

самоучитель

Алексей Лебедев

Windows 7 и MS Office 2010

Компьютер для начинающих
Завтра на работу!



- Устройство и управление компьютером

- Работа с Windows 7 и MS Office 2010

- Интернет и электронная почта

- Защита от вирусов и других угроз

 ПИТЕР®

Алексей Николаевич Лебедев

Windows 7 и Office

2010. Компьютер для

начинающих. Завтра на работу

Текст предоставлен издательством

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=421902

*Windows 7 и Office 2010. Компьютер для начинающих. Завтра на
работу: Питер; Санкт-Петербург; 2010
ISBN 978-5-49807-497-9*

Аннотация

Книга предназначена для начинающих пользователей, которым необходимо освоить работу на компьютере в кратчайший срок. На доступном для новичков уровне даются базовые сведения об устройстве ПК, способах хранения, обработки и передачи данных. Наглядно, с применением пошаговых инструкций разъясняются основы работы в самой современной операционной системе компании Microsoft – Windows 7. Также в книге приводятся достаточно сведений для того, чтобы начать работу с пакетом офисных программ Microsoft Office 2010. Кроме того, в самоучителе дается необходимый минимум сведений для успешной защиты персонального компьютера от угроз со стороны программных вирусов и шпионского программного обеспечения.

Содержание

Вступление	4
Глава 1	9
Что такое компьютер и почему он так называется	10
Системный блок	13
Монитор	31
Клавиатура	36
Мышь	41
Дополнительные устройства	43
Конец ознакомительного фрагмента.	48

Алексей Николаевич Лебедев Windows 7 и Office 2010. Компьютер для начинающих. Завтра на работу

Вступление

Сегодня практически во всех областях профессиональной деятельности обязательно знание компьютера. Чтобы получить работу, часто требуется хотя бы минимальная осведомленность в вопросах работы с вычислительной техникой. Возможно, место работы у вас появилось и завтра выходить, а с компьютером вы знакомы поверхностно? А может быть, вы были в декретном отпуске, и настала пора возвращаться на работу, а ваши знания слегка устарели и за время вашего отсутствия появились новые версии программ?

Эта книга поможет вам в подобных ситуациях. Если вы уже имеете опыт работы с персональным компьютером или

даже являетесь продвинутым пользователем, в этой книге вы сможете почерпнуть полезную для себя информацию о новой операционной системе и других программных продуктах.

Прочтя эту книгу, вы сможете составить мнение о возможностях вашего персонального компьютера или выбрать новый компьютер, соответствующий вашим запросам, пошаговые инструкции научат вас устанавливать современную операционную систему (Windows 7) и настраивать ее работу. Вы узнаете, как использовать популярные офисные программные продукты (Microsoft Office 2010) и как эффективно пользоваться средствами защиты от компьютерных вирусов. В этой книге вы найдете ответы на вопросы: как выйти в Интернет и работать с электронной почтой.

Столь разнообразный набор информации в одной книге позволит вам сформировать достаточно полное представление об использовании персональных компьютеров. Вы, конечно, не станете после изучения этой книги профессионалом в области информационных технологий, но вполне сможете самостоятельно управляться со своим персональным компьютером и понимать язык специалистов-компьютерщиков.

Эту книгу можно использовать и как учебник, и как справочник. Пожалуйста, примите один совет – даже если вы уже имеете некоторый опыт работы на компьютере, прочитайте эту книгу всю, от начала и до конца. Дело в том, что книга

построена так, что у вас постепенно выстраивается система знаний. Ведь дома строят в строгой последовательности: сначала фундамент, потом первый этаж и т. д. Так и с изучением чего-то нового. Правда, можно совершенно безболезненно пропускать разделы об установке операционной системы и пакетов программ, если они уже установлены на вашем компьютере.

Итак, если эта книга в ваших руках – в ваших руках возможность открыть для себя разнообразный и красочный мир компьютерных технологий!

В *первой главе* этой книги описывается аппаратное и программное обеспечение компьютера. Это основы, без которых будет непонятен дальнейший материал книги. Вы узнаете, из каких частей состоит компьютер, почему они так называются и как они соединяются друг с другом. Рассмотрены конкретные конфигурации персональных компьютеров различного назначения. Также вы узнаете, для чего нужны компьютерные программы, какие они бывают и как они управляют компьютером. В этой же главе описано, что такое файлы и какие они бывают.

Вторая глава знакомит с самой последней версией операционной системы Microsoft Windows 7. Вы узнаете, как ее установить на ваш компьютер. Основная часть главы посвящена тому, как настроить Microsoft Windows 7, чтобы было удобно и комфортно работать на компьютере, а также рассматриваются программы, поставляемые в составе этой опе-

рационной системы. Здесь описана и работа с файлами и папками, и создание изображений в простом графическом редакторе, и работа с текстами. Также вы узнаете, как правильно устанавливать и удалять новые программы.

Третья глава будет полезна тем, кто работает с текстами и таблицами дома или на работе. В ней вы узнаете о популярном наборе офисных программных продуктов Microsoft Office 2010. Рассматриваются основные приемы создания как простых, так и достаточно сложных документов. Есть пошаговый пример создания делового документа.

В *четвертой главе* описывается работа в глобальной сети Интернет. Даны основные принципы устройства этой сети. Рассмотрен набор программ для работы с различными службами Интернета. Даны инструкции по подключению к Интернету. Вы узнаете, как отправлять и получать электронные письма, как искать в Интернете нужную информацию, что такое форумы и блоги.

В *пятой главе* рассматриваются различные угрозы для вашего компьютера со стороны вредоносных программ (вирусов). Вы узнаете, какие есть платные и бесплатные средства для обнаружения вирусов и как бороться с вирусами. Также вы сможете обезопасить свой компьютер от нападения через Интернет.

Шестая глава посвящена программам-архиваторам, которые позволяют сжать файлы для эффективного хранения и передачи их другим людям. Рассмотрены два самых попу-

лярных архиватора.

Глава семь знакомит с мультимедийными возможностями вашего компьютера. Вы узнаете, как слушать музыку и смотреть фильмы на компьютере, как самостоятельно записать музыкальный компакт-диск. Также вы узнаете, какие программы позволяют обрабатывать и редактировать звук и видеофильмы.

На всем протяжении книги рассматривается практическое применение материала на примерах.

Таким образом, мы постараемся в достаточно сжатые сроки освоить работу с персональным компьютером. А насколько эта попытка будет успешной, зависит от вашего желания и терпения.

Удачи!

Глава 1

Аппаратная и программная части современного персонального компьютера

В этой главе мы постараемся разобраться, что представляет собой персональный компьютер, из каких частей он состоит и что требуется для его работы.

Что такое компьютер и почему он так называется

Компьютером называется электронная машина, способная выполнять арифметические и логические действия. Раньше в нашей стране для наименования таких машин применялся термин ЭВМ (электронные вычислительные машины). Сейчас повсеместно применяется термин *компьютер*, пришедший к нам из английского языка (слово «computer» с английского переводится как «вычислитель»).

Компьютеры повсюду вокруг нас. Ваш мобильный телефон – это маленький компьютер, ваша стиральная машина (если она современная) управляется компьютером, ваш DVD-проигрыватель – это тоже компьютер. Просто компьютеры выглядят по-разному и имеют различное назначение. Они могут быть очень маленькими, а могут быть величиной с платяной шкаф.

Фантастические фильмы рисуют компьютер как непостижимую вещь, которая мгновенно производит большой объем вычислений, может дать ответ на любой вопрос и иногда сама собой оживает. Прежде всего следует понять, что компьютер – это просто инструмент в руках человека. Достаточно сложный, довольно мощный, но всего лишь инструмент. Как отвертка, гаечный ключ или дрель. Просто задачи, которые с его помощью решает человек, требуют быстрой обра-

ботки большого числа однотипных данных. Все, что делает компьютер, заранее кем-то продумано и определено. Он ничего не может сделать сам, по «своему желанию».

Мы будем рассматривать *персональные компьютеры*. Они разрабатывались еще в 70-х годах прошлого столетия, однако широкое распространение стали получать с начала 80-х годов, когда американская компания IBM выпустила в 1981 году модель IBM PC. Модели IBM-совместимых компьютеров стали наиболее массовыми. Секрет их популярности в том, что компоненты для таких компьютеров выпускает большое количество различных производителей и в результате конкурентной борьбы и постоянной разработки новых технологий цены на устройства уменьшаются. Хотя бытует такое мнение, что персональный компьютер, полностью состоящий из современных компонентов, во все времена стоит 1000 долларов США.

Параллельно по сей день разрабатываются и продаются персональные компьютеры фирмы Apple. Они отличаются оригинальным дизайном. Однако распространены они не так широко, как IBM-совместимые. Компьютеры фирмы Apple в основном используют в издательствах для верстки и других работ по подготовке печатной продукции. Современные модели компьютеров от фирмы Apple имеют название Macintosh.

Еще одно уточнение: мы будем рассматривать стационарный настольный вариант персонального компьютера (англо-

язычный термин – *desktop*). Дело в том, что есть еще *карманные персональные компьютеры* (КПК) и переносные персональные компьютеры — *ноутбуки* (английский вариант – *notebook*). А с недавних пор появились маленькие ноутбуки – субноутбуки и нетбуки, которые при малом энергопотреблении позволяют путешествовать по Интернету, питаясь автономно от батарей. Их мощности даже хватает для просмотра фильмов.

Современный компьютер представляет собой сложную систему, состоящую из многих компонентов, заключенных в блоки по функциональному назначению. Назначение всей этой системы – обработка информации, которая может включать поиск данных, их сортировку, редактирование, выполнение вычислений, печать, передачу по каналам связи и т. д.

В конструкции персонального компьютера (рис. 1.1) существуют блоки, без которых работа с ним затруднительна. Они называются основными. Это:

- системный блок, включающий в себя много необходимых устройств, сделанных в виде печатных плат и монтируемых на большой печатной плате, называемой «материнской» или системной платой;
- монитор, позволяющий наглядно отображать процесс обработки данных;
- клавиатура, с помощью которой вводятся команды и данные;

- манипулятор «мышь» для управления в системах с графическим интерфейсом (о том, что такое «интерфейс», поговорим позже).



Рис. 1.1. Основные блоки персонального компьютера

Рассмотрим каждый из этих блоков подробнее.

Системный блок

Собственно в системном блоке (рис. 1.2) и содержится тот самый «вычислитель» – *центральный процессор* (англоязычная аббревиатура – CPU, Central Processing Unit). Центральный процессор координирует движение потоков информации и управляет компьютером. Управление осуществляется

с помощью инструкций, шаги которых называют командами. Центральный процессор понимает определенную систему команд, то есть кодов, которые предписывают ему выполнение каких-либо элементарных операций. Последовательности таких кодов называются программами для компьютера.



Рис. 1.2. Системный блок персонального компьютера

То есть управляет всеми делами в вашем персональном компьютере именно центральный процессор, но при этом он делает не то, что ему «вздумается» (потому что он просто железа), а четко выполняет распоряжения работающих в данный момент программ.

Процессор

Классическим производителем процессоров для персональных компьютеров является корпорация Intel. Например, именно она выпускает такие модели процессоров, как Pentium IV, Pentium D, Atom, Core Duo, Core Quad, Core i5, Core i7. С некоторых пор ей составляет довольно сильную конкуренцию компания AMD. Она выпускает, например, линейки процессоров Athlon, Sempron, Phenom.

Важной характеристикой процессоров, которая приводится в любом рекламном проспекте, является так называемая *тактовая частота*, измеряемая в мегагерцах (МГц) или гигагерцах (ГГц). Этот параметр показывает, насколько быстро работает процессор компьютера.

Последние модели процессоров для персональных компьютеров (например, Core Duo) являются двухъядерными, а некоторые (Core Quad) – четырехъядерные. Это означает, что в одном центральном процессоре содержатся как бы два

(или четыре) подпроцессора. Поэтому такие процессоры при той же частоте, что и одноядерные (Pentium IV), дают большую производительность.

Процессор расположен на *материнской плате* (mother board), которая обеспечивает его связь с другими устройствами. Если открыть системный блок и заглянуть в него, мы увидим, что самое большое место по площади занимает как раз материнская плата. В обиходе ее часто называют «мам-ка» или «мать». Поэтому если вы услышите в разговоре двух подростков фразу вроде «я совсем замучился с мамкой», это еще не значит, что у парня проблемы в семье.

Оперативная память

Выполняемые в данный момент программы и информацию, с которой они работают, надо где-то хранить. Для этого придумали специальное устройство — *оперативная память* (англоязычная аббревиатура – RAM, Random Access Memory).

Оперативная память компьютера (ОЗУ) – это устройство хранения информации, обрабатываемой процессором. Оперативной она называется потому, что обеспечивает очень быстрый доступ к данным, однако хранит данные только тогда, когда компьютер включен. Это связано с тем, что такая память создана на микросхемах, требующих для своей работы электропитание.

На материнской плате есть специальные разъемы, куда вставляются планки с микросхемами оперативной памяти.

Чтобы как-то измерять объемы памяти и данных, записанных в нее, придумали единицу измерения – байт (есть и более мелкие единицы – биты; 1 байт = 8 бит). Чтобы сориентироваться, один байт оперативной памяти может хранить одну букву электронной книги, которую вы можете прочитать на своем персональном компьютере. Сейчас объемы оперативной памяти довольно большие. Чтобы не измерять ее такими мелкими единицами, как байты, решили использовать и более крупные единицы:

1 килобайт (Кбайт) = 1024 байт;

1 мегабайт (Мбайт) = 1024 килобайт;

1 гигабайт (Гбайт) = 1024 мегабайтам;

1 терабайт (Тбайт) = 1024 гигабайтам.

Жесткий диск

Мы обсудили, что при выключении электропитания компьютера оперативная память полностью очищается. Где же хранятся программы и огромный объем полезной информации, когда компьютер выключен?

Для этой цели в персональных компьютерах используются *жесткие диски* (англоязычная аббревиатура – HDD, Hard Drive Disk). Их еще называют *винчестеры*. Они также расположены внутри системного блока и соединены с ма-

теринской платой наборами проводов — *шлейфами*. Разъемы для подключения жестких дисков на материнской плате могут быть различными. Еще недавно использовался стандарт разъемов IDE (Integrated Drive Electronics – встроенный интерфейс накопителей), а сейчас уже большинство жестких дисков подключается к разъему SATA (Serial Advanced Technology Attachment – последовательный интерфейс подключения устройств к материнской плате). По этой причине, если вы вдруг решите заменить свой жесткий диск диском большего объема, нужно покупать его, зная возможности вашей материнской платы. А лучше просто отвезти системный блок в компьютерный магазин и попросить заменить винчестер купленным у них же.

Объем жестких дисков, как и оперативной памяти, измеряют в байтах (килобайтах, мегабайтах, гигабайтах, терабайтах). Жесткие диски могут хранить на порядок больше информации, чем оперативная память. Оно и понятно: оперативная память хранит только то, с чем сейчас работает процессор, а на жестком диске лежит все, что вы туда записали. Это могут быть и программы (в том числе игры), и электронные книги, и музыка, и фильмы, и деловые документы.

Кроме жестких дисков информацию долгое время можно хранить и переносить с места на место на съемных носителях (жесткие диски считаются несъемными, хотя, конечно, с помощью отвертки и некоторых затрат времени это утверждение можно опровергнуть).

Съемные носители

Традиционными съемными носителями информации являются *гибкие магнитные диски* (ГМД) размером 3,5" (рис. 1.3). Устройство для чтения и записи таких носителей (Floppy Disk Drive, FDD) в современные системные блоки устанавливать практически прекратили. Использование дискет с появлением носителей типа *Flash-Drive* (флэш-память) (рис. 1.4) сошло на нет. И это естественно, ведь объем одной дискеты формата 3,5" всего 1,44 Мбайт! В то время как устройства Flash-Drive (в быту называемые «флэшки») могут вмещать в себя гигабайты информации, а работать с ними просто и они более надежные, чем дискеты.



Рис. 1.3. Дискета формата 3,5"



Рис. 1.4. Носитель типа Flash-Drive

Вставляется дискета шторкой вперед, так чтобы центральный металлический диск был обращен в сторону кнопки дисководов. Для изъятия дискеты из накопителя нужно нажать кнопку, расположенную на устройстве рядом со щелью для дискет.

Кроме магнитных дисков и «флэшек», для длительно-го хранения информации применяются оптические диски. Можно хранить данные на компакт-дисках (CD-дисках). Максимальный объем данных в этом случае – 700 Мбайт (стандартный – 650 Мбайт). А можно и на DVD-дисках (Digital Versatile Disk – цифровой многофункциональный диск). Их емкость намного больше – 4,7 Гбайт. Для работы с CD-дисками и DVD-дисками нужны соответствующие устройства – *приводы CD-дисков или DVD-дисков* (см. рис. 1.2). И они сразу установлены далеко не во всех новых компьютерах. Поэтому наличием необходимых вам приво-

дов следует интересоваться еще при покупке компьютера. Хотя установить новый привод можно в любой момент, например, слегка поднакопив денег после покупки самого компьютера.

Приводы могут иметь возможность только читать CD-диски (CD-ROM) или DVD-диски (DVD-ROM), а могут еще и иметь возможность записи (CD-RW, Compact Disk Rewritable, или DVD-RW). Второй тип устройств, конечно, дороже. Зато можно с их помощью переписывать диски с фильмами и музыкой у друзей. Кстати, DVD-приводы поддерживают и работу с CD-дисками. Есть в продаже и приводы для работы с дисками нового формата большой емкости Blu-ray, но они пока несоизмеримо дороги.

Чистые оптические диски, предназначенные для записи информации, могут иметь возможность только однократной записи (их часто называют «болванками») или поддерживать многократную перезапись данных. Обозначения для CD-дисков однократной записи – CD-R (Compact Disk Recordable). Для многократной перезаписи – CD-RW.

Для DVD-дисков обозначение болванок однократной записи – DVD-R (или DVD+R). Для многократной перезаписи – DVD-RW (DVD+RW). В этих обозначениях плюсы и минусы означают несколько различных формат записи дисков.

Изначально форматы с минусом в обозначении (DVD-R) разрабатывались для бытовой видеотехники (DVD-проигрывателей), а форматы с плюсом в обозначении – для при-

менения в компьютерной области. Однако современные приводы работают с дисками обоих форматов одинаково хорошо (чего не скажешь о старых моделях DVD-проигрывателей, которые отказываются читать диски с фильмами формата DVD+R, записанные на компьютере).

Для вставки диска в привод CD-дисков или DVD-дисков надо нажать кнопку на приводе. Из привода выдвинется лоток, куда надо положить диск изображением кверху, а блестящей стороной по направлению внутрь дисководов.

Как обращаться к дискам

Чтобы при работе на компьютере как-то обращаться к дискам с информацией, для всех дисков придумали использовать специальные имена. Для единообразия имена дисков обозначаются буквами латинского алфавита (a, b, c...) с двоеточием после них. Например: a:, b:, c: и т. д.

Имена a: и b: закреплены за гибкими магнитными дисками. При отсутствии соответствующего дисководов имя пропускается. Имена, обозначаемые буквами c:, d: и т. д., закреплены за *логическими дисками* винчестера.

Логические диски – это условные фрагменты одного физического диска (железный ящик жесткого диска установлен внутри системного блока), существующие в некотором смысле автономно. У вашего компьютера может быть один большой логический диск, совпадающий по размерам с фи-

зическим диском. А может быть несколько более мелких логических дисков. Количество и размер логических дисков определяет человек, который устанавливает на ваш новый компьютер операционную систему (об этом ниже). Если компьютер для вас собирают на заказ и перед его передачей вам будут устанавливать операционную систему, вы можете указать специалистам желаемое количество логических дисков и их размер.

Имена, следующие за именем последнего логического диска винчестера, присваиваются устройствам чтения или записи компакт-дисков или DVD-дисков. Далее идут имена дисков локальной сети, подключенных к данному компьютеру. Если вы подключили устройство Flash-Drive, буква имени его диска будет следующей за именем последнего устройства чтения или записи компакт-дисков или DVD-дисков.

Графические адаптеры

С хранением данных мы более-менее разобрались. Теперь о том, как увидеть информацию на мониторе. Для перевода малопонятных нам и самому монитору сигналов центрального процессора, а также для снятия части забот по прорисовке изображения на экране монитора в специальный разъем на материнской плате вставлен *графический адаптер*. Все это естественно скрыто в корпусе системного блока.

Как и в случае с процессорами, основных производителей

лей графических адаптеров – два. Это компания ATI (серия адаптеров Radeon) и компания nVidia (серия адаптеров GeForce). Между ними разгорелась нешуточная конкурентная борьба, в результате чего мы можем приобретать дорогостоящие адаптеры обоих производителей для суперсовременных суперреалистичных игр или покупать стремительно дешевеющие, но весьма хорошие адаптеры их же производства.

На основе микросхем этих ведущих производителей изготовлением графических адаптеров занимаются и другие фирмы. Однако в названиях их продуктов обычно фигурируют слова Radeon или GeForce, в зависимости от микросхем, на основании которых они сделаны.

Адаптеры различают по размеру памяти адаптера (он имеет свою встроенную оперативную память) и возможностям поддержки различных графических режимов.

Если вы приобретаете компьютер для игр, важнее выбрать не мощный центральный процессор, а хороший (дорогой) графический адаптер и большой объем оперативной памяти.

Для офисных задач вполне достаточно процессора Pentium Celeron или Atom, графического адаптера за 50 долларов (или встроенного в материнскую плату) и 1 Гбайт оперативной памяти.

Звуковая карта

Чтобы вы могли наслаждаться музыкой в процессе работы

на компьютере или реалистичными звуками во время игры, в системном блоке должна быть установлена специальная плата — *звуковая карта*. Конечно, кроме нее вам потребуются музыкальные колонки или наушники, которые подключаются к выходному гнезду звуковой карты.

Звуковая карта может быть встроена сразу в ваш новый компьютер. Можно приобрести это устройство и отдельно, а затем установить его (с помощью специалиста).

Во многих современных компьютерах имеется встроенная звуковая карта. Это означает, что она не вставлена в виде печатной платы в материнскую плату, а сделана прямо в составе материнской платы.

Различаются звуковые платы по качеству воспроизводимого звука (количество аудиоканалов и отсутствие помех) и качеству оцифровки входящего звука. Обычная звуковая карта вполне справится с воспроизведением музыки на уровне бытового музыкального центра и записи ваших комментариев с микрофона (который вы подключили к ней). Многие современные встроенные звуковые карты поддерживают семиканальный звук и сабвуфер. Если же вы решили заниматься записью и обработкой звука на полупрофессиональном уровне, вам потребуется высококачественная звуковая карта с ценой от 6000 руб.

Если ваш компьютер обладает звуковой картой и колонками, его с полным правом можно называть *мультимедийным*. Мультимедиа – это использование средств одновременного

воздействия на разные органы чувств. Обычно под этим подразумевается видео– и аудиоинформация.

Почему одни системные блоки не похожи на другие

По внешнему виду системные блоки могут сильно различаться оформлением и расцветкой. Но глобально их разделяют в зависимости от так называемого *форм-фактора*. Системные блоки персональных компьютеров могут располагаться горизонтально – форм-фактор «десктоп» (рис. 1.5) и вертикально – форм-факторы «тауэр» (рис. 1.6). В зависимости от высоты корпуса «тауэры» подразделяются на «биг-тауэры», «мини-тауэры» и «миди-тауэры».



Рис. 1.5. Системный блок «десктоп»

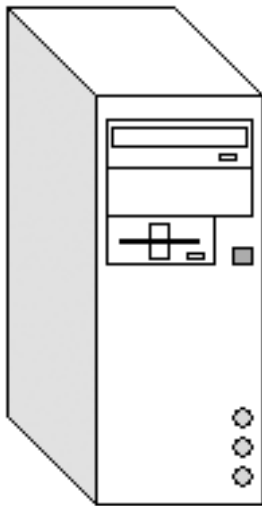


Рис. 1.6. Системный блок «тауэр»

Выбирая системный блок, исходите из того, где вы будете его располагать (на столе под монитором, на столе рядом с монитором, под столом).

Важными характеристиками системного блока (кроме всего, что мы обсудили) являются качество самого корпуса и блока питания. Как правило, известные в мире производители персональных компьютеров (Lenovo, Hewlett Packard, DELL, Acer) используют корпуса системных блоков либо собственного изготовления, либо сторонних производителей, но уже зарекомендовавших себя. Таковыми являются в первую очередь компании ASCOT, INWIN, ASUS,

THERMALTAKE.

Системный блок содержит много полезных вещей, о которых мы говорили выше, но сам по себе – просто железный ящик. Чтобы извлечь из него пользу, нужно подключить к нему устройства для ввода информации (клавиатура, мышь) и устройство для вывода информации (монитор).

На передней стенке корпуса системного блока располагают кнопку включения электропитания и кнопку перезагрузки компьютера. Кнопка включения электропитания помечается надписью **Power** (Энергия) или значком



Кнопка перезагрузки отмечается надписью **Reset**. Часто ее делают меньше по размерам, чем кнопку включения электропитания. Выключать электропитание компьютера кнопкой **Power** во время работы программ не рекомендуется. Современные операционные системы требуют, чтобы вы корректно завершили работу с ними. В этом случае они сами выключают электропитание системного блока (если ваш компьютер поддерживает программное управление электропитанием). О корректном завершении работы с Windows 7 читайте в разделе «Завершение работы с Windows 7», глава 2.

Совет

Если все же вам потребовалось выключить электропитание компьютера с помощью кнопки **Power** на корпусе системного блока, нажмите ее и удерживайте

в нажатом состоянии несколько секунд, пока питание не отключится.

Кроме отмеченных выше кнопок, на лицевой панели в подавляющем большинстве случаев размещают индикаторы (лампочки) включения электропитания и работы жесткого диска. После включения компьютера индикатор электропитания горит постоянно, а индикатор обращения к жесткому диску загорается только тогда, когда какая-либо программа что-то читает с жесткого диска или пишет на него.

На задней стенке системного блока имеется множество различных разъемов. Об их назначении, а также о том, как собрать все блоки персонального компьютера вместе, поговорим в разделе «Как соединить все вместе. Назначение разъемов».

Монитор

Монитор предназначен для отображения информации в ходе обработки данных. С его помощью программы запрашивают у вас условия выполнения задач и сообщают результаты своей работы. Современные мониторы позволяют программам отображать для вас красочные изображения с весьма высоким качеством.

Требования по безопасности, предъявляемые к мониторам, гораздо более строгие, чем требования к телевизорам. Важными характеристиками монитора являются его *раз-*

решение, размер экрана и палитра.

Разрешением монитора называют способность выводить определенное количество точек по вертикали и горизонтали экрана. Чем больше точек можно вывести, тем изображение будет ближе к естественному. Обычно разрешение монитора обозначают так: *количество точек по горизонтали* $\times$ *количество точек по вертикали*.

Размер экрана, измеряемый в дюймах по его диагонали, может быть, например, 15", 17", 19", 22", 24" и т. д. Увеличение размера экрана позволяет при том же размере точки вывести на экран изображение большего размера.

Палитра – это количество оттенков цветов, воспроизводимых монитором. Оно прямо пропорционально объему видеопамяти и обратно пропорционально выбранному разрешению. Палитра обычно содержит 64 000 или 16 млн оттенков.

Мониторы, которые сейчас можно приобрести, бывают двух типов: ЭЛТ-мониторы (на базе электронно-лучевой трубки) (рис. 1.7) и жидкокристаллические (ЖК) мониторы (рис. 1.8). Мониторы на жидких кристаллах (LCD-мониторы, Liquid Crystal Display) фактически отвоевали рынок домашних и офисных компьютеров. И это вполне объяснимо: такие мониторы занимают меньше места, чем их собратья на электронно-лучевых трубках, не испускают рентгеновское излучение (в них стоят обычные лампы дневного света), и их экран абсолютно плоский. Появились также ЖК-мониторы

с подсветкой не на лампах дневного света, а со светодиодной подсветкой. Картинка на таких мониторах отличается в лучшую сторону, но и стоят они несколько дороже.



Рис. 1.7. ЭЛТ-монитор



Рис. 1.8. Жидкокристаллический монитор

Кроме указанных основных характеристик, жидкокристаллические мониторы могут быть с классическим соотношением сторон 4:3 (см. рис. 1.8) или широкоэкранными с соотношением 16:9 (рис. 1.9).



Рис. 1.9. Широкоэкранный монитор с соотношением сторон 16:9

Иногда для получения стереозвука колонки встраивают прямо в монитор. Такие мониторы отличаются немного большими размерами, а сами встроенные колонки выдают себя множеством маленьких дырочек в том месте монитора, где установлены динамики.

При выборе жидкокристаллических мониторов следует обращать внимание на следующие характеристики: тип матрицы, время отклика матрицы, размер точки экрана, контраст, яркость, максимальные углы обзора экрана, порты

подключения монитора к компьютеру.

Отличным считается время отклика матрицы менее 5 мс (миллисекунд). Большая скорость принципиальна, если вы будете играть в динамичные игры. Для набора текстов и работы с изображениями этот параметр не принципиален.

Большие углы обзора нужны, если вы решили использовать монитор в качестве телевизора.

О портах подключения поговорим в разделе «Как соединить все вместе. Назначение разъемов».

Совет

При покупке монитора проверьте отсутствие «битых» точек на экране. Это можно сделать следующим образом. Попросите продавца подключить монитор к компьютеру и заполнить весь экран последовательно красным, зеленым и синим цветом, а затем белым и черным (для этого есть специальные тестовые программы или можно это сделать, например, используя стандартный графический редактор Paint операционной системы Windows). При этом внимательно смотрите на экран. Все точки экрана должны быть одного и того же цвета. Если хоть одна точка не горит или горит другим цветом, не берите этот монитор или просите скидку.

Клавиатура

Клавиатура является устройством управления компьюте-

ром, предназначенным для ввода данных и команд. Клавиатура имеет 5 групп полей, показанных на рис. 1.10.



Рис. 1.10. Клавиатура

В поле *функциональных клавиш* находятся:

Esc (произносится по-английски «эскейп») – как правило, используется для выхода из какой-либо ситуации или отмены какого-либо действия;

F1—F12 – функциональные, то есть клавиши, выполняющие определенные, закрепленные за ними действия, которые зависят от работающей в данный момент программы;

Print Screen («принт скрин») – клавиша печати экрана на принтере или копирования образа экрана в Буфер обмена (что это такое, мы узнаем при рассмотрении операционных систем);

Scroll Lock («скрол лок») – используется в некоторых программах, но в большинстве не задействована;

Pause/Break – приостановка работы компьютера (работает в период загрузки компьютера и в режиме ввода команд).

В поле индикации находятся индикаторы режимов:

NumLock – если горит, режим NumLock включен и на дополнительной клавиатуре можно вводить цифры;

CapsLock – если горит, режим CapsLock включен и буквы, набираемые на символьной клавиатуре, будут заглавными;

ScrollLock – если горит, режим ScrollLock включен.

В поле *символьных клавиш* находятся клавиши для ввода символов. Однако некоторые клавиши в этой области особые:

Tab



– табуляция символов, то есть перемещение курсора к определенной позиции строки;

CapsLock («капс лок») – включение/выключение режима прописных букв;

Shift («шифт») – клавиша временного переключения на режим прописных букв или для ввода другого символа, расположенного на той же клавише (существует две таких кла-

виши – левая и правая);

Ctrl («контрл») – вспомогательная клавиша для расширения возможностей клавиатуры;

Alt («альт») – то же, что и предыдущая;

Enter («интер») – клавиша исполнения команды или завершения ввода;

Backspace



– в правом верхнем углу символьной клавиатуры) – клавиша удаления символа слева от курсора.

Курсором называется специальная подвижная отметка на экране монитора, которая показывает место появления вводимого символа. Курсор может выглядеть как горизонтальная или вертикальная черта. Курсор часто изображается мигающим.

В поле клавиш управления курсором находятся:

Insert («инсерт») или Ins («инс») – клавиша «вставки» (включает или выключает режим вставки);

Home («хоум») – перемещает курсор в начало строки; PageUp («пейдж ап») или PgUp – перемещает курсор на экран вверх; Delete («дилит») или Del («дэл») – удаляет символ в позиции курсора; End («энд») – перемещает курсор в конец строки;

PageDown («пейдж даун») или PgDn – перемещает курсор

на экран вниз.

Ниже клавиш управления курсором расположены клавиши с изображениями стрелок, перемещающие курсор на одну строку или позицию в направлении стрелки.

В поле *дублирующих клавиш* при включении режима NumLock («нам лок») можно вводить цифровые данные, а в противном случае – управлять курсором.

Как вы уже, наверное, заметили, на некоторых клавишах нарисовано по два или три символа. С буквами просто: при переключении языка ввода на английский язык вводятся латинские буквы, при переключении на национальную раскладку клавиатуры (русский язык) вводятся символы национального языка (русские буквы).

Если на клавише три значения, одно из них вводится при простом нажатии клавиши, второе – при одновременном нажатии клавиши и удержании клавиши Shift (можно предварительно нажать клавишу Shift, держать ее, при этом нажимая нужную клавишу), третье значение – при переключении раскладки клавиатуры на другой язык и нажатии клавиши Shift.

Способы переключения языка зависят от используемой операционной системы.

В современных клавиатурах часто имеются дополнительные клавиши Sleep и Wake. Первая отправляет компьютер в спящий режим, когда экран гаснет и компьютер перехо-

дит в состояние пониженного энергопотребления. Соответственно вторая будит его. Обычно после нажатия на нее проходит какое-то время (несколько секунд), пока компьютер «потягивается» и «протирает глаза».

Мышь

Первые десять лет после появления в широкой продаже персонального компьютера манипулятор типа «мышь» считался дополнительным устройством. Только с появлением и широким распространением графического интерфейса операционных систем наличие мыши стало просто необходимо для полноценной работы, и ее перевели в разряд основных устройств.

Принцип работы мыши заключается в том, что вы перемещаете ее рукой по столу или другой поверхности, а она отслеживает эти перемещения и передает данные в компьютер специальной работающей программе. Эта программа (*драйвер мыши*) перемещает по экрану монитора специальный *указатель мыши*.

Типичная современная мышь (имеется в виду, конечно, компьютерная мышь) показана на рис. 1.11.



Рис. 1.11. Мышь

Мыши бывают разные. В широкой продаже встречаются *механические* и *оптические мыши*. Механические мыши отслеживают свое перемещение по поверхности с помощью шарика на днище мышки. Вы двигаете рукой мышь, шарик крутится в соответствующую сторону, а датчики внутри мыши определяют, в какую сторону и на сколько продвинулся шарик.

Оптические мыши не имеют шарика. В днище такой мышки светится маленькая лампочка. Отраженный от поверхности, по которой едет мышка, свет улавливается специальным

датчиком (тоже установленным в днище мыши). Оптические мыши считаются более удобными в работе, чем механические, поскольку датчики у последней часто засоряются, и мышь в результате работает с трудом.

В первоначальном варианте мыши (имеется в виду распространённый вариант) имелось две кнопки. Такие мыши называют *двухкнопочными*. Затем получили широкое распространение *трехкнопочные мыши*. Сейчас во многих моделях мышек вместо средней кнопки устанавливают колесико. Его можно использовать и как кнопку (если надавить на него), и как средство прокрутки изображения на экране (если крутить его).

Кроме того, мыши бывают *проводные* и *беспроводные*. Проводные мыши подключаются к компьютеру проводом. Беспроводные имеют в комплекте специальные устройства, которые подключаются проводом к компьютеру и принимают от мыши радиосигналы. Сама мышь при этом не связана проводом ни с чем.

Дополнительные устройства

Кроме рассмотренных нами основных блоков персонального компьютера часто используются дополнительные устройства, расширяющие его возможности. Такие устройства называют *периферийными*.

Принтер

Самое распространенное периферийное устройство — *принтер*. Принтеры, или печатающие устройства, предназначены для вывода на бумагу текстовой информации, рисунков и графиков. Сейчас в эксплуатации вы можете встретить следующие типы принтеров:

- *матричные принтеры*, печать на которых осуществляется выбиванием краски из ленты с помощью игл, заключенных в специальный блок – матрицу (таких принтеров становится все меньше);
- *струйные принтеры* (рис. 1.12), печать на которых осуществляется разбрызгиванием капель жидкой краски. При цветной печати капли разного цвета смешиваются;



Рис. 1.12. Струйный принтер

- *лазерные принтеры* (рис. 1.13): здесь луч лазера применяется для подготовки поверхности, переносящей на бумагу красящий порошок; затем бумага нагревается, и порошок впекается в нее;



Рис. 1.13. Лазерный принтер

- *сублимационные принтеры*: относительно недавно разработанная технология, когда термическим способом краска переносится со специальной пленки на бумагу. Преимущество сублимационной печати – полученное изображение достаточно высокого качества и не боится воды.

Лазерные принтеры дороги, но имеют высокое качество печати и работают быстро; струйные медленнее, но более дешевы; матричные – самые дешевые, медленные и очень шумные; сублимационные принтеры печатают на маленьких

форматах бумаги и используются для вывода фотографий.

При выборе принтера стоит обращать внимание не только на цену самого принтера, но и на стоимость *картриджей* к нему. Картридж – это емкость для материала, которым осуществляется печать (например, чернила или порошок). Может получиться, что, купив дешевый принтер, вы впоследствии потратите уйму денег на картриджи и, в конечном счете, поймете, что имело смысл купить более дорогую модель, но с более дешевыми расходными материалами.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.