



МИР ХРОНОСА
ПО ПУТИ ДРАКОНА

ВИТАЛИЙ ЛИТВИН

12+

Виталий Литвин

Мир Хроноса. По пути Дракона

«ЛитРес: Самиздат»

2020

Литвин В.

Мир Хроноса. По пути Дракона / В. Литвин — «ЛитРес: Самиздат», 2020

ISBN 978-5-532-99943-5

Добро пожаловать, странник. Мир Хроноса приветствует тебя. Готов ли ты к приключениям? Зачем ты пришел? Какова твоя цель? Кем ты станешь? Спасением или проклятием этого мира? На эти вопросы ответы знаешь только ты. Все в твоих руках. Давным-давно Свет и Тьма сошлись в смертельной схватке и породили Хронос. Ткань мироздания расслоилась и Древние боги пали, оставив Наследие и Надежду. Надежду на то, что Мир восстановится...

ISBN 978-5-532-99943-5

© Литвин В., 2020
© ЛитРес: Самиздат, 2020

Содержание

Глава 1. Север	5
Глава 2. Фьюзис	10
Глава 3. Природа магии	15
Глава 4. Просвещение	20
Глава 5. Возвращение	25
Глава 6. Город Драконов	30
Конец ознакомительного фрагмента.	33

Виталий Литвин

Мир Хроноса. По пути Дракона

Глава 1. Север

Я давал себе слово не бегать от опасности, но сейчас на этом настаивала Система, и Призраки были на её стороне, добавить к этому жажду мести Альянса, который не ограничится только угрозами в виртуальном мире, и моё решение становится очевидным. Собственно и угроз пока не было, им хватало проблем, связанных с распадом союза кланов. Ключевым словом здесь было «пока», но Система ошибается редко, если не сказать «никогда». Значит изгнание. Переход на нелегальное положение. После истории с агркланом Рияда я думал, что хуже не бывает и всё уже позади, ошибся. О прекращении игры, даже на время, и речи быть не могло. У меня куча планов и не надо мне мешать. Я играю.

В первую очередь меня беспокоила судьба «Камелота», созданного Гестом в Рияде и тех людей, которые пошли за ним. Дипломатические усилия не были напрасными, Камелот был защищён от враждебных действий любого из кланов Севера и тем более Юга, даже от прорыва инферно на землях Рияда клан был застрахован словом Танатоса.

Управление кланом я оставил на брата, который обещал мне сохранить и приумножить его могущество. Сделать это можно было только продолжая исследования материка. К сожалению, о Древних городах Юга, которые были, согласно моей карте, к востоку от Рияда на время придётся забыть. Для их разведки, а тем более захвата, сейчас не было никакой возможности. О финансовом благополучии клана я беспокоился меньше всего. Первые же поступления из королевской казны подтвердили правильность принятых решений. Мало того, личные счета основателей регулярно пополнялись, как и казна клана.

Во вторую очередь мне нужно было как-то объяснить своё отсутствие друзьям Эдгару и Кайво. Сказать им как есть я не мог. Это означало бы поставить их под удар. Даже если Альянс возьмётся за них, то быстро убедится, что они не связаны со мной в реале. По косвенным признакам я уже знал, что оба не являются моими соотечественниками, но при этом хорошо говорят по-русски. Взять их с собой означало выдать себя с головой. Врать им я не хотел, поэтому решил уйти не прощаясь. Ярана попросил приглядеть за ними и постараться ограничить их передвижения пределами локации, к счастью, у обоих было чем заняться не выходя за пределы стен крепости или города в крайнем случае.

В последнюю очередь при заключении Договора с Призраками я вспомнил про своего Легендарного питомца – Юстума, из рода Чёрных Драконов и испытывал по этому поводу угрызения совести. Слишком много меня с ним связывало. Этот изящный и грозный потомок Древних был, пожалуй, единственным, кто последнее время был со мной всегда рядом, больше чем друг. Он не раз меня спасал и готов был за меня в буквальном смысле сложить голову. Система оказалась на высоте. Теперь мой питомец стал Призрачным Драконом. При этом его характеристики ничуть не пострадали. Единственное, что меня при этом беспокоило, как он сам отнесётся к подобным изменениям? О том, что теперь его не должна видеть ни одна живая душа, даже говорить не стоит. По нему, даже в изменённом обличье, меня опознают без труда.

По поводу того куда направиться у меня сомнений не было. Из двух зол выбирают большее. На Юге я могу оставаться в относительной безопасности, но лишь до поры до времени. На Севере меня начнут искать только после того, как убедятся, что я покинул Юг, это даст мне фору по времени. С другой стороны, на Севере, среди Великих городов, десятков городов и сотен городишек поменьше я легко смогу затеряться. Как думал, так и поступил.

Перед очередным погружением в виртуальный мир Хроноса устроил себе отпуск. Поводом для него послужил приезд мамы всего на несколько дней. Как нельзя кстати. Я на трое суток забыл о виртуальных проблемах, стараясь отвлечь её от тяжёлых раздумий. Отчим всё-таки купил капсулу и теперь тоже осваивал виртуальное пространство, убеждая последовать его примеру.

Между тем ситуация в канадском городке уже кричала о том, что Хронос поглощает людей без остатка. Она сомневалась и пока ничего не решила. Накануне её приезда я временно переехал на старую квартиру и постарался сделать вид, что никогда не покидал её. Иван за время её короткого пребывания появился пару раз, ссылаясь на занятость по работе, а проводы проходили как спецоперация по эвакуации особо важной персоны.

По легенде я уехал вместе с ней, для этого пришлось подключать Романа Николаевича, который воспринял это без энтузиазма. При этом не забыл у меня поинтересоваться, не передумал ли я? Об этом я даже не думал, последние сутки меня неудержимо влекло в Хронос. Уже по моей реакции он всё понял и глупых вопросов больше не задавал.

Долгожданное погружение. Мельком глянул свои новые характеристики:

Статус: Алмазный, активный.

Раса – Человек. Имя – Хеймир. Класс – Скрытый маг.

Личные характеристики: Сила – 80. Ловкость – 20. Выносливость – 80. Интеллект – 100. Скрытность – 20. Лидерство – заблокировано.

Способности – заблокировано.

Другие способности: неизвестно.

Знания: картография – уровень 4.

Стихийная магия, магия Жизни, магия Смерти – уровень 3.

Магия Природы, магия Тени – первого уровня.

Навыки: путешествия – уровень 4.

Точность, рукопашный бой, уклонение, владение холодным оружием, верховая езда – уровень 3.

Маскировка, зоология – уровень 2.

Медицина – первого уровня.

Общие характеристики: Здоровье – 1600. Маны – 1000

Достижения – заблокировано.

Общий уровень – 40.

Устраивает. Крепкий середнячок со скрытыми способностями. Из артефактов оставил только парные кинжалы и метательные ножи, обычные на вид, но с неожиданными сюрпризами. Серебряный наруч – всегда под рукой, как и обычная магическая книга с активными заклинаниями третьего уровня да Книга магии Природы. Другие артефакты – Клинок Смерти, Накидка, Посох, Амулет и Магические книги – вещи статусные и сильно приметные, оставлены в хранилище. Над внешностью тоже пришлось поработать. Теперь в высоком блондине скандинавской внешности с зелёными глазами никто не смог бы опознать Геста при всём желании.

Великий Город Иллиора встретил меня туманом. Было невозможно определить какое сейчас время суток. С равным успехом это могло быть как раннее утро, так и вечер. Я был разбит и раздавлен. Не думал, что резкое понижение уровня так может сказываться. Мало того, тело казалось чужим и неуклюжим. В голове туман, такой же непроглядный, как и вокруг. Контраст с моим первым погружением, когда меня встречало ласковое южное солнце – просто разительный.

Мало того, я стал мёрзнуть. Центр города был мне знаком. Пребывая в разобранном состоянии, побрёл к торговым рядам на центральных улицах. Одежду тоже нужно было сменить, слишком она выделялась на фоне окружающих, которые предпочитали тёмные цвета.

Исключение составляли статусные игроки, которые появлялись в окружении свиты, а яркие сиреневые, красные и оранжевые цвета в одежде выдавали клановых игроков.

У меня ушло около часа на смену гардероба. Вслед за Легендарными артефактами в хранилище отправились, сапоги, пояс Жизни и перчатки из кожи Пустынного змея, зато я стал обладателем тёплых вещей и теперь удачно сливался с толпой северян. А дальше началась карусель. Один за другим я сменил несколько городов, замечая следы. Выглядело это так, как будто Хеймир после долгого перерыва в игре навещает знакомые места, убеждаясь, что за время его отсутствия больших изменений не произошло. Другое дело, что ни один из городов не имел ко мне никакого отношения, а я расширял свои познания в области географии Хроноса.

Наличие мини-карты заметно облегчало мне жизнь, но карта не давала полного представления о том или ином городе, всегда лучше увидеть своими глазами. Вышел из портала, огляделся. Ни одного знакомого лица или ника, если и были преследователи, то потеряли меня в этом калейдоскопе городов. Надев Серебряный наруч, скрыл персональную информацию и шагнул в портал к последней точке назначения на сегодня.

В Кроносе – столице Северного континента, стояла в меру морозная и солнечная погода. Здесь мне уже довелось побывать во время архитектурного турне по Великим городам Севера. По этой же причине не стал посещать Храм Жизни на центральной площади или Храмы Стихий. В каждом из Великих Городов у меня был дом, не такой роскошный как в Рияде, но достаточно комфортный и неприметный. Их я получил в качестве благодарности от Правителей за избавление от вероятных прорывов тварей инферно. В домах были точки возрождения и всё необходимое для жизни, только вот пользоваться ими я не мог. Надо было сначала осмотреться. Моя параноя получила новую пищу. С учётом того, что я привык ей доверять, пришлось снимать номер в гостинице на окраине города.

Неделя. Ровно столько мне понадобилось, чтобы понять, что я ошибся в первоначальных выводах насчёт Хроноса. Это был не просто огромный мир, а гигантский. Мало того, в нём можно было спокойно жить, никого не преследуя и не убегая, заниматься своими делами и тем, что нравится. Многие так и поступали, а я старался раствориться в этой многоликой толпе. Не было никаких проблем с тем, чтобы получить проходной квест и заработать заслуженную и вполне заурядную награду в виде опыта, повышения репутации и нескольких монет.

Самые простые из них сводились к просьбам местных что-нибудь принести, помочь, передать. В первые дни, из спортивного интереса и опасений по поводу репутации, брался за всё. Потом стал замечать, что многие игроки просто отказываются без ущерба для своей репутации. Тоже попробовал отказать и ничего не произошло. Врагом народа и персоной нон грата не стал. Достаточно было отговорки вроде: «извините, тороплюсь» или «неинтересно», а вот хамить не стоило.

Однажды наблюдал картину, как игрок в запале наругал местному. Тут же появилась стража, и его оштрафовали на месте. Терпимость неписей была не безгранична. Однажды меня попытались обокрасть среди бела дня, недалеко от Центральной площади. Сработала интуиция, поймал воришку за руку, но поднимать шум и ломать игру начинающему воровайке не стал. Достаточно было сказать, что я его запомнил.

Недалеко от гостиницы нашёл уютный трактир, где за умеренную плату довольно вкусно кормили. Там постоянно было многолюдно, приходили поодиночке и в сопровождении друзей. Здесь, за кружкой эля и неприхотливым ужином завязывались знакомства, совершались мелкие сделки и распространялись новости и слухи. Несколько раз проскальзывало имя Геста, старался не прислушиваться и не обращать внимания. Главное, что до меня никому не было ровным счётом никакого дела.

О событиях на Юге говорили мало. Всех занимали последствия распада Альянса. Что касается его бывшего главы, то он исчез. Это никого не удивляло. Возможно, у него теперь хватало забот в реале, возможно, решил начать заново, что вряд ли. Я допускал, что ему,

так же как и мне, Система предложила варианты, от которых он не смог отказаться. Только в рейтинге он значился как неактивный.

Насчёт кланов, входящих ранее в состав Альянса, было всё не так просто. Ключевые позиции и верхние строчки топов заняли те, кто построил клановые Цитадели в Великих городах. Они же стали конкурировать между собой за осколки Альянса, привлекая на свою сторону дружественные кланы, в основном по территориальному признаку, спешно обзаводились союзниками и вассалами. Многие земли были объявлены свободными территориями и на них теперь хозяйничали арканы, не пожелавшие примкнуть ни к одному из союзов. Мне теперь не верилось, что я невольно приложил руку ко всем этим событиям. Сам я не считал себя в чём-то виноватым. Альянс поплатился за свои ошибки и не надо валить с больной головы на здоровую.

Неделя, ровно столько мне потребовалось на то, чтобы понять, что казалось бы, близкая цель моего пребывания на Севере почти невыполнима. Мне нужен был Храм Природы или на крайний случай алтарь Природы, чтобы я мог изучить магию Природы. Оказалось, что такого Храма нет, и никогда не было. Смысл был довольно прост. Храмом Природы считался сам мир Хроноса. Об этом недвусмысленно говорилось в преданиях и легендах. Но я надежды не терял, существование Храма Смерти тоже считалось до последнего времени невозможным.

По поводу мира магии и его структуры всё было непросто. У стихийных магов путь был долгим, но вполне понятным. Ученик мог стать адептом любого из направлений стихийной магии. После недолгого обучения в магической школе он мог стать магом первого уровня, а добившись пятого – поступить в Академию Магии, по окончании которой становился магистром третьего уровня. Только после достижения звания магистра первого уровня, при наличии опыта и значимых достижений, он мог стать Архимагом одной из стихий. Решение об этом принималось Гильдией магов, которую возглавлял, как правило, местный Архимаг одной из стихий.

С другими школами магии было куда сложнее. Магию Жизни и Природы преподавали только в Академии, в объёме не выше первого уровня. Путь развития магов из этих школ был самым трудным и именно они пользовались наибольшим уважением в кланах и среди игроков. В зависимости от специализации они могли варить зелья, изготавливать артефакты и свитки заклинаний, лечить, выполнять обязанности магов поддержки в рейдах и многочисленных битвах. Именно поэтому было трудно найти свитки в продаже с заклинаниями выше второго уровня. Для их создания необходимо было владеть одной из школ магии помимо основной. При этом маг четвёртого уровня мог создавать свитки только третьего уровня, при этом должен был владеть рунной магией и мастерством библиотекаря или писаря.

Тёмные школы попадали под запрет. Так же как и ПК-игроки, они могли заниматься некромантией, только в свободных зонах мира Хронос. С теневой и тёмной магией было ещё сложнее. Для их изучения необходимо было стать некромантом пятого уровня или Жрецом Смерти.

Многие игроки не желали следовать общим правилам и учились самостоятельно. В этом случае они становились из адептов знахарями, ведьмаками, шаманами, заклинателями и даже колдунами – в зависимости от выбранной школы магии. При этом они не учились в школах и академиях, повышая мастерство самостоятельно и без учёта уровней. При таком выборе специализации количество вариантов значительно сокращалось и многие считали, что это направление развития тупиковое. Для обозначения их уровня применялись понятия начинающий, опытный и сильный колдун или волшебник.

Бытовало мнение, что самый короткий путь развития у некромантов, и многих это привлекало, давая почувствовать свою исключительность и пощекотать нервы себе и окружающим. Одна только аура смерти чего стоит, когда игроки внезапно начинают терять хитпоинты, без всяких видимых причин и в итоге оказываются на точке возрождения.

Мой случай стал уникальным. Я умудрился проскочить все эти ступени и оказаться на вершине каждой из школ. Стечение обстоятельств, выверт Системы или воля Богов Олимпа, я теперь уже точно не знал. Очевидно другое, что с магией Природы мой путь окажется куда сложнее. Хорошо ещё, что Книгу магии Природы с заклинанием первого уровня мне подарил Эдгар. Оказалось, в продаже, даже в столице, их не найти.

От своих планов я решил не отказываться, тем более что время позволяло. От обучения в Школе магии или Академии я отказался, не видел в этом смысла. Мне нужен опыт и навыки природного мага, вот на этом я и сосредоточился. Поиск в этом направлении привёл к неожиданному результату. Так или иначе, всё сходилось на одном отшельнике, заклинателе высшего уровня, природном маге, артефакторе, рунном маге и мастере зельеварения Фьюзисе, который по общему признанию был лучшим и едва ли не единственным магом от Природы. Ему даже предлагали должность придворного Архимага и место в Академии, но он отказался.

Сложность заключалась в том, что его было невозможно найти, а учеников он выбирал сам, которые после обучения бесследно пропадали. Это давало повод для многочисленных слухов и опасений по этому поводу. Многие считали, что он перешёл на тёмную сторону и закрылся в подземелье, проводя бесчисленные опыты и ритуалы. Главное у меня не было ни малейшей зацепки, где его искать.

Обращения к многочисленным поисковым магам и предсказателям привели лишь к тому, что мой кошелёк полегчал на три сотни золотых, а голова была забита противоречивыми указаниями и столь же сомнительными предсказаниями. Сейчас бы мне пригодился Оракул, но об этом оставалось только мечтать.

Я не нашёл ничего лучше, чем скупить все доступные свитки с заклинаниями магии Природы, самоучители и другие книги по этой теме. Не знаю, сколько бы продолжались мои поиски, если бы однажды я не услышал разговор в трактире. Два гнома, сидящие за отдельным столиком недалеко от меня довольно громко переговаривались между собой, пытались шептать, при этом постоянно срывались на полный голос:

– ... Геста ищут, обещают за информацию... – шептал один из них.

– Есть над чем задуматься..., – отвечал второй.

– Я и говорю, ... такие суммы, ... только за информацию, больше ничего не нужно делать....

– ...бу-бу, – неразборчиво.

– Как знаешь, я бы рискнул... шанс...

Дальше я вслушиваться не стал. И так всё понятно. На Геста началась тихая охота. Система оказалась права, а моя фора закончилась. Я не собирался срывать с места слюня голову. Выжду пару дней, посмотрю как будет развиваться ситуация и подготовлю пути отхода. В очередной раз игровая Судьба мне подсказывала, что пора приниматься за дело. Оставаться глухим к таким знакам означало раскрыть себя и в итоге умереть ни за что, возможно не один раз.

В любом случае я так давно не отдыхал. Мог это сравнить только с вынужденным отпуском в Канаде, только сейчас я проводил его в Хроносе. Оказалось, что и такое возможно. В этот раз я готовился к походу более основательно, чем в пустыню. Причина была одна – я не знал когда смогу вернуться в город и в этот раз мне придётся действовать полностью автономно. Сделав запасы и опустошив хранилище, ушёл порталом далеко на восток, на самый край разведанных земель.

Глава 2. Фьюзис

Небольшой городок в трёх днях пути от Великого города Орентиса на востоке был больше похож на крепость, в окружении могучего леса. Глава пограничного форта и десяток стражников – вот и вся власть в городе. Остальное население города составляли торговцы и путешественники из местных, рейнджеры, охотники и следопыты из игроков, такие же любители авантюрных путешествий, как и я. Ежедневно прибывали игроки, формировались рейды, наёмники и проводники предлагали свои услуги.

К чести северян, надо сказать, они не сидели сложа руки. За время после старта мира Хронос были разведаны и заселены огромные территории, был обнаружен Ледовитый океан под толстым слоем пакового льда. Ни о каких морских путешествиях в этом случае не могло быть и речи. Только самые отчаянные рисковали отправиться в путешествие по бескрайним ледяным просторам на оленьих и собачьих упряжках. Именно таким и принадлежала заслуга в открытии Ледяного Города Древних, который стал ахиллесовой пятой Альянса кланов.

Пкашников здесь не жаловали, это было видно по никам и аурам игроков. Все усилия северян были направлены на освоение континента и борьбу с местными монстрами и суровыми условиями. Климат восточной части Северного континента был куда мягче. Уже не за горами была весна, солнце пригревало с каждым днём всё сильнее, природа отходила от зимней спячки, среди игроков царило оживление.

Я тоже готовился к путешествию, но попутчиков не искал. Мне нужно было найти место, где смог бы практиковаться в магии, заодно сбить вероятных ищеек со своего следа. Последние три дня я наблюдал за воротами форта. Когда количество выходящих караванов и рейдов достигло пика, направился к воротам и пристроился к выходящей из городка колонне повозок.

Никто на меня не обратил внимание. Было в порядке вещей, когда одиночки выходили вслед за караваном. И также никто не заметил, как через пару километров я свернул в редколесье, в стороне от дороги. Когда отошёл подальше от тракта, подальше от возможных свидетелей, ушёл в невидимость и стал продвигаться на юг. Юг по-прежнему манил меня. Через пару часов движения по лесу нашёл то, что искал – обширную поляну, без следов пребывания людей и животных. Задерживаться здесь я не собирался. Призвал Дракона.

Передо мной из воздуха соткалась фигура Юста. К своему новому обличку он отнёсся снисходительно. Мало того, стоило мне сесть верхом, белесый призрак Легендарного питомца растворился, становясь совершенно прозрачным. Вблизи, если присмотреться, можно было увидеть, как едва заметно искажается пространство, переливаясь радугой по контуру призрачной фигуры, но на высоте нескольких метров заметить его было бы невозможно. Места на поляне было достаточно, чтобы он мог расправить свои крылья, сделать пару коротких шажков и взмыть в воздух.

Через час полёта я убедился в том, что местные не обманывали, говоря о бескрайнем Великом лесе. Внизу простирался действительно бескрайний лес с редкими полянами, озёрами и замёрзшими лентами рек. По их берегам встречались редкие постройки и причалы. К новому способу передвижения нужно было привыкнуть. Я не просто летел верхом на Драконе, парил в пустоте. Только мерные толчки от взмахов перепончатых крыльев и свист разрезаемого ими воздуха напоминали, что сам я летать не умею, если только не вниз.

Такой полёт не для слабонервных, если бы он был первый, то сомневаюсь, что захотел бы его повторить. На какое-то время отвлёкся, а лес между тем стал неуловимо меняться. Моё внимание привлёк пригорок в лесу, абсолютно лишённый растительности и снега. Это была скала или камень метров двадцать в диаметре тёмного цвета, такого же как в Городе Смерти. Возможно, поэтому я не смог пролететь мимо него, да и Дракону нужно было отдохнуть. Меня

беспокоило то, что питомец совсем ничего не ел. Невидимой тенью он пошёл на снижение и через пять минут, облетев несколько раз по окружности, мы приземлились на этом камне.

Осмотрелся. Для привала самое подходящее место. Расставлять палатку не стал, ограничился тем, что прошёлся по кругу. Незаметно подойти и напасть здесь было невозможно. Присел на камень и достал нехитрые запасы. Пора было перекусить. Юсту это место понравилось. Он свернулся в центре скалы и замер, едва не мурлыкая от удовольствия. От предложенной пищи опять отказался. Настаивать я не стал, ждал, когда питомец отдохнёт, а сам задумался. Юст встрепенулся. Одновременно с этим за спиной раздался голос:

– Не самое удачное место для отдыха ты выбрал, хотя... для твоего зверя в самый раз.

Как ни странно, Юстум агрессии не проявлял, только насторожился, становясь совершенно прозрачным. Гест на подобную неожиданность даже глазом бы не повёл, но вот Хеймир действовал на инстинктах. Я ушёл в сторону с разворотом, принимая боевую стойку, тело напряглось как пружина, а рука застыла на рукояти кинжала. В этот момент я не боялся внезапно умереть, а чтобы убить меня медленно нужно постараться. Только теперь смог разглядеть незнакомца. Передо мной был старик. Его лицо было изрезано мелкими морщинками, седая борода скрывала половину лица, а из-под густых седых бровей на меня смотрели голубые насмешливые глаза.

– Кто ты и как меня нашёл? – вполне миролюбиво спросил я. Это был точно не игрок, но его имени, как и уровня, было не видно. Когда он пошевелился, я на секунду потерял его из вида на фоне леса, стало любопытно.

– Хеймир, ты знаешь кто я. Мне передали, что ты искал меня, – также спокойно ответил старик. – Зачем?

– Фьюзис? – озвучил я свою догадку, предвкушая долгий разговор, от которого зависели мои дальнейшие планы.

Он только утвердительно покачал головой и продолжил:

– Ты знаешь, кто я, но не сказал, зачем ищешь. Ты обо мне знаешь всё или почти всё, – он улыбнулся, – а вот я до сих пор не могу понять, с кем имею дело. Твоё прошлое, как и будущее скрыто от меня. Кто ты и зачем меня искал?

– Я путешественник, ищу наставника, хочу освоить магию Природы, – как можно более сжато и вежливо изложил ответы на его вопросы.

– Значит, тебе есть что скрывать, ты не сказал, что маг и от кого прячешься, – в очередной раз проявил проницательность старик.

Упускать инициативу было нельзя:

– Ты тоже, Архимаг Фьюзис, не сказал, как меня нашёл.

– Я не Архимаг, – возразил старик, – А найти тебя было легко. Я знал, что ты не пройдёшь мимо этого места силы. Твоему зверю это необходимо. Что касается изучения магии, мешать не стану – изучай, – он обвёл широким жестом окружающий лес.

– Я хотел бы стать Вашим учеником, мне нужен наставник.

– Наставник тебе действительно нужен, но для меня ты не подходишь. Ты не готов.

Возразить я не успел, он снова растворился на фоне окружающего леса, теперь уже навсегда. Несколько минут я ещё озирался по сторонам, пытался найти следы его пребывания – бесполезно. В интерфейсе появилась надпись:

«Вы обнаружили место Силы, желаете улучшить питомца?»

Выбрал «Да», прочитал:

Статус: Легендарный, активный.

Раса – Дракон. Имя: Юстум. Класс – Призрачный дракон.

Особый статус – Личный питомец мага Хеймира.

Личные характеристики питомца: Сила – 8х100. Ловкость – 2х10. Выносливость – 8х100. Интеллект – 10. Скрытность – 2х100. Лидерство – заблокировано.

Навыки: «полёт» – 3 уровня, доступна скрытая перевозка владельца.

«дыхание дракона» – 2 уровня, 800 единиц урона всем существам без исключения – заблокировано.

«естественная броня» – 2 уровня, 800 единиц защиты от любого оружия, включая магическое и зачарованное, исключая божественное.

«коготь дракона» – 3 уровня, 1600 единиц урона в ближнем бою.

Особые навыки: невосприимчив к любой магии, исключая божественную.

Общие характеристики: Здоровье – 1600х10.

Общий уровень – 72.

Изменения от улучшения заметил не сразу, уровень подрос на 2 единицы, а ещё «Ловкость»... У этого показателя появился множитель «десять», что меня радовало. В ближнем бою без ловкости никак. После превращения в Призрачного Дракона я замечал, что Юст стал неуклюжим и связывал это с привыканием к новому телу. По сравнению с прошлыми его характеристиками ловкость и интеллект значительно просели. Насчёт интеллекта торопиться пока не стал. Мне и так временами казалось, что мой питомец умнее меня, не говоря уже о том, что по общему уровню превосходит в два раза.

Задумался. Результаты встречи меня не радовали и это мягко сказано. За две недели я не продвинулся в своих поисках ни на шаг, время упущено, даже уровень остался прежним. Единственный положительный момент был в том, что даже маг такого уровня как Фьюзис не смог во мне распознать Геста, хотя, наверняка слышал обо мне. Прикрытие работало на все сто.

Только позже, вспоминая эту встречу, я осознал, что она была поворотной. Именно после неё я снова стал прежним, а моя вечная спутница паранойя ушла в тень и там затаилась. Фьюзис чётко дал понять «не готов», значит, так и есть. Какой смысл ему врать? Главное – он теперь знает, как меня найти, этого достаточно. Придётся уступить инициативу и ждать. Сидеть сложа руки я не собирался.

Верхом на Юсуме, который заметно прибавил в скорости после посещения места силы, продолжил свой путь на Юг. Изученные земли остались позади. Ночную стоянку мы разбили на лесной поляне с родником неподалёку. Поставил походную палатку, приготовил ужин и завтрак, перенёс свой камень возрождения, после чего ещё какое-то время прислушивался.

В округе было тихо. Дракона отпустил погулять в окрестностях, наказав охранять палатку. В лес он углубляться не стал, сделал круг почёта вокруг поляны, потом облетел вокруг пару раз и приземлился у входа в палатку, давая понять, что пост принял, а я вышел в реал.

На выходе из капсулы меня, как обычно, ждал вкусный ужин. Иван с Лерой готовили по очереди, не доверяя мне столь ответственное дело. Я готовил завтрак на троих, это было не трудно. За ужином мы обменивались результатами и делились впечатлениями. Меня интересовало всё, что касалось Камелота и моих друзей. Иван охотно рассказывал о том, как обстоят дела, и иногда спрашивал совета. Теперь у меня было две жизни и обе связанные с Хроносом.

Клан продолжал исследования Южного континента. Побережья моря и Древних городов пока не нашли, зато обнаружили два данжа, которые успешно прошли, пополнив казну и кланхран. Просмотрев ролики, мне оставалось только завидовать. Камелот обосновался в городе прочно, открыв мастерские и школы боевых искусств. Активно шло обучение рекрутов в школе магии Города Жизни. С Легионом сохранялись дружеские отношения. Был конфликт после одновременного обнаружения игроками данжа посередине свободных земель между Городами. В результате провели совместный рейд и конфликт был исчерпан.

Эдгар и Кайво, по совету Ярана город не покидали, при этом свободно по нему перемещались и занимались своими обязанностями. Дней десять тому назад в городе появились наёмники с Севера, которые стали наводить справки про Геста. Об этом стало сразу известно

страже, так что Камелоту даже вмешиваться не пришлось. На одном из Южных оазисов рейд клана натолкнулся на разбойников с Севера. Поле битвы, как и оазис, остались за Камелотом.

Исчезновение Геста оставалось для всех загадкой, но активный ник в топе рейтингов среди игроков, значительно сужал круг предположений. Все ждали, когда Гест в очередной раз громко о себе заявит. Меня не оставляло желание хоть на день оказаться в Рияде, в своей Цитадели, среди друзей, но дела на Севере были важнее.

Утром на лесной поляне меня ожидал сюрприз. Мой уровень вырос на две единицы. За ночь мой Дракон набрал пять уровней и теперь отдыхал. Вся поляна по опушке леса была усыпана трофеями. Стал просматривать логи. Я опять пропустил всё самое интересное. После полуночи лог окрасился красным. С достаточно большими перерывами Юст за ночь отбил три волны атаки диких животных. Волки, рыси, шакалы – вполне обычные хищники, ни одного магического и тем более игрока или неписи. Шкура вожака волчьей стаи лежала у самого входа в палатку, а на пригорке скромно лежал Юст.

Пока я завтракал, собирал трофеи и сворачивал палатку, питомец не шевелился, но стоило мне закончить с делами, он стал ворочаться в нетерпении, выражая готовность к дальнейшему путешествию. Следующую остановку по дороге мы сделали на берегу лесного озера. Я решил порыбачить, глупо было питаться своими запасами, когда всё можно добыть на месте, да и Дракону нужно было дать выспаться. Я не собирался становиться рыбаком-промысловиком, но после третьей выуженной рыбины получил навык «рыбная ловля» первого уровня.

Не знаю, сколько бы я просидел с удочкой на берегу, если бы рыбалка не закончилась так внезапно. От опушки леса ко мне метнулся чёрный силуэт, который был перехвачен Юстумом в паре шагов от меня. Он буквально прикрыл мою спину собой, уплотнившись до призрачного тумана. При этом его хвост едва не отправил меня на перерождение, я вовремя увернулся.

С кинжалом в руке я приготовился добить неизвестную тварь, но этого не понадобилось. Огромная чёрная пума лежала растерзанная ударом дракона у лап Юстума. То, что произошло дальше, меня повергло в шок. Он не торопился заглатывать добычу и вообще не собирался этого делать. Он склонился над ней и стал жадно вдыхать её призрак, при этом довольно урча и не замечая ничего вокруг. Он не просто убил её, он уничтожил, не оставляя шансов на возрождение. Теперь мне стало понятно, почему он отказывался от обычной пищи.

Я стоял и смотрел, как Призрачный Дракон утоляет голод, и меня обуревали смешанные чувства. Аппетит пропал, так же как и желание собирать трофеи.

– Юстум, ты будешь это делать только с моего разрешения или в моё отсутствие, хорошо? – единственное, что я мог сказать.

Ответом мне послужил рёв Дракона, который огласил все окрестности. Он был со мной согласен, но виноватым себя не считал. Зато я знал, кто виноват в том, что питомец изменился. В любом случае, после такого громкого заявления о себе, место нужно покинуть, и чем быстрее – тем лучше. Перекусывал я уже в пути, часа через два полёта на юг. Всё это время думал о том, как может измениться мой питомец до тех пор, пока не вернётся в своё обычное состояние? И где та черта, после которой возврат будет невозможен? Ответов у меня не было.

На вечерней стоянке решил приготовить уху из пойманной рыбы. Вот тогда и заметил, что одна из них не совсем обычная. Под три кило весом она определялась как золотой карп, а вот внутри у неё оказалось массивное золотое кольцо с изумрудом, которое определялось как малый накопитель маны. Карпа я не стал пускать на уху, сохраню в инвентаре. Особая рыба требует особого отношения, я вот из других рыбин вышел полный котёл варева. Такой вкусной и наваристой ухи я не ел в обоих мирах. На вечернюю охоту оставаться не стал. Не хочу при этом присутствовать.

Утро началось с традиционного сбора трофеев и распределения очков за уровни, к которым я имел только косвенное отношение. Учитывая, что днём Дракон летал, а ночью сторожил

походный лагерь, я стал относиться бережнее к своему питомцу. Его уровень рос на глазах, да и мне перепало, хоть какая-то компенсация за недели вынужденного застоя. За три последующих дня его уровень вплотную приблизился к сотому, а мой, едва перевалил за пятидесятый. Меня начинал беспокоить такой разрыв, да и характер Юста стал меняться изо дня в день. Причём изменения поведения Дракона меня беспокоили больше.

Теперь даже днём, едва завидев под нами жертву, он устремлялся к ней, и мне с трудом удавалось его сдерживать. Поиски ответов меня привели к неожиданным выводам. Легендарному питомцу нужен был Легендарный хозяин. Пропасть между нами только расширилась. Бросить меня он не мог, но перспективы у нас были такими же, как у дрессировщика с цирковым тигром. После трёхкратного превосходства по уровню мне не стоило поворачиваться к нему спиной. Такой вариант развития событий меня не устраивал. Ещё больше мне не нравились происходящие с ним изменения. Разумеется, выход был, даже несколько.

Можно было оставить его в инвентаре, в виде статуэтки, и подождать когда сам подросту. У игроков это называлось «оставить на вырост». Минус такого решения был один – он перестанет развиваться, а я по себе знал, что это значит в стремительно меняющемся мире Хроноса. Я так поступить с ним не мог.

Существовала также опасность, что из призрачной формы он не сможет выйти никогда, если проведёт в ней больше времени, чем в естественной. Вариант вернуть его в естественную форму был только один – вернуться в Хронос, в качестве Геста. Помимо того, что это было преждевременно, Система заблокировала этот путь.

Оставался один, весьма спорный и рискованный вариант. Именно его я изложил Юстуму на привале. Да, именно ему, мне надо было с кем-то посоветоваться. Хорошо, что меня никто не слышал и не видел со стороны. Довольно странная картина, сидит игрок и спрашивает совета у Дракона, который отлично летает и защищает, но ответить не может. Как и ожидалось, Юст промолчал.

Глава 3. Природа магии

Во второй половине дня Юст выбился из сил и летел совсем низко над деревьями, едва не задевая верхушек. Дело оказалось не в нём и его усталости. Я взглянул на карту, на которой недвусмысленно значилось: «Реликтовая Роща». Это не Юстум низко летел, это деревья были выше обычных в несколько раз. В этом я убедился, когда мы приземлились на поляне, на берегу озера. Из Лазурного озера, строго на юг, вытекала широкая река без названия, что я находил весьма удачным.

Я нашёл то место, которое искал. Отсюда не хотелось уходить, мало того, если я захочу продолжить путешествие, то смогу сделать это на лодке. Из могучих деревьев, метров десять в обхвате, похожих на секвойи из дебрей Амазонки, при наличии нужных навыков, можно было сделать хорошую лодку. Почему-то я был уверен в том, что этот лес молодой. Не было непроходимых буреломов и валежника, а сам лес был ухожен как городской парк с газоном и клумбами. Клумб, конечно, не было, но яркие пятна цветущих растений были видны повсюду. Мне здесь нравилось. Если бы не предстоящее безрассудство, моё настроение витало бы в облаках. Я посмотрел на питомца:

– Юстум, пора прощаться...

Я долго наставлял дракона, он не перебивал и, кажется, понимал меня. Не люблю долгих расставаний, но не в этом случае. Он вырос у меня на глазах. Я не сомневался, куда он полетит. Путь на Юг отсюда должен быть короче. Где-то там, за Срединным морем есть его родной город – Древний Город Драконов.

Ему следовало не попадаться на глаза никому, не охотиться на местных, домашних животных и игроков. Отсыпаться днём призраком, а ночью принимать естественную форму Чёрного дракона и в этой же ипостаси охотиться и вообще не злоупотреблять призрачной формой, постараться поскорее избавиться от неё. Всё это я повторил не один раз в той или иной форме. Дракон внимательно слушал.

Когда я закончил свой монолог и протянул ему кусок вяленого мяса на дорожку, он только укоризненно посмотрел на меня. Ну да, тут я перегнул сгоряча, бывает. На прощанье погладил его морду рукой и пообещал, что обязательно вернусь за ним. То, что он понял меня, я убедился, когда на втором прощальном круге над поляной он внезапно вышел из призрачной формы и превратился в настоящего Чёрного Дракона, отливающего всеми цветами радуги на своей чешуе. Через несколько секунд он растворился в небе, а я остался стоять, не до конца понимая, что натворил, пока не пришло сообщение:

Богиня Природы Артемида обратила на Вас внимание. Вы получили статус «милосердный».

Чего-то такого я и ожидал, радовался, что обошлось без эпических достижений вроде «Поздравляем. Вы первый игрок, лишившийся Легендарного питомца по своей глупости...» и другие, более нелюбимые достижения, которые приходили на ум, но которые меня обошли стороной.

Чего ждать от внимания Артемиды я вообще не знал, но виноватым себя не чувствовал, а на душе стало погано. Чтобы как-то развеяться, я решил устроить охоту, заодно и ознакомиться с новым местом и посмотреть, откуда можно ждать неприятностей. Сделал перерыв до вечера и вновь появился в палатке на поляне.

Настроение не улучшилось, решимость поохотиться не угасла, но пришлось отвлечься. Сначала сообщение:

«Легендарный питомец покинул Вас. Призвать невозможно. Отпустить невозможно. Точка возрождения питомца не привязана».

При этом иконка призыва питомца у меня не пропала, хоть и стала неактивна. Главное было на мини-карте, которая стремительно сокращала масштаб и показывала полёт питомца, открывая неизведанные земли по маршруту полёта. Как только он попадёт на известные мне земли, я перестану его видеть, а пока его стараниями у меня пополнялась карта южного побережья.

Приободрённый таким развитием событий, я стал обходить поляну по опушке, постепенно углубляясь в лес. Никаких следов, ни одного намёка на присутствие хищников или других животных, даже кора у деревьев не объедена. Мало того, я попробовал найти свои следы, но не смог. Упругий травяной, местами мшистый, покров сразу восстанавливался, не оставляя следов моего пребывания. Вот где можно скрыться от любого преследователя, правда есть вариант в таком случае умереть от голода и жажды.

На карте обозначил точку своей стоянки, чтобы не заблудиться и наложил заклинание поиск источника воды. В глубине леса такой нашёлся. Если в этом лесу есть животные, то где их искать как не на водопое? До источника шёл под покровом невидимости, внимательно смотря себе под ноги скорее по привычке. Ни одной сухой ветки или опавших листьев. По мере приближения к нему трава стала светиться зеленоватым светом, как и кроны деревьев.

Это был едва уловимый отсвет, который превращал непроглядную темень в зеленоватый сумрак. В этом сумраке я не сразу заметил отсвет другого источника. Казалось, что в чаще леса восходит солнце и медленно приближался к водопою. Я затаился. К воде вышла Лань, именно её фигура и была источником этого света. Я приготовил арбалет, припасённый как раз для такого случая. Днём я даже потренировался. Без навыка стрельбы, но со средним уровнем точности я мог вполне рассчитывать на хороший результат, тем более что до Лани было метров двадцать, если не меньше. Прицелился и тут же опустил оружие. Не то чтобы рука не поднималась, нет, и попал бы наверняка, скорее что-то было неправильным. Это всё равно, что убить Юстума. Немыслимо. Теперь я понял, в чём дело. Она была явно ручная. Я здесь не один.

После таких выводов я спешно возвратился на поляну и жалел только об одном, что отпустил Дракона. Половину ночи я просидел в засаде на небольшом отдалении от палатки, в ожидании если не нападения, то визита незваных гостей. Когда под утро задремал и проснулся через пятнадцать минут, решил: будь что будет. Вернулся в палатку и вышел в реал.

Поспал, если так можно было назвать тревожный четырёхчасовой сон. Пока умывался и завтракал, из головы не выходила мысль про Сизифа и непонятно почему. Что-то очень важное я пропустил, а когда догадался, от спешного погружения меня было уже не удержать. Я уже знал, кого увижу и не ошибся. У входа в палатку сидел Фьюзис.

– Здравствуй, Гест, – проговорил старик поднимаясь.

– Здравствуй, посланник Физис, – произнёс я, и холодок пробежал по спине.

– В Хроносе меня больше знают как Фьюзиса, – ответил он улыбаясь. – Вот теперь ты готов, догадался, значит.

– Это было нетрудно. С одним из посланников мне уже довелось общаться и звали его, так же как и тебя, только наоборот. Как ты узнал?

– Легко. В этом мире есть только один маг, который может без последствий для себя находиться в местах силы Смерти и Природы. И про Сизифа я знаю. Не знаю только одного, зачем ты пришёл сюда?

Я не стал повторять легенду, а выложил как есть:

– Хочу постичь Природу Жизни и Смерти, и мне нужен наставник.

– Природа любой Жизни – Свет, это её начало, Природа любой Смерти – Тьма, это её конец. Тебе уже всё известно. Ты даже смог переродиться, что меня несколько не удивляет. Тебе покровительствуют Боги Олимпа, так чего же ещё ты хочешь?

– Ты прав, Фьюзис я много раз умирал и много раз возрождался, мне пришлось переродиться, чтобы закончить то, что я начал, но я так и не постиг Природу.

– Ты свой выбор сделал, ты на светлой стороне. Теперь я точно знаю, что ты не некромант, хотя и прошёл по этому пути достаточно далеко, приведя в этот мир древнее зло. Если тебе нужна книга магии Природы, я тебе охотно расскажу, где её найти, тем более, об этом меня просила Артемида.

– Это её Лань я видел ночью в лесу?

– О, да, это была она. Тебе удалось её удивить дважды. Первый раз, когда ты отказался от Непобедимого Призрака, второй раз, когда ты не стал стрелять в её Лань. Убить бы не убил, но её расположение потерял. Немногие в этом мире смогли бы удержаться от такого искушения. Она любит появляться в этом лесу для охоты и отдыха.

– Артемида убивает животных? – удивился я.

– Ты совершенный невежда, – рассердился старик, – Она стреляет стрелами жизни и никого не в состоянии убить. Ты её с кем-то перепутал.

– Прошу прощения, я не нарочно, – искренне извинился я.

Фьюзис задумался, потом произнёс:

– Ничего не понимаю, то, что другим грозит изгнанием, тебе сходит с рук, теперь ты её рассмешил.

– Она слышит нас? – удивился я.

– Боги всегда нас слышат, даже когда нам кажется, что они отвернулись, не так ли? – с хитрецой поинтересовался посланник Богини. – Так тебе нужна Книга?

– Нужна, отрицать не стану, но ещё больше нужно постичь Природу, мне надоело быть игрушкой в чужих руках.

– Хорошо. Я соглашусь, но сначала ты меня выслушаешь. Если ты и в третий раз откажешься от Книги, так тому и быть. Я не могу тебе дать гарантии, что путь будет лёгким, и в конце тебя будет ждать желанная награда. У меня на это ушли долгие годы.

Теперь я призадумался, но решил выслушать Фьюзиса до конца, независимо от того, какое окончательное решение приму в конце этого разговора. Чтобы было удобнее, я пригласил его в свою палатку, он отказываться не стал, только обошёл вокруг, накладывая заклинания. Когда ритуал был завершён, он продолжил:

– Я не смогу провести тебя до конца пути, могу показать только направление – это первое, что ты должен усвоить. Познание магии Природы начинается с себя. В основе всего лежит Природа, это суть вещей и природа любой магии. Ты смотришь вокруг и ничего не видишь, ты смотришь в себя и не видишь источников своей магии, не можешь ей управлять в полной мере, не видишь источников силы в Природе. У тебя много магических книг, но они содержат всем известные заклинания и шаблоны – это твой потолок, черта, которая тебя ограничивает. Научить тебя видеть я тоже не смогу, зато могу научить тому, как разжечь свой источник и мир для тебя преобразится. Познания в рунной магии позволят тебе плести уникальные заклинания в зависимости от их назначения. Знания трав, растений позволят создавать уникальные эликсиры. Знания Природы материального мира позволят создавать уникальные артефакты и наделять их свойствами, но всё зависит только от тебя и твоих способностей. Какие у тебя есть способности на сегодняшний день?

Я посмотрел на свои характеристики и выдал:

– Никаких, одни скрыты, другие заблокированы.

– Вот об этом я и говорю, – оживился наставник, – Я могу только раскрыть твои способности, но есть определённые риски. Магия Природы имеет две стороны – Тёмную и Светлую. Соедини Природу и Жизнь получишь Свет, соедини Природу и Смерть откроешь врата Тьме. Издавна магией Природы наделена была только одна Древняя раса – эльфы, но потом они разделились на светлых и тёмных. Их противостояние привело к большим потрясениям для многих миров и они были истреблены во взаимной вражде, остались только предания. Один из моих учеников достиг успехов в магии Природы, после чего ушёл в Тень и не вернулся. Это

моя ошибка и моя ответственность. С тех пор я не беру учеников, слишком велика вероятность перевесить одну чашу весов. Я готов нарушить свой обет, на твоей стороне Боги. Вопрос, готов ли ты? И не изменишь ли ты свой выбор? Тёмная сторона для многих привлекательна. Или выберешь Книгу магии Природы, и тогда мы вернёмся к этому разговору много позже?

– Мне не нужна просто Книга, я пришёл за другим.

Решение далось мне легко. Я уже никуда не торопился. Если всё зависит от меня, то я готов. Именно во время разговора я понял, что нашёл то, что искал. Приобретая в обоих мирах всё, о чем можно было только мечтать, я по-прежнему не достиг ничего и также легко могу это потерять, не понимая сути вещей. Если есть возможность раскрыть себя хотя бы в одном из миров, то я готов рискнуть.

– Хорошо, тогда начнём прямо сейчас. Расскажи мне, что ты видел рядом с «Источником Природы»?

– Я видел зелёный свет травы и деревьев и сияние Лани.

– Это очень хорошо, нельзя научить слепого видеть цвета. Для многих это просто трава и просто Лань. Попробуй это, – он протянул мне фиал с изумрудной сверкающей жидкостью.

Прочитал свойства:

«Эликсир Физиса. Класс: Легендарный, масштабируемый, самовосполняющийся,

Свойства: повышает (открывает) способность магическое зрение сроком не менее шести часов в зависимости от дозировки. Внимание! При попытке украсть, завладеть иным незаконным способом, превращается в смертельный яд, лишает магического зрения навсегда, влечёт потерю уровня мага и общего уровня в зависимости от дозировки».

Ничего незаконного в своих действиях я не видел, поэтому выпил без колебаний. Никогда не пил тройной одеколон, наверное, это ощущается как-то так. Я зажмурился от резкого вкуса и цветочного запаха, а когда открыл глаза, не узнал Фьюзиса. Он светился ярким зелёным светом, не то чтобы сам стал похож на зелёного человечка из комиксов, нет, скорее был окружён настолько плотной аурой Природы, что я едва мог разглядеть его лицо и источник Природы в груди. Такое же ощущение, как и на скале, когда он, то появлялся, то исчезал на фоне леса. Не к месту вспомнился бородатый анекдот ключевой фразой которого было: «Вась, гуманоиду больше не наливать». Наставник тем временем следил за моей реакцией и, судя по выражению глаз, остался доволен результатом:

– Ещё не испытывал этот эликсир, как ощущения?

– Слишком много света, – выдал первое, что пришло на ум.

– Понятно, концентрацию уменьшим, бутылочку верни, – я протянул ему фиал, который до сих пор сжимал в руке. – Теперь выйди и посмотри вокруг, говори мне всё что видишь.

Я вышел из палатки на свет и прикрыл глаза. Я был внутри радуги, не иначе.

– Ничего не вижу, сплошная радуга, – разочаровал наставника.

Он вложил мне в руку другой пузырёк.

– Выпей немедленно, – проговорил тревожно, – дозировка и в самом деле не та, сколько глотков сделал?

– Один полный, – проговорил я, продолжая жмуриться и поднося новый эликсир к губам, он остановил мою руку.

– Кто же так эликсиры пьёт, молодёжь? Приложи к языку горлышко, промокни рот, этого достаточно. Хоть с этим не переусердствуй, а то ослепнешь, в магическом плане, конечно.

В этот раз я в точности выполнил его указания. Свойства разглядывать не стал, не до того. Вкуса не почувствовал. Зато радуга вокруг меня разбилась на множество неярких, но вполне различимых цветов. Я стоял, раскрыв рот и не знал, как на это реагировать. Мир вокруг преобразился. Я различал десяток цветов и сотню оттенков свечений. Весь мир Хроноса светился и был буквально пропитан магией насквозь.

– Почему молчишь? – встревожился наставник, – говори...

– Реликтовая роща светится зелёным светом – источник силы магии Природы, яркий свет в глубине – божественное присутствие. Трава в роще, цветы – очень редкие подходят как ингредиенты для нескольких школ, некоторые защищены божественным покровом, свойства скрыты. Деревья в роще – священные для всех стихий, кора – уникальный ингредиент для зелий. Очень сильная магия земли. Озеро светится голубым светом – источник силы магии воды, но слабый, малая концентрация. В глубине водоросли от магии Природы – уникальные, других таких в этом мире нет...

Наставник на время потерял дар речи, потом сам приложился к фиалу и стал всматриваться. Много из того, что я перечислял, он не видел, потому что специализировался на магии Природы, а остальное замечал по изменению природного фона. Его источник ярко-зелёного цвета, который и придавал оттенок ауре, был настроен на гармонию с Природой, а я регистрировал всё до мельчайших деталей и оттенков, как фотоаппарат с повышенным разрешением.

На свою ауру я даже боялся взглянуть, ожидая увидеть жуткое серое месиво от смешения цветов, но всё же решился. Оказалось, что магические цвета не смешиваются. На уровне груди у меня был небольшой источник, но ослепительно белый. На руках и ногах разноцветные узловые точки, от которых шли тонкие нити магических линий, которые иногда пересекались, но при этом не смешивались.

– Что вы видите в моём источнике? – решился я задать вопрос наставнику.

– Слабый источник Природы и несколько необычных узловых точек, такое вижу впервые, – задумчиво сказал Фьюзис. – Думаю, что наше обучение пойдёт быстрее, чем я рассчитывал.

Глава 4. Просвещение

Слова наставника не расходились с делом, к обучению мы приступили в тот же день, но насчёт сроков он наверняка пошутил. Моё обучение затянулось на долгих три месяца. Причина была в том, что я вынужден был ограничить время своего пребывания в Хроносе до шести часов. После первого дня почувствовал недомогание и это слабо сказано. Я вышел из капсулы на дрожащих ногах, из носа сочилась кровь, начались галлюцинации. В мире за окном увидел несколько магических источников и с трудом смог понять, что это ночная подсветка зданий на площади. Прежде чем осознать это, я пытался определить, к какой магии принадлежит этот свет, но добил меня вопрос брата:

– С тобой всё в порядке? Чего в окно уставился? Там, кроме сугробов, ничего не видно, или за соседями следишь?

Пелена спала с моих глаз, галлюцинации исчезли. За окном был сумрачный вечер, а кроме сугробов и особняка соседней действительно ничего не было, даже фонари ещё не зажглись. Иван с Лерой только собирались погружаться в капсулы. Мне стало по-настоящему страшно. Снова оказаться на больничной койке в беспомощном состоянии, только теперь с выгоревшим мозгом, я не хотел.

Ходили неподтверждённые слухи о том, что хакеры снимают блокировку на время пребывания и в результате были случаи «выгорания», когда человек уже не осознавал ничего вокруг. Человеческий мозг просто не выдерживал таких нагрузок. С учётом того, что я теперь видел мир Хроноса и магическим зрением, я такой перегрузки не исключал. От полумер и временного отдыха тоже отказался. Решение могло быть только кардинальным – сократить время пребывания в два раза.

Сначала были опасения, что я не найду чем заняться в реальном мире. Первые три дня оно так и было, потом втянулся. Если разобраться, как я жил последние месяцы? Двенадцать часов в капсуле, восемь часов сна, два – три часа на всё остальное, а в сутках по-прежнему двадцать четыре часа. Можно с уверенностью сказать, последнее время я жил только в Хроносе. Вывод неутешительный.

Теперь нашлось время на занятия спортом и учёбу. Возникла мысль восстановиться в Университете на заочное обучение, лучше поздно, чем никогда. Понятно, что пока я живу отшельником в одном и изгнанником другом мире, это невозможно, но в планах было. И дело даже не в том, что появилось время, которое я не знал, куда потратить. Я осознал простую истину: Ученье – Свет, а невежество – Тьма. Как иначе объяснить, что я своими руками выстроил Храм Смерти в Хроносе? Так что поговорка оказалась верной на все сто.

Странное дело, споры о том, как виртуальная реальность влияет на реальный мир, не утихали до сих пор, но имели для меня статус академических диспутов на заданную тему. Теперь ситуация изменилась. Что Хронос влияет на мир реальный, я убедился на своём примере, а ситуация в канадском городке это только подтверждала, да и сами призраки признавали, что не могут уже так просто взять и отказаться от Хроноса.

Меня сейчас занимал другой вопрос: Как влияет виртуальная реальность на конкретного человека? Создатели такого влияния не исключали. Не потому ли выбор расы ограничивался человекоподобными расами? Не потому ли верховная власть принадлежала Правителям, а за соблюдением законов следила городская стража и гарнизоны? Не потому ли никак не поощрялись агркланы, игроки и персонажи с уклоном в тёмную сторону? Ответ был очевиден.

Многие шли в Хронос, чтобы развлечься, испытать то, что недоступно в реальной жизни, но таких становилось с каждым днём всё меньше. В Хроносе персонаж в той или иной степени отражал личность своего владельца, я в этом убеждался неоднократно. Пред глазами был Птах, Яран, Аврора, да и сам я. Невозможно переродиться в Хроносе и стать совершенно другим

человеком. Система будет скрупулезно фиксировать все твои эмоции и поведенческие реакции. В результате получится слепок или тень человека реального, который уверен в своей анонимности.

Я не верил, что персонаж, способный в игре на подлость или жестокость, в реальном мире окажется добрым самаритянином. Я стал думать, а это иногда полезно.

Через неделю щадящего режима в Хроносе мне перестало хватать времени в реальности. Пришлось урезать сон, иначе не успевал сделать всё, что запланировал. Теперь помимо шести часов в капсуле уделял два часа изучению Хроноса. Читал легенды и мифы, историю, внимательно следил за достижениями, открытиями и изменениями на политической карте. Можно сказать, я проходил ускоренное обучение параллельно в обоих мирах. На многие события смотрел теперь по-другому. То, что мне раньше казалось случайностью, теперь выглядело иначе и находило своё объяснение.

Кланы Великих городов теперь занимали лидирующие позиции в рейтингах, а их лидеры входили в десятку лучших игроков. «Камелот» занимал третье место после «Легиона» и столичного клана «Авалон», это было ожидаемо, а вот личный рейтинг меня не радовал. Гест по-прежнему занимал первое место. Я надеялся, что скоро он выпадет из десятки топов и про него все благополучно забудут. Ожидания не оправдались, он по-прежнему был вверху списка и всем мозолил глаза, с каждым днём всё больше превращаясь в игровую легенду. Мало того, его уровень стал расти вместе с достижениями клана и уровнем Хеймира в Реликтовой роще. Одновременно с этим Птах занимал уже седьмую строчку в рейтинге, а Яран вскоре должен был войти в топ двадцати лучших игроков.

Иван с Лерой всё больше погружались в Хронос. Все домашние дела были на мне, за исключением закупки продуктов. Я по-прежнему не покидал территорию посёлка и оставался его добровольным затворником. Вместе с тем, меня беспокоили дорогие мне люди. Я видел, как с каждым днём они всё дальше становятся от мира реального. Теперь все разговоры были только о клане и его делах. Они перестали гулять, заниматься спортом, устраивать выходные.

Только под предлогом технического обслуживания капсул, мне удалось их убедить устроить выходной, и этот день наступил. Я дождался, когда они начали метаться по комнатам, не зная, чем себя занять и только после этого дал посмотреть видеозапись из общей комнаты. На экране поочерёдно появлялись два субъекта с явными признаками ломки и метались как тигры в клетке, пытаясь начать несвязный разговор. Со стороны это выглядело впечатляюще, прониклись оба.

Дальше они слушали меня очень внимательно. Я приводил аргументы, цифры, делился своим опытом. Компромисс был найден. Они решили ограничить игру до восьми часов, с обязательным выходным один раз в неделю. Мало того, если время превышало сорок восемь часов в неделю, то один или два выходных добавлялись в качестве штрафа и компенсации за перегрузку и за нарушение обязательств.

Последняя часть разговора касалась полной передачи управления кланом Ярану. Я не собирался выходить из Камелота, но управление им решил оставить навсегда. Сто пятидесятый уровень брата теперь позволял ему возглавить клан, а я оставался советником на правах основателя клана. Камелот в этом случае ничего не терял и подобные рокировки в Хроносе были событием вполне заурядным.

От пересмотра соглашений в свою пользу Иван категорически отказался, заявив, что они с Лерой и так имеют прибыль больше меня, и чувствуют себя из-за этого не в своей тарелке. Теперь это будет обоснованно, но пересматривать ничего не нужно. Я был только рад, что их возражения, высказанные в начале разговора, остались позади, а мои доводы были услышаны.

С этого дня многое переменилось. Через неделю Лера выбрала удобный момент и поблагодарила меня за введённые ограничения. Вечером того же дня её поддержал Иван, при этом они старались делать это втайне друг от друга.

Предложение о смене руководства Камелота с основателями и игроками обсуждалось недолго, и было принято единогласно. Двое воздержались, и я догадывался кто именно. Ещё через неделю, после открытия Авалоном Южного моря, я покинул первое место в рейтинге и стал наблюдать, как развиваются события.

Срединное море было уже обозначено на карте по маршруту полёта Юстума, но за лаврами первооткрывателя я не спешил. Последнюю точку пребывания питомца я потерял в Мёртвых землях и переживал, удалось ли ему добраться до города Драконов. На моей карте, благодаря походам, Юсту и изнурительному обучению было уже много чего интересного, и я с нетерпением ждал окончания своего изгнания.

Если после открытия мной Города Смерти, Хронос охватила золотая лихорадка, то сейчас впору было говорить о лихорадке морской. Не желая упускать стратегическое преимущество, я предоставил Ярану часть карты с указанием ближайшей к Рияду точки на побережье. Путь был не близкий, но о подготовке экспедиции на Север Яран уже распорядился.

Камелот за это время увеличился до двухсот человек, а дальнейший рост сдерживался показателем Лидерства Ярана, только после ста баллов лидерства снимались всякие лимиты, а клан мог набрать больше тысячи игроков, без ограничений.

Сейчас меня занимали не только дела клана. Я работал на его перспективу, а магия Природы поглотила все мои интересы в Хроносе. Не могу сказать, что обучение было лёгким. Этот период в жизни Хеймира достоин отдельной истории, но если вкратце, то наставник не давал мне скучать с первого дня.

К счастью, мне больше не пришлось пить Легендарный эликсир. На следующий день после того, как я узрел магический мир, стал опасаться, что ослеп. Мир стал прежним, и ничто не выдавало наличия магических предметов и источников вокруг. Продолжалось это недолго, стоило мне расфокусировать взгляд, примерно так же как при просмотре 3D-иллюзий, как свечение возникало повсюду, оставалось только посмотреть туда и найти сам источник.

Несколько дней после этого учился пользоваться магическим зрением так, чтобы незаметно для окружающих видеть магическую природу вещей и не терять при этом концентрации. Одновременно с этим учился поддерживать сразу несколько заклинаний, развивая собственный магический источник. Теперь для меня не составляло труда обнаруживать охранные заклинания и магические ловушки по характерному переплетению едва заметных рун.

Наставник оказался прав в том, что Книги магии содержали упрощённую форму заклинаний, теперь мне предстояло постичь их Природу. В основе всех заклинаний лежали Древние руны, именно их сочетание и вызывало отклик источника. Чем сложнее была вязь, тем сложнее было само заклинание. Без освоения рун дальше было двигаться невозможно. На их изучение я потратил почти месяц. Их не только нужно было научиться писать, но и воспроизводить при составлении заклинания и при этом постараться не ошибиться.

Ошибка в одной руне могла сменить эффект от заклинания на противоположный. Вскоре я нашёл способ, как избежать таких ошибок. Большинство заклинаний одной школы и одного уровня имели одинаковую основу, отличия были только в одной или двух рунах, в зависимости от самого заклинания. Вот именно эти отличия я запоминал, а основа была известна наизусть. Это и называлось «постичь основы магии», так по крайней мере, считал мой наставник.

Параллельно с изучением основ магии наставник терпеливо объяснял мне основы зельеварения. Эликсиры тоже делились на несколько больших групп, имеющих одинаковую основу, а отличались несколькими ингредиентами, которые и придавали те или иные свойства конечному продукту. Выбор ключевых ингредиентов был неограничен: от яда василиска до крови Богов.

Когда зелье или эликсир был готов, то можно было распознать его свойства. По большому счёту, все мастера зельеварения и травники работали опытным путём, создавая иногда уникальные составы, рецепт которых могли и не запомнить. Поэтому учитель настаивал, чтобы во

время процесса приготовления я записывал всё, до последней мелочи. Это было утомительно, но справедливо. В конце обучения я мог легко приготовить самые распространённые зелья с непродолжительным эффектом действия.

Примерно так же проходило обучение созданию материальных артефактов. Учитывая отсутствие у меня ремесленных навыков, из моих рук выходили довольно сомнительные предметы, больше похожие на поделки детей и, как правило, одноразовые, но зато с сильным эффектом и свойствами. Примерно так же происходило и с наложением чар на предметы и оружие. Эффект был сильный, но недолговечный. Постоянных уникальных свойств могли добиться только Боги Олимпа, освящая и благословляя оружие.

Мой собственный источник магии за время обучения увеличился в несколько раз, но яркости не потерял. Узловые точки стали намного больше и ярче, а тонкие разноцветные линии превратились в переплетение разноцветных нитей в едином канате. Что мне это давало? Во-первых: ускоренную регенерацию маны, во-вторых: время плетения заклинаний сократилось в несколько раз. Теперь наставник учил меня скрывать свою Природу, не обязательно всем, обладающим магическим зрением знать о моих способностях. Получалось с трудом, но однажды мне удалось его удивить. Я забыл снять Серебряный наруч и Фьюзис испугался, что его ученик совсем лишился магических способностей.

Кроме того, он учил, как пользоваться внешними источниками, которые были повсюду. Только на моей карте отображались с десяток мест силы той или иной магии и разной мощности. При использовании внешнего источника мана не расходовалась. Я просто становился проводником магической энергии, получая столько, сколько мне было необходимо и преобразуя её на выходе заклинанием. Сила заклинания в таком случае повышалась многократно и длилось заклинание ровно столько, пока это было мне необходимо. Вполне серьёзно наставник заявил мне, что случаев, когда магический источник оказывается исчерпан он не знает.

Последние две недели обучения Фьюзис отказывался признавать меня учеником и называл исключительно другом. Я охотно делился с наставником знаниями магии Жизни, которая его всерьёз заинтересовала. Две недели мы потратили на то, чтобы посетить ближайшие места силы, охотились, рыбачили, собирали травы и ингредиенты. За пределами Реликтовой Роши охота не возбранялась, но только ради пищи и с неизменным ритуалом, позволяющим возродиться дичи через день или два после охоты в другом обличье.

В завершение путешествия мы вернулись в Реликтовую рошу, где он научил меня призывать легендарных животных: кентавров, фей, единорогов и других магических существ, населяющих этот мир. Мы направлялись к источнику Природы, когда он произнёс величественным голосом:

– Мы завершили круг и вернулись к источнику Природы. Мне нечему больше тебя научить, обучение завершено. Ты знаешь последнее и самое могущественное заклинание магии Природы. Благодарю за науку. Загляни в свою книгу, Архимаг Хеймир.

Я не стал возражать и заглянул в книгу, в которую Эдгар когда-то вписал первое заклинание. Все страницы книги были исписаны заклинаниями, их были сотни. Когда я стал его благодарить, он выслушал, но заметил:

– Тебе нужно благодарить Богов, я только инструмент в их руках. Не забывай, что обещал мне, я принимаю задание, – и растворился в воздухе.

Внимание!

Глобальное достижение: Первый из игроков получил достижение Архимаг магии Природы. Награда получена. Литавры. Занавес.

Вы выполнили задание от посланника Физиса.

Класс: легендарный. Название: «Дорога просвещения».

Условия выполнения задания: Освоить магию Природы.

Время на выполнение: не ограничено. Условия выполнены.

Награда: Книга магии Природы, получена.

Вы получили благословение Артемиды.

Вам открыта сущность магии и Природы.

Все живые существа дикой природы подвластны вам.

Награда: освещение семи предметов в источнике Природы на выбор.

Вы получили статус «Посланник» в глазах Богов Олимпа.

В этот раз без глобальных сообщений не обошлось, меня это уже не волновало. Главную награду я получил – знания посланника Богини, способности и навыки, о которых раньше только мечтал, правда были среди них и сомнительные, именно их я сейчас и разглядывал:

Статус: Алмазный, активный.

Раса – Человек. Имя – Хеймир. Класс – Природный Архимаг.

Личные характеристики:

Сила – 100. Ловкость – 100. Выносливость – 100. Интеллект – 375.

Мудрость – 150. Скрытность – 100. Лидерство – заблокировано.

Способности: мистицизм, скрытность, путешествия, картография.

Знания: магия Природы – архимаг.

Стихийная магия, магия Жизни, магия Смерти – уровень 4.

Магия Тени – первого уровня.

Навыки: Магическое зрение, зоология, письменность, медицина – уровень 4. Ночное зрение, точность, рукопашный бой, уклонение, владение холодным оружием, верховая езда, маскировка, – уровень 3.

Следопытство, охота, рыбалка, зельеварение, – уровень 2.

Артефакторика – первого уровня.

Общие характеристики: Здоровье – 2000. Маны – 5250.

Достижения: Архимаг Природы, Посланник.

Общий уровень – 101.

Так качественно я никогда не рос. Помимо достижений, меня радовал высокий уровень абсолютно новых для меня навыков, а также две способности развитые из навыков. Шестидесят уровней за три месяца не самый лучший показатель, но запас маны увеличен более чем в пять раз, доступна новая характеристика, а главное, совершён качественный скачок, мир Хроноса предстал передо мной в своём истинном обличье.

Туманные времена остались в прошлом. Соединив вместе Книгу магии Природы и Книгу магии Жизни, я получил результат, ради которого всё затевал. Я долго рассматривал Новую книгу, но так и не решился её открыть, вернул в первоначальное состояние. С книгой магии Смерти даже не стал экспериментировать, мне был известен результат и это открытие меня не радовало. Прежде чем что-то менять, надо подумать о последствиях.

В очередной раз я стоял на перепутье. Теперь я не горел желанием возвращать Геста, разница в полторы сотни уровней меня не беспокоила, но мне нужны были его способности. Система меня услышала. Во время очередного погружения появилась надпись:

«Выберете одного из двух персонажей. Внимание! Выбор основного персонажа станет окончательным. Одновременное развитие будет заблокировано. Резервный персонаж будет доступен с ограничениями».

Означать это могло только одно, Система не видела больше опасности, и мне предлагалось сменить статус изгоя. Вопрос только: «На какой»? Предавать Геста я не собирался, поэтому мой выбор был очевиден, но и Хеймир с его способностями мог мне пригодиться. Поэтому забрасывать его не буду, пусть будет на отдалении, а время для его поддержания всегда можно выделить.

Глава 5. Возвращение

Теоретики предупреждали об угрозе раздвоения личности, правда говорили они про личность реальную и виртуальную. Интересно, что они сказали бы на такое? О многих преимуществах алмазного статуса не знают даже сами игроки, им бы это понравилось. Как же я рад был снова стать Гестом. Распределение очков. Часть уровней система всё-таки срезала, пересчитав опыт – отметил автоматически, но продолжил вникать в новые характеристики:

Статус: Алмазный, активный.

Раса – Человек. Имя – Гест. Класс – Архимаг.

Особый статус – Основатель клана «Камелот».

Личные характеристики: Сила – 300. Ловкость – 200. Выносливость – 300. Интеллект – 1600. Скрытность – 290. Лидерство – 100. Мудрость – 300.

Способности:

мистицизм, скрытность, лидерство, стратегия, путешествия, картография.

Знания: Архимаг Стихийной и Природной магии, Архимаг Жизни и Смерти.

Магия Тени – первого уровня.

Навыки: магическое зрение, зоология, письменность, медицина – уровень 4. Ночное зрение, точность, рукопашный бой, уклонение, владение холодным оружием, верховая езда, маскировка, – уровень 3.

Следопытство, охота, рыбалка, зельеварение, – уровень 2.

Артефакторика – первого уровня.

Общие характеристики: Маны – 16000. Здоровье – 6000.

Достижения: Эпические: Жрец, Зодчий.

Глобальные: Первооткрыватель, Повелитель стихий плюс семь.

Личные – Архимаг, Меценат, Бессмертный, Милостивый.

Статусные: Любимец Богов – для Богов Олимпа.

Дорогой друг и Союзник – для Правителя народа «Воины пустыни»,

Друг и Союзник – для Правителей Великих городов Севера и Древнего города Жизни, другие персональные достижения.

Общий уровень персонажа – 251.

Заодно посмотрел статистику, одиннадцатое место в рейтинге. Врываться в топ пока было не в моих планах. Хотя... скрываться я не собирался, кому надо пусть заходят в гости. Также не собирался менять специализацию, которую пропустил после двухсотого уровня. Посмотрим, что предложит система на трёхсотом. Возвращаться было куда. В Цитадели за мной сохранили две комнаты. Одна – кабинет и личная безопасная зона, другая – гостиная для отдыха и приёма гостей.

Появился в кабинете, раннее утро, тишина. Не спеша выгрузил инвентарь, проверил личный счёт – он удвоился. Отправил заявление в банк на вывод половины средств. С другой половиной решил повременить, может пригодиться. Когда из воздуха стала проявляться фигура, я ожидал увидеть кого угодно, даже Танатоса, но только не его. Филлах, Хранитель Цитадели, склонился в поклоне:

– Господин долго отсутствовал, – то ли поздоровался, то ли упрекнул он.

– И тебе добрый день, Хранитель, разве ты не перешёл к новому Главе клана?

– Филлах – не вещь, а верный слуга и подчиняется только основателю клана, – жёстко проговорил он. – Главы кланов меняются, это не новость, а Хранители и Основатели остаются. Вы можете отказаться и расторгнуть договор, если пожелаете.

– Нет, договор прекращать я не намерен, чем вызвано твоё появление?

– Я готов представить отчёт и рекомендации, – с готовностью проговорил гоблин.

Я не хотел его обижать, но отчёт – это последнее, что меня сейчас интересовало, поэтому ответил:

– Хорошо, отправляйте на почту, обязательно посмотрю. И спасибо за службу, вы можете рассчитывать на премию.

– Этого не надо, я рад служить столь достойному человеку, кроме того, ни один скряга в этом мире не посмеет взять с Вас хоть медную монету сверх того, что указано в договоре. Таких безумцев уже нет, – после чего удалился, но перед этим согласился выполнить мою просьбу, хотя она и не была связана с его прямыми обязанностями. Я готовил друзьям сюрприз.

Отчёт смотреть пока не стал, вышел из кабинета и удивился. Размеры Цитадели увеличились вдвое, добавился целый этаж. При этом мой кабинет оказался на третьем этаже. Повсюду была видна рука гнома, Цитадель могла соперничать с любым из Дворцов Правителей по роскоши. Слегка покорило от яркого блеска золота. Я подошёл к перилам балкона и глянул вниз, на общий зал. В полной тишине за массивным круглым столом стояли семь воинов в парадной экипировке и смотрели на меня, одно место пустовало. Завидев меня, Яран провозгласил:

– С возвращением, Гест! – зал наполнился эхом, остальные присоединились к приветствию. Я даже не представлял, что группа из семи персонажей способна на такой шум, без магии явно не обошлось.

Спустился вниз, по пути разглядывая магическим зрением ауры друзей. Ярко-зелёная у Эдгара, красная у Кайво, но при этом его ник оставался зелёным. Магия Природы и магия Огня, у обоих довольно яркие источники. У Азата – голубая аура магии Воды, У Эллады – источник магии Воздуха, у Гюнтера – источник магии Земли. У Ярана с Авророй – ярко выраженные источники магии Жизни. Серебряное воинство во всей красе. Уровни у всех перевалили за сотню, а у Ярана вплотную приблизился к двухсотому. Аврора находилась на половине пути между юбилейными уровнями. Порадовали, нечего сказать. Я был искренне рад, что они не остановились в развитии, почивая на лаврах.

Обошёл по кругу, со всеми поздоровался. После тёплого приёма они стали докладывать по очереди о положении дел в клане. Дольше всех вещал гном, по памяти извлекая цифры и результаты рейдов, мне даже пришлось его остановить. Остальных я перебивать не стал, мне и в самом деле было интересно, как и чем живёт мой клан. Малого того от их готовности зависели мои дальнейшие планы.

Чтобы развеять иллюзии, я сообщил, что возвращаться к управлению кланом не собираюсь. Эта новость заметно расстроила Ярана, Эдгара и Кайво, остальные, хоть и со скрипом, но моё решение приняли. Дело было не в том, что мне было лениво заниматься делами клана, как раз наоборот. Обязанности Главы клана связывали меня по рукам и ногам, не давая осуществить планы, которые ещё больше должны укрепить положение Камелота.

Чтобы сгладить ситуацию, я подал знак Филлаху, и на столе появилось серебряное блюдо с запечённым в углях Золотым Карпом. Вместо вина, стоял кувшин, наполненный разведённым эликсиром со слабым ароматом цветов. Эдгар удивлённо прочитал вслух свойства:

«Золотой карп из Лазурного озера». Класс: Легендарный.

Свойства: Не подвержен влиянию стихий, хранится бессрочно как в сыром, так и в приготовленном виде. Повышает (открывает) способность «магическое зрение» бессрочно. Внимание! При повышении уровня до предельного рекомендуется снизить эффект эликсиром.

Остался недовольным только гном, я поинтересовался:

– Кайво, что с тобой? Не любишь рыбу?

– Рыбу люблю, – признался гном и продолжил: – Не люблю есть золото килограммами, знаете, сколько такой карп стоил на аукционе? Это же...

–... Целое состояние, – закончил за него Эдгар, – я тебя точно заколдую, нельзя всё мерить золотом.

– Не надо меня колдовать, – возмутился гном, – я же всё делаю...

– ...Для пользы клана, – закончил Эдгар, а остальные уже не могли сдерживать смех.

– Этого карпа я выловил во время путешествия. Будьте осторожны, эффект может быть очень сильным. Если света будет слишком много, запивайте водой с эликсиром.

Похоже, только Эдгар понял, о чём я говорю и с опаской отделил кусочек рыбы и отправил его в рот, после чего замер в изумлении. Через несколько минут все сидели с такими же лицами, вчитываясь в новые характеристики и озираясь по сторонам. Все, кроме гнома, он сидел в явном недоумении и смотрел на окружающих, для него мир не изменился.

Остальные стали рассказывать, что видят, при этом Эдгар видел зеленоватое свечение, остальные – свечение магии своего источника. Я стал терпеливо объяснять, как пользоваться магическим зрением и как избежать выгорания. Новость о том, что срок погружения в первое время нужно будет сократить вдвое, расстроила только Ярана, впрочем, ненадолго. Все прекрасно понимали, какие перспективы открывает новая способность. Чем дольше я объяснял, тем грустнее становился Кайво, приободрил его:

– Кайво, для тебя будет отдельный сюрприз, не расстраивайся.

После этого выложил на стол перед каждым по одному предмету, освящённому в источнике Природы. Кайво заметно повеселел. Остальные принялись разглядывать артефакты и стали примерять. Свойства у всех были схожие: артефакты от магии Природы увеличивали мощность артефактов магии Жизни, снимая ограничения. Теперь оружие могло наносить критический урон не только существам смерти, но и всем магическим существам Хроноса, а щиты, доспехи, шлемы могли защитить от магических атак. На моих глазах Серебряное воинство превратилось в Непобедимое. Эдгар восхищённо заговорил:

– Я с самого начала занимаюсь Целительством и Магией Природы, ничего подобного не встречал и даже не слышал о таком. Подозреваю, что это единственные артефакты от магии Природы такого уровня...

Гном попытался что-то сказать, Эдгар остановил его рукой.

– Кайво опомнись, они бесценны и должны остаться собственностью клана. Их продавать нельзя ни за какие деньги.

– Я это и хотел сказать, – возмутился гном.

– Они ваши, – я взял инициативу в свои руки, – вы можете поступать с ними по своему усмотрению.

– Чем ещё нас удивишь? – вмешалась Аврора, – я так понимаю это не всё?

Это было далеко не всё. Только Яран из присутствующих был в курсе моих ближайших планов, поэтому вопросов не задавал.

– Ты права, – я выложил на стол семь свидетельств о собственности. – Здесь семь домов для каждого из вас в Великих Городах Севера и Городе жизни, я отдаю их вам в бессрочное пользование, – остановил жестом, попытавшихся возразить Азата и Кайво, – дослушайте. В этих домах вы откроете посольства и торговые представительства клана, часть дома отведёте под свои нужды, а по одной комнате оставите для меня. У всех нас должно быть безопасное место и возможность свободно перемещаться по городам, минуя порталную сеть даже в моё отсутствие. Все усилия должны быть направлены на сбор информации, – я посмотрел на Аврору, она кивнула, – осуществление выгодных торговых операций, – Кайво с готовностью кивнул, – и постройку Флота. Первые корабли, который придут на Юг, должны принадлежать клану. Более подробно Вам расскажет Яран и, кстати, есть желающие возглавить Флот?

Все стали дружно переглядываться, после чего поднялся Азат:

– Я могу, у меня есть опыт...

Его поддержали. Решение было принято, никто не спрашивал, откуда у него подобный опыт, но догадаться было нетрудно. Теперь мне стала понятна Природа его источника магии Воды, что было странно видеть у воина пустыни. Официальная часть была закончена, и мы

переместились в столовую. Соскучился по местной кухне. Встреча продолжалась до обеда, нам было что рассказать.

Про себя я сетовал на то, что своим появлением умудрился расстроить близких людей. Ярана тем, что отказался становиться Главой клана. Мы это обсуждали. Я обещал подумать, но до последнего момента он не знал о моём решении. Эдгара лишил его мечты стать Первым Архимагом магии Природы, по нему я видел, что он ненамного отстаёт от меня и если бы смог найти Фьюзиса раньше, то всё могло быть иначе. Кайво огорчило то, что он единственный не стал обладателем магического зрения.

Как мог, старался сгладить эти углы и к концу встречи мне это во многом удалось. По общему согласию дом в Городе Жизни поступил в распоряжение Ярана, в Кроносе – оставался за Авророй, Эдгар выбрал Иллиору – самый северный город, а Азат – выбрал самый южный из городов Севера – Царьгард. Такой выбор я считал вполне обоснованным. Сотники Эллада и Гюнтер выбрали восточный и западный города, именно там формировалось большинство рейдов и эти направления были самыми беспокойными.

Друзья остались обсуждать и согласовывать планы, а у меня было дело, даже два, которые не терпели отлагательства. С разрешения Ярана я забрал с собой Кайво. Сказал ему подождать меня, а сам ушёл порталом в Храм Смерти. В этот раз магическим зрением я видел, что он был обитаем. У фонтана «источника смерти» дремал Юстум. Его призрачное тело закрывало фонтан почти полностью. При моём появлении он неохотно повернул голову и отвернулся. Он был явно болен.

– Юстум, что с тобой? – я сделал шаг к питомцу и остановился.

Призрачный дракон сто восьмидесятого уровня распрямылся и заревел на меня. Он хотел напасть и не мог, его разрывали противоречия.

– Юст, успокойся. Я вернулся за тобой, как и обещал. Что с тобой случилось? Почему ты не в Городе Драконов? Я надеялся...

Договорить не успел, Дракон вновь зарычал. Мне не было страшно, только жутко, я не узнавал своего питомца, он сильно изменился. Только мой уровень и статус бывшего хозяина не давал ему напасть на меня. Сейчас я не мог защищаться и не стал бы его убивать, для меня это не составляло труда, просто не смог бы, легче было умереть самому. А бывшего ли хозяина? – уцепился я за спасительную мысль.

В интерфейсе стала активна иконка призыва Дракона. В самом деле, три месяца с нашего расставания истекли и мне нужно либо отпустить его окончательно, либо вернуть привязку. Мысль промелькнула, а я продолжал наблюдать за своим другом. Он склонил голову и стал пить из фонтана, при этом поскуливая, как огромный пёс. Я прервал это действие, призвав его, и в моём инвентаре появилась хрустальная фигурка Дракона, грозная и хрупкая как стекло.

Я не знал, что именно с ним случилось, почему он не вернулся в Город Драконов, мог только предполагать. Судя по карте, он успешно пересёк Южное море, сделал одну остановку на острове, почти посередине пути, дальше – Южный материк, Храм смерти. Потом следы теряются. В Городе Драконов он не был, иначе у меня на карте было бы отражено это, так же как и карта самого города, но её не было. Вывод был неутешительным.

Он не смог пройти мимо «источника смерти», потому что меня не оказалось рядом. Он остался привязанным к нему и провёл слишком много времени в призрачной форме. Стал думать, как ему помочь и вспомнил про Кайво, открыл ему портал. У входа уже собрались все основатели, при оружии, лица напряжены. Завидев меня, подтолкнули в портал Кайво. Подал сигнал, что всё в порядке и закрыл портал. Кайво не стал озираться по сторонам, место ему знакомо, только спросил:

– Зачем мы здесь?

– Попробуем устранить несправедливость, – ответил я, гном только пожал плечами.

Мы вышли из храма и направились к Месту Силы магии Огня, в котором я когда-то вырастил питомца. Остановились в кратере. Слиток звёздного металла из его эпицентра до сих пор хранился у меня в хранилище. Я не хотел продавать его, собираясь найти применение.

– Встань в самый центр воронки и доставай куски Золотого карпа, ты ведь их не забыл прихватить с собой?

– Ну, да, – замялся гном, – не пропадать же добру, подумал, что пригодится.

– Вот и пригодилось, ешь, пока не увидишь красное свечение из эпицентра.

Гном подчинился, расправляясь с одним куском за другим. При этом вид у него был такой, как будто он ел раскалённые угли, а не редчайшее из магических блюд.

– Ты так решил меня от жадности вылечить? – вполне серьёзно поинтересовался Кайво и осекся, мир магии открылся ему. Это было видно по его реакции, – Вот это да, неужели я стану первым гномом, которому подвластна магия Стихий?

– Нет, – я разочаровал его, – твои знания будут ограничены магией Огня, уровень зависит только от тебя, но это позволит стать тебе артефактором, ты же развиваешь ремёсла?

– Конечно, я же гном, мне положено, – потом задумался, – погоди, ты хочешь сказать, что я сам смогу создавать артефакты, вроде тех, которые ты нам подарил?

– Не совсем, те артефакты освещены Богами, но у тебя есть к чему стремиться.

Кайво радовался как ребёнок. Таким я его не видел даже в сокровищнице Владыки. Всю обратную дорогу он расспрашивал меня, как стать артефактором, сетовал на то, что мастерские маловаты и надо бы их расширить, что кланхран последнее время оскудел на артефакты, не забыв при этом пожаловаться на Ярана, который раздаёт их воинам, хоть и не насовсем, а только в пользование, но всё равно жалко. Под этот монолог я обдумывал свой план и пообещал помочь в его начинаниях. Когда зашли в храм и открылся портал, Кайво удивлённо спохватился:

– Ты не идёшь?

– Нет, Кайво. У меня осталось ещё одно дело, возвращайся один.

Гном ушёл, не переставая благодарить, а я вслед за ним ушёл порталом в Город Жизни. В мои планы не входило встречаться с Птахом – главой дружественного клана, знакомого мне в реальной жизни. Он и так знал о наших намерениях и готовился к открытию торговых представительств в северных посольствах. Лучше него с этой задачей никто не справился бы.

Наш военный союз и дружба только крепили, а теперь становились ещё и торговым содружеством на взаимовыгодных условиях. На своё предложение я получил довольно оптимистичный ответ с ноткой горечи оттого, что такая мысль не пришла ему в голову раньше, но он обещал наверстать упущенное время и возможности.

Центр города почти не изменился, чего не скажешь о самом городе. По карте было видно, что он вырос раза в два как минимум. Судя по тем перспективам, которые открывались в связи с началом морского сообщения между континентами, это был не предел. Город находился в надёжных руках и имел все шансы стать Торговым центром, как о том и мечтал Птах.

Глава 6. Город Драконов

Под покровом невидимости прошёл в Храм Жизни, встал недалеко от алтаря, дожидаясь, когда Храм опустеет. Произошло это спустя минут пять, не больше. Удивляясь такому стечению обстоятельств, оглянулся на вход. Магическим зрением увидел прозрачную плену на входе. Игроки, идущие в храм, передумывали в последний момент и разворачивались обратно, сталкиваясь с теми, кто спешил навстречу. Другие недоумевали, но дойдя до ступеней Храма, тоже разворачивались. Впрочем, эта суета не привлекала внимания, на Храмовой площади было как всегда многолюдно. Я приступил к тому, зачем пришёл. Достав Книгу Жизни, положил её не бортик фонтана.

«Желаете пройти лабиринтом или освятить один предмет на выбор?»

Я выбрал лабиринт. В конце первого уровня лабиринта, который я прошёл беспрепятственно, возник односторонний портал. Появились пункты назначения:

«Ледяной Город, Храм смерти, Алтарь Теней, Алтарь Драконов...»

и ещё восемь пунктов, которые читать не стал, чтобы не искушать себя, но скрин сделал. Я не ошибся, Храм Жизни в Древнем городе соединял все Древние города, храмы и алтари, всё, что осталось от Древних, их Наследие. Мне сейчас нужен был Алтарь драконов, об остальном старался не думать. Природу Теней я понимал, о Природе Драконов догадывался, а вот Природа Холода мне оставалась непонятна.

Теперь я с усмешкой вспоминал свои намерения помочь Альянсу захватить Ледяной город. Магии Холода не было в этом мире, она была ему чужда. Заклинания холода, такие как «Кольцо холода» или «Ледяная молния» были в других школах магии, Воды и Воздуха, а магии Холода не было. Эту загадку я оставлял на потом, но пока не разберусь, даже мысли о посещении Ледяного Города старался отогнать от себя.

От навязчивых мыслей избавился, только когда оказался в центре площади Города Драконов. Карта без промедления показала мне весь город. Крепостными стенами ему служили утёсы. Город со всех сторон окружали неприступные, отвесные скалы. По сравнению с другими городами он был намного меньше, и он был мёртв, абсолютно мёртв. Главное – с меня слетел покров невидимости, хотя Серебряный наруч оставался в экипировке, равно как и все магические артефакты и эффекты обнулились.

Этот город очищал от магии, мне оставалось только надеяться, что это не навсегда. Попробовал взглянуть магическим зрением, удивился ещё больше, подумал даже что ослеп, повернулся к центру площади и выдохнул. Не знаю, чего больше было в этом выдохе, облегчения или изумления. Из центра площади была вертикальная радуга, заплетённая в канат. Она выглядела так же, как и мои собственные канаты силовых линий от источника, только намного больше.

Какое-то время я стоял неподвижно, но вовремя спохватился. Над этим у меня будет время подумать, надо делать то, за чем пришёл. Если в этом мире и существовало место, где могли бы помочь моему питомцу, то это оно. Я подошёл к источнику Силы Драконов и собирался уже призвать Дракона, но заметил на возвышении яйцо, которое переливалось разноцветными цветами радуги, и было окружено россыпью крупных драгоценных камней. Я взял только самое ценное – яйцо Радужного Дракона, остальное трогать не стал. Сделал вдох поглубже, призвал Дракона и сразу пожалел об этом. Юстума, как магнитом притянуло к Радужному столбу и он начал гореть, корчась от боли и оглашая всё вокруг диким рёвом.

Я пытался помочь ему, но был бессилен. В какой-то момент схватился за Клинок Смерти и решил прекратить его мучения, но кроме обычного кинжала в своей руке, ничего не увидел. Этим куском стали я точно не смогу помочь. В первый раз за всё время почувствовал себя

абсолютно беспомощным и вспомнил Фьюзиса. Хотел было попробовать пропустить энергию этого источника через себя, но вовремя остановился. Мучения Юстума прекратились.

Он вывалился обессиленной тушкой из радуги в своём истинном обличье Чёрного дракона. На первый взгляд, пострадал только уровень, теперь он был девяностый, а запас жизни едва теплился. Он переродился, избавившись от всех уровней, полученных от источника смерти, и постепенно приходил в себя. В углубление камня я вылил всю воду из источника Жизни и с удивлением увидел, как Юст начал жадно пить, а его уровень вырос на единицу. Пока Дракон приходил в себя, я читал сообщения Системы:

Внимание!

Глобальное сообщение:

Верховный Правитель Города Драконов, последний из рода Чёрных Драконов – Юстум, возродился, все магические существа приветствуют возрождение Древней расы.

Город Драконов открыт кланом «Камелот», объявлен закрытой зоной и переходит под управление Верховного Правителя Драконов.

Город закрыт для свободного посещения.

Эпическое достижение: Клан «Камелот» захватил второй из Древних Городов – Город Драконов. Награда получена.

Вы получили эпическое достижение: «Повелитель Драконов» за успешное возрождение Древней расы и возрождение Древнего Города Драконов.

Награда – 10000 очков опыта, 5000 золотых монет, время на восстановление города – не ограничено.

Богиня Артемида смотрит на вас с уважением.

Награда: Вам доступно освящение семи предметов на выбор.

Боги Олимпа смотрят на Вас с дружелюбием.

Вами подтверждён статус «Посланник».

Вы получили уровень – 261, доступных очков для распределения – 60, вам доступна специализация третьего уровня.

Далее следовали сообщения о повышении рейтинга клана и личного рейтинга до первого места. Наград не последовало, на нём мы уже были, а сейчас только восстановили лидерство. Следом шли личные поздравления от Правителей всех Великих Городов, дружественных кланов, Птаха, Ярана, друзей, остальные сообщения были заблокированы, только счётчик сообщений не успевал менять цифры.

Я поднял голову и не поверил своим глазам. С такой же скоростью рос уровень Юста, а сам он увеличивался в размерах. Счётчик остановился на восьмисотом уровне.

Передо мной стоял Верховный Правитель Драконов почти божественного уровня. Как теперь с ним себя вести? Я был растерян и впечатлён, осознавая всё, что сейчас сотворил. Юстум повёл себя странно. Он, без всяких признаков агрессии смотрел на меня, явно ожидая от меня каких-то действий.

Я протянул руку, пытаясь дотянуться до него. Он ещё больше меня удивил – согнул шею и подставил голову размером с телёнка под мою ладонь. Погладил и он гордо выпрямился, вспоминая о своём статусе, лапой сгрёб все драгоценности в одну кучу и подтолкнул меня к алтарю. Выкуп или благодарность? Хочет, чтобы я построил Храм?

Чувствуя себя беспомощным глупцом, стал выкладывать все вещи на алтарь, а их было немало. Хорошо ещё что, большую часть выгрузил в хранилище. Тем не менее, образовалась неплохая такая кучка. Последним легло кольцо с изумрудом, на которое у меня пока не было никаких планов. Юстум едва заметно кивнул, то ли одобряя мои действия, то ли из уважения при виде большой кучи мешочков с золотом.

Вопреки ожиданиям, никаких сообщений не появилось, произошла радужная вспышка. Я ещё постоял возле Алтаря, ожидая продолжения, но его не было. Взял в руки Клинок Смерти

– его магические свойства были восстановлены. То же самое произошло со всеми остальными предметами. Оставалось только кольцо. Зелёный камень стал чёрным, прочитал свойства:

«Кольцо Повелителя Драконов». Дар Юстума. Класс – эпический, именной, масштабируемый, экипировка мага. Позволяет призвать Чёрного Дракона независимо от места его нахождения и расстояний. Позволяет блокировать любой магический урон кроме божественного.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «ЛитРес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на ЛитРес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.