна портала спиной вперед вылетает тело, вслед за его полетом из рта тянется тоненькая струйка крови. Пролетав недолгий полет, около трех метров, с глухим стуком противник приземлился на спину и попытался привстать, но Сергей тоже не стоял на месте срываясь в бег и заноса нож для удара. Свист стали, хруст толи костей толи брони не понятно, да это уже и не важно, нож входит по самую рукоять в тело врага. Только теперь удалось рассмотреть лицо противника, молодой парень лет около шестнадцати, сейчас выпучив глаза переводил удивленный взгляд с ножа на Сергея, через мгновение его глаза остекленели, а тело обмякло на земле. Сергей не мог поверить в случившееся.

«Ребенок, всего лишь ребенок, как такое может быть, это ведь не нормально», хотя понятие «нормально» вообще плохо подходило под всю эту ситуацию.

Из груди не произвольно вырвался полу крик полу рык, глаза застлали слезы.

– ДА ЧТОЖ ВЫ ДЕЛАЕТЕ МРАЗИ!!!! ЧТОЖ ВЫ ЗА САДИСТЫ ТАКИЕ!

Поляну сотряс громopodobный крик души, но никто как и ожидалось не ответил, лишь безмолвные строки сообщений мелькали перед глазами Винта, сигнализируя об окончании поединка. Зарождающуюся вспышку переноса Сергей уже не видел крепко зажмурив глаза пытаясь отрешиться от произошедшего и принять это как данность... до поры до времени.

Глава 6

«ПОБЕДА... Дальнейшее развитие разблокировано, ранг повышен-текущий ранг 9, испытательный срок завершен. Открыто свободное перемещение по Пределу в районе 10—9 уровней, деактивирован 24часовой таймер отсчета времени до начала обязательной битвы, активирован счетчик битв, активировано меню выбора битв. Активировано меню создания отряда, клана, гильдии. Получен бонус за повышение ранга +1 к каждой характеристике, +3 очка умений.»

Мозг пытался переварить полученную информацию, глаза привычно шарили по интерфейсу в поиске таймера отсчитывающего часы до начала битвы, как и говорилось в письме он отсутствовал, а на месте его старого расположения сейчас появилась иконка в форме пятиконечной звезды. При активации данной иконки открывалось меню выбора из нескольких позиций. «Одиночный режим, многопользовательский режим, тренировка», на против каждой позиции находилась клавиша «Выбрать» и иконка справки, также в верхней части экрана меню находилась информация о битвах. «Всего боев осталось 3 выиграно 0, часов 96» нажав на справку выпала следующая информация. «Каждый новый пользователь появившийся в Пределе Битвы по умолчанию получает 10 ранг, с этого момента начинается испытательный срок, который в свою очередь длится до получения 9го ранга. Во время испытательного срока вводится таймер до начала обязательной битвы, по умолчанию 24 часа, режим битвы, подбор противника и выбор арены система осуществляет автоматически. Пользователь на время испытательного срока находится в изоляции, ограниченной личной зоной ожидания. При получении пользователем 9го ранга испытательный срок завершается, участник получает полный доступ к интерфейсу, также отключается таймер отсчета времени до битвы и активируется меню выбора битв. Таким образом участник может самостоятельно планировать время обязательной битвы и режим матча, единственное условие – в течении 96 часов участником должно быть проведено не менее 3х выходов на арену, в противном случае пользователь будет принудительным способом направлен в битву, при этом режим и противник будут выбраны автоматически, также по окончании боя участнику будет выставлен штраф за отказ от участия. Если на конец временного периода пользователь не завершил несколько боев, то они будут проведены также в автоматическом режиме друг за другом без перерыва.»

В этот раз информации давалось не в пример больше чем когда он первый раз очнулся в этом месте, также Винта очень заинтересовала информация об «Изоляции», даже не верится что можно наконец выйти из этого осточертевшего помещения, в конце концов хоть какую то иллюзию свободы это давало, так же таймер отсчета теперь не нервировал взор. Как понял Сергей на 3 боя давалось четыре дня, время начала и режим не важны главное чтобы к концу этих четырех дней были проведены все 3 боя. Особенно порадовал режим тренировки, наконец можно освоится и хоть не много приспособится к развитому повышенными характеристиками тела, и экипировку тестить на тренировке всяко удобней чем в бою. Теперь осталось разобратся как собственно покинуть «Личную зону ожидания», двери то как не было так и нет. Измерив шагами свою комнату, прощупав все стены и проверив каждый сантиметр пространства, Винт в сердцах сплюнул и выругался витиеватой трех этажной конструкцией, красоте слога которой позавидовал бы любой сапожник или матрос. «Нет ну вот что стоило завести справку на этот счет, и что мне теперь делать? Не в унитаз же смываться в самом деле!» Осмотрев помещение еще раз Сергей приуныл, ему было просто невыносимо думать что, может быть от незнания элементарных вещей придется сидеть взаперти еще черт знает сколько времени, сейчас ему больше всего на свете хотелось покинуть свою тюрьму, хотя бы на какое-то время. Внезапно перед глазами раскрылось сообщение «Покинуть личную зону ожидания Да/Нет», Винт опешил от такого поворота но тем не менее сразу-же мысленно вдавил кнопку «Да», рас-

крылось следующее меню «Выбор места переноса: Холл 10го этажа-Разблокировано. Холл 9го этажа- Разблокировано. Холл 8го этажа-Заблокировано. Холл 7го этажа-Заблокировано...»

Как и описывалось в справке все этажи кроме 10го и 9го были закрыты. Но этим список мест переноса не существовали еще не активные иконки «Холл отряда-Отсутствует постройка, отсутствует регистрация, Холл клана-Отсутствует постройка, отсутствует регистрация. Холл гильдии... Личные постройки-нет.» Винт выбрал «Холл 10го этажа» и мысленно нажал иконку «Подтвердить», тело окутала знакомая дымка как при переносе на арену, миг и Сергей стоит в совершенно другом месте, что интересно в полной своей экипировке и даже с оружием, перед глазами сразу после переноса раскрылось сообщение «Вас приветствует Административный ИскИн 10го уровня, пожалуйста, во избежание конфликтных ситуаций, ознакомьтесь с правилами нахождения в данной зоне, желаем вам приятного пребывания», так называемые правила в следующее мгновение пришли в письме на личную почту. Просмотрев несколько раз довольно длинный перечень, боясь упустить из вида какую ни будь важную деталь Сергей свернул вкладку сообщений, самое важное он запомнил наизусть, а с остальным разберется по ходу дела. Запретов не было от слова совсем, просто категорически не рекомендовалось убивать, кого либо, если это не являлось следствием самообороны, далее рекомендовалось беспрекословно выполнять команды представителей власти, нет можно конечно наплевать на все правила и законы, но в этом случае «Система вправе выставить пользователю Штраф в автоматическом порядке в зависимости от тяжести проступка». Штрафы были денежными, когда списывалось со счета определенное количество кредитов, и такие как «Принудительная изоляция, блокировка возможности покидать Личную зону ожидания, Отработка провинностей на общественных работах, Удаление пользователя из системы». Закончив с просмотром информации Винт свернул все вкладки «Интерфейса» и наконец смог осмотреться вокруг. Уровень представлял собой что-то вроде ангара, большого ангара, которому не видно конца и края, все пространство, куда падал взор, было заполнено двух-трех этажными постройками разной степени раздолбанности, всюду быстро сновали закутанные в тряпье существа, назвать людьми некоторых из них язык не поворачивался, изредка встречались «Пользователи» такие же как и он сам их было легко отличить по экипировке и наличию оружия, к тому же при концентрации внимания на любом предмете или существе, интерфейс выдавал о нем подробную информацию.

Сергей еще раз оглянулся по сторонам, пейзаж был везде одинаков, не выбрав какого то определенного направления просто тупо пошел прямо. Некоторые постройки были заброшены, некоторые пестрели различными вывесками, предлагая всевозможные товары и слуги за кредиты, по пути следования иногда встречалось что то вроде патруля, обычно два-три робота высотой в два человеческих роста и шириной как три Сергея, вместо рук ниже локтя у них находились пушки схемы Гатлинга, на плечах по обоим сторонам выпирало что то похожее на миниатюрную ракетную установку, причем самонаводящуюся потому как последняя, если приблизится достаточно близко, начинала отслеживать твои движения. Робот мог подойти к любому существу хоть посреди улицы, в таком случае интерфейс выдавал сообщение «Производится сканирование пользователя, пожалуйста оставайтесь на месте» и еще одно по окончании проверки «Сканирование завершено, нарушений не выявлено, спасибо за сотрудничество» процедура занимала от силы секунд тридцать, далее робот без слов продолжал дальнейший путь. От всего оттого Сергей чувствовал себя очень не по себе, казалось что он стал частью какого то «Кибернетического» общества, он даже пару раз себя ущипнул что бы убедиться что все еще чувствует боль. Побродив по этажу примерно с пару часов Сергей решил переместиться на девятый этаж, здесь ему было как-то откровенно не уютно, встреченные редкие прохожие шарахались от него как от прокаженного, да и «Архитектура» этого места не располагала к дальнейшему осмотру.

Девятый этаж встретил его такими же сообщениями как и десятый, сам уровень не намного отличался от предыдущего, разве что здания выглядят не такими убогими, да и народ не такой «Зашуганный». Побродив по уровню часа 3 Сергей уже собирался возвращаться в свое убежище, всё-таки требовалось до конца разобраться с открывшимися возможностями, как проходя мимо одного из закоулков заметил троих «Существ» которые толпой пинали четвертого, Избываемый выглядел не в пример лучше чем его мучители, полный сет экипировки, включая шлем, за спиной виден приклад чего-то по внешнему виду похожего на винтовку, тогда как его противники были обряжены в откровенное тряпье из оружия у них были какие то стальные «Колы» которые, такое ощущение, были найдены на ближайшей свалке. Один из нападавших изредка бил лежавшего своей продолговатой дубиной длиной примерно метр, при соприкосновении с телом по ней проходил электрический разряд от чего жертву выгибало дугой и какое-то время он не мог даже пошевелиться, как только избываемый начинал предпринимать малейшие попытки сопротивления тотчас же получал очередной «Разряд» и издевательство продолжалось. На Винта ни кто так и не обратил внимания, чем тот и воспользовался подобравшись по ближе дабы подслушать о чем они говорят.

– Давай по хорошему скидывай добро с кредитами и уйдешь целым!

– Точно, че ломаешься все равно никуда не денешься, а нет так покалечим часов 20 восстанавливаться будешь, выход на арену как пить дать не вытянешь.

«Мда Гопота во всех мирах одинаковая, что на земле что здесь, хотя не понятно где это» Здесь» вообще находится, на рай или ад это все похоже мало» Винт тихо подкрался почти в плотную к банде, благо тьма переулка и его броня черного цвета позволили сделать это почти незаметно, а ходить бесшумно их еще в учебке учили. Первый противник даже не успел пикнуть, получив удар бронированного кулака в голову осел на бетонную мостовую тряпичной куклой раскинув руки в стороны. Остальные двое быстро просекли ситуацию и отскочили от тела своей жертвы в разные стороны, выставив перед собой оружие намереваясь напасть одновременно с обеих сторон. Сергей на самом деле опасался только одного противника, того который мог бить электричеством так как не знал наверняка как поведет себя экипировка при контакте с электрической палкой, чуть поразмыслив потянул руку за спину намереваясь достать винтовку, но был прерван криком поднимающегося потерпевшего.

– Не убивать, ни в коем случае не убивай!!!

Жертва местных «Гопников», получив передышку, оправилась от полученных побоев на удивление быстро. Выкрикнув свое пожелание тут же смазалась, чуть ли не исчезнув из поля зрения, Винт заметил лишь белую смазанную полосу в направлении одного из противников, как раз того который держал электрическое оружие, всего один момент и Гопник подлетает от удара локтем в нижнюю челюсть на пару метров в высоту и уже в отключке валится на землю кучей тряпья. Последний противник увидев что из хозяина положения сам скоро превратится в жертву бросил свой «Кол» и дал деру в сторону выхода из подворотни.

«Карг 13 уровень. Раса Нелоид», интерфейс, впрочем как всегда, выдал скудную информацию, чем этот «Нелоид» отличается от человека, понять было невозможно из-за его экипировки закрывающей абсолютно все части тела. Тем временем Карг тоже внимательно осмотрел Сергея и через секунду потеряв к нему всяческий интерес направился к поверженному противнику, подобрал «Электро-жезл» и опять же не говоря ни слова, на секунду подвис затем «окутался» белой светящейся дымкой и словно растворился в воздухе. «Вот так так, ни тебе спасибо, ни до свидания, да даже блин не представился, ВО ВРЕМЕНА ВО ПРАВЫ», в сердцах сплюнул Винт вызывая меню перемещения и выбирая из выпавшего списка «Личную зону ожидания»

Перенос как всегда сработал моментально, моргнув еще на девятом уровне, открыв глаза Сергей обнаружил себя уже в своих апартаментах. Заказав все то же «Комплексное питание», быстро закинув его в желудок, Винт вызвал «Меню выбора битвы» и подтвердил режим «Тре-

нировка». Снова перенос и снова глаза на миг ослепли «Такими темпами не ровен час головные боли начнутся, хотя может и привыкну со временем, если не укокошат в очередном бою». После переноса Винт обнаружил себя в пустоте, вот в буквальном смысле белая пустота, даже давления под ногами не чувствовалось «И каким образом здесь тренироваться», подумав Сергей решил поступить как и с переносом, мысленно представил обычный спорт зал, такой какой был у них в части, те же снаряды, те же тренажеры. Прямо из пустоты вокруг Винта начал формироваться зал, потом его убранство, все появлялось точно таким как Сергей себе представлял, даже запах был до боли знаком. Уделив упражнениям на знакомых снарядах около 3х часов он смог более или менее подобрать оптимальную нагрузку на свое тело как и вполне сносно научиться пользоваться возросшими возможностями, единственный вопрос это опробовать себя в бою. «А собственно что мне мешает смоделировать себе спарринг партнера?» Винт сосредоточился, медленно перед ним начала формироваться фигура командира части одетая в рваную тельняшку и темные треники с дыркой на правой коленке. Все в части мечтали как ни будь поймать этого козла в какой ни будь подворотне и хорошенько отсыпать тому на орехи и вот «Мечты сбываются», подумал Винт делая первый удар, левой рукой с боку цели прямым в челюсть. Кровь брызнула во все стороны, суставы костяшки кулака раздробило в кашу, Сергей взвыл от боли как свинья на бойне, а кукла «Командира так и стояла как не в чем ни бывало даже не пошатнувшись от удара.» Твою мать, куклу то представил, а вот как она будет реагировать на удары плотность тела, атаки так и не смоделировал, вот дурья башка» рука восстановилась сразу же как Сергей этого пожелал. Еще пять часов пролетели не заметно, теперь уже модель больше походила на оригинал, Сергей даже заставил куклу изредка выкрикивать команды типа «Смиирно», «Круууугом» и так далее, так для пущей убедительности, должны же быть у него в конце концов свои маленькие слабости. В конце концов у него получился вполне себе сносный спарринг партнер, представив что таких «Командиров» несколько можно было размножить куклу на неограниченное количество таких же клонов! Таким образом можно создать любую ситуацию с любым количеством противников и союзников, главное что бы фантазия работала! Вот бы у них в части было что то подобное, ведь этот режим открывал поистине не бывалые возможности.

Закончив тренировку Винт, переместился обратно в «Личную зону ожидания», странно но усталость была такая, как будто он действительно провел весь день в спортзале. Отложив все дела на «Попозже» Сергей без сил упал на кровать и моментально отрубился. День сегодня был сильно насыщен как приятными неожиданностями так и не очень, голова болела, да и все тело тоже, требовался отдых, хотя полноценно выспаться тоже вряд ли удастся, «Битва» никуда не делась, ему дали лишь малую часть свободы, даже скорее предоставили иллюзию свободы выбора ибо такие как он были здесь только с одной целью, целью убивать друг друга на арене ведь единственное правило этого места «Должен остаться только один», только вот на кого этот закон распространяется?

Глава 7

За последний бой, испытание начислили 27000 кредитов, почему именно столько Сергей не понимал, почему не 20000 или 30000, кто вообще ведет эту бухгалтерию, кто это все придумал и создал, вопросы которые останутся без ответов по крайней мере пока.

Сегодня Винт решил провести один из обязательных выходов на арену, но сначала необходимо было зайти в терминал и сделать кое какие дела от которых напрямую зависела выживаемость, к тому же выходя на арену добровольно Сергей мог повлиять хоть на какие-то параметры предстоящей битвы.

Первым делом он проверил инвентарь, как и ожидалось броня грека полностью восстановилась, теперь ее можно выставить на аукцион, что Винт и сделал поставив начальную цену за комплект 30000 кредитов. Дальше по плану умения, всего в графе «Очков умений» их числилось три, которые практически сразу были потрачены на улучшение мета щита, это снизило затраты маны еще на 10 единиц. Одно бонусное очко интеллекта увеличило общее количество единиц маны до 400, так что теперь при создании щита оставалось не много не мало 100 единиц, при расходе 20 единиц на удар можно рассчитывать что щит выдержит 4—5 ударов как минимум. Единственное что совсем не порадовало это то что при вкладке последнего очка в щит "+" на против строки умения стал неактивен, это могло значить только одно улучшить его больше не получится, остается единственный выход, это как увеличить общий объем энергии так и увеличить скорость ее восстановления, правда от чего зависит последнее Сергей до сих пор не разобрался. Дальше в очереди стоял «Магазин» там Винт должен был пополнить количество боеприпасов и заглянуть в вкладку оборудования, там он собирался купить «Минера» и посмотреть в общем список на предмет чего-то полезного.

«Артиллеристский залп. Вызов залпа из четырех снарядов класса „Разрушитель“ по определенным пользователем координатам. Координаты залпа задаются по карте, использование без умения „Радар“ не возможно. Радиус поражения 300 метров. Тип урона „Огонь“, „Поражение осколками“. Цена 20000, повторное использование не возможно. Бонус для специализации подрывник +1 снаряд» С одной стороны очень убойная штука, а с другой платить 20000 за возможность использовать всего один раз это очень много, хотя когда это Сергей успел стать таким скрягой? На что спрашивается тратить заработанные убийствами кредиты как не на повышение собственной мощи, дабы при следующем выходе на арену самому не стать жертвой. Тем более как таковых денег не было, просто голая цифра в интерфейсе, «А если деньги нельзя подержать в руках то это и не деньги вовсе», рассудил Винт, он конечно был наслышан об электронных банковских операциях, когда владелец кругленькой суммы видел только цифру с множеством нолей на экране, ну так это удел миллионеров, по крайней мере для времени его мира. Минера же Сергей укомплектовал вместо осколочных снарядов, дымовыми пашками. На оставшиеся шесть тысяч удалось купить коллиматорный прицел и глушитель для «СКАРТА», в характеристиках винтовки при применении глушителя цифра отвечающая за общую мощь немного понизилась да и дальность прицельного выстрела уменьшилась, но это та цена которую Винт был готов заплатить за возможность практически бесшумно устранить противника, а не собрать своим громоподобным выстрелом всю округу. «Целостность комплекта 87 процентов» Сергей припомнил те два раза когда по нему попадали, первый в голову на арене «Разрушенный завод» от чего на задней стороне шлема осталась внушительная вмятина, и второй в спину при прохождении испытания странным серым сгустком, броня в этом месте словно немного оплавилась но ремонтировать сейчас все равно не на что. Вот в принципе и все что Винт собирался сделать перед выходом на арену, дальнейшее целиком и полностью зависит от его профессиональных навыков, вбитых в голову на многочисленных тренировках при жизни, и его удачи которая, судя по последним боям, все еще «Развернута к нему лицом».

Уже собираясь активировать «Меню выбора битвы» Винт заметил конвертик сообщения у вкладки личной почты и решил всё-таки ознакомиться с его содержимым немного повременив с ареной. Адресатом отправившим послание оказался недавний знакомый по стычке на девятом уровне Карг, что не мало удивило Сергея. В письме тот предлагал встретиться в одном из баров девятого уровня что бы передать ему часть вырученной суммы от продажи экипировки «Гопников» и обсудить «Кое какие важные вопросы», время Карг предлагал выбрать Сергею самостоятельно. Что за вопросы такие Нелоид хотел озвучить, которые нельзя было бы обсудить по почте Винт решительно не понимал, но после минутного раздумья все же отправил ответ с временем встречи отсчитав три часа от настоящего.

«Ну все теперь точно поехали» подумал Сергей активируя меню выбора битвы. В ответ на активацию иконки, раскрылся интерфейс выбора, в котором можно было выбрать режим. «Каждый сам за себя, Дуэль, Один на один, Командный бой, Захват флага, Гонка на выживание, Лимит времени, Бой с холодным оружием». Если с первыми тремя Винт был более менее знаком или хотя бы представлял что от него будет требоваться, то последние четыре режима заставили его крепко призадуматься. «Что еще за «Захват флага, гонка на выживание, лимит времени» с последним, судя по названию все понятно. Можно конечно выбрать «Гонку», права у Сергея были да и водил он по меркам его времени достаточно не плохо, но что то подсказывало что ехать ему придется не на привычном «Кразе», с системы станется запихнуть его тушку в какой ни будь «Космолет» и разбирайся потом как хочешь. Посчитав что условия использования его оборудования более чем идеальны в режиме «Дуэль» Винт подтвердил свой выбор и сейчас наблюдал как его тело словно растворяется.

В этот раз поле боя представляло собой ровную каменную площадку без единого укрытия, впереди метрах в двухстах виднелся силуэт какого то существа, который стремительно приближался. Винт вздохнул выхватил винтовку и медленно направился в сторону предполагаемого врага держа его в перекрестии прицела. Расстояние между ними сократилось до метров пятидесяти прежде чем противник атаковал. Приблизившись достаточно близко Сергей смог рассмотреть своего врага. Приземистая фигура высотой не более полтора метра, весь законченный в непонятную броню больше похожую на робота управляемого пилотом изнутри, толщина метала его костюма даже на вид внушала уважение. «Затрак. Уровень 14. Раса Саарот». Противник был вооружен огромным устройством похожим на пушку или ручную ракетную установку которую удерживал обеими руками, только в стволе пушки не было отверстия, да и вообще весь ствол казалось выполнен из синего светящегося стекла, это наталкивало на мысль что эта фиговина стреляет чем-то энергетическим. Сергей снова взглянул на врага, перевел взгляд на свою винтовку и мысленно горько усмехнулся «Держу пари эту консервную банку моей винтовкой расковырять будет трудновато». Мысли пронеслись в голове ровно в тот момент когда Винт делал быстрый рывок в сторону. Противник начал атаку без предупреждения, да и чего собственно ждал Сергей? дружеского рукопожатия? «Кристалльный ствол» оружия противника вдруг начал, словно разгораться, Винт понял что если сейчас ничего не предпринять от него останутся «Рожки да ножки» и сделал резкий рывок в сторону. Из ствола противника вырвался голубоватый луч с руку толщиной и попал ровно в то место где миг назад стоял Винт, в каменном полу образовалась выемка в добрый метр диаметром и полметра глубиной, Винт аж присвистнул представляя что бы было с ним замешкайся он хотя бы на секунду. Но на этом атака Саарота не закончилась, его «Энергетическое ружье» стреляло подобными лучами с задержкой где-то полторы секунды, причем противник мог двигать стволом из стороны в сторону тем самым преломляя луч и выпускать в Винта что-то вроде светящихся полос, под которые тому попадать категорически не хотелось. Сергей также в ответ посылал в сторону врага очередь за очередью, в связи с тем что враг все же был не очень подвижен, скорее всего из-за массы своей брони, промазать в него было практически не реально, но толку от этого все равно было мало, даже бронебойные пули отскакивали от него высекая искры из брони

и не причиняя тому ни малейшего вреда. Единственное что можно попробовать это ближний бой, хотя что можно сделать ножом с этой грудой железа Сергей не понимал не прекращая тем временем свой марафон на доли секунды успевая разминуться с летящими в него лучами. Поле боя теперь выглядело словно после бомбардировки, всюду по всей площади зияли последствия попадания «Лучей смерти» виде полуметровых ям, Винту теперь приходилось не только уворачиваться от выстрелов но и в пол глаза смотреть под ноги стараясь не угодить в такую ямку. Долго этот марафон продолжаться не мог по определению, шкала выносливости в интерфейсе Винта медленно но неумолимо ползла вниз, что будет когда она полностью обнулится проверять не хотелось от слова совсем. Сергей вновь ушел в пережат от очередного луча и как только тот пронесся чуть в стороне, совсем немного разминувшись с правой рукой, что есть силы рванул вперед, сокращая дистанцию до врага и отсчитывая мысленно мгновения до очередного выстрела, резкий рывок в сторону и снова противник совсем не намного но промахнулся. Расстояние теперь вполне позволяет использовать «Стазис» и «Направленный взрыв». Противник замер в поле замедления, для наведения маркера взрыва уходит секунда и еще секунда на активацию. Сергей поставил на цель сразу все три маркера использования умения намереваясь задействовать все взрывы одновременно. Три БАБАХА прозвучали практически синхронно, если и была небольшая задержка то совсем не существенная. Противник пошатнулся и отступил на пару шагов назад, и это было всем прогрессом которого добился Винт использованием своего самого убойного умения, больше ему Саароту противопоставить нечего. «Вот я и отбегался», подумал Сергей наблюдая как Затрак поднимает свое оружие и направляет в его сторону. Что-то пошло не так оружие противника привычно налившись синим цветом, изрыгнуло в сторону Сергея лишь сноп голубоватых искр и окончательно погасло. Винт вновь вскинул свою винтовку вдавливая спусковой крючок, до сих пор до конца не веря своему счастью. «Значит взрыв всё же оказался не совсем бесполезен», пронеслись мысли в голове Сергея, Мана по немного начала восстанавливаться, благо щит не требовал энергии на свое поддержание, еще не много и Винт сможет еще раз использовать «Направленный взрыв», глядишь и еще что ни будь удастся повредить у этого, в прямом смысле слова, танка. Тем временем правая рука противника начала трансформироваться превращаясь в подобие молота с огромным биллом, «Блин рано обрадовался», да и глупо было надеяться что враг ограничится только одним огнестрелом и что-то подсказывало что противник умеет пользоваться столь не обычным оружием. Фигура врага окуталась красным сиянием, Затрак сделал сумасшедший по своей скорости рывок в сторону Сергея, оставляя после себя алый смазанный след, и в конце движения нанес быстрый и сокрушительный удар метя в бок Винту. Щит не смог заблокировать весь урон, моментально схлопнулся попутно просадив в ноль всю накопленную ману, тело Сергея описав дугу упало метрах в десяти от противника. Винт немного отойдя от шока заметил что враг снова окутывается уже знакомой дымкой и что есть мочи отскочил в сторону, делать это из положения лежа было крайне не удобно, но как говориться «Жить захочешь и не так вывернешься». Удар огромного молота пришелся на место где секунду назад лежало тело Сергея, во все стороны брызнули крошки колотого камня, по полу за змеилась трещина длиной примерно метров пять, страшно подумать во что превратился бы Винт не имея щита и брони. Остатков урона пропущенных щитом вполне хватило что бы сломать руку как минимум в паре мест, и еще скорее всего повредило несколько ребер, шкала выносливости просела до четверти и все еще убывала, Винт чувствовал что еще пара уходов и он буквально свалится без сил. Остался последний шанс, Сергей заметив что враг опять начинает готовиться к атаке, поставил на мини карте маркер использования «Артиллерийского залпа» на то место где должен будет находиться враг и кинув туда же умение «Стазиса» на которое еле еле наскреб крох восстановившейся Маны, из последних сил что есть мочи рванул в противоположную сторону, даже не обернувшись для того что бы посмотреть попал он или нет, смысла в этом все равно не было если попал значит удача все еще с ним, если нет то ему конец без вариантов. Покинуть радиус

поражения Сергею до конца так и не удалось спину опалил нестерпимый жар, казалось что кожа покрывается поджаристой коркой, по ушам ударил громopodobный звук взрыва, от которого казалось порвались перепонки, Винт заорал как бешеный отлетая тряпичной, дымящейся куклой в сторону от взрыва. За спиной разверзся натуральный филиал ада, пять снарядов упали с разницей всего каких то пол секунды, выжить в этой «Гиене огненной» было просто не реально, уж если после такого удара противнику удастся выжить то смысла в дальнейшем сопротивлении Сергей не видел, уж лучше быстрая смерть. Винт кое как, испытывая адскую боль повернул голову в предполагаемую сторону противника, тело врага лежало кучей искореженного дымящегося метала, спустя секунду взор заслонило сообщение сигнализирующее о победе в битве, сознание Винта померкло так и не дождавшись вспышки переноса, пытаясь спастись в беспомощности от адской боли которую он сейчас испытывал.

Проморгался Сергей уже лежа посредине своей «Личной зоны ожидания» взор все еще застилал так и не прочитанные типовые сообщения от системы, в которых сообщалось о победе и получении очередного уровня. За этот бой начислили всего 15000 кредитов, что было гораздо меньше чем Винт потратил готовясь к битве, из чего следовал логичный вывод, разбрасываться такими спец средствами как «Артиллерийский залп» на право и на лево не получится, но можно один раз «Разориться» и использовать как последний аргумент, в аналогичных сегодняшнему боях. Еще одно сообщение гласило о бонусном получении двух очков к характеристике «Выносливость», скорее всего из-за перенесенных Сергеем жутких мук. «Интересно, если загонять себя на тренировках до потери пульса, характеристики силы и скорости будут расти? и как в таком случае получить бонус на интеллект?» думал Сергей поднимаясь с пола. Рефлексии по поводу недавнего убийства не было совсем, в кого же он превращается? Бездушного убийцу, такого же, каких сам ненавидел в годы службы «Вот уж точно от тюрьмы и от сумы... " и что с ним будет дальше, превратится ли он окончательно в безмозглого монстра, громя все что движется на своем пути или по команде «Фас» слепо убивая «Не верных», чего добиваются создатели всего этого и кого хотят получить в итоге? Сергей усмехнулся своим мыслям, странно раньше в нем философской жилки не наблюдалось или это одиночество на него так влияет. До встречи с Каргом оставался еще почти час времени и как бы не хотелось идти все равно придется, Винт надеялся выудить у нелоида как можно больше информации об этом месте и что здесь твориться, ведь знания во все времена были силой «У кого информация, тот правит миром» повторил про себя Сергей выбирая в меню переноса 9й уровень.

Глава 8

Заведение называлось до ужаса банально «У Стока», во скольких таких вот «У» Сергей успел побывать за свой не долгий век, он уже да же и не помнил всех названий. Внутри убранство тоже, мягко сказать, не блистало, обычный кабак в которые идут добрая половина родины матушки «Опрокинуть по сто беленькой» после восьми часов на каком ни будь заводе. Единственное что выделяло его из сотен других таких же на земле, это здешний контингент. Некоторые существа вообще на человека походили мало, имея четыре руки, две пара лап (Не ног, а именно лап), у некоторых кожный покров имел синий или зеленый оттенок, другие и вовсе имели рога или что то на них похожее. В общем публика здесь была более чем разнообразная, одежда и оружие на существах тоже были под стать владельцам, за одним столом вполне себе мирно могли сидеть закованный в сталь рыцарь с огромной средневековой секирой вместе с каким ни будь «Космовоином» вооруженным бластером. Стоило задержать взгляд на любом из присутствующих и мысленно пожелать получить информацию об объекте, как интерфейс выдавал скудную информацию «Ник, Уровень, Раса» не больше не меньше. Что интересно над некоторыми существами всплывали таблички красного цвета, над другими же зеленого, что это значит Винт не предполагал даже приблизительно, но надеялся узнать от Карга, который к слову занял столик в самом дальнем и темном углу зала, куда Винт и направился. Карг завидев его махнул рукой указывая на противоположный край стола. Сергей уместился на скамье, по виду сделанной из вполне обычного дерева, нелоид с интересом начал его рассматривать, на что Винт решил ответить той же монетой, хоть из-за комплекта брони закрывающей все тело собеседника рассмотреть ничего примечательного удалось. Так уставившись друг на друга они просидели минуты три прежде чем Карг решил нарушить тишину.

– Странный ты тип.

Заклучил тот в добавок разведя руки в стороны, видимо для пушей убедительности.

– Кто бы говорил.

Парировал Винт.

– Не в смысле непохожий, тут такого добра с лихвой, порой на таких «Игроков» насмотришься оторопь берет. Я в смысле странный... нуууууууу.

Карг замаялся по видимому что-то прикидывая в уме, и устраивая в своем мозгу не шуточный мыслительный процесс достойный великих умов всех миров и вселенных.

– ... Как тебе объяснить-то?

Нелоид уставился на Сергея, словно ожидая от того ответа на свой вопрос.

– Давай как есть.

Винт в свою очередь просто пожал плечами.

– Вот ты к примеру сколько уже в «Пределе»?

– С неделю или около того.

Ответил Сергей не понимая к чему клонит его собеседник.

– Я в принципе не на много дольше, но ранг повысил практически в первый день пребывания здесь, там мутная история была, ну да не суть. Так вот повариться я в этой похлебке успел вдоволь, я признаться встречу то решил назначить только что бы по ближе рассмотреть непонятного «Игрока».

– Да объясни ты толком что во мне не так? и что ты меня «Игроком» все время крестишь.

– А то не так, любой другой на твоём месте просто прошел бы мимо тогда, не дернув и глазом, понимаешь тут так не то что бы не принято, просто не заведено, никто никому никогда не помогает, вот. А игроки это все те кто сюда попал после смерти в своем родном мире. Ты наверное заметил красные и зеленые таблички при вызове статуса персонажа?

– Есть такое и что?

– Так вот красные таблички это такие как мы с тобой их называют «Игроками», сразу отвечу, почему не знаю просто так есть и все. Зеленые это местные, тут такая штука, ни кто не знает, по крайней мере из низших рангов, что есть «Предел», он существует уже очень и очень давно, сюда постоянно попадают самые разные существа из всего многообразия миров, кое даже вообразить невозможно и эти «Игроки» отнюдь не были непорочны, отсюда дети рождённые внутри «Предела» ну а дальше можешь представить все сам.

Карг на пару минут остановился давая время Сергею воспринять и переварить поток только что полученной информации, после чего продолжил.

– Те кто с зелеными табличками, тобишь «Местные», в отличии от «Игроков» освобождены от бремени «Обязательной битвы», то есть они конечно могут в ней участвовать, скажу даже больше треть их всех так и делает, но это сугубо на добровольных началах. Большинство же пытается наладить свой быт в здешних реалиях не выходя на арену. Но кредиты платят в основном только за бои, вещи и оружие, как сам понимаешь достать этой части населения данные предметы не вступая в схватку крайне тяжело, вот и образуются различные формирования для отъёма чужого добра. Убить то не убьют, потому как кара от «Системы» последует незамедлительно, но покалечить так что восстановиться к следующей битве точно не сможешь это запросто. Это вкратце про «Коренных жителей», хотя признаться я и сам не на много больше знаю. Про игроков проще, вот ты отдал богу душу в своем мире, миг и ты появляешься в «Личной зоне ожидания» и через секунду, обряженный в «Начальный комплект», стоишь на арене ожидая первого боя. Почему так происходит я не знаю, разве что игроки рангом выше в курсе, тут ведь как, чем выше поднимаешься, тем больше всего тебе доступно, в том числе и информации. Игроки в отличии от местных несут своеобразную повинность виде обязательного участия в битве, к слову, чем выше ранг тем меньше обязательных выходов на арену ты можешь совершать, конечно встречаются некоторые психи идущие в бой ради удовольствия, как правило это бывшие еще при жизни всевозможные маньяки и убийцы, но их не много и еще меньше таких выживает. Так вот игрок игроку помогать не станет ни при каких обстоятельствах, по крайней мере я таких не встречал, просто потому что может статься так что сегодня я тебя выручил а завтра ты выйдешь против меня на арене и прикончишь. Можно конечно сбиваться в отряды образовывать кланы и гильдии, но никто не знает что это дает просто потому что их нет, по крайней мере на низших уровнях, но это тоже врятли, ты же знаешь единственную заповедь предела?

– Останется только один?

– Точно! И этому приходится верить, ведь как ты наверно успел заметить, система крайне скупа на информацию, но та инфа что она всё же иногда выдает до противного точная и прагматичная.

– Что будет если меня убьют на арене? Или наоборот если я доберусь до последнего ранга?

– Не знаю, и могу точно тебя уверить на 200 процентов никто не знает, ни что будет в случае поражения или выигрыша ни кто все это придумал и создал, во всяком случае те игроки которые находятся в самом низу здешней иерархии.

Карг откровенно забавлялся глядя на Винта переваривающего новую информацию, некоторые подробности просто не укладывались в голове, их нужно было просто принять на веру, что сделать не так то просто.

– Еще один вопрос, скажи вот мы с тобой из разных миров, я не вижу твоего лица но на все сто уверен что ты кардинально отличаешься от меня как физически так и внешне, как так получается что мы друг друга понимаем будто всю жизнь говорили на одном языке?

– Заметил значит... большинство не обращает на это никакого внимания, да и в принципе это бесполезная информация не способная увеличить твои шансы на выживаемость, а ответ

прост, мы все здесь изначально друг друга понимаем изначально, просто потому что так есть, так захотелось системе.

– Последний вопрос. Как характеристики влияют на мое тело, я не имею ввиду что откуда берется, так как заранее знаю что ты ответишь, а что за что отвечает.

– Ну здесь все более или менее просто, на сколько я смог разобраться. Сила и ловкость как, зачем и почему объяснять я думаю не нужно. Интеллект за общее количество энергии и за способность быстро перерабатывать входящую информацию, это как в бою быстрее оценивать обстановку и выработать стратегию, так и в бытовой повседневности быстрее решать те или иные задачи. Выносливость собственно за саму одноименную характеристику и за естественное восполнение энергии, чем больше выносливость тем быстрее энергия восстанавливается.

– Что значит «Естественное восполнение»? Есть и не естественное?

– Конечно, ты в магазине, там где пища список до конца смотрел?

– Нет только первую страницу.

– А зря, в самом конце идут «Ингредиенты», вот из них в здешних лавках можно сварганить всевозможные зелья, например на быстрое восполнение энергии, выносливости, ускоренной регенерации и тому подобное, естественно за отдельную плату. Ну или можно самостоятельно их варить получив рецепт, но последнее почти не реально, их даже за огромные деньги никто не продает потому как это золотая жила, как получить их другим способом даже не спрашивай, не знаю.

Карг перевел свой взгляд на дверь, давая понять собеседнику что «Пора бы и честь знать», в принципе Винт задал все вопросы на которые он хотел знать ответ, правда большинство из них так и остались тайной «За семью печатями» но и то хлеб, информации меньше чем хотелось бы но больше чем мог бы получить. Далее Карг перечислил 1500 кредитов, половину из того что удалось выручить с продажи экипировки местных гопников, по крайней мере он так утверждал. И направился на выход. Сергей же еще не много посидев за столом, перенесся в свое убежище прям из помещения кабака.

Оказавшись дома Винт немного подумав решил всё же сначала разобраться с полученными очками характеристик и умений, закупить в магазине все необходимое, на его взгляд, для очередного выхода на арену. Первым делом очки характеристик, два в выносливость одно в интеллект. С очками умений Сергей до поры решил повременить. Дальше по плану шел инвентарь, торги по аукциону на броню Грека до сих пор продолжались, сумма добралась до отметки в 31000 и продолжали расти, немного подумав Сергей решил пока не закрывать аукцион. Его же комплект брони горел красным, показывая всего 10 процентов целостности, потратив еще семь тысяч на ремонт Винт свернул окно инвентаря. С учетом полученной от Карга прибыли оставалось всего 9500 кредитов. Не на что действительно серьезное не хватало, а покупать откровенный ширпотреб не хотелось от слова совсем. Но всё же Винт открыл вкладку магазина, минут по десять полистал списки умений из различных разделов, больше всего его интересовала ментальная магия, но более менее приличная способность стоила по его нынешним меркам просто баснословно дорого, так умение всего на две секунды брать под контроль противника стоило целых 200000 кредитов, от таких цен в пору схватить сердечный приступ. Дальше Винт полез в меню пищевых продуктов, как и говорил нелюид, в конце списка находилось множество предметов с незнакомыми названиями причем стоили они совсем не дешево, в купе с ценой за приготовление оных, которая как предполагал Винт тоже будет довольно высока получалась крупная сумма, вот и ответ почему рецепты стоят очень и очень дорого, к тому же сколько Винт не штудировал вкладки магазина и аукциона, в продаже последних не было. Полистав позиции еще с пол часа Сергей закрыл вкладку магазина и отключил терминал. Все дела на сегодня были сделаны, Сергей направился в сторону кровати с твердым намерением «Провалиться» в черноту часов на «Цать». Странно раньше он

никогда так по долгу не спал, просто не мог, семь восемь часов это был его максимум после которого что называется «Хоть глаз коли». Сейчас же Винт мог спать по десять часов к ряду и все равно поднявшись чувствовал себя не достаточно отдохнувшим. Быть может «Система» вносила свои коррективы в его жизненный цикл, всё-таки усиленное тело требовало на порядок больше энергии, соответственно и отдыха.

Напоследок окинув взглядом свои характеристики и убедившись еще раз что ничего не забыл, Сергей протяжно зевнул и моментально отключился, словно его отключили от источника питания.

Ник: Винт

Класс: Техник

Специализация: Подрывник

Уровень: 11

Сила: 10 (+3 от предметов)

Ловкость: 16 (+3 от предметов)

Интеллект: 15 (+3 от предметов)

Выносливость: 13 (+3 от предметов)

Очков умений 2

Умения: Радар (пассив), Направленный взрыв (Актив), Стазис (Актив), Мета-щит (Актив)
Оборудование Минер (Дымовые шашки)

Счет: 9500 кредитов.

Интерфейс не угасал даже во время сна, каким то образом мозг мог считывать с него информацию, перед глазами все время пока тело отдыхало часы отсчитывали время до очередного боя. С каждым потраченным очком на интеллект Винт мог лучше и быстрее перерабатывать огромные пласты информации, он даже вспомнил свое детство до 3х лет отроду, помнил каждое слово какое когда либо говорили инструктора в учебке, мог с точностью до буквы пересказать любой урок из школьных лет. Все эти усиления и уровни открывали поистине фантастические возможности. Если сейчас с ним происходило такое, страшно подумать что будет дальше.

Карг вернулся в «Личную зону ожидания» в задумчивом состоянии, что же он творит? В который раз наступает на одни и те же грабли. Вспомнились первые дни в «Пределе», он «тыкался» везде словно слепой котёнок, лишь чудом ему удалось поднять ранг до девятого. Потом он встретил еще одного игрока, по крайней мере он думал что он такой же, вот он то и объяснил Каргу основы выживания в этом мире, научил всему что сейчас умел нелоид, он даже грешным делом начал считать своего наставника другом. И как насмешка судьбы в один из выходов на арену против него вышел тот самый, без пяти минут его друг. Карг с великим трудом смог склонить преимущество боя в свою сторону, но не смог сделать последний удар, за и поплатился получив удар ножа в живот, когда он упал противник уверился в своей победе и на пару секунд потерял бдительность, но этого времени нелоиду хватило что бы вытащить нож из раны, подмять под себя, теперь уже без сомнений, врага и этим же ножом перерезать тому глотку. Словно в напоминание о его ошибке на животе белел тонкий шрам от ранения, странно в «Пределе» самые страшные раны без следа исчезают за несколько часов, а этот шрам так и остался. Как не хотелось признавать но этот человек ему нравился, было в нем что то такое, чистое, не забрызганное грязью этого места. Карг всеми силами отгонял эти мысли, но они упрямо просачивались в мозг снова и снова. Сдавшись и проговорив про себя словно мантру «Делай что должен и будь что будет» Карг плюхнулся на кровать и почти моментально заснул.

Двое многообещающих гладиатора спали беспробудным сном даже не представляя какие страсти начинали закручиваться вокруг их персон. Где-то далеко где правит бал истинный хаос, там откуда появилась вселенная с ее неисчислимыми галактиками и мирами на их победу

ставили целые миры, безжизненные и населенные всевозможными тварями, впрочем ставки делались также и на их проигрыш. Тем кто придумал и создал все это невдомек что живые существа вообще могут чувствовать, изначально все они были созданы с одной целью, развлекать своих покровителей, ведомые лишь инстинктами, но что-то пошло не так, словно кто-то посторонний вмешался в их грандиозный план и нарушил один из этапов эволюции. Впрочем не важно от этого «Игра» только выиграла, стала еще интересней чем раньше. И само собой ни одна из этих сущностей не догадывалась что все это было проделано лишь с одной целью, создать существо с каплей истинного творца всего сущего в душе, который пройдя череду нескончаемых перерождений через миллиарды и миллиарды лет сможет пройти этот путь до конца и пронести свой свет в чертог хаоса тем самым развеяв в пыль существующий мировой порядок. Осталось надеется что этот свет доживет до момента его триумфа а не угаснет как одинокая свеча во тьме.

Глава 9

Просыпаться категорически не хотелось, как бывает, только вроде закрыл глаза, а на самом деле проспал часов десять. Вот и Сергей с недоумением смотрел на таймер, по всему выходило что он провалялся больше восьми часов, это было не позволительной роскошью в его положении. Как не хотелось но нужно вставать и готовится к очередному выходу на арену.

Интерфейс магазина как всегда встретил Винта унылыми белыми буквами на синем фоне. На вкладке «Инвентарь» красовалась цифра два, что означало 2 новых оповещения от системы. Первое гласило о том что «Ремонт брони» успешно завершен, и это не могло не радовать, выход на арену без защиты смерти подобно. А вот второе заставило Винта серьезно задуматься, некто «Гал» предлагал купить броню «Грека» за 75 тысяч без торга. Сергей проверил аукцион, сейчас торги приближались к отметке в пятьдесят тысяч. Можно конечно было подождать, и почти наверняка финальная цена брони на аукционе превысит эту планку но деньги то нужны сейчас, в положении Винта ждать значит смерть.

Итак на счету почти 90 тысяч кредитов, первым делом Сергей зашел в магазин и приобрел «Артиллеристский залп», минус двадцать тысяч больно резанули по зеленому телу внутренней жабы. Дальше по плану шла закупка всевозможных ингредиентов, Винт в последний момент всё же решил посетить алхимическую лавку и впрок затарится зельями, только вот что из огромного многообразия позиций ему понадобится он не понимал от слова совсем. Немного подумав голову посетила идея навеститься в лавку с целью разузнать об этом всем по больше. Сборы не заняли много времени, тем более чтобы покинуть «Личную зону ожидания» по большому счету даже одеваться не нужно, потому как на уровне оказываешься уже полностью экипированный в бронированный костюм. Вспышка, слепящий, яркий белый свет и Сергей на девятом уровне, ровно на том же месте где появлялся и предыдущие два раза. Карг в ходе недавнего общения, оставил несколько маркеров на карте Сергея, так что тот сейчас вполне представлял куда нужно двигаться. В этот раз Винт был более собран и внимателен по сравнению с первой вылазкой, оказалось что опасность здесь можно встретить везде, а не только на арене как предполагал он в самом начале.

Спустя пол часа ходьбы перед глазами предстало небольшое, приземистое здание в два этажа с едко зеленой вывеской на которой было выведено кривыми буквами название лавки «Талосс», кто такой этот самый «Талосс» Карг не уточнил, да и не все ли равно. Стоило только пересечь порог сего заведения, в нос бил резкий травяной запах. Холл помещения представлял собой маленькую комнатку «Квадратов» двадцать, вдоль стен находилось несколько терминалов, по виду напоминающие «Домашний». Сергей порадовался про себя, что не стал портить горячку и скупать все позиции подряд, перед посещением данного заведения. У дальней стены комнаты находилась стойка, по виду напоминающая барную, за стойкой стоял «Талосс, уровень 14, раса андроид». Как только Сергей приблизился к нему, рот существа приоткрылся и от туда послышался неприятный, механический голос. Винт непроизвольно поморщился, для него голос «Андройда» звучал примерно также как скрип пенопласта по стеклу.

– Чем могу служить?

Лицо Талосса не выражало ровно никаких эмоций, создавалось такое впечатление что разговариваешь с предметом мебели.

– Мне посоветовали вашу лавку в качестве заведения в котором можно пополнить комплект зелий, могу ли я ознакомиться со всем ассортиментом?

– Ассортимент в моей лавке не велик. Все что у нас можно приобрести это, зелье лечение малое и среднее, зелье усиления малое и зелье восстановления энергии среднее и малое, описание данных предметов отправлено на вашу личную почту. Все заказанные вами продукты готовятся сразу же в течении двадцати минут, цены также озвучены в описании, так же как и необ-

ходимые ингредиенты для приготовления, все это вы можете приобрести не выходя из лавки воспользовавшись одним из торговых терминалов.

– Благодарю.

Сказал Сергей тем временем открывая личную почту и читая описание вышеозначенных зелий. После не долгих раздумий он решил приобрести по одному среднему зелью лечения и восстановления энергии, так сказать на пробу и одно зелье усиления. Все это удовольствие стоило не много ни мало 3 тысячи кредитов и это не считая затрат на покупку компонентов. Определившись с покупками, он занял один из терминалов, находящихся в помещении. Интерфейс «Магазина» мало чем отличался от того который был установлен в его зоне ожидания по этому уже через десять минут Винт снова стоял у стойки. Процесс передачи предметов тоже не занял много времени. Если мысленно пожелать отправить вещи, перед глазами высвечивалось сообщение со списком отправки и подтверждением. Получив ингредиенты, андроид кивнул и предложил либо подождать в холле либо зайти снова в течении получаса. Так как идти было особо некуда Сергей решил остаться здесь. Спустя минут двадцать пять владелец заведения вновь появился и выложил перед винтом три предмета, при детальном рассмотрении они представляли собой стальной, продолговатый стержень, при нажатии на одну единственную кнопку, расположенную сверху, выскакивала тонкая игла сантиметра два. «И с чего я взял что все будет просто» подумал Сергей убирая только что купленные вещи, он то думал что это будет что то вроде небольших флакончиков с жидкостью, но никак не стальные шприцы. Все вместе, покупки обошлись в семь тысяч кредитов, «Многовато для пробы» промелькнула мысль в голове уже направляющегося на выход человека. Но выйти из заведения Сергей не успел, столкнувшись на пороге с еще одним «Игроком», прочитав в интерфейсе информацию о друг друге оба «пользователя» так и замерли в дверях.

«Черный рейсер, уровень 12, раса человек», Винт стоял как пыльным мешком пришибленный, не зная с чего начать диалог, его визави тоже не торопился с интересом рассматривая Сергея.

– Ээээ здорово что ли!

Первым начал Рейсер.

– Не думал что еще хоть раз встречу себе подобного.

И после небольшой паузы добавил.

– При мирных обстоятельствах.

Винт немного отошел от шока первой встречи, в голову грешным делом даже заползла мысль о том что «Рейсер» из той же страны что и он. «Да ну нет, бред какой то», в «Пределе» все, что говорится по умолчанию понимали друг друга, так что шанс нарваться на «Земляка» сводился до совсем уж низких значений, подумал Винт. В слух же сказал..

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.