



МИР ХРОНОСА  
ПОВЕЛИТЕЛЬ СТИХИЙ

Виталий Литвин

12+

Виталий Литвин

**Мир Хроноса. Повелитель Стихий**

«ЛитРес: Самиздат»

2020

**Литвин В.**

Мир Хроноса. Повелитель Стихий / В. Литвин — «ЛитРес: Самиздат», 2020

ISBN 978-5-532-99933-6

Добро пожаловать, странник. Мир Хроноса приветствует тебя. Готов ли ты к приключениям? Зачем ты пришел? Какова твоя цель? Кем ты станешь? Спасением или проклятием этого мира? На эти вопросы ответы знаешь только ты. Все в твоих руках. Давным-давно Свет и Тьма сошлись в смертельной схватке и породили Хронос. Ткань мироздания расслоилась и Древние боги пали, оставив Наследие и Надежду. Надежду на то, что Мир восстановится...

ISBN 978-5-532-99933-6

© Литвин В., 2020  
© ЛитРес: Самиздат, 2020

## Содержание

Глава 1. Предложение	5
Глава 2. Ловушка	12
Глава 3. Лабиринт судьбы	19
Глава 4. Контракт	27
Глава 5. Повелитель стихий	33
Глава 6. Ночные волки	39
Конец ознакомительного фрагмента.	44

# Виталий Литвин

## Мир Хроноса. Повелитель Стихий

### Глава 1. Предложение

В кабинет заместителя главы стратегических разработок компании «Роботек» ворвался без стука взъерошенный сотрудник, рыжий парень лет двадцати пяти и заговорил с порога:

– Роман Николаевич, у нас проблема, дозвониться до Вас не смогли.

– Алексей, у нас всегда проблемы, стучаться нужно, – устало вздохнул хозяин кабинета, –

Что на этот раз и где?

– В Хроносе, на Южном континенте.

– Подробнее.

– Вскрыты четыре закрытые локации в Рияде. Глобалки уходят одна за другой. Если так дальше пойдёт, получим монстра из числа игроков.

– Какой уровень?

– Пока сороковой...

– Алексей, успокойся, я про уровень вмешательства, – спокойным голосом с ноткой укоризны произнёс Роман Николаевич.

– Первый, – выпалил Алексей, – первый уровень вмешательства, – повторил более внятно.

– Вытащить его оттуда пробовали?

– Не получится, закрытые локации. Пока сам не выйдет, мы бессильны.

– Ясно. Какие варианты?

– Рестарт либо разрыв на физическом уровне, – он положил на стол распечатку, – без вариантов.

Роман Николаевич внимательно изучил её, потом произнёс:

– До критических значений далеко, не надо паники. Рестарт – это крайняя мера. Размер ущерба представляешь?

– Не, – честно признался Алексей, – над этим пусть финансисты и аналитики думают.

– Точка сохранения?

– В процессе, уже готова, наверное.

– Тогда ещё лучше, ничего не предпринимать. Ждём развития событий. Никаких резких движений и кардинальных мер. Про разрыв на физическом уровне забудьте, – он постучал по распечатке указательным пальцем. – Это опасно. Я скорее соглашусь на рестарт. Все данные мне на монитор, в режиме реального времени. Всё понятно?

– О да. Там есть на что посмотреть. Я Вам ещё и записи событий скину.

– Хорошо. О том, как это стало возможным, будет отдельный разговор.

Алексей как-то сразу приуныл и покинул кабинет.

\*\*\*

Этот мир сошёл с ума. Я окончательно убедился в этом после разговора с Олегом Борисовичем, давним другом семьи из числа финансовых гуру. Всё началось с обычного телефонного звонка.

– Игорёк, привет, – прозвучал с детства знакомый голос.

– Добрый день, – обычно он сам не звонил, да ещё в разгар рабочего дня. Наверняка маман подключилась, я насторожился.

– У тебя как со временем? Надо встретиться.

– Без проблем. Когда и где?

– Я сам подъеду. Через полчаса буду. Жди... – послышался сигнал отбоя.

Так. У меня полчаса чтобы подготовиться к встрече. Откуда он знает, что я дома? Мне всё больше не нравился этот короткий разговор. Чувствуется рука серого кардинала. Нужно срочно переговорить с мамой. Я непроизвольно потянулся к телефону на столе и остановился. Она пока не знает. Тогда что?

Последний разговор с Олегом Борисовичем состоялся полгода назад. Тогда меня пытались устроить в его компанию, но я нашёл работу самостоятельно и спутал все планы. Может быть, узнал, что я снова остался без работы, и будет предлагать тёплое местечко? От родительской заботы нигде не скрыться.

Два года назад мама с отчимом переехала в Канаду, а мы с братом остались в Москве, в двухкомнатной квартире. Полгода назад старший брат женился. Так я остался один. Сначала виделись с ним каждый день, потом реже и реже. Сейчас всё свелось к коротким телефонным разговорам и периодическим визитам один-два раза в месяц.

Когда он только начал встречаться с Лерой, я уже знал, что теряю брата. Первое время даже пытался предотвратить это, но потом решил не вмешиваться. Так и получилось. Короткий роман перерос в серьёзные отношения. Потом свадьба, которая стала для меня поминками по холостяцкой жизни.

Как младшего в семье, меня старались оберегать от всех мыслимых проблем, а мыслей было много, особенно у мамы. Моё решение бросить универ и пойти в армию для неё стало первым ударом. Следующим ударом стал мой отказ уехать с ней за границу. Она надеялась, что хотя бы я соглашусь.

За прошедшие два года она несколько раз приезжала и всегда возникала эта тема, за исключением последнего приезда на свадьбу. Тогда она переключилась на молодожёнов. Закончилось всё к общему облегчению, их согласием на свадебное путешествие в Канаду. Потом всё вернулось на круги своя.

Так или иначе, она считала своим долгом отправлять нам ежемесячные переводы, которые мы с братом называли гуманитарной помощью. Как правило, эти деньги откладывались на непредвиденные расходы и пришлись очень кстати во время переезда брата на новую квартиру, да и мне сейчас пригодятся.

Спустя полчаса зазвонил домофон и вскоре на пороге появился Олег Борисович. Как всегда, в безупречном костюме и с улыбкой на лице, но в этот раз не один. За его спиной стояли два телохранителя. «Что-то новенькое, растём, однако» – подумал я.

– Здравствуй, Игорёк, – он протянул мне руку, поздоровались.

– Проходите, – я вопросительно уставился на сопровождающих.

– Они со мной, осмотрятся тут и уйдут, не возражаешь? – я кивнул.

Два дюжих молодца разошлись по комнатам, а мы прошли на кухню.

– Как мама? Иван? Женился сам не надумал?

Разговор на семейные темы продолжался недолго, нас прервали. Зашёл один из двух телохранителей.

– Всё чисто, – доложил он шефу.

– Хорошо, ждите внизу, соседей не напугайте.

– Я понял, – здоровяк смутился.

После того как дверь за ними закрылась, мы прошли в комнату. Здесь меня поджидал сюрприз. Журнальный столик был сервирован на двоих, а на полу стоял неизвестный прибор, помигивая разноцветными светодиодами.

– Подавитель сигналов, – прокомментировал гость, – извини за вторжение, на реверансы нет времени, поговорим?

– Я готов, – жестом пригласил его за стол.

– Мне нужен сотрудник для решения специфических задач, оплата по договорённости, контракт на год с возможностью продления, что скажешь?

– Что за работа? – спросил из вежливости, идти к нему работать я не собирался и почти потерял интерес к разговору.

– Устранение неудобных и решение сопутствующих задач.

– Шутите? – я посмотрел в лицо собеседника и похолодел, он не шутил.

Представление об этом человеке покатило вниз, всё, что я знал о нём с детства, перечеркнула одна фраза. Видимо, в большом бизнесе без этого никак. В любом случае он обратился не по адресу.

– Извини, Игорь. Ты меня не так понял, – он пресёк мою попытку встать. – Речь не про реальность, точнее, про виртуальную реальность, игру, понимаешь?

– Игру? – не сразу понял, о чём он говорит.

– Да, игру. Устал просто и не успел перестроиться. Что ты знаешь об играх с полным погружением?

– Хронос? – спросил я первое, что пришло на ум и, видимо, угадал.

Мой собеседник расслабился, разлил коньяк по рюмкам и подтвердил:

– Да, Игорь, Хронос, тот самый Хронос, мир хаоса и блаженства.

Пожалуй, про Хронос не слышал только мёртвый. Все телеканалы и интернет-ресурсы пестрели рекламой этого нового всеобщего помешательства. Когда речь заходила про новую виртуальную реальность и вирткапсулы – это первое, что приходило на ум.

Мир поделился на два лагеря: тех, кто взалёб рассказывал о преимуществах новой реальности и тех, кто пророчил закат человечества, равнодушных не осталось.

Даже я всерьёз подумывал о приобретении вирткапсулы. Единственное, что меня останавливало, это высокая стоимость оборудования и подписки.

В дилерских центрах Роботека, количество которых росло с каждым днём, выстраивались очереди на испытания бета-версии, а три месяца назад был объявлен официальный релиз и началось. Медленно и неуклонно мир сходил с ума.

Производители устраивали промоакции, тест-погружения, привлекая всё новых участников. За три месяца ажиотаж нисколько не спал, а рекламная кампания только набирала обороты. Как это ни удивительно, но на сегодняшний день это была единственная виртуальная игра с полным погружением такого масштаба.

Роботек намного опередил конкурентов, создав многоуровневый виртуальный мир. Его разрабатывала международная группа, о чьих доходах, как и доходах самой компании уже ходили легенды. Финансовые аналитики били тревогу, предвещая неизбежный переход значительной части экономики в виртуальный мир.

Одно то, что напротив меня сейчас сидел Олег Борисович, подтверждало эту теорию. В его прагматичности и профессионализме, особенно в финансовой сфере я не сомневался, а значит разговор более чем серьёзный.

– Почти ничего не знаю. В тестовых погружениях не участвовал, так что, только понаслышке, – не стал я тянуть с ответом.

– Это плохо, – констатировал он. – Но поправимо. Давай начнём сначала. Ты меня знаешь достаточно хорошо, чтобы не сомневаться в моей компетентности. Я был одним из первых, кто заинтересовался новыми возможностями виртуального мира. Более того, большая часть моих интересов и финансовых ресурсов сосредоточены сейчас именно там. Само собой, я оказался такой не один. Есть вопросы, которые нужно решать в Хроносе и только там, не перенося поле битвы в реальный мир.

По мере того как он рассказывал, стал просыпаться интерес, а он продолжал:

– У меня есть клан, численностью больше трехсот человек. Треть из них на зарплате, но не все вопросы можно решить путём открытого противостояния. В некоторых случаях даже

обращение к наёмникам не гарантирует результат и сохранение инкогнито. В случае привлечения людей со стороны связи легко проследить. При таком раскладе лучше иметь козырного туза в рукаве, а лучше двух.

Не дождавшись от меня реакции, он вздохнул:

– Теперь ближе к делу. Роль именно такого туза я тебе и предлагаю. Неучтённый фактор для любого из моих противников. Если эксперимент окажется удачным, можно будет создать команду, которая будет решать вопросы в интересах клана. Со своей стороны могу предложить всю необходимую помощь, начиная с приобретения капсулы и заканчивая стратегией прокачки персонажа. Одно ограничение: ни одна ниточка, ни в этом мире, ни в том, не должна вести ко мне. Что скажешь?

– Скажу, что мне нужно подумать, – предложение меня заинтересовало. – Если параллельно с этим я смогу заниматься поисками работы и личными делами, то вполне устраивает.

– Я не тороплю. Если всё сложится, тебе не придётся беспокоиться о работе. Для того чтобы тебе лучше думалось, могу предложить тебе вот такую зарплату, – он достал телефон и набрал цифру, потом показал мне.

Вот теперь я стал сомневаться в адекватности работодателя, но знак валюты подтверждал серьёзность намерений. В пересчёте на рубли это была моя зарплата за полгода на прежнем месте. Моё молчание он истолковал по-своему:

– Это на испытательный срок. Если ты подойдёшь нам, то сумма будет увеличена вдвое, плюс отдельная плата за выполнение заданий после достижения требуемого уровня. Плюс расходы по кредиту на приобретение капсулы я возьму на себя.

От такого предложения я слегка поплыл, но тут же взял себя в руки. Что-то в этой ситуации было неправильным. Наверное то, что сейчас меня не просто приглашали на работу, а покупали, причём с потрохами.

– Мне нужно подумать пару дней, – едва сумел я выдать из себя.

Олег Борисович кивнул соглашаясь:

– На другой ответ не рассчитывал, весь в отца. Буду рад, если присоединишься к нам. Как надумаешь, сразу сообщи, – он встал из-за стола. – А сейчас мне пора, ты уж извини, дел невпроворот.

Когда за ним закрылась дверь, я выдохнул. Интересно, на какую реакцию он рассчитывал? Судя по всему, я его не сильно разочаровал. Голова шумела от пары рюмок коньяка. Нужно взбодриться.

После контрастного душа, прихватив большую кружку кофе, я сел за компьютер в поисках ответов на многочисленные вопросы. Информацию приходилось собирать по крупицам среди гигабайтов рекламных сообщений и оплаченных статей. Чем больше я вникал в суть происходящего, тем больше убеждался, что мне это интересно.

Основу виртуального мира составляли квантовые суперкомпьютеры по всему миру, объединённые в единую сеть и искусственный интеллект. К своему удивлению, я узнал о наличии более чем трёх сотен филиалов «Роботек» по всему миру и поддержке со стороны некоторых государств. Чем объяснить такую заинтересованность, я не знал.

В первую очередь меня интересовала стоимость самой вирткапсулы. За это время она снизилась более чем в три раза, а последние две недели несколько не изменилась.

Третье поколение вирткапсул было представлено различными модификациями, влияющими на степень погружения и продолжительность сессии. В такой капсуле можно было находиться до двенадцати часов и регулировать степень погружения от пятидесяти до ста процентов. С учётом поступившего предложения, другие варианты я не рассматривал.

Взвесив все за и против, пришёл к выводу, что вестись на бесплатную капсулу за счёт клана не стоит. Я уже решил, что соглашусь с предложением Олега Борисовича, но не хотел попадать в полную зависимость от него.

Подсчитав имеющиеся финансы, помрачнел. Все средства придётся потратить на капсулу, даже на подписку не остаётся. Хорошая новость заключалась в том, что в течение тридцати дней я смогу отказаться от покупки и мне вернут деньги за вычетом суммы за аренду и обслуживание. Понятно, что стоимость подписки мне никто не возместит, но это уже не расходы, а риски, вот их и будет оплачивать наниматель.

Не откладывая в долгий ящик, позвонил в дилерский центр и заказал капсулу. От души отлегло, как всегда, когда я принимал правильные решения. Обратного пути нет.

Изучение самого мира затянулось до глубокой ночи. Его создатели не отличались оригинальностью и за основу взяли пантеон древнегреческих богов и существ из мифов и легенд. В этом мире меча и магии было всё – от различных рас и профессий на выбор, до монстров и чудовищ, материки, моря и океаны.

На сегодняшний день были открыты два континента. Бесконечные квесты различной сложности позволяли расширять знания и получать достижения, развивая таким образом своего персонажа. В мире насчитывалось несколько крупных кланов численностью более тысячи человек, несколько десятков кланов до тысячи, и сотни мелких кланов, образующих поселения игроков на территории королевств.

По факту, кланы получали право находиться в безопасной зоне городов, попадая в вассальную зависимость от них, платя налоги и участвуя в обороне города от внешних врагов.

В одном городе могли сосуществовать несколько кланов, даже враждебных друг другу. Мелкие стычки были неизбежны, но они пресекались стражей, а основные клановые войны за ресурсы, стратегические маршруты и локации разворачивались на свободных территориях.

Поскольку доступ к игровому чату и новостям имели только игроки, в глобальную сеть попадали только отголоски событий и официальные сообщения администрации Хроноса. По легенде мир Хроноса пережил войну Света и Тьмы, после чего был погружён в Хаос с островками относительной стабильности на территории Великих городов.

Главным достижением создателей было даже не изобретение капсул и самого мира, а то, что этот мир больше не управлялся людьми. Он был полностью передан под управление главному искину и нескольким сотням подчинённых модулей и развивался самостоятельно. По крайней мере, так утверждали сами разработчики.

По мере расширения виртуального пространства подключались новые модули, администрация следила только за общим направлением развития и основной своей целью считала предотвращение коллапса или полного уничтожения Хроноса.

Хотел было позвонить Олегу Борисовичу и сообщить о своём решении, но посмотрел на часы и передумал. Утром меня разбудил телефонный звонок. Радостный девичий голос сообщил, что через час приедут установщики и представитель компании для заключения договора. Сон как рукой сняло. К их приезду едва успел освободить комнату, в которой раньше жил старший брат.

Время до обеда пролетело незаметно, входная дверь не закрывалась, техники и грузчики сновали туда и сюда. Меня несколько раз укладывали в капсулу и проверяли настройки. На уговоры представителя я не поддался и не стал оформлять подписку, предпочитая оставить за собой право дистанционной активации аккаунта.

После их ухода я позвонил Олегу Борисовичу. Не дожидаясь вопросов, я сообщил, что согласен, но его ответ меня разочаровал:

– Игорёк, я сейчас не в городе, подъеду утром, идёт?

– Хорошо, – я вынужден был согласиться, хотя рассчитывал, что уже сегодня окажусь в Хроносе.

Долго не находил себе места. В комнате брата остался тренажёр и станок со штангой, решил отвлечься, поработать с железом. Не получилось. Сверкающая поверхность капсулы

постоянно была перед глазами и притягивала к себе взгляд. Вышел из комнаты и закрыл дверь. С глаз долой – из сердца вон. Потерпим до завтра, ничего страшного.

Внезапно пришло сообщение, открыл на автомате. Сегодня меня забросали спамом от банка и дилера, радуясь моим непомерным тратам. Поэтому не сразу усвоил текст сообщения о пополнении счёта на крупную сумму, к реальности меня вернул звонок Ивана:

- Привет, братишка, как жив-здоров?
- Да ничего вроде...
- Ты не заболел?
- С чего ты взял?
- Да так, голос у тебя странный, отвлекаю что ли?
- Да нет, что за допрос? Приезжай, если интересно.
- Не, не могу, по другому поводу звоню. Ты гуманитарную помощь получил?
- Да, только что сообщение пришло.
- Мы с Лерой решили купить кое-что, деньгами не выручишь?
- Не вопрос, сколько надо?
- Всё что есть, за три месяца отдам.
- Не смогу, Вань, извини, только то, что сегодня пришло...

Во время дальнейшего разговора, не особо вникая в детали, рассказал о своём приобретении. Как ни странно, он одобрил решение младшего. На днях обещал заехать на смотрины, от денег отказался.

Тем не менее, моё финансовое положение неожиданно выровнялось. Мало того, что мне хватало на серебряную подписку, ещё и оставалось на текущие расходы. О том, чтобы ждать до завтра не могло быть и речи. Через час все приготовления к первому погружению были закончены. Капсула закрылась и меня поглотила абсолютная пустота.

В непроницаемой темноте возникла точка, которая стала переливаться всеми цветами радуги, постепенно заполняя собой всё пространство. Появилась надпись:

*Соединение установлено. Идёт калибровка...*

*Идёт тонкая настройка...*

Технические сообщения сменялись одно за другим. Продолжалось это около часа. За время настройки при первичном включении я чувствовал покалывание, различные звуки и запахи, иногда мелькали неясные образы.

Следуя указаниям системы, внимательно прислушивался к своим ощущениям. Какое-то время ушло на то, чтобы освоить ментальный интерфейс и на ручную настройку параметров. Никогда не был сторонником полумер и поставил уровень погружения на сто процентов. Я хотел полностью ощутить этот новый мир.

Приступил к созданию персонажа. Серебряный аккаунт позволял в значительной степени изменить свою внешность, что я и сделал. В результате у аватара не осталось ничего общего с моим отражением в зеркале, однако система зачла мои физические данные, что тоже было приятным бонусом.

Настоящие трудности возникли с выбором имени. Ни один из предложенных вариантов меня не устраивал, пока я не наткнулся на самое лаконичное из них. Почему бы и нет? Я не относился всерьёз к созданию этого персонажа и не собирался его сохранять, он был проходной. Завтра всё изменится, и этот перс уйдёт в топку, в итоге и с этим было покончено.

На меня смотрел молодой человек ростом выше среднего, в меру мускулистый, я бы даже сказал поджарый, смуглая кожа, лысая голова. На вид сразу не определишь, какого рода-племени, не ариец, это точно, хотя имя и скандинавское. Пора было заканчивать и посмотреть, что получилось:

*Статус: Серебряный, активный. Раса – Человек. Имя – Гест. Класс – Ученик*

*Личные характеристики:*

*Сила – 5. Ловкость – 5. Выносливость – 4. Интеллект – 6*  
*Доступные расширения характеристик – нет. Способности – заблокировано.*  
*Знания и навыки – нет.*  
*Общие характеристики:*  
*Очков опыта – 0/1000. Здоровье – 140. Маны – 50 (недоступно),*  
*Достижения – нет.*  
*Общий уровень персонажа – 5 (бонус статуса)*

Ага, вполне устраивает. Статус серебряного аккаунта давал незначительные преимущества на начальном этапе, я даже стал сомневаться в необходимости алмазной подписки, но ходили упорные слухи, что статус увеличивал скорость прокачки и набора опыта, а также открывал скрытые преимущества по ходу игры, которые не торопились раскрывать игроки, а тем более разработчики.

Тем не менее, на начальном этапе это были бонусы статуса и личных характеристик, что влияло на начальный уровень персонажа. Кроме того, мне предоставлялась одежда, обувь и один предмет на выбор. Среди других я выбрал книгу заклинаний. Правда, она оказалась без единого заклинания и магией я пользоваться пока не мог. Ещё десять монет серебром, совсем забыл, что совсем немаловажно, учитывая, что всё остальное придётся покупать на месте.

Что касается выбора класса, то на форуме советовали не торопиться, а побегать учеником до десятого уровня, после чего откроются способности и скрытые ветки развития. Многочисленные гуру форума утверждали, что на начальном этапе надо направить все усилия на повышение репутации с неписями и на получение квестов от них. Этим советом я собирался воспользоваться.

Система предложила точку старта и список городов на выбор. На Северном континенте таких точек было несколько, а вот на Южном только одна. Зима на дворе, почему бы не погреться? Я выбрал Юг. Появилась долгожданная надпись:

*Желаете начать приключения?*

Без колебаний согласился. Возник водоворот, который проглотил меня и вытолкнул на площадь, залитую солнечным светом. По её углам возвышались высоченные здания в готическом стиле, их красота завораживала и вызывала трепет.

## Глава 2. Ловушка

Моё появление прошло буднично, только пара прохожих посмотрели на меня и отвернулись, не заметив ничего нового. Я оказался в светящемся круге, недалеко от центрального фонтана. От мостовой исходило марево, в приглушённом шуме города раздался завораживающий голос:

*Добро пожаловать, странник. Мир Хроноса приветствует тебя. Готов ли ты к приключениям? Зачем ты пришёл? Какова твоя цель? Кем ты станешь? Спасением или проклятием этого мира? На эти вопросы ответы знаешь только ты. Всё в твоих руках. Давным-давно Свет и Тьма сошлись в смертельной схватке и породили Хронос. Ткань мироздания расслоилась, и Древние боги пали, оставив Наследие и Надежду. Надежду на то, что Мир восстановится...*

Я понял, что этот голос звучит только в моей голове, потому что другие игроки не обращали на него совершенно никакого внимания и даже переговаривались между собой неподалёку. Через несколько минут голос в голове затих, и разноголосый шум усилился, постепенно заполняя собой всё вокруг. Стали долетать обрывки фраз и голоса зывал из торговых рядов. Меня заинтересовал фонтан причудливой формы в центре площади, подошёл к нему ближе.

В его центре две фигуры могучих воинов в доспехах сошлись в схватке на мечах, а между ними бил в небо столб воды, рассыпаясь на многочисленные потоки и брызги, играющие на солнце. Над фонтаном возникла радуга, которая пропала так же внезапно, как и появилась. Капли воды падали на раскалённую мостовую за пределами огромной чаши и сразу же испарялись. Я подставил ладонь под один из потоков и прошептал:

– Невероятно.

Как ни странно, вода была мокрая. Полное погружение. Я на несколько минут потерял дар речи, пока рядом не раздался грубый голос:

– Что, Нубятина, воды никогда не видел?

Судя по всему, обращались ко мне и уже некоторое время меня обсуждали. Только сейчас я заметил эту троицу. Два парня и девушка, всё выше двадцатого уровня, ярко-красные ники над головами. По виду воины и лучница. Составные кожаные доспехи едва прикрывали тела, на поясе мечи и кинжалы, у одного топор и щит за спиной. Задержал взгляд на девушке. Точёная фигура, смуглая кожа, выдающиеся формы едва прикрыты бронёй, на ногах сандалии замысловатого плетения из чёрной кожи, охватывающие ноги чуть ли не до бедра. В общем, было на что посмотреть, но вот лицо... надменное, отталкивающее и насмешливый голос:

– Крох, не обижай малыша, он только родился, воинов ещё не видел, сейчас бросится наутёк... – они хором рассмеялись.

Откровенно мне было не до них, впечатлений масса. Кроме того, я хоть и был нубом, но прекрасно понимал значение их ярко-красных аур. Типичные пэкашники. Их главная задача – спровоцировать меня, дожидаться, когда я брошусь с кулаками на одного из них, и прикончить. В награду – часть лута, небольшой опыт и плюс в ауре, потому что я первый проявлю агрессию, а значит, они будут правы. Это с точки зрения местного законодательства.

Другой вопрос, сколько они заплатили пошлину за проход в безопасную зону Великого Города, да ещё со стартовой точкой? Чем краснее аура – тем выше налог. Сейчас я понял, что не зря смотрел гайды до ночи и читал форумы, пригодилось. На их словесный выпад и попытку поднять меня на смех, я ответил словами:

– Не вижу здесь воинов, – и отвернулся, продолжая рассматривать фонтан.

Боковым зрением увидел, как один из них дёрнулся в мою сторону, но двое других его удержали. Стали переговариваться между собой, бросая время от времени короткие взгляды

в мою сторону. Всё правильно. С нуба взять нечего, а вот вылететь из города со штрафом – вполне реально. Мне до точки возрождения два шага, а им придётся платить пошлину за проход в город повторно. Больше меня они не интересовали. Я вновь сосредоточился на фонтане, и вдруг появилась надпись: «Фонтан жизни», всплыла подсказка: «Желаете пополнить запасы питьевой воды?», активировалось меню инвентаря.

Конечно, да. В руке сама собой появилась фляжка, которую я тут же наполнил и вернул в инвентарь. Там она не будет мешать и вода не нагреется. Вдоволь напился, подставляя ладони под потоки воды. Только сейчас заметил, что шкала жизни просела и теперь медленно восстанавливается. В меню интерфейса появилась надпись:

*Вода из Фонтана жизни – 1 литр.*

*Свойства: увеличивает выносливость на одну единицу сроком на одну минуту за один глоток, способствует восстановлению здоровья – вариативно.*

Ого, такой воды я точно не видел, мелочь, а приятно. Следом появились сразу четыре сообщения:

*Крох добавил вас в чёрный список.*

*Прекрасная Лоза добавила вас в чёрный список.*

*Железный Клык добавил вас в чёрный список.*

*Желаете отправить сообщение?*

Вся комичность ситуации заключалась в том, что со своим статусом «ученик» я не мог добавить их в чёрный список, у меня его просто не было, но зато у меня была другая вкладка «список целей», куда я их всех троих и определил. Теперь, как только они появятся в пределах видимости, я буду знать об этом. Смысла отправлять им сообщение я тоже не видел, в игнор, всех троих. Три взрослых перса нашли себе жертву? Чем же интересно я им так приглянулся? Кто из них Крох я знаю, осталось догадаться кто из них Прекрасная лоза.

Про себя ухмыльнулся и, даже не взглянув на них, отправился в сторону арки, в конце площади. Оттуда доносились крики зазывалы. По пути несколько раз попадались игроки с ярко-красными никами и только однажды с зелёным. Значения этому я не придал.

Голова тем временем нагрелась, пожалел об отсутствии растительности на ней. Интересно сколько я смогу пройти за пределами города с таким запасом жизни? Арка выходила на широкую улицу с торговыми рядами. Между домами сплошным навесом были натянуты полога. Спасительная тень.

Шкала жизни стала заполняться, но не так быстро, как у фонтана. Никто не хватал меня за руки, навязывая свой товар, но зазывалы кричали так, что закладывало уши. Зашёл в первую попавшуюся оружейную лавку, возле которой мальчишка лет десяти из неписей, с деревянным мечом и щитом, бойко расхваливал преимущества товара, при этом пытался выглядеть как грозный воин Великой Орды. Креативный подход я всегда ценил.

К моему удивлению, продавец за прилавком оказался игроком. Разрыв шаблона, но я поздоровался. В ответ – тишина, только кинул в мою сторону оценивающий взгляд и вновь склонился над бумагами. Хотел было осмотреть витрины, но услышал его хриплый голос:

– Для тебя тут ничего нет, приходи, когда подрастёшь.

Замечание проигнорировал, пусть попробует меня вытолкать силой, тогда и посмотрим. Принялся изучать витрины и только сейчас сообразил, о чём говорил продавец. Здесь не было ничего, что я мог бы купить. Мало того, что цены начинались от десяти серебряных монет, выставленное оружие не подходило под мой пятый уровень. Нет, я конечно, мог бы что-то купить, теоретически, но только на вырост и носить это в инвентаре, либо пользоваться с дикими штрафами к характеристикам и свойствам. И зачем мне меч, который не рубит или нож, который не режет?

– Я понял, спасибо, – сказал в пустоту и направился к выходу.

После этой я посетил ещё несколько лавок – с тем же успехом. Уже было отчаялся, сознавая свою ущербность, но моя наблюдательность не подвела. Несмотря на то, что всё оружие было разным, я заметил, что чем дальше от площади, тем ниже становилась цена. Свернув в проулок, я смело зашагал по нему, пока не вышел на параллельную улицу, немного теснее центральной. На второй линии зазывал уже не было, да и лавки были явно беднее. Зашёл в одну из них.

– Добрый день, уважаемый, – поздоровался с продавцом из неписей.

– Добрый день, странник. Вижу, ты не запятнал свою душу убийством, чем могу помочь? – отозвался оружейник.

Тут же пришло сообщение о повышении репутации с торговцем Сизиф.

– Я хотел приобрести оружие для начинающих...

– Мне есть, что предложить начинающим путь. Осмотрись пока, может быть, и самому что-нибудь приглянется, а я оружие тебе подберу.

Я стал осматривать витрины. Половина из них подходила мне если не по цене, то по уровню точно. Оружие для более высоких уровней выглядело вполне обычно, но стоило дорого. Чтобы разглядеть свойства, необходимо было взять их в руки, чего я позволить себе не мог. Если оно зачаровано, то я получу дебаф, а с учётом моего запаса жизни это может закончиться плачевно.

Зато оружие без ограничения уровня было на любой вкус, от обычных топоров и мечей до произведений оружейного искусства с инкрустацией рукоятей и ножен. Цена на такие образцы намекала, что украшены они отнюдь не стекляшками и самоцветами. Выбрав один из таких мечей, я принялся разглядывать драгоценные камни и замысловатое плетение дамаска. Стоило сосредоточить взгляд на самом клинке, появилась надпись:

*Меч вельможи, урон 10, защита 5, + уровень к репутации.*

Понятно, кто-то готов платить пятьдесят золотых только за повышение репутации в глазах окружающих, потому что другие показатели были заурядные. Это – не оружие, а больше украшение, сделал для себя закономерный вывод. Слегка поморщившись, вернул его на прежнее место.

Моя реакция не укрылась от внимательного взгляда продавца, который закончил суетиться и смотрел на меня.

– Ты абсолютно прав, странник, это оружие для боя не годится. По-настоящему грозное оружие редко заявляет о себе в полный голос.

В очередной раз возникло сообщение о повышении репутации с торговцем, а ведь я не произнёс ни единого слова.

– Вот, посмотри, что я для тебя приготовил, – он указал на прилавок перед собой.

От топоров, мечей, луков и щитов я сразу отказался. Не собирался я сегодня ни с кем воевать, но, учитывая повышенный интерес к моей персоне, о самозащите стоит подумать. Меня заинтересовали парные кинжалы на перевязи, больше похожие на короткие катаны. Взял их в руки, прочитал свойства:

*«Парные танто», урон +5, защита +5, при одновременном использовании показатели суммируются. Навык холодное оружие и рукопашный бой повышают показатели на 10 % за каждый уровень навыка.*

Меня не смутило, что за них придётся отдать шесть монет серебром, они того стоили. Беру. Стал осматривать другие предметы. По совету оружейника приобрёл деревянный посох, который мало чем отличался от обычного черенка лопаты, но прибавлял выносливость, а также мог служить оружием, с тремя единицами урона и защиты.

Взгляд упал на метательные ножи, ничем не примечательные на первый взгляд. Одноразовые предметы с уроном в десять единиц и отсутствием других показателей мне понравились и обошлись в одну монету серебром. Добавил их в коллекцию холодного оружия и собрался уходить, когда ко мне обратился торговец:

– Вижу, что ты остался доволен, да и мне уже долгое время не доводилось сбывать свой товар, поэтому прими бесплатный совет и этот дар, – он выложил на стол невзрачный кинжал с костяной ручкой и потасканные ножны к нему.

Я не стал отказываться и взял его в руки. К моему удивлению, его свойства оказались для меня скрыты.

– Будь осторожен, лезвие отравлено, храни только в ножнах и используй с умом.

Даренному коню в зубы не смотрят, решил для себя и убрал его в инвентарь, ожидая продолжения.

– Мой тебе бесплатный совет: на базаре принято торговаться, – с этими словами он выложил на стол медную монету.

Я поблагодарил его, и хотел было отказаться от сдачи, но торговец недвусмысленно посмотрел на меня, и я убрал монету в карман. Зачем обижать хорошего человека?

– Бывает в жизни, когда медь дороже золота, а дерево тверже стали, – философски изрёк торговец, одобряя мои действия.

Судя по всему, он готов ещё что-то мне рассказать. В мои планы не входило получение квеста, но с учётом положительной репутации, я решился задать вопрос:

– Чем вызвана твоя печаль? Я могу тебе помочь чем-нибудь?

– Ты проницателен для своего возраста, но вряд ли сможешь помочь. Что может печалить торговца больше, чем отсутствие покупателей?

Из долгого и монотонного монолога оружейника я понял многое из того, что уже видел вокруг. Когда-то торговые лавки местных находились на центральных улицах, ведущих от площади, и приносили своим владельцам немалую прибыль.

С приходом игроков в этот мир всё изменилось. Они активно включились в торговлю и начали открывать свои лавки. Это привело к тому, что в один прекрасный день улицы с лавками игроков расширились и превратились в центральные, а лавки местных оказались на второй и третьей линии.

Одновременно с этим уменьшилось количество игроков и торговля стала затухать, как свеча на ветру. Многие из местных торговцев разорились и пополнили ряды нищих, другие продолжали торговать себе в убыток.

Игроки договорились между собой и скупали товар у местных по заниженным ценам и тут же выставляли этот товар в своих лавках в три, а то и в пять раз дороже.

В целом ситуация была понятна, но торговец был прав, в этом случае я вряд ли чем помогу, конкуренция – не по моей части. Тем не менее возникла надпись, которая поставила меня в тупик:

*Вы получили задание от Сизифа. Неизвестно.*

*Класс: неизвестно.*

*Название: неизвестно*

*Условия выполнения задания: неизвестно*

*Награда: неизвестно*

*Время на выполнение: неограниченно*

*Принять задание: Да? Нет?*

После недолгих раздумий я согласился. По большому счёту, что я теряю? Ничего. Не станет персонажа, и задание аннулируется, а в случае отказа репутация с торговцем рухнет, да и время неограниченно.

Лавку торговца я покидал со смешанными чувствами. То, что искал, я нашёл, но было ещё что-то важное, ускользнувшее от внимания, и это не давало мне покоя. Нуб он и есть нуб, что поделаешь. Я продолжил знакомиться с городом.

Мой инвентарь пополнился только пологом – отрезком белой ткани, очень лёгкой и прочной на вид, которую можно было использовать в качестве накидки и полога на стоянках, а также в качестве головного убора.

Посещение магических лавок вызвало у меня замешательство. Цены на свитки с заклинаниями были непомерно высоки. Доступное заклинание «Поиск источников» обошлось мне ещё в одну монету и оказалось самым дешёвым из всех. Не то чтобы мне нужна была вода, скорее хотелось проверить, как это работает.

При прочтении заклинания оно сразу добавилось в мою магическую книгу, и свиток растаял в руках. Стоило мне его применить, как появился маркер в интерфейсе с указанием расстояния до ближайшего источника, которым оказался был фонтан на центральной площади.

Теперь меня не удивляли водоносы на каждом перекрёстке, предлагающие испить воды из источника жизни всего за пару медных монет. Из разговора с босоногим мальцом из местных я и узнал, что источник на площади – единственный на всю округу. Воду из него черпали только ночью, а в дневное время это считалось дурным тоном и показателем низкого статуса. Мне повезло, что моя выходка осталась незамеченной со стороны местных, иначе это привело бы к снижению репутации.

За время моих скитаний по торговому кварталу я несколько раз пересекал площадь. Моих недоброжелателей не было видно, и это меня беспокоило. На то, что они забыли про меня, я даже не надеялся.

Мои опасения стали усиливаться к вечеру, когда на улицах появилось больше игроков. Встречные вносили меня в чёрный список похода, без предъявления каких-либо претензий. Я откровенно не понимал, что происходит, а мой список целей стал стремительно пополняться.

Находясь под впечатлением, я несколько раз отклонил предупреждения системы о подступающем голоде, а теперь наблюдал, как сокращается полоса жизни. С этим срочно нужно было что-то делать, голодная смерть в мои планы не входила.

Таверну, больше похожую на чайхану я нашёл не сразу, предпочитая отойти подальше от центральных улиц. В уютном заведении было немногочленно, и я сразу заметил игрока двадцать пятого уровня с зелёным ником и кивнул ему, как старому знакомому. Настолько он выделялся из толпы пкашников, встреченных мной за день, что я был ему искренне рад.

К моему удивлению, он сделал приглашающий жест рукой на место за своим столом. Я не стал отказываться и сел напротив. На низком столике перед незнакомцем стояло несколько блюд, и он с удовольствием ужинал, но моё появление заставило его прерваться. Он приподнялся с пуфа и протянул руку:

– Меня зовут Эдгар, присаживайся.

– Гест, – представился я в свою очередь.

К столу подошла официантка с меню, от которого он тут же отказался и сделал заказ для меня. Увидев мой протестующий взгляд, улыбнулся:

– Гест, позволь, я тебя угощу. Местная кухня весьма своеобразна. Так что выбор за мной, если не против. Если захочешь, потом сам ещё что-нибудь закажешь, но желательно до того, как я уйду.

– Хорошо, но оплачивать буду сам.

– Как скажешь, – нисколько не обидевшись, проговорил эльф.

То, что это был эльф, я уже не сомневался. Светловолосый, высокий, с серыми глазами и светлой кожей он больше походил на человека, но утончённые черты лица и заострённые уши под длинными волосами выдавали в нём эльфа.

Оружия при себе он не имел, предпочитая во время ужина хранить его в инвентаре. Я поступил так же. Когда принесли заказ, стал сомневаться, что оставшихся двух монет серебром хватит на оплату ужина, но отказываться было поздно.

Только после того, как я расправился с первым блюдом, мы смогли продолжить разговор. К этому времени о голоде уже ничего не напоминало, шкала жизни заполнилась полностью, мало того, я получил временное повышение интеллекта на две единицы. Так вкусно я уже давно не ел. Наблюдая, как я расправляюсь с остальным, эльф поинтересовался:

– Ну как? Нравится?

– Великолепно, – пустые тарелки говорили сами за себя.

– Цена тебя ещё больше удивит. В реальном мире хватило бы только на бутылку кефира и полбатона.

После этих его слов я забеспокоился. Не намёк ли это на его происхождение или попытка узнать, откуда я сам? Среди игроков было не принято расспрашивать о реальном мире.

– Кстати, учти, – продолжил Эдгар, – если за ужин стоимостью в одну серебряную монету ты считаешься золотым, то сдачи не дождёшься, уйдёт как чаевые. Так что мелочь носи с собой. Уже разместился на ночлег?

– Да как-то не до того было, – небрежно заявил я.

– Вот как? – удивился он. – Тогда тебе повезло, что встретил именно меня.

– В смысле? Мне достаточно того что у тебя ник зелёный, а то одни неадекватны вокруг.

– Вот оно что, тогда считай, повезло вдвойне, – он ненадолго задумался и продолжил, – не у всех пкашников ник красный.

– Ну да, я заметил, у кого-то оранжевый.

– У главы клана городских разбойников – зеленее твоего, поверь мне.

– Как так? – я перестал жевать.

– Есть способы, долго рассказывать.

Я с сомнением посмотрел на эльфа, он только усмехнулся.

– Не, не переживай, я не из клана, сам по себе, поэтому в ночное время предпочитаю в городе не появляться.

– А в чём проблема?

– Проблема в том, что после захода солнца городская стража закрывается в замке Правителя, а город становится свободной зоной.

– Об этом на форумах ни слова нет, – аппетит у меня пропал окончательно, я произвольно посмотрел в сторону заходящего солнца.

– Не те форумы читал. Тебе стоит поторопиться. Если идти некуда, можешь остановиться в гостинице по соседству, буду только рад. За ночь – одна монета серебром, если денег не хватает, могу занять, потом отдашь.

– Спасибо, пока не надо.

Было о чём подумать. Оставаться на ночь – не вариант, но и становиться дичью для толпы загонщиков я не собирался. До заката около часа, должен успеть. Как ни в чём не бывало продолжил разговор. Эдгар тоже перестал беспокоиться, здраво рассудив, что у меня своя голова на плечах, но по мере того как он продолжал знакомить меня с реалиями Рияда, я всё больше мрачнел.

Первое, и самое главное, что он мне поведал: Южный материк был практически изолирован. Единственным порталом Правителя города можно было воспользоваться, только прокачав репутацию с местными НПС до уважения и заплатив пятьдесят золотых. Понятно, что для большинства игроков это были невыполнимые условия. По этой причине желающих стартовать в этой локации, было крайне мало. Это ещё не всё.

Открытие континента произошло именно благодаря стартовой точке, за пределами города, сам материк был практически не изучен. Город окружала пустыня. Те же, кто рисковал

выйти за городские стены, через какое-то время оказывались на точке возрождения. Большинство предпочитало не преодолевать трудности, а начинать заново в другой локации, просто удаляя свой персонаж. Но и это было доступно не для всех.

Для удаления персонажа необходимо было пополнить стартовый баланс, либо внести штраф. Были и другие, кому удалось зацепиться и которые не могли или не хотели начинать заново. Именно по этой причине было так много пкашников. Новички не выживали, им здесь было не место. На многочисленные жалобы игроков администрация заявляла, что всё это в рамках договора и игрового процесса, либо вообще не реагировала. Это был жестокий мир, даже по меркам Хроноса.

Розовая пелена спала с моих глаз, и я понял, что нахожусь в опасности. То, что я собираюсь удалять перса, меня никак не грело. Эдгар предупредил меня и предложил помощь, но не собирался вмешиваться. От помощи я отказался, не забыв поблагодарить. В завершение спросил, как его найти при случае и ушёл.

В оплату за ужин, который обошёлся мне в шестьдесят медных монет, оставил одну серебряную, без сдачи. Гулять так гулять. Я не собирался сдаваться без боя, поэтому вышел на улицу и зашагал к площади.

От таверны увязались двое, но подходить не торопились, просто шли следом и переговаривались. На перекрёстке присоединились ещё двое. Карта пополнилась отметками целей. Моя тушка уже значилась в чёрном списке десятка игроков. Впрочем, меня никто не пытался остановить или замедлить. Я не понимал почему, пока не вышел на площадь. Точку старта и безопасного выхода окружала знакомая троица.

Если бы я остановился в гостинице или таверне, мог бы эту точку перенести. Место жительства оставалось безопасной зоной при любых условиях. Я этого делать не стал, а потому вариантов себе не оставил. Либо нажать выход в офлайн сейчас и оставить своё призрачное тело на растерзание врагам. Не само тело конечно, оно неприкосновенно, а вот всё, что находится при мне станет добычей разбойников, такого удовольствия я им доставлять не хотел. Либо напасть на одного из них и быть убитым. В этом случае я перенесусь на точку старта и смогу безопасно выйти, тогда их добычей станет половина моих вещей в качестве выпавшего лута, то что выпадет самое ценное, я даже не сомневался. С учётом моего уровня и опыта это было вполне реально. Тоже не вариант.

Кроме того, если я собираюсь удалять перса, мне нужно заработать десяток серебряных монет и пополнить стартовый баланс, чем я и решил заняться завтра. Но завтра может и не быть, солнце уже ушло за городские стены. Решение никак не приходило, необходимо было выиграть время. На этом и сосредоточился. Со стороны фонтана уже слышались насмешливые окрики и смех. Преследователи перекрыли пути отступления и находились метрах в пятидесяти, не больше. Обложили.

Я ещё раз осмотрелся. До ближайшего высокого здания рукой подать. Над входом появилась надпись: «Храм воды». К нему я и направился. Насколько я знал, храм всегда оставался безопасной зоной.

– Давай, давай, торопись, – раздался насмешливый голос за спиной, – заодно помолись, всё равно с закатом тебя оттуда вышвырнет, а мы подождём пока.

Об этом я не подумал, но паниковать не стал, продолжая идти по дороге к храму. Краем глаза заметил нищего на паперти. По привычке полез в карман, нащупал медяк и положил в подставленную руку. «Не отдавать же последнюю серебряную монету, всё равно уроды отберут», – промелькнуло в голове.

### Глава 3. Лабиринт судьбы

С последними лучами солнца я вошёл в храм. В ожидании момента, когда меня выбросит на площадь, направился к алтарю. На нём подсветился контур ладони. Действуя по наитию, я приложил руку, и увидел надпись в интерфейсе:

*Желаете внести пожертвование?*

Что ж, хотят меня прикончить – пускай, но с меня они ничего не получают. Конечно желаю, ещё как желаю. Не думая больше ни секунды, я стал выкладывать все свои вещи на алтарь, положил последнюю серебряную монету и повторно приложил руку.

Мои вещи вспыхнули голубым огнём и исчезли, за исключением отравленного клинка. Ну да, я и сам его принял только из вежливости, да и отбиваться чем-то надо будет. Покусаемся напоследок. Я взял кинжал в руку и замер, ожидая воздушной волны, выбрасывающей меня из храма. Сколько я так простоял сказать трудно. Вернулся к реальности от мигающей надписи:

*Получено уникальное достижение: «Бессеребреник».*

*Условие: Пожертвовать всё своё имущество – выполнено.*

*Награда: Посейдон обратил на вас внимание.*

Хм... сомнительное достижение, да ладно, но вот награда? Зачем мне лишнее внимание? Непонятно. Я бы предпочёл невидимкой, так проще. Не успел подумать, появилось следующее:

*Хотите пройти испытание?*

Какое испытание? У меня свора разбойников на хвосте, из оружия один кинжал, да и сам нуб нубом, ни знаний, ни опыта, смерти моей хотите? Хм... почему бы и нет? Всё равно умирать. Всё ещё сомневаясь, согласился.

*Испытание: «Водный лабиринт»*

*Уровень сложности: вариативно*

*Время на испытание: один час.*

*Награда: вариативно*

*Успешных прохождений: нет*

*Приступить?*

Да, где наша не пропадала. Под ногами возник водоворот, и пол храма ушёл из-под ног. По крутому жёлобу меня повлекло вниз, не хуже, чем с горки в аквапарке. Развлечение быстро закончилось и меня выбросило на площадку.

Как ни странно, одежда была сухая, мало того, на полу лежали мои вещи, точнее, похожие на мои, все, кроме серебряной монеты. По поводу принадлежности вещей у меня сразу возникли сомнения и не напрасно. Причина была в изменившихся свойствах.

Я взял посох в руку и вздрогнул. Мало того, что он изменился внешне, он был холодным как лёд, но руку не обжигал. Я пригляделся:

*«Ледяной Посох Геста». Класс: уникальный, масштабируемый. Урон: + 10 к уровню мага. Защита: + 10 к уровню мага. Выносливость: + 20 к уровню мага. Дополнительные характеристики: именной, продать, украсть, обменять, невозможно. Допускается инкрустация накопителем маны.*

Аналогичные изменения претерпели все мои вещи. Я даже пожалел о том, что обувь и одежду не пожертвовал, но и того, что лежало у моих ног, было достаточно. Так, кинжалы стали «Парными танто Геста», полог – «Накидкой Геста», метательные ножи – «Стрелами Геста», при этом внешне ножи не изменились, но помимо повышенного урона приобрели одно уникальное свойство: возврат в экипировку после поражения цели.

От таких изменений я не сразу вспомнил, зачем пришёл. Поспешно экипировался и огляделся. Что меня может ждать в конце испытания я даже не предполагал. В принципе и того, что я уже получил, было достаточно. В этом я убедился, просматривая свои новые характеристики в «Магических доспехах Геста».

Моё внимание привлекла книга заклинаний, как оказалось, не зря. Открыв её, я убедился в наличии двух десятков заклинаний первого уровня, тех самых, за одно из которых торговцы просили от одной до десятка серебряных монет.

И правда, внимание Посейдона дорогого стоит. Хотел было выйти в офлайн и обдумать ситуацию, посмотреть форум игроков, но выход оказался заблокирован. Оставалось вернуться к испытанию.

Меня окружали стены из воды. Нет, ни стены с водой, а именно из воды, которая тугим потоком возникала на высоте трёх метров и уходила в пол. Чтобы проверить свои ощущения, я протянул руку и потрогал. Вода как вода, но рука почему-то оставалась сухой. Возникла шальная мысль пройти сквозь поток, но это оказалось невозможно, меня вытолкнуло к точке старта, при этом ещё и подтолкнуло в спину. Волшебный пендель, не иначе. Мне недвусмысленно намекали, что пора бы и приступить.

Только сейчас я вспомнил, что таймер запущен, и четверть времени уже бездарно потрачена. Я сделал пару шагов вперёд, и дорогу перегородила водяная стена, повернул и прошёл ещё пару шагов, опять стена. Так повторялось раз за разом, пока я не оказался на месте старта.

Время уходило. Так я ничего не добьюсь. Как ни прискорбно, но на обдумывание ситуации ушло ещё минут пять и решение пришло. Используя посох и заклинание «*Морозное дыхание*» я попытался заморозить лабиринт и у меня получилось.

Теперь меня окружали ледяные стены, повеяло холодом, но накидка Геста согревала меня. Стены перестали двигаться, и пройти несложный лабиринт оказалось делом техники, именно так я подумал, когда увидел светящуюся арку и подошёл к ней.

*Вы прошли первый уровень испытания.*

*Награда: карта, 1000 очков опыта.*

*Вы получили уровень – 6, доступных очков для распределения навыков – 4,*

*Желаете продолжить испытание?*

Я согласился. Время позволяло, а опыт мне не помешает. Были сомнения, что смогу пройти его до конца, но попробовать стоит. Появившаяся мини-карта частично отображала пройденный путь и локацию.

Второй уровень меня встретил не так миролюбиво. Я едва успел среагировать на звук тетивы и увернуться от ледяной стрелы, которая задела накидку и ушла в сторону арки. Сделал короткий шаг под защиту стены, успев заметить лучника, недалеко от входа. Осторожно выглянул из-за укрытия и едва не поплатился, очередная стрела пронеслась мимо. Зато разглядел уровень – всего-то пятый, почти как у меня.

Стало понятно, что с ходу пройти не получится. Чего бояться лучники? Ближнего боя. Этим решил и воспользоваться. Больше не медля, выскочил из проёма и стал сокращать дистанцию, в то время как он только доставал стрелу из колчана. На ходу успел метнуть два ножа, сбивая противнику прицел.

Нежданно пришло сообщение о нанесении урона. Я рассчитывал только отвлечь его, но, видимо, попал. Он успел выстрелить только один раз и ранил меня в плечо по касательной, прежде чем я оказался на расстоянии вытянутой руки. Удара парных танто он не пережил.

Победа далась тяжело, несмотря на низкий уровень соперника. Достал флягу с водой и сделал десяток глотков, восстанавливая здоровье и повышая выносливость. От разглядывания прозрачной тушки лучника без головы под ногами был только один плюс. На мини-карте обо-

значились ещё три точки. Так я их не пройду, здоровья не хватит, тактику нужно менять, это очевидно.

В поисках решения обнаружил пути скрытого подхода. Если не получается сразиться лицом к лицу, то попробуем ударить со спины. Второй лучник пал, даже не успев оглянуться. Опыта прибавилось. Двое других очень скоро присоединились к нему. Угрызений совести по этому поводу я не испытывал. Дайте мне лук и сразимся на равных.

Настроение улучшилось. Оказывается, не так уж и страшно, почаще надо включать голову. Насвистывая мелодию, направился к арке. Перед последним поворотом внезапно остановился, на мини-карте появилась ещё один противник и мимо него не пройти и тем более не подкрасться. Он стоял в коридоре, ведущем к выходу.

Следуя своему же совету, я придумал, как можно подойти незаметно. Через пару минут я уже стоял на позиции. Выход был за стеной, оставалось преодолеть стену, а дальше либо напасть на лучника сверху, либо попробовать проскользнуть в арку на третий уровень за его спиной.

План был с изъятиями. Неизвестно как отнесётся система к попытке преодоления стены, но я рассуждал так: если получилось заморозить, то должно получиться и преодолеть, оставалось решить как. От прыжков с посохом в качестве шеста я сразу отказался, пригодились метательные ножи.

Один из них я попытался воткнуть в стену. Получилось. Лёд, ставший вязким под ударом клинка, охотно принял в себя лезвие по рукоятку. Попробовал достать, не получилось. Ещё два ножа на разных уровнях образовали лестницу, на которой нельзя было стоять, но вполне можно было использовать как упор.

Первая попытка оказалась неудачной, ухватиться за верхний край стены не получилось, рука скользила. Вооружился ещё одним клинком, оттолкнулся поочерёдно от двух нижних и воткнул его в верхний торец стены. Дальше пришлось изворачиваться и подтягиваться, ощутимо не хватало ловкости, но мне это удалось.

К счастью, стена оказалась довольно широкой, на ней можно было стоять, карта не обманула, я находился на стене между лучником и выходом и размышлял нападать или нет. Доступ к третьему уровню был закрыт светящейся пеленой, не стоило даже пытаться обойти систему.

В тот самый момент, когда я выдохнул и приготовился к прыжку, лучник сделал шаг вперёд, а я поскользнулся. С мысленными воплями: «Проклятый гололёд!» я рухнул со стены, осознавая, что достать противника будет сложно. Вытянувшись во весь рост, всё же постарался сделать это. Это имело два последствия и оба тяжких.

Лучник не ожидал нападения сверху, да ещё и из-за спины и получил критический урон, освобождая мне проход на третий уровень. Что же касается меня, то мне уже не было дела до уровней.

Противник лишь отчасти смягчил моё падение, я рухнул плашмя с трёхметровой высоты. Из лёгких выбило воздух, а сам я почувствовал все прелести игры со стопроцентным погружением. Краем сознания заметил, что шкала жизни просела наполовину. Немного оправившись от шока, прочитал сообщения:

*Вы прошли второй уровень испытания.*

*Награда: 2000 очков опыта.*

*Вы получили уровень – 8, доступных очков для распределения – 12,*

*Желаете продолжить?*

Вопрос воспринимался как издевательство: «Не убивайтесь так, вы так никогда не убьётесь». В том, что я хочу продолжить был уже неуверен.

Половина времени потрачена, все пять уровней мне не пройти, это точно, но набраться опыта мне не мешает. Благодаря живительной влаге шкала жизни восстановилась на три четверти.

Падение с высоты имело ещё один эффект. В судорожных попытках найти лечебное заклинание, я открыл книгу и стал обзывать себя последними словами за тугоумие. Она содержала заклинания магии воды по третий уровень включительно, а значит, при входе на второй уровень у меня были боевые заклинания второго уровня.

Это меня настолько взбесило, что все двенадцать доступных очков я кинул в интеллект, повысив запас маны втрое. Пора было вспомнить, что я боевой маг, по крайней мере теперь собираюсь им стать.

На третий уровень я заходил под защитой ледяного щита с магическим посохом в левой и отравленным клинком в правой руке. Не сразу, но я обнаружил одного из трёх водных элементалей, вооружённых огромными луками и отметки ещё двух.

Монстры пятнадцатого уровня в верхней половине туловища имели вполне узнаваемые очертания женской фигуры, а в нижней рыбий хвост. Свообразные русалки из племени амазонок. Их лица я не запомнил, некогда было разглядывать.

Как только обнаружил их, элементали направились ко мне. Сделал вывод, что моё пребывание в лабиринте для них не секрет. Я замешкался и едва не позволил заблокировать себя в одном из тупиков лабиринта, но вовремя спохватился.

Они передвигались довольно медленно, при этом их запас жизни не восстанавливался, вероятно, из-за того, что стены лабиринта были заморожены, кроме того, они плохо переносили удары ледяных стрел и молний.

Дальнейшие мои действия больше напоминали партизанскую войну на чужой территории. Избегая прямых столкновений, я не давал загнать себя в тупик. Иногда удавалось наносить один или два неожиданных удара с последующим отходом. Ни один из них не был критичным для тварей, их шкала жизни просела едва ли на четверть.

Я понял, что в лучшем случае смогу уничтожить одного или двух элементалей, а других уровней мне не видать как своих ушей. После чего успокоился и решил поиграть в диверсанта. Это мне вполне удалось, как говорится, поймал кураж. Я продолжил развлекаться, не сомневаясь в том, что меня ждёт увлекательное путешествие на точку возрождения.

В какой-то момент перестал понимать, что происходит. Подойдя к одной из них почти вплотную, я жалел только об одном, что до остальных очень далеко, они были почти у самого входа на уровень. Мгновенно сообразил, что это мой шанс.

Под защитой ледяного щита я вплотную приблизился к одиночной фигуре, преграждающей мне дорогу, и приготовился к решающему броску. Ответ системы не заставил себя долго ждать, ледяные стены оплыли и вернулись к своему исходному состоянию, время заклинания закончилось.

Вторая плохая новость заключалась в том, что запас жизни водяного элементаля стал восстанавливаться, я это отчётливо видел. Дальше медлить было нельзя. Один за другим я кинул несколько ножей и стал сокращать дистанцию, кастуя ледяную молнию на бегу.

Точное попадание молнии привело к тому, что на несколько секунд фигура элементаля превратилась в ледяную статую и мне хватило этого времени, чтобы нанести двойной удар клинками. Критический урон, фигура рассыпалась на мелкие куски льда.

Такого развития событий я не ожидал, из-за поворота уже вот-вот должны появиться два других, но дожидаться их было бы глупо. Осознал простую истину: мне не обязательно устраивать геноцид, достаточно просто пройти лабиринт, а путь к выходу на четвёртый уровень теперь свободен.

Не им тягаться со мной в скорости. Времени осталось пять минут, но я попробую. Рванул к выходу с уровня, не заботясь о том, что будет за дверью, и на ходу прикидывая, куда распределить свободные очки. Перед самым выходом оглянулся.

Не обнаружив угрозы, смахнул системные сообщения о достижении десятого уровня, закинул все свободные очки в силу и ловкость, почему-то был уверен, что мне это понадобится. Мельком оценил свои показатели, глубоко вздохнул и вошёл на четвёртый уровень.

Шок и трепет. Лабиринта не было. Был огромный круглый зал со стенами изо льда, а в центре – знакомая фигура элементалю, только на этот раз ледяного, тридцатого уровня и как минимум вдвое крупнее предыдущих.

Не находя укрытий и подозревая, что всё пространство зала простреливается, начал смеяться, сбивая прицельную стрельбу из лука. Пробовал сокращать дистанцию, но тогда стрелы ложились в опасной близости, пришлось отходить.

Пока я зайцем русаком метался вдоль стен по окружности, лихорадочно думал и пытался выстроить тактику, которая позволит мне подобраться поближе и горько сожалел о том, что в моём арсенале нет заклинаний магии огня. Имеющиеся заклинания не могли причинить этому порождению льда существенного урона.

Так или иначе, у меня оставалась половина запаса жизни, треть очков маны и две минуты времени. И я решил, что всё равно доберусь до этой твари и если не убью, то хотя бы приложу покрепче посохом или поцарапаю отравленным кинжалом, ну или покусая на крайний случай. Я озверел.

Поймав её на противоход, я рванул в противоположную сторону вдоль стены, сокращая дистанцию и стремясь зайти за спину, одновременно с этим кастуя ледяной щит.

Первая стрела попала в край щита и ушла рикошетом. Щит просел на две трети. Вторая, едва задела его, и он с громким треском исчез, оставляя меня беззащитным, но промежуточная цель была достигнута.

Я был уже за спиной, на расстоянии пары шагов, и тварь не успевала ни повернуться, ни уклониться, потеряв меня из виду. Посох я отбросил в противоположную сторону, отвлекая внимание, и занёс руку с кинжалом.

Удар, второй, третий. Я не сразу сообразил, что два последних удара прошли в пустоту, а грозная фигура растеклась у моих ног потоками воды, заполнив небольшое углубление посередине.

Одновременно с этим стены превратились в потоки воды. Я читал системные сообщения и не мог поверить, что всё позади. В самом деле, почему я решил, что уровней пять, а не четыре? Об этом свидетельствовала надпись:

*Испытание Водный лабиринт пройдено*

На этот раз был лут, де ещё какой. Первым делом я извлёк из углубления с водой книгу в синем кожаном переплёте. Она совершенно не пострадала, чего я, признаться, опасался. Лаколичная надпись сообщала: «*Книга магии воды Геста*».

Убрал пока в инвентарь, потом рассмотрю. Проверил свою книгу, на месте. Синий кристалл величиной с куриное яйцо я едва заметил по слабому свечению. Прочитал: «*Накопитель маны*».

В описание углубляться не стал, убрал в инвентарь. Вот теперь дошло, что торопиться некуда, я победил. Осознав это, поймал лёгкую эйфорию и начал дурачиться, принимая воинственные и величавые позы. Система как будто бы ждала этого и буквально засыпала меня сообщениями:

**ВНИМАНИЕ!**

*Глобальное достижение:*

*Первый из игроков получил достижение Архимаг Магии Воды.*

*Награда получена. Литавры. Занавес.*

Одновременно с этим мой счёт пополнился на тысячу золотых монет. Я слегка обалдел. Дальше пошли персональные сообщения:

*Вы прошли уникальное испытание Водный лабиринт.*

*Награда: 5000 очков опыта.*

*Вы получили уровень – 16, доступных очков для распределения – 24*

*Личное достижение:*

*Вы первый из игроков, кто получил десять уровней подряд без возрождения с начала игры за одну сессию, получено достижение: «Баловень судьбы».*

*Награда получена.*

Счёт пополнился на сотню золотых монет, мелочь, а приятно. Только по сравнению с личным достижением мне стала понятна значимость глобального достижения и в финансовом плане тоже.

Оставалось непонятным только одно сообщение:

*Вы получили благословение Посейдона.*

*Моря и океаны для вас не преграда.*

*Ваше пожертвование возвращается в двукратном размере.*

Я стал осматриваться и заметил то, что сразу не увидел. Две монеты серебром. Вот это да. Щедрость Посейдона не знает границ. Усмехнулся и убрал серебрушки в карман. Наконец-то дошёл до последней записи в интерфейсе:

*Вам доступен односторонний портал.*

*Желаете активировать портал или вернуться на точку возрождения?*

Я задумался. Что меня ждёт на точке возрождения? Сегодня, пожалуй, ничего. Спокойно выйду. А вот завтра? Те же маргиналы меня в блин раскатают, чисто из принципа, в отместку за бессонную ночь. То, что раскатают, я даже не сомневался. Посмотрим, куда можно переместиться порталом. Стало любопытно. Активировал его. Появился список Великих городов Северного континента. Вот он выход. Я ликовал, пока не обратил внимание на строчки внизу: Храм Огня, Храм Земли, Храм Воздуха.

Т-а-а-к. В голове зрела абсурдная мысль. Мне начинал нравиться Южный континент. Не хочу его покидать. Где ещё можно набрать десять уровней за час? Даже система признала это достижением. Риск очень велик, но и соблазн тоже.

В конце концов, что я теряю? Десять монет серебром и перса уровнем чуть выше начального? Любопытство и жажда приключений взяли верх. Я ещё раз осмотрелся, на этот раз уже прощаясь и выбрал: «Храм огня». Как и в первый раз был готов ко всему, включая и то, что окажусь на площади, но в этот раз без боя точно не сдамся.

Сработало. Сработало на все сто. Я стоял внутри Храма Огня перед алтарём. Увидел подсвеченный контур ладони на нём. Теперь я уже знал, как поступить. Заминка вышла только одна.

Скрепя сердце я выложил тысячу сто золотых монет на алтарь и собирался подтвердить внесение пожертвования, но вовремя вспомнил про серебряные монеты в кармане. Теперь вроде всё.

Я рисковал всем, потерять заработанные монеты и экипировку, и не знал, как отреагирует система на повторное освещение огнём предметов, получивших дополнительные свойства в храме воды, но отступить было поздно. Вещи и оружие вспыхнули огнём и пропали. Все, кроме отравленного клинка, как и в прошлый раз.

Дальше пошло уже по знакомому сценарию, только вместо водоворота мне предстояло пройти сквозь стену огня, который не обжигал меня. На точке старта меня уже дожидались мои вещи. Повезло. Они поменяли только названия, а вот свойства усилились, вбирая в себя дополнительно усиления от магии огня. Можно было выдохнуть.

Вместо водного аттракциона были потоки лавы и жидкого огня. Кроме того, на втором этапе Лабиринта меня встретили лучники пятнадцатого уровня с огненными стрелами. Я начал понимать логику системы. Первый этап лабиринта был проходной, на сообразительность. На втором были пять противников твоего уровня, на третьем – три противника уровнем в два раза выше, а на четвёртом – босс, который превосходил меня по уровню, как минимум втрое.

В Лабиринт Земли я входил, чётко зная, как буду действовать. Если не принимать во внимание награду за прохождение этапов лабиринта и вычесть все плюшки, своего опыта было у меня маловато. Вот этот пробел я и решил восполнить, устроив геноцид.

Мало того, в этой чехарде я не мог вдумчиво распределять очки, а без этого мои шансы на победу стремительно снижались. На Лабиринты Огня и Земли я потратил меньше полутора часов. В Храм Воздуха я входил измотанный донельзя, моя самонадеянность меня подвела. Пришлось тратить драгоценное время на восстановление сил.

На алтарь воздуха легли уже больше восьми тысяч монет с оружием и экипировкой, вобравшим в себя силу магии трёх стихий. Не к месту вспоминалась сказка про золотую рыбку и старуху у разбитого корыта. На себе я чувствовал её взгляд. Это было трудным решением, но я решил довести дело до конца.

Возможно, я ошибся в тактике и Храм Воздуха нужно было пройти раньше. На финальном этапе против грозного элемента шторма сто пятидесятого уровня у меня не было никаких шансов. Не помогал ни мой пятидесятый уровень, полученный при входе на этап, ни запас жизни в тысячу единиц, ни боевые заклинания всех стихий третьего уровня.

Он добивал меня молниями, которые отзывались во мне разрядами тока. Я проклинал всё, свою неосмотрительность, жадность и особенно стопроцентное погружение. Сообщения системы я вынужден был отключить из-за тонны сообщений, забивающих интерфейс и теперь боялся, что погибну по-настоящему.

Он просто меня зажарит, как барбекю. Когда осталось меньше десяти процентов хитов жизни, а интерфейс окрасился в цвет крови, я сделал единственное, что мог в этой ситуации – метнул отравленный клинок в тварь со всей яростью, не какую был только способен и рухнул, проваливаясь в красный туман, гадая только об одном, где окажусь после возрождения.

Ничего не происходило. Розовый туман рассеялся, появился багровый интерфейс. Так вот значит, как оно умирать. Больно. Я с усилием сел. Лихорадочно достал флягу и осушил до дна. Подействовало. Интерфейс поблёк и светился оранжевым. Десяносто единиц здоровья. Маны – ноль.

Только сейчас осмотрелся и взревел. Я по-прежнему находился в лабиринте воздуха, но таймера не было. Начал лихорадочно осматриваться, но было пусто. С трудом поднялся и подобрал лут.

Как обычно, книга магии, накопитель и... гора мешочков с золотом и россыпью золотых монет. В этот раз мне было не до того, чтобы дурачиться или позировать, я сел на камень и замер, пытаясь сосредоточиться.

Кроме полного опустошения, я ничего не чувствовал. Такое чувство было, что потерял что-то важное, а не приобрёл. Включил системные сообщения. Сто двадцать сообщений, отмеченных как непрочитанные! Разбираться и разбираться. Выбрал только самые важные.

*Испытание «Водный Лабиринт» пройдено.*

*Вы получили благословение Посейдона.*

*Моря и океаны для вас не преграда.*

*Ваше пожертвование возвращается в двукратном размере.*

*Испытание «Лабиринт Огня» пройдено.  
Вы получили благословение Гефеста.  
Огонь и лава для вас не помеха.  
Ваше пожертвование возвращается в двукратном размере.*

*Испытание «Земной Лабиринт» пройдено.  
Вы получили благословение Гермеса.  
Земные стихии подвластны вам, а путешествия ваше ремесло.  
Ваше пожертвование возвращается в двукратном размере.*

*Испытание «Воздушный Лабиринт» пройдено.  
Вы получили благословение Зевса.  
Воздушная стихия подвластна вам.  
Задание «Лабиринт Судьбы» выполнено.  
Все стихии подвластны вам.  
Другие боги Олимпа обратили на вас внимание.  
Ваше пожертвование возвращается в трёхкратном размере.*

Оценил. Теперь понятно, откуда такая гора золота. Насчёт внимания богов не уверен, а вот их благословение мне не помешает.

*Глобальные достижения:*

*Первый из игроков получил достижение «Архимаг Магии Воды».  
Первый из игроков получил достижение «Архимаг Магии Огня».  
Первый из игроков получил достижение «Архимаг Магии Земли».  
Первый из игроков получил достижение «Архимаг Магии Воздуха».  
Первый из игроков получил достижение «Повелитель Стихий».*

*Личные достижения:*

*Получено достижение «Меценат» за самое крупное пожертвование Зевсу.  
Получено достижение «Непобедимый» за получение пятидесяти уровней без возрождения с начала игры за одну сессию.  
Вы получили статус «Достойный» в глазах богов Олимпа.*

Про себя усмехнулся, как я умудрился за четыре часа превратиться из бессребреника и баловня судьбы в непобедимого мецената? Как бы в следующий раз эпическим идиотом не стать. С остальными характеристиками и сообщениями я решил разбираться позже. Устал. Голова шла кругом.

Когда появился односторонний портал, я выбрал точку возрождения на площади. Ещё раз огляделся, может забыл что-то? Вроде нет. Активировал переход. Едва я оказался на тускло освещённой площади Рияда, ко мне метнулось сразу несколько тёмных фигур, и мир погрузился в пустоту.

## Глава 4. Контракт

Наступившая темнота меня не пугала так, как всплывшие вслед за этим сообщения:  
*Ваш аккаунт заблокирован.*  
*Обратитесь в представительство администрации мира «Хронос».*

*Превышена допустимая продолжительность сессии на максимальных настройках.*  
*В случае необходимости обратитесь за медицинской помощью.*

*Аварийное отключение в безопасном режиме.*

Не знаю, какая из них меня пугала больше. В следующие минуты я соображал, где нахожусь, пока не стал различать полумрак за прозрачным стеклом капсулы. Нажал кнопку под рукой, крышка технологического гроба открылась. Я дома. Посмотрел на панель. Семь часов. Утра или вечера? Надо перестроить формат на двадцать четыре часа.

Так, погрузился я вечером, часов в шесть, значит утро. Чуть больше двенадцати часов. Чувствую себя нормально. Только спать хочу. Тогда что меня беспокоит? Точно. При аварийном выходе аккаунт не блокируют. Значит накосячил. Вопрос где? Что не так? Сон как рукой сняло. Через минут пятнадцать понял, что думаю ни о чём. Полная пустота. Походил, размялся, руки и ноги слегка затекли. Душ, завтрак и спать. Всё потом, не горит.

Меня разбудил настойчивый стук в дверь. Мало того что, кто-то звонил, он ещё и требовательно молотил в дверь. Соседей топлю? Или кто-то всерьёз решил вломиться? Подорвался, проверил на всякий случай кухню и ванную на предмет протечек и поплёлся, как был в трусах, к двери, пока её не вынесли.

С недовольной миной на лице открыл дверь, даже в глазок не посмотрел. Внизу охрана, чего бояться? На площадке была толпа. Охранник, двое незнакомых мне людей в костюмах и девушка. Все замерли с дежурными улыбками, девушка старательно отводила глаза.

– Вам чего? – поинтересовался не слишком приветливо. Не люблю, когда меня вот так будят.

Первым нашёлся охранник:

– Игорь Сергеевич, они настаивали, сказали, что беда случилась.

– Что случилось?

– Беда, – он замялся.

– Не знаю, какая у вас беда, а я спал, и вы меня разбудили.

– Игорь Сергеевич, – вступил в разговор старший из визитёров. – Я представляю компанию «Роботек», нам нужно поговорить.

– Я сейчас не готов, давайте позже, – мне уже надоело стоять на всеобщем обозрении, да и зябко.

– Мы подождём..., внизу... – попытался он настоять.

Понял, что мне не отвертеться. В любом случае посещение представительства было в моих планах.

– Хорошо. Вы можете подождать в квартире, но только один из вас, – сдался я.

Незнакомец кивнул, давая понять, что согласен и прошёл в квартиру, остальные направились к лифту.

Я оставил его на кухне, а сам пошёл в ванную, приводить себя в порядок и не торопился. Мало того, что нужно было прийти в себя, нужно понять, что им понадобилось у меня дома? Сомневаюсь, что они навещают всех игроков.

Значит, что-то случилось из ряда вон, не иначе. Настолько глобальное, что они нарушили сразу все свои принципы, включая основной: «Мы вам подарили целый мир, дальше разбирайтесь как-нибудь сами, а мы посмотрим, но не забывайте оплачивать подписку, а то игрушку отберём».

Чем больше я думал об этом, тем меньше нравилась ситуация в игре. Что это такое было вчера? То, что не просто игра, это точно. Я никогда не слышал, чтобы игрок получал такие плюшки на старте и пятьдесят уровней сверху, как вишенку на торте. Собственно, всё было не так.

Для одиночного квеста награда запредельная. На рейдовый донжон тоже не похоже, не станет же десяток игроков заваливать алтарь пожитками. Я так поступил, потому что другого выхода не было. Значит, баг или системная ошибка. Стоп. Не о том думаю.

Я что-нибудь из игровых правил нарушил? Осквернил храм или стал приставать к несовершеннолетним эльфийкам из неписей? Нет, даже намёка не было. Значит, я в своём праве. Ругаться с представителем администрации глупо, но и в поводу идти не стоит. Если бы не бан, то вообще послал бы его к чёрту, но вежливо.

Мне показалось или хлопнула входная дверь? Обиделся и ушёл, наверное. Нехорошо получилось. Как бы то ни было, я уже закончил свои дела. Вышел в коридор и замер. Незнакомец сидел в комнате, как ни в чём не бывало, а на полу стоял подавитель сигналов и весело мигал разноцветными лампочками. Возникло чувство дежавю. Будут покупать.

При моём появлении он поднялся и хотел что-то сказать, но я опередил его:

– Вы торопитесь?

– Не совсем, но хотелось бы закончить дело, ради которого пришёл.

– Хорошо, тогда пять минут, если вы не против, сутки не ел, голодный как волк.

Незнакомец понимающе кивнул. Я убрал постель и стал готовить второй завтрак. По мере того как стол обрастал тарелками, озабоченность на лице визави пропала. Наверняка он понял, что быстрого решения своего вопроса ему не достичь и успокоился.

Мне так вообще торопиться было некуда. Я не собирался выпускать его, пока не получу ответы. Когда с приготовлениями было покончено, задал проверочный вопрос:

– Чай, кофе, коньяк?

– От коньяка не откажусь.

Почему проверочный? Он сказал, что пришёл сам, а не чьему-то поручению, это раз. Ни один подневольный человек не станет употреблять спиртное в рабочее время, это два. Значит, он вполне самостоятелен и имеет какие-то полномочия. Я налил порцию коньяка и сел за стол переговоров.

– Итак, я готов. Слушаю Вас.

– Я не представился. Роман Николаевич, представитель администрации мира «Хронос».

– Очень приятно, можно подробнее?

– Заместитель главы отдела стратегических разработок, а представителей аналитического и юридического отдела Вы выставили за дверь.

Ого, да это просто выездная тройка какая-то. Дело принимает серьёзный оборот.

– Это не так, – невозмутимо сообщил я.

– Что не так?

– Я никого не выставлял за дверь.

– Ах да, извините, не так выразился. Как Вам понравилось первое погружение?

– Это зависит от исхода нашего разговора, если я правильно понимаю.

Роман Николаевич задумался, впрочем, ненадолго.

– Я Вас понял. Давайте тогда перейдём к нашему вопросу. У меня к вам деловое предложение. Я уполномочен заявить о готовности администрации «Хронос» выкупить вашего персонажа «Гест», условия обсуждаются.

Настала моя очередь задуматься над ответом. Я слышал о том, что такое возможно, но не понимал, зачем им это нужно и какова цена? А главное, что их заставляет поступать именно так?

– Даже так? – я изобразил удивление. – Сколько вы готовы предложить?

– Эквивалент стоимости двадцати килограмм золота, в любой валюте, – сообщил он мне на голубом глазу.

Я покосился на бутылку коньяка, нет, не напился, ни я, ни он, почти не тронута. Начал судорожно соображать. Получалось плохо. Я не помнил, сколько у меня денег на игровом счёте, поэтому спросил:

– Напомните мне, сколько у Геста денег?

Роман Николаевич сделал вид, что вспоминает, потом выдал:

– Двадцать восемь тысяч семьсот золотых и шестнадцать серебряных монет.

– А какой сейчас курс?

Он долго собирался с мыслями, прежде чем вновь заговорить:

– На сегодняшний день ситуация такая. Тысяча золотых монет эквивалентна килограмму золота. Это без учёта комиссий банков в виртуальном и реальном мире, процентов за вывод средств и налогов, в общей сложности что-то около тридцати процентов. Поэтому я считаю, что предложение вполне адекватное.

– Я так не считаю. Вы мне предлагаете то, что у меня и так есть, а персонажа забираете даром, это вы называете адекватным предложением?

– Видите ли, – Роман Николаевич и не думал сдаваться, – существуют определённые ограничения на разовый вывод средств с игрового счёта, процесс затянется, либо возрастут издержки...

– Неинтересно, – я прервал его монолог. – Тем более, что торопиться мне некуда.

Разговор зашёл в тупик. Я немного выждал и нарушил молчание, приходя ему на выручку.

– Давайте так, вы расскажете мне всё как есть, а я обещаю пойти навстречу и рассмотреть все ваши предложения и варианты.

На лице собеседника отразилась крайняя степень задумчивости, впрочем, соображал он быстро.

– Хорошо. Я расскажу Вам всё, но с одной оговоркой. Только то, что имею право в рамках своих полномочий. Администрация старается исключить любое воздействие извне на игровой процесс.

– Именно поэтому мой аккаунт заблокировали?

– В этом была острая необходимость, примите наши официальные извинения. Сейчас всё объясню. Дело в том, что лабиринты не совсем игровая локация и не предназначены для игроков. На начальном этапе была необходимость влиять на игровой процесс изнутри. Для этих целей во всех храмах были созданы закрытые локации, но воспользоваться ими могли только представители администрации «Хроноса». Под видом игроков они проникали в лабиринты и благодаря им набирали необходимые навыки, не нарушая общего баланса, решали поставленные задачи, после чего персонаж удалялся. После официального старта, эти локации были заблокированы полностью, но одна из них, на Южном континенте по недоразумению оказалась доступна. Кстати, вероятность её открытия крайне мала и стремится к нулю. Ни один игрок до Вас не смог случайно открыть её, а призракам выдавались подробные инструкции на этот счёт. Если угодно, это служебный вход, которым вы воспользовались и заставили нервничать не только нас, но и пользователей. К сожалению, информация об этом поступила слишком поздно, чтобы среагировать. В локации вы были недоступны, только отключение на физическом уровне, а это опасно. Если бы Вы пошли на второй круг, то вынудили бы нас сделать и это.

Вот это да, значит, можно было и по второму кругу пройти? Да и существование призраков косвенно подтвердил. Интересно. Пока он вещал, я наконец-то добрался до закусок, тарелки стремительно пустели, под одобрительный взгляд собеседника. Между тем он продолжал:

– Кстати, за прохождением лабиринтов смотрел весь отдел, и мы были впечатлены вашей настойчивостью. Ни один из призраков не доходил до конца лабиринтов. Когда вы вышли на стартовую точку, во избежание недоразумений мы заблокировали аккаунт. Пытались с Вами связаться, но безуспешно. Потом просмотрели логи и зафиксировали превышение времени сессии. Некоторые даже порывались сразу вызывать для вас медиков. Сами понимаете, любой инцидент во время первого погружения, если он получит огласку, может обвалить репутацию компании и неизбежно повлечёт финансовые потери, как и нарушение стратегии развития. Оставалось только собрать выездную бригаду админов и попытаться достучаться до Вас. Ещё раз приношу свои извинения за вторжение. Теперь Вы знаете всё.

– Значит, вы хотите выкупить моего персонажа и удалить? – с сомнением посмотрел на него и сделал вывод: – Нелогично.

– Я этого не говорил. Выкупить – да, удалить – нет.

– И почему? Можно поинтересоваться? – похоже, что мы подошли к главному.

Роман Николаевич вздохнул и с явной неохотой продолжил:

– Удаление персонажа крайне нежелательно. По выкладкам наших аналитиков, на него завязаны многие закрытые ветки развития, в которых сильно нуждается Южный континент. В случае удаления эти направления будут заблокированы на неизвестный срок, но и оставить его Вам мы не можем.

– Почему? – задал я закономерный вопрос.

В этот раз его молчание затянулось, я даже подумал, что он собирается проигнорировать вопрос. Когда он встал из-за стола, я решил, что переговоры провалились, но неожиданно он заговорил:

– Гест вносит дисбаланс в развитие целого континента. По нашим сведениям, он числится в чёрном списке уже сотни игроков и если он завтра развяжет вендетту, то единственный островок стабильности на континенте превратится в ад, о дальнейшем развитии можно будет забыть, – Роман Николаевич разволновался и стал прохаживаться по комнате и не переставал говорить:

– Мы собираемся использовать его с умом. Побудет в офлайне дней двадцать, потом выполнит то, за чем пришёл и канет в лету. За это время игроки успокоятся, подрастут и накопят денег. Событий в игре достаточно и его исчезновения никто не заметит. Это даже больше, чем я имел право вам говорить. При этом мы готовы обсудить любые Ваши предложения в рамках разумного.

– Хорошо, если я вам пообещаю, что не буду устраивать Армагеддон, а займусь более интересными вещами? Что скажете?

Роман Николаевич удивлённо посмотрел на меня, потом произнёс:

– Разрешите, я сделаю звонок, мне нужно знать мнение аналитиков, такой вариант, мы не рассматривали.

Я согласился. После череды звонков и переговоров мы пришли к компромиссу.

Главное: Гест вместе со всеми артефактами остаётся у меня без всяких штрафных санкций, но вот ограничения были. У меня изъяли золото, точнее, заставили вывести из оборота. Эквивалент пятнадцати килограмм вывели в рублях на мой счёт. Десять килограмм были размещены в одном из банков «Хроноса» на неснижаемый депозит, сроком на три месяца, остальные оставались в игре.

Мне самому запрещалось три месяца вступать в существующие кланы или создавать свои, участвовать в массовых битвах на стороне кланов с использованием магии. По истечении

трёх месяцев все ограничения снимались, а в качестве компенсации я получил бесплатную алмазную подписку на этот срок.

Кроме того, мне настоятельно рекомендовали скрывать персональные данные и игровые характеристики. Для этого администрацией будет предоставлен артефакт в самой игре. Все условия были отражены в контракте и закреплены нашими подписями. На этом инцидент был исчерпан.

Перед самым выходом Роман Николаевич остановился.

– Знаете, молодой человек, я рад, что мы договорились, а ещё больше меня радует, что перед релизом номинал монет был уменьшен в десять раз, иначе мы бы сейчас разговаривали о двух центнерах драгметалла и я даже не знаю, чем бы это закончилось.

На это мне сказать было нечего. Я получил больше, чем рассчитывал, но радости почему-то не было. После его ухода я первым делом зарегистрировался на игровом форуме, стало интересно, о каком переполохе говорил Роман Николаевич и завис почти на час.

Под глобальные достижения отводилась отдельная тема, которая сейчас занимала первое место. На первое событие – получение достижения «Архимага Воды» почти никто не отреагировал, только пара игроков, явно из магов сокрушались, что их опередили буквально за пару шагов до желанной цели. Обсуждение второго достижения «Архимага Огня» уже проходило более оживлённо:

– Гест, это невероятно, две глобалки за сессию, это круто.

– Найду и убью, магия не поможет, берегись.

– Але я не понял, ты откуда столько бабла взял на заклинания? Донатер грёбаный, людям играть не даёшь.

– Ну ты нуб, ты знаешь сколько за глобалку платят? Лям. Пойди и убейся, Гест красавчик, хронов на два ляма раскрутил.

– Не знаю как он смог, вы на уровень посмотрите.

– Не на два, а на три, ещё одна глобалка прилетела, Гест жжёт.

– Народ, вы чё? Это баг какой-то. Призраки бабло с глобалок выводят, слишком много игроков в шаге от них.

– Это ты-то в шаге? На двадцать пятом уровне? Не смейся! Тебе глобалка даже и не снилась.

– А ты по логам посмотри, он уровни гребёт лопатой.

– Админы что за дела? Совсем уже ничего не боитесь?

– Ну дела, он собрал четыре глобалки, с учётом Повелителя стихий – пять, я даже не представляю сколько это в рублях.

– В килограммах колбасы тогда посчитай, Гы-ы-ы.

После ещё сотни сообщений, откликнулись кланы, в основном выражали негодование администрации на впустую потраченные деньги на развитие магов. У меня был, конечно, вопрос для чего они тогда их прокачивали? Для усиления клана или чтобы заработать награду за глобальное достижение? Но одно сообщение меня особо заинтересовало:

– Клан «Ночные волки» Великого города Рияд внёс игрока Гест в свой килл-лист. Продадим информацию о Гесте всем заинтересованным лицам.

– Ты хорошо подумал, объявляя войну Повелителю стихий? Гнева Богов не боишься? Гайды погрызи пкашник... Он на пять уровней выше главы вашего клана.

– Толпой затопчут, если выживут. Нубом надо быть, чтобы с магом нейтралом ссориться. Ты ещё Архимага Гильдии Магов в ЧС закинь, тупица.

– Это да, они там на Юге вообще не в теме, похоже.

– Они просто берегов не видят, я там начинал как-то. Никакого развития. Пришлось нового перса создавать.

– Куда смотрит администрация?

Ответ администрации закрывал эту тему:

*«Администрация мира «Хронос» подтверждает все глобальные достижения игрока Гест в рамках игрового процесса, при прохождении уникального квеста «Повелитель стихий». Жалобы игроков и сообществ отклонены. Награды первого уровня этой ветки развития выплачены. Награды второго и третьего уровня ждут Вас, торопитесь. На Южном континенте Вас ждут незабываемые приключения и уникальные артефакты».*

Это была последняя запись. Я не сомневался, что они смогут это использовать в своих целях. Надо было требовать ещё и процент от рекламы. Внезапно я спохватился. Почему молчит телефон? Пришлось бросать чат и срочно разыскивать телефон. Нашёл его разряженным. Как только включил, увидел сообщения о пропущенных вызовах. Звонил Олег Борисович несколько раз, Иван, куча незнакомых номеров. Перезвонил брату.

– Привет, звонил?

– Да, братишка, всё утро названивал, хотел в гости заглянуть.

– В капсуле был, потом отсыпался, телефон разрядился, приехать не собираешься?

– Не сейчас не могу, тебя Олег Борисович спрашивал, перезвони ему.

– Хорошо.

– Тогда давай, на днях заскочу, давно не виделись, пора мне.

Набирать Олега Борисовича не пришлось, позвонил сам.

– Здравствуй, Игорёк, то не отвечаешь, то занято, мы договаривались встретиться, не забыл? – принялся меня отчитывать, а я соображал, как бы ему сказать.

Правду говорить нельзя, не сейчас. Контрактом связан по рукам и ногам, даже брату сказать не могу.

– Олег Борисович, я потому и звоню. У меня обстоятельства изменились. Уезжаю, – ляпнул не подумав.

– Даже так? В Канаду? – додумал он за меня.

– Угу, – я промычал нечленораздельно, не люблю обманывать.

–Надолго? —не унимался он.

–Пока не знаю, месяца на три, а там как получится.

– Жаль, очень жаль. Если что, моё предложение в силе, имей в виду.

Я успел пробормотать слова благодарности, прежде чем прозвучал сигнал отбоя. На душе стало погано. Вроде всё разрулил, но к следующему погружению надо подготовиться основательно.

## Глава 5. Повелитель стихий

Первым делом сходил в магазин, закупился на неделю, заодно и проветрился, предупредил охрану, что гостей не жду, для всех меня нет. Встретил понимание. Охранник до сих пор чувствовал себя неловко и обещал передать по вахте, чтобы не беспокоили. С дежурной кружкой кофе сел за компьютер. К чёрту форумы, полезной информации мало, а на оценку моих действий мне было наплевать. Играю я, не мешайте.

Меня сейчас интересовало, что происходит на Севере? На Севере всё как обычно: кланы воюют по поводу и без, не забывая поливать друг друга помоями, в связи с обнаружением редких артефактов идёт завистливая грызня. Неинтересно.

Моё мнение о Южном континенте поменялось. Я считал, что это место гораздо перспективнее. Не иначе реклама на меня подействовала или вчерашние похождения? Неважно. Если меня не вынудят, рассчитываю надолго Здесь задержаться. У меня возник план, перечитал контракт с призраками, не противоречит, вот на нём и сосредоточимся.

Плотно пообедал. Поставил телефон на зарядку, включил переадресацию и оставил сообщение. Можно погружаться. Но перед этим разобраться с персонажем и экипировкой, вчера на это не было времени. Закрыл капсулу, нажал старт и тут же узрел себя любимого в образе Геста. Скинул всю экипировку в инвентарь, потом разберёмся, что имеем в чистом виде?

*Статус: Алмазный, активный. Раса – Человек. Имя – Гест. Класс – Ученик.*

*Личные характеристики:*

*Сила – 60, Ловкость – 31, Выносливость – 31, Интеллект – 100.*

*Способности: мистицизм*

*Знания: стихийная магия, картография*

*Навыки: холодное оружие, рукопашный бой – 2 уровень, точность – 1 уровень*

*Общие характеристики:*

*Здоровье – 910. Маны – 1000. Удача +2. Опыт – 800/50000*

*Доступные расширения характеристик: Скрытность*

*Достижения: «Меценат», «Непобедимый», «Достойный», «Повелитель стихий».*

*Общий уровень персонажа – 55.*

Вполне приемлемо. Несмотря на суету и поспешность в распределении очков навыков получился неплохой маг, да чего уж там, пока лучший в мире «Хроноса», с силой перегнул слегка, скорее по привычке, но если учесть, что это влияет на запас жизни и силу заклинаний, то вполне обосновано. Выносливость компенсируется экипировкой. Слово ученик покорбило. Всё правильно. Я несколько раз отказывался от предложений выбрать класс, было некогда. Мало того, достижение пятидесятого уровня позволяло сменить класс. Никому до меня не доводилось бегать в учениках до такого уровня. Ещё одно достижение, хотя и сомнительное.

Я по неосторожности выбрал вкладку «Класс» и интерфейс заполнился списками. Больше сотни вариантов. Сначала даже растерялся и это только для человеческой расы, а сколько их всего? Что даёт класс? Усиление базовых характеристик для конкретного персонажа. Правильный выбор класса должен стать залогом успеха. Пошёл от противного. Исключил все боевые классы вроде рыцарей, мечников, лучников, кроме боевых магов. Список значительно сократился. Убрал всех с базовым уклоном в силу и выносливость. Попытался выбрать с уклоном в интеллект и ловкость, таких не оказалось, какие-то уж совсем экзотические классы остались, отменил. Взгляд зацепился за необычный класс: «скрытый маг». Надо ознакомиться.

*«Скрытый маг» – доступно.*

*Начальные характеристики:*

*Сила:10, Ловкость:20, Выносливость:10, Интеллект:40, Скрытность: 20. \*Скрытность усиливает маскировку при одиночном передвижении, позволяет скрывать принадлежность к классу боевых магов, при наличии в экипировке посоха мага маскировка пропадает, позволяет совмещать магию с ударами холодным оружием, магический удар увеличивает урон и защиту в зависимости от силы заклинаний...*

Возможно, я тороплюсь, ведь ничего про этот класс не знаю, но меня он абсолютно устраивал. Выбрал без колебаний, характеристики персонажа изменились. Ещё раз посмотрел, что получилось – нравится.

Дело за экипировкой и снаряжением. Благо этого добра немного. Сначала проверил свою книгу заклинаний. Все стихийные заклинания в ней, но четвёртый и пятый уровень недоступны, а жаль, недостаточно уровня персонажа. Показалось, что книги заклинаний из лабиринта слегка светятся, попробовал совместить. Томик разбух и слегка увеличился. Все четыре книги объединились в одну. Прочитал:

*«Книга Повелителя Стихий», класс: легендарный, масштабируемый.*

*Именной предмет, экипировка мага, содержит все известные заклинания стихийной магии.*

*Свойства: уменьшает затраты маны на % уровня мага до 70%.*

Очень хорошо. Заменяю свою книгу. Только что мой запас маны увеличился как минимум вдвое, стали доступны заклинания четвёртого уровня, а вот на пятый, маны всё равно не хватало. Пошли дальше:

*«Посох Повелителя Стихий», класс: уникальный, масштабируемый.*

*Именной предмет, экипировка мага, возможно использование для накопления маны при инкрустации накопителем, не подвержен влиянию стихий. Свойства:*

*магический урон  $N+40$ , магическая защита  $N+40$ , выносливость  $N + 80$ .*

*\*  $N$  – уровень мага.*

*«Мантня Повелителя Стихий», класс: легендарный, масштабируемый.*

*Именной предмет, экипировка мага, возможно использование в качестве полого, пояса, шейного платка, головного убора, не подвержен влиянию стихий. Свойства: магический урон  $N+40$ , магическая защита  $N+40$ , скрытность  $N + 80$ .*

*«Парные танто Повелителя Стихий», класс: уникальный, масштабируемый.*

*Именной предмет, позволяют наносить удар с использованием стихийной магии.*

*Свойства: урон  $N+80$ , защита  $N+80$ , при одновременном использовании показатели суммируются.*

*«Стрелы Повелителя Стихий», класс: легендарный, масштабируемый.*

*Именной предмет, исполнение – в виде метательного ножа.*

*Свойства: урон  $N+40$ , вероятность критического магического удара с использованием любого из атакующих заклинаний – 15%, количество – 7 штук.*

Оставался последний предмет: «Отравленный клинок». Прочитать свойств не получилось, одни вопросительные знаки.

Стал вспоминать. Вчера как минимум трёх из четырёх высокоуровневых тварей я добил именно им. В совпадение я не верил, наверняка в его свойствах очень высокий процент критического урона или сильный яд. То, что он не нуждается в улучшении, было понятно даже по тому, что ни один из алтарей его не принял. Он не так прост, как кажется. Надо поискать о

нём инфу на форумах, но пока не к спеху. А вот Сизифа навестить стоит, поблагодарить. Ещё один пункт обозначился. Я экипировался и посмотрел, что получилось:

*Статус: Алмазный, активный. Раса: Человек. Имя: Гест. Класс: Скрытый маг.*

*Личные характеристики: Сила:65, Ловкость:46, Выносливость:117, Интеллект:134, Скрытность: 100.*

*Знания, навыки и способности: не изменились.*

*Показатель здоровья: 1820. Показатель маны: 1340*

Не монстр, конечно, но половину от жизни последнего босса из лабиринта имел, хотя сильно и не обольщался. Если не брать во внимание легендарные артефакты и награды опыта, то я обычный игрок пятнадцатого уровня, которому ещё расти и расти.

Я был бы рад, если бы поход в лабиринты состоялся позже, уровне так на пятидесятом, разом продвинув меня на сорок уровней минимум, но произошло так, как произошло. От лабиринта к лабиринту скорость набора опыта не менялась, потому что я дрался с превосходящим по уровню противником, а вот дальше у меня были сомнения. При достаточно скромном опыте мне придется искать противника по плечу, уровнем никак не ниже, а значит, нужны тренировки.

В школу магии записываться поздно, не поймут, а вот потренироваться стоит. Вопрос только где? Ответ очевиден – за городом, а значит, придётся искать убежище. Необходимо подумать о маскировке, меня знают в лицо, это плохо. В городе слишком много дел, а значит проблему с кланом «Ночные волки» нужно решать и как можно скорее и желательно потихому. Я себя знаю, если увлекусь, будет не остановить. Планы поменялись, нужно выходить в офлайн, как бы мне ни хотелось поскорее вернуться в «Хронос».

От выхода меня удержал только счётчик сообщений, который менял цифры как секундомер. Пора было прекратить это. Открыл пару писем от игроков, ничего интересного. Один заинтересовался, как лучше бесплатно попасть с Северного континента на Южный, другой просил совета по прокачке до Архимага. Для обоих у меня были ответы, но вряд ли они им понравятся.

Включил фильтры. Всех игроков в игнор. Подумал, сделал исключение для Эдгара, его советы спасли мне жизнь. Сообщений убавилось, отключил рекламные, оставил только важные от администрации «Хроноса». Осталось всего пять сообщений. В одном из них Эдгар интересовался, сможем ли мы встретиться. Ответил без промедления, что свяжусь, как только буду в Рияде.

Сообщения от администрации с пометкой «важно» извещали о том, что условия контракта со своей стороны они выполнили. И действительно, мне пришли сообщения из банков о зачислении средств, на моём игровом балансе оставалось три тысячи семьсот монет, из которых три с половиной тысячи я разместил в качестве депозита в банке Рияда, оставив себе двести монет на всякий случай.

Ещё одно сообщение оповещало об изменении условий подписки на алмазную и предлагало в качестве бонуса либо 5500 очков опыта, либо один артефакт из имеющегося каталога на выбор, а также комплект одежды. Я выбрал артефакт, при случае всегда можно продать, а очков опыта я вчера получил выше крыши, остальные нужно будет зарабатывать потом и кровью, хотя соблазн был велик.

Артефакт выбирал долго, остановил свой выбор на амулете, повышающем уровень удачи. Хотя мне и грешно было жаловаться на её отсутствие, другого ничего не приглянулось. Из одежды выбрал дорожный комплект путешественника. Брюки и безрукавку оливкового цвета и плащ-накидку с капюшоном песчаного цвета. Свою мантию я решил носить в пределах города как широкий пояс, под накидкой, чтобы не привлекать внимания. Короткие кожаные сапоги, больше похожие на берцы, дополнили этот комплект.

Одежда не имела магических свойств или бафов, но была прочная и удобная. Оставалось проверить, как она себя покажет за пределами городских стен. Ещё одно письмо содержало информацию об обещанном артефакте в рамках контракта. Это был серебряный наруч на плечо с причудливым узором в виде летучей мыши, который сразу скрыл всю информацию обо мне, едва я добавил его в экипировку. Теперь для других игроков я ничем не отличался от неписей, так мне будет легче затеряться.

Последнее письмо было от Романа Николаевича лично. В нём он выражал надежду, что я буду выполнять, взятые на себя обязательства и желал мне удачи. Все сообщения относительно контракта после прочтения исчезли бесследно. Скриншоты я делать не стал, ни к чему. У меня и так оставался козырной туз в рукаве. Мало ли что может измениться? Работающий подавитель сигналов не помешал сделать запись нашего разговора на самый банальный диктофон, оставшийся с прежней работы. Я надеялся, что запись мне никогда не пригодится и в ближайшее время окажется в банковской ячейке, а пока находилась в моём сейфе, вместе с травматом.

В последнюю очередь я отключил всплывающие подсказки и игровые уведомления, это отвлекает и не даёт полностью погрузиться в виртуальный мир. Ещё раз критически осмотрел себя и только после этого нажал выход. Мой аватар готов.

Сначала я решил посмотреть информацию на форуме и сайте о безопасных местах в Рияде. Таких оказалось немного. В первую очередь храмы и гостиницы, а также здания банков, Аукциона и Дворец Правительства с прилегающей территорией. Последний можно было в расчёт не брать, чтобы туда попасть, нужно было заслужить репутацию с местными неписями, как минимум «уважение». У меня было доступное заклинание городского портала, которым я и собирался пользоваться, чтобы исключить всевозможные неприятности, перемещаясь между безопасными точками. Учитывая, что известный город на континенте был один, на этом возможности заклинания заканчивались.

Следующим пунктом был сбор информации о полюбившемся мне клане «Ночные волки». Информации оказалось много. Этот клан из сотни с лишним игроков оказался второй властью в городе. Другие кланы, так или иначе, попали в зависимость от него. Вот почему они себя так вели и ничего не боялись даже днём.

Информацию о себе волки не скрывали, я без труда собрал все необходимые сведения. Свою принадлежность к агркланам они не скрывали и даже гордились репутацией отъявленных негодяев и головорезов. Почитав отзывы, я только лишний раз убедился, что в выводах не ошибся. Ни одного положительного отзыва.

Стоны и стенания игроков по поводу невыносимых условий для старта и гробовое молчание админов, ограничивающихся редкими отписками вроде: «Нарушений не выявлено, всё в рамках игрового процесса». Пожалуй, при других обстоятельствах я предпочёл бы больше не возвращаться в этот город, но сейчас у меня появились важные дела в нём. Поэтому без вариантов.

От помощи Эдгара я тоже решил отказаться, не стоило втягивать его в свои дела. Неизвестно, какие это повлечёт последствия для него. Рассчитывать можно было только на себя. Ещё какое-то время я думал. Иногда полезно. Пытался составить план дальнейших действий. Всего предусмотреть невозможно, а мир «Хроноса» непредсказуем, в этом у меня была возможность убедиться, но основные пункты я всё-таки для себя наметил.

\*\*\*

В этот раз я припозднился. В настройках интерфейса нашёл, как можно выставить местное время, не носить же наручные часы. Четыре часа пополудни по времени Рияда. Другой таймер начал отсчёт продолжительности сессии. Городская площадь меня встретила яркими лучами солнца. Я был в капюшоне, скрывающем моё лицо и если бы не одежда с иголки, был бы похож на монаха. Оружие в инвентаре. Под рукой метательные ножи на поясе и отравленный клинок, заклинания наготове. Уровень скрытности за счёт артефактов и новых харак-

теристик позволял не привлекать внимание, отводя любопытным глаза. Я на это сильно рассчитывал. Мне нужно было как можно быстрее покинуть точку старта.

С самого начала всё пошло не так. Предосторожности оказались нелишними. Заклинание портала с точки старта в известную мне лавку оружейника почему-то не сработало. Надвинул капюшон и опустил голову, отходя подальше от точки старта. Мой список целей сразу активировался, а на мини-карте интерфейса отобразились пять целей справа от меня. Я произвольно повернул голову и встретил взгляд уже знакомой Прекрасной Лозы. Её, и так не самое симпатичное личико, начало вытягиваться от удивления, а я приготовился к схватке. Она меня узнала, вне всяких сомнений, и другие уже начали оглядываться, но пока не замечали меня. Спасаться бегством я не привык и смирился с тем, что сейчас должно было произойти.

К тому, что случилось, я оказался не готов. Доспехи воительницы разом опали к её ногам, она даже не успела их подхватить и осталась в топе и стрингах. Девчуля ойкнула, теперь ей точно было не до меня, как и окружающим. Стала собираться толпа зевак. Наслаждаться этим зрелищем я не стал, а воспользовавшись суматохой, покинул площадь. Что сейчас произошло, я так и не понял. Ничего такого я даже не замыслил. Не знаю, как к этому происшествию отнесутся админы, но я тут не при делах.

Сейчас мне нужно было затеряться в толпе и я отправился на рынок. Написал сообщение Эдгару, как и обещал, а сам стал искать лавку Сизифа, чтобы поблагодарить и разузнать подробности о его подарке. Мои поиски не увенчались успехом, видимо, я что-то напутал, теперь стало понятно, почему заклинание не сработало. Зато я нашёл мастера-оружейника, создающего магическое оружие. По крайней мере об этом гласила красочная вывеска над мастерской.

Хозяином оказался гоблин из неписей по имени Грег, с морщинистым лицом, смешными ушами и короткими ногами, ростом чуть выше метра. В прошлый раз я уже видел пару таких карликов, поэтому не был шокирован, но видя его суетливые движения, едва сдерживал улыбку и даже забыл поздороваться. К моему удивлению, он заговорил первым:

– Что угодно уважаемому господину?

«Уважаемому господину?», я начинал осознавать преимущества своего статуса.

– Хотел бы узнать, сможете ли вы инкрустировать оружие магическими кристаллами?

– Хм... Зависит от оружия и камней, могу я взглянуть? – немного пожевав губами, ответил мастер.

Я достал кристалл, известный мне как накопитель маны из Храма Огня и положил его на стойку перед гоблином. Реакция была странной. Он засуетился, вытащил из-под прилавка коробку, больше похожую на футляр для ювелирных украшений, обитую изнутри бархатом. С моего разрешения осторожно взял камень в руки и уложил его на бархат. После чего замер, рассматривая камень, в его глазах отражались всполохи огня. Продолжалось это довольно долго, я решил напомнить о своём присутствии, прокашлялся. Подействовало. Грег вздрогнул, вышел из оцепенения и посмотрел на меня потеплевшим взглядом.

– Извините, могу поинтересоваться? У вас ещё есть такие предметы? Это не просто любопытство, а важно для работы.

Недолго сомневаясь, я выложил оставшиеся три камня. Гоблин преобразился. Я не успевал следить за его движениями, он вот-вот готов был пуститься в пляс, как будто уже завладел ими. При этом он что-то постоянно бубнил себе под нос. Мне это не нравилось, и я уже пожалел, что обратился к первому попавшемуся мастеру.

Не желая затягивать процесс, я достал посох. Гоблин случайно посмотрел на него и переменился в лице. С заискивающими нотками в голосе начал извиняться за своё недостойное поведение, при этом подошёл к двери и запер её.

– Простите, господин, я не сразу Вас узнал и выполню Ваши пожелания, не лишайте меня Благословения Богов, иначе я потеряю все умения.

Вот теперь мне кое-что становилось понятно. Боялся он вовсе не меня, а Богов. А опознал меня, скорее всего, по легендарному посоху. Было бы странно, если бы мастер-оружейник его не узнал. Гоблин подобрался и сосредоточился, при этом разом погрузнев. Я же достал парные кинжалы и выложил их на прилавок. Они не впечатлили оружейника, и он ждал, чем ещё я его порадую. Широким жестом я показал на разложенные предметы, давая понять, что это всё. Мастер, как мне показалось, разочарованно вздохнул и заговорил:

– Рубин Огня подходит идеально для посоха, Сапфир Воды и Цитрин Земли – для клинков, а Бриллиант Воздуха я могу взять в качестве оплаты за свои труды.

От такой наглости я слегка опешил, потом забрал бриллиант с прилавка и убрал в инвентарь. Мастер проводил его жадным взглядом, но продолжил как ни в чём не бывало:

– Все камни масштабируемые и не требуют дополнительной обработки, при этом своих свойств не теряют. Работа будет стоить семьдесят пять золотых монет.

Я задумчиво посмотрел на него, и он смутился.

– Простите, господин, парные клинки идут как один предмет, я оговорился, всего пятьдесят, всего пятьдесят, – затараторил он.

– Сколько времени понадобится?

– Работа с такими предметами только в присутствии заказчика, господин. Это совсем недолго, не сердитесь.

– Хорошо, я согласен.

Гоблин скрылся в подсобке за прилавком и уже через минуту вернулся в фартуке и кожаных перчатках по локоть. С моего разрешения взял посох и его навершием прикоснулся к рубину. Вспыхнуло небольшое пламя и верхняя часть посоха украсилась рубином в замысловатой оправе. После двух коротких вспышек рукояти кинжалов украсились цитрином и сапфиром. Он выложил все предметы в ряд и пояснил:

– Оба клинка обладают свойствами двух стихий, независимо от камня, поскольку они парные. На этом, пожалуй, всё.

– Благодарю, – я рассчитался с мастером и экипировался.

Появилась надпись в окне интерфейса:

*Вы стали обладателем «Малый комплект снаряжения Повелителя Стихий». Класс: легендарный, масштабируемый, сетовый, малый сет, количество предметов – три (четыре): Книга, Мантия, Посох и (или) Парные танто Повелителя Стихий.*

*Именной сет, Экипировка Архимага, не подвержен влиянию стихий.*

*Свойства: магический урон и защита, запасы манны и регенерации, выносливость, интеллект и скрытность увеличены вдвое.*

Я поочерёдно убирал посох и клинки в инвентарь, характеристики не менялись. Подсказка была в описании, мог бы и догадаться. Попробовал достать камень из рукояти клинка – не получилось. Гоблин стоял и ждал, пока я наиграюсь, потом произнёс:

– Извлечь камни может только Мастер с Вашего согласия, обращайтесь, если понадобится.

Я попрощался и в задумчивости вышел из мастерской. Только что лишился четверти из имеющихся средств, а это было немало. Пересчитывать на реальные деньги я даже не хотел, чтобы не расстраиваться. Вместе с тем обладание сетом, да ещё и легендарным, покрывало с лихвой мои затраты.

Эффект от него был неоднозначный. Скрытность и выносливость заметно проседали, а вот интеллект зашкаливал, запас маны при этом уходил ощутимо за три тысячи очков, становились доступны массовые заклинания пятого уровня. Для себя я сделал вывод, что использовать сет буду только тогда, когда в скрытности и выносливости не будет необходимости или не потребуются самые грозные из заклинаний, а пока деактивировал его.

## Глава 6. Ночные волки

Я уже опаздывал на встречу с Эдгаром и решил поторопиться. Пообедать мне тоже не мешало бы. В «Хроносе» чувство голода отсутствовало и о необходимости принять пищу напоминали только системные уведомления. Если их продолжать игнорировать, то запас жизни начинает медленно, но с нарастающим темпом, сокращаться, вплоть до голодной смерти и возвращения на точку возрождения.

Эдгар ждал меня на прежнем месте, за накрытым столом. Я кивнул ему и решил внести свою лепту, сделав немалый заказ, потом подошёл к столику.

– Здравствуй, Гест, – он протянул руку.

– Не произноси вслух моё имя, нас могут услышать.

Он кивнул и предложил поменять столик на другой, в глубине зала, где мы не будем привлекать внимание. Новое место в густой тени мне понравилось. Весь зал был как на ладони. Случайные посетители и завсегдатаи заведения, заходя с яркого солнца внутрь, сразу не смогут нас разглядеть. Отлично.

Когда расположились за столом, он задал вопрос:

– Как тебе это удалось?

– Что именно? – сделал вид, что не понимаю.

– Стать Повелителем Стихий, – нисколько не смутившись, уточнил Эдгар.

– Почему ты так решил?

– Знаешь, – он улыбнулся, – на Южном континенте не так много городов, а игроков по имени Гест я больше не встречал. Два и два складывать умею. Впрочем, если не хочешь, можешь не говорить.

Ну да, я забыл, что в этом мире у всех игроков уникальные имена. Даже не представляю, какие будут имена у тех, кто придёт позже, когда мир разрастётся.

– Почему же. Убегал от разбойников и случайно открыл уникальный квест, – и это была правда.

– Можешь показать вход? Где это было?

– Нет, извини. Меня тогда может постигнуть кара Богов, – и это была почти правда.

Эдгар покачал головой, давая понять, что на откровенность и не рассчитывал, а его лицо стало непроницаемым. Возникла неловкая пауза. Я пришёл сюда не только пообедать, но и как-то отблагодарить его, но разговор сразу свернул не туда, поспешил исправить положение:

– Знаешь, без твоей помощи я тогда вряд ли бы выжил, да и перса пришлось бы удалять. Я тебе благодарен за это, – говорил я искренне, лицо Эльфа немного просветлело. – Что касается квеста, могу сказать, что вход был на площади и теперь его уже нет, – в этом я был абсолютно уверен. – Извини, подробностей рассказать не могу, связан по рукам и ногам, честно.

– Я понял, – было видно, что теперь он мне поверил. – Что мне тогда делать? Честно сказать, я на тебя рассчитывал.

– Если хочешь совет, то вот он, – я выставил на стол мешок с сотней золотых монет. – Возьми в качестве благодарности, половину сможешь потратить на развитие репутации с местными, другую половину на оплату за портал.

Эдгар задумался, равнодушно разглядывая мешочек.

– Это очень много, тем более я помогал тебе не за деньги. Возьму половину на оплату портала, с репутацией у меня и так полный порядок. Только давай лучше через аукцион. И не вздумай перевести больше, отклоню.

Я его понял. Убрал мешочек со стола, зашёл в интерфейс и перевёл Эдгару пятьдесят монет, он принял.

– Спасибо. Воспользуюсь твоим советом, как только закончу свои дела. Сам-то что собираешься делать? – поинтересовался он.

– Собираюсь в пустыню на разведку, перед этим ещё есть пара дел в городе.

– Я бы присоединился к походу, – не стал скрывать Эдгар, – надоело на одном месте.

– Не в этот раз, – снова я его огорчил. – На меня открыли охоту, есть шансы оказаться на точке возрождения раньше, чем хотелось бы.

– Ну да, я понимаю, с моим запасом жизни я буду только обузой. Но ты имей в виду, если понадобится помощь, можешь на меня рассчитывать.

– Договорились, кстати о помощи, ты говорил про гостиницу, там ещё есть номера?

– Полно, сам видишь, в городе наплыва новичков не предвидится. Ты продукты в дорогу уже взял?

– Да нет, как-то не подумал.

– Так сейчас исправим, – он подозвал официантку.

Вскоре, стараниями эльфа я стал обладателем приличного набора продуктов в виде сушёной рыбы и вяленого мяса, лепёшек и бурдюка с водой из специального меню для путешественников. Теперь голодная смерть мне точно не грозит. Пользуясь случаем, пополнил свою фляжку, путь к фонтану для меня был закрыт.

Я настоял на том, что рассчитаюсь за двоих и мне предъявили счёт в две серебряные и одну медную монету. Медной монеты не нашлось ни у меня, ни у Эдгара. Попросил было официантку разменять, но она позвала хозяина трактира, и тот недвусмысленно намекнул, что закроет вход. Недолго думая, я отдал три серебряные монеты и забыл. Эльф только прокомментировал:

– Вот про это я тебе и говорил, а ведь я у них постоянный клиент. Хорошо хоть репутация не пострадала.

До гостиницы дошли без приключений. По пути зашли в галантерейную лавку, где на редкость несговорчивый продавец содрал с меня серебряную монету за кожаные беспальные перчатки и шейный платок, который можно было использовать в качестве головного убора или повязки, закрывающей лицо. В ближайшее время и то и другое мне может пригодиться. Эдгар такое транжирство не одобрил, но промолчал.

Мы с Эдгаром попрощались, он поднялся к себе, на второй этаж, а я остался внизу, выбирать номер. Симпатичная девушка из коренного народа песчаных воинов охотно мне всё объяснила. Колоритная восточная внешность притягивала внимание, а приятный голос убаюкивал. Я с трудом отогнал от себя это наваждение и выбрал двухкомнатный номер на третьем этаже. Оплатил сразу за месяц. Обошлось это мне в четыре золотых. Она вручила мне уникальный ключ и проводила до двери номера.

То, что деньги потрачены не зря, я убедился, едва переступил порог. Это помещение, состоящее из двух комнат и кабинета без окон, больше похожего на кладовку, мало чем отличалось от моей квартиры, за исключением того, что было просторнее и имело особый антураж. Резная мебель и гобелены, позолоченные детали интерьера и мягкие ковры, большой стол и удобная кровать. В кабинете обнаружился письменный стол и сейф, куда я немедленно отправил последний кристалл и неполную сотню золотых, оставив себе только серебро.

В этом номере был даже душ, если так можно назвать закреплённое на высоте ведро, наполненное водой и привязанной к нему цепочкой, для того чтобы можно было освежиться после знойных улиц. Но главным было не это. Из окна открывался вид на площадь неподалёку и центральную часть города. Я без труда сориентировался и нашёл дом главы клана «Ночные волки». Он прилегал к центральной площади и заметно выделялся на фоне остальных. Пожалуй, это был лучший дом в городе, не считая общественных зданий и Резиденции Правителя Рияда. Несколько минут я с удовольствием разглядывал город, при этом на моей мини-карте

стали отображаться все новые и новые объекты. С трудом оторвавшись от этого увлекательного и полезного занятия, я приступил к тому, зачем пришёл.

Для начала вошёл в меню интерфейса и перенёс точку возрождения в апартаменты. Теперь к точке старта на площади я не привязан. Сама точка старта в радиусе пяти метров безопасна и чётко обозначена, на ней игроку ничего не угрожает, но вот что ждёт новичка за пределами этого круга, я уже знаю. Прекрасная Лоза в стрингах. Вспомнил происшествие и улыбнулся.

Я полностью освободил инвентарь и снял снаряжение. Потом отложил то, что мне сегодня вечером понадобится, остальное разместил в шкафу. Для запаса продуктов обнаружился специальный шкаф, своего рода магический холодильник, который не морозил, но содержал в себе минимальный набор продуктов, не позволяя им испортиться. Подумал, что неплохо было бы его пополнить.

После холодного душа захотелось кофе, но пересилил себя. Стал забывать, что нахожусь в «Хроносе». Полное ощущение, что нахожусь дома, просто магия какая-то. К счастью, вид из окна и антураж не позволяли уйти в этот мир окончательно. До темноты у меня было время и я решил заняться тем, что уже давно откладывал в долгий ящик. В меню интерфейса я выбрал вкладку «Аукцион».

Размах торговли этого мира поражал воображение. Если бы я рассчитывал изучить этот рынок, мне потребовался бы не один день. К счастью, такой задачи не стояло на повестке. Я хотел только лишь ознакомиться. На этой величайшей онлайн-барахолке можно было купить и продать всё, что только можно открутить и продать в этом мире, от объектов недвижимости до личинки магического комара, судя по цене, вещи совсем бесполезной.

Товарно-сырьевая и фондовая биржа тоже присутствовали в отдельном разделе. Поставил для себя заручку. Я искал в продаже акции любого банка и надеялся выкупить часть из них. В будущем Южного континента я не сомневался. Меня ждало разочарование. Все банки, а их насчитывалось не меньше дюжины, принадлежали неписям, а значит, администрации «Хроноса». Такое решение было очевидно, мне оставалось только убедиться в этом.

Помимо обычной барахолки, где игроки продавали или обменивали лут и всё, что нафармили непосильным трудом, присутствовали онлайн-магазины. Не выходя из комнаты можно было посетить любой из них и выбрать всё, что только душе угодно. Цены в таких магазинах были чуть выше, чем у уличных торговцев, но заметно ниже, чем цены на центральных торговых улицах города Рияда.

Я подозревал, что возможность посещения таких магазинов предоставляется не всем, а только игрокам с особым статусом, с золотой, платиновой или алмазной подпиской. Но вот аукцион артефактов был доступен всем. Выбрав самые дорогие из них, я был разочарован. Легендарных, а тем более эпических в продаже или на обмене не было вообще, зато была тонна заявок на их приобретение как от игроков, так и от кланов.

Среди редких и уникальных не было ничего примечательного или того, что могло бы мне пригодиться, но вот цена меня шокировала. Самое дешёвое кольцо, сомнительного происхождения и дизайна из класса «редкий», с плюсовой характеристикой к репутации стоило сотню золотых. Мой подарочный амулет был в три раза дороже, не говоря уже про остальные имеющиеся у меня артефакты. Сколько может стоить мой легендарный сет я теперь даже не пытался определить. Продавать пока не собираюсь. Покупать тоже ничего не стал. Зачем? Это можно сделать в любой момент. Завершив на этом своё знакомство с торговой жизнью мира, я с чувством выполненного долга прилёг на кровать и сам не заметил, как уснул.

В виртуальном мире я ещё не спал. По умолчанию, если оставаться какое-то время без движения с закрытыми глазами в безопасном месте, то наступал сон. Также, по умолчанию, через час наступало пробуждение. Никаких плюсов это не давало, но игроки часто этим поль-

зовались для восстановления здоровья или маны, когда позволяли обстоятельства или требовалось скоротать час-другой без выхода в реал.

Тем временем солнце ушло за горизонт, и на город Рияд обрушилась тёмная южная ночь. Пора решать основную задачу этой сессии. Для тёмных дел самое подходящее время. Я выглянул в окно. Улицу освещали редкие фонари. Экипировался по максимуму, для верности выждал ещё полчаса, наблюдая, как загонщики из клана волков пройдут в сторону площади, прочёсывая улицы на предмет обнаружения незадачливых новичков.

Спустился по лестнице и вышел через чёрный вход. На тёмных улицах маскироваться не было нужды. Скрытность в ночное время делала меня практически невидимкой, главное не столкнуться с недоброжелателями нос к носу. Путь до дома главы клана проделал вдоль стен домов, стараясь не выходить на освещённые участки, тщательно осматривая перекрёстки, прежде их пересечь. Любая ошибка могла стоить дорого. От внезапного возвращения к точке возрождения, до вынужденного нарушения условий контракта с призраками. Достаточно было любому из игроков клана меня обнаружить, чтобы в городе началась облава на крупную дичь, в роли которой я и окажусь. В этом случае развитие событий я предсказать не берусь. За время движения по ночным улицам я неожиданно получил новый навык: маскировка первого уровня. На какое-то время я почувствовал себя ниндзей.

Дом главы клана хорошо освещался со всех сторон, особенно подходы. Я укрылся в тени дерева и стал наблюдать. Ночная жизнь кипела, сновали игроки разных рас и возраста, среди них попадались и довольно занятные экземпляры. В дом постоянно кто-то заходил и выходил. В их поведении не было и тени настороженности, я даже позавидовал такой бесшабашности и самоуверенности, это в магическом-то мире, полном монстров, чудовищ и магических существ. Этот зверинец объединяло одно, у них всех были ярко-красные ники, похоже, они и были самыми страшными монстрами в этом городе.

Фейсконтроль я тут точно не пройду, несмотря на откровенно слабый пропускной режим. Отправляясь на эту авантюру, я надеялся только на то, что мой противник допустит ошибку и решил действовать по обстановке. Проблема заключалась в том, что я не мог просто зайти в дом и прирезать негодяя. Тому было несколько причин.

Во-первых: весь дом или его часть являлась безопасной зоной. Судя по количеству ночных посетителей я сделал вывод, что весь дом безопасной зоной не является, уже хорошо. Во-вторых: дом не имеет статуса клановой цитадели, в этом я тоже теперь был уверен. Оставалось выяснить, какая часть дома является этой зоной.

Через час наблюдений мои предварительные выводы подтвердились. Ещё через час суета улеглась и на втором этаже, в единственном окне, загорелся свет. Так я и думал, я бы тоже выбрал это помещение. Хороший обзор, можно контролировать подходы к особняку. Время пришло. Осталось минимум охраны. Хозяин в доме. Теперь не упустить момент. Уйдёт в офлайн и придётся всё переносить, терять драгоценное время.

Я вышел из тени дерева и, не скрываясь, направился к дому. Ничего лучше я не придумал. Теперь главное, чтобы охрана меня не узнала. Проверил по никам и своему списку целей, в лицо знать не должны. Когда подошёл вплотную, меня остановили два дюжих молодца экипированные в стиле садо-мазо и не блещущие интеллектом. Почему-то ожидал увидеть у них по стволу за поясом, но вовремя вспомнил, где нахожусь.

– Ты кто такой? И чего надо? – пробасил самый разговорчивый из них.

– Я к Серому Вульффу, по делу.

– А Серому это надо?

– Так ты доложи, что по поводу Геста пришли и узнаешь, – ответил ему в тон.

Здоровяк замер, напрягая извилины, видимо, связываясь с боссом в клановом чате, потом неохотно проговорил:

– Иди за мной, – и направился в дом.

Мы поднялись на второй этаж, зашли в кабинет. За массивным столом сидел Серый, пятидесятого уровня, ник зелёный. На вид ему было лет сорок. Среднего роста, волосы с проседью, холодные серые глаза смотрели на меня изучающе. Меня он, судя по всему, узнал и моему приходу нисколько не удивился или сделал вид.

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.