

**СКЕЛЕТОШКА:**



**ТУРНИР**

**БОГАЙ  
ОЛЕТ**



Олег Богай

**Скелетошка: Турнир**

«Топ Груп Бук»

2020

**Богай О. Д.**

Скелетошка: Турнир / О. Д. Богай — «Топ Груп Бук», 2020

Вторая книга серии. Не все вершины достигаются усилием. Не каждая победа дается волей. Главному герою – юному, но уже опытному игроку – придется сразиться с миллионами других игроков в безжалостном турнире в невероятной, поражающей своей реалистичностью, игре. Скелетошке придется выдержать не один десяток боев, пройти через горячие пески северной пустыни, поохотиться на невероятных, неподвластных воображению монстров. И, разумеется, все это под соусом улучшающихся способностей к запрещенным стихиям. Не просто оживлять мертвых, а создавать из их тел настоящих машин для убийств – это искусство будет постигать герой на протяжении всей книге.

## Содержание

Глава первая: Этап первый	5
Глава 2: Второй этап	19
Глава 3: Гуль	30
Характеристики на момент окончания 3-ей главы	40
Глава 4: Обман	42
Интерлюдия первая: эксперимент	54
Глава 5: Сегмент третий	55
Конец ознакомительного фрагмента.	58

# Олег Богай

## Скелетошка. Турнир

### Глава первая: Этап первый

Арена оказалась нестандартной. Вернее, не такой, как представлял. Просто круглая светлая, возможно даже светящаяся, комната метров десять-пятнадцать радиусом. Я стоял напротив своего противника. Питомцы находились подле меня.

Человек в изначальной одежде, в тряпье и с небольшим, жалким мечом в руках, смотрел на меня с явным недоумением. Кажется, он не ожидал здесь увидеть кого-то похожего на меня.

«Тратить на него время не вижу смысла. Паучок разберись с ним. Фас.»

Не самое сильное дитя тьмы бросилось на моего противника. создание из костей впилося в шею гуманоида. Человечишка жалобно вскрикнул, арена обагрилась свежей кровью.

*Поздравляем, герой! Вы смогли справиться со своим первым боем!*

*Поздравляем! Вами получено достижение 'Победа на арене'*

*Описание: Путь гладиаторов сложен и опасен, каждый бой они проводят как последний; а Вы встали на эту скользкую дорожку. Что ж, остается пожелать Вам удачи, ведь именно она является неотъемлемым атрибутом всех прославленных гладиаторов!*

*Награда: Удача +1*

– Поздравляем с первой победой, Скелетошка. У Вас есть время, чтобы отдохнуть и подготовиться к следующему бою.

«Замечательно. Конечно, первый бой вовсе не показатель; но если таких лопушков, надеющихся получить приз ничего не делая много... Вообще нельзя так рассуждать. Тот, кто сражался, вернее умер от моих рук, этот бедняга, не прошел вообще никакого отсеивания и, стоит предполагать, что его мощь может быть равно нулю. Да и следующие противники по идее не должны блистать силой... Так отставить думать об этом.»

Я плюхнулся на диван. Он показался мне довольно удобным.

– Уйдите в са-амый дальний край комнаты. – Скомандовал я тварям.

Находясь в закрытом пространстве порождения некромагии накапливали вокруг себе смрад и отравляли им всех окружающих (меня то есть). Конечно, я пытался не обращать на него внимание; но уж очень сильно было зловоние.

– Внимание! Приготовьтесь, до следующего боя осталась ровно одна минута! – оповестил практически задремавшего меня механический голос.

«Та-ак. Кажется, что я расслабился. Лучше этого не делать. Да. Нельзя так делать. Мало ли, какие секреты может таить в себе следующий противник. Нужно быть готовым ко всем неожиданностям.» – Отчитывал я самого себя и настраивал на серьезное отношение к игре.

10!

9!

8!

...

Перед глазами замигали привычные цифры. Я встал в позу, которая на мой взгляд была наиболее подходящей для боя.

Вспышка.

Арена не изменилась, за исключением исчезнувшей крови. Новый соперник выглядел лучше, увереннее предыдущего: бородатый воин, одетый в крепкие латы двумя руками сжимал увесистый молот.

«Для паучка бородач может стать проблемой. – я с максимально допустимой скоростью залез в гроб. – Да. Совершенно точно. Неприятный для меня соперник: молот с легкостью может разгромить даже самые прочные кости, а латы не позволят паучку ухватиться и добраться до мягкой плоти. Неприятный противник... Кажется пора придумывать новое заклинание.» – Мысли пронеслись у меня в голове.

«Может на основе кости что-нибудь?... Не-а. Дрянь идея: пока кость из инвентаря вытащишь... Может тогда... нет. Хм... Я где-то слышал, что у человека огромное количество отмерших клеток, которые или не успели переработаться другими клетками или еще не отсоединились от организма до конца. А что это значит? Это означает, что я могу их подчинить себе. Что мне даст власть над ними? Еще не знаю, поэтому лучше начать заряжать копьё вампира, а после уже экспериментировать.»

Я поступил как решил собрал привычным образом ману на руках. а затем перенаправив ее на скипетр. От него мана медленным – по крайней мере мне так показалось – ручьем потекла в сторону воина и, пробиваясь через доспехи, стала искать кусочки отмершей кожи, выпавшие волосы, ворсинки и прочее-прочее. Как только поток находил свою маленькую жертву он, как я и задумывал, брал ее под контроль и отправлялся на поиски дальше.

Когда весь поток маны полностью иссяк, я приказал всем клеткам, которые теперь находились под моей властью начать причинять вред своему бывшему хозяину. Воин тут же упал. Он успел пробежать только половину пути.

Упал и начал кататься, как ужаленный. Смешно. Я позволил себе смешок. Не знаю, что меня развеселило во всей этой ситуации.

«У бедняги, видимо, ощущения выставлены на максимум. Странно, что меня так же не сгибает пополам от каждой царапины...»

*Нанесен периодический урон 12!*

*Нанесен периодический урон 10!*

*Нанесен периодический урон 15!*

*Поздравляем! Вами создано заклинание 'Ужасное осквернение тела'*

*Магия: Некромагия*

*Распространенность: Редкое*

*Тип: Развивающиеся*

*Описание: каждый из нас отчасти мертв внутри. И это не философская чушь – часть нашего тела действительно отмирает, чтобы потом обновиться, чтобы возродиться как феникс из собственного пепла. К сожалению Ваших противников и к Вашему счастью, Вы можете приобретать контроль над этой частью.*

*Цель: Единичный гуманоид, обладающий плотью.*

*Дальность:  $\sqrt{\sqrt{(\text{интеллект}/5)} * \sqrt{\sqrt{(\text{мудрость}/5)}}} * 5$*

*Урон:  $1.3-2.5 * \sqrt{\sqrt{(\text{интеллект}/2)}} * \text{потраченная мана}/13$*

*Периодичность урона: 2 секунды*

*Длительность:  $1-8 * (\sqrt{\sqrt{\text{мудрость}/2)})$  секунд*

*Дополнительный эффект: Наносит дополнительный урон в зависимости от ран гуманоида, подвергшегося действию заклинания\*.*

*\*при этом заклинание может потребовать большее количество маны*

*Интеллект +2*

*Некромагия +1*

*Конструктор заклинаний +2*

«Довольно-таки неплохо, на мой взгляд. – Я посмотрел на рыцаря, уже переставшего корчиться в муках и пытающегося собрать последние силы. – Жаль его. Зря ведь старается. Скоро как бабахну его копьем, так мало не покажется. Да. Бедняга.»

Когда что-то внутри меня сказало, что достаточно сдерживать мощь смертоносного заклинания, я отпустил магический конус, который так и жаждал испепелить холодом противника. К слову, со своей задачей он справился на ура.

*Нанесен критический урон 420!*

*Копье темного вампира +1*

– Поздравляем со второй победой, Скелетошка. У Вас есть время, чтобы отдохнуть и подготовиться к следующему бою. – Механический голос произнес ту же дежурную фразу, что и в прошлый раз.

«Замечательно. Осталось каких-то восемь боев для прохождения в следующий этап. Э-эх как бы не вылететь. У меня, конечно, есть парочка тузов в рукаве, но во-первых их лучше приберечь, а во-вторых... во-вторых они могут быть не только у меня. Все-таки мои питомцы не так уж хорошо справляются с латниками. От слова совсем. Так. Отставить пессимистические мысли. На носу третий бой. Нужно отдохнуть.» – Я распластался на белом, удобном диване.

– А вы что смотрите? А ну быстро на свое место! – Прикрикнул я на созданий смерти. Те безукоризненно повиновались.

«Вот теперь можно и нужно хорошенько отдохнуть... Главное не заснуть, а то после обеденного сна мозги далеко не всегда хорошо варят.»

...

– Внимание! Приготовьтесь, до следующего боя осталась ровно одна минута! – Повторил свою дежурную фразу голос.

– Э-эх... – Протянул я, потягиваясь. – Отдыхать, конечно, хорошо; но пора и честь знать.

Я подошел к Гробу и залез в него. Не знаю, сработает ли то, что я задумал, однако попробовать явно стоит.

10!

9!

8!

...

Вспышка.

– Во-у чувак! Блин это... прежде чем вальнешь меня дашь селфи сделать? – Какой-то ассасин в тряпичной одежде говорил крепко сжимал в руках пару тупых, ржавых, но довольно длинных и, даже на вид, острых кинжалов.

– А ты, кстати где? Или ты питомцев можешь без себя в бой посылать? Круто! А как получить их? Или это секрет? Погоди ты в той меховой хрене? – Противник болаболит без умолку. Хорошо бы, наверное, было послушать его подольше, но во-первых у меня не было на то особого желания, а во-вторых я боялся, что весь этот разговор может быть какой-то ловушкой. Вдруг противник просто тянет время, а сам произносит невероятно сильное заклинание?

Я приказал выстрелить Гробу. Меткий запуск кости разорвал голову и впился в череп. Крови на этот раз было не так много: небольшой, кратковременный брызг, который лишь чуть-чуть украсил стены ровно линией из маленьких алых капель. Видимо кость, застряв в черепе, выступила в виде затычки.

– Поздравляем с третьей победой, Скелетошка. У Вас есть время, чтобы отдохнуть и подготовиться к следующему бою. – Механический голос и не думал придумывать что-то новое. Даже интонация и скорость воспроизведения фразы не изменилась. Как будто ее действительно «читала» какая-нибудь старая компьютерная программа; но ведь это магический мир...

Я задумался. Интересно все-таки, почему тот ассасин хотел со мной сфоткаться... «Неужели я уже успел стать популярным? – Радостно, но в то же время с опасением думал я. – Нет. Таких как я сейчас миллионы. Миллионы игроков по всему миру сейчас сражаются за право называться самым-самым. Значит этот гад был все-таки необычайным хитрецом.»

...

Следующие четыре боя вышли какими-то... скучными. Противники попадались не о чем. Буквально только заметя их я давал команду гробу на выстрел. Кстати, как оказалось – все снаряды восстанавливаются после каждого боя, точно так же как мана и здоровье. Видимо, система не считает снаряды стандартными расходниками.

В общем, довольно странно, но мне на руку.

...

– Внимание! Приготовьтесь, до следующего боя осталась ровно одна минута! – Повторил свою дежурную фразу голос.

«Восьмой бой на носу, а я тут отлеживаюсь. – Укорил я самого себя в безделии. – Надо бы залезть в гроб.» – Подумал я, но, честно говоря, стало так лениво, встать с мягкого и удобного дивана совершенно не было желания...

Но все-таки я себя пересилил. Не дурак же я? Честно слово, не дурак.

10!

9!

8!

...

Вспышка.

Первое, что меня удивило – отсутствие противника. Возможно, конечно, мне было просто неудобно смотреть через два небольших отверстия в гробу, но... Что-то мне подсказывает (а это «что-то» практически точно игровой опыт), что мой новый противник ни кто иной, как профессиональный рога <(с игрового английского переводиться как разбойник или ассасин)>.

К моему счастью, я нахожусь в непроницаемой, для его ударов, капсуле. Все, что мне может сделать этот гад – это протянуть время и проиграть вместе со мной, но не думаю, что он такой имбицил, раз смог получить такую крутую невидимость.

Прошла довольно напряженная минута. Рога все не спешил действовать. Я занервничал. Совсем немного, но поддался мимолетному страху. Все-таки никогда не знаешь, что на уме у незнакомого человека, особенно, если, возможно, у него совершенно другой менталитет. Может, передо мной какой-нибудь потомок древних самураев и для него глупое самопожертвование – в пределе норм.

«Так. Нужно придумать какое-нибудь заклинание, способное его выявить. Да. Нужно. Обычно в играх этим занимается свет. Всякие там всевидящие око, свет вечности, развеивание невидимости и прочее это именно из этой школы. А свет мне не доступен... Практически... Мда... Так. Думай. А что если?.. Не-е. Хм...

Свету же всегда сопутствует Тьма, верно? – Рассуждал я. – Значит, если врага, в моем случае, нельзя обнаружить при помощи света, то всегда можно попытаться сыграть на контрасте с тьмой. Нет. Плохая идея. Как это вообще можно представить?! Значит, нужно искать другое заклинание... Стоп. А что если немного переделать заклинание, созданное мной в пазопазо-каком-то-бою? Да. Наверняка у роги тоже есть отмершая кожа. По крайней мере я надеюсь на то, что он гуманоид. Значит решено: ищем маной гада, а потом добиваем паучком, как узнаем где он.»

Я приступил к выполнению задуманного. От моих скипетров-посохов медленно во все стороны потекли ручейки маны. Они, как щупальца, рыскали вокруг. Буквально через десять секунд я «нащупал» противника.

Оказалось, что он невероятно медленно, буквально по несколько сантиметров в секунду, движется в мою сторону. Вероятно, его невидимость имеет очень узкие границы.

Я решил не медлить. Паучок на всех парах побежал в его сторону.

Стоит отдать должное противнику – держался он до последнего, не выходя из невидимости. Видимо, думал, что я его просто на понт беру. Как жаль, что он ошибся. Зато теперь я точно знаю, что труп сразу выходит из невидимости.

*Поздравляем! Вами создано заклинание 'Ужасное поиск осквернением пространства-тела'*

*Магия: Некромагия*

*Распространенность: Редкое*

*Тип: Развивающиеся*

*Описание: каждый из нас отчасти мертв внутри. И это не философская чушь – часть нашего тела действительно отмирает, чтобы потом обновиться, чтобы возродиться как феникс из собственного пепла. К сожалению Ваших противников и к Вашему счастью, Вы можете находить противников, которые сокрыты заклинанием, замаскированы, спрятались за препятствиями или просто-напросто находятся вне вашей видимости.*

*Радиус действия:  $\sqrt{\sqrt{(\text{интеллект}/5)} * \sqrt{\sqrt{(\text{мудрость}/5)} * 5}}$*

*Урон: Нет*

*Длительность: до отмены или пока у заклинателя не закончиться мана*

*Затраты маны: Радиус действия\*0.2*

*Интеллект +1*

*Некромагия +1*

*Конструктор заклинаний +1*

– Поздравляем с восьмой победой, Скелетошка. У Вас есть время, чтобы отдохнуть и подготовиться к следующему бою. – Осточертевший голос вновь повторил свою дежурную фразу.

– Да... – Вздохнул я, развалившись на диване. – Приятно все-таки побеждать. Приятно ощущать себя более сильным. Неприятно только считать сколько магической энергии будет стоить одна секунда заклинания поиска. И каким радиусом будет сфера поиска. Вот почему нельзя сделать так, чтобы система не формулы показывала, а уже готовые значения? Как в старых-добрых играх. ...Мечты-мечты...

Так как математик из меня мягко скажем никудышный за высчитыванием всех этих формул без калькулятора у меня ушло практически все время, отведенное на отдых. Поэтому на следующий, девятый бой, я шел с немного «забитой» головой.

10!

9!

8!

7!

...

*Вспышка!*

Передо мной стоит эльфийка. Весьма кхм-кхм специфично одетая. Ну... как сказать специфично? Парочку ремешков, плотно прилегающих к телу и подчеркивающих все, что нужно были единственным препятствием для глаз. Помимо одежды на представительнице лесного рода была только бижутерия. В основном, золотая, но были и другие металлы, неизвестные мне.

Девушка была невероятно красива. При чем она не была похожа на тех рисованных кукол, которых выставляют за идеалы красоты. Девушка, создавшая этого персонажа явно понимала, что слишком хорошо весьма часто превращается в плохо.

«Так. – Резко заработал мозг. – Надо убить ее. Она совершенно точно будет пытаться меня соблазнить. Иначе она бы просто не дошла до. ...»

Девушка заговорила. Все мысли в моем мозгу пересохли; иссякли. Не так важно, что и почему она говорила. Гораздо важнее ее прекрасный, ангельский голос, похожий на мягкий ранний лепесток красной розы; на любимую мелодию, возможно он даже напоминал мне голос моей мамы.

– Привет. Если дашь мне возможность пройти в следующий этап, то получишь пять минут секса. Пять минут, истинного удовольствия, за один небольшой проигрыш. Пять минут счастья за пустяк. – Дама развернулась, покрутила задом, затем максимально эротично нагнулась, как будто медленно поднимая что-то; а после, не спеша, сексуальной походкой, взъерошив пряди белых волос, направилась в мою в сторону.

Игра полного погружения, напомню вам. Да, я обладаю, и наверное всегда обладал выдержкой в этом вопросе (геймер я как никак); но сейчас не смог устоять.

Все, кроме ее фигуры, лица, голоса, было как в тумане. Я даже не думал о том, чтобы отвести от нее взгляд.

Я не заметил, как оказался возле нее. Я вдохнул ее запах. Он оказался божественным. Эльфийка, казалась, пахла только что сорванным букетом роз, а затем, буквально через долю секунды, любимыми блинчиками, которые готовит мой папа; а после – кедровым лесом после грозы.

– Тебе стоит лишь подписать договор и я достанусь тебе. – Эльфийка по-божественному взмахнула рукой в воздухе и передо мной появился лист желтой бумаги на котором черными чернилами был написан какой-то текст, но смотреть, что там написана желания не было.

Сейчас главное – она. Моя богиня.

Я потянулся за магическим договором и уже взял ручку в руки, чтобы черкнуть свою кривую перечеркнутую несколько раз Д, как меня отвлекло резко <дзи-инь>.

*Внимание! Новое сообщение от пользователя Сява!*

*Стоимость прочтения 2 с.*

На секунду туман рассеялся. Возможно, в голове даже пролетела мысль: «Какого лешего я чуть не вылетел с турнира»; однако, буквально через мгновения, чары прекрасной богини затуманили мой взор, мой слух, поглотили меня. Я не был готов им сопротивляться. Мне хотелось одного – чтобы она стала моей. Для меня не было столь важно какой ценой.

Я снова взял магическое подобие шариковой ручки в руки и...

<Дзи-инь>.

<Дзи-инь>.

<Дзи-инь>.

<Дзи-инь>.

*Внимание! Новое сообщение от пользователя Сява!*

*Стоимость прочтения 2 с.*

*Внимание! Новое сообщение от пользователя Сява!*

*Стоимость прочтения 2 с.*

*Внимание! Новое сообщение от пользователя Сява!*

*Стоимость прочтения 2 с.*

*Внимание! Новое сообщение от пользователя Сява!*

*Стоимость прочтения 2 с.*

*Внимание! Пользователь Сява временно удален из друзей в связи с подозрение в спаме. Вы можете разблокировать его, прочитав любое из сообщений.*

Такой «будильник» довольно неплохо освежил мою голову. Ну как неплохо. Хватило буквально на пару-другую коротких мыслей:

«Это полный <цензура>! Гроб стреляй. Прямо по ней. Черт я загораживаю. Паучок Фас убей ее в любом случае!»

Но стоило мне взглянуть на нее, как наваждение тут же вернулось и я, осознав, что теперь моих приказов чертов костянной гад не слушается, кинулся прямо на него с кулаками.

В общем, постороннему наблюдателю предстанет довольно комичная картина того, как гордый, худошавый некромант-подонок ради <(секаса)> любви бросается грудью на свое грозное творение. Как его маленькие, не приспособленные для этого кулачки разбиваются в кровь о твердые кости. Как он смешно пытается тормозить ногами по светлomu веществу.

Как легкая одежда его окрашивается в красный из-за того, что жертву-эльфу, ее мягкую плоть, разрывает на куски тварь, вышедшая из под его же рук.

*Ментальное сопротивление +2*

*Сопротивление очарованию +4*

*Мудрость +1*

...

Полностью отошел от чар я уже будучи в своем маленьком кабинете. Мягкий диван позволил немного расслабиться и привести чувства в порядок.

«Вот это у нее, конечно, класс! Какая-то ассасин-проститутка. И судя по всему класс как минимум редкий: она могла меня убить, просто-напросто проткнув шею кинжалом; но почему-то (вероятно из-за ограничений) этого не сделала. И все-таки ай да Чива! Вот так, спасти! Гений! Ну или просто хороший друг. Да. Хороший, умный друг. Пожалуй, больше всего мне в жизни повезло не тогда, когда я засветился на профессиональной сцене, не тогда, когда выпала уникальная шмотка, и даже не тогда, когда я выиграл Темпл тридцать четыре; а в тот момент, когда я подружился с Чивой. Да. Всем бы такого друга.»

...

– Внимание! Приготовьтесь, до следующего боя осталась ровно одна минута!

В мыслях о плутовке, о ее достоинствах, я достаточно приятно провел весь свой остальной отдых. Уверен, если бы меня не оповестили о скором начале следующего боя, я бы так и сидел на диване.

Я залез в гроб. Залез и приготовился. Приготовился побеждать, все-таки последний, десятый бой. Обидно будет проиграть на десятом сопернике и не узнать что же там, во втором этапе, будет.

*10!*

*9!*

8!

...

*Вспышка!*

В десяти метрах от меня, на белом фоне арены, как нарисованный стоит латник. Его тяжелая броня полностью закрывает могучее, двухметровое тело. Руки противника заняты добротным, круглым щитом и небольшой, относительно роста гиганта, булавой с острыми, утяжеленными шипами на конце.

«Страшный для меня противник: – С грустью рассуждал я, – паучок ему не страшен, выстрел тоже, гроб может разбить чуть ли не в один удар, да и гранаты могут не произвести должного эффекта. Остается только одно средство борьбы с ним – магия.

Гуманоид, закованный в латы, бросился на меня. Я тут же скастовал на него заклинание осквернение; но эти крохи урона его не очень-то остановили. Наверное, болевые эффекту у него отключены. Тогда я тут же начал заряжать копьё вампира на всю свою ману.

*Нанесен урон 15*

*Нанесен урон 24*

<Бу-ум> – раздался довольно громкий, гулкий звук. Это амбал со всего размаху ударил по земле, пытаясь убить моего паука.

*Нанесен урон 19*

«Повезло мне. – Подумал я. – Природный интеллект у гиганта явно совершенно не прокачан.»

*Нанесен урон 32*

<Бу-ум> – удар вновь безуспешно повторился. Ловкости у латника никогда не хватит, чтобы подловить моего паука.

<Бу-ум>

<Бу-ум>

Кажется, после четвертого неудачного удара по белоснежной комнате, латнику стало понятно, что он ничего не добьется и тогда он бросился на гроб. Преодолев разделяющее нас расстояние в кратчайшие сроки гигант резко замахнулся.

<Бу-ум> – от резкого, ужасно громкого звука заложило уши.

Не знаю как, но гроб выстоял. Более того – его здоровье опустилось до значения в 82 %. Видимо, игровая механика брони на моей стороне.

<Бу-ум> – удар повторился с большей силой.

«Так. Надо что-то придумать! Черт. Гроб не выдержит. Да. Определенно точно его убьет латник еще за два удара. Очуметь, откуда у него столько силы? Черт! Я еще и все ману потратил на копье. Тратить гранаты? Тогда выйти придется. Да даже, если я сам не выйду меня насильно выпрут. Ага. Гроб долго не продержится. Он вообще скоро станет моим гробом в прямом смысле этого слова.»

Мысли путались, цеплялись друг за друга.

Я вышел из гроба. Взял в руки две «гранаты» и отправил их под ноги гиганта. Надеюсь, что брони снизу у него меньше.

Костяные бомбы проскользили по полу и, как в дешевых боевиках, остановились ровно между ног. Рыцарь, как во все тех же боевиках, медленно, наверняка удивленно, посмотрел на два белых комочка. Проходит пол секунды, я максимально тяну время, и гранаты, получив команду на взрыв, разрываются на несколько крупных осколков, большая часть которых отправляется в пах рыцаря.

*Нанесен урон 89!*

*Нанесен урон 136!*

Гигант взвыл. Его крик был наполнен отчаяньем и болью.

Честно говоря, я не предполагал, что кости смогут пробить сталь и нанести довольно внушительный урон.

Великан замахнулся вновь, чтобы наконец добить мой гроб; но ведь если гранаты смогли пробить броню, то что помешает арбалетам, прикрепленным на гробу, сделать тоже самое? Верно, ничего. Я дал команду установкам на очередь выстрелов.

Два резких и звонких удара по брони в очередной раз не дали ему завершить начатое: они немного оттолкнули его, нарушив баланс, погнули и поцарапали броню в местах попадания и, наверное, нанесли немного урона.

Орк заметил меня. Почему-то я понял сразу, что он орк, наверное, по злым, оранжевым глазам, в которых горела ярость. Не стоило мне высовываться из-за гроба, после того как кинул гранаты.

Как только он увидел меня, (и почему он до этого на меня внимание не обращал?) я сразу стал его основной целью. Прошел миг и огромная, покрытая металлом туша нависает надо мной, готовясь отправить меня на респаун одним быстрым ударом.

Копье вампира еще не готово. Для его полного созревания осталось еще несколько секунд, но у меня их нет. Придется тянуть время, пытаться выжить и не подставиться под удар зловещей дубинки.

Время замедлилось. Мой разум смог заметить все в мельчайших подробностях. Я разглядел бесконечное количество мелких и не очень царапин на, казалось бы, идеально отполированных доспехах; сквозь маленькие дырочки для дыхания на шлеме увидел черные губы и отблеск желтых клыков; ужаснулся маленьким кусочкам мяса и вкраплениям крови не щите и дробящем оружии.

И эта ужасная верзила, нависая надо мной, грозила мне мгновенной расправой. Позволить ей этого я не мог.

Орк замахнулся. Дубина тихо просвистела в воздухе, сначала взмывая вверх, затем опускаясь вниз. Конечно, я не стал стоять на месте – сделал шаг назад, отступая практически к стенке арены.

<Бу-ум> – Гулкий звук в который раз сотряс арену.

Не успела дубина коснуться пола, как орк опять заносит ее над своей головой. И только сейчас, разглядывая дубину, как немощный солдат пистолет, я понял свою ошибку – я практически добровольно загнал себя в ловушку. Да, у меня все еще оставалось право и лево для того, чтобы уклониться; но моей ловкости мягко скажем не достаточно для этого.

Я прыгаю вправо, в сторону гроба. Падая понимаю, что и силы у меня в общем-то не хватает – оттолкнулся непозволительно слабо.

*Получен критический урон 87!*

*Получена травма 'Перелом левой ноги'*

*Эффект:*

*Средняя скорость передвижения уменьшена на 60 %*

*Ловкость -25 %*

*Длительность: бессрочно (до излечения)*

*Получена травма 'Перелом правой ноги'*

*Эффект:*

*Средняя скорость передвижения уменьшена на 60 %*

*Ловкость -25 %*

*Длительность: бессрочно (до излечения)*

*Внимание! Травмы 'Перелом правой ноги' и 'Перелом левой ноги' лишают Вас возможности ходить.*

*Получена травма 'дробление голени правой ноги'*

*Эффект:*

*Средняя скорость передвижения уменьшена на 60 %*

*Выносливость -28 %*

Боль сковала мой разум. Я хотел закричать, что есть мочи, но не мог – из моего горла не вырвалось ни звука. Трудно описать те «приятные» ощущения, что я тогда испытывал. Однако, те, кто ломал когда-нибудь руку или ногу меня поймут: боль дикая.

«Он меня сейчас точно добьет. Нужно выпускать копьё. Да. Пусть раньше времени, но оно уже практически готово и нанесен прилично урона. По крайней мере, я на это надеюсь.»

Холодный фиолетовый стусок срывается с узды и на скорости врезается в кирасу рыцаря. Маленькие, черные кусочки продают броню, не оставляя от нее ничего, а затем в кратчайшие сроки развоплощают часть плоти.

*Нанесен критический урон 236*

Орк опешил. Сразу видно, что болевые ощущения у него практически отключены или что-то в этом роде – ну нельзя смотреть на то, что у тебя огромная дырка в груди, с простым удивлением. Наверное, нельзя.

Замешательство орка дало мне буквально секунду-пол, на то, чтобы собраться и включить-таки мозг.

«Не такой уж и критический урон... о чем я вообще думаю? Гроб, стреляй!»

Некротическая камера защиты повиновалась.

– Поздравляем! Скелетошка, Вы прошли во второй этап! – Оповестил механический голос, которому я был просто невероятно рад. Отдохните, через час Вам объяснят правила следующего этапа.

*Поздравляем! Вами получено достижение 'Арена. Второй этап'*

*Описание: Добраться до второго этапа означает стать лучшим среди тысячи игроков в своей сетке. Победив их, Вы приобрели бесценный опыт сражения с абсолютно разными противниками. Остается пожелать Вам того, чтобы этот опыт, вместе с Вашим умением, характеристиками и способностями помогли Вам одержать победу в следующих двух этапах.*

*Награда: +1 ко всем характеристикам*

*Поздравляем! Вами получено достижение 'Арена. Скоростной боец'*

*Описание: Общее время всех десяти боев первого этапа составило менее пяти минут. Это довольно похвально, быстро разбираться со всеми своими противниками, однако помните, что иногда спешка может привести к плачевным последствиям.*

*Награда: +3 к ловкости*

Я с трудом сделал пару шагов и с истинным наслаждением плюхнулся на диван. Мягкий белый друг принял меня и я провалился в легкий сон.

## Глава 2: Второй этап

– Второй тур турнира является проверкой не только ваших качеств воителя, но и вашего умения приспособливаться и выживать в диких условиях, – приятный мужской голос, красоте и благозвучности которого позавидует любой диктор, звучал прямо у меня в голове. – Этот этап будет проходить в режиме «каждый сам за себя» на ограниченной площади случайно выбранной локации.

– Тысяча игроков будет выживать в течение одного дня, – женский, звонкий, как колокольчик, голосок подхватил эстафету, – в условиях смертоносного холода, непереносимой жары, кровожадных джунглей и прочих опасностей.

– За каждого убитого противника игроки будут получать усиление для следующего, третьего, этапа, а также небольшое поощрение. Это сделано для того, чтобы минимизировать количество пассивных игроков.

«Вот это идеальные для меня условия. Посудите сами: я обладаю относительной неуязвимостью для всяких тварей, вполне могу, не рискуя ничем, сразаться и убивать других игроков при помощи моего замечательного Паучка. Правда, и противники тоже будут не пальцем деланные, если смогли стать лучшими в тысяче. Мда-а. В общем, опять придется надеяться на удачу, силу и магию».

– Второй этап, – громко заявила девушка, – начнется через десять минут. Вы можете к нему подготовиться, однако, помните, что Вы можете попасть в самые различные локации, Вам могут встретиться самые различные противники.

Я покопался у себя в потрепанной сумке, произвел ревизию, так сказать.

«Мда-ам... – в мыслях протянул я. – Ничего хорошего. Костей мало, их качество – спорно. Хватит только на запасного Паучка или на какое-нибудь новое чудо-юдо, если что-то пойдет не по плану. Хотя, можно будет прямо там противников свежевать, никто ведь не запрещает. То-очно! Я ведь могу настряпать дикой нежити в огромном количестве... Наверное, не стоит пока думать шибко далеко вперед. Да, лучше действовать по обстоятельствам, нежели придумывать сложный план, который и гроша выеденного стоить не будет».

...

– Приготовьтесь, второй этап начнется через минуту! – красивый женский голос и тут сменил механический, что не может не радовать.

– Да я уже полгода как готов! – шепотом возмутился я. Ожидание немного выводило меня из себя. Все-таки волнение в крови присутствовало, да и в гробу стоять немного неудобно.

...

10!

9!

8!

...

**Второй этап начался!**

*Ваша арена: 'Горный хребет Аривинтура'*

*Вспышка.*

«Значит, горы. Что ж, не самая плохая, но и не самая лучшая для меня локация. В играх горы или являются барьером между локациями, или высокоуровневой локацией, в которой водятся премерзкие сильные mobs, где расположены самые трудные подземелья и где можно найти самые лучшие артефакты».

Я посмотрел вокруг через щели в гробу. Ожидаемого снега не было. Наоборот, камни покрывал небольшой светло-зеленый лишайник вперемешку с невысокой травой и редкими карликовыми деревьями.

Я заспавнился подле небольшой горы, возвышающейся метров на пятьдесят, относительно точки, где я стоял.

«Неплохо было бы разведать округу... – подумал я, неуверенно рассматривая гору. – Да, было бы неплохо, только вот гроб там точно не пройдет, да и мне пролезть будет сложновато. Хотя, можно было... Кстати, а это идея! Наверняка, рядом со мной как минимум один-два игрока заспавнились. И я просто уверен, вот зуб даю, что они захотят точно так же как и я разведать округу. Можно будет поймать их на этом неосторожном желании. Ага. Хорошая идея. Отправлю туда паучка: уж он-то точно залезет на самый верх. Пусть он сядет в засаду и будет дожидаться неосторожных путников».

Я вылез из гроба. Пусть это не очень безопасно, но я ненадолго. Я подошел к Паучку и «украсил» его огромным количеством всякой разной травы.

*Поздравляем! Вы замаскировали существо 'Паучок'*

*Маскировка данного существа на данной местности увеличилась на 18!*

*Вами получен навык 'Создание маскировки'!*

*Создание маскировки +2*

«Неплохо. Странно, что за такую отсебятину сразу три очка навыка накинули, но будем считать, что так и должно быть», – с этой мыслью я дал банальные указания костяному питомцу, вроде не лезть на латников, быть поосторожнее со всякими подозрительными личностями, нападать со спины и прочее-прочее, а после залез в гроб.

«И что мне делать? – с раздражением подумал я. – Может, заклы посоздавать? Ага, прямо на арене! Может, лучше с плакатом «я здеЗЬ!» выйти? Да, плохая идея. Бли-ин, вот дурак! Что мне мешает еще одного паучка сделать и оппиваться 'Осквернением'? Хотя, нет, тоже не лучшая идея: если придет враг, то моего мана регена может не хватить для одного боя. Ага. В общем, пока просто поскучаю. Хотя, нет. Есть у меня тут одна идейка...»

Я давно думал о том, чтобы создать заклинание, которое смогло бы аккумулировать лишнюю ману. Так почему бы не заняться этим скучным, но необходимым делом прямо на турнире? Ага, я все же решил взять в руки маркер и нарисовать красочный плакат для всех желающих меня убить.

Заклинание изначально планировал как невероятно простое, но что-то мне подсказывает, что чем проще его сделать, тем хуже оно будет.

«Что я знаю о мане? Что ее можно хранить у себя на руках, в воздухе... и, наверное, в предметах. На руках явно не вариант. А что, если в воздухе создать маленькие капсульки чистой энергии, покрыть их каким-нибудь магическим веществом, мною созданным... А это идея! И далеко не самая плохая. Наверное. Какие могут быть минусы? Ну... Например, эта хрень совершенно точно будет взрывоопасной... Черт! Даже не в этом дело! Наверняка такое заклинание будет из той школы магии, на которую у меня штраф.

М-да... не круто! А если... Не-а, не проканаает. Хм... Если энергию держать в костях? Да! Все гениальное – просто! Ведь кость – это предмет, а, значит, вполне может выступать хранилищем энергии. Только вот костяшек у меня кот наплакал. Но это ничего, это поправимо. Стоп. А если совместить приятное с полезным и зарядить те кости-заряды, которыми пуляется гроб?! Наверняка они получают нехилое такое усиление. Я гений! Странно, не замечал за собой раньше таких восхвалений, но факт остается фактом».

Я представил, как мана медленно перетекает из моего внутреннего сосуда в руки, как она накапливается там, затем, как медленно переходит в заостренную кость. Не знаю, что толкает меня представить, что маленькие голубенькие огоньки маны некротически чернеют, но я сделал именно это. Я попытался задать им программу уничтожения цели, в которую они попадут.

*Поздравляем! Вами освоена профессия 'Зачарование предмета'!*  
*Зачарование предмета +1*  
*Интеллект +1*

*Поздравляем! Вами создано заклинание 'Разложение'*  
*Тип: осквернение*  
*Редкость: обычное*  
*Магия: некромагия, тьма*  
*Урон: 10/сек*  
*Затраты магической энергии: 100*  
*Длительность: интеллект/10*

*Интеллект +1*  
*Некромагия +1*  
*Тьма +1*

«Вот это я понимаю, поймал удачу за хвост и не отпускаю! Жалко только, что на зачарование уходит практически в три раза больше маны, чем на изначальное заклинание, но это так, мелочи. Теперь у меня работы невпроворот: нужно все снаряды зачаровать...»

...

– А-а-а! Спасите! – завопила какая-то девушка неподалеку. – Помогите! А-а-а!

Я тут же попытался отыскать глазами источник звука. И каково же было мое удивление, когда оказалось, что девушку держит в цепких когтях орел (или какая-то другая птица, мне не удалось разглядеть), улетающий куда-то вдаль.

«Прости, незнакомка, но лучше ты достанешься мне, чем этому животному», – с этой мыслью я, не кривя душой, приказываю гробу произвести выстрел. Заодно испытаю новые снаряды.

Смерть настигает девушку мгновенно: острая маленькая кость насквозь прошивает мягкое тело. И мне даже с такого расстояния был виден фонтан голубой крови. Видимо, незнакомка была не совсем человеком.

*Поздравляем! Вы совершили убийство игрока!*

«Тоже мне, повод для счастья!»

*Вы получаете награду: + 2 к мудрости!*  
*Вы получаете усиление для третьего этапа: + 10 к интеллекту!*

Я смотрел на удаляющееся существо, сжимающее в когтях уже бездыханное тело соперницы.

«Можно же и птичку было убить, – запоздало подумал я. – Ну, ладно. Потеря сравнительно небольшого количества опыта не так критична. Будем считать, что я стратегически сэкономил заряды. А вообще интересно получается. Здесь есть природные монстры и, судя по всему, довольно сильные. Значит, и на костях я нажиться смогу! Это из плюсов. А из минусов то, что выходить теперь в два раза опаснее».

Я продолжил свое дело, зачарование снарядов, но теперь я гораздо чаще смотрел по сторонам в надежде заметить какое-нибудь животное, мимоходом пробегающее у гроба.

*Мана + 89*  
*Мана + 76*

*Поздравляем! Вы зачаровали заряд заклинанием 'Разложение'!*

*Зачарование предмета +1*

«И опять по новой. Это порядком надоедает».

*Мана +91*

*Мана +70*

*Мана +86*

*Поздравляем! Вы зачаровали заряд заклинанием 'Разложение'!*

«И вновь аккумулировать ману. А потом снова зачаровывать. Ску-ука!»

*Мана +88*

*Мана +83*

*Внимание! Прошел час! Запускается усложняющий сценарий!*

– Эм... – протянул я, вчитываясь в сообщение, которое появилось как гром среди ясного неба и порядком удивило меня. – Чувствую, сейчас будет жарко.

Солнце резко скрыли тучи. Полил дождь. Я отвлекся от зачарования: оно подождет, сейчас есть кое-что поважнее.

Грянул гром. Я поежился. «Если все трудности заканчиваются на резком ухудшении погоды, то плёвый это усложняющий сценарий. Хотя это только первый час... что будет дальше – неизвестно».

– Холодает... – констатировал я.

Я представил маленький огонек у себя на руках. То самое заклинание, что я создал, только попав в этот мир, пусть и не могло полноценно согревать руки, но оно увеличивало температуру воздуха вокруг себя. В гробу благодаря этому становилось теплее.

Температура продолжала уменьшаться. Снег постепенно сменяет дождь. Влага, несмотря на то, что гроб покрыт добротным мехом, беспощадно проникает внутрь вместе с потоками холодного, пронизывающего до костей воздуха.

*Внимание! Вы замерзаете! Вы получаете дебафф 'Холод 1'*

*Эффект: Все характеристики снижены на 10 %*

Я пожалел, что так некачественно оббил гроб. Из-за оставленных мной щелей мои зубы отплясывают чечетку, а грудь дрожит, пытаюсь произвести хотя бы какие-нибудь крохи тепла.

«Это ладно мне холодно, – размышляю я, – а каково сейчас тем, у кого нет даже столь хлипкого убежища, как мой гроб. Конечно, уверен, что грамотные игроки найдут где спрятаться от дождя и как прикрыться от холода, но на это нужно время. Не завидую им. Черт, как же холодно. Нужно подбавить газку».

Я увеличил поток маны. Огонь стал чуть выше, чуть сильнее. Я немного согрелся, даже начал мыслить в более-менее штатном режиме. Тепло, которое волнами разошлось по телу, вместе с кровью, осчастливило и простимулировало на действия.

*Вы освободились от действия дебаффа 'Холод 1'!*

*Огонь +1*

*Заклинание 'малая искра магического огня' преобразовано в заклинание 'Небольшая искра магического огня'*

Я выглянул в «окно». На гору налетело облако, поэтому сейчас, в густом тумане, не было видно практически ничего. Я отодвинулся от своего наблюдательного пункта и немного, насколько позволяет конструкция гроба, присел.

Мана стремительно истлевала. Я принял решение немного подумать о том, что же делать дальше, а потом, окончательно согревшись, восстановить ее.

«Если такой природный беспредел будет продолжаться, то, боюсь, большая часть игроков (возможно, даже включая меня) просто не смогут ни с кем сражаться. А ведь это не выгодно богам, верно? Не самое красивое зрелище, наблюдать за тем, как тысяча человек медленно замерзает. Хотя, кто их, богов, разберет... Но все же, если моя теория верна, тогда все это скоро закончится, и можно будет собирать жатву. Уверен, кто-то еще долго будет пытаться отогреться до конца или создать себе что-то вроде убежища.

Отправлю Паучка на поиск врагов. Только вот далеко он... А телефонов, вроде как, еще не изобрели...

Хотя во всех играх были свои аналоги этого чуда техники. Значит... Значит, и здесь должно быть что-то, позволяющее общаться на расстоянии. И вообще, по идее, у меня с тварями, вроде как, ментальная связь, значит, мысли мои они должны издали чувствовать».

Я отдал команду Паучку возвращаться. Не забыл дать простые наставления. Мало ли, повстречается кто.

– Черт, мана заканчивается, – в сердцах сказал я. – Придется на минутку выключить обогреватель и заняться осквернением территории.

*Мана +83*

*Внимание! Вы замерзаете! Вы получаете дебафф 'Холод 1'  
Эффект: Все характеристики снижены на 10 %*

*Внимание! Вы замерзаете! Вы получаете дебафф 'Холод 2'  
Эффект: Все характеристики снижены на 25 %*

За время вынужденной медитации прибежал паучок. Ему было довольно сложно передвигаться по снегу: тонкие лапки постоянно проваливались в него и цеплялись за камни.

Холод заставил меня ненадолго отложить все дела. Мысли путались. Огонь сорвался с моих рук, освещая гроб, распространяя приятное тепло.

*Вы освободились от действия дебаффа 'Холод 2!' – через некоторое время оповестило сообщение.*

– Вот теперь, согревшись, можно решать, что с тобой делать, – я осмотрел округу, но ничего не увидел из-за чертового тумана, плотной пеленой закрывшего обзор. – Значится так. Идешь вниз по склону. Ищешь там врагов. Нападаешь в случае, если найденный тобой противник не обладает тяжелой броней, – я по привычке отдавал команды голосом. Возможно, это помогает мне самому собраться с мыслями. – Только будь осторожен и нападай исключительно со спины.

Костяной паук довольно быстро скрылся в тумане. Я остался в компании гроба.

...

*Внимание! Прошел час! Запускается второй усложняющий сценарий!*

– Д-да лад-дно! – дрожа от холода, воскликнул я. – Они т-там сов-всем опухли?!

За прошедший час, который показался мне вечностью, я до нитки промок. Возможно, именно поэтому дебафф холода, несмотря на все мои ухищрения, так и держался на втором уровне.

Я пересилил себя и поднял глаза, выглянув на улицу. Туман отступал. Медленно, отнюдь не так, как ему положено, как будто нарочно задерживаясь подольше, но все же он развеивался. Вслед за туманом уходил и холод. Тоже не по канону долго.

*Вы освободились от действия дебаффа 'Холод 2'!*

Мне стало не по себе. Чувство легкой обеспокоенности закралось в душу и укрепилось там, с каждой секундой становясь все сильнее. В какой-то момент я захотел даже открыть «дверь» этого чертового гроба и убежать куда-нибудь отсюда, желательно подальше. Однако спустя несколько секунд я смог взять себя в руки.

Я выглянул наружу.

Тишина. Пустота. Снег, местами не растаявший, поблескивал на довольно ярком горном солнце. Из-за прекрасного пейзажа, открывшегося мне, страх ушел. Его сменила излишняя уверенность. Меня обуревал очень странный поток чувств: вот недавно я, вроде бы, дрожал от страха, а сейчас, наоборот, готов на самые необдуманные героические поступки. «Возможно, это все очередные игры с разумом от местных божков. Или я просто паранойю».

Я открыл «дверь» капсулы. В гроб затекло все, что можно. Мне просто необходимо прогуляться несколько минут. К тому же, пока, вроде бы, безопасно. По крайней мере, никаких явных и не очень угроз нет.

Я ступил на твердый камень. Потянулся. Вдруг стало так хорошо. Захотелось бегать, кричать, резвиться, но я сдержал это необдуманное желание. Хватило мне уже истории с вампиром.

*Поздравляем! Вы совершили убийство игрока!*

*Вы получаете награду: + 2 к силе!*

*Вы получаете усиление для третьего этапа: + 10 к выносливости!*

«Красавчик! Вот это Паучок! Вот это молодец!» – я был счастлив. Пожалуй, даже не так: чувство эйфории захлестнуло меня с головой.

<Фьють> – стрела просвистела в паре десятков сантиметров от меня и, столкнувшись с камнем, сломалась.

«Что происходит?! Черт! Что со мной?! Какого хера я тут стою?! Быстро в гроб!»

Я мгновенно пригнулся. Это спасло меня от мгновенной смерти: стрела пролетела в миллиметре от моей головы. На четвереньках заползаю в спасительную капсулу и мгновенно закрываю «дверь». Теперь я в относительной безопасности.

– Фуф... – с облегчением выдохнул я. – И что на меня нашло?..

Я через отведенные на то щели попытался увидеть стрелявшего. Однако, этот кто-то, судя по всему, смекнул, что сейчас может произойти что-то нехорошее для него, и скрылся. Мое внимание еще минуту было приковано к кустам и камням, находившимся в той стороне, откуда стреляли. Никого и ничего. Никаких шевелений. Никаких звуков. Как будто стрелы запускались сами собой.

Жаль, что мое новое поисковое умение до туда явно не достанет; здесь метров пятьдесят, не меньше.

«Видимо, сложность этого часа заключалась в том, что игроки начнут испытывать самые разные эмоции, – рассуждал я. – Час еще не закончился, поэтому нужно держать себя в руках. И лучше отозвать Паучка. Свою работу он сделал».

Подумано – сделано. Через пять-шесть минут паук прибежал к капсуле. Он был полностью покрыт кровью, а в зубах держал ногу какого-то низкого существа, оторванную чуть ниже колена. Мерзкое зрелище.

Я повелел оставить ногу возле капсулы, а самому спрятаться в ближайший куст и ждать моих дальнейших указаний. Нечисть, как всегда, безукоризненно исполнила приказ.

...

За следующие тридцать минут не произошло ничего интересного. Да, у меня были бзики, но я, зная о них, довольно неплохо с ними боролся. Пару раз, правда, открывал «дверь» гроба, но все это – мелочи.

Работать в такой обстановке я совершенно не мог. Поэтому часть снарядов как были незаряженными, так и остались. Жалко, конечно, но думаю, что у меня еще будет время.

*Внимание! Прошел час! Запускается третий усложняющий сценарий!*

Как только появилось сообщение, земля содрогнулась, а в воздухе повис плотный гул. Я начал крутить головой, пытаюсь понять, что происходит. Несколько минут гул нарастал, увеличивал громкость, как снежный ком, но ничего не происходило.

<Руарг-гх-х> – страшной силы рык оглушил меня. Он, отражаясь от скал, еще пару-другую секунд звоном звучал у меня в голове.

«Что?! Где?!» – Я пытался понять, ЧТО может издавать столь мощные, громкие звуки, не знающие себе равных по силе. Я крутил телом, поворачиваясь сначала к одной стороне, затем – к другой. И вот гроб накрыло тенью. Вначале я подумал, что это облако откуда-то неожиданно появилось, как в том фокусе с погодой в первый час. Но нет. Как бы ни так.

Огромный дракон летел над горной долиной, расправив свои крылья. Наверное, невозможно описать словами то мое содрогание перед его величием, перед его мощью и красотой, испытанное в тот момент.

Он, вопреки законам жанра, обладал толстыми черными чешуйками, покрывающими все тело. Его четыре крыла обладали закрывающим небо размахом, который, на мой взгляд, превосходил по длине размах крыльев самого большого боинга в несколько раз. Длинный хвост с толстыми наростами на конце быстро двигался во время полета, помогая существу маневрировать в воздухе.

Дракон явно появился здесь не для красоты: его голова с огромным количеством зубов и острых наростов была немного опущена, что давало глазам возможность искать добычу. Те, в свою очередь, бегали в глазницах – искали пищу.

Мне стало не по себе. Сердце, которое уже билось как сумасшедшее, теперь обрело второе и третье дыхание. От страха быть рассекреченным я интуитивно стал реже дышать, а пот лился с моего серого тела быстрым ручьем.

«Кажется, он меня не заметил», – дракон удалялся, а гул начал спадать. Вместе с этим стало немного спокойнее, но я еще несколько минут неподвижно, стараясь не дышать, стоял в своем саркофаге.

«Он вернется, – откуда-то взялась у меня уверенность. – «Вернется! Все это было не более чем предупреждением. Нужно надежно спрятаться».

Я осмотрелся и, не заметив ничего необычного или, не дай бог, странного, приказал гробу аккуратно двигаться вниз. Саркофаг, пошатываясь, медленно обходя препятствия, пошел вниз. Его конечности скользили по мокрому камню, проваливались в мягкую, покрытую мхом землю, из-за чего скорость была равна практически нулю.

...

*Внимание! Прошло четыре часа с начала второго этапа!  
Вы получаете поощрение за то, что остались живы: +1 к ловкости!*

«Так. Видимо, сейчас дадут игрокам немного отдышаться. Прекрасно. Этого времени как раз должно хватить для того, чтобы разведать то странное место», – с этой мыслью я залез обратно в гроб и, не сводя глаз с довольно большого темно-фиолетового пятна, выдвинулся в его сторону. Эта территория, появившаяся после третьего, последнего, пролета дракона, постепенно расширялась (или у меня просто глючит глазомер).

...

Я вышел из гроба. Дальше идти в нем опасно: могут заметить. Сначала лучше разведать, что к чему, а уже потом принимать какие-либо действия. Все-таки, мало ли, вдруг эти странные, уродливые существа окажутся невероятно сильными или, не знаю, дружелюбными.

Я преодолел ползком пару десятков метров, скрываясь за небольшими кустами и курумом. Теперь я мог рассмотреть необычных существ. Это были странные высокие фиолетовые гуманоиды, обладающие длинными верхними конечностями, которые практически доставали до земли, среднего размера телом и тонкими ногами. В существах не чувствовалось уродства, как во многих встреченных мной ранее: правильные черты лица были у каждого, уши – человеческие.

Однако меня взял небольшой ужас при взгляде них. Все дело в их стеклянных, словно неживых глазах и нечеловеческой улыбке до ушей, открывающей на всеобщее обозрение два белых клыка. Существа как будто бы прибыли сюда из ужасного сна больного человека. Они чем-то занимались, но я решительно не мог понять чем: что-то носили, но стоило одному отнести небольшой круглый предмет, темно-фиолетовый, как и все вокруг, как другой поднимал его и без особой на то причины перетаскивал на другое место.

Гуманоиды крутились в странном и бессмысленном танце и совершенно не замечали меня. Я медленно развернулся и, не торопясь, осторожно, вернулся к гробу, где меня ожидал Паучок.

«Остается вопрос, как поступить. С одной стороны – поселение выглядит, как неплохой шанс заработать опыта, характеристик и, что самое важное, костей для будущих тварей; с другой – нападать, значит подвергать себя риску. Рискну быть обнаруженным другими игроками, рискну отгрести по полной от странных дылд».

Я взвесил все за и против. «Наверное, лучше будет, если я не буду сидеть, поджав хвост. Да. Риск – дело благородное. В конце концов, я буду находиться в ударонепроницаемой камере, а рядом со мной будет бегать Паучок».

Я дал приказ выдвигаться в сторону пятна.

...

Гуманоиды снова не обращали на меня внимания. Они все так же суетились, носились по темному полю, которое все же разрасталось, с невероятно ужасной улыбкой и стеклянными, отрешенными глазами. Они обходили меня, как препятствие. Когда гроб, по моему приказу встал на один из камней, перетаскиваемый тварями, они просто забыли про него. Очень странные существа.

Сейчас я находился в живом саркофаге, в самом центре темно-фиолетовой зоны обитания существ. Их двенадцать. Я несколько раз пересчитывал. Почему-то мне казалось, что их больше.

«Так. Паучок, возьми на себя во-он того. Залезь ему на спину и жди моей отмашки для начала атаки. После его убийства сразу же, незамедлительно, кидаешься на следующую, ближайшую к тебе, цель. Ты же, гроб, по команде стреляй в голову во-он тому, который сейчас

у самого край поля, и во-он тому, что сейчас ближе всего к нам. Надеюсь, все понятно. А я буду уничтожать всех магическими копьями. Вроде, план хороший».

Я поставил на зарядку пять моих любимых заклинаний. Сейчас я обладаю запасом маны, равным пятисот семидесяти. Если разделить на пять, то получится... по... так, сто, а потом еще семьдесят. Пятьдесят и еще тридцать... Сто плюс десять плюс шесть. Сто шестнадцать единиц маны. Если я все правильно посчитал, на каждое копьё. Замечательно. Этого должно хватить на существо, имеющее всего-навсего двадцать пятый уровень.

*Куант обыкновенный 25 уровень*

*Описание: стадное существо*

Наблюдательность, жалко, не повысилась после такого. Да и описание ну просто невероятно короткое. Да и не суть, в общем-то. Скоро копья зарядятся, и я сотру в порошок все поселеньице.

– Нападаем! – дал я команду существам, выпуская все пять копий в ближайших, наиболее опасных для меня существ.

*Нанесен критический урон 270!*

*Нанесен урон 156!*

*Нанесен урон 201!*

*Нанесен критический урон 305!*

*Существо 'Куант обыкновенный' получило травму 'Магическое рассечение груди'*

*Эффект: обездвиживание*

*Нанесен урон 86!*

Честно говоря, такого результата я почему-то совершенно не ожидал. Не знаю, что на меня в очередной раз нашло, но я солидно переоценил мощь своего заклинания. К тому же, как оказалось, у существ оказался какой-то довольно серьезный резист к моей магии. В общем, бой начался как нельзя плохо: я остался без маны, и при этом смог устранить лишь одного длиннорукого гуманоида.

Время для меня уже привычно замедлилось: все от волнения, хотя я не мог сделать ровным счетом ничего.

Первым среагировал на мою команду Паучок. Он пронзил своими острыми передними конечностями шею гуманоида, на котором сидел, и принялся выпивать его кровь, вгоняя свои жала все глубже в тело врага. Жертва никак не отреагировала на причиненную боль. Вернее, так мне показалось на первый взгляд: выражения лица и действия бедняги совершенно не отличались от своих товарищей в первые секунды.

Чуть позже, через секунду, после меня и Паучка, выстрелил гроб сразу из двух пушек в одного гуманоида. Того развернуло из-за инерции, его лицо превратилось в кусок отбивной с двумя отверстиями, а заклинание, заключенное в кости, начало медленно поедать его, но сообщение об убийстве мне так и не пришло.

И это было, мягко говоря, очень странно. Я уже начал сомневаться, что все это было хорошей идеей.

Я в замедленном действии наблюдал как куант, которого поедал Паучок, упал на пол. К нему мгновенно подскочили другие. Они окружили его и толпой, используя камни, ветки и прочее, просто порвали на мелкие косточки моего верного раба. При этом их не очень-то

и заботило сохранность своего товарища: от палок и камней ему доставалось не меньше (а, возможно, даже много больше), чем Паучку.

*Внимание! Подконтрольное Вам существо 'Паучок' убито!*

«Четвертый Паучок, я буду тебя помнить. Но зато теперь у меня ускорилась немного регенерация маны. Мыслю, как закоренелый оптимист, – думаю, – а ведь все не просто плохо. Все ОЧЕНЬ плохо. Твари какие-то неубиваемые. Это раз. Я без маны. Это два. Я без Паучка. Это три. И что мне <цензура!> делать!?»

Как только с паучком было покончено, двенадцать (вернее, одиннадцать) гадов переключилось на новую, более крепкую цель – гроб. Их лица, надо сказать, изменились. Нет, глаза все так же остались неосмысленно-стеклянными, но гнусная улыбка, доходившая до ушей, сошла на нет. Вместо нее рот куантов обезобразило рычание.

От того, как они медленно (мне так казалось) подходили к гробу, совместно рыча при этом, мне стало жутко. Действительно, уже какой раз за все время игры я почувствовал себя главным героем ужасика. Героем, который в конце умрет.

И вот, они окружили нас. Вот, взяли в свои длинные руки, что придется. Вот, делая настолько большие замахи, насколько это позволяет размер их конечностей, они царапали, ломали, гроб, как могли, кидались в него камнями. Но... сто пятьдесят брони не каждому под силу пробить.

Да, иногда, при особенно удачном ударе или броске, получалось нанести крохи урона, однако случалось это редко.

Я успокоился. Сейчас, скорее всего, время играет на меня: регенерируется мана, а гроб продолжает расстреливать нечестивцев.

...

Гроб израсходовал все свои снаряды.

Моей маны не хватит, чтобы перевернуть исход сражения.

Здоровья капсулы моей защиты уже перевалило за половину. К сожалению, в том смысле, что уже большей части ХП у нее недостает.

Я начинаю терять самообладание. Мысли путаются, спотыкаясь друг от друга.

...

Кажется, это конец. Эти твари просто не убиваемы. Я засадил уже два копия на полную ману в одного, в него же было потрачено около пятнадцати зарядов гробом, но он все равно жив и относительно боеспособен.

Не знаю, почему я сопротивляюсь, наверное, больше интуитивно, а, может, в надежде на то, что за убийство хотя бы этого одиночного куанта система выдаст хотя бы что-то более или менее ценное.

В любом случае, времени остается немного. Все, что я успею, – создать еще одно, может, два, копия вампира и попытаться-таки добить эту практически неуязвимую тварь. Интересно, сколько у него здоровья?..

...

Выстрел!

Дальше произошло то, чего я ну никак не мог ожидать.

Куант, которого я атаковал, упал от очередного копия замертво, а вместе с ним и вся остальная свора длинноруких калек (я их довольно сильно покровсал за время боя). Они все умерли в один миг. Друг за другом. Их рыки стихли, и я неожиданно понял, насколько гром-

кими и пугающими, поистине пугающими, они были. Стало просто невероятно тихо. Тишина. Тишина и все темно-фиолетовое вокруг.

*Убито существо 'Квант' 25 уровня!  
Получен опыт 3 000 000*

*Убито существо 'Квант' 25 уровня!  
Получен опыт 3 000 000*

*Убито существо 'Квант' 25 уровня!  
Получен опыт 3 000 000*

...

*Получен новый уровень!  
Получен новый уровень!*

*Поздравляем! Вы захватили точку силы!  
Пока Вы являетесь ее владельцем, Ваши характеристики увеличиваются в полтора раза.  
Если Вам удастся удержать ее, Ваши характеристики будут увеличены в **два** раза на время третьего тура, а также Вы получите поощрительный приз, назначенный богами.*

*Внимание! Теперь все игроки на карте оповещены о бонусах точке силы, а также о ее местоположении!*

*Внимание! Если Вы выйдете из зоны точки силы, Вы ее потеряете.*

*Поздравляем! Вы первый, кто на данной карте заполучил точку силы! Вы получаете поощрительный приз: **+2** к выносливости*

*Поздравляем! Вы получаете достижение 'Точка силы. Захват'.*

*Описание: На турнире, как правило, опытные игроки стараются захватить точку силы как можно позже, ведь за них всегда идет ожесточенная борьба. Помните: толпою гасят даже льва. Но если Вам повезло захватить точку первым, то старайтесь удержать ее до последнего: это даст Вам шанс побороться в третьем этапе.*

*Награда: **+3** к удаче (она Вам понадобится)*

– Во-оу...! – только и смог выдавить я из себя. Столько всего свалилось моментом на мою голову. Столько информации, столько плюшек, что для переработки всего этого мне понадобится время. Но одно я понял, даже просто пробежавшись глазами по тексту: его-то как раз у меня сейчас и нет.

## Глава 3: Гуль

Я пулей выскочил из гроба. Времени у меня, мягко говоря, нет, а сделать нужно очень и очень многое.

Во-первых, мне нужно было подтащить тела наиболее целых куантов поближе, чтобы в случае атаки по гробу, я смог бы успеть призвать их на свою защиту. Во-вторых, мне нужно хотя бы частично распотрошить двух-трех, а лучше четырех куантов. Мне просто невероятно нужны их кости. И, в-третьих, было бы неплохо восстановить заряды и здоровье гробу. Желательно сделать это секунд за пятнадцать, но, естественно, это всего лишь мои мечты.

Первый пункт был выполнен и вправду быстро, со вторым пришлось заморочиться, но я то ли обрел достаточный опыт, то ли игра помогает, но я довольно быстро отсоединил от тел основные кости. К слову, кровь у существ тоже оказалась темно-фиолетовой. А третьим я решил заниматься, уже будучи в безопасности, внутри гроба.

«Так, окей, – думаю я, – в подавляющем большинстве игр есть заклинания лечения. Они практически всегда относятся к школе света. Она для меня недоступна, но что-то подсказывает мне, что даже будь она у меня полностью прокачанной, то исцеление не помогло бы гробику. Точно. Оно бы, скорее, привело к обратному эффекту. Значит, – продолжал рассуждать я, – должно быть какое-нибудь заклинание, какая-нибудь игровая механика, позволяющая восстанавливать здоровье некросуществам без использования магии света. Остается надеяться, что для этого не потребуются кости».

Я посмотрел на здоровье гроба. Двадцать один процент. Негусто. Каким-нибудь там оркам с дробящим оружием – на один удар. Быстрый взгляд на полоску маны – шестьсот сорок из восьмисот пятидесяти. Думаю, этого более чем достаточно.

Я закрыл глаза. Я медленно достал манну из моих резервов, перенаправил ее на руки, следя, чтобы она не расплескалась, не растеклась по всему организму быстрым потоком. Затем, когда я был практически полностью опустошен, я отправляю магическую энергию на гроб. Она охотно переходит и ровным слоем покрывает его.

Я начинаю представлять, как маленькие голубые огоньки, видя царапины, трещины и даже небольшие разломы на костях, бросаются туда и, жертвуя собой, заполняют, чинят их. Огоньки зашевелились. Они спешили выполнить мое поручение. Они склеивали, разрывали, заделывали. Я невольно засмотрелся на круговорот синего цвета, который имел возможность наблюдать изнутри. Замечательное и бесподобное зрелище, скажу я Вам. Лучше, чем смотреть, как работает другой человек, – только смотреть, как работает мана по твоему велению. Как же хорошо, что я выбрал именно эту, пусть и довольно сложную профессию.

*Поздравляем! Вы создали заклинание 'Восстановление некротических существ'*

*Описание: К сожалению некротических существ, большинство созданных ими существ, не обладают природной регенерацией, поэтому магам смерти приходится ухищряться и создавать различные заклинания, которые направлены на то, чтобы восстановить здоровье своим творениям. Это заклинание как раз из таких. Оно взаимодействует исключительно с маной призывателя, поэтому не так эффективно, как другие версии, однако весьма полезно, когда на счету все ресурсы.*

*Тип: Исцеляющее*

*Редкость: Обычное*

*Магия: Некромагия*

*Исцеление: Потраченная мана\* $\sqrt{\sqrt{\text{интеллект}}}$ /3*

*Дальность: Требуется прямой контакт с целью*

*Ограничение: Возможно использовать только на собственноручно созданных некросуществах не выше первого ранга.*

«Странно, что мне не дали никаких плюшек за создание нового заклинания. Видимо, оно довольно дрянное. Слишком много ограничений. Да и... В бою совершенно не выгодный курс – одна единица маны за одну единицу здоровья».

Зато теперь у гробика полное ХП. И теперь он снова стал надежной защитой моей тушки. Осталось только сделать его еще и способным дд.

Я посмотрел во все стороны. Противников не было, или они достаточно хорошо скрывались. Я достал из сумки кости, которые успел добыть. Повертел в руках, тщательно осмотрел. Не заметя никаких сколов или еще каких-нибудь дефектов, скормил треть тех, что поменьше, гробу, на заряды. Пусть они и не такие острые, как прежние, но я буду считать их бронбойными. Да. Это вовсе не мне лень затачивать их (да и как можно заострить кости, имея лишь тупой ножик в кармане), а это стратегическое решение.

### *Заряды: 19/25*

Неплохо, я считаю. Этого должно хватить на первое время противостояния. По крайней мере, я на это надеюсь.

Что я собрался делать с остальными костями? Честно Вам скажу, что пока не знаю наверняка, где они мне могут пригодиться. Вполне возможно, что я потрачу их или на снаряды, или на, скажем, еще одного костяного раба. Да, наверное, неплохо будет создать подручную машину для убийств, тем паче, что сейчас регенерация маны у меня в полтора раза выше...

Маны-то больше, а вот времени на разработку и на сбор материалов совершенно нет. Из тех больших костей, что у меня сейчас есть, можно создать только большого, неуклюжего монстра, не обладающего достаточной ловкостью, чтобы противостоять латникам, моим главным соперникам.

Хотя... в компании с довольно серьезной поддержкой из двух-трех умертвий... Не-а, не вариант. Нужно думать в другом ключе.

Подумать спокойно мне не дали. На темную зону без всяких опасений вышел игрок. Он был одет в качественную кожаную броню, на его поясе висела весьма приличная сумка, а в руках он держал... два щита. Довольно необычное сочетание амуниции. Меня, вернее, гроб, он заметил сразу – еще бы, что-то цветное на темно-фиолетовом пятне – и уверенным шагом направился ко мне.

«Что за наглость?! Не может игрок, хоть сколько-нибудь адекватный вести себя так дерзко, – я вспомнил про себя. – Я – это исключение. Я нахожусь под защитой гроба и, соответственно, могу многого не бояться... Точно! Наверняка у него тоже парочка тузов в рукаве».

Я не стал препятствовать его перемещению. Пусть подойдет поближе, а там мы его и схватим.

Эльф уверенной, даже дерзкой походкой подбирался все ближе. Я смог рассмотреть его ровное, идеальное лицо, не прикрытое шлемом, его ухоженные золотистые волосы и прожигающий, беспринципный взгляд.

Он подошел к трупам, начал осматривать их. Не знаю, что он хотел найти у голых, бесполох существ, но я в любом случае решил не давать ему такой возможности.

Я сконцентрировался на себе. Маны в моем теле осталось не так много, но на один призыв существа себе на помощь хватить должно. Я представил, как мана перемещается мне на руки, а затем движется в сторону того самого куанта, над которым согнулся эльф. Мана попадает в организм мертвеца, наполняет и временно оживляет его.

Вы бы видели лицо длинноухого, когда квант резко открывает глаза и бросается на него с одним желанием – сожрать. Какой нечеловеческий страх оно изобразило! Жалко, что мне не выдали достижение, вроде «Страшилище» или «Пугака. Начало».

*Вами создано умертвие 'Израненное умертвие из тела обыкновенного кванта'*

*'Израненное умертвие из тела обыкновенного кванта'*

*Уровень: 16*

*Требует маны в минуту: 62.3*

*ХП: 804*

*Броня: 15 (абсолютная)*

*МП: нет*

*ВП: нет*

*Бодрость: нет*

*Характеристики:*

*Интеллект: нет*

*Мудрость: нет*

*Выносливость: нет*

*Сила: 47*

*Ловкость: 19*

*Удача: -8*

*Умения:*

*Связь*

*Описание: Кванты – стадные гуманоиды, у которых на генетическом уровне заложено это умение. Оно позволяет им обмениваться здоровьем со всеми квантами, находящимися поблизости. Это помогает им выживать в диких условиях и не терять членов общины.*

*Способности: нет*

*Навыки:*

*Бег 18*

*Охота 17*

*Земледелие 17*

*Камнеметание 15*

*Медицина 8*

*Владение древковым оружием 7*

*Владение дробящим оружием 5*

Я не стал читать характеристики новоиспеченного – сейчас у меня есть дела много важнее. По моей команде гроб делает один проверочный выстрел. Кость, летевшая напрямик в голову странного эльфа, отскакивает от неожиданно появившегося... силового поля. Наверное, именно это словосочетание идеально подходит для описания шарообразной голубоватой непроницаемой пленки.

Она не только защищает от снаряда, но и буквально выталкивает бедное умертвие за радиус действия защиты.

Я приказал умертвию осторожно попытаться разгрызть, пробить как-нибудь защиту. К сожалению, стоило созданию смерти прикоснуться к сфере вновь, как голубая пленка на долю секунды утолщилась в месте атаки, чтобы потом разрядить молнию прямо в вытянутую руку моего подопечного. Эта молния не убила с одного раза бедную реинкарнацию кванта, но оставила ее с половиной здоровья.

В общем, атаковать эльфа, пока тот находится под защитой сферы, бессмысленно. Значит, нужно переждать. Рано или поздно действие заклинания закончится, и убить эльфа станет раз в десять легче. По крайней мере, я на это надеюсь.

Представитель лесной расы резко развернулся, как будто вспомнив, что находится внутри игры и что ему сейчас ничего не угрожает. Эльф медленно встал и начал стряхивать пыль со своего кожаного одеяния. Это, надо признаться, выглядело довольно эффектно, но не имело никакого смысла. «Он то ли тянет время, чего быть просто не может, то ли... не знаю... совершенно глуп? Или просто не боится меня настолько?!»

– Предлагаю Альянс, – оранжевые глаза уставились прямо на меня. – Я помогаю тебе удерживать точку. Ты получаешь все бонусы за нее, а мне оставляешь лишь бонусы за убийства.

«Так. То, что он предлагает вроде как выгодно для меня, но... нужно подумать. Даже если отбросить вариант предательства, – думаю, обещание перед богиней поможет решить этот вопрос, – то остается еще множество факторов, невыгодных для меня. Ну, во-первых, скоро здесь будет просто уйма игроков и, готов поспорить, что убить многих из них будет не то чтобы невозможно или ресурсозатратно. А во-вторых, не факт, что мне удастся удержать точку силы до конца. Нет, соглашаться нельзя».

– Прости, – через три-четыре секунды, окончательно все взвесив, сказал я, – но я действую сугубо в одиночку. Помощники нужны тем, кто не может сделать так:

Я решил пойти на риск. Если все получится, я укреплю репутацию сильного мага-некроманта, если же нет... опозорюсь на полную катушку. Маны, по ощущениям, недостаточно для создания полного, боеспособного существа из цельного тела, но... у меня под рукой была разорванная практически пополам жертва... Я приказал подручному закончить начатое. Сам же в этот момент занялся магией: мана от меня переместилось в верхнюю часть мертвеца. Я представил себе, что хочу создать максимально уродливое, страшное существо, способное не только напугать, но и при надобности съесть своего противника, выколоть ему глаза огромными ногтями и разорвать плоть острыми зубами.

*Поздравляем! Вами создано существо второго ранга 'Начальный ослабевший гуль из тела куанта'!*

*'Начальный ослабевший гуль из тела куанта'*

*Уровень: 11*

*Требует маны в минуту: 44.3*

*ХП: 360*

*Броня: 10 (абсолютная)*

*МП: нет*

*ВП: нет*

*Бодрость: нет*

*Характеристики:*

*Интеллект: нет*

*Мудрость: нет*

*Выносливость: нет*

*Сила: 18*

*Ловкость: 21*

*Удача: -20*

*Умения: нет*

*Способности:*

*Вгрызание:*

*Описание: Гуль вгрызается в тело жертвы, поедая ее плоть и выпивая ее кровь.*

*Урон: 3\*сила в секунду*  
*Длительность: до 10 секунд*  
*Перезарядка: 1 минута*  
*Особый эффект: Гуль восстанавливает себе 50 % от нанесенного урона*

*Бросок:*  
*Описание: Гуль бросается на противника*  
*Расстояние для броска: 1.5 м*  
*Перезарядка: 1 минута*

*Навыки:*  
*Нет\**  
*\*Существо будет обретать навыки по мере жизни*

Я был, мягко говоря, шокирован тем, что у меня получилось. Вот стараешься, придумываешь гроба, паучка, а тварь второго ранга получается создать за время чуть большее, чем несколько секунд. Обидно.

Я посмотрел на эльфа. На его лице можно было прочесть весь спектр эмоций: удивление, страх, безумие, ярость и многое-многое другое, однако он довольно быстро взял себя в руки. Секунда – длинноухий смотрит с отвращением на новоиспеченного. С отвращением и презрением, не более.

– Еще свидимся, фокусник, – эльф отступил, нагло повернувшись ко мне спиной. Честно говоря, мне так хотелось пальнуть пару раз ему в спину. Чтоб знал гад, как противников недооценивать. Но делать этого я все же не стал – незачем нарушать хрупкое перемирие. Да и... вызывает у меня некоторые опасения данный эльф. Слишком уж нагло себя ведет, слишком уж странные, если не сказать, имбовые способности имеет.

Я не стал тратить время впустую. Он первый, кто пришел, но, я уверен, далеко не последний. Нужно быть готовым ко всему, а как можно быть готовым, не имея полный запас маны в кармане?

*Мана +143*  
*Мана +159*  
*Мана +141*

«А вот и следующий противничек. Думает, что его не видно. Вот дурак. И как такие только дальше проходят?... – думал я, рассматривая фигурку человека, совершенно неумело замаскированного и, как будто специально, дергавшемуся. – Стоп. Нельзя недооценивать противника. Сколько раз из-за этого погибал, сколько раз из-за этого погибали от твоих рук. Нельзя недооценивать. Возможно, он обладает способностью возвращающий урон, скажем, в утроенном размере, или еще чего похуже. Подождем, посмотрим, – решил я, – а дальше видно будет. Если он и правда такой дурачок, каким кажется, то угрозы для меня он не представляет, а если же нет... то я не съел очень вкусно поданную приманку».

Я закрыл глаза.

*Мана + 170*

Теперь я готов принять бой – запас маны практически полный. Я опять гляжу по сторонам: противников не видно. Только теперь я осознал, какая плохая у меня позиция: я нахожусь на открытой местности, на склоне холма, окруженный возвышенностями, с которых меня пре-

красно видно, но сам я разглядеть врагов не могу. Более того, я выделяюсь на темном фоне. И, что самое ужасное, я ничего не могу с этим поделать: за пределы темной зоны я выйти не могу.

В общем, с точки зрения тактики сражение с действительно грамотным противником я могу проиграть лишь только из-за фактора своей позиции. Как хорошо, что не так много игроков обучались военному делу или хотя бы смотрели какие-нибудь левые курсы этого дела (как это сделал я).

Прошло пару десятков минут, но никто так и не соизволил появиться. Это меня насторожило. Должны же быть какие-нибудь глупцы, или разведчики, в конце концов, неаккуратные.

Но ничего не происходит и с каждой прошедшей минутой мое беспокойство многократно возрастает. В голову лезут неприятные мысли о затишье перед бурей. О том, что стоит только скоординироваться двум, пусть даже трем игрокам, как я практически со стопроцентной вероятностью паду. Гроб не выдержит постоянного урона, а у меня просто-напросто не будет маны, чтобы его исцелять.

В общем, тишина разъедала. Как писал классик, эта тишина была громче любого крика.

...Спасение (ага, как же) пришло через десять минут. В поле моего зрения, откуда ни возьмись, появились два индивида. Они сражались между собой. Два рыцаря, вооруженные довольно стандартно, выбивали в воздух снопы искр при каждом перехлесте мечей. Их движения были достаточно резки, чтобы защищаться от неожиданных выпадов соперника, но слишком медлительны для того, чтобы произвести выпад, фатальный для своего оппонента.

«Что, ж, – подумал я, – надо помочь беднякам. К тому же, лишние единички характеристик никогда не помешают».

Я поставил заряжать сразу два копья, расходуя фактически весь запас своей маны. Да, возможно, это слишком рискованно, но какие все-таки сладкие фрагменты («убийства» в переводе с геймерского) валяются прямо перед моим носом.

Прошло пять, может, семь секунд, ситуация у рыцарей не поменялась. За исключением того момента, что в их сторону вылетели два темных, под стать месту силы, заклинания. Они застали врасплох мечников.

*Копье темного вампира +1*

*Поздравляем! Вами убит игрок!*

*Получен бонус: +2 к выносливости*

*Получен временный бонус: +10 к интеллекту*

*Поздравляем! Вами убит игрок!*

*Получен бонус: +2 к мудрости*

*Получен временный бонус: +10 к интеллекту*

Стоило мне только проявить активность как армия одинаковых разумных выдвинулась в мою сторону. Ладно, с армией я загнул, всего я насчитал восемь абсолютно, буквально до мелочей (как оказалось позже) похожих друг на друга людей, одетых в одинаковую кольчугу и держащих в руках совершенно одинаковые кинжалы странной формы.

Я не испугался. Наоборот, моя сосредоточенность в тот момент достигла пика. Время замедлилось и поэтому времени подумать у меня оказалось чуть больше.

«Наверняка это иллюзионист. Чертовы иллюзии! Вечно меня в ТРке бесили, так еще и тут. А среди иллюзий просто обязан быть настоящий. Нужно только его выцепить. Итак, что у меня есть? Три выстрела гроба – больше сделать он навряд ли успеет, неожиданная атака от мертвых... Думаю, можно обойтись одними мертвьями. Хотя, нет: кто знает, может,

иллюзии эти способны наносить повреждения. Тогда все становится серьезнее. Нет, отпускать одних тварей нельзя. Значит, придется устроить им поддержку с... Стоп. А что, если умением, тем самым, освоенным мной на арене, попытаться выследить настоящего. По-моему, вполне логично, что магические создания, иллюзии, то бишь, не будут иметь отмершей кожи. Они же всего-навсего повторяют, копируют настоящего... А я не могу брать под контроль магическую копию. Точно».

Я с жалостью посмотрел на бар маны: двадцать три единицы. В принципе, этого должно хватить – решил я.

Я разлил вокруг себя ману. Она маленькой лужицей растеклась по округе. Я бросил взгляд на противников, а затем «приказал» заклинанию исследовать ту область. Секунда. Две. Никаких результатов.

Я опять посмотрел на неторопливо, неспешно приближающихся гадов. Они как будто показывали свое превосходство. Как будто хотели показать свою силу. Как хорошо, что я вовремя понял, что меня просто-напросто байтят.

Да-да. Все эти иллюзии – пустышка. Среди них нет настоящего, а это означает, что бояться мне, в принципе, нечего. Как же хорошо, что я вовремя спохватился и не показал ни одной из своих скрытых от глаз противников фишек, тогда как он, я уверен, потратил уйму ресурсов на этот выход.

Как только люди с кинжалами подошли вплотную к гробу, они растворились в воздухе в голубой дымке, как мираж. Я оказался на сто процентов прав. Умный я.

Следующие десять минут опять ничего не происходило. Но я уже совершенно не боялся этого затишья, наоборот, был рад ему. Не знаю почему, но я почувствовал после микропобеды небывалый душевный подъем, небывалое желание сражаться.

За небольшую передышку я успел, на свой страх и риск, восстановить весь запас маны.

– Руаргх-х! – неожиданно прогремело в горах. Это ревел медведь. В относительной дали от меня, по другую сторону темного пятна, которое уже порядком разрослось, стоял на задних лапах косолапый и, как будто заметя мой взгляд, он проревел еще раз и кинулся в сторону гроба.

Надо признать, что скорость его меня просто поразила. Он, наверное, мог сравниться с хорошей машиной семидесятых годов на старте.

Стоило мне только осознать, что эта двухметровая бурая махина, обладающая пятисантиметровыми когтями, острыми зубами размером с половину карандаша и сильнейшим, перекачанным телом, которое не всегда остановит пуля, несется прямо на меня, мне сразу стало не по себе. Я почувствовал нарастающий страх. Время замедлилось.

«Или это дикое животное, что, откровенно говоря, маловероятно, или передо мной детище призывателя-друида. Плохо дело. Кем бы ни был хозяин пушистой машины для убийств, он должен быть довольно раскачанным, если может контролировать ТАКОЕ. Наверное, он даже сильнее меня... Бороться с ним будет сложно... О чем я вообще думаю? Сейчас моя задача – медведь. Хотя, с ним, наверное, все и так понятно: подбегает довольно близко – три выстрела в морду, затем его пытается сдержать умертвие, а гуль вгрызается в спину. Можно еще одно копые на треть маны запустить. На верочку, так сказать».

Сделал, как решил: как только махина оказалась в непосредственной близости к моим созданиям, притворившимся совсем мертвыми, медведь сразу получил три заряда в лоб, что явно подпортило ему настроение и солидно замедлило бег. После на его пути «вырос» куант. Правда, мишка практически не заметил ни его здоровья, ни силы: один взмах массивной лапы отправляет в смертельный полет моего подчиненного.

*Существо 'Израненное умертвие из тела обыкновенного куанта' убито!*

К счастью, второй мой слуга успевает воспользоваться замешательством животного и в одно мгновение оказывается на его спине.

Мишка, ощутив, что его буквально сгрызают, повторно взревел. Рев этот сотряс землю и воздух, но никак не смог помешать моему Красавчику – так и назову его – творить свое грязное дело.

Теперь я понял свою силу. Реальную силу, наличие которой отличает моих созданий, от подчиненных друида: подчинение. Уверен, что хозяин готов отдать сейчас медведю множество самых разных команд, но не может этого сделать. Я же могу сам решать, что делать в той или иной ситуации. Как хорошо быть мной.

Я уже с ледяным спокойствием начал наблюдать за сражением. Мой гуль справляется на отлично со своей задачей: медведь и думать перестал о том, чтобы разрушить гроб, но я все же решил немного помочь моему безногому другу. Для этого я использовал заклинание оксквернения, которое разработал недавно.

*Нанесен урон 31*

*Нанесен урон 38*

*Нанесен урон 42*

*Нанесен критический урон 135!*

Медведь пытался сопротивляться. Он прыгал, бился спиной о землю и камни, но убрать маленькую, метровую блоху никак не получалось. Так и умерло огромное животное в безуспешных попытках сделать что-либо. Грустненько.

Дальше наступило удивительное затишье. Не знаю, с чем оно связано, но на меня никто не нападал, более того, я не слышал ни одного звука, указывающего на драку где-либо в другом месте. Напомню, что обычно в горах просто изумительная слышимость и иногда при некоторых условиях можно услышать спокойную человеческую речь за несколько километров. Хотя, может, это и враки все.

...

*Внимание! Активирован второй сегмент!*

*Внимание! Активировано усложняющее испытание второго класса.*

*Внимание! Теперь у каждого игрока, в том числе и у Вас, есть мини карта, на которой обозначены местоположение игроков десять минут назад.*

– Кажется, у меня плохие новости для тех, кто решил засесть на дно... Да и для меня, пожалуй... – с легкой грустью произнес я.

Сообщение не послужило катализатором сражения, как я ожидал. Все та же тишина висела еще минуту, может, две, прежде чем начал себя проявлять усложняющий сценарий.

Начали собираться тучи. Теперь я за этим следил и могу с уверенностью сказать, что огромные, тяжелые, свинцовые тучи появились совершенно ниоткуда. «Неужели опять?! Опять холод и непогода!? На этот раз я готов Вас встретить!» – подумал я, но все оказалось намного сложнее. Боги не любят повторяться – вот, что я уяснил.

Начался дождь, но воздух так и оставался мягким и теплым, как это было раньше. Холода не наступили. Из-за этого сырость воспринималась гораздо легче – как небольшая прохлада, преодолеть которую не так трудно.

Прошла минута. Началась страшная гроза. При этом не было никакого «разгона», как это обычно бывает. Не было легких, отдаленных ударов молний. Все началось мгновенно: за

одним могущественным раскатом грома, который, казалось, сотрясает небосвод, из-за которого создавалось впечатление, что вот-вот горы обрушатся на тебя, шел следующий, еще более сильный удар.

Я нашел в себе силы взглянуть по сторонам. Я рассудил, что кто-то может воспользоваться этим моментом для атаки. Уверен, я бы сам попытался что-нибудь предпринять, но из-за этого гама, бьющего по ушам металлической сковородой, думать не получалось совершенно.

В этот момент в ровное место подле меня ударила молния. Ее ослепительный свет (не поверите) ослепил меня. Буквально на несколько секунд я потерял зрение. Я не успел испугаться этого, как снова прозрел и был шокирован: в метрах пятидесяти от меня, в том месте, куда ударила молния, стояло нечто, напоминающее отголосок молнии, застывший во времени.

Конечно я, игрок со стажем, сразу узнал в этом существе элементаря – грозного властителя собственной природы.

Прошло несколько секунд. Гуманоид, состоящий из тысяч электрических зарядов, ожил и, видимо, начал искать цель. И как вы думаете кого, вернее, что он заметил первым? Правильно: гроб. А то, что заметил, нужно уничтожить. Наверняка он так думает.

Электроник выдвинулся в мою сторону. Я немного растерялся. В обычных играх, как правило, существовало деление на физический и магический урон. Магический также иногда делился на школы магии, а физический – на типы оружия, его наносящие. До сих пор помню, как парился с зубрежкой резистов разных классов в «ангелах», а уж про подсчеты даже вспоминать не хочу. Аж дрожь берет.

Но тут я совершенно не понимаю, что может пробить кусок электричества. Сява бы сейчас наверняка начал загонять, что это просто поле, формирующее... Откуда я это знаю?

В общем, я просто-напросто растерялся. Как и, наверное, любой бы на моем месте. Уверен, что не один я сейчас оглушен громом под боком, ни один я ослеплен молнией и, конечно же, ни я один непонимающе смотрю на медленно приближающегося элементаря.

«Думай, Дань, думай! Некромагия – явно не вариант. Кости пускать – бесполезно. Твари? Просто сдохнут. Тьма? Вот здесь может крыться решение, правда, пока я не особо понимаю, какое именно. У тебя просто нет других вариантов. Демонологию ты не изучал. Остальные школы для тебя фактически закрыты из-за класса, которым ты, кстати, практически не пользуешься! Не отвлекаться! Может, есть другое решение? Нет его. Только тьма... Тогда... Тогда... Да!» – завершив внутренний спор и сойдясь с самим собой во мнении, я закрыл глаза.

Отлепив руки от ушей (все еще стоял ужасных гвалт, им приходилось трудно), я перенаправил на них ману. Дальше я представил, что светлые голубые огоньки вдруг темнеют и становятся жадными до энергии, я попытался придать им с помощью воображения программу поедания, уничтожения энергии, а затем, из нее же, создание новых эйдолонов самих себя, нацеленных на всю ту же энергию. Представить это оказалось довольно сложно. Я привык к тому, что в последнее время создание заклинаний для меня довольно легкое дело, но сейчас мне потребовался каждый синопсис моего мозга.

Я совершал ошибки. Голова просто раскалывалась от напряжения. Не знаю, как это описать, но я за несколько секунд напряг свой мозг больше, чем труженик-физик, занимающийся работой целый день. Я буквально чувствовал, как нагрелась моя черепная коробка, пытаюсь уследить за каждой единицей маны.

Часть магической энергии оказалось все же испорченной мной и ни на что не пригодной, однако другая получилась более чем приемлемой. Пусть я и слил шестьдесят процентов маны в никуда, но это не так критично, верно?

*Поздравляем! Вами создано уникальное заклинание (вы единственный его владелец, существовавший когда-либо)!*

*<Дайте название заклинанию>*

*Тип: Разрушение*

*Магия: темная магия, Тьма, запрещенная магия, разрушение*

*Редкость: уникальное*

*Описание: <Составьте описание умения>*

*Урон по существу, обладающему электрическим зарядом: количество заряда существа\* $\sqrt{\sqrt{((\text{потраченная мана}/10)-25)^2}}$*

*Дальность: до 125 м*

*Конструктор заклинаний +3*

*Интеллект +2*

*Мудрость +1*

*Тьма +3*

*Темная магия +4*

*Вами нанесен смертельный урон!*

*Вами убито существо 'Прислужник молний' 30 уровня*

*Вами получен опыт 10 000 000*

«Такой сложной формулы я еще не видел... стоп, о чем я, черт возьми, думаю? Мне сейчас из ниоткуда прилетело такое огромное, просто невероятно огромное количество плюшек! А я думаю о какой-то формуле! И все же, она не дает мне покоя. Запарюсь ведь считать. Правда, что-то мне подсказывает, что хрен я где применю это умение. Вот серьезно. Кто еще может иметь заряд? Да никто. Иначе все бы молниями друг в друга...»

Я осмотрелся. Детей грома поблизости больше не было, но я уверен, что скоро, совсем скоро они будут здесь, и тогда я пофармлю как следует опыт.

## Характеристики на момент окончания 3-ей главы

*Меню персонажа:*

*'Легендарный Безжалостный рыцарь Скелетошка, убийца уникальных монстров'*

*Уровень: 22 (14 266 083/30 000 000)*

*Честь: 240*

*Карма: 170*

*Количество жизней (ХП): 230/230 (+50 от амуниции)*

*Количество маны (МП): 43/590*

*Количество выносливости (ВП): 2300/2300*

*Количество бодрости: 86 %*

*Сытость: 63 %*

*Жажда: 74 %*

*Регенерация маны: 171 ед/мин*

*Регенерация здоровья: 23 ед/мин*

*Регенерация выносливости: 230 ед/мин*

*Регенерация бодрости: 10-50 %/час сна*

*Первичные характеристики:*

*Свободных характеристик: 10*

*Интеллект: 49 +10 от амуниции (+30)*

*Мудрость: 145 +10 т амуниции*

*Выносливость: 23 (+10)*

*Сила: 18*

*Ловкость: 23*

*Удача: 18*

*Вторичные характеристики:*

*Свободных характеристик: 5*

*Наблюдательность: 7*

*Критические удары: 4*

*Меткость 2*

*Сопротивление:*

*Ментальное сопротивление 2*

*Сопротивление очарованию 4*

*Умения:*

*Активные:*

*'Защита легендарного рыцаря' 1*

*Редкое развивающееся расовое умение 'Астральный мир' 4*

*Пассивные:*

*'боевая спокойная медитация'*

*'Ложь' 5*

*Обычное расовое неразвивающееся умение 'Одиночка'*

*Магия:*

*Огонь: 3*

*Некромагия: 22*

*Воздух 3*

*Тьма 8*

*Темная магия: 7*

*Способности: нет*

*Навыки:*

*'Ходьба' 3*

*'Владение ножами' 7*

*'Владение холодным оружием' 5*

*Заклинания:*

*Восстановление некротических существ'*

*'Создание химеры'*

*'Создание умертвия из тела животного'*

*'Копье темного вампира' 7*

*'Слабое постепенное осквернение предмета!' 1*

*'Магическое зачарование оружия: 2*

*'Небольшая искра магического огня' 4*

*'Создание скелета-прислужника из костей животного'*

*<Дайте название заклинанию>*

*Воздушный импульс. Мяч.*

*'Магический насос' 4*

*'Разложение'*

*Поиск по разложению*

*Профессии:*

*Собирательство 1*

*Травничество 2*

*Конструктор заклинаний 14*

*Деревообработка 4*

*Столяр 2*

*Оружейник 2*

*Копатель 2*

*Создание ловушек 3*

*Свежевание 12*

*Шкуродер 8*

*Химерология 15*

*Учитель 1*

*Вор 4*

*Убийца 1*

*Зачарование предмета 2*

*Приемы:*

*'Простой удар в спину'*

*'Просто напрыгивание на спину'*

*'Простое напрыгивание на спину и удары в спину'*

## Глава 4: Обман

*Вами получен новый уровень!*

*Вами получено 5 очков характеристик!*

*Вами получено два дополнительных очка мудрости!*

*Вами получено два дополнительных очка интеллекта!*

«Что здесь происходит! – недоумевал я. – Почему положенный мне интеллект дали только сейчас!? То ли это лаг, в чем я очень сомневаюсь, то ли это я чего-то не понимаю. В общем, не моего это ума дело. Дали и дали. Все хорошо, что хорошо кончается».

Не знаю, сколько прошло времени, прежде чем мне удалось повысить уровень, убив двух электрических элементарей. По ощущениям, часа полтора не меньше. Но, вполне вероятно, что ощущения врут.

В принципе, ничего интересного, достойного упоминания, не произошло. Спокойное, размеренное существование. Мне было даже немного жаль, когда дождь, вместе с грозой, резко прекратился через пять-шесть минут после столь же резкого начала.

Я осмотрелся. Элементарей не видно. Игроки тоже притихли. Немного даже скучно, если честно. На миникарте никого не видно: она оказалась не такой уж и хорошей ищейкой; радиус действия довольно маленький. Пару раз она мне показывала наличие каких-то игроков в непосредственной близости от меня, но, если я правильно понял, то они просто проходили рядом незамеченными десять минут назад. Я ничего не мог сделать им.

...

*Внимание! Прошло два часа!*

*Внимание! Активировано усложняющее испытание второго класса.*

Тучи окончательно развеялись, явив миру голубое, чистое, горное небо, одетое в яркие краски солнца, и приготовив его (мир) к следующему испытанию.

Минута, две... Ничего не происходит. Вновь боги-создатели держат игроков в легком страхе неведения.

Вдалеке послышался грохот, похожий на топот огромных ног. От глухого звука тряслась земля, а камни рядом весело прыгали при каждом новом ударе. Я пытался усмотреть, что (или кто) может так беспокоить и землю и воздух, кому под силу подобное, но увидеть никого и ничего необычного не получалось: хребет перекрывал обзор.

Звук приближался. Теперь к нему добавились треск, вероятно, от ломающихся деревьев, которые присутствуют по ту сторону хребта, и крики ужаса или еще чего. В общем, нехорошие вопли, которые не могут означать что-нибудь доброе.

«Кто это может быть? А что если?.. Да, вполне вероятно, что боги решили устроить эдакую проверку стихиями. Прошлая была воздух или электричество. Во многих играх их объединяют в одну стихию, чтобы не париться особо. А сейчас, вполне вероятно, придется сражаться с земляным големом или чем-то подобным. Да. Скорее всего, именно против земли. Значит, нужно придумывать заклинание, способное ему противостоять...»

Минуту спустя я уже с отвагой смотрел в маленькое окно моей кабинки, направленное в сторону звука, который, надо сказать, с каждой секундой неумолимо приближался.

И вот, на хребте, подле меня, начало что-то вырисовываться. Я напряг оба свои глаза, которые в игре не могли страдать близорукостью. Сначала открылась небольшая лысая голова, затем – огромные, раскидистые плечи, несущие голову. После постепенно открывалось жирное, неприкрытое тело грушевидной формы, а дальше моему взору явились ужасные, безоб-

разные, волосатые ноги, разящее зловоние которых, казалось, я ощущал даже будучи за двести метров от них.

К слову, «хозяйство» огра (а сомнений в том, что передо мной именно этот вид гуманоидов, практически не было) было прикрыто подобием килта из шкуры какого-то животного.

На меня шел настоящий гигант: рост огра, наверное, превосходил двухэтажное здание с крышей. Хотя нет, вру. Без крыши. Метров пять, в общем.

На спине у верзилы весел то ли рюкзак, то ли корзинка, то ли их помесь. Вопли, как я понял, летели именно оттуда. Судя по всему, там достаточно много людей. Я даже удивлен, что люди внутри друг друга не поубивали. Или не выкарабкались... Должно быть, что их что-то сдерживает. Вероятно, какое-нибудь заклинание или опять игра что-то с психикой творит.

«Как я вообще могу рассуждать так спокойно?! – неожиданно для самого себя одернул я свои мысли. – Действительно. Как будто я каждый день вижу не самым лучшим образом настроенных огров, проходящих мимо (нет). Кажется, я просто исчерпал лимит эмоций за сегодняшний день. Или это просто дополнительное усложнение, так сказать, бонус к огромному гуманоиду. Кстати, довольно вероятно: во время первого сегмента тоже второй час эмоции шалили. Хотя, какая разница? Умереть лучше сейчас. Со спокойной душой. Да. Ничего не стоит. Ведь если жить, то лучше там, где смерть имеет больший вес, чем твое жалкое существование. Согласен», – по какой-то причине мысли в одно мгновение превратились в апатичный поток размышлений о бренности бытия и о том, что сопротивляться смерти – полнейшая глупость.

Я осознавал, что нужно бороться с этими мыслями. Что нужно что-то придумывать, что-то делать, но... Совершенно не хотелось напрягаться. А уж думать о чем-то, кроме добровольной смерти, не было никакого желания.

...

– <Цензура>! Нужно собраться. Меня ж сейчас убьют. Убьют – вылечу с турнира. Это совершенно некруто. Нужно жить. Выживу – заработаю в реальном мире. Родители... Да! Да! Куплю им домик, на берегу моря! На лазурном побережье! Они этого более чем заслуживают! Сражаться! Родители. Убить всех! – я поймал себя на том, что кричу и уже приготовился открывать дверь Гроба.

«Чертовы боги! Опять поменялось настроение. Что делать?! Атаковать! Убить! – кричала какая-то часть меня, но заглушить ее было не просто, – тише ты. Дай подумать!

– Нет! Надо убить!

– Хорошо, только с голыми кулаками мы с тобой, то есть я... – боже мой, я разговариваю с самим собой!.. Интересно, это нормально или нет? Это начало шизофрении? А сейчас у всех так? Или я уникал?

– Убить!

– Ладно, я понял, подхожу ближе к теме. И так: у нас... меня сильная магия. Магия – это ум. Умом мы навоюем гораздо больше. Поэтому, давай мы с тобой посидим в Гробике и попытаемся решить все мудростью и интеллектом?

– Нет! Убить!

– Э-эй, притормози коней. Давай так. Я сейчас трачу всю ману, а потом, так уж и быть, я передаю управление тебе. Идет?

– Убить!

– Да-да, ты добиваешь это огромное чудище.

Кажется, теперь я могу говорить, что мне удалось приручить самого себя. М-да-а... Возможно, я все-таки зря пошел ему на уступки? Да на самом деле у меня не так много вариантов. Покидать черную зону я не намерен, тем более, делать это без гроба: с его ловкостью от огра он не убежит. Значит, остается только принимать бой. Наверное, сейчас я чересчур воинственен

под влиянием эм... второй сущности, но вариантов у меня, по сути, никаких больше и нет. Печалька».

Я закрыл глаза. Урона одного заклинания, даже если кританет копьё вампира, мне явно не хватит. Нужно что-то более масштабное. Маны на это «что-то» явно не хватит, значит, нужно искать другие способы. Например, повалить и замедлить, в идеале – привязать. И тогда с ним можно будет разобраться, как лилипуты с Гулливером. Конечно, это то еще рискованное мероприятие.

Но кто не рискует, тот не пьет прекрасные напитки (терпеть не могу шампанское!)

Я сосредоточился на мане, которой сейчас во мне непривычно много. Целые поток голубых искорок перебегают на руки и, когда я оказываюсь внутренне опустошен, я приступил к созданию магии.

В самый последний момент я понял, что совершенно не могу быстро придумать способа опрокинуть гиганта, кроме, пожалуй, одного – запустить копьё в его ногу. На бегу резкий урон и, как следствие, боль, должны сыграть с ним злую шутку. А дальше... я что-нибудь придумаю.

Я потратил половину маны на дерзкий магический выпад.

*Нанесен критический урон 1470!*

*Нанесена травма 'легкое уничтожение кожного покрова, жировых отложений и мышц нижней части левой ноги'*

*Эффект:*

*– 10 % ловкости*

*– 10 % Силы*

Через семь секунд я с ужасающим хладнокровием понял, что мой план оправдался: одна нога не удержала массивное тело; огр упал в непосредственной близости от меня: до него от гроба было не более десяти метров, что при его росте – плечевое расстояние. В любой другой ситуации я бы порадовался, что мне удалось так удачно попасть в тайминги – все сложилось просто идеально – но не сейчас. На данный момент я лишь с удивительным безразличием рассматривал жирное тело, беспомощно лежащее на своей чудо-корзинке, которая, надо сказать, не сломалась и пыталась встать «на ноги». Люди орали довольно громко. Громче всех кричала какая-то девушка. Видимо, ее все же придавило.

Оставшуюся половину маны я сконцентрировал на руках и потратил с умом. Я, основываясь на опыте, который уже был у меня, создал заклинание, базирующееся на той простой мысли, что даже без одной-двух мышц наш организм не сможет нормально функционировать, перемещаться. При том условии, что мышцы эти хоть сколько-нибудь значимые.

*Нанесен урон 320!*

*Поздравляем! Вами создано заклинание 'Некротическое уничтожение мышц; захват контроля'*

*Редкость: очень редкое*

*Тип: атакующее/вывод из строя*

*Магия: Некромагия*

*Описание: В организме противника некромант-заклинатель захватывает контроль над одной отмершей клеткой, ворсинкой или волосом. Дальше, благодаря искусственной жизни, создание уничтожает любую ближайшую цель, которую она может осилить, а после заклинатель захватывает контроль над новой единицей. Действие происходит бесчисленное количество раз, пока не кончится мана у заклинателя, или пока не умрет основная цель. После всех циклов маг приобретает контроль над убитыми клетками.*

*Урон: зависит от многих факторов/низкий*  
*Затраты маны: зависят от многих факторов/необычайно высокие*  
*Длительность контроля: пока жива цель заклинания.*

*Интеллект +2*  
*Конструктор заклинаний +1*

Взяв контроль над мышцами в правой ноге, дал указание им хаотично сокращаться и расслабляться.

Я бы, наверное, порадовался созданию чего-то поистине стоящего, но не могу. Нет абсолютно никаких эмоций. Даже сожаления по поводу того, что сейчас отдаю управление над своим дорогим телом.

Красная пелена покрыла мои глаза. Ярость овладела моим телом, тогда как разум остался чист и неприступен. Сейчас я неожиданно понял, что лучше бы захватил контроль над бицепсом правой руки: тогда бы мне не стоило большого труда заставить ее колошматить голову своего владельца. Но что сделано – то сделано. Горевать не будем. К тому же, чем сложнее будет второму мне, тем интереснее будет зрелище.

Второй я, назовем его Олегом, – всегда хотел, чтобы меня так звали – поднял с пола прямую и довольно увесистую палку. Предполагаю, что это одна из тех, которые принадлежали куантам. Он схватил ее поудобнее. Наверное, он проверял, как она сидит в руке. Хотя, нет, – слишком тяжело для его разума.

Я приказал гуле напасть на огра. Думаю, Олег один не справится. Не хочу смотреть грустную короткометражку. И, чтобы немного облегчить труд гули, приказываю гробу сделать сразу три выстрела из всех орудий, залпом, в правое плечо огра. Первые шесть зарядов заряжены заклинанием, поэтому они сделают неработоспособной конечность гиганта.

Олег в это время развлекался вовсю. Уверен, его удары не наносили серьезных повреждений огру, как моя магия, но выбивали раз за разом по десятку-другую жизней, наносили раз за разом относительно серьезные увечья.

Я расположился в мягком кресле собственного разума. Здесь так приятно наблюдать за тем, как тяжелая дубинка ложится на жирное тело огромного, но уже практически беспомощного огра; как кровь разлетается от каждого удара, а твердая кожа превращается в кусок оголенного мяса; как урчит упырь, добравшийся до кости, весь покрытый кровью <(абсолютно весь)>.

Огр удивительно долго сопротивлялся. Его лысая голова долго издавала крики, больше похожие на осуждающие охи старого деда, сопряженные со скрипом не менее древней двери.

Бедный великан махал руками и ногами во все стороны, но это не приводило совершенно ни к чему. Олег довольно здорово уклонялся от медлительных и массивных конечностей. Наверное, я бы так не смог. Порхать как бабочка и жалить как пчела.

...

Пантомима «суд над великаном» продолжалась довольно долго. Не могу сказать, насколько, но, если судить по истерзанному, превратившемуся в сплошное мясо, комок плоти, лежавший передо мной, как результат, – это было более чем небыстрое сражение.

Я пришел в себя, обрел контроль над телом и мыслями, когда толстая корочка крови на мне окончательно засохла. Я был покрыт бордовой субстанцией от кончиков пальцев на ногах до затылка. Неприятное ощущение, надо сказать. Радовало одно: помимо крови обзор затмевали сообщения. Но прежде я покопался у себя в голове.

«Так. Кажется, что теперь я остался один. В том смысле, что я теперь действительно Я. Наверное, это действительно так. <Цензура>, как не прикольно чувствовать, что ты в одно мгновение можешь потерять контроль над самим собой. Стать, по сути, кем-то другим. Поте-

рять эмоции – это вам не хухры-мухры. Это очень серьезно. А ведь я не просто потерял эмоции. Изначально мной как будто кто-то управлял. Сейчас-то, слава богу, я – это Я, но тогда... тогда я как будто стал другим человеком на пару минут. Вначале, бесхарактерным отбросом, все мысли которого сводятся к тому, как бы побыстрее уже сдохнуть, а затем бесчеловечным имбецилом, желающим только крови и смерти всем окружающим. К слову, когда я наблюдал, как другой я делает что-то настолько омерзительное, что даже вспоминать тошно, я наслаждался этим. Это ужасно. Как хорошо, что я все еще я. Нахер эти турниры. Нахер-нахер! Фиг я полезу в них. Лучше буду сидеть где-нибудь... Если выпустят. И спокойно качаться, чтобы потом... или буду сразу качаться и зарабатывать, а не все это...

– еще две страницы нытья о своей судьбе -

Так. А теперь нужно собраться, прочитать, наконец, эти сообщения и решить, что делать мне дальше.

*Нанесен урон 12*

*Нанесен урон 19*

*Нанесен урон 28*

*Нанесен критический урон 73!*

...

*Поздравляем! Вами убит временный босс локации, а также основное испытание второй части усложняющего этапа данного сегмента 'Великан-мозголом-похититель души' 70 уровня*

*Получен опыт 278 950 000 (снижен различными факторами)*

*Получен новый уровень!*

*Получено 5 очков характеристик*

*Получен новый уровень!*

*Получено 5 очков характеристик*

*Получено дополнительное очко мудрости!*

*Получен новый уровень!*

*Получено 5 очков характеристик*

*Получено очко дополнительных характеристик!*

*Получено дополнительное очко интеллекта!*

*Поздравляем! Вами получено достижение 'В согласи с самим собой'*

*Описание: В каждом из нас живет не только своя вселенная, но и огромное количество самых разных личностей. Обычно эти личности сливаются в одну, составляя человека, толкая его на разные поступки. Однако благодаря магии разума злоумышленники высокого уровня могут насильно разделить личность на части, каждая из которых хоть и является особенной, не может мыслить целостно. Редок тот человек, который сможет, будучи подверженным данному эффекту, остаться способным хоть отчасти контролировать свои действия. К Вашему счастью, Вы входите в круг тех счастливицков, которые способны поддерживать разговор с самим собой. Ведь иногда самое сложное – найти компромисс при договоре с самим собой. Поздравляем, Вы действительно достойны этой награды!*

*Награда: улучшение прозвища; +5 % к урону*

*Ваше прозвище 'Легендарный, Безжалостный рыцарь Скелетошка, убийца уникальных монстров' изменено на 'Согласный с собой, Легендарный, Безжалостный рыцарь Скелетошка, убийца уникальных монстров'*

*Поздравляем! Вами получено достижение 'Убийца великанов'*

*Описание: Великаны. От одного слова простых людей (и не только) бросает в дрожь. Эти безжалостные твари паразитируют на жизни разумных уже не одну тысячу лет. Многие великаны держат разумных, как домашний скот или как дешевую рабочую силу. Бороться с ними необычайно сложно: они живут семьями по пять-десять особей, сильны и, что самое ужасное, умны и хитры. Многие из них владеют неприятной магией или боевыми умениями. В народе говорят: увидел великана – убей себя сам. Именно поэтому убить великана в одиночку – просто невероятное достижение, достойное поощрения.*

*Награда: +5 ко всем характеристикам*

*Поздравляем! Вами получено достижение 'Удивить богов. Арена'*

*Описание: Боги и не подозревали, что кто-либо из участников одержит честную победу над великаном. Поэтому, они хотят Вас наградить. Боги любят красивые зрелища.*

*Награда: изменение прозвища; +5 к умению 'Копье темного вампира'*

*Ваше прозвище 'Согласный с собой, Легендарный, Безжалостный рыцарь Скелетошка, убийца уникальных монстров' изменено на 'Согласный с собой, Легендарный, Безжалостный рыцарь Скелетошка, убийца уникальных монстров, удививший богов'*

«Что я там говорил, насчет того, что не пойду на эту прекрасную арену? Что бы ни говорил – все это чушь. Побегу как миленький и буду опять все жилы рвать. Плюс пять процентов к урону! Это же с ума сойти можно, как много! если уровню так к сотому у меня накопится хотя бы пять или шесть подобных бонусов, то я буду на три головы старше любого игрока. Вот так огр. Вот так угодил. Жаль только, что опыт дали за него сниженный. Зажали гады. Уверен, что боги постарались. Иначе – точно бы апнул, как минимум, тридцать пятый левл. Эх...»

Я потратил гребанные десять минут (не больше трех, на самом деле) на то, чтобы отряхнуться от крови. Seriously, вы знаете, как тяжело сдирать ее с кожи и, уж тем более, с одежды? Теперь моя черная мантия не выглядит такой уж черной. И это после всех моих стараний. Ладно, вид, но такая амуниция сковывает мое передвижение.

«Странно, – подумал я. – Очень странно, что меня все еще никто не убил. Может, разбежались, завидя огра?.. Кстати, о нем: может, у него что ценное есть?» – с этой мыслью я пошел заниматься законным мародерством.

Естественно, в первую очередь я заглянул именно в сумку. Здесь меня ждал сюрприз.

*Душа НПС 'Крестьянин южных земель вблизи хребта Аривинтура; Саньёук'*

*Душа НПС 'Крестьянин южных земель вблизи хребта Аривинтура; Улан'*

*... <еще 12 наименований>*

– Теперь понятно, кто кричал... – вздохнул я. – Вернее, совершенно непонятно. Ладно. Разберусь потом.

В пылу сражения я напрочь забыл про крики, которые сразу утихли, как только началась более или менее серьезная заварушка (а, может, я их не слышал из-за криков огра, кто знает).

Не так я себе душу представлял, скажу вам честно: шар диаметром сантиметров сорок. Каждая душа имела свой окрас: в некоторых преобладали темные краски, которые сгущались и создавали грозный и мрачный вид; другие же, наоборот, пылали яркими красками, переливались всеми цветами радуги. На одни души было приятно смотреть, другие же хотелось выбросить и больше никогда не прикасаться. Удивительно.

– Я бы хотел вас взять, но... простите меня. У меня нет ни места, ни времени с вами возиться. Уверен, что вы ценны, но...

Несмотря на огромный размер, души не весили практически ничего – вся сумка, дай бог бы, потянула на десять килограмм.

– Точно! Астрал! – я даже немного подпрыгнул от радости.

Я активировал умение, предварительно достав из него все ненужное: забытые маленькие кости, ненужный шлак.

### *Астральный мир +1*

Влезло лишь десять душ. Остальные я, с сожалением, оставил, предварительно отобрав на выброс самые плохие, черные душонки. Уверен, добро в этом светлом мире должно цениться выше, хотя, сколько зла мне сделали именно светлые...

Я отбросил эти мысли. Сейчас лучше подумать о собственной безопасности: стою среди чиста поля, как дурак.

Я забрался в гроб и принялся размышлять и анализировать все произошедшее. К счастью или сожалению, мысли скакали, и уследить за ними было довольно сложно, но, в то же время, все само собой раскладывалось по полочкам. Удивительно.

...

*Внимание! Прошло два часа!*

*Внимание! Активировано усложняющее испытание второго класса.*

«Что же будет на этот раз? – с раздражением подумал я. – Все эти магические выкрутасы с сознанием, всякие штучки, желающие тебя убить, мне уже порядком надоели».

Начало выдалось стандартным. Ничего не происходит. Тишина, нарушаемая лишь легким дуновением ветерка, который аккуратно качает ветви близлежащих кустиков. Идиллия... Как бы ни так. Сердце или разум чувствуют надвигающуюся угрозу.

– Здравствуйте! – передо мной появился маленький опрятный гоблин, одетый в прекрасный смокинг. Во всех играх та раса прорисовывалась, как злая, алчная и довольно... ужасная на вид; но здесь явно другой случай: стоит, улыбается. Даже та бородавка смотрится довольно милой.

– Я знаю, что Вы меня слышите, господин Скелетошка. У меня к Вам деловое предложение.

– Здравствуйте, – я присмотрелся к нику, – господин Тлакч, – я быстро обмозговал все, что происходит. – В чем заключается Ваше предложение?

– Думаю, Вам стоит выйти из своего убежища.

– Предполагаю, что все это может являться ловушкой и очередным испытанием богов, – я решил сыграть в открытую.

– Не бойтесь, Вам ничего не угрожает и не может угрожать. Я действую абсолютно гуманными методами и могу гарантировать Вам полную защиту, – гоблин щелкнул пальцами – появился полупрозрачный купол темного оттенка. Явно красуется, засранец... Что ж, мы тоже так умеем.

– Хорошо, думаю, что Вы являетесь честным человеком, – эх, жалко тут Чивы нет. Он бы с ним нашел общий язык. – Однако, позвольте присутствовать моим парламентарам, – я подозвал куанта (призвал за время осмысления, так как решил, что мне просто необходим танк) и гулю.

– Как Вам будет угодно, сэр. Однако напомним Вам, что я являюсь посланником богов и обладаю возможностью защитить своего клиента и себя самого от любых опасностей, – парла-

ментер дружески улыбнулся. Улыбка выглядела такой естественной, такой лучезарной, что я не удержался и приподнял уголки губ в ответ.

«Черт!» – яростно подумал я. Я рассчитывал, что гуля, измазанный в крови, с горящими глазами, жаждущими плоти, заставит хотя бы скривиться гоблина, но нет. Чертов торгаш даже бровью не повел. Как будто для него обычное дело смотреть на шагающий обрубок трупа.

– Итак, в чем заключается ваше предложение, господин Тлакч? – спросил я, когда подчиненные расположились максимально эпично: по правое плечо стоял гуля, готовый съесть любого; по левое – куант; а сзади, готовый защитить в случае критической ситуации и выпустить сразу три заряда в противника, – гроб. Наверняка, это выглядит более чем эпично.

– Я хочу предложить Вам, господин Скелетошка высокую, гарантированную награду за...

Гоблин сделал тактичную паузу, явно ожидая моего вопроса. Я несколько секунд pokrutil в голове в обмен на что я могу получить ценные вещи... В голову, к слову, ничего путного не пришло.

– За?... – сказал я то, что должен был сказать.

– За Ваше добровольное самоубийство.

Меня словно ударило по голове молотом. Нет, я предполагал что-то подобное, но... как-то резко это прозвучало.

– Какова кхм-кхм... – я сделал вид, что закашлялся, – цена моей жизни? И есть ли гарантии, что не произойдет обмана?

– Гарантию предоставляют боги, а их слово, как известно, непоколебимо. Если это не бог обмана, конечно же, – опять слащавая улыбка в исполнении зеленого гуманоида.

Я ожидал ответа на первый вопрос, но, видимо, гоблин решил проигнорировать его. Что ж, мне не трудно напомнить.

– Господин, повторюсь: какова цена моей жизни?

– Разумеется, Ваша жизнь бесценна. Речь идет о проигрыше в конкретно данном турнире богов.

– Прямо отвечать Вас не учили? – гневно спросил я.

– Успокойтесь. Я готов Вам огласить условия сделки, но любая информация имеет свой денежный эквивалент точно так же, как и любая вещь. В нынешнем мире сложно найти дурака, готового тебе за так отдать даже дрянную шапку в пустыне, но дурака, раздающего информацию, – запросто. Только вот я не дурак, – улыбка, переходящая в грозную ухмылку явилась свету.

Я, кажется, перестаю понимать смысл происходящего.

– Я правильно понимаю, что, если я захочу узнать детали сделки, которую Вы – я особенно выделил это слово – мне предлагаете, Я должен заплатить? – ч закипал.

– Ну что Вы! Вы, разумеется, неправильно меня поняли, – я уже был готов вздохнуть то ли с облегчением, то ли с радостью, но гоблин меня тут же огорошил:

– Я являюсь только посредником между волей богов и тобой. Ты можешь принять предложение вслепую или отказаться от него, или можешь узнать, что тебе сулят боги. Больше я тебе ничего не скажу.

Я был готов накинуться с кулаками и содрать эту чертову улыбку с его лица, но в какой-то момент одернул себя, дал себе виртуальную пощечину, и все стало на свои места. Я трезво посмотрел на гоблина.

– Я понимаю, что прошу многого, но ответьте, пожалуйста, на простой вопрос: а возможна ли торговля вне информации, касающейся приза, которого судят или судили мне боги за мою, скажем так, преждевременную кончину?

– Более чем, – с явным удовольствием произнес гоблин.

– Хорошо. У меня есть... – я поднял с пола и отряхнул черный шар. – Прекрасная темная душа. Я уверен, то она ценится гораздо дороже, чем простецкая светлая. И я более чем уверен,

что она Вам интересна, просто на Вас действует какое-то ограничение, и Вы не можете получить желаемого простым путем, – я решил сыграть ва-банк, надеясь на то, что если я где-то ошибся, меня с удовольствием поправят, отдав за так информацию. Но то ли я оказался прав во всем, то ли гоблин и вправду не дурак.

Проныра смотрел на меня взыскивающим взглядом. Он явно ожидал продолжения банкета, но я медлил – размышлял.

– Я знаю, что у вас есть информация, – медленно начал я через минуту раздумий, тщательно выбирая слова. – И Вы знаете, что я хочу эту информацию получить. Так давайте отставим барьер, сразу возникший между нами, – я сделал паузу. – Вы правильно заметили, что информация, безусловно, несет за собой ценность, порой даже большую, чем лучшие материальные вещи. Это действительно так и спорить по этому поводу, по меньшей мере, глупо; но Вы забываете одну деталь: Вы не лишаетесь той информации, которую мне передаете. Вы просто делаете ее чуть менее секретной. Если позволите – передаете часть прав на данную информацию мне.

С вещью такого не происходит. Поэтому вот мое предложение, – наконец подытожил я. – Вы отвечаете на мои вопросы в течении, скажем... – пауза, – часа, а я отдаю Вам все четыре прекрасные, темные душонки.

Гоблин улыбнулся. На этот раз эта улыбка была реальна. Было видно, что она не идеальна, но именно эти недостатки выдавили в ней неподдельную искренность.

– Я согласен на пятнадцать минут ответов на любые вопросы, кроме «основного» и без возможности разглашения.

– Сорок Пять. С возможно...

– Мальчик, – с добротой (ага, как же) произнес гоблин, – так уж сложилось, что мы с тобой оба находимся в ситуации, когда торговля не имеет смысла. Против нас обоих играет время, и каждому из нас не так интересно предложение другого. Я уверен, что у тебя не подготовлен даже первый вопрос. Ты просто потратишь мое время впустую. К тому же, сделка, которую я тебе предлагаю, настолько хороша, что я ударю в грязь лицом, если пойду на твои условия. Меня просто перестанут уважать в кругах, чье почтение я зарабатывал столетиями.

«Ага, а еще рыбы по небу летают, ну а бабочки в пруду разыгрались в чехарду. Хотя он, конечно, прав и что-то мне подсказывает, что после всего сказанного ранее навряд ли он согласится хоть немного изменить условия сделки. Да и проку от этих душ мне нет...»

– Согласен, только вот вынужден уточнить. Основной вопрос это...

Гоблин перебил меня, не дослушав.

– Этот вопрос касается одной из тематик, ради которых и было назначено одно из испытаний богами, под действие которого...

– Зеленый, – строгим голосом сказал я. – Прямо скажи.

– Поспокойнее надо быть. Это вопрос про то, насколько оценили боги твою жизнь, вернее, смерть и все с этим связанное.

– Хорошо, я согласен.

– Подпишите здесь, здесь и здесь, – передо мной возник договор, в точности идентичный договору сексуальной эльфы. Я на секунду, может, даже дольше, остановился, вспоминая, в общем... в общем, какая разница что я вспоминал?

Я отряхнулся от мыслей и принялся с особенной внимательностью вчитываться в пергамент. На самом деле никаких неожиданных пунктов я там не нашел, точно так же как и не было там маленького шрифта или сложных формулировок. Предельно просто и понятно, не то, что в нынешней юриспруденции. На все чтение и выиск тайных сторон я потратил минут десять от силы.

Я взмахнул пару раз пером и поставил свою привычную подпись. Если я правильно понимаю, теперь ко мне «пристанет» эта роспись. Ну, или в игре нет разницы, как расписываться.

Вполне вероятно, что так. Яркое свечение окутало меня и гоблина. Потoki света подхватили пергамент и разорвали его на тысячи мелких частей.

– Не бойся, (как быстро мы перешли на «ты») это стандартный ритуал договоров. Свечение и прочее – дело рук богини правды. А теперь – спрашивай. Твои пятнадцать минут пошли.

Я прокрутил в голове то огромное количество вопросов, которое хотел задать. Все они куда-то таинственным образом исчезли. Испарились так, словно их и не было больше. Я задал то, что пришло первое на ум, чтобы не показаться совсем уж дурачком гоблину.

– Как сюда попал огр?

«Как НеПиСь объяснит спавн мобов, вот что мне интересно».

– Не огра, а великана, я предполагаю? – уточнил гоблин и, не дожидаясь ответа, утвердил:

– Его телепортировали сюда боги.

Я недолго думая спросил: – Добровольно?

– Нет, конечно!

– То есть, богам ничего не мешает просто взять и... переместить огромное существо, или это какие-то поблажки во время турнира?

– Нет. Ничего не мешает. Нет. Абсолютно никаких поблажек или чего-то подобного нет.

Я потратил десять секунд на обдумывание, а затем задал следующий вопрос.

– В десятке самых сильных богов какое количество светлых?

– Восемь.

– Получается, остальные – темные?

– Один темный – бог обмана и воровства. И один нейтрал – великий Ренд, повелитель удачи.

«Может, остальные боги – темные. Берут количеством так сказать».

– А в первой сотне?..

– Места в первых позициях принадлежат, по большей части, светлым. Темные нынче популярны.

– Тогда почему, <цензура>, боги просто не взяли и не переместили особенно сильных великанов подальше, туда, где нет ни людей, ни орков, ни эльфов, ни прочих представителей разумной жизни?

Гоблин засмеялся.

– Да потому, что тогда, глупый мальчик, никто не будет молиться. Список приоритетов изменится, и те боги, что сейчас занимают высшую строку рейтинга божественных сил, слетят вниз, уступят места более полезным своим товарищам.

– Но ведь... Дело света помогать?... – расстроено сказал я то, что пришло первое в голову.

Гоблин засмеялся пуще прежнего. Теперь, казалось, что воздух дрожит от его смеха, потакая ему.

– Богам наплевать на то, что будет со смертными. На-пле-вать. Им интересно только свое могущество, свое влияние. Если не будет внешних угроз – люди и остальные разумные перестанут молиться. Все сильные мира сего это знают. Все прекрасно понимают, что бог доблести готов воткнуть тебе нож в спину, если от этого выиграет. Боги ведут свою игру, ходы которой рассчитаны на тысячи ПАРТИЙ вперед.

– Тогда... Черт! Где же классическое противостояние добра и зла?

– В сказках... Или в наших сердцах, если хочешь мое мнение. Все-таки, у каждого своя правда.

– Это фраза из моего мира! Что ты знаешь о МОЕМ мире?

– Что он существует, что там все не так, как у нас, что там нет магии, что у вас нет богов, но большая часть из вас в них верит. Но самое главное, что наш мир для вас – всего лишь развлечение, – гоблин, казавшийся бетонной стеной в плане эмоций, вздохнул.

– Откуда... – удивленно спросил я, но затем немного успокоился. – Откуда у тебя та информация?

– Многие глупцы из ваших рассказали.

– Ты бы хотел узнать что-нибудь еще о моем мире?

– Да.

Я затих. Видимо, слишком многое мы не знаем об этом мире. И... надо бы еще что-нибудь важное узнать, но в критической ситуации мозг умывает руки и сматывается. Черт поганый...

Секунд двадцать прошло, прежде чем я нашел хоть сколько-нибудь подходящий вопрос.

– Как появился этот мир?

– Не знаю. На самом деле, этого никто не знает. Может, только самые старые боги. Может, Ренд, но кто его знает.

– Общая теория, я так понимаю, есть, но она ложная?

– Ее придумывали для деревенских дурачков, но сейчас она разрослась и стала общепринятой.

«Хорошо, хоть у нас не так... – мысленно выдохнул я. Однако следующая мысль, просвистевшая в голове со скоростью пули не дала мне успокоиться: а не так ли? Да нет, бред».

– Трудно ли это, стать приверженцем бога?

– Нет – молитвы, храмы, алтари. У каждого бога свой ритуал, но в общих чертах, чаще всего, это довольно просто. К тому же, ты уже помечен светлым богом.

«Тот талисман...» – мгновенно вспомнил я.

– Какой самый лучший вопрос я могу задать? – я наконец-то очнулся от давления времени.

Гоблин помолчал с пару секунд, а затем, улыбнувшись, ответил:

– Ты только что задал его.

«Черт!»

– Какой вопрос может мне помочь справиться с турниром? – попробуем пойти с другой стороны.

– Любой вопрос в той или иной степени. Кажется, тебя не учили правильно спрашивать, – Гоблин опять предательски-дружественно улыбнулся. – Поверь мне, умение задавать правильные вопросы и получать на них правильные ответы – один из самых важных навыков жизни.

– Ладно-ладно. Что будет в третьем этапе?

– Этого никто не знает. Боги каждый раз придумывают что-то новое. Обычные люди всегда дивятся их фантазии: это помогает богам-организаторам турнира обрести дополнительный вес.

– Окей. Что будет в третьем сегменте турнира?

– Какого турнира? – гоблин включил дурачка.

«Ну ничего. Времени еще много. По ощущениям, не больше трех, может, четырех минут прошло. Я успею узнать все, что мне нужно».

– Того, в котором я участвую на данный момент, – спокойно ответил я.

– Два испытания длительностью по четыре часа каждое.

– В чем будет заключаться первое испытание? Какие сложности будут преследовать меня?

– Каждому игроку предстоит дойти до точки, которую назначат боги. Естественно, при этом на пути будут возникать некоторые... сложности.

– Что будет с теми, кто не дойдет?

– Смерть, я полагаю.

– А точка силы? Ее, получается...

– Прошу меня простить, но твое время задавать вопросы вышло.

Я непонимающе огляделся. Не могло время пролететь настолько незаметно. Да, я мог ошибиться на пару минут, может, даже на пять, но чтоб вот так...

– Дам лишь пару советов напоследок, – гоблин очень изменился. Он потерял былую серьезность. – Очень уж хорошую сделку ты мне позволил совершить. Первое: информация ценна лишь в том случае, если ты можешь ее продать или она может быть для тебя полезной. Я же, по сути, не сообщил тебе практически ничего полезного. Вообще ничего, на самом деле. Второе: составляй договоры всегда сам и прописывай каждый пункт. Ты дал мне тебя спокойно обмануть, забыв, что время далеко не статично движется. Вообще, я мог бы найти еще с десяток лазеек, чтобы не рассказывать тебе то, чего не хочу.

Я стоял и с ненавистью смотрел на зеленого гуманоида. Как ни странно, но предметом ненависти был не он, но я сам.

– Ну пока, Дурачок.

В голубой вспышке телепорта исчез гоблин, прихватив своей магией черные душонки, которые я отдал добровольно. Сразу после этого спал купол. Я остался без защиты, но еще несколько минут стоял, осмысливая, как же меня «обманули» красиво.

Впрочем, я их все равно хотел выкидывать...

## Интерлюдия первая: эксперимент

– Как проходит эксперимент?

– Замечательно, доктор. Я раз за разом убеждаюсь в Вашей правоте. Вы только взгляните на эти прекрасные данные! – толстячок в белом халате протянул свежий листок с распечаткой. Он был еще теплый, и от него пахло чернилами. Сразу видно, его печатали на доисторическом принтере, взломать который просто-напросто невозможно, ввиду отсутствия нужных систем.

Профессор пробежался порядком уставшим, но все еще строгим взглядом по данным. Огромное количество цифр, плотно уложенных на листе А4, напечатанных пятым кеглем навряд ли бы сказали кому-нибудь о чем-нибудь, но эти двое явно видели огромный смысл в странных записях.

– Показатели, конечно, далеки от совершенства, но наше руководство... – слащавым голосом начал толстячок, но был тут же перебит резким, но в то же время спокойным голосом профессора.

– Плевать я хотел на руководство, – он поправил белый халат.

– Я хотел сказать, что если бы Вы... – продолжил гнуть свою линию работник ИТ-лаборатории.

– Я надеюсь, что Вы забудете это тему. Я уже достаточно раз объяснял им свою позицию: эксперименты, проводимые мной, имеют прикладной характер в совершенно других сферах.

– Все-таки представьте...

– Я ни под каким предлогом не стану той силой, которая столкнет все еще не окрепшее человечество в пропасть.

– Никто и не предлагает Вам. Просто выслушайте меня...

– Я уже миллионы раз слышал Ваши и ИХ заявления и предложения. Ничего подобного боле мои уши слышать не желают. Эксперимент на одном-двух, пусть десятке игроков, в пределах нормы, даже в какой-то степени благодетель, но подвергнуть ТАКОМУ сразу несколько миллионов только ради получения выгоды... Никогда.

– А что, если...

– Ничего кроме личной выгоды моей и Вашей я не вижу, а другой и быть не может, поэтому прошу заткнуться и дать мне возможность ознакомиться с результатами МОИХ опытов.

– Как скажете.

## Глава 5: Сегмент третий

*Внимание! Начался третий сегмент!*

*Внимание! Вы получаете испытание 2 класса 'Перемещение'*

*Цель испытания: В кратчайшие сроки оказаться в необходимом месте карты (точка отмечена на Вашей мини-карте).*

*Награда за испытание: вариативна.*

*Штраф за невыполнение: смерть.*

*Внимание! Так как выполнение данного испытание невозможно без перемещений на карте с Вас снимается ограничение на перемещение до конца первой части третьего сегмента. Однако на Вас накладывается классовое ограничение: все созданные Вами питомцы не могут покидать территорию места силы; ограничено создание новых.*

– Начнем с хорошего, – пробурчал я, – я все-таки могу находиться вне этой чертовой черной лужи и не опасаться потерять бонусные характеристики. Если говорить о плохом... – я мысленно запнулся без всякой причины, – то преодолеть весь путь придется самому.

Я вылез из гроба. Сейчас я остался без большей части моих плюсов. Теперь я уязвим, как кто бы то ни было: теперь я не могу уstrasить, а что самое главное задержать противника, связать его боем при помощи гули и зомбяка. Да и брони у моего персонажа практически нет. Ровным счетом, как и здоровья.

Я покрутил головой вокруг, как бы прощаясь, и сделал шаг из темного пятна. Характеристики, слава богу, остались в норме. Хоть что-то хорошее.

Напоследок дал простейшие указания тварям: нападать на слабых противников, не показываться перед сильными, действовать максимально осторожно, всеми силами беречь гроб. От умертвия пришлось избавиться: мне понадобятся все ресурсы моего персонажа, в том числе, и регенерация маны.

Руководить оставил гулю. Как оказалось, у него есть небольшие зачатки интеллекта, что дает ему несказанное преимущество, по сравнению с остальными созданиями.

...

Уготовленная мне точка находилась практически в самом углу карты, на каком-то небольшом столбе <(горное образование, как правило, маленького размера)>, возле горы. Путь, если идти по прямой, лежал через хребет, который полысел только сверху.

Передо мной встал выбор: идти прямо или попытаться обогнуть горную цепь. В первом случае должно получиться быстрее, если мне хватит игровой выносливости. Второй же менее энергозатратен, но, скорее всего, будет дольше.

Решил не рисковать и пойти коротким путем. Чем больше я нахожусь вне гроба, тем больше вероятности стать добычей пробегающего рейнджера, роги или же еще невесть кого.

...

Чем дольше я спускался – почему-то в горах всегда так, чтобы куда-то подняться, надо или обогнуть парочку холмиков траверсом, или спуститься вполовину высоты – тем сложнее становилось идти. Резко, я бы сказал мгновенно, появились деревья. Густой лес возник на моем пути, как из ниоткуда. Мало того, что каждое дерево само по себе являлось препятствием – острые иголки так и лезли в глаза и царапали кожу – так еще и огромное количество валежника серьезно затормозило передвижение. Его приходилось переступать, а иногда даже перепрыгивать, что тратило немало сил.

Как только я сравнял темп до более или менее пристойного по такой ужасной дороге (нет), судьба ударила меня новым препятствием – мхом. Как я восторгался этим мягким и удобным ковром природы раньше! И только сейчас я понял, что он не такой пушистый и милый, каким хочет казаться. Мох этот обладает гигантскими размерами и не менее гигантским коварством: в него проваливаешься по колено, на нем поскользывается, и растет он, скрывая ямы вокруг себя, в которые то и дело попадаешь. Хорошо, что они не такие уж и большие, эти ямы.

Я стойко шел, несмотря ни на что.

«Нет, – подумал я, стирая пот со лба и проклиная чертову черную мантию, – сюда пойдет только идиот, вроде меня. Но идиотов я должен победить. Хотя... Надо было идти сверху. Жаль, что уже поздно поворачивать обратно, – я посмотрел наверх. Сквозь деревья, могучие и колючие, пробивался редкий, рассеянный свет. – Точно поздно».

### *Ходьба +3*

Я присел, чтобы отдохнуть: выносливость упала до практически критичного значения – около тридцати процентов.

Сначала я слушал свое громкое сопение, но затем я стал дышать тише, и мне открылась прекрасная тишина. Я слушал тишину. Она, не нарушаемая практически ничем, была прекрасна.

### *Медитация + 3*

*Поздравляем! Вы достигли успехов в созерцании природы горных лесов. Откройте для себя еще 349 различных локаций, и Вы достигните просвещения*

«Интересно, через сколько десятков лет получат эту достижку? Уверен, что есть какая-нибудь недоступная локация, вроде божественных угодий, где тоже нужно помедитировать для галочки», – с какой-то необычной легкостью подумал я. Медитация, наверное, действительно помогает.

Я собрался вставать, как мой геймерский опыт (или даже геймерское предчувствие) подсказал, что что-то не так.

Я мгновенно создал копьё на сотню ман, а сам же остался сидеть, прислонившись к сосне. «Ясно показывать, что заметил нечто неладное сейчас, не стоит. Это может заставить противника действовать резко. А умирать мне еще рано», – рассудил я.

Чувство тревоги нарастало с каждой секундой, но на ситуации это никак не сказывалось: спокойный, цветущий яркими зелеными красками лес распластался вокруг меня.

Через пять секунд я спокойно, напустив в голос как можно больше уверенности сказал: – Выходи. Я давно тебя заметил и уже успел приготовить подарочек. Только давай без глупостей.

Вся фраза была как будто выдрана из дешевого и бессмысленного боевика, однако пришла к месту и подействовала.

Из кустов вышло существо небольшого росточка, закованное в тяжелые латы из-за которых не проглядывалось ничего. Эти же латы, наверное, и были оружием противника: острейшие наросты около двадцати сантиметров в длину торчали из плеч, спины и кистей рук коротышки.

– Предлагаю разойтись миром, – дружелюбным басом сказал путник.

– Если увижу признаки угрозы – спущу заклинание с курка. Только, пожалуйста, не заставляй меня тратить ману, – не знаю, понимает ли железный красавчик, что использовал

сейчас довольно популярную уловку в играх: предложить перемирие и, если на него согласится оппонент, – сразиться, а если нет – отступить. Поэтому я ответил нейтрально, но с угрозой.

– Хорошо. Мне тоже ни к чему, знаешь ли, броню марать, – серьезно ответил коротышка.  
– Вот и славно. Бывай, – я помахал рукой.

Телу хотелось экшена, оно требовало сражений, но мозг стальной хваткой сдерживал его. «Сейчас я не в лучшей форме, – говорил я самому себе. – Это мне надо бояться удара в спину, а не моим противникам».

Я обернулся. Разыгравшаяся паранойя заставила меня.

Гном, или кто это был, не посрамил своей чести: он медленно удалялся вдаль.

*Внимание! Получено достижение 'Дипломатическая победа. Начало. Угроза'*

*Описание: Дипломатия – это не только умение находить общий язык, но и умение устрашать и завораживать противника. Вы, находясь в сложной ситуации, смогли убедить своего противника в том, что сильнее его, используя исключительно мастерство слова. Это достойно, если не награды, то похвалы.*

*Награда: +2 ко второстепенной характеристике 'Красноречие'*

– Такое ощущение, что награду в этой игре можно за каждый пук получить. Главное его, так сказать, правильно... Черт! О чем я думаю?!

Может, правильно папа говорил, что в политики надо было идти...

Я уверенным шагом пошел дальше. Приподнятое настроение после очередных плюшек, вкупе с возросшим навыком ходьбы, серьезно облегчило мне путь. Теперь я не так часто проваливался в ямы, не так много времени тратил на обход сушняка. Мне стало легче искать более удобные маршруты.

...

Журчание речки я услышал задолго до того, как она показалась из-за деревьев. И, если я вначале обрадовался – жажда давала о себе знать – то по мере приближения, по мере усиления звука, радость начала сменяться беспокойством.

И вот сейчас я стою перед бурной рекой шириной, превышающей несколько метров. Брызги летят мне в лицо, попадают на мантию, растворяясь в ней, но я только рад – невероятная усталость, навалившаяся на меня, наряду с потом, давит. Ее так и хочется смыть.

Я присел на камушек неподалеку, стряхнув предварительно с него толстый слой мха, пропитанного влагой. Выносливость близилась к двадцати процентам. Мне требуется отдых и время на то, чтобы поразмыслить над следующими действиями.

Горная река – это сносящий все на своем пути поток смерти. Стоит только оказаться в нем, и выбраться живым уже не будет возможности.

«Итак, какие у меня есть варианты? Или понадеяться на свои профессиональные навыки – на магию то бишь – или на свою удачу пойти вверх, надеясь, что там, выше, уменьшится поток или же будет удачно упавшее дерево, – размышлял я, любясь прекрасным видом. – Первое – опасно. Даже самые простые заклинания съедят огромное количество маны. Остаться без манопула не лучшая идея в мире, где каждый встречный хочет тебя убить. Второе может обернуться провалом по той простой причине, что мои ожидания не оправдаются. Грустно это все. Будем пытаться магичить, что еще остается делать?»

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.